

“十一五”国家重点图书出版规划项目

· 经 / 济 / 科 / 学 / 译 / 丛 ·

**Macroeconomics**  
(Seventh Edition)

**宏观经济学**

(第七版)

N·格里高利·曼昆 (N. Gregory Mankiw) 著

 中国人民大学出版社

著作权合同登记号  
图字：01-2010-0340号

### 精品图书推荐：

1. 宏观经济学（第七版）（作者：曼昆）
2. 宏观经济学（第十版）（作者：多恩布什）
3. 微观经济学（第七版）（作者：平狄克）
4. 货币金融学（第九版）（作者：米什金）
5. 计量经济学基础（第五版）（作者：古扎拉蒂）
6. 计量经济学导论（第四版）（作者：伍德里奇）
7. 计量经济分析（第六版）（作者：格林）
8. 国际经济学：理论与政策（第八版）（作者：克鲁格曼）

本书配有PPT多媒体教学课件，详情请登录以下网址获取：

[www.crup.com.cn/jingji](http://www.crup.com.cn/jingji)

ISBN 978-7-300-14018-6

ISBN 978-7-300-14018-6



9 787300 140186 >

定价：65.00元

国家重点图书出版规划项目

· 经 / 济 / 科 / 学 / 译

**Macroeconomics**  
(Seventh Edition)

**宏观经济学**

(第七版)

N·格里高利·曼昆 (N. Gregory Mankiw) 著  
卢远瞩 译

中国人民大学出版社

• 北京 •

**图书在版编目 (CIP) 数据**

宏观经济学：第 7 版/曼昆著；卢远瞩译。—北京：中国人民大学出版社，2011.8  
(经济科学译丛)  
ISBN 978-7-300-14018-6

I. ①宏… II. ①曼… ②卢… III. ①宏观经济学 IV. ①F015

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 130104 号

“十一五”国家重点图书出版规划项目  
经济科学译丛  
**宏观经济学** (第七版)  
N·格里高利·曼昆 著  
卢远瞩 译  
Hongguan Jingjixue

---

出版发行	中国人民大学出版社		
社    址	北京中关村大街 31 号	邮    政编码	100080
电    话	010-62511242 (总编室)	010-62511398 (质管部)	
	010-82501766 (邮购部)	010-62514148 (门市部)	
	010-62515195 (发行公司)	010-62515275 (盗版举报)	
网    址	http://www.crup.com.cn		
	http://www.ttrnet.com(人大教研网)		
经    销	新华书店		
印    刷	涿州市星河印刷有限公司		
规    格	185 mm×260 mm 16 开本	版    次	2011 年 9 月第 1 版
印    张	33 插页 3	印    次	2011 年 9 月第 1 次印刷
字    数	707 000	定    价	65.00 元

---

# 《经济科学译丛》编辑委员会

---

学术顾问 高鸿业 王传纶 胡代光

范家骧 朱绍文 吴易风

主编 陈岱孙

副主编 梁晶海 闻

编 委 (按姓氏笔画排序)

王一江 王利民 王逸舟

贝多广 平新乔 白重恩

刘伟 朱玲 许成钢

张宇燕 张维迎 李扬

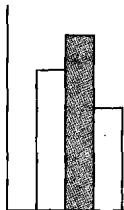
李晓西 李稻葵 杨小凯

汪丁丁 易纲 林毅夫

金碚 姚开建 徐宽

钱颖一 高培勇 梁小民

盛洪 樊纲



# 《经济科学译丛》总序

中国是一个文明古国，有着几千年的辉煌历史。近百年来，中国由盛而衰，一度成为世界上最贫穷、落后的国家之一。1949年中国共产党领导的革命，把中国从饥饿、贫困、被欺侮、被奴役的境地中解放出来。1978年以来的改革开放，使中国真正走上了通向繁荣富强的道路。

中国改革开放的目标是建立一个有效的社会主义市场经济体制，加速发展经济，提高人民生活水平。但是，要完成这一历史使命绝非易事，我们不仅需要从自己的实践中总结教训，也要从别人的实践中获取经验，还要用理论来指导我们的改革。市场经济虽然对我们这个共和国来说是全新的，但市场经济的运行在发达国家已有几百年的历史，市场经济的理论亦在不断发展完善，并形成了一个现代经济学理论体系。虽然许多经济学名著出自西方学者之手，研究的是西方国家的经济问题，但他们归纳出来的许多经济学理论反映的是人类社会的普遍行为，这些理论是全人类的共同财富。要想迅速稳定地改革和发展我国的经济，我们必须学习和借鉴世界各国包括西方国家在内的先进经济学的理论与知识。

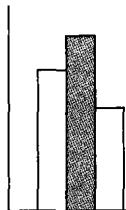
本着这一目的，我们组织翻译了这套经济学教科书系列。这套译丛的特点是：第一，全面系统。除了经济学、宏观经济学、微观经济学等基本原理之外，这套译丛还包括了产业组织理论、国际经济学、发展经济学、货币金融学、公共财政、劳动经济学、计量经济学等重要领域。第二，简明通俗。与经济学的经典名著不同，这套丛书都是国外大学通用的经济学教科书，大部分都已发行了几版或十几版。作者尽可能地用简明通俗的语言来阐述深奥的经济学原理，并附有案例与习题，对于初学者来说，更容

易理解与掌握。

经济学是一门社会科学，许多基本原理的应用受各种不同的社会、政治或经济体制的影响，许多经济学理论是建立在一定的假设条件上的，假设条件不同，结论也就不一定成立。因此，正确理解掌握经济分析的方法而不是生搬硬套某些不同条件下产生的结论，才是我们学习当代经济学的正确方法。

本套译丛于1995年春由中国人民大学出版社发起筹备并成立了由许多经济学专家学者组织的编辑委员会。中国留美经济学会的许多学者参与了原著的推荐工作。中国人民大学出版社向所有原著的出版社购买了翻译版权。北京大学、中国人民大学、复旦大学以及中国社会科学院的许多专家教授参与了翻译工作。前任策划编辑梁晶女士为本套译丛的出版做出了重要贡献，在此表示衷心的感谢。在中国经济体制转轨的历史时期，我们把这套译丛献给读者，希望为中国经济的深入改革与发展做出贡献。

### 《经济科学译丛》编辑委员会



# 序 言

一个经济学家必须“在某种程度上是一个数学家、历史学家、政治家、哲学家……如艺术家般超尘脱俗；有时候又像政治家般贴近现实。”比任何人都更有资格被称为宏观经济学之父的伟大的英国经济学家约翰·梅纳德·凯恩斯这样评论说。没有一句话能更好地概括出做一个经济学家的含义。

正如凯恩斯的评论所指出的，有志于学习经济学的学生需要利用许多不同的才能。帮助学生发现并增强这些才能的工作落在教师与教科书作者身上。在撰写这本适合中级水平的宏观经济学课程采用的教科书时，我的目的是使宏观经济学易于理解、显得重要并且有趣（信不信由你）。我们这些选择以宏观经济学家为职业的人之所以这样选择是因为这个领域令我们着迷。更重要的是，我们相信，宏观经济学研究能够阐明世界上的许多事情，而且，所得到的启示如果运用恰当，可以使世界更美好。我希望本书不仅能传达我们这个职业所积累的智慧，而且还能传达我们这个职业的热情与坚定信念。

## □ 本书的方法

尽管宏观经济学家的知识体系相同，但他们对如何最好地传授这些知识的看法不尽相同。让我通过扼要重述我的四个目标来开始这一新版，这些目标共同定义了本书对这一领域的办法。

第一，我试图提供宏观经济学中短期与长期问题之间的一种平衡。所有经济学家都同意，公共政策和其他事件在不同时间范围内影响经济。我们生活在我们自己的短期中，但我们也生活在我们的父母遗留给我们的长期中。因此，宏观经济学课程需要涵盖包括经济周期和稳定化政策这样的短期主题以及经济增长、自然失业率、

持续的通货膨胀以及政府债务的效应这些长期主题。两种时间范围同等重要。

第二，我把凯恩斯主义和古典理论的观点整合在一起。尽管凯恩斯的《通论》为我们现有的对经济波动的许多解释提供了基础，但是，记住古典经济学对许多基本问题提供了正确答案也很重要。在本书中，我把凯恩斯之前的古典经济学家和过去30年间新古典经济学家的许多贡献都结合进来了。例如，利率的可贷资金理论、货币数量论以及时间不一致性问题等都占了相当多的篇幅。同时，我认识到，凯恩斯和新凯恩斯主义者的许多思想对理解经济波动是必要的。总需求的IS—LM模型、通货膨胀与失业之间的短期权衡以及经济周期动态学的现代模型等也占了相当多的篇幅。

第三，我运用多种简单的模型来介绍宏观经济学。我没有假装有一个足以解释经济所有方面的全面模型，而是鼓励学生学会如何使用和比较一组重要的模型。这种方法在教学上的价值是使每个模型可以较为简单并且可以在一两章之内加以介绍。更重要的是，这种方法要求学生像经济学家一样思考，经济学家在分析经济事件或公共政策时总是把各种模型牢记于心。

第四，我强调，宏观经济学是一门经验学科，由广泛的经验推动和指导。本书包括许多用宏观经济理论说明现实世界数据或事件的案例研究。为强调基础理论的广泛适用性，我引用的案例研究既包括了世界经济当前面临的问题，也包括了重大历史事件。案例研究分析了亚历山大·汉密尔顿（Alexander Hamilton）、亨利·福特（Henry Ford）、乔治·布什（George Bush）（两个布什都包括！）和巴拉克·奥巴马（Barack Obama）的政策。这些案例研究教读者如何把经济学原理运用于14世纪的欧洲、雅浦岛、奥兹国以及当今报纸上的问题。

## □ 第七版新在何处？

本版包括了从本书1992年初次出版以来的一些最重要的改变。本次修订既反映了经济中的新事件，也反映了关于理解宏观经济发展的最佳方法的新研究。

到目前为止，最大的改变是新增了第14章“一个总需求和总供给的动态模型”。近些年来，名义刚性条件下的动态的、随机的和一般均衡模型在对短期经济波动的学术研究和政策分析中越来越占据中心地位。对于大多数本科生来说，这些模型的完整的细节太过复杂了，但是这些模型的中心观点可以用简单而又不失严谨性的方式进行传授。那正是第14章的目的。它以学生在前面各章和以前的课程所看到和学到的思想为基础，让学生见识到研究和政策前沿的重要思想。

本书的其他章节也进行了更新，将最新的数据和新近的事件纳入进来，包括新近的金融市场和更广范围内的经济所遭受的危机。一些值得注意的新增部分如下：

- 第3章新增了参考资料：“金融系统：市场、中介与2008年和2009年的危机”。

- 第4章新增了一个关于津巴布韦近来的恶性通货膨胀的案例研究。

- 第9章新增了一个案例研究：“一个来自法国历史的货币教训”。

- 第9章新增了关于大卫·休谟（David Hume）的货币理论的参考资料。

- 第 10 章新增了一个关于巴拉克·奥巴马提议和批准的经济刺激计划的案例研究。
- 第 11 章新增了一个案例研究：“2008 年和 2009 年的金融危机和经济衰退”。
- 第 13 章的附录新增了一张图表来说明多个宏观经济模型是如何联系在一起的。[感谢康涅狄格大学的罗伯特·马特尔 (Robert Martel) 提出这一建议。]
- 第 16 章新增了一个关于美国财政部和国会预算办公室如何解释 2008 年和 2009 年在问题资产救助计划 (Troubled Asset Relief Program, TRAP) 上的支出的案例研究。
- 第 18 章新增了对房地产市场新近的繁荣与衰落的讨论。
- 第 19 章新增了关于银行资本、杠杆和资本要求的一节。

和往常一样，在评估我所做的所有变动和所考虑的许多其他变动时，我总是把简洁性的好处牢记在心。根据我当学生的经历，我知道长篇巨著被阅读的可能性更低。我写作本书的目标是用尽可能最少的词汇提供一本最清晰、最接近现实而又最容易阅读的宏观经济学教程。

## □ 主题的安排

我讲授宏观经济学的策略是：首先考察弹性价格的长期，然后考察黏性价格的短期。这种做法有若干优点。第一，由于古典二分法允许实际与货币问题的分离，长期内容更易于被学生理解。第二，当学生开始研究短期波动时，他们已完全懂得了经济波动所围绕的长期均衡。第三，从市场出清模型开始使宏观经济学与微观经济学之间的联系更为清晰。第四，学生先学习宏观经济学家中争论不大的内容。由于所有这些原因，从长期古典模型开始的策略简化了宏观经济学的教学。

现在让我们从战略转向战术。下面是本书各篇章主要内容的快速浏览。

### 第 1 篇：导言

第 1 篇的入门性内容是简要的，以便学生可以迅速地到达中心主题。第 1 章讨论宏观经济学家论述的广泛问题，以及经济学家为解释世界而建立模型的方法。第 2 章介绍宏观经济学的关键数据，强调国内生产总值、消费者价格指数以及失业率。

### 第 2 篇：古典理论：长期中的经济

第 2 篇考察弹性价格的长期。第 3 章介绍了国民收入的基本古典模型。在这个模型中，生产要素和生产技术决定了收入水平，要素的边际产量决定了收入向家庭的分配。此外，该模型说明了财政政策如何影响经济资源在消费、投资和政府购买之间的配置，并突出了实际利率如何使产品与服务的供给和需求达到均衡。

第 4 章介绍了货币和价格水平。由于价格被假定为具有充分的弹性，该章介绍了古典货币理论的重要思想：货币数量论、通货膨胀税、费雪效应、通货膨胀的社会成本以及恶性通货膨胀的起因与成本。

第 5 章开始学习开放经济的宏观经济学。本章在保持充分就业假设的条件下，介绍了解释贸易余额和汇率的模型，讨论了各种政策问题：预算赤字与贸易赤字之间的关系、保护主义贸易政策的宏观经济影响以及货币政策对外汇市场上通货价值

的影响。

第 6 章通过讨论劳动市场的动态学和自然失业率而放宽了充分就业假设。本章考察了失业的各种原因，包括工作搜寻、最低工资法、工会势力以及效率工资。本章还描述了有关失业模式的一些重要事实。

### 第 3 篇：增长理论：超长期中的经济

第 3 篇通过发展现代增长理论的工具使得对经济的古典分析具有了动态性。第 7 章介绍了索洛增长模型来描述经济如何随时间而演化。该章强调了资本积累和人口增长的作用。接着，第 8 章把技术进步加入索洛模型。该章利用引入了技术进步的索洛模型讨论全世界的增长经验和影响生活水平及其增长的公共政策。最后，第 8 章还向学生介绍了现代内生增长理论。

### 第 4 篇：经济周期理论：短期中的经济

第 4 篇考察价格黏性的短期。本篇一开始在第 9 章考察了描述经济活动短期波动的一些关键事实。第 9 章接着介绍了总供给和总需求模型以及稳定化政策的作用。接下来的章节完善了这一章所介绍的思想。

第 10 章和第 11 章更深入地研究了总需求。第 10 章介绍了凯恩斯交叉和流动性偏好理论，并把这些模型作为构建  $IS-LM$  模型的材料。第 11 章用  $IS-LM$  模型解释经济波动和总需求曲线。本章以一个扩展的对大萧条的案例研究而结束。

第 12 章继续研究短期经济波动，它集中关注开放经济中的总需求。本章介绍了蒙代尔-弗莱明模型，并说明了在浮动与固定汇率制度下货币政策与财政政策是如何影响经济的。本章还讨论了有关汇率应该浮动还是固定的争论。

第 13 章进一步研究了总供给。它考察了解释短期总供给曲线的各种方法，并讨论了通货膨胀与失业之间的短期权衡。

第 14 章建立了一个动态总需求和总供给的模型。它以学生已经接触到的思想为基础，利用这些思想作为阶梯，将学生带到关于短期经济波动的知识前沿。

### 第 5 篇：宏观经济政策争论

一旦学生掌握了标准的长期与短期经济模型，本书就将这些模型作为讨论一些有关经济政策的关键争论的基础。第 15 章考虑了对政策制定者应该如何应对短期经济波动的争论。本章强调了两个广泛的问题：货币政策与财政政策应该是积极的还是消极的？政策的实施应该根据固定规则还是应该斟酌处置？本章介绍了双方对这些问题的观点。

第 16 章集中关注有关政府债务和预算赤字的各种争论。本章给出了政府负债规模的一些感性认识，讨论了为什么预算赤字的衡量并不总是直截了当的，扼要重述了对政府债务影响的传统观点，介绍了作为另一种观点的李嘉图等价，并讨论了有关政府债务的各种其他观点。和前一章一样，本章并没有给学生以结论，而只是给学生提供工具让他们自己去评价各种不同的观点。

### 第 6 篇：再论支撑宏观经济学的微观经济学

在建立了解释长期与短期经济的理论并把这些理论应用于宏观经济政策争论之后，本书转向一些完善我们对经济的理解的主题。最后三章更充分地分析了宏观经

济学背后的微观经济学。教师可以根据自己的偏好，在课程结束时介绍这三章，也可以更早介绍。

第 17 章介绍了消费者行为的各种理论，包括凯恩斯消费函数、费雪的跨期选择模型、莫迪利亚尼 (Modigliani) 的生命周期假说、弗里德曼 (Friedman) 的永久收入假说、霍尔 (Hall) 的随机游走假说以及莱布森 (Laibson) 的即时满足模型。第 18 章考察了投资函数背后的理论。第 19 章提供了有关货币市场的更多内容，包括银行体系在决定货币供给上的作用以及货币需求的鲍莫尔-托宾模型 (Baumol-Tobin model)。

### 结束语

本书以一篇简洁的结束语收尾，这篇结束语回顾了大多数宏观经济学家都同意的广泛启示，并讨论了一些最重要的尚未解决的问题。无论教师选择涵盖哪些章节，最后一章都可以用来提醒学生宏观经济学的许多模型和主题是如何相互联系的。我在这里和全书中都强调，尽管宏观经济学家之间存在分歧，但人们对经济运行的了解还是很多的。

### □ 其他教学路线

我用我偏好的讲授中级水平的宏观经济学的方式组织了本书的材料，但是我知道其他教师有不同的偏好。在撰写本书时，我努力把这一点铭记在心，以便本书可以提供某种程度的灵活性。这里是教师可以考虑重新安排教学材料的几种方法：

- 一些教师急切地想涵盖短期经济波动。对这样的课程，我建议先讲第 1~4 章，以使学生对基本古典理论有一个很好的了解，然后跳到第 9、10、11、13 和 14 章，以涵盖总需求和总供给模型。
- 一些教师急切地想涵盖长期经济增长。这些教师可以在讲完第 3 章之后立即跳到第 7 章和第 8 章。
- 希望推迟（或甚至跳过）开放经济宏观经济学的教师可以推迟第 5 章和第 12 章的教学而不失其连续性。
- 希望强调宏观经济学的微观基础的教师可以在课程的早期讲授第 17、18 和 19 章，例如在第 6 章后立即跳到这几章（甚至更早）。

前些版本的经验表明，本书对于宏观经济领域的各种方法是一个很好的补充。

### □ 学习工具

学生发现本书前几版本使用起来很方便，这让我很高兴。我努力使第七版更具这一特点。

#### 案例研究

经济学一旦用于理解实际事件就走向了生活。因此，大量案例研究（本版中有很多新的或修订过的案例研究）是一种重要的学习工具，这些案例在每一章中都与理论内容紧密地整合在一起。这些案例研究出现的频率确保学生们在看到理论的运用之前无需全力去应付过量的理论。学生反映案例研究是本书中他们最喜欢的部分。

## 参考资料栏目

这些栏目所提供的辅助材料是“为你提供的信息”。我用这些栏目来澄清一些困难的概念，提供更多关于经济学工具的信息和说明经济学如何与日常生活相互联系。在本版中有一些栏目是新的或修订过的。

### 图形

理解图形分析是学习宏观经济学的一个关键部分，我努力使图形易于理解。我在图形中经常用一些评论性说明，这些说明简要描述了图形所说明的要点，并引起对这些要点的注意。这些图形应该有助于学生学习和复习课程内容。

### 数学注释

我偶尔也用数学注释来把较困难的内容放在正文之外。这些注释使论述更加严谨或者给出对数学结果的证明。那些尚未掌握必要的数学工具的学生可以很容易地跳过这些注释。

### 各章内容提要

每章都以对该章的主要内容作一个简洁的和非技术性的内容提要而结束。学生们在归纳整理课程内容和考试前回顾的时候可以使用这些内容提要。

### 关键概念

学习一个领域的术语是任何课程的一个主要部分。在各章中，每个关键概念在引入时都用了**黑体字**。在各章结尾，这些关键概念也列出来以供学生回顾。

### 复习题

在学过一章后，学生可以立即通过回答复习题来检查自己对基本内容的理解程度。

### 问题与应用

每一章都包括作为家庭作业而设计的“问题与应用”。其中一些是该章理论的数字运用；另一些则鼓励学生通过解决与本章主题密切相关的[新问题](#)来超越本章的内容。

### 各章附录

一些章包括了附录，这些附录提供了更多的材料，有时涉及较复杂的数学。这些附录的设计使得教师可以根据他们的需要涵盖某些更深层次的主题。这些附录也可以完全跳过而不会失去连贯性。

### 术语表

为了帮助学生熟悉宏观经济学的语言，书后提供了包括 250 多个词条的术语表。

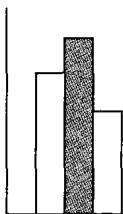
### □ 翻译

本书英文版已被几十个国家采用。为了使世界各地的学生更容易学习本书，现有（或即将出版）的 15 种其他语言的版本是：亚美尼亚文、中文、法文、德文、希腊文、匈牙利文、印度尼西亚文、意大利文、日文、韩文、葡萄牙文、罗马尼亚文、俄文、西班牙文和乌克兰文。此外，还有与威廉·斯卡思（William Scarth）（麦克马斯特大学）合作的加拿大改写本以及与马克·泰勒（Mark Taylor）（瓦维克大学）

合作的欧洲改写本。想得到有关这些译本信息的教师可以与沃斯出版公司（Worth Publishers）联系。

N·格里高利·曼昆  
于马萨诸塞州剑桥

序言



# 辅助材料和媒介\*

沃斯出版公司已经和 N·格里高利·曼昆以及一个天才的经济学教师团队紧密协作，把帮助教师和学生的各种辅助材料组合在了一起。我们对已经收到的这些辅助材料的积极反馈感到高兴。下面是可以获得的资源的总结。

