

Blackboard Learn x Desenvolvedores Android | An... x Página Inicial | Microsoft 365 x readme.so x +

ava.univesp.br/ultra/courses/_10819_1/d/outline

AVA - UNIVESP SEI - UNIVESP GitHub-IngridEsteves YouTube Curso em Vídeo Udem... Udem... Seus cursos | Pytho... Python Ful » Todos os favoritos

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis - COM450 - Turma 001 Atividades Revisar envio do teste: Semana 2 - Atividade Avaliativa

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis - COM450 - Turma 001

- Página Inicial
- Aviões
- Cronograma
- Atividades
- Fóruns
- Collabore
- Calendário Lives
- Notas

Menu das Semanas

- Semana 1
- Semana 2
- Semana 3
- Semana 4

Documentos e informações gerais

- Gabaritos
- Referências da disciplina
- Facilitadores da disciplina

Revisar envio do teste: Semana 2 - Atividade Avaliativa

Usuário	INGRID ESTEVES PEREIRA
Curso	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis - COM450 - Turma 001
Teste	Semana 2 - Atividade Avaliativa
Iniciado	17/10/23 18:27
Enviado	17/10/23 18:35
Data de vencimento	20/10/23 05:00
Status	Completada
Resultado da tentativa	10 em 10 pontos
Tempo decorrido	8 minutos

Pergunta 1 1,7 em 1,7 pontos

A acessibilidade permite que usuários com limitações visuais, auditivas e locomotoras consigam utilizar os aplicativos. Pensando nesse tema, o Google desenvolveu o Material Design, que é o padrão de acessibilidade utilizado pelo Android e pelos diversos softwares desenvolvidos pelo Google, como o Gmail e o Drive. Esse é um dos motivos pelos quais todos os softwares do Google têm interfaces semelhantes.

Com relação à acessibilidade no Android, assinale a alternativa CORRETA.

Pergunta 2 1,7 em 1,7 pontos

Um dispositivo móvel é um software sujeito a falhas de codificação, por isso é necessária a realização de testes para verificar sua qualidade e seu comportamento durante o uso. Tudo deve ser trabalhado de maneira que o foco seja o resultado esperado pelo aplicativo no que diz respeito à interação com o indivíduo.

Sobre testes em dispositivos móveis, avalie as asserções a seguir e a relação entre elas.

Pesquisar POR PTB2 17/10/2023

Blackboard Learn x Desenvolvedores Android | An... x Página Inicial | Microsoft 365 x readme.so x +

ava.univesp.br/ultra/courses/_10819_1/d/outline

AVA - UNIVESP SEI - UNIVESP GitHub-IngridEsteves YouTube Curso em Vídeo Udem... Udem... Seus cursos | Pytho... Python Ful » Todos os favoritos

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis - COM450 - Turma 001 Atividades Revisar envio do teste: Semana 2 - Atividade Avaliativa

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis - COM450 - Turma 001

- Página Inicial
- Aviões
- Cronograma
- Atividades
- Fóruns
- Collabore
- Calendário Lives
- Notas

Menu das Semanas

- Semana 1
- Semana 2
- Semana 3
- Semana 4

Documentos e informações gerais

- Gabaritos
- Referências da disciplina
- Facilitadores da disciplina

Revisar envio do teste: Semana 2 - Atividade Avaliativa

Usuário	INGRID ESTEVES PEREIRA
Curso	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis - COM450 - Turma 001
Teste	Semana 2 - Atividade Avaliativa
Iniciado	17/10/23 18:27
Enviado	17/10/23 18:35
Data de vencimento	20/10/23 05:00
Status	Completada
Resultado da tentativa	10 em 10 pontos
Tempo decorrido	8 minutos

Pergunta 1 1,7 em 1,7 pontos

A acessibilidade permite que usuários com limitações visuais, auditivas e locomotoras consigam utilizar os aplicativos. Pensando nesse tema, o Google desenvolveu o Material Design, que é o padrão de acessibilidade utilizado pelo Android e pelos diversos softwares desenvolvidos pelo Google, como o Gmail e o Drive. Esse é um dos motivos pelos quais todos os softwares do Google têm interfaces semelhantes.

Com relação à acessibilidade no Android, assinale a alternativa CORRETA.

Pergunta 2 1,7 em 1,7 pontos

Um dispositivo móvel é um software sujeito a falhas de codificação, por isso é necessária a realização de testes para verificar sua qualidade e seu comportamento durante o uso. Tudo deve ser trabalhado de maneira que o foco seja o resultado esperado pelo aplicativo no que diz respeito à interação com o indivíduo.

Sobre testes em dispositivos móveis, avalie as asserções a seguir e a relação entre elas.

