Prosjekt 2 – Happy Socks

Av Ingrid Anne og Sofia

**UML-diagram**

Et bilde som inneholder tekst, diagram, Parallell, line

Automatisk generert beskrivelse

**Systemutviklingsverktøy**

Vi har bruk smidig metodikk under dette prosjektet. Vi startet med en overordnet ide for spillet, satte ulike mål for ukene for å bygge på prosjektet.

Vi brukte GitHub aktivt under prosjektet for å dele kode med hverandre og gå tilbake til tidligere kode.

Vi lagde også en oversikt i OneNote med hva som hadde blitt gjort og hva som burde gjøres. Der lagde vi også en oversikt over hva vi ønsket å gå gjort i løpet av ukene over perioden, og spesifikt hvilke oppgaver hver av oss jobbet med / skulle jobbe med.

**Kilder**

Vi brukte denne spillelisten om grunnleggende kode ved plattformspill. Vi bygde på det vi hadde kodet i timen inspirert av videoen. I tillegg tok vi selv en titt på videoen om startskjerm og sluttskjerm.

<https://www.youtube.com/watch?v=uWvb3QzA48c&list=PLsk-HSGFjnaG-BwZkuAOcVwWldfCLu1pq&index=1>

**Spill**

<https://github.com/IngridAnne/Happy_Socks.git>

Vi ønsker **karakter** på oppgaven ☺