## □ 教师专用

### 教师资源

罗伯特·G·墨菲 (Robert G. Murphy) (波士顿学院) 修订了令人印象深刻的教师资源手册，这些资源在与本书配套的网站的教师专用部分可以找到。对于本书的每一章，该手册都包括了写给教师的说明、详细的授课大纲、追加的案例研究以及所涵盖的高级主题。教师可以利用这个手册备课，而且，他们可以复制他们选择的任意页作为发给学生的讲义。墨菲教授还为每章创建了“沉闷科学家活动” (Dismal Scientist Activity) ([www.dismalscientist.com](http://www.dismalscientist.com))。每一活动都鞭策学生将该章的知识与那些提供了对全球经济实时监控的高能的商业数据和分析服务组合在一起。

### 解题手册

诺拉·安德伍德 (Nora Underwood) (佛罗里达中央大学) 更新了所有复习题和问题与应用的解题手册。这个手册还包括了从《学生指南和作业手册》 (Student Guide and Workbook) 中精选的问题答案。

\* 中国人民大学出版社并未购买以下所列辅助材料的版权。——出版者注

## 题库

南希·贾纳科波洛斯（Nancy Jianakoplos）（科罗拉多州立大学）更新并修订了题库，使它现在包括接近2100个配合本书每一章的多项选择题、计算题和图形简答题。题库已经出版，也可以以光盘的形式得到。光盘包括我们的灵活的出题软件，教师可以使用它便捷地编写和编辑问题，还可以创建和打印测验题。

## PowerPoint 幻灯片

罗纳德·克罗诺维奇（Ronald Cronovich）（卡西基学院）准备了各章材料的PowerPoint演示。它们以活泼的图形为特色，包括细心的讲解、追加的案例研究和数据、写给教师的有帮助的说明。这些PowerPoint演示经过了精心的设计，教师可以根据自己的需要灵活使用，也可以全套使用。它们还包括对那些PowerPoint使用经验欠缺的教师的简要指示。它们可以在与本书配套的网站得到。

## □ 学生专用

### 学生指南和作业手册

罗杰·考夫曼（Roger Kaufman）（史密斯学院）修改了他为学生撰写的出色的学习指南。该指南为学生学习正文中的材料并评估他们的理解程度提供了各种方法。

- 填空题使学生有机会回顾并检查自己对每章关键术语与概念的了解。
- 多项选择题使学生可以对各章内容自行测验。
- 练习题指导学生运用图形和数值例子逐步掌握各种模型。
- 问题要求学生自己运用模型。
- 思考题要求学生进行批判性思考及经济分析。
- 数据题要求学生得到和了解易于获得的经济数据。

## □ 网上材料

### EconPortal

EconPortal提供了一个强大的、容易使用的、可自定义的教学和学习管理系统，包括以下两项内容：

- 一本内嵌学习资源的互动电子书。这一电子书的实用功能包括突出标记、记笔记、图形的放大和例子的增补、完全可搜索的术语表、全文搜索。内嵌的图标把学生直接链接到可获得的能够提高他们对关键概念理解的资源。这些资源包括曼宁·斯密迪恩（Mannig Simidian）开发的学生PowerPoint辅导材料，这些学生PowerPoint辅导材料为各章提供了一组有活力的辅导材料。

- 一个充分整合的学习管理系统。EconPortal注定是所有与本书联结在一起的资源的一站式商店。这个系统将为本书制作的教学和学习资源小心地整合成了一个易于使用的系统。教师们可以给学生安排作业并跟踪学生作业的任意方面。

### 为学生和教师准备的与本书配套的网站 ([www.worthpublishers.com/mankiw](http://www.worthpublishers.com/mankiw))

这一配套网站对学生而言是一个虚拟的学习指南，对教师而言是一笔出色的资源。乔迪普·巴塔查亚（Joydeep Bhattacharya）（艾奥瓦州立大学）更新了为学生准

备的创新的软件包。对本书的每一章，配套网站上的工具包括：

- **自我测验。**学生可以通过做任何一章的多项选择测验来检验他们对本书内容的了解。在学生回答以后，程序会解释答案并引导学生到书中的特定章节进一步学习。学生还可使用抽认卡来检验其对关键概念的了解。
- **网站链接。**学生通过特别选择的与章节内容相关的超级链接可以访问真实世界的信息。
- **问答题答案样本。**学生可以看到与各章相关的问答题，在这些问答题后附有答案的样本。
- **数据标绘器。**这一工具是由布朗大学的戴维·威尔（David Weil）原创的，它使得学生能够用时间序列图和散点图研究宏观经济数据。
- **宏观模型。**这些模块提供了对本书介绍的模型的模拟。学生可以改变外生变量，看到用曲线的移动和重新计算的内生变量数值来表示的结果。每个模块都包括了教师可以指定为家庭作业的练习题。
- **宏观经济学家的游戏。**这个游戏也是布朗大学的戴维·威尔原创的，它让学生成为2009年的美国总统，并基于新事件、经济统计数据和支持率作出宏观经济政策决策。它使学生对影响经济的复杂联系有一个感性认识。玩这个游戏也是很有趣的。
- **学生PowerPoint辅导材料。**这组具有活力的辅导材料是由曼宁·斯密迪恩开发的（前面已经提到，在电子书和EconPortal中也可获得），它突出了每章的要点。它给学生提供了学习课程内容的另一种方法。移动的曲线、彩色的方程、图形和幽默使动态宏观经济模型栩栩如生。
- **抽认卡。**学生用这些虚拟的抽认卡可以测试他们对术语表中各定义的了解。和教师资源（前面已经提到）一起，也可以获得下面这些额外的教师支持材料：
- **PowerPoint讲义演示。**正如前面提到的，这些可自定义的PowerPoint幻灯片是由罗纳德·克罗诺维奇准备的，设计的目的是协助教师准备讲义和演示。
- **书中的图片。**教师可以得到高分辨率和低分辨率的JPEG格式的书中所有图和表格。课本上的图片已经被处理成高分辨率（每英寸像素150）。这些图形和照片采用了特定的格式，以便在大的教室中学生能够最大可能地看清楚，它们采用了在真实的大学教室设定和测试的标准。
- **解题手册。**教师可以得到已出版的解题手册的电子版，包括复习题和问题与应用的详细解答。

### Aplia

Aplia是斯坦福大学的保罗·罗默（Paul Romer）创立的。它是第一家将教科书中的教学特征和互动媒介整合起来的基于网络的公司。教科书的特征已经和Aplia的互动媒介组合在一起，以节约教师的时间和鼓励与强化学生的学习。整合后的Aplia媒介和本书的网上版本将包括额外的问题、定期更新的新分析和即时的在线报告。在线报告使得教师能够更有效地解决困扰学生的部分。如想对Aplia的材料了解更多，可访问<http://www.aplia.com/worth>。

## 电子书

购买电子书的学生可以获得这些互动特征：

- 快速、直观的导航；
- 可自定义的笔记记录；
- 突出强调；
- 可搜索的术语表。

教师可以用电子书做如下事情：

● 仅关注他们使用的章节。教师可以指定整本教材，也可以指定只包含与他们的教学大纲对应的章节的自定义版本。学生看到的是只包含选定章节的定制版本。

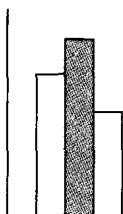
● 给教材的任意页添加注释。教师的注释可以包括教材、网络链接，甚至是来自本书的媒介或其他资源的图片。学生能够得到仅仅为他们添加注释的、专门为课程定制的电子书。

## WebCT

曼昆的 WebCT 电子包使教师能够创建彻底的网上课程或课程网站。电子包包括有助于批判性思考和学习的网上材料，以及在 WebCT 环境中完全实用的预排程序的小测验和测试。

## 黑板

曼昆的黑板课程盒使结合黑板的流行工具和教材的网上内容（包括预排程序的小测验和测试）的易于使用的界面成为可能。结果就产生了互动的详细的网上课程，这使得操作、管理和使用变得毫不费力。文件被组织好和提前置入黑板软件（Black-Board software）从而在该软件内能够运行。



# 目 录

<b>第1篇</b>	<b>导 言 .....</b>	1
<b>第1章 宏观经济学科学 .....</b>		3
1.1	宏观经济学家研究什么? .....	3
1.2	经济学家是如何思考的? .....	7
1.3	本书的安排 .....	13
<b>第2章 宏观经济学的数据 .....</b>		16
2.1	衡量经济活动的价值: 国内生产总值 .....	17
2.2	衡量生活成本: 消费者价格指数 .....	29
2.3	衡量失业: 失业率 .....	33
2.4	结论: 从经济统计数字到经济模型 .....	36
<b>第2篇</b>	<b>古典理论: 长期中的经济 .....</b>	41
<b>第3章 国民收入: 源自何处, 去向何方 .....</b>		43
3.1	什么决定了产品与服务的总生产? .....	44
3.2	国民收入如何分配给生产要素? .....	46
3.3	什么决定了产品与服务需求? .....	56
3.4	什么使产品与服务的供给和需求达到均衡? .....	60
3.5	结论 .....	67

<b>第 4 篇 货币与通货膨胀</b>	72
4.1 什么是货币? .....	73
4.2 货币数量论 .....	78
4.3 货币铸造税: 从发行货币得到的收益 .....	83
4.4 通货膨胀与利率 .....	85
4.5 名义利率与货币需求 .....	88
4.6 通货膨胀的社会成本 .....	90
4.7 恶性通货膨胀 .....	95
4.8 结论: 古典二分法 .....	100
附录 卡甘模型: 现期与未来的货币如何影响价格水平 ...	103
<b>第 5 章 开放的经济</b>	106
5.1 资本和产品的国际流动 .....	107
5.2 小型开放经济中的储蓄与投资 .....	112
5.3 汇率 .....	120
5.4 结论: 美国作为一个大型开放经济 .....	131
附录 大型开放经济 .....	134
<b>第 6 章 失业</b>	142
6.1 失去工作, 寻找工作, 以及自然失业率 .....	143
6.2 工作搜寻和摩擦性失业 .....	145
6.3 实际工资刚性与结构性失业 .....	147
6.4 劳动市场经验: 美国 .....	153
6.5 劳动市场经验: 欧洲 .....	156
6.6 结论 .....	161
<b>第 3 篇 增长理论: 超长期中的经济</b>	165
<b>第 7 章 经济增长 I: 资本积累与人口增长</b>	167
7.1 资本积累 .....	168
7.2 资本的黄金律水平 .....	177
7.3 人口增长 .....	184
7.4 结论 .....	190
<b>第 8 章 经济增长 II: 技术、经验和政策</b>	193
8.1 索洛模型中的技术进步 .....	194
8.2 从增长理论到增长经验研究 .....	197
8.3 促进增长的政策 .....	200
8.4 超越索洛模型: 内生增长理论 .....	208
8.5 结论 .....	212
附录 经济增长源泉的核算 .....	215
<b>第 4 篇 经济周期理论: 短期中的经济</b>	221
<b>第 9 章 经济波动导论</b>	223

9.1	关于经济周期的事实 .....	224
9.2	宏观经济学的时间范围 .....	229
9.3	总需求 .....	232
9.4	总供给 .....	234
9.5	稳定化政策 .....	240
9.6	结论 .....	245
<b>第 10 章</b>	<b>总需求 I：建立 <math>IS-LM</math> 模型 .....</b>	<b>248</b>
10.1	产品市场与 $IS$ 曲线 .....	250
10.2	货币市场与 $LM$ 曲线 .....	260
10.3	结论：短期均衡 .....	264
<b>第 11 章</b>	<b>总需求 II：应用 <math>IS-LM</math> 模型 .....</b>	<b>268</b>
11.1	用 $IS-LM$ 模型解释波动 .....	269
11.2	作为总需求理论的 $IS-LM$ 模型 .....	277
11.3	大萧条 .....	280
11.4	结论 .....	288
<b>第 12 章</b>	<b>重访开放经济：蒙代尔—弗莱明模型与汇率制度 .....</b>	<b>292</b>
12.1	蒙代尔—弗莱明模型 .....	293
12.2	浮动汇率下的小型开放经济 .....	297
12.3	固定汇率下的小型开放经济 .....	301
12.4	利率差 .....	306
12.5	汇率应该浮动还是固定？ .....	310
12.6	从短期到长期：价格水平变动的 蒙代尔—弗莱明模型 .....	314
12.7	结论性提示 .....	317
附录	大型开放经济的短期模型 .....	319
<b>第 13 章</b>	<b>总供给与通货膨胀和失业之间的短期权衡 .....</b>	<b>324</b>
13.1	总供给的基本理论 .....	325
13.2	通货膨胀、失业和菲利普斯曲线 .....	331
13.3	结论 .....	342
附录	所有模型之母 .....	345
<b>第 14 章</b>	<b>一个总供给和总需求的动态模型 .....</b>	<b>348</b>
14.1	模型的要素 .....	349
14.2	模型求解 .....	354
14.3	运用模型 .....	360
14.4	两个应用：对货币政策的启示 .....	367
14.5	结论：向着 DSGE 模型迈进 .....	374
<b>第 5 篇</b>	<b>宏观经济政策争论 .....</b>	<b>377</b>
<b>第 15 章</b>	<b>稳定化政策 .....</b>	<b>379</b>

15.1	政策应该是积极的还是消极的?	380
15.2	政策应该按规则实施还是斟酌处置?	385
15.3	结论: 在一个不确定的世界中制定政策	391
附录	时间不一致性和通货膨胀与失业之间的权衡	393
<b>第 16 章</b>	<b>政府债务和预算赤字</b>	<b>396</b>
16.1	政府债务的规模	397
16.2	衡量问题	400
16.3	传统的政府债务观点	404
16.4	李嘉图学派的政府债务观点	406
16.5	关于政府债务的其他观点	412
16.6	结论	416
<b>第 6 篇</b>	<b>再论支撑宏观经济学的微观经济学</b>	<b>419</b>
<b>第 17 章</b>	<b>消费</b>	<b>421</b>
17.1	约翰·梅纳德·凯恩斯与消费函数	422
17.2	欧文·费雪与跨期选择	425
17.3	弗朗科·莫迪利亚尼与生命周期假说	433
17.4	米尔顿·弗里德曼与永久收入假说	437
17.5	罗伯特·霍尔与随机游走假说	440
17.6	戴维·莱布森与即时满足的吸引力	441
17.7	结论	444
<b>第 18 章</b>	<b>投资</b>	<b>447</b>
18.1	企业固定投资	448
18.2	住房投资	459
18.3	存货投资	462
18.4	结论	463
<b>第 19 章</b>	<b>货币供给、货币需求和银行体系</b>	<b>466</b>
19.1	货币供给	466
19.2	货币需求	474
19.3	结论	481
<b>结束语</b>	<b>我们知道什么, 我们不知道什么</b>	<b>484</b>
	宏观经济学最重要的四个启示	484
	宏观经济学最重要的四个未解决问题	486
	结论	490
<b>术语表</b>		<b>491</b>
<b>译后记</b>		<b>502</b>

# 第1篇

## 导言



## 第1章



# 宏观经济学科学

整个科学只不过是日常思考的精炼而已。

——阿尔伯特·爱因斯坦 (Albert Einstein)



## 1.1 宏观经济学家研究什么？

第1章

为什么在过去的一个世纪一些国家经历了收入的迅速增长而另一些国家仍然陷于贫困之中？为什么一些国家通货膨胀率居高不下而另一些国家却维持了价格的稳定？为什么所有国家都经历了衰退和萧条——周期性的收入减少和失业增加——以及政府的政策如何才能减少这些事件发生的频率和严重程度？宏观经济学 (macroeconomics)，即把经济视为一个整体而进行的研究，力图回答这些问题以及许多相关问题。

你只要阅读报纸或收听新闻就可以领略到宏观经济学的重要性。每天你都可以看到诸如收入增长减缓、美联储积极行动以应对通货膨胀或者股市在对衰退的担忧中下跌这类大字标题。这些宏观经济事件也许看起来是抽象的，但它们与我们所有人的生活息息相关。企业执行官在预测对自己产品的需求时必须猜测消费者收入增长有多快。依靠固定收入生活的老年人想知道价格上涨有多快。正在寻找工作的最近毕业的大学生希望经济繁荣和企业会雇用他们。

由于经济状况影响到每一个人，宏观经济问题在国家的政治辩论中占据着中心地位。选民能感知到经济运行状况如何，也知道政府政策可以强有力地影响经济。因此，在位总统的支持率常常在经济状况好时上升，而在经济状况差时下降。

宏观经济问题对世界政治也至关重要。如果阅读一下国际新闻，你很快就会开始思考宏观经济问题。许多欧洲国家采取统一货币是一种好的做法吗？中国应当维持针对美元的固定汇率吗？美国为什么有巨额贸易赤字？穷国如何提高其生活水平？当世界各国领导人会晤时，这些主题往往排在议事日程的显要位置。

尽管制定经济政策的工作落在世界各国领导人身上，但解释经济作为一个整体如何运行的工作却落在了宏观经济学家身上。为了达到这个目的，宏观经济学家收集不同时期和不同国家有关收入、价格、失业和其他许多变量的数据。然后他们试图形成一般性理论来解释这些数据。像研究星体演变的天文学家或研究物种进化的生物学家一样，宏观经济学家不能在实验室中进行受控实验。相反，他们必须利用历史数据。宏观经济学家观察到各国经济互不相同，而且它们随着时间的推移发生变化。这些观察既提供了发展宏观经济理论的动机，又提供了检验这些理论的数据。

的确，宏观经济学是一门年轻而不完善的科学。宏观经济学家预测经济事件未来走向的能力并不比气象学家预测下一个月天气的能力强。但是，正如你将要看到的，宏观经济学家对经济如何运行确实知之甚多。这种知识既有助于解释经济事件，又有助于形成经济政策。

每一个时代都有自己的经济问题。20世纪70年代，理查德·尼克松（Richard Nixon）、杰拉尔德·福特（Gerald Ford）和吉米·卡特（Jimmy Carter）总统都竭力制止通货膨胀率的上升但徒劳无功。20世纪80年代，通货膨胀下降了，但罗纳德·里根（Ronald Reagan）和乔治·布什（George Bush）两位总统不得不积极解决巨额的联邦预算赤字问题。20世纪90年代，当比尔·克林顿（Bill Clinton）入主总统办公室时，经济和股市一派繁荣，联邦预算从赤字转变为盈余。但当克林顿离开白宫时，股市掉头向下，经济走向衰退。2001年，乔治·W·布什（George W. Bush）总统通过减税来帮助结束衰退，但减税使预算赤字死灰复燃。

巴拉克·奥巴马（Barack Obama）总统2009年入主白宫时经济正处于高度动荡期。由房价的大幅下跌和按揭拖欠的急剧上升驱动的金融危机使得经济摇摇欲坠。危机正向其他部门蔓延，正在将整体经济推向又一次衰退。本书付梓之际尚不清楚这次衰退将会达到何种程度，但是许多观察家担心衰退会加深。在一些人看来，这次金融危机引发了类似20世纪30年代大萧条的征兆。在大萧条时期最艰难的年份里，有四分之一的想工作的美国人找不到工作。在2008年和2009年，财政部、美联储和政府其他部门的官员们全力以赴地采取各种措施来防止这种结果重现。

宏观经济的历史并不简单，但是它提供了建立宏观经济理论的充足动力。虽然宏观经济学的基本原理不会每十年就发生变化，但是，宏观经济学家必须灵活而有创造性地运用这些原理来应付不断变化的环境。

## 案例研究

### 美国经济历史上的表现

经济学家用多种类型的数据来衡量经济表现。三个至关重要的宏观经济变量是实际

国内生产总值、通货膨胀率和失业率。实际国内生产总值（real gross domestic product, real GDP）衡量经济中（对价格水平作了调整的）所有人的总收入。通货膨胀率（inflation rate）衡量价格上升的速度。失业率（unemployment rate）衡量失去工作的劳动力所占的比例。宏观经济学家研究这些变量如何决定，为什么它们会随着时间的推移而变化，以及它们是如何相互影响的。

图 1—1 显示了美国的人均实际 GDP。该图有两个方面值得注意。第一，实际 GDP 随时间增长。现在的人均实际 GDP 比 1900 年高出 8 倍左右。平均收入的这种增长使得我们享受到的生活水平比我们的曾祖父母高得多。第二，虽然实际 GDP 在大多数年份是增长的，但这种增长并不是稳定的。存在实际 GDP 连续几个时期下降的情况，最严重的例子是 20 世纪 30 年代早期。如果实际 GDP 的下降不严重，这样的时期称为衰退（recessions）；如果实际 GDP 的下降很严重，这样的时期称为萧条（depressions）。毫不奇怪，收入下降的时期与严重的经济困难是联系在一起的。

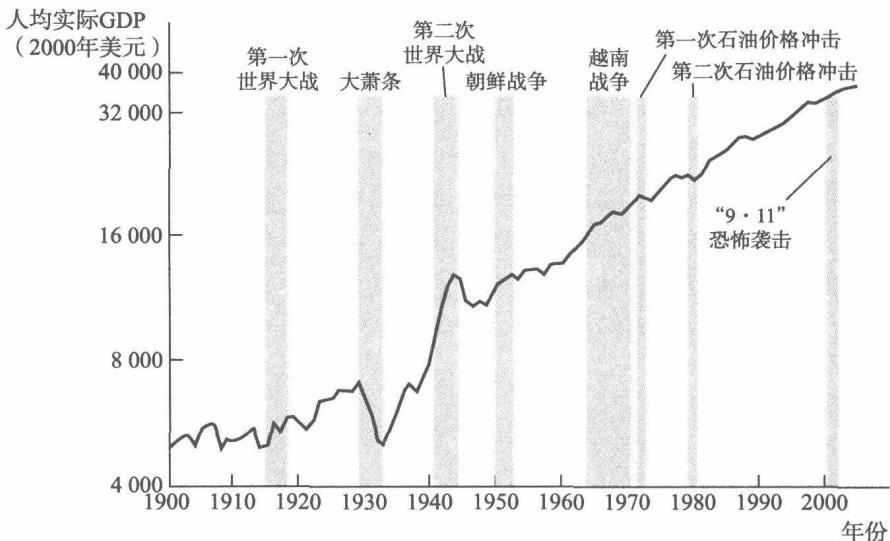


图 1—1 美国经济的人均实际 GDP

实际 GDP 衡量经济中所有人的总收入，人均实际 GDP 衡量经济中每个人的平均收入。图 1—1 显示，人均 GDP 的趋势是随时间而增长，这种正常增长有时候被称为衰退或萧条的收入下降的时期所打断。

说明：图中的实际 GDP 是根据对数比例画出的。根据这种比例，纵轴上相等的距离代表相等的百分比变动。因此，4 000 美元与 8 000 美元之间的距离（100% 的变动）和 8 000 美元与 16 000 美元之间的距离（100% 的变动）是相同的。

资料来源：U. S. Department of Commerce and Economic History Services.