Pesquisar POR PTB2 18:36 17/10/2023

Blackboard Learn x Desenvolvedores Android | An... x Página Inicial | Microsoft 365 x readme.so x +

ava.univesp.br/ultra/courses/_10819_1/d/outline

AVA - UNIVESP SEI - UNIVESP GitHub-IngriEsteves YouTube Curso em Vídeo Udem... Udem... Seus cursos | Pytho... Python Ful » Todos os favoritos

Pergunta 4 1,65 em 1,65 pontos

Anualmente, as principais empresas de tecnologia realizam eventos para divulgar para o mercado as novidades que estarão disponíveis para uso. O Google costuma apresentar as novidades do sistema operacional Android na conferência Google I/O, e a Apple realiza eventos específicos para apresentar as mudanças no iPhone. Algumas das informações mais aguardadas nas conferências da Apple incluem possíveis mudanças no hardware responsável pelo processamento, melhorias na conectividade móvel e melhorias nas câmeras (frontais e traseiras).

Com relação a esses temas, assinale a alternativa CORRETA.

Pergunta 5 1,65 em 1,65 pontos

A interface de usuário conta com a acessibilidade para ajudar a melhorar a interação de indivíduos que requerem uma assistência adicional para manuseá-la. É importante ajudá-los durante a navegação, chamando a atenção para frases que direcionem seu foco e apresentem o produto ou serviço oferecido. Para isso, o design deve levar em conta que nosso cérebro analisa o texto de forma acelerada e identifica frases ou vocábulos que considera importantes; tudo isso é abordado em um princípio. Outro aspecto importante que deve estar presente no aplicativo é abordado no segundo princípio, é que, ao utilizá-lo, os usuários (por mais diversos que sejam) consigam as informações que buscam com eficiência, apenas reconhecendo frases. Um terceiro princípio abrange a grande importância de oferecer serviços e informações que oportunizem a participação de pessoas com necessidades especiais ou mobilidade reduzida no que diz respeito à funcionalidade, de forma a promover sua independência e autonomia.

Diante disso, assinale a alternativa correta que apresenta, respectivamente, os três princípios citados no enunciado.

Pergunta 6 1,65 em 1,65 pontos

O celular é capaz de identificar os movimentos do indivíduo que o utiliza, como uma inclinação, uma caminhada ou um giro. Isso é possível graças aos sensores disponibilizados na plataforma Android: os sensores de gravidade, aceleração linear, vetor de rotação, movimento significativo, contador de passos e detector de passos que trabalham com hardware ou software como apoio.

Com relação ao sensor de movimento, observe as asserções a seguir e a relação entre elas.

I. Sensores de vetor de rotação combinam um ângulo e um eixo para serem utilizados em ações referentes ao movimento, como a identificação desses movimentos.

Blackboard Learn x Desenvolvedores Android | An... x Página Inicial | Microsoft 365 x readme.so x +

ava.univesp.br/ultra/courses/_10819_1/d/outline

AVA - UNIVESP SEI - UNIVESP GitHub-IngriEsteves YouTube Curso em Vídeo Udem... Udem... Seus cursos | Pytho... Python Ful » Todos os favoritos

A interface de usuário conta com a acessibilidade para ajudar a melhorar a interação de indivíduos que requerem uma assistência adicional para manuseá-la. É importante ajudá-los durante a navegação, chamando a atenção para frases que direcionem seu foco e apresentem o produto ou serviço oferecido. Para isso, o design deve levar em conta que nosso cérebro analisa o texto de forma acelerada e identifica frases ou vocábulos que considera importantes; tudo isso é abordado em um princípio. Outro aspecto importante que deve estar presente no aplicativo é abordado no segundo princípio, é que, ao utilizá-lo, os usuários (por mais diversos que sejam) consigam as informações que buscam com eficiência, apenas reconhecendo frases. Um terceiro princípio abrange a grande importância de oferecer serviços e informações que oportunizem a participação de pessoas com necessidades especiais ou mobilidade reduzida no que diz respeito à funcionalidade, de forma a promover sua independência e autonomia.

Diante disso, assinale a alternativa correta que apresenta, respectivamente, os três princípios citados no enunciado.

Pergunta 6 1,65 em 1,65 pontos

O celular é capaz de identificar os movimentos do indivíduo que o utiliza, como uma inclinação, uma caminhada ou um giro. Isso é possível graças aos sensores disponibilizados na plataforma Android: os sensores de gravidade, aceleração linear, vetor de rotação, movimento significativo, contador de passos e detector de passos que trabalham com hardware ou software como apoio.

Com relação ao sensor de movimento, observe as asserções a seguir e a relação entre elas.

I. Sensores de vetor de rotação combinam um ângulo e um eixo para serem utilizados em ações referentes ao movimento, como a identificação desses movimentos.

PORQUE

II. Em seu funcionamento, ele representa a orientação da seguinte forma: combinando um ângulo e um eixo onde o dispositivo rotacionou, por um ângulo θ , ao redor de um eixo (X, Y ou Z).

Analisando as asserções anteriores, conclui-se que:

Terça-feira, 17 de Outubro de 2023 18h36min00s BRT

OK