

CUSTO 02 HORAS

CONDIÇÃO SÓ PODE SER UTILIZADA EM UMA CASA DE CICLOVIA

> **EFEITO** O JOGADOR PODE ESCOLHER UMA CASA DE CICLOVIA QUE ESTEJA CONECTADA A ELA E SE **MOVER ATÉ ELA**

ROLIMÃ CUSTO 02 HORAS CONDIÇÃO NÃO SE APLICA **EFEITO** JOGADOR DEVE

ANDAR 03 CASAS











LIMITE DE TEMPO DA TROCA.









CUSTO 02 HORAS



CONDIÇÃO
UMA UTILIZAÇÃO POR MÓDULO.



EFEITO

PERMITE A VERIFICAÇÃO DE 01 FICHA DE DESAFIO DO MÓDULO.



BARALHO DE TARÔ



CUSTO 03 HORAS



CONDIÇÃO NÃO SE APLICA.



EFEITO

PERMITE QUE O JOGADOR
VERIFIQUE A PRÓXIMA CARTA DE
EVENTO. PERMITE QUE O JOGADOR
EMBARALHE O BARALHO DE
CARTAS DE EVENTO.



BANDEIRA BRANCA



CUSTO 03 HORAS



CONDIÇÃO NÃO SE APLICA.



EFEITO

PERMITE QUE O JOGADOR REGRESSE NO TEMPO O NÚMERO DE HORAS INVESTIDAS, RETROCEDENDO OS MOVIMENTOS NESSE TURNO. PORÉM, NÃO REVERTE OS EFEITOS REFERENTE A HABILIDADE E A DESAFIOS.