图 1—2 显示了美国的通货膨胀率。你可以看到，通货膨胀随时间的变动相当大。在 20 世纪前半叶，通货膨胀率的平均值仅略高于零。价格下降称为通货紧缩（deflation），这样的时期与价格上升的时期几乎同样普遍。与此相反，在过去半个世纪，通货膨胀是常态。通货膨胀在 20 世纪 70 年代后期尤其严重，那时候，价格以几乎每年 10% 的比率上升。近年来，通货膨胀率约为每年 2% 或 3%。这表明价格是相当稳定的。

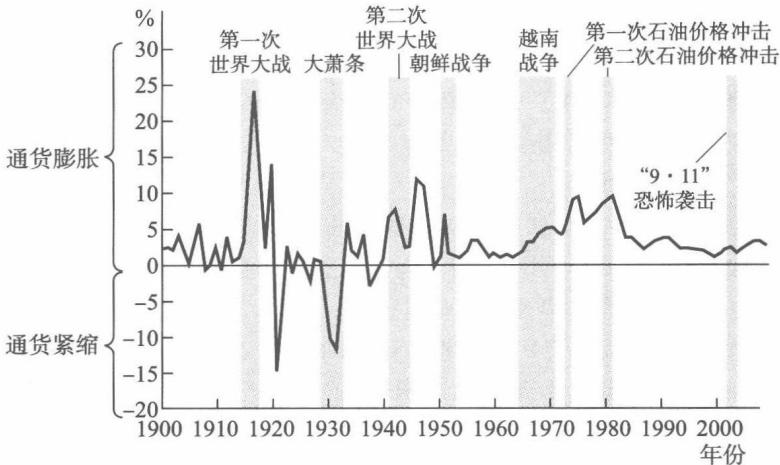


图 1—2 美国经济中的通货膨胀率

通货膨胀率衡量平均价格水平相对于上一年变动的百分比。当通货膨胀率高于零时，价格在上升。当通货膨胀率低于零时，价格在下跌。如果通货膨胀率下降但仍然是正值，价格在上升，但上升的速度放慢了。

说明：图中通货膨胀率用 GDP 平减指数衡量。

资料来源：U. S. Department of Commerce and Economic History Services.

图 1—3 显示了美国的失业率。注意在经济中总是存在着一些失业。此外，尽管失业率不存在一种长期趋势，但不同年份的失业率差别很大。衰退和萧条与极高的失业相联系。在 20 世纪 30 年代的大萧条时期，失业率达到最高水平。

这三幅图提供了美国经济的历史概况。在后面各章中，我们首先讨论这些变量是如何衡量的，然后建立理论来解释为什么它们这么运行。

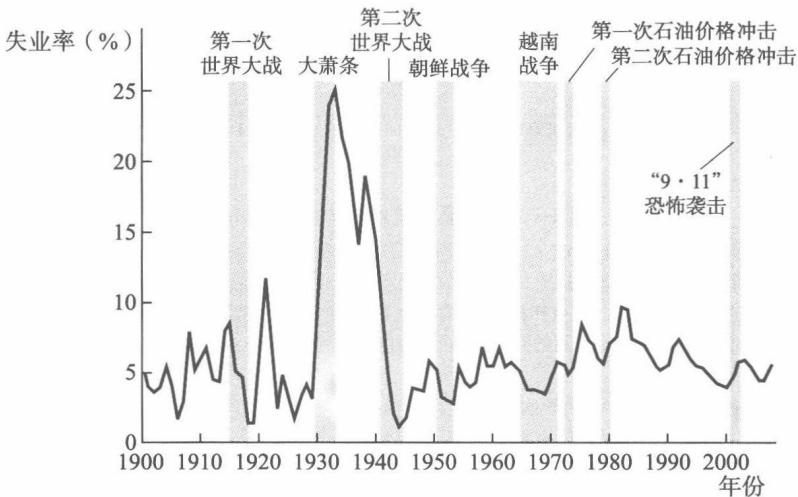


图 1—3 美国经济中的失业率

失业率衡量劳动力中没有工作的人的百分比。本图显示，经济中总是有一些人失业，不同年份的失业率有所波动。

资料来源：U. S. Department of Labor and U. S. Bureau of the Census (*Historical Statistics of the United States: Colonial Times to 1970*).

## 1.2 经济学家是如何思考的？

尽管经济学家经常研究政治上可能引起激烈争论的问题，但他们力图以科学家的客观性来讨论这些问题。和任何科学一样，经济学有自己的一套工具——术语、数据以及思考方式——这些工具对外行来说看起来是陌生和神秘的。熟悉这些工具的最佳方法是运用这些工具进行实践，而本书提供了充分的机会让你这样做。但是，为了使这些工具不那么令人望而生畏，我们在这里讨论其中的一些。

### □ 作为模型构建的理论

小孩通过玩模仿实物的玩具学到了有关他们周围世界的许多东西。例如，他们经常组装汽车模型、火车模型或飞机模型。这些模型与实物相差甚远，但模型构建者仍然从中学到了很多。模型表明了它试图模仿的实物的本质。（此外，对许多孩子来说，组装模型是很有趣的。）

经济学家也用模型（models）来理解世界，但一个经济学家的模型往往是由符号和方程构成的，而不是用塑料和胶水制成的。经济学家搭建他们的“玩具经济”来解释GDP、通货膨胀和失业等经济变量。经济模型常常用数学术语说明变量之间的关系。由于模型有助于我们省略无关紧要的细节和集中关注根本的联系，因此它们大有用处。（此外，对许多经济学家来说，构建模型是很有趣的。）

模型有两种变量：内生变量与外生变量。内生变量（endogenous variables）是一个模型要解释的变量。外生变量（exogenous variables）是一个模型视为给定的变量。模型的目的是说明外生变量如何影响内生变量。换言之，正如图1—4所示，外生变量来自于模型以外和作为模型的投入，而内生变量则在模型之内决定，是模型的产出。



图1—4 模型如何起作用

模型是简化的理论，它表示经济变量之间的关键关系。外生变量是来自模型之外的变量。内生变量是模型所解释的变量。模型说明外生变量的变动如何影响内生变量。

为了使这些想法更为具体，我们来回顾一下最著名的经济模型——供给和需求模型。设想一个经济学家想弄清楚什么因素影响比萨饼的价格和销售量。他要建立一个描述比萨饼买者与卖者的行为以及他们在比萨饼市场上相互作用的模型。例如，该经济学家假定消费者对比萨饼的需求量 $Q^d$  取决于比萨饼的价格 $P$  和总收入 $Y$ 。这种关系可以用下面的方程来表示：

$$Q^d = D(P, Y)$$

式中， $D(\cdot)$  为需求函数。类似地，该经济学家假定比萨饼店对比萨饼的供给量  $Q^s$  取决于比萨饼的价格  $P$  以及奶酪、西红柿、面粉和凤尾鱼等原料的价格  $P_m$ 。这种关系可以用下面的方程来表示：

$$Q^s = S(P, P_m)$$

式中， $S(\cdot)$  为供给函数。最后，该经济学家假设比萨饼的价格将进行调整，以使供给量与需求量达到平衡：

$$Q^s = Q^d$$

这三个方程组成了比萨饼市场的模型。

经济学家用一幅供给和需求的图形来说明这个模型，如图 1—5 所示。需求曲线显示了总收入保持不变的情况下比萨饼的需求量与其价格之间的关系。需求曲线向下倾斜，这是因为更高的比萨饼价格鼓励消费者转向其他食品和少购买比萨饼。供给曲线显示了原料价格保持不变的情况下比萨饼的供给量与其价格之间的关系。供给曲线向上倾斜，这是因为更高的比萨饼价格使销售比萨饼更为有利可图，这就鼓励比萨饼店多生产比萨饼。市场均衡是供给曲线和需求曲线的交点的价格和数量。在均衡价格处，消费者选择购买的比萨饼量正好等于比萨饼店所选择的比萨饼生产量。

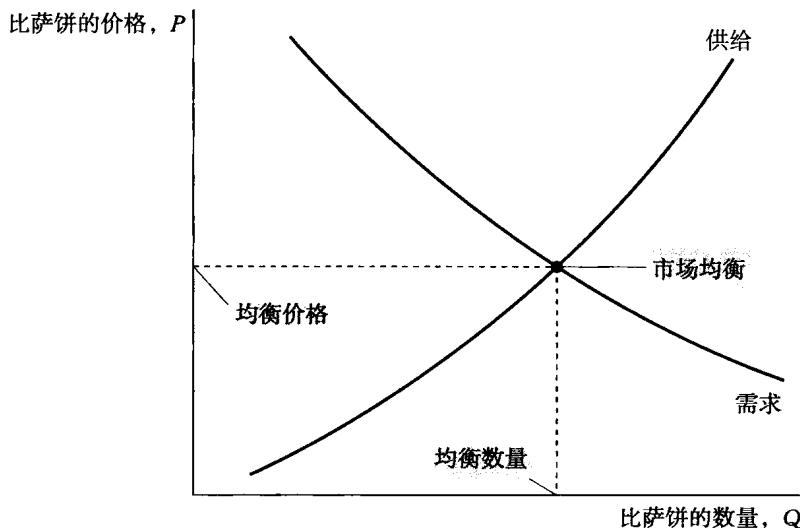


图 1—5 供给和需求模型

最著名的经济模型是一种产品或服务——在这个例子中是比萨饼——的供给和需求模型。需求曲线是一条向下倾斜的曲线，它把比萨饼的价格和消费者对比萨饼的需求量联系在一起。供给曲线是一条向上倾斜的曲线，它把比萨饼的价格和比萨饼店对比萨饼的供给量联系在一起。比萨饼的价格将进行调整，直到供给量与需求量相等。这两条曲线的交点就是市场均衡，它显示了比萨饼的均衡价格和均衡数量。

这个比萨饼市场模型有两个外生变量和两个内生变量。外生变量是总收入和原料价格。该模型并不想解释这些变量，而将这些变量视为给定（也许要用其他模型来解释）。内生变量是比萨饼的价格和比萨饼的交易量。这些是模型要解释的变量。

这个模型可以用来说明一个外生变量的变动如何影响两个内生变量。例如，如果总收入增加，那么，对比萨饼的需求增加，如图 1—6 (a) 所示。该模型表明，在这种情况下比萨饼的均衡价格和均衡数量都上升。类似地，如果原料价格上升，那么，比萨饼的供给减少，如图 1—6 (b) 所示。该模型表明，在这种情况下，比萨饼的均衡价格上升，而均衡数量减少。这样，该模型显示了总收入或原料价格的变动是如何影响比萨饼市场的价格和数量的。

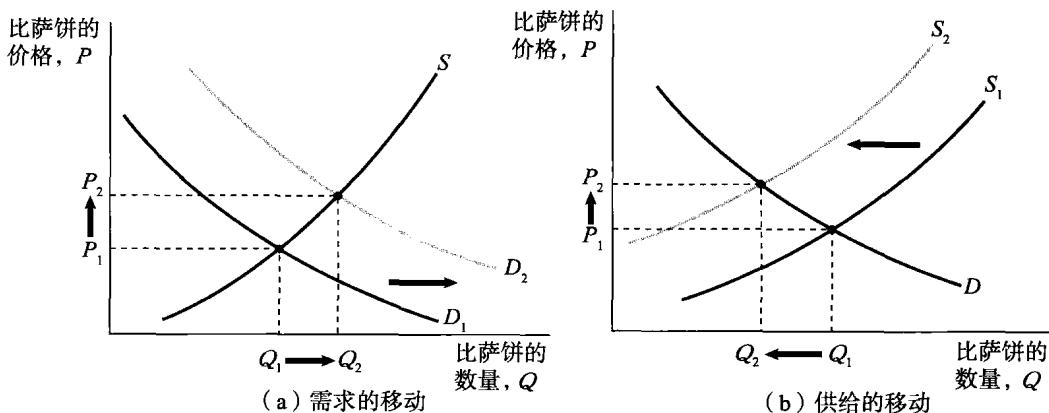


图 1—6 均衡的变动

在图 (a) 中，总收入的增加引起比萨饼的需求增加：在任何给定价格，消费者现在想购买更多的比萨饼。这用需求曲线从  $D_1$  向右移动到  $D_2$  来表示。市场移动到供给曲线与需求曲线的新交点。均衡价格从  $P_1$  上升到  $P_2$ ，比萨饼的均衡数量从  $Q_1$  增加到  $Q_2$ 。在图 (b) 中，原料价格上升使比萨饼的供给减少：在任何给定的价格，比萨饼店主发现，出售比萨饼不那么有利可图了，从而选择少生产比萨饼。这用供给曲线从  $S_1$  向左移动到  $S_2$  来表示。市场移动到供给曲线与需求曲线的新交点。均衡价格从  $P_1$  上升到  $P_2$ ，均衡数量从  $Q_1$  减少到  $Q_2$ 。

和所有模型一样，这个比萨饼市场模型做了许多简化的假设。例如，这个模型没有考虑比萨饼店处于不同的位置。对每个消费者来说，离得最近的比萨饼店比其他比萨饼店更方便，因而比萨饼店具有一定的设定本店比萨饼价格的能力。该模型假设存在单一的比萨饼价格，但是，实际上，每家比萨饼店的价格可能都各不相同。

我们应该如何对模型缺乏现实性作出反应呢？我们应该放弃这个简单的比萨饼供给和需求模型吗？我们应该尝试建立一个考虑到多种比萨饼价格的更为复杂的模型吗？这些问题的答案取决于我们的目的。如果我们的目的是解释奶酪的价格如何影响比萨饼的平均价格和销售量，那么，比萨饼价格的多样性大概就不重要了。简单的比萨饼市场模型可以很好地解决这个问题。但是，如果我们的目的是解释为什么有 10 个比萨饼店的城镇的比萨饼价格比只有 2 个比萨饼店的城镇低，那么，这个简单模型就不是那么有用了。

## 参考资料

### 用函数来表示变量之间的关系

所有经济模型都表示经济变量之间的关系。这些关系常常可以表示为函数。函数 (function) 是一个数学概念，它表示一个变量如何依赖于一组其他变量。例如，

在比萨饼市场模型中，我们说比萨饼的需求量取决于比萨饼的价格和总收入。为了表示这种关系，我们可以采用函数符号，写为

$$Q^d = D(P, Y)$$

这个方程说明，比萨饼的需求量  $Q^d$  是比萨饼价格  $P$  和总收入  $Y$  的函数。函数符号中括号前的变量表示函数。在本例中， $D(\cdot)$  是表示括号内的变量如何决定比萨饼需求量的函数。

如果我们对比萨饼市场了解得更多，我们就可以给出一个比萨饼需求量的数值公式。例如，我们也许可以把它写为

$$Q^d = 60 - 10P + 2Y$$

在这种情况下，需求函数是

$$D(P, Y) = 60 - 10P + 2Y$$

对于任何比萨饼价格和总收入，这个函数给出了相应的比萨饼需求量。例如，如果总收入是 10 美元，而比萨饼价格是 2 美元，那么，比萨饼的需求量就是 60 块；如果比萨饼价格上升到 3 美元，比萨饼的需求量就减少为 50 块。

即使我们没有充分的信息因而无法写出精确的数值关系，函数也使我们可以表示变量之间相互关联这一具有一般性的思想。例如，我们也许知道，当比萨饼的价格从 2 美元上升到 3 美元时，比萨饼的需求量会减少，只不过我们也许不知道到底减少了多少。在这种情况下，函数符号就派上用场了：只要我们知道变量之间存在着相关关系，我们就可以用函数符号来表示它们之间的关系。

---

经济学的艺术在于判断简化的假设（例如假设比萨饼有一个单一的价格）什么时候阐明了我们的思考和什么时候会误导我们。简化是构建一个有用模型的必要组成部分：如果构建的模型完全反映现实，那么，这样的模型会复杂到任何人都无法理解的程度。不过，如果模型的假设抛弃了对要处理的问题至关重要的经济特征，那么，这样的模型就会得出错误的结论。因此，构建经济模型要求我们小心谨慎，同时还要了解常识。

## □ 多个模型的使用

宏观经济学家研究经济的许多方面。例如，他们考察储蓄在经济增长中的作用，最低工资法对失业的影响，通货膨胀率对利率的效应，以及贸易政策对贸易余额和汇率的影响。

经济学家用模型来处理所有这些问题，但没有一个单一的模型能回答所有问题。正如木匠用不同的工具做不同的任务一样，经济学家用不同的模型来解释不同的经济现象。因此，学习宏观经济学的学生必须谨记，不存在单一的普遍适用的“正确”模型。相反，存在许多模型，每一个模型都有助于解释经济的一个不同方面。宏观经济学领域有些像瑞士军刀——一套相互补充而又互有不同的工具，它们以不同的

方式应用于不同的情况。

本书呈现了许多模型，它们处理的问题各不相同，所作的假设也有差异。记住，一个模型几乎就是它所作的假设，一个对某些目的有用的假设对其他目的而言可能就有误导作用。经济学家在运用一个模型处理问题时必须记住模型的基础假设，判断这些假设对手头所要研究的问题是否合理。

## □ 价格：弹性 vs. 黏性

在本书通篇中，有一组假设将被证明是特别重要的——那些有关工资与价格对变动的经济条件作出调整的速度的假设。经济学家通常认为，产品或服务的价格迅速变动，使供给量与需求量达到平衡。换言之，他们假设市场通常处于均衡状态，因此任何产品或服务的价格都位于供给曲线和需求曲线的交点。这一假设被称为市场出清（market clearing），它对前面讨论的比萨饼市场模型至关重要。在回答大多数问题时，经济学家都使用市场出清模型。

但是，连续的市场出清的假设并不完全是现实的。市场要连续地出清，价格就必须对供给和需求的变动作出即时调整。事实上，许多工资和价格调整缓慢。劳动合约常常设定了长达三年的工资。许多企业的产品价格在长期内保持不变——例如，杂志出版商一般每三年或四年改变一次杂志的零售价格。虽然市场出清模型假设所有工资与价格都是有弹性的（flexible），但是，现实世界中一些工资和价格却是有黏性的（sticky）。

这种显而易见的价格黏性并不会使市场出清模型变得无用，毕竟价格并不总是无法变动的，最终，价格还是要对供给和需求的变动作出调整。市场出清模型也许没有描述每一时刻的经济，但是，它们的确描述了经济所趋近的均衡。因此，大多数宏观经济学家相信，价格的弹性对研究诸如我们观察的每十年实际 GDP 的增长这些长期问题是一个好的假设。

对研究诸如实际 GDP 和失业的逐年波动这类短期问题而言，价格弹性的假设就不是那么合理了。在短期，经济中的许多价格固定在预先确定的水平上。因此，大多数宏观经济学家相信，对于研究短期经济行为，价格黏性是一个更好的假设。

## □ 微观经济思考与宏观经济模型

**微观经济学**（microeconomics）是关于家庭和企业如何作出决策以及这些决策者在市场上如何相互作用的研究。微观经济学的中心原理是家庭和企业的最优化（optimize）——给定他们的目标和所面临的约束条件，他们尽其所能做得最好。在微观经济模型中，家庭选择自己的购买来最大化被经济学家称为效用的满足程度，企业作出生产决策来最大化它们的利润。

由于经济层面的事件源于许多家庭和企业的相互作用，所以，微观经济学和宏观经济学具有不可分割的联系。当我们把经济视为一个整体来研究时，我们必须考虑经济个体的决策。例如，为了理解什么因素决定消费者总支出，我们必须考虑一

个家庭决定现在支出多少，为未来储蓄多少。为了理解什么因素决定总投资支出，我们必须考虑一个企业是否建立一个新工厂的决策。由于总量只是描述许多个别决策的变量之和，所以，宏观经济理论是建立在微观经济基础之上的。

尽管微观经济决策是所有经济模型的基础，但在许多模型中，家庭和企业的最优化行为是隐性的，而不是显性的。我们前面讨论的比萨饼市场模型就是一个例子。家庭购买多少比萨饼的决策是比萨饼需求的基础，比萨饼店生产多少比萨饼的决策是比萨饼供给的基础。很可能，家庭作出了效用最大化的决策，比萨饼店作出了利润最大化的决策。不过，该模型并不关注这些微观经济决策是如何作出的，它只是把这些决策作为背景。类似地，尽管宏观经济现象的基础是微观决策，宏观经济模型不一定关注家庭和企业的最优化行为，相反有时仅仅把这种行为作为背景。

---

## 参考资料

### 诺贝尔宏观经济学家

每年10月诺贝尔经济学奖获得者就会揭晓。许多获奖者是宏观经济学家，他们的成果我们在本书中将会学习到。这里介绍他们中的几位，引用他们的原话来看看他们是如何选择这个研究领域的。

米尔顿·弗里德曼（Milton Friedman，1976年诺贝尔奖获得者）：“我1932年大学毕业，当时美国正处于历史上空前绝后的最严重的萧条的谷底。经济问题是当时的主要问题。如何摆脱萧条？如何降低失业？什么解释了一方面需求旺盛而另一方面资源闲置的矛盾？在这种情况下，成为经济学家看起来比成为应用数学家或精算师对当时这些急切需要解决的问题更为重要。”

詹姆斯·托宾（James Tobin，1981年诺贝尔奖获得者）：“出于两个原因我被经济学所吸引。一个原因是经济学理论是迷人的智力挑战，与数学或象棋相似。我喜欢分析和逻辑推理……另一个原因是经济学对于理解和（可能）战胜大萧条显而易见的重要性。”

弗朗科·莫迪利亚尼（Franco Modigliani，1985年诺贝尔奖获得者）：“有一段时间人们都认为我应该学医，因为我父亲是一名医生……我到注册窗口去报名学习医学，但是，接着我双眼一闭，想到了血！仅仅想到血就令我面无血色。鉴于这种情况，我觉得我最好还是离医学远点……正在我想方设法要找些事干的时候，我碰巧参与了一些经济活动。我懂一点德语，有人要求我为一个贸易协会把一些文章从德语翻译成意大利语。就这样，我开始接触德文文献中的经济问题。”

罗伯特·索洛（Robert Solow，1987年诺贝尔奖获得者）：“我（从军队）回来（上了大学），几乎想都没想，就报名成为一个经济学专业的学生，并获得了本科学位。当时的形势迫使我匆忙作出决定。毫无疑问，我的行为就像我在最大化一期效用的无限期贴现和，但你不能用我来证明它。我觉得就像我对自己说：‘管它呢。’”

罗伯特·卢卡斯（Robert Lucas，1995年诺贝尔奖获得者）：“在公立中小学，科学是一个没有尽头的、别人很久以前就发现了的事情的清单，而且条理性也有所

欠缺。在大学，我学到了一些科学发现的过程，但是我所学到的东西对我的吸引力没有达到作为我可能从事的事业的程度……我喜欢思考的是政治和社会问题。”

乔治·阿克洛夫 (George Akerlof, 2001 年诺贝尔奖获得者)：“当我进入耶鲁大学时，我坚信我想成为经济学家或历史学家。实际上，对我而言两者并无区别。如果我去当历史学家，我就会成为经济史家。如果我成为经济学家，我将把历史作为我经济学的基础。”

爱德华·普雷斯科特 (Edward Prescott, 2004 年诺贝尔奖获得者)：“通过（与我父亲的）讨论，我对企业的经营方式有了许多了解。这是我在斯沃斯莫尔学院 (Swarthmore College) 的第一年这么喜欢微观经济学课程的原因。我在这门课程学到的价格理论对我从我父亲那里学到的企业经营方式作了合理的解释。另一个原因是那门课使用的教科书，保罗·A·萨缪尔森 (Paul A. Samuelson) 的《经济学原理》(Principles of Economics)。我喜欢萨缪尔森在书中展示理论的方式，它们是如此简单而清晰。”

埃德蒙德·费尔普斯 (Edmund Phelps, 2006 年诺贝尔奖获得者)：“和大多数进入大学的美国学生一样，我在阿默斯特学院 (Amherst College) 开始学习的时候并没有事先确定好学科，甚至没有一个职业目标。我隐约认为我会进入商业界，与钱打交道，做非常聪明的事情。但是，在第一年，我对柏拉图、休谟和詹姆斯肃然起敬。如果不是我父亲用甜言蜜语诱惑和恳求我试着学习一门经济学课程，我很可能就读哲学去了。第二年我学习了经济学课程……我发现，我在报纸上读到的那些事件都可以得到一种正式的分析，这一点令我印象非常深刻。”

如果你想了解更多关于诺贝尔奖及其获得者的情况，请访问 [www.nobelprize.org](http://www.nobelprize.org)。<sup>①</sup>

### 1.3 本书的安排

本书共有 6 篇。本章和下一章构成第 1 篇：导言。第 2 章讨论经济学家如何衡量总收入、通货膨胀率和失业率等经济变量。

第 2 篇，“古典理论：长期中的经济”，介绍了关于经济如何运行的古典模型。古典模型的关键假设是价格具有弹性。这就是说，除了极少数例外，古典模型假设市场出清。由于价格具有弹性的假设仅仅描述了长期中的经济，古典理论最适合用于分析至少是好几年的时间范围。

第 3 篇，“增长理论：超长期中的经济”，建立在古典模型基础之上。它保持了

<sup>①</sup> 前 5 段引言来自 William Breit and Barry T. Hirsch, eds., *Lives of the Laureates*, 4th ed., Cambridge, MA: MIT Press, 2004。接下来两段来自诺贝尔网站。最后一段来自 Arnold Heertje, ed., *The Makers of Modern Economics*, Vol. II, Aldershot, U. K. : Edward Elgar Publishing, 1995。

价格弹性和市场出清的假设，但新增了对资本存量、劳动力和技术知识等增长的强调。增长理论旨在解释经济在几十年的时期如何演进。

第4篇，“经济周期理论：短期中的经济”，考察了当价格具有黏性时经济的行为。这里建立的非市场出清模型的目的在于分析短期问题，例如，经济波动的原因以及政府政策对这些波动的影响。它最适于分析我们观察的月度之间或年度之间的经济变动。

第5篇，“宏观经济政策争论”，建立在前面分析的基础之上，考虑政府在经济中应该起什么作用。它考虑了政府应该如何对实际GDP和失业的短期波动作出反应（如果作出反应的话）。它还考察了关于政府债务如何影响经济的各种观点。

第6篇，“再论支撑宏观经济学的微观经济学”，介绍了一些对分析宏观经济问题有用的微观经济模型。例如，它考察了家庭关于消费多少和持有多少货币的决策，以及企业关于投资多少的决策。这些个体决策共同形成了更大的宏观经济图画。详细研究这些微观经济决策的目的是完善我们对总体经济的理解。



## 内容提要

---

- 宏观经济学是把经济视为一个整体——包括收入的增长、价格的变动和失业率——进行的研究。宏观经济学家试图解释经济事件和设计提高经济表现的政策。
- 为了理解经济，经济学家使用模型——为了揭示外生变量如何影响内生变量而简化现实的理论。经济科学的艺术是判断模型是否抓住了所要处理的问题中的重要经济关系。由于没有一个单一的模型能回答所有问题，宏观经济学家运用不同的模型来研究不同的问题。
- 宏观经济模型的关键特征是：它假设价格是有弹性的还是黏性的。根据大多数宏观经济学家的看法，弹性价格模型描述了长期中的经济，而黏性价格模型对短期中的经济提供了更好的描述。
- 微观经济学是关于企业和家庭如何作出决策以及这些决策者如何相互作用的研究。由于宏观经济事件源于许多微观经济的相互作用，所以，所有宏观经济模型必须与微观经济基础一致，即便这些基础仅仅是隐性的。



## 关键概念

---

宏观经济学	衰退	外生变量
实际GDP	萧条	市场出清
通货膨胀与通货紧缩	模型	弹性价格和黏性价格
失业	内生变量	微观经济学

## 复习题

- 解释宏观经济学和微观经济学之间的差别。这两个领域是如何相互关联的？
- 为什么经济学家要建立模型？
- 什么是市场出清模型？什么时候假设市场出清是合适的？

## 问题与应用

- 在最近的新闻中有什么宏观经济问题？
- 你认为界定一门科学的特征是什么？对经济的研究有这些特征吗？你认为宏观经济学应该被称为一门科学吗？为什么？
- 用供给和需求模型解释冰冻酸奶价格的下降会如何影响冰激凌的价格和销售量。在你的解释中，指出外生变量与内生变量。
- 你支付的理发价格变动得多频繁？关于市场出清模型对分析理发市场的有用性，你（对前一部分问题）的回答意味着什么？

第1章

## 第2章



# 宏观经济学的数据

在还没有资料之前就做推论是极大的错误。人会不自觉地将事实歪曲以符合推论，而不是根据事实来认定。

——谢洛克·福尔摩斯 (Sherlock Holmes)

科学家、经济学家和侦探有许多共同之处：他们都想弄清楚自己周围的世界发生了什么。为了做到这一点，他们依赖理论和观察。他们建立理论试图理解他们所看到的正在发生的事情。然后，他们转向更系统的观察，以便评价理论的正确性。只有在理论与事实一致时，他们才认为自己理解了事态。本章讨论用于创建和检验宏观经济理论的各种观察资料。

不经意的观察是关于经济中正在发生什么的一个信息来源。当你去购物时，你会看到价格上升有多快。当你找工作时，你会了解到企业是否雇用员工。由于我们都是经济的参与者，所以，我们在为生活奔波忙碌时会对经济条件有一些直观认识。

一个世纪以前，经济学家监测经济，除了不经意的观察之外，几乎没有更多的办法。这种零碎的信息使经济的政策制定越发困难。一个人的见闻表明经济正在向某一方向运行，而另一个人的见闻却表明是另一个方向。经济学家需要以某种方式把许多个体的经历结合成能够清楚表达意思的整体。有一个明显的解决办法：如俗话所说的，“见闻”的复数是“数据”。

今天，经济数据提供了系统而客观的信息来源，几乎每天的报纸都有关于一些新近发布的统计数字的报道。这些统计数字多数是政府编制的。各种政府机构对家庭和企业进行调查，了解他们的经济活动——他们的收入，他们购买什么物品，他

们收取的价格是多少，他们有工作还是正在寻找工作，等等。从这些调查中，计算出概括经济状况的各种统计数字。经济学家用这些统计数字研究经济，政策制定者用这些统计数字监控经济的发展并制定政策。

本章集中关注经济学家和政策制定者最常用的三个经济统计数字。国内生产总值或 GDP，告诉我们一国的总收入及在产品和服务上的总支出。消费者价格指数或 CPI，衡量价格水平。失业率告诉我们失业者占劳动力中的比例。在以下各节中，我们将看到这些统计数字是如何计算的，它们告诉我们有关经济的哪些信息。

## 2.1 衡量经济活动的价值：国内生产总值

国内生产总值（gross domestic product, GDP）常常被认为是对经济表现状况的最好衡量。这个统计数字由美国商务部下属的经济分析局（Bureau of Economic Analysis）根据大量原始数据每三个月计算一次而得到。原始数据的来源包括行政管理的数据和统计的数据。行政管理的数据是税收稽征、教育计划、国防和监管等政府职能的副产品，统计的数据则来自于政府对零售店、制造企业和农场活动等的调查。GDP 的目的是用一个单一的数字来汇总所有数据，它代表了某一给定期经济活动的美元价值。

看待这一统计数字有两种方式。一种方式是把 GDP 看做经济中所有人的总收入。另一种方式是把 GDP 看做在经济的产品和服务的产出上的总支出。从任何一个角度都很容易看出为什么 GDP 是经济表现的衡量指标。GDP 衡量人们所关注的东西——他们的收入。类似地，一个有大量产品与服务产出的经济能够更好地满足家庭、企业和政府的需求。

GDP 如何能既衡量一个经济的收入，又衡量在产出上的支出呢？原因是这两个量其实是相等的：对整个经济来说，收入必定等于支出。这个事实又是源于一个甚至更基本的事实：由于每一次交易都有一个买者和一个卖者，所以，买者支出的每 1 美元必然成为卖者的 1 美元收入。当乔为简粉刷房子得到 1 000 美元时，这 1 000 美元是乔的收入，也是简的支出。无论我们是把所有收入加在一起还是把所有支出加在一起，这次交易对 GDP 的贡献都是 1 000 美元。

为了更充分地理解 GDP 的含义，我们转向国民收入核算（national income accounting），即用于衡量 GDP 和许多相关统计数字的核算体系。

### □ 收入、支出与循环流程

设想一个用劳动这种单一投入生产面包这种单一产品的经济。图 2—1 显示了这个经济中家庭和企业之间发生的所有经济交易。

图 2—1 中里面的循环代表面包和劳动的流动。家庭把他们的劳动卖给企业。企

业使用工人的劳动生产面包，又把面包卖给家庭。因此，劳动从家庭流向企业，面包从企业流向家庭。

图 2—1 中外面的循环代表相应的美元流向。家庭从企业购买面包。企业用这些销售的一部分收入向工人支付工资，剩余的部分是属于企业所有者（他们本身是家庭部门的一部分）的利润。这样，对面包的支出从家庭流向企业，收入以工资和利润的形式从企业流向家庭。

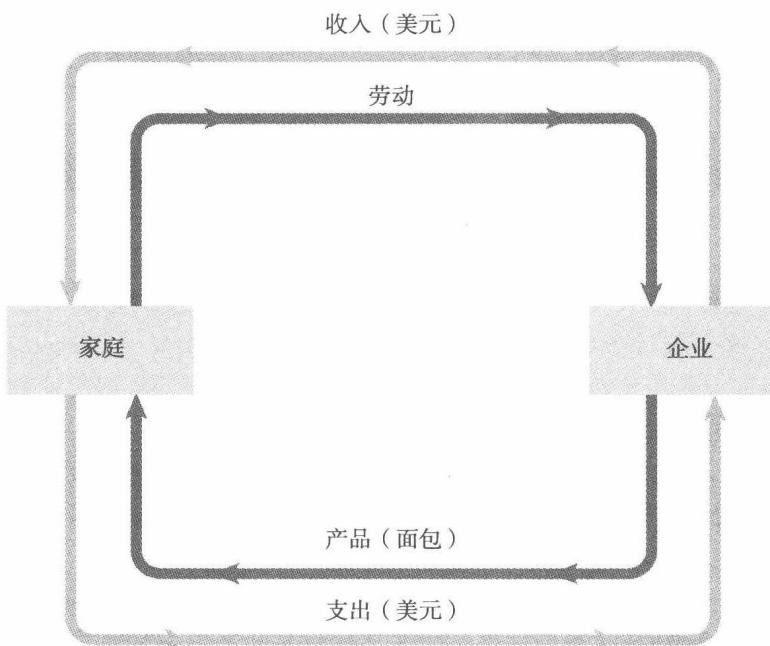


图 2—1 循环流程

该图显示了用劳动这种投入生产面包这种产品的经济中企业和家庭之间的流动。里面的循环代表劳动和面包的流动：家庭把他们的劳动卖给企业，企业把它们生产的面包卖给家庭。外面的循环代表相应的美元流动：家庭为购买面包向企业支付，企业向家庭支付工资和利润。在这个经济中，GDP 既是对面包的总支出，又是从生产面包中得到的总收入。

GDP 衡量这个经济中美元的流量。我们可以用两种方法来计算。GDP 是从生产面包中得到的总收入，等于工资与利润之和——美元循环流程的上半部分。GDP 也是购买面包的总支出——美元循环流程的下半部分。为了计算 GDP，我们既可以考察美元从企业向家庭的流动，也可以考察美元从家庭向企业的流动。

这两种计算 GDP 的方法必然是等价的，这是因为，根据会计规则，买者在产品上的支出必然等于这些产品的卖者的收入。影响支出的每一次交易必定影响收入，影响收入的每一次交易也必定影响支出。例如，假设一家企业生产并向家庭出售了一块面包。显而易见，这次交易增加了对面包的总支出，但这种交易对总收入也有同样的效应。如果该企业没有多雇用劳动就多生产了一块面包（例如通过使生产过程更有效率），那么，利润就增加了。如果该企业通过雇用更多劳动而多生产了一块面包，那么，工资就增加了。在这两种情况下，支出与收入都等量增加。

## 参考资料

### 存量与流量

许多经济变量衡量某种东西的数量——货币的数量、产品的数量，等等。经济学家区分了两种类型的数量变量：存量与流量。存量（stock）衡量一个给定时间点的数量，而流量（flow）衡量每一单位时间内的数量。

图 2—2 所表示的浴盆是用于说明存量与流量的经典例子。浴盆中水的量是存量；它是在某一给定时间点浴盆中水的数量。从水龙头中流出来的水的量是流量；它是每单位时间内加到浴盆中的水的数量。注意，我们用不同的单位衡量存量和流量。我们说，浴盆中有 50 加仑水，但水龙头流出的水是每分钟 5 加仑。

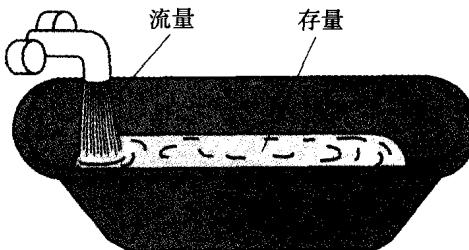


图 2—2 存量与流量

浴盆中水的数量是存量：它衡量给定时间点的数量。水龙头中流出来的水的数量是流量：它衡量每一单位时间内的数量。

GDP 也许是经济学中最重要的流量变量：它告诉我们每一单位时间内经济的循环流程中有多少美元在流动。当你听到某个人说美国的 GDP 是 14 万亿美元时，你应该理解成这意味着这是每年 14 万亿美元。（等价地，我们可以说，美国的 GDP 是每秒钟 444 000 美元。）

存量和流量往往是相关的。在浴盆的例子中，这些关系是清楚的。浴盆中水的存量代表从水龙头流出的水的积累，水的流量代表存量的变动。在构建理论来解释经济变量时，确定变量是存量还是流量以及是否存在任何关系把它们联系起来往往是有用的。

这里是一些我们在以后各章中要学习的存量和流量的相关例子：

- 一个人的财富是存量；他的收入和支出是流量。
- 未被雇用的人的数量是存量；失去工作的人的数量是流量。
- 经济中的资本数量是存量；投资的数量是流量。
- 政府债务是存量；政府预算赤字是流量。

### □ 计算 GDP 的规则

在一个只生产面包的经济中，我们可以通过加总在面包上的总支出来计算 GDP。

然而，现实中的经济包括大量产品与服务的生产和销售。为了计算这样一个复杂经济的 GDP，更精确的定义是有帮助的：国内生产总值是给定时期的经济内生产的所有最终产品和服务的市场价值。为了理解这一定义是如何应用的，我们讨论一下经济学家在构建这个统计数字时所遵循的一些规则。

**苹果与橘子的相加。**美国经济生产许多不同的产品与服务——汉堡包、理发、汽车、电脑，等等。GDP 把这些产品与服务的价值结合为一个单一的衡量指标。因为不同的产品有不同的价值，经济中产品的多样性使 GDP 的计算复杂化了。

例如，假设经济生产了 4 个苹果和 3 个橘子。我们如何计算 GDP 呢？我们可以简单地把苹果和橘子相加，并得出结论说，GDP 等于 7 个水果。但这只有在我们认为苹果和橘子价值相等时才有意义，而一般情况下这并不正确。（如果该经济生产 4 个西瓜和 3 颗葡萄，这一点就更清楚了。）

为了计算不同产品和服务的总价值，国民收入核算使用市场价格，因为市场价格反映了人们愿意为一种产品或服务支付多少。因此，如果每个苹果价格为 0.50 美元，每个橘子价格为 1.00 美元，那么，GDP 就是：

$$\begin{aligned} \text{GDP} &= \text{苹果的价格} \times \text{苹果的数量} + \text{橘子的价格} \times \text{橘子的数量} \\ &= 0.50 \text{ 美元} \times 4 + 1.00 \text{ 美元} \times 3 \\ &= 5.00 \text{ 美元} \end{aligned}$$

GDP 等于 5 美元——所有苹果的价值 2.00 美元加上所有橘子的价值 3.00 美元。

**二手货。**当托普斯公司（Topps Company）生产了一包棒球卡片，并以 50 美分出售时，这 50 美分就要计入该国的 GDP 中。但是，当一个收藏者把一张稀缺的米基·曼特尔卡（Mickey Mantle card）以 500 美元的价格卖给另一个收藏者时，情况又如何呢？这 500 美元并不是 GDP 的一部分。GDP 衡量现期生产的产品与服务的价值。米基·曼特尔卡的出售反映了一种资产的转移，并不是经济中收入的增加。因此，二手货的出售并不作为 GDP 的一部分而包括进来。

**对存货的处理。**设想一个面包店雇用工人生产了更多面包，支付了工人工资，然后未能把额外的面包卖出去。这次交易如何影响 GDP 呢？

答案取决于未销售出去的面包怎么样了。我们首先假设面包变坏了。在这种情况下，企业已经支付了更多的工资，但并没有得到额外的收益，因此，企业利润减少了，减少的数量等于工资增加的数量。由于没有人购买额外的面包，经济中的总支出没有改变。总收入也没有改变——尽管更多的收入作为工资分配了，更少的收入作为利润分配了。由于这次交易既不影响支出又不影响收入，所以，它也就没有改变 GDP。

现在假设另一种情况，面包被作为存货用于以后的销售。在这种情况下，这次交易的处理方式就不同了。企业所有者被假定为“购买”面包作为企业的存货，企业的利润没有由于已经支付的额外工资而减少。由于较高的工资增加了总收入，对存货的更多支出增加了总支出，因此，经济的 GDP 增加了。

当企业以后出售存货中的面包时会发生什么情况呢？这种情况很像二手货的出

售。面包的消费者有支出，但也存在企业存货的负投资。企业的这种负支出抵消了消费者的正支出，因此，出售存货中的面包并不影响 GDP。

一般规则是，当一家企业增加其产品的存货时，这种存货投资作为企业所有者的支出来计算。因此，和为最终出售而生产一样，存货的生产增加了 GDP。然而，出售存货是正支出（购买）和负支出（存货负投资）的结合，因此并不影响 GDP。这种处理存货的方式确保 GDP 反映了经济中产品与服务的现期生产。

**中间产品与增加值。**许多产品是分阶段生产的：原料被一家企业加工成中间产品，然后被出售给另一家企业进行最后加工。在计算 GDP 时我们应该如何处理这些产品呢？例如，假设一个养牛的牧场主以 0.50 美元的价格把 1/4 磅牛肉卖给麦当劳店（McDonald's），然后，麦当劳店以 1.50 美元的价格卖给你一个汉堡包。GDP 是应该既包括牛肉又包括汉堡包（总计 2.00 美元），还是只包括汉堡包（1.50 美元）呢？

答案是 GDP 只包括最终产品的价值。因此，汉堡包包括在 GDP 中，但牛肉并没有包括在 GDP 中：GDP 增加了 1.50 美元，而不是 2.00 美元。原因是中间产品的价值已经作为使用它们的最终产品的市场价格的一部分而包括在内了。把中间产品加到最终产品上会产生重复计算——也就是说，牛肉会被计算两次。因此，GDP 是生产的最终产品和服务的总价值。

一种计算所有最终产品和服务的价值的方法是把每个生产阶段的增加值加总。一家企业的增加值（value added）等于该企业产出的价值减去该企业购买的中间产品的价值。在汉堡包的例子中，牧场主的增加值是 0.50 美元（假定牧场主没有购买中间产品），麦当劳店的增加值是  $(1.50 - 0.50)$  美元，即 1.00 美元。总增加值是  $(0.50 + 1)$  美元，等于 1.50 美元。对作为整体的经济来说，所有增加值之和必定等于所有最终产品与服务的价值。因此，GDP 也是经济中所有企业的总增加值。

**住房服务与其他估算价值。**尽管在计算 GDP 时大多数产品与服务都按照其市场价格来计算，但一些产品不在市场上销售，从而也就没有市场价格。如果 GDP 要包括这些产品与服务的价值，我们就必须使用其价值的估计值。这种估计值被称为估算价值（imputed value）。

估算对决定住房的价值特别重要。一个租赁住房的人是在购买住房服务，为房东提供收入；租金是 GDP 的一部分，既作为租赁者的支出也作为房东的收入。然而，许多人住在自己的房子里。尽管他们不向房东支付租金，但他们也享受着与租房者购买的住房服务相似的住房服务。为了考虑到自住房主享受的住房服务，GDP 把这些房主“支付”给自己的“租金”包括在内。当然，房主事实上并不向自己支付这种租金。商务部会估算一栋房子的市场租金是多少，把估算的租金作为 GDP 的一部分包括在内。这一估算的租金既包括在房主的支出中，也包括在房主的收入中。

在评价政府服务时也产生了估算问题。例如，警察、消防队员和参议员都向公众提供了服务。给这些服务赋予价值是困难的，因为这些服务并不在市场上出售，从而没有市场价格。国民收入核算通过按这些服务的成本来估值，把这些服务包括在 GDP 中。也就是说，这些公务人员的工资被用来作为对其产出的价值的衡量。

在许多情况下，在原则上需要估算，但为了简化，在实际上并不估算。由于 GDP 包括房主自住的房子的估算租金，人们可能预期 GDP 也包括汽车、割草机、珠宝以及家庭拥有的其他耐用品的估算租金。但这些租用服务的价值并没有被纳入 GDP。此外，经济中的一些产出是在家中生产与消费的，从未进入市场。例如，在家里做的饭菜和在餐馆做的饭菜是相似的，但家中的饭菜的增加值没有纳入 GDP。

最后，地下经济（underground economy）中销售的产品和服务的价值也没有作出估算。地下经济是人们避开政府的那部分经济，这或者是由于他们想逃税，或者是由于这些活动是非法的。例子包括支付给家庭雇工的“不入账”的支出和非法的毒品交易。

估算对计算 GDP 来说是必要的。由于估算只是近似的，并且许多产品与服务的价值完全没有纳入，因此，GDP 是经济活动的一种不完美的衡量指标。在比较各国之间的生活水平时，这些不完美性引起的问题就凸显出来了。例如，各国地下经济的规模差异很大。但只要这些不完美性随着时间的推移保持相当的稳定，那么，GDP 对比较不同年份的经济活动就是有用的。

## □ 实际 GDP vs. 名义 GDP

经济学家用刚刚描述的规则来计算 GDP，GDP 是经济中产品与服务总产出的价值。但是，GDP 是衡量经济福利的一个好指标吗？再次考虑只生产苹果和橘子的经济。在这个经济中，GDP 是生产的所有苹果的价值和生产的所有橘子的价值之和。即：

$$\text{GDP} = \text{苹果的价格} \times \text{苹果的数量} + \text{橘子的价格} \times \text{橘子的数量}$$

经济学家把用现期价格衡量的产品与服务的价值叫做**名义 GDP**（nominal GDP）。注意，名义 GDP 的增加可能是由于价格上升，也可能是由于数量增加。

容易看出，用这种方法计算出的 GDP 并不是衡量经济福利的好指标。也就是说，这种衡量指标没有确切反映出该经济可以在多大程度上满足家庭、企业和政府的需求。如果数量没有任何变化而价格翻倍了，那么，名义 GDP 也将翻倍。但是，如果我们说经济满足需求的能力翻倍了，那么，这将是一种误导，因为所生产的每一种产品的数量仍然是相同的。

更好的经济福利衡量指标将计算经济中产品与服务的产出，它们不受价格变动的影响。出于这一目的，经济学家使用**实际 GDP**（real GDP）。实际 GDP 是用一组不变价格衡量的产品与服务的价值。也就是说，实际 GDP 表明如果数量变化而价格不变时对产出的支出有什么变动。

为了说明实际 GDP 如何计算，设想我们要比较生产苹果和橘子的经济中 2009 年的产出和随后年份的产出。我们可以从选择一组价格开始。这样一组价格称为基年价格（base-year prices），例如 2009 年的价格。用基年价格来给每年不同的产品估值，然后把产品和服务加总。2009 年的实际 GDP 是：

实际 GDP=2009 年苹果的价格×2009 年苹果的数量+2009 年橘子的价格  
 ×2009 年橘子的数量

类似地，2010 年的实际 GDP 是：

实际 GDP=2009 年苹果的价格×2010 年苹果的数量+2009 年橘子的价格  
 ×2010 年橘子的数量

2011 年的实际 GDP 是：

实际 GDP=2009 年苹果的价格×2011 年苹果的数量+2009 年橘子的价格  
 ×2011 年橘子的数量

注意，2009 年的价格被用来计算所有这三年的实际 GDP。由于价格是不变的，只有在产量变动时不同年份的实际 GDP 才发生变动。由于一个社会向其成员提供经济上的满足的能力最终取决于所生产的产品与服务的数量，实际 GDP 比名义 GDP 提供了一个更好的经济福利衡量指标。

### □ GDP 平减指数

从名义 GDP 和实际 GDP，我们可以计算第三个统计指标：GDP 平减指数。**GDP 平减指数**（GDP deflator），又称为 GDP 的隐性价格平减指数，定义为名义 GDP 与实际 GDP 的比率：

$$\text{GDP 平减指数} = \frac{\text{名义 GDP}}{\text{实际 GDP}}$$

GDP 平减指数反映了经济中总体价格水平所发生的变动。

为了更好地理解这一点，再次考虑一下只有面包这一种产品的经济。如果  $P$  是面包的价格，而  $Q$  是面包的销售量，那么，名义 GDP 就是那一年花费在面包上的美元总量，即  $P \times Q$ 。实际 GDP 是该年生产的面包的数量乘以某个基年的面包价格，即  $P_{\text{基年}} \times Q$ 。GDP 平减指数是相对于基年面包价格的该年面包价格，即  $P/P_{\text{基年}}$ 。

GDP 平减指数的定义使我们能够把名义 GDP 分为两部分：一部分衡量产量（实际 GDP），另一部分衡量价格（GDP 平减指数），即

$$\text{名义 GDP} = \text{实际 GDP} \times \text{GDP 平减指数}$$

名义 GDP 衡量经济中产出的现期美元价值。实际 GDP 衡量按不变价格估值的产出。GDP 平减指数衡量产出相对于其基年价格的价格。我们也可以把这一等式写为

$$\text{实际 GDP} = \frac{\text{名义 GDP}}{\text{GDP 平减指数}}$$

从这种形式，你可以看出平减指数的名字从何而来：它用于平减名义 GDP（即从中剔除通货膨胀），以得到实际 GDP。

### □ 实际 GDP 的连锁加权衡量

我们一直在讨论实际 GDP，好像用来计算这一衡量的价格从来不会不同于基年

值。如果这种情况属实，那么，随着时间的推移，价格就会变得越来越过时。例如，近年来电脑的价格大幅度下降，而大学每年的学费却上升了。当我们为电脑和教育的生产估值时，用 10 年或 20 年前的价格就会引起误导。

为了解决这个问题，经济分析局过去常常定期地更新计算实际 GDP 所使用的价钱。大约每五年选定一个新的基年。然后把价钱固定下来，用于衡量产品与服务的生产的逐年变动，直至再一次更新基年为止。

1995 年，经济分析局宣布了一种处理基年变动的新政策。特别地，该局现在使用实际 GDP 的连锁加权（chain-weighted）衡量。在这些新的衡量方式中，基年会随时间不断变化。本质上，2009 年和 2010 年的平均价钱被用来衡量从 2009 年到 2010 年的实际增长，2010 年和 2011 年的平均价钱被用来衡量从 2010 年到 2011 年的实际增长，等等。然后，这些不同的逐年增长率被放在一起，以形成一个可以用来比较任何两个时期之间产品与服务的产出的“链”。

这种新的实际 GDP 的连锁加权衡量比传统的衡量方式更好，因为它确保了用来计算实际 GDP 的价钱永远不会过于陈旧。然而，对大部分目的而言，差别并不显著。实际 GDP 的两种衡量方式被证实是高度相关的。作为一个实践中的问题，这两种实际 GDP 衡量指标都反映了同样的情况：产品与服务的生产在经济范围内的变动。

## 参考资料

### 用百分比变动进行运算的两种算术技巧

对运用经济学中的许多关系而言，需要知道一种有用的算术技巧：两个变量乘积的百分比变动近似地等于每一个变量的百分比变动之和。

为了了解这种技巧如何起作用，考虑一个例子。用  $P$  表示 GDP 平减指数， $Y$  表示实际 GDP。名义 GDP 为  $P \times Y$ 。这种技巧是说，

$$P \times Y \text{ 的百分比变动} \approx P \text{ 的百分比变动} + Y \text{ 的百分比变动}$$

例如，假定某一年的实际 GDP 是 100，GDP 平减指数是 2；下一年的实际 GDP 是 103，GDP 平减指数是 2.1。我们可以计算出实际 GDP 上升了 3%，而 GDP 平减指数上升了 5%。名义 GDP 从第一年的 200 上升到第 2 年的 216.3，即增加了 8.15%。注意，名义 GDP 的增长（8.15%）近似等于 GDP 平减指数的增长（5%）与实际 GDP 的增长（3%）之和。<sup>①</sup>

第二个算术技巧是作为第一个技巧的推论得出的：一个比率的百分比变动近似

<sup>①</sup> 数学注释：对这个技巧的证明从微积分中的乘法法则开始：

$$d(PY) = YdP + PdY$$

在式子的两边同时除以  $PY$ ，得到：

$$\frac{d(PY)}{(PY)} = \frac{dP}{P} + \frac{dY}{Y}$$

注意，这个方程中的三项都是百分比变动。

地等于分子的百分比变动减去分母的百分比变动。再次考虑一个例子。用  $Y$  表示 GDP， $L$  表示人口，这样来， $Y/L$  是人均 GDP。第二个技巧是说，

$Y/L$  的百分比变动  $\approx Y$  的百分比变动  $- L$  的百分比变动

例如，假定在第一年中， $Y$  是 100 000， $L$  是 100，因此， $Y/L$  是 1 000；第二年， $Y$  是 110 000，而  $L$  是 103，因此， $Y/L$  是 1 068。注意，人均 GDP 的增长 (6.8%) 近似等于收入的增长 (10%) 减去人口的增长 (3%)。

## □ 支出的组成部分

经济学家和政策制定者不仅关心经济中产品与服务的总产出，而且还关心产出在不同用途中的配置。国民收入核算把 GDP 分为四大类支出：

- 消费 ( $C$ )；
- 投资 ( $I$ )；
- 政府购买 ( $G$ )；
- 净出口 ( $NX$ )。

这样，用  $Y$  代表 GDP，有

$$Y = C + I + G + NX$$

GDP 是消费、投资、政府购买和净出口之和。GDP 的每一美元都属于这四大类中的一类。这个等式是一个恒等式 (identity) ——即由于变量定义的方式而必然成立的等式。这个等式被称为国民收入核算恒等式 (national income accounts identity)。

**消费** (consumption) 由家庭购买的产品与服务构成。它又分为三个子类别：非耐用品、耐用品和服务。非耐用品是持续时间短的产品，如食物和衣服。耐用品是持续时间长的产品，如汽车和电视机。服务包括个体和企业为消费者所做的工作，如理发和就医。

**投资** (investment) 由为未来使用而购买的产品构成。投资也分为三个子类别：企业固定投资、住房固定投资以及存货投资。企业固定投资是企业对新工厂和设备的购买。住房投资是家庭和房东对新住房的购买。存货投资是企业产品存货的增加（如果存货减少，存货投资为负）。

**政府购买** (government purchases) 是联邦、州和地方政府购买的产品和服务。这个类别包括军事设备、高速公路和政府工作人员提供的服务等项目。它并不包括向个人的转移支付，例如社会保障和福利。由于转移支付是已有收入的再分配，并不用于交换产品与服务，所以不是 GDP 的一部分。

最后一个类别，**净出口** (net exports)，是指与其他国家的贸易。净出口是一国卖给其他国家的产品与服务的价值（出口）减去外国卖给我们的产品与服务的价值（进口）。当我们的出口值大于我们的进口值时，净出口为正；当我们的进口值大于我们的出口值时，净出口为负。净出口代表外国对我们的产品与服务的净支出，它

为国内生产者提供了收入。

## 参考资料

### 什么是投资？

宏观经济学的初学者有时对宏观经济学家如何以一些新鲜而特有的方式来使用熟悉的词汇感到困惑。一个例子是“投资”这个术语。困惑的产生是因为对个体来说看来像是投资的东西对作为整体的经济来说并不是投资。一般规则是，经济的投资并不包括仅仅在不同个体之间重新配置资产的购买。宏观经济学家使用的投资是指新资本的创造。

我们来考虑一些例子。假定我们观察到这样两个事件：

- 史密斯为自己购买了一栋有百年历史的维多利亚式房子。
- 琼斯为自己建造了一栋全新的现代房子。

这里的总投资是什么呢？是两栋房子，一栋房子，还是一栋都没有？

在一个宏观经济学家看来，这两次交易中只有琼斯的房子被计为投资。史密斯的交易并没有给经济创造出新住房；它仅仅是已有住房的重新配置。史密斯的购买对史密斯本人来说是投资，但对出售房子的人来说是负投资。与此形成对照的是，琼斯为经济增加了新住房；她的新房子被计为投资。

类似地，考虑这样两个事件：

- 盖茨在纽约股票交易所购买了巴菲特 500 万美元的 IBM 股票。
- 通用汽车公司 (General Motors) 向公众出售了 1 000 万美元的股票，并用收入建立了一个新汽车厂。

在这里，投资是 1 000 万美元。在第一个交易中，盖茨投资于 IBM 股票，巴菲特则是负投资；对经济来说没有投资。与此形成对照的是，通用汽车公司用经济中一部分产品和服务的产出来增加自己的资本存量，因此，它的新工厂被计为投资。

## 案例研究

### GDP 及其组成部分

2007 年，美国的 GDP 总计约 13.8 万亿美元。这个数字如此之大，以致几乎让人无法理解。我们可以用 GDP 除以 2007 年美国的 3.02 亿人口，使这个数字更加容易理解。用这种方法，我们得到人均 GDP——平均每个美国人的支出数量——在 2007 年等于 45 707 美元。

人均 GDP 如何使用呢？表 2—1 显示，2/3 左右的 GDP，或人均 32 143 美元，用于消费了。投资为人均 7 052 美元。政府购买为人均 8 855 美元，其中 2 192 美元被联邦政府用于国防。

表 2—1

GDP 和支出的组成部分：2007 年

	总计（10 亿美元）	人均（美元）
<b>国内生产总值</b>	<b>13 807</b>	<b>45 707</b>
<b>消费</b>	<b>9 710</b>	<b>32 143</b>
非耐用品	2 833	9 378
耐用品	1 083	3 584
服务	5 794	19 181
<b>投资</b>	<b>2 130</b>	<b>7 052</b>
非住房固定投资	1 504	4 978
住房固定投资	630	2 086
存货投资	-4	-12
<b>政府购买</b>	<b>2 675</b>	<b>8 855</b>
联邦政府	979	3 242
国防	662	2 192
非国防	317	1 050
州和地方政府	1 696	5 613
<b>净出口</b>	<b>-708</b>	<b>-2 343</b>
出口	1 662	5 503
进口	2 370	7 846

资料来源：U. S. Department of Commerce.

平均每个美国人购买了 7 846 美元从国外进口的产品，生产了 5 503 美元向其他国家出口的产品。由于平均每个美国人的进口大于出口，所以净出口是负数。而且，由于平均每个美国人从向外国人销售中所赚到的钱少于花在外国产品上的钱，所以，必须通过从外国人那里贷款（或者，等价地，向外国人出售自己的一些资产）来为这一差额融资。因此，2007 年平均每个美国人从国外借款 2 343 美元。

## □ 收入的其他衡量指标

国民收入核算包括与 GDP 定义略有不同的其他的收入衡量指标。了解各种衡量指标是重要的，因为经济学家和出版物经常提到这些指标。

为了理解不同的收入衡量指标如何相互关联，我们从 GDP 开始，然后加上或减去各种不同的量。为了得到国民生产总值（gross national product, GNP），我们加上从其他国家得到的要素收入（工资、利润和租金），并减去支付给世界其他国家的要素收入：

$$GNP = GDP + \text{来自国外的要素报酬} - \text{支付给国外的要素报酬}$$

GDP 衡量在国内生产的总收入，而 GNP 衡量国民（一国居民）所赚取的总收入。例如，如果一个日本居民在纽约拥有一座公寓楼房，他赚取的租金收入是美国 GDP 的一部分，因为这种收入是在美国赚取的。但是，由于这一租金收入是支付给国外的要素报酬，它不是美国 GNP 的一部分。在美国，来自国外的要素报酬与支付给国外的要素

报酬在规模上相近——各占 GDP 的 3% 左右——因此，GDP 和 GNP 相当接近。

为了得到国民净产值 (net national product, NNP)，我们从 GNP 中减去资本折旧——在一年内经济中工厂、设备和住房的存量磨损的数额：

$$NNP = GNP - \text{折旧}$$

在国民收入核算中，折旧被称为固定资本的消耗 (consumption of fixed capital)。它约为 GNP 的 10%。由于资本折旧是生产经济中的产出的成本，所以，减去折旧的值表示经济活动的净结果。

国民净产值近似等于被称为国民收入 (national income) 的另一个衡量指标。两者的差别只有被称为统计出入 (statistical discrepancy) 的小校正。这种统计出入的产生是由于不同的数据来源可能并不是完全一致的。国民收入衡量经济中的所有人一共赚了多少钱。

国民收入核算把国民收入分为六个组成部分，划分标准取决于谁赚到了收入。这六个类别以及用于支付每个类别的金额在国民收入中所占的百分比是：

- 雇员报酬 (compensation of employees, 63.7%)。工人赚到的工资和福利津贴。
- 业主收入 (proprietors' income, 8.6%)。小企业、夫妻店和合伙企业等非公司企业的收入。
- 租金收入 (rental income, 0.3%)。房东得到的收入 (包括房主向自己“支付”的估算租金) 减去折旧等支出。
- 公司利润 (corporate profits, 13.4%)。公司在向工人和债权人支付报酬后的收入。
- 净利息 (net interest, 5.4%)。国内企业支付的利息减去它们得到的利息，加上从外国人那里赚到的利息。
- 间接企业税 (indirect business tax, 8.6%)。销售税等企业的某些税收减去冲抵的企业补贴。这些税收是消费者为一种产品支付的价格和企业得到的价格之间的一个差额。

一系列调整使我们从国民收入中得到个人收入 (personal income)，即家庭和非公司企业所得到的收入额。这些调整中有四项最重要。第一，我们减去了间接企业税，这是由于这些税收从来没有进入任何人的收入。第二，我们从国民收入中减去公司赚到但并没有支付出去的数额，这或者是由于公司保留了这一收入，或者是由公司向政府交纳了税收。这一调整是通过减去公司利润 (等于公司税收、股息和留存收益之和) 再把股息加回来而作出的。第三，我们在国民收入中加上政府以转移支付形式所支付的净数额。这项调整等于政府向个人的转移支付减去个人向政府交纳的社会保险费。第四，我们调整国民收入，使其包括家庭得到的利息而不是企业支付的利息。这项调整是通过加上个人利息收入和减去净利息而作出的。(个人利息和净利息之间的差别部分是因为政府债务的利息是家庭得到的利息的一部分，但不是企业支付的利息的一部分。) 这样，个人收入就是：

$$\begin{aligned} \text{个人收入} = & \text{国民收入} - \text{间接企业税} - \text{公司利润} - \text{社会保险费} - \text{净利息} \\ & + \text{股息} + \text{政府对个人的转移支付} + \text{个人利息收入} \end{aligned}$$

下一步，如果我们减去个人对政府的税收支付和某些对政府的非税收支付（比如违规停车罚单），我们就得到个人可支配收入（disposable personal income）：

$$\text{个人可支配收入} = \text{个人收入} - \text{个人税收和非税收支付}$$

我们之所以关注个人可支配收入，是因为这是家庭和非公司企业在履行了对政府的税收义务之后可以支出的收入。

### □ 季节性调整

由于实际 GDP 和其他收入衡量指标反映了经济当前的表现情况，经济学家有兴趣研究这些变量在季度间的波动。然而，当我们开始这种研究时，一个事实引起了我们的注意：所有这些收入衡量指标都表现出一种有规律的季节变动模式。在一年间经济的产出逐步增加，在第四季度（10月、11月和12月）达到顶点，然后在下一年的第一季度（1月、2月和3月）下降。这些有规律的季节性变动是相当大的。从第四季度到第一季度，实际 GDP 平均下降约 8%。<sup>①</sup>

实际 GDP 遵循一种季节性周期并不奇怪。这些变动中有一些可以归因于我们生产能力的变动：例如，在寒冷的冬天，建筑房屋要比在其他季节困难。此外，人们具有季节性偏好：他们对度假和圣诞节购物等活动有自己喜好的时间。

当经济学家研究实际 GDP 和其他经济变量的波动时，他们常常想消除由于可预测的季节性变动所引起的那部分波动。你会发现，报纸上报道的大多数经济统计数字都进行了季节性调整（seasonally adjusted）。这意味着数据都进行了调整，以消除有规律的季节性波动。（所使用的精确的统计程序十分复杂，这里不予讨论，但是，本质上，这些程序涉及减去收入中可以根据季节变动预计到的那些收入变动。）因此，当你观察到实际 GDP 或任何其他数据序列的上升或下降时，你必须寻找季节性周期以外的解释。

## 2.2 衡量生活成本：消费者价格指数

今天的 1 美元买不到 20 年前 1 美元所能买的那么多东西。几乎每一种东西的成本都上升了。价格总体水平的这种上升称为通货膨胀（inflation），它是经济学家和政策制定者关注的主要问题之一。在后面的章节中，我们要详尽考察通货膨胀的原因与效应。在这里我们讨论经济学家如何衡量生活成本的变动。

<sup>①</sup> Robert B. Barsky and Jeffrey A. Miron, "The Seasonal Cycle and the Business Cycle," *Journal of Political Economy* 97 (June 1989): 503–534.

## □ 一篮子产品的价格

最常用的价格平衡量指标是消费者价格指数（consumer price index, CPI）。劳工统计局是美国劳工部的一个机构，负责计算 CPI。这项工作从收集成千上万种产品和服务的价格开始。正如 GDP 把许多产品与服务的数量变成衡量生产的价值的单一数字一样，CPI 把许多产品与服务的价格变成衡量价格总体水平的单一指数。

经济学家应该如何把经济中的许多价格加总成一个可靠地衡量价格水平的单一指数呢？他们可以简单地计算所有价格的平均值。但是，这种方法把所有产品与服务等同处理。由于人们购买的鸡比鱼子酱多，所以，鸡的价格在 CPI 中的权重就应该大于鱼子酱价格的权重。劳工统计局通过计算一个典型的消费者所购买的一篮子产品与服务的价格来对不同的东西进行加权。CPI 是这一篮子产品与服务的价格相对于同一篮子产品与服务在某个基年的价格的比值。

例如，假定这个典型的消费者每月购买 5 个苹果和 2 个橘子。那么，这一篮子产品包括 5 个苹果和 2 个橘子，CPI 是

$$\text{CPI} = \frac{5 \times \text{现期苹果价格} + 2 \times \text{现期橘子价格}}{5 \times 2009 \text{ 年苹果价格} + 2 \times 2009 \text{ 年橘子价格}}$$

在这个 CPI 中，2009 年是基年。这个指数告诉我们，相对于 2009 年购买 5 个苹果和 2 个橘子的支出，现在购买同样一篮子水果要花多少钱。

消费者价格指数是受到最为密切关注的价格指数，但并不是唯一的价格指数。另一个价格指数是生产者价格指数（producer price index），它衡量企业而不是消费者购买的典型的一篮子产品的价格。除了这些价格总体水平指数外，劳工统计局还计算食物、住房和能源等特定类型的产品的价格指数。还有一个有时候被称为核心通货膨胀（core inflation）的统计数字。它衡量了一个不包括食物和能源产品的消费者篮子产品和服务的价格的增长。由于食物和能源价格表现出重大的短期可变性，核心通货膨胀有时候被认为是一个更好地衡量正在发生的通货膨胀趋势的指标。

## □ CPI vs. GDP 平减指数

我们在本章早些时候看到了价格的另一种衡量指标——隐性价格的 GDP 平减指数，它是名义 GDP 和实际 GDP 的比率。GDP 平减指数和 CPI 提供的有关经济中价格总体水平变动的信息略有不同。这两种衡量指标之间有三个关键的差别。

第一个差别是 GDP 平减指数衡量生产出来的所有产品与服务的价格，而 CPI 衡量的只是消费者购买的产品与服务的价格。因此，只有企业或政府购买的产品价格的上升将反映在 GDP 平减指数上，而不反映在 CPI 上。

第二个差别是 GDP 平减指数只包括国内生产的产品。进口品并不是 GDP 的一部分，也不反映在 GDP 平减指数上。因此，日本制造而在美国销售的丰田汽车的价格上升影响 CPI，因为消费者购买丰田汽车，但这种上升并不影响 GDP 平减指数。

第三个也是最微妙的差别源于这两个指数对经济中许多价格加总的方法。CPI 给不同产品的价格分配固定的权重，而 GDP 平减指数分配变动的权重。换言之，

CPI 是用固定的一篮子产品来计算的，而 GDP 平减指数允许一篮子产品在 GDP 组成成分变动时随时间变动。下面的例子说明了这两种方法有什么不同。假定一场严重霜冻毁坏了一国的橘子收成。橘子的产量下降为零，杂货店货架上剩下的橘子价格就会上升到天价。由于橘子不再是 GDP 的一部分，橘子价格上升并不反映在 GDP 平减指数上。但是，由于 CPI 是用包括橘子在内的固定一篮子产品计算的，橘子价格的上升就会引起 CPI 的大幅度上升。

经济学家把用一篮子固定产品计算的价格指数称为拉氏指数 (Laspeyres index)，而把用一篮子可变产品计算的价格指数称为帕氏指数 (Paasche index)。理论经济学家研究了这些不同类型价格指数的性质，以决定哪一种指数能更好地衡量生活成本。结果，答案是哪一种都没有明显的优势。当不同产品价格的变动量不一样时，拉氏（固定的一篮子）指数倾向于夸大生活成本的上升，因为这一指数没有考虑到消费者有机会用不太昂贵的产品去替代较为昂贵的产品这一事实。相反，帕氏（可变的一篮子）指数倾向于低估生活成本的增加。尽管这个指数考虑到不同产品的替代，但并没有反映出这种替代可能引起的消费者福利的减少。

被毁坏的橘子收成的例子说明了拉氏和帕氏价格指数的问题。由于 CPI 是一个拉氏指数，所以，它夸大了橘子价格上升对消费者的影响：通过使用固定的一篮子产品，它忽略了消费者用苹果替代橘子的能力。相反，由于 GDP 平减指数是一个帕氏指数，所以它低估了橘子价格上升对消费者的影响：GDP 平减指数显示价格没有上升，但是，毫无疑问，橘子价格提高恶化了消费者的境况。<sup>①</sup>

幸运的是，GDP 平减指数与 CPI 之间的差别通常在实际中并不大。图 2—3 表

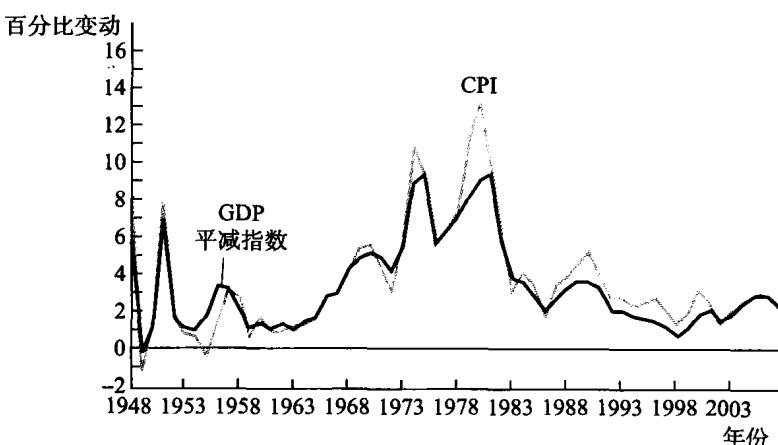


图 2—3 GDP 平减指数与 CPI

该图显示了 1948 年以来每年 GDP 平减指数和 CPI 的百分比变动。尽管这两个价格衡量指标有时候相互背离，但它们通常告诉我们关于价格上升有多快的故事是相同的。CPI 和 GDP 平减指数都表明在 20 世纪 50 年代和 60 年代的大部分时间价格上涨缓慢，20 世纪 70 年代的价格上涨要快得多，从 20 世纪 80 年代中期以来价格上涨再度缓慢。

资料来源：U. S. Department of Commerce, U. S. Department of Labor.

<sup>①</sup> 由于拉氏指数夸大了通货膨胀而帕氏指数低估了通货膨胀，人们可能通过取这样衡量的两种通货膨胀率的平均值达成妥协。这正是被称为费雪指数 (Fisher index) 的另一类指数所采取的方法。

示 1948 年以来每年 GDP 平减指数和 CPI 的百分比变动。这两种衡量指标通常告诉我们关于价格上升有多快的相同故事。

## 案例研究

### CPI 夸大了通货膨胀吗？

消费者价格指数是受到密切关注的通货膨胀衡量指标。美联储的政策制定者在选择货币政策时监控着 CPI。此外，许多法律和私人合约都包含有生活成本津贴（cost-of-living allowances）的条款。生活成本津贴也被称为 COLAs，它用 CPI 来对价格水平的变动进行调整。例如，社会保障津贴每年自动进行调整，以防止通货膨胀使老年人的生活水平下降。

由于如此多的事项依赖于 CPI，所以，确保这个价格水平的衡量指标的准确性至关重要。许多经济学家相信，由于若干原因，CPI 倾向于夸大通货膨胀。

第一个问题是已经讨论过的替代偏差。由于 CPI 衡量固定的一篮子产品的价格，所以，它没有反映消费者用相对价格下降的产品进行替代的能力。因此，当相对价格变动时，真实生活成本的上升比 CPI 慢。

第二个问题是新产品的出现。当一种新产品进入市场时，消费者的境况变好了，因为消费者有了更多产品可供选择。实际上，新产品的出现提高了美元的实际价值。但这种美元购买力的提高并没有表现为 CPI 的下降。

第三个问题是无法衡量的质量变化。当一家企业改变它出售的产品的质量时，并非产品价格的所有变化都是对生活成本变化的反映。劳工统计局为考虑产品质量随时间发生的变化做出了最大的努力。例如，如果福特公司在某一年加大了某一特定型号汽车的马力，CPI 将反映出这种变化：根据质量调整过的汽车价格上升不会像未调整的价格那样快。但是，舒适或安全性等许多质量变化很难衡量。如果无法衡量的质量改进（而不是无法衡量的质量下降）是有代表性的，那么，我们衡量的 CPI 的上升就比应该上升的要快。

由于这些衡量问题，一些经济学家建议修改法律以减少指数化的程度。例如，社会保障津贴可以按 CPI 通货膨胀率减去 1% 进行指数化。这种改变为抵消这些衡量问题提供了一种粗略的方法。同时，它也会自动地减缓政府支出的增长。

1995 年，参议院财政委员会任命一个由五位著名经济学家——迈克尔·博斯金（Michael Boskin）、埃伦·杜伯格（Ellen Dulberger）、罗伯特·戈登（Robert Gordon）、兹维·格里利谢斯（Zvi Griliches）和戴尔·乔根森（Dale Jorgenson）——组成专门小组来研究 CPI 衡量误差的规模。该小组的结论是，CPI 每年向上偏离了 0.8~1.6 个百分点，向上偏离的数量的“最佳估计”是 1.1 个百分点。这一报告导致了 CPI 计算方法的某些变化，因此现在人们认为误差低于 1 个百分点。CPI 仍然夸大了通货膨胀，但夸大幅度没有以前那么多。<sup>①</sup>

<sup>①</sup> 对这个问题的进一步讨论，参见 Matthew Shapiro and David Wilcox, “Mismeasurement in the Consumer Price Index: An Evaluation,” *NBER Macroeconomics Annual*, 1996, 以及《经济学展望杂志》(the *Journal of Economic Perspectives*) 1998 年冬季关于“衡量 CPI”的特刊。

## 2.3 衡量失业：失业率

经济表现的一个方面是经济利用其资源的程度。由于工人是一个经济的主要资源，所以，让工人们有工作是经济政策制定者关注的首要问题。失业率是衡量想要工作的人中没有工作的人所占比例的统计数字。美国劳工统计局每个月都计算失业率和许多其他的统计数字，经济学家与政策制定者用这些统计数字来监控劳动市场的状况。

### □ 家庭调查

失业率来自对 6 万左右家庭的调查，这种调查被称为现期人口调查（Current Population Survey）。根据对调查问题的回答，每个家庭的每个成年人（16 岁及以上）被归入三种类型之一：

- 就业者：这一类包括那些在调查时作为有报酬的雇员在工作、在自有企业中工作或在家庭成员的企业中从事无报酬工作的人。它还包括当时没有工作但实际上有工作只是由于假期、疾病或坏天气等原因而临时缺勤的人。
- 失业者：这一类包括那些愿意工作但没有工作，并在此前 4 个星期中力图寻找工作的人。它还包括被解雇的正在等候召回的人。
- 不属于劳动力者：这一类包括那些不属于前两类的人，例如全职学生、料理家务者或退休者。

注意，一个想工作但放弃寻找工作的人——丧失信心的人（discouraged worker）——不被计入劳动力。

劳动力（labor force）被定义为就业者与失业者之和，失业率（unemployment rate）被定义为失业者在劳动力中所占的百分比。即：

$$\text{劳动力} = \text{就业人数} + \text{失业人数}$$

和

$$\text{失业率} = \frac{\text{失业人数}}{\text{劳动力}} \times 100\%$$

一个相关的统计数字是劳动力参与率（labor-force participation rate），即成年人口中属于劳动力人数的百分比：

$$\text{劳动力参与率} = \frac{\text{劳动力}}{\text{成年人口}} \times 100\%$$

对于全部人口以及人口中的各个群体（男人和女人、白人和黑人、青少年和壮年

人)，劳工统计局都计算这些统计数字。

图 2—4 表示 2008 年 10 月人口在这三种类型中的分布。统计数字可分解如下：

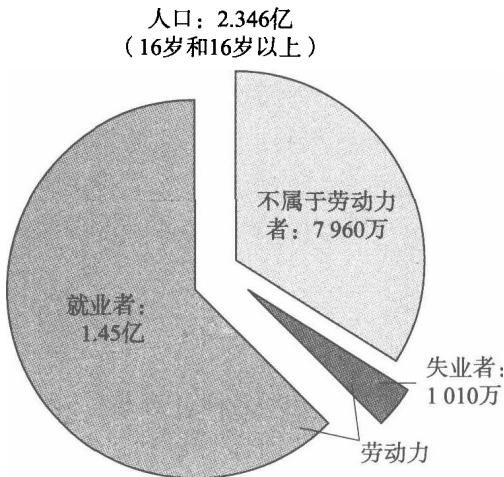


图 2—4 三个人口群体

当劳工统计局调查人口时，把所有成年人归入三种类型之一：就业者、失业者或不属于劳动力者。该图表表示 2008 年 10 月每种类型的人数。

资料来源：U. S. Department of Labor.

$$\text{劳动力} = 1.450 \text{ 亿} + 0.101 \text{ 亿} = 1.551 \text{ 亿}$$

$$\text{失业率} = \frac{0.101}{1.551} \times 100\% = 6.5\%$$

$$\text{劳动力参与率} = \frac{1.551}{2.346} \times 100\% = 66.1\%$$

因此，约有 2/3 的成年人属于劳动力，劳动力中约有 6.5% 的人没有工作。

### 案例研究

#### 劳动力参与率的趋势

由劳工统计局收集的劳动市场上的数据不仅反映了经济的发展状况，例如经济周期中的繁荣与萧条，还反映了许多社会变化。例如，社会中男性与女性角色在长期的社会变化就明显地反映在劳动力参与率数据中。

图 2—5 显示了自 1950 年以来美国男性和女性的劳动力参与率。第二次世界大战刚结束后，男性和女性的经济角色差异很大。只有 33% 的女性在工作或寻找工作，而男性的百分比是 87%。自那时起，随着越来越多的女性成为劳动力，一些男性则离开了劳动市场，男性与女性的劳动力参与率的差距逐渐缩小。2007 年的数据显示 59% 的女性成为劳动力，男性的百分比则是 73%。正如劳动力参与率所衡量的，男性和女性现在在经济中的角色越来越平等。

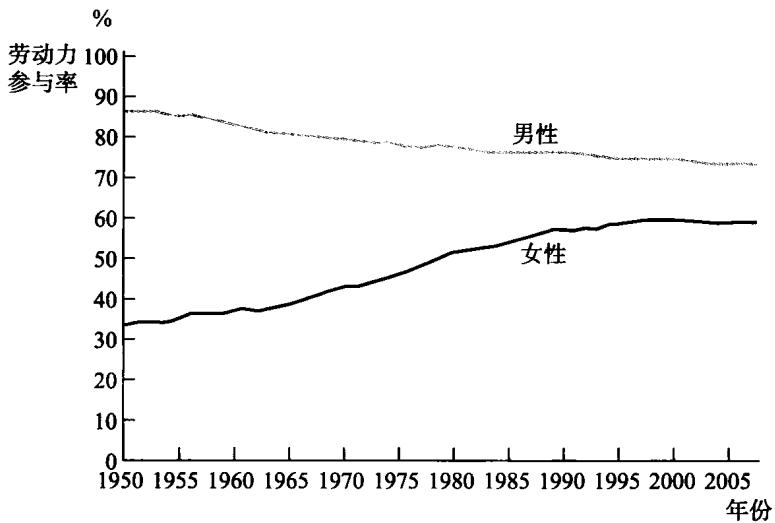


图 2—5 劳动力参与率

在过去的几十年里，女性的劳动力参与率上升了，而男性的劳动力参与率下降了。

资料来源：U. S. Department of Labor.

这一变化有很多原因。部分地是由于洗衣机、干衣机、冰箱、冰柜、洗碗机等新技术的出现，它们减少了完成日常家务工作所需的时间。部分地是由于生育控制的加强，这减少了一般家庭所生孩子的数量。女性角色的这种变化部分地是因为政治与社会态度的改变。这些发展共同造成了深远的影响，正如这些数据所表明的。

虽然女性劳动力参与率的增加很容易解释，男性劳动力参与率的下降却似乎令人费解。有几个变化在起作用。第一，年轻男性现在比他们的父辈与祖父辈在校上学的时间更长。第二，老年男性现在退休更早而且更长寿。第三，由于更多女性就业了，更多的父亲现在留在家中抚养孩子。全职学生、退休人员、留在家中的父亲都被算作非劳动力成员。

展望未来，许多经济学家相信男性和女性的劳动力参与率在未来的几十年中可能会逐渐下降。这是人口统计学上的原因。今天的人们比起前輩们更长寿且孩子更少。结果是，老年人口占人口的份额不断增加。由于老年人通常都退休了并且通常不是劳动力成员，老年人口所占比例的增加将倾向于降低经济中的劳动力参与率。

## □ 机构调查

当劳工统计局每月报告失业率时，它还同时报告各种描述劳动市场状况的其他统计数字。其中一些统计数字，如劳动力参与率，是从现期人口调查中得来的。其他的统计数字来自于另一个对一共雇用了 4 000 多万工人的约 160 000 个机构的调查。当你读到一则大字标题新闻说经济在上个月创造了某一数量的工作时，那个统计数字是企业报告的在其工资名单上工人人数的变化。

由于劳工统计局进行两个关于劳动市场状况的调查，所以它产生了两个就业总数的衡量。从家庭调查中，它得到声称自己有工作的人数的估计。从机构调查中，

它得到了企业工资名单上工人人数的估计。

有人可能会预期这两个就业总数的衡量相同，但是情况并非如此。虽然这两种衡量正相关，但它们可能存在差异，特别是在短期内。一个特别大的偏离发生在 21 世纪初，当时经济从 2001 年的衰退中复苏了。从 2001 年 11 月至 2003 年 8 月，机构调查显示就业人数下降了 100 万，而家庭调查显示增加了 140 万。一些评论家说，经济那时正在经历“失业型复苏”(jobless recovery)，但是这种说法只适用于机构调查数据，而不适用于家庭调查数据。

为什么这两个就业总数的衡量会有偏离呢？部分解释是由于这两种调查衡量了不同的东西。例如，一个经营自己生意的人是自己雇用自己。家庭调查把这个个人算为正在工作，而机构调查没有计入，因为这个人并不在任何一家企业的工资名单上。另一个例子，一个有两份工作的人在家庭调查中被算为一个人，但是在机构调查中被算了两次，因为这个人会出现在两个企业的工资名单上。

对这种偏离的另一部分解释是调查并不完美。例如，当新的企业开业时，可能要一段时间后它们才会被列入机构调查的范围。劳工统计局力图去估算新建企业中的就业人数，但是用来产生这些估计量的模型是一个可能的误差来源。而在家庭调查中，由怎样从被调查的家庭来推算整个人口的就业人数引出了一个不同的问题。如果劳工统计局使用了不正确的人口规模的估算，那么，这些误差将会被反映到对家庭调查得到的就业人数的估计。不正确的人口规模估算的一个可能来源是移民率的变化，其中包括合法移民与非法移民。

最后，2001—2003 年家庭与机构调查之间的偏离仍然是一个谜。有些经济学家认为机构调查更加准确，因为它有更大的样本。然而，最近的一项研究提出，对于就业的最好衡量是两种调查的平均值。<sup>①</sup>

当两种调查相互偏离时，比这些调查的细节或这一特定的情形更重要的是更广泛的启示：所有的经济统计数字都是不完美的。虽然它们包含了关于经济中正在发生的事情的有价值信息，对每一个经济统计数字的解释都应该适度谨慎并有所怀疑。

## 2.4 结论：从经济统计数字到经济模型

本章讨论的三个统计数字——国内生产总值、消费者价格指数和失业率——用数量表示了经济的表现。公共和私人决策者使用这些统计数字来监控经济的变动并制定适当的政策。经济学家用这些统计数字建立并检验有关经济如何运行的理论。

在接下来的各章中，我们将考察这些理论中的一些。也就是说，我们建立模型来解释变量是如何决定的和经济政策如何影响这些变量。在学习了如何衡量经济表

<sup>①</sup> George Perry, “Gauging Employment: Is the Professional Wisdom Wrong?”, *Brookings Papers on Economic Activity* (2005): 2.

现之后，现在我们已经准备就绪来学习如何解释经济表现。

## 内容提要

1. 国内生产总值衡量经济中所有人的收入，等价地，衡量在经济的产品与服务产出上的总支出。
2. 名义 GDP 用现期价格来估价产品与服务，实际 GDP 用不变价格来估价产品与服务。只有当产品与服务的数量增加时，实际 GDP 才增加。而名义 GDP 的增加既可能是由于产出的增加，也可能是由于价格的上升。
3. GDP 是四种类型的支出之和：消费、投资、政府购买和净出口。
4. 消费者价格指数衡量一个典型消费者购买的固定的一篮子产品与服务的价格。与 GDP 平减指数一样，CPI 衡量价格总体水平。GDP 平减指数是名义 GDP 和实际 GDP 的比率。
5. 劳动力参与率表示正在工作或愿意工作的人占成年人的比例。失业率表示想要工作的人中没有工作的人所占的比例。

## 关键概念

国内生产总值	GDP 平减指数	净出口
国民收入核算	国民收入核算恒等式	消费者价格指数
存量与流量	消费	劳动力
增加值	投资	失业率
估算价值	政府购买	劳动力参与率
名义 GDP vs. 实际 GDP		

## 复习题

1. 列出 GDP 衡量的两样东西。GDP 怎么能同时衡量这两样东西呢？
2. 消费者价格指数衡量什么？
3. 列出劳工统计局用来对经济中每个人归类的三种类型。劳工统计局如何计算失业率？
4. 描述劳工统计局衡量就业总量的两种方法。

## 问题与应用

1. 阅读近几天的报纸。哪些新的经济统计数字被发布了？你如何解释这些经济统计数字？
2. 一个农民种植了 1 蒲式耳小麦，以 1 美元的价格把它卖给磨坊主。磨坊主把小麦磨成面粉，然后以 3 美元的价格卖给面包师。面包师用面粉制作面包，并以 6 美元的价格卖给

- 一个工程师。工程师吃了面包。每个人的增加值是多少？GDP 是多少？
3. 假设一个妇女嫁给了其男管家。在他们结婚之后，她的丈夫继续像以前一样照顾她，她也继续像以前一样养活他（但是作为丈夫而不是雇员）。结婚如何影响 GDP？结婚应该如何影响 GDP？
  4. 把下列交易归入支出的四个部分之一：消费、投资、政府购买和净出口。
    - a. 波音公司向空军出售一架飞机。
    - b. 波音公司向美利坚航空公司出售一架飞机。
    - c. 波音公司向法兰西航空公司出售一架飞机。
    - d. 波音公司向阿米莉亚·埃尔哈特（Amelia Earhart）出售一架飞机。
    - e. 波音公司制造了一架用于明年出售的飞机。
  5. 找出有关 GDP 及其组成部分的数据，计算在 1950 年、1980 年和能得到数据的最近一年下列组成部分在 GDP 中所占的百分比。
    - a. 个人消费支出。
    - b. 私人国内总投资。
    - c. 政府购买。
    - d. 净出口。
    - e. 国防购买。
    - f. 州与地方政府购买。
    - g. 进口。

你认为这些数据中存在任何稳定的关系吗？你看出了什么趋势吗？〔提示：寻找数据的一个好地方是《总统经济报告》（*Economic Report of the President*）的统计附录，该报告每年由总统经济顾问委员会撰写。或者，你也可以到经济分析局的网站 [www.bea.gov](http://www.bea.gov) 去寻找。〕
  6. 考虑一个生产和消费面包与汽车的经济。下表是两个不同年份的数据。

产品	2000 年		2010 年	
	数量	价格	数量	价格
汽车	100	50 000 美元	120	60 000 美元
面包	500 000	10 美元	400 000	20 美元

  - a. 把 2000 年作为基年，计算每年的以下统计值：名义 GDP、实际 GDP、GDP 的隐性价格平减指数，以及 CPI 这种固定加权价格指数。
  - b. 在 2000 年和 2010 年之间，价格上涨了多少？比较拉氏和帕氏价格指数给出的答案。解释其差别。
  - c. 假定你是一位参议员，写了一份社会保障与联邦养老金指数化的提案。也就是说，你的提案建议调整这些津贴以抵消生活成本的变动。你将使用 GDP 平减指数，还是 CPI？为什么？
  7. 阿贝只消费苹果。在第 1 年，红苹果的价格是每个 1 美元，青苹果每个 2 美元，阿贝买了 10 个红苹果。在第 2 年，红苹果的价格是每个 2 美元，青苹果每个 1 美元，阿贝买了 10 个青苹果。
    - a. 计算每年苹果的消费者价格指数。假设第 1 年是基年，消费者篮子固定在基年。从第 1 年到第 2 年，你计算的指数如何变动？
    - b. 计算阿贝每年对苹果的名义支出。从第 1 年到第 2 年，名义支出有什么变动？
    - c. 把第 1 年作为基年，计算阿贝每年对苹果的实际支出。从第 1 年到第 2 年，实际支出有什么变动？
    - d. 把隐性的价格平减指数定义为名义支出除以实际支出，计算每年的价格平减指数。从第 1 年到第 2 年，价格平减指数有什么变动？
    - e. 假设阿贝吃红苹果或青苹果同样快乐。阿贝的真实生活成本增加了多少？比较这一答案与你对 a 和 b 的答案。这个例子告诉了你关于拉氏和帕氏价格指数的什么？
  8. 考虑下列每一个事件可能如何影响实际 GDP。你认为实际 GDP 的变动反映了经济福利相似的变动吗？
    - a. 佛罗里达的飓风迫使迪士尼乐园停业一个月。
    - b. 新的、更容易种植的小麦品种的发现增加了农场的收成。

- c. 工会和经理之间敌对状态的加剧引起了罢工的爆发。
  - d. 整个经济中的企业都经历着需求的减少，导致企业解雇工人。
  - e. 国会通过了新的环境法，该法禁止企业使用排放大量污染的生产方法。
  - f. 更多的高中生辍学从事剪草坪的工作。
  - g. 全国的父亲减少工作周数，把更多的时间用于与孩子相处。
9. 在参议员罗伯特·肯尼迪（Robert Kennedy）1968年竞选总统时的一篇演讲中，他就GDP讲了以下一段话：“(GDP)并没有

考虑到孩子们的健康、他们的教育质量或者他们游戏的快乐。它没有包括我们的诗歌之美好或婚姻之稳固，没有包括我们关于公共问题争论的智慧或者我们公务员的正直。它既没有衡量出我们的勇气与智慧，也没有衡量出我们对祖国的热爱。简言之，它衡量一切，但并不包括使我们的生活有意义的东西，它可以告诉我们有关美国的一切，但没有告诉我们，为什么我们以作为美国人而骄傲。”

罗伯特·肯尼迪的话正确吗？如果正确，我们为什么要关注GDP？

## 第2章

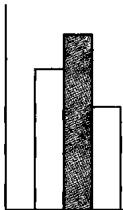


## 第2篇

古典理论：长期中的经济



## 第3章

国民收入：源自何处，  
去向何方

一笔可观的收入是我所听说过的最好的获得幸福的诀窍。

——简·奥斯汀 (Jane Austen)

最重要的宏观经济变量是国内生产总值。正如我们已经看到的，GDP 既衡量一个国家产品与服务的总产出，又衡量这个国家的总收入。为了领会 GDP 的重要性，我们只需要快速浏览一下国际数据：相对于较穷的国家来说，人均 GDP 水平高的国家享受着更好的一切，从更好的儿童营养到更多的每户电视机保有量。虽然高 GDP 并不能保证一个国家的所有公民都幸福，但它可能是宏观经济学家必须提供的获得幸福的最好诀窍。

本章将研究关于一个国家 GDP 的来源与使用的四组问题：

- 经济中的企业生产多少？什么决定了一个国家的总收入？
- 谁从生产中得到收入？有多少作为工人的报酬，有多少归资本所有者？
- 谁购买经济的产出？家庭为消费购买多少，家庭和企业为投资购买多少，政府为公共目的购买多少？
- 什么因素使产品与服务的需求与供给达到均衡？什么因素确保对消费、投资和政府购买的合意支出与生产水平相等？

为了回答这些问题，我们必须考察经济中各个不同部分是如何相互作用的。

一个理想的出发点是循环流程图。在第 2 章中，我们画出了用一种投入（劳动）生产一种产品（面包）的假想经济中美元的循环流动。图 3—1 更准确地反映了实际经济是如何运行的。它表明经济活动参与者——家庭、企业和政府——之间的联系，

以及美元如何通过经济中的各种市场在这些经济活动参与者之间流动。

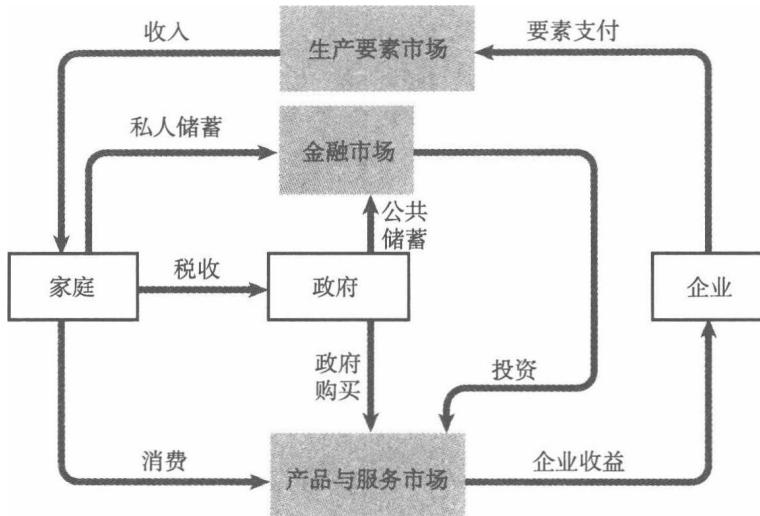


图 3-1 货币在经济中的循环流程图

该图是第 2 章中的循环流程图的一个更为现实的版本。每个白色方框代表一种经济活动参与者——家庭、企业和政府。每一个灰色方框代表一种类型的市场——产品与服务市场、生产要素市场以及金融市场。箭头表示美元通过这三种类型的市场在经济活动参与者之间的流动。

我们从这些经济活动参与者的角度来看美元的流动。家庭得到收入，用收入向政府纳税，消费产品与服务，以及通过金融市场进行储蓄。企业从销售产品与服务中得到收入，用它支付生产要素。家庭和企业在金融市场上借款来购买住房和工厂等投资品。政府从税收中得到收入，用其支付政府购买。任何超过政府支出的税收收入都叫做公共储蓄。它可能是正的（预算盈余），也可能是负的（预算赤字）。

在本章中，我们建立一个基本的古典模型来解释图 3-1 所描述的经济相互作用。我们从企业开始，看看是什么因素决定企业的生产水平（以及由此决定的国民收入水平）。然后我们考察生产要素市场如何把收入分配给家庭。接着我们讨论家庭把多少收入用于消费，多少收入用于储蓄。除了讨论家庭消费所引起的产品与服务的需求外，我们还讨论由投资和政府购买产生的需求。最后，我们得到了一个完整的循环，考察产品与服务的需求（消费、投资和政府购买之和）和产品与服务的供给（生产水平）如何实现平衡。

### 3.1 什么决定了产品与服务的总生产？

一个经济的产品与服务的产出——它的 GDP——取决于（1）它的投入数量，也就是生产要素的数量，和（2）把投入转换为产出的能力，这种能力用生产函数来代表。下面我们依次讨论这两种因素。

## □ 生产要素

生产要素 (factors of production) 是用于生产产品与服务的投入。两种最重要的生产要素是资本和劳动。资本是人们使用的一套工具：建筑工人的起重机、会计师的计算器，以及本书作者的个人电脑。劳动是人们用于工作的时间。我们用符号  $K$  表示资本量，用符号  $L$  表示劳动量。

在本章中我们把经济的生产要素视为给定。换句话说，我们假设经济的资本和劳动数量固定。我们写为：

$$\bar{K}=K$$

$$\bar{L}=L$$

字母上方的横线表示每个变量都固定在某个水平。在第 7 章中，我们考察当生产要素像它们在现实世界中那样随时间变化时会出现什么情况。现在，为了简化我们的分析，我们假设资本和劳动的数量固定。

我们在这里还假设生产要素得到了充分利用——也就是说，没有资源浪费。再次地，在现实世界中，一部分劳动力失业，一些资本被闲置。在第 6 章中，我们将考察失业的原因。但是，现在我们假设资本和劳动都得到充分利用。

## □ 生产函数

可获得的生产技术决定了以给定的资本和劳动能够生产的产出量。经济学家用生产函数 (production function) 来表示这种关系。令  $Y$  为产出量，我们把生产函数写为

$$Y=F(K,L)$$

这个方程是说，产出是资本量和劳动量的函数。

生产函数反映了把资本和劳动变为产出的可利用的技术。如果某人发明了一种生产某种产品的更好方法，那么，结果是以同样数量的资本和劳动可以生产出更多的产出。因此，技术变革改变了生产函数。

许多生产函数具有被称为规模报酬不变 (constant returns to scale) 的性质。如果所有生产要素增加相同的百分比引起产出增加同样的百分比，那么，这个生产函数就具有不变的规模报酬。如果生产函数是规模报酬不变的，那么，当资本和劳动都增加 10% 时，产量也增加 10%。数学上，如果对任何一个正数  $z$ ，有

$$zY=F(zK,zL)$$

那么生产函数就是规模报酬不变的。这个方程是说，如果我们用某个数  $z$  同时乘以资本量和劳动量，那么，产量也将是原来的  $z$  倍。在下一节中我们将看到，规模报酬不变的假设对生产收入如何分配有着重要的启示。

作为生产函数的一个例子，考虑面包店的生产。厨房和设备是面包店的资本，雇来生产面包的工人是劳动，而一块块面包是产出。面包店的生产函数表明，生产

面包的数量取决于设备数量和工人数量。如果生产函数是规模报酬不变的，那么，设备数量和工人数量都翻倍时，所生产的面包量也翻倍。

## □ 产品与服务的供给

现在我们可以看出，生产要素和生产函数共同决定了所供给的产品与服务的数量，而产品与服务的数量又等于经济的产出。我们在数学上表示为

$$\begin{aligned} Y &= F(\bar{K}, \bar{L}) \\ &= \bar{Y} \end{aligned}$$

在本章中，由于我们假设资本和劳动的供给以及技术都是不变的，所以产出也是不变的（在这里表示为  $\bar{Y}$  的水平）。当我们在第 7 章和第 8 章中讨论经济增长时，我们将考察资本和劳动的增加以及技术进步如何导致经济产出的增长。

## 3.2 国民收入如何分配给生产要素？

正如我们在第 2 章中所讨论的，经济的总产出等于它的总收入。因为生产要素和生产函数共同决定了产品与服务的总产出，所以它们也决定了国民收入。图 3—1 的循环流程图表明，这一国民收入通过生产要素市场从企业流向家庭。

本节我们通过讨论这些要素市场如何运行来继续发展我们的经济模型。长期以来，经济学家研究要素市场以了解收入分配。例如，19 世纪著名经济学家卡尔·马克思用了大量时间力图解释资本与劳动的收入。

这里我们研究有关国民收入如何在生产要素之间进行分配的现代理论。它基于价格调整使供给和需求达到平衡这一古典的（18 世纪）思想（在这里应用于生产要素市场）和每一生产要素的需求取决于该要素的边际生产率这一较近代的（19 世纪）思想。这种理论被称为新古典分配理论（neoclassical theory of distribution），在今天已被大多数经济学家所接受，被认为是理解经济的收入如何从企业向家庭分配的最好起点。

## □ 要素价格

国民收入的分配由要素价格决定。要素价格（factor prices）是支付给生产要素的报酬数量。在一个只有资本和劳动两种生产要素的经济中，两种要素价格是工人所赚到的工资和资本所有者所收取的租金。

如图 3—2 所示，每种生产要素由于提供服务而得到的价格由该生产要素的供给和需求决定。由于我们假设经济中的生产要素是固定的，所以图 3—2 中要素的供给曲线是一条垂直线。无论要素价格为多少，向市场供给的要素量相等。向下倾斜的要素需求曲线与垂直的供给曲线的交点决定了均衡的要素价格。

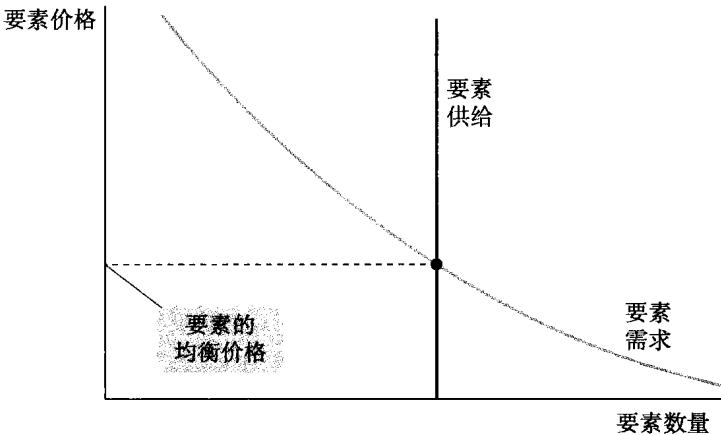


图 3—2 生产要素的报酬如何决定

对任何一种生产要素支付的价格都取决于该要素服务的供给和需求。由于我们已经假设供给是固定的，所以供给曲线是一条垂直线。需求曲线向下倾斜。供给曲线与需求曲线的交点决定了均衡的要素价格。

为了理解要素价格和收入分配，我们必须考察生产要素的需求。由于要素需求产生于成千上万家使用资本和劳动的企业，所以我们从研究一个典型企业使用多少生产要素的决策问题开始。

## □ 竞争性企业面临的决策

关于一家典型企业所作的最简单假设是它是竞争性的。一个竞争性企业（competitive firm）相对于它进行交易的市场而言是微不足道的，因此它对市场价格没有什么影响。例如，我们的企业生产一种产品并按市场价格将其出售。由于许多企业都生产这种产品，我们的企业可以想卖多少就卖多少，而不会引起该产品价格下降；或者它也可以一下停止所有销售，而不会引起该产品价格上升。类似地，我们的企业也不能影响它所雇用的工人的工资，因为许多其他的当地企业也都雇用工人。企业没有理由支付高于市场水平的工资；如果它要少支付工资，它的工人就会到其他地方工作。因此，竞争性企业将产出和投入的价格都视为由市场条件决定。

为了生产产品，企业需要两种生产要素：资本与劳动。和我们讨论总体经济时一样，我们用下面的生产函数代表企业的生产技术：

$$Y = F(K, L)$$

式中， $Y$  为生产的产品单位数量（企业的产出）； $K$  为所用的机器数量（资本的数量）；而  $L$  为企业雇员工作的小数数量（劳动的数量）。在生产函数所表示的技术不变的条件下，只有在企业使用更多机器或者它的雇员工作更长时间时，它才能生产更多的产品。

企业以价格  $P$  出售其产品，以工资  $W$  雇用工人，并以租赁价格  $R$  租用资本。注意，当我们提到企业租用资本时，我们是在假设家庭拥有经济的资本存量。按照这种分析，家庭出租资本，这就像出售自己的劳动一样。企业从拥有生产要素的家庭

那里获得这两种生产要素。<sup>①</sup>

企业的目标是利润最大化。利润（profit）等于收益减去成本——它是企业所有者在支付了生产成本后所留下来的收入。收益等于  $P \times Y$ ，即产品的销售价格  $P$  乘以企业生产的产品数量  $Y$ 。成本既包括劳动成本，又包括资本成本。劳动成本等于  $W \times L$ ，即工资  $W$  乘以劳动量  $L$ 。资本成本等于  $R \times K$ ，即资本的租赁价格  $R$  乘以资本量  $K$ 。我们可以写为：

$$\begin{aligned}\text{利润} &= \text{收益} - \text{劳动成本} - \text{资本成本} \\ &= PY - WL - RK\end{aligned}$$

为了说明利润如何取决于生产要素，我们用生产函数  $Y = F(K, L)$  代替  $Y$ ，得到：

$$\text{利润} = PF(K, L) - WL - RK$$

这个方程说明，利润取决于产品价格  $P$ 、要素价格  $W$  和  $R$ ，以及要素量  $L$  和  $K$ 。竞争性企业将产品和要素价格视为给定，选择劳动和资本量以实现最大的利润。

## □ 企业的要素需求

现在我们知道了，我们的企业将雇用的劳动量和租赁的资本量是使利润最大化的数量。但是，这些利润最大化的数量是多少呢？为了回答这个问题，我们首先考虑劳动量，然后再考虑资本量。

**劳动的边际产量。**企业雇用的劳动越多，它生产的产出也就越多。劳动的边际产量（marginal product of labor,  $MPL$ ）是在资本量不变的情况下，企业多雇用一单位劳动所得到的额外产量。我们可以用生产函数表述这一点：

$$MPL = F(K, L+1) - F(K, L)$$

右边第一项是用  $K$  单位资本和  $L+1$  单位劳动所生产的产出量；第二项是用  $K$  单位资本和  $L$  单位劳动所生产的产出量。这个方程是说，劳动的边际产量是用  $L+1$  单位劳动生产的产出量和仅用  $L$  单位劳动生产的产出量之间的差额。

大多数生产函数具有边际产量递减（diminishing marginal product）的性质：在资本量不变的情况下，随着劳动量的增加，劳动的边际产量递减。为了说明其中的原因，再次考虑一下面包店里面包的生产。当面包店雇用更多的劳动时，它生产的面包更多了。 $MPL$  是当多雇用一单位劳动时多生产的面包量。但是，随着更多的劳动使用固定资本量， $MPL$  减少了。增加的面包数越来越少，因为当厨房里越来越拥挤时，工人的生产率下降了。换言之，在厨房大小固定的情况下，每增加一个工人所带来的面包数的增加越来越少。

图 3—3 绘出了生产函数曲线。它说明，当我们保持资本量不变而变动劳动量

<sup>①</sup> 这是一种简化。在现实世界中，资本所有权是间接的，因为企业拥有资本而家庭拥有企业。也就是说，现实中的企业有两种职能：拥有资本和生产产出。然而，为了帮助我们理解生产要素的报酬是如何决定的，我们假设企业只生产产品和家庭直接拥有资本。

时，产出量的变动情况。该图表明，劳动的边际产量是生产函数的斜率。随着劳动量的增加，生产函数变得更加平坦，这表明边际产量递减。

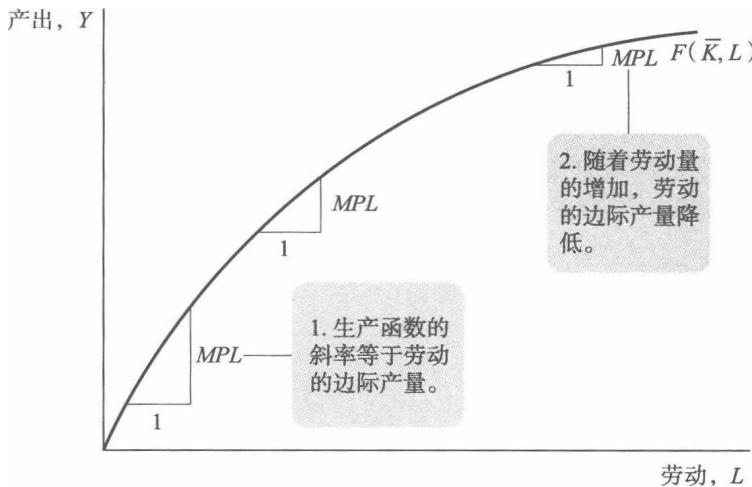


图 3—3 生产函数

这条曲线表示，在资本量不变的情况下，产出如何取决于劳动投入。劳动的边际产量  $MPL$  是当劳动投入增加 1 单位时产量的变动。随着劳动量的增加，生产函数变得更加平坦，这表明边际产量递减。

**从劳动的边际产量到劳动需求。**当竞争性的、利润最大化的企业决定是否多雇用一单位劳动时，它要考虑这个决策如何影响利润。因此，它比较新增生产带来的额外收益与更高工资支出的额外成本。增加一单位劳动所增加的收益取决于两个变量：劳动的边际产量和产品价格。因为额外的一单位劳动生产了  $MPL$  单位的产出，而每单位产出都以  $P$  美元的价格出售，所以，额外的收益是  $P \times MPL$ 。多雇用一单位劳动的额外成本是工资  $W$ 。因此，多雇用一单位劳动的利润变化是：

$$\begin{aligned}\Delta \text{ 利润} &= \Delta \text{ 收益} - \Delta \text{ 成本} \\ &= P \times MPL - W\end{aligned}$$

符号  $\Delta$ （读作 delta）表示变量的变化。

现在我们可以回答我们在这一节开始时所提出的问题：企业雇用多少劳动？企业的管理者知道，如果额外的收益  $P \times MPL$  超过工资  $W$ ，额外的一单位劳动会增加利润。因此，管理者会继续雇用劳动，直到下一单位劳动不再有利可图为止——也就是说，直到  $MPL$  减少到额外的收益等于工资这一点为止。竞争性企业对劳动的需求是由以下公式决定的：

$$P \times MPL = W$$

我们也可以把这个式子写为：

$$MPL = W/P$$

$W/P$  是实际工资（real wage）——用产出单位而不是美元衡量的劳动报酬。为了使利润最大化，企业雇用劳动，直到劳动的边际产量等于实际工资这一点为止。

例如，再次考虑面包店。假设面包的价格  $P$  是每块 2 美元，而工人赚到的工资是每小时 20 美元。实际工资  $W/P$  是每小时 10 块面包。在这个例子中，只要一个额外的工人每小时生产至少 10 块面包，企业就会继续雇用工人。当  $MPL$  减少到每小时 10 块面包以下时，雇用额外的工人就不再有利可图了。

图 3—4 表明劳动的边际产量如何取决于所雇用的劳动量（在企业的资本存量保持不变的条件下）。也就是说，图 3—4 画出了  $MPL$  曲线。由于  $MPL$  随着劳动量的增加而递减，所以，这条曲线向下倾斜。对于任何给定的实际工资，企业雇用工人直到  $MPL$  等于实际工资为止。因此， $MPL$  曲线也是企业的劳动需求曲线。

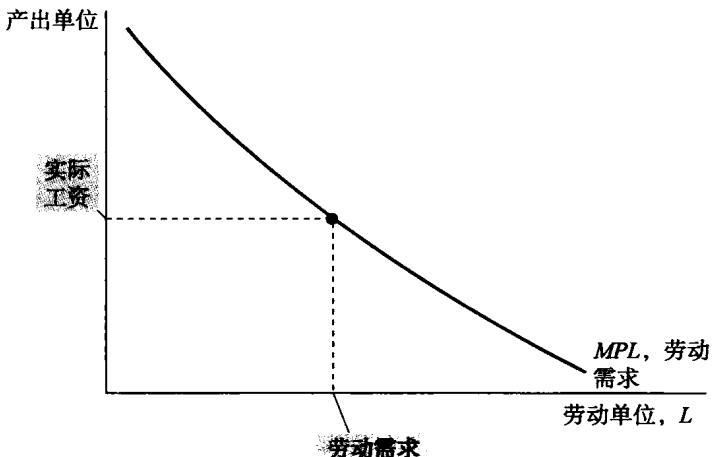


图 3—4 劳动的边际产量曲线

劳动的边际产量  $MPL$  取决于劳动量。由于  $MPL$  随着  $L$  的增加而减少， $MPL$  曲线向下倾斜。企业雇用工人直到实际工资等于  $MPL$  为止。因此，这条曲线也就是企业的劳动需求曲线。

**资本的边际产量和资本需求。**企业决定租赁多少资本所采用的方法和决定雇用多少劳动相同。资本的边际产量 (marginal product of capital,  $MPK$ ) 是在劳动量不变的条件下，企业从一单位额外的资本得到的额外产出量：

$$MPK = F(K+1, L) - F(K, L)$$

因此，资本的边际产量是用  $K+1$  单位资本所生产的产出量和仅用  $K$  单位资本所生产的产出量之间的差额。

和劳动一样，资本也受到边际产量递减的支配。再次考虑面包店里的面包生产。厨房里最先安装的几个烤箱生产率很高。然而，如果面包店安装的烤箱越来越多，而劳动力保持不变，那么，最终，烤箱的数量将会超过雇员能有效率地操作的数量。因此，最后几个烤箱的边际产量比最初几个烤箱低。

多租用一台机器所产生的利润增加是出售那台机器的产出的额外收益减去这台机器的租赁价格：

$$\Delta \text{ 利润} = \Delta \text{ 收益} - \Delta \text{ 成本}$$

$$= P \times MPK - R$$

为了使利润最大化，企业要一直租用更多的资本，直至  $MPK$  减少到等于实际租赁价格为止：

$$MPK = R/P$$

**资本的实际租赁价格** (real rental price of capital) 是用产出单位而不是美元衡量的租赁价格。

总之，竞争性的、追求利润最大化的企业关于雇用多少劳动和租用多少资本的决策都遵循一个简单的规则：企业需要每一种生产要素，直到该要素的边际产量减少到等于其实际要素价格为止。

## □ 国民收入的划分

在分析了企业决定每种生产要素使用多少之后，我们现在就可以解释生产要素市场如何分配经济的总收入。如果经济中的所有企业都是竞争性的和追求利润最大化的，那么，每种生产要素的报酬等于它对生产过程的边际贡献。向每个工人支付的实际工资等于  $MPL$ ，向每个资本所有者支付的实际租赁价格等于  $MPK$ 。因此，向劳动支付的实际工资总额是  $MPL \times L$ ，而向资本所有者支付的实际收益总量是  $MPK \times K$ 。

企业支付了生产要素报酬之后留下来的收入是企业所有者的**经济利润** (economic profit)。实际经济利润是：

$$\text{经济利润} = Y - MPL \times L - MPK \times K$$

由于我们想考察国民收入的分配，所以，我们将该式整理成如下形式：

$$Y = MPL \times L + MPK \times K + \text{经济利润}$$

总收入被划分为劳动的收益、资本的收益以及经济利润。

经济利润有多少呢？答案是出人意料的：如果像经常认为的那样，生产函数具有规模报酬不变的性质，那么，经济利润必定是零。也就是说，在支付了生产要素的报酬之后，没有什么剩余。这个结论来自于一个著名的数学结果：欧拉定理 (Euler's theorem)。<sup>①</sup> 欧拉定理说，如果生产函数具有规模报酬不变的性质，那么：

$$F(K, L) = MPK \times K + MPL \times L$$

如果向每种要素支付其边际产量，那么，这些要素报酬的总和等于总产出。换言之，规模报酬不变、利润最大化以及竞争性，这一切意味着经济利润为零。

如果经济利润为零，那么，我们如何能够解释经济中“利润”的存在呢？答案是平常所用的“利润”一词不同于经济利润。我们已经假设存在三种类型的行为主体：工人、资本所有者和企业所有者。总收入被划分为工资、资本收益和经济利润。

<sup>①</sup> 数学注释：为了证明欧拉定理，我们需要用到一些多变量微分。从规模报酬不变的定义开始： $zY = F(zK, zL)$ 。现在对  $z$  求导，得到  $Y = F_1(zK, zL)K + F_2(zK, zL)L$ ，式中， $F_1$  和  $F_2$  为对函数的第一个和第二个自变量的偏导数。注意到偏导数等于边际产量，将这个表达式在  $z=1$  处取值，就得到了欧拉定理。

但是，在现实世界中，大多数企业拥有而不是租赁它们所使用的资本。由于企业所有者和资本所有者二者合一，所以，经济利润和资本收益也往往混在一起。如果我们把利润的这种定义称为会计利润（accounting profit），我们就可以说：

$$\text{会计利润} = \text{经济利润} + MPK \times K$$

在我们的假设——规模报酬不变、利润最大化以及竞争性——下，经济利润为零。如果这些假设近似地描述了世界，那么，国民收入核算中的“利润”大部分应该是资本收益。

现在我们可以回答本章开始时所提出的关于经济中的收入如何从企业分配给家庭的问题。每一种生产要素都被支付了其边际产量，这些生产要素报酬耗尽了总产出。总产出被划分为资本报酬和劳动报酬，两种要素的报酬取决于它们的边际生产率。

## 案例研究

### 黑死病和要素价格

根据新古典分配理论，要素价格等于生产要素的边际产量。由于边际产量取决于要素数量，因此，任何一种要素数量的变化都会改变所有要素的边际产量。所以，一种要素供给的变化就改变了均衡的要素价格和收入分配。

14世纪的欧洲为研究要素数量如何影响要素价格提供了一个令人毛骨悚然的自然实验。1348年淋巴腺鼠疫——黑死病——的爆发使欧洲人口在几年内减少了1/3左右。由于劳动的边际产量随着劳动量的减少而增加，所以，这种大规模的劳动力减少应该增加了劳动的边际产量和均衡实际工资。（即经济沿着图3—3与图3—4中的曲线向左运动。）证据证实了理论：实际工资在黑死病肆虐的年代里大约翻了一番。那些幸存下来的农民享受到了经济的繁荣。

这场瘟疫引起的劳动力减少应该也会影响到土地——中世纪欧洲的另一种主要生产要素——的收益。随着可以耕种土地的工人的减少，一单位额外的土地生产所增加的产量应该会下降，因此地租应该下降。理论再次得到证实：这一时期实际地租减少了50%或更多。农民阶级致富的同时，地主阶级却饱受收入减少之苦。<sup>①</sup>

### □ 柯布-道格拉斯生产函数

什么生产函数描述了现实经济如何把资本和劳动转变为GDP呢？这个问题的一个答案来自一位美国参议员和一位数学家之间的历史性合作。

保罗·道格拉斯（Paul Douglas）是1949—1966年来自伊利诺伊州的美国参议员。然而，1927年当他还是位经济学教授时，他注意到了一个惊人的事实：国民

<sup>①</sup> Carlo M. Cipolla, *Before the Industrial Revolution: European Society and Economy, 1000–1700*, 2nd ed. (New York: Norton, 1980), 200–202.

收入在资本与劳动之间的划分在一段较长的时期大体上不变。换言之，当随着时间的推移经济变得更加繁荣时，工人的总收入和资本所有者的总收入几乎是按同样的速度增长的。这种观察使道格拉斯想知道，什么条件可能造成要素份额的不变。

道格拉斯向数学家查尔斯·柯布（Charles Cobb）请教，如果生产要素的报酬总是等于它们的边际产量，那么，什么生产函数（如果有的话）能产生不变的要素份额？这个生产函数需要具备下类性质：

$$\text{资本收入} = MPK \times K = \alpha Y$$

和

$$\text{劳动收入} = MPL \times L = (1-\alpha)Y$$

式中， $\alpha$  为介于 0~1 之间的一个常数，它衡量收入中资本的份额。也就是说， $\alpha$  决定了收入中有多大份额是由于资本贡献和有多大份额是由于劳动贡献。柯布证明了具有这种性质的函数是

$$F(K, L) = AK^\alpha L^{1-\alpha}$$

式中， $A$  为一个大于 0 的参数，它衡量可用技术的生产率。这个函数以柯布-道格拉斯生产函数（Cobb-Douglas production function）而闻名于世。

让我们进一步研究这个生产函数的某些性质。首先，柯布-道格拉斯生产函数具有规模报酬不变的性质。也就是说，如果资本和劳动同比例增加，那么，产出也按相同的比例增加。<sup>①</sup>

接下来，考虑柯布-道格拉斯生产函数的边际产量。劳动的边际产量是<sup>②</sup>

$$MPL = (1-\alpha)AK^{\alpha-1}L^{-\alpha}$$

资本的边际产量是

$$MPK = \alpha AK^{\alpha-1}L^{1-\alpha}$$

根据这些公式，回忆  $\alpha$  的值介于 0~1 之间，我们能够看出是什么引起这两种生产要

<sup>①</sup> 数学注释：为了证明柯布-道格拉斯生产函数具有规模报酬不变的性质，考察当我们把资本和劳动都乘以一个常数  $z$  时会出现什么情况：

$$F(zK, zL) = A(zK)^\alpha (zL)^{1-\alpha}$$

把右边的各项展开，得到

$$F(zK, zL) = Az^\alpha K^\alpha z^{1-\alpha} L^{1-\alpha}$$

把相似的项放在一起重新安排，我们得到

$$F(zK, zL) = Az^\alpha z^{1-\alpha} K^\alpha L^{1-\alpha}$$

由于  $z^\alpha z^{1-\alpha} = z$ ，我们的函数变为

$$F(zK, zL) = zAK^\alpha L^{1-\alpha}$$

但是， $AK^\alpha L^{1-\alpha} = F(K, L)$ 。因此，

$$F(zK, zL) = zF(K, L) = zY$$

因此，产出  $Y$  增加了同样的倍数，即  $z$  倍，这意味着，这个生产函数具有规模报酬不变的性质。

<sup>②</sup> 数学注释：从生产函数中得到边际产量的公式需要使用一点微积分。为了找到  $MPL$ ，把生产函数对  $L$  求导。通过乘以指数  $(1-\alpha)$ ，而后从原有的指数中减去 1 得到新的指数  $-\alpha$ ，我们就得到了  $MPL$ 。类似地，为了得到  $MPK$ ，把生产函数对  $K$  求导。

素的边际产量变化。资本量的增加提高了  $MPL$  并降低了  $MPK$ 。类似地，劳动量的增加降低了  $MPL$  并提高了  $MPK$ 。使参数  $A$  提高的技术进步同比例地提高了两种要素的边际产量。

柯布-道格拉斯生产函数的边际产量也可以写为<sup>①</sup>

$$MPL = (1-\alpha)Y/L$$

$$MPK = \alpha Y/K$$

$MPL$  与每个工人的产出成比例， $MPK$  与每单位资本的产出成比例。 $Y/L$  被称为平均劳动生产率 (average labor productivity)，而  $Y/K$  被称为平均资本生产率 (average capital productivity)。如果生产函数是柯布-道格拉斯形式，那么，一种要素的边际生产率与其平均生产率成比例。

现在我们可以验证，如果各种要素的报酬等于其边际产量，那么，参数  $\alpha$  实际上告诉我们有多少收入是由于劳动贡献，有多少收入是由于资本贡献。我们已经说明了总工资量为  $MPL \times L$ ，即  $(1-\alpha)Y$ 。因此， $(1-\alpha)$  是产出中劳动的份额。类似地，资本的总收益为  $MPK \times K$ ，即  $\alpha Y$ ，而  $\alpha$  是产出中资本的份额。正如道格拉斯所观察到的，劳动收入与资本收入的比率是不变的，等于  $(1-\alpha)/\alpha$ 。要素份额只取决于参数  $\alpha$ ，而不取决于资本量或劳动量，也不取决于用参数  $A$  衡量的技术状况。

近年来美国的数据也与柯布-道格拉斯生产函数一致。图 3—5 表示 1960—2007

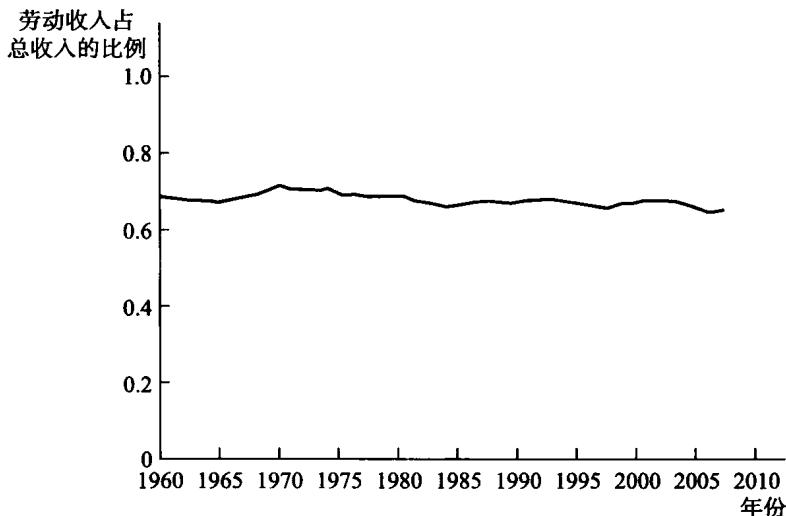


图 3—5 劳动收入占总收入的比率

长期以来劳动收入一直占总收入的 0.7 左右。这种要素份额的近似稳定性与柯布-道格拉斯生产函数一致。

资料来源：U. S. Department of Commerce. 这个数字是根据美国国民收入核算的数据计算的。劳动收入是雇员的报酬。总收入是劳动收入、公司利润、净利息、租金收入以及折旧之和。业主收入没有包括在这些计算中，因为这种收入是劳动收入与资本收入的结合。

<sup>①</sup> 数学注释：为了检验边际产量的这些表达式，把  $Y$  用生产函数代入就可以看到，这些表达式与前面的边际产量公式是等价的。

年美国劳动收入占总收入的比率。尽管在过去的 40 年内经济发生了许多变化，但这个比率仍然一直为 0.7 左右。这种收入分配用柯布-道格拉斯生产函数可以容易地得到解释，只要参数  $\alpha$  等于 0.3 左右就可以了。根据这一参数值，资本得到了 30% 的收入，劳动得到了 70% 的收入。

柯布-道格拉斯生产函数不是经济的产品和服务的生产或者国民收入在资本和劳动之间分配的最后解释。但是，它是一个好的起点。

## 案例研究

### 作为实际工资关键决定因素的劳动生产率

新古典分配理论告诉我们实际工资  $W/P$  等于劳动的边际产量。柯布-道格拉斯生产函数告诉我们劳动的边际产量与平均劳动生产率  $Y/L$  成比例。如果这一理论是正确的，那么当劳动生产率强劲增长时，工人的生活水平应该迅速提高。这是真的吗？

表 3—1 呈现了美国经济的生产率和实际工资增长的一些数据。1959—2007 年，用每工作小时的产出衡量的生产率每年增长约 2.1%。实际工资增长 2.0%——增长率几乎完全相同。以每年 2% 的增长率增长，生产率和实际工资大约每 35 年翻一番。

表 3—1 劳动生产率和实际工资的增长：美国的经验

时期（年）	劳动生产率增长率（%）	实际工资增长率（%）
1959—2007	2.1	2.0
1959—1973	2.8	2.8
1973—1995	1.4	1.2
1995—2007	2.5	2.4

资料来源：Economic Report of the President 2008，Table B-49，和 U.S. Department of Commerce 网站的更新。劳动生产率增长率在这里使用非农业的企业部门每小时产出的年变化率衡量。实际工资增长率使用非农业的企业部门每小时报酬的年度变化除以该部门的隐性价格平减指数来衡量。

生产率的增长随着时间而变化。该表显示了经济学家认为经历着不同的生产率增长的三个较短时期的数据。（第 8 章的一个案例研究考察了生产率增长变动的原因。）1973 年左右，美国经济经历着生产率增长的显著下降，这种下降一直持续到 1995 年。生产率增长减缓的原因还没有得到很好的理解，但生产率与实际工资之间的联系完全符合标准理论的预测。生产率增长从每年 2.8% 到 1.4% 的这种减缓与实际工资增长从每年 2.8% 到 1.2% 的减缓一致。

1995 年左右生产率增长回升，许多观察家欢呼“新经济”的到来。这一生产率增长的加速常常被归因于电脑和信息技术的普及。正如理论所预测的，实际工资的增长也上升了。1995—2007 年，生产率每年增长 2.5%，实际工资每年增长 2.4%。

理论和历史都证实了劳动生产率与实际工资之间的紧密联系。这一启示是理解今天的工人为什么比他们的前辈们生活更幸福的关键。



### 3.3 什么决定了产品与服务需求？

---

我们已经看到了什么因素决定生产水平，以及生产收入如何分配给工人和资本所有者。现在我们继续研究图 3—1 的循环流程图，考察生产的产出是如何使用的。

在第 2 章中，我们确定了 GDP 的四个组成部分：

- 消费 ( $C$ )；
- 投资 ( $I$ )；
- 政府购买 ( $G$ )；
- 净出口 ( $NX$ )。

循环流程图只包括前三个组成部分。就目前而言，为了简化分析，我们假设我们的经济是一个封闭经济——一个不与其他国家进行贸易往来的国家。这样净出口就总是零。（在第 5 章中我们将考察开放经济的宏观经济学。）

一个封闭经济中生产的产品与服务有三种用途。GDP 的这三个组成部分可以表示为国民收入核算恒等式：

$$Y = C + I + G$$

即家庭消费经济的部分产出；企业和家庭把一部分产出用于投资；政府为公共目的购买部分产出。我们要看看 GDP 是如何在这三种用途之间配置的。

#### □ 消费

当我们吃饭、穿衣或看电影时，我们就正在消费经济的部分产出。所有形式的消费总计占到 GDP 的大约 2/3。由于消费如此之大，所以，宏观经济学家花费了大量精力研究家庭如何决定消费多少。第 17 章详细考察了这些研究。在这里我们考虑最简单的消费者行为的故事。

家庭从它们的劳动和资本所有权得到收入，向政府纳税，然后决定把多少税后收入用于消费，多少用于储蓄。正如我们在 3.2 节中讨论的，家庭得到的收入等于经济的产出  $Y$ 。然后，政府向家庭征收税额  $T$ 。（虽然政府征收许多种税，例如个人和公司所得税以及销售税，但就我们的目的而言，我们可以把所有这些税收加在一起。）我们把支付了所有税收之后的收入， $Y - T$ ，定义为可支配收入（disposable income）。家庭把它们的可支配收入在消费和储蓄之间进行划分。

我们假设消费水平直接取决于可支配收入水平。可支配收入越高，消费也越多。因此有

$$C = C(Y - T)$$

这个等式是说，消费是可支配收入的函数。消费和可支配收入之间的关系称为消费函数（consumption function）。

**边际消费倾向** (marginal propensity to consume, MPC) 是当可支配收入增加 1 美元时消费的变化量。MPC 介于 0~1 之间：额外的 1 美元收入增加了消费，但增加额小于 1 美元。因此，如果家庭得到了额外的 1 美元收入，它们会储蓄一部分。例如，如果 MPC 是 0.7，那么，家庭就把每增加的 1 美元可支配收入中的 70 美分用于产品与服务的消费，把剩余的 30 美分储蓄起来。

图 3—6 阐释了消费函数。消费函数的斜率告诉我们，当可支配收入增加 1 美元时，消费增加多少。也就是说，消费函数的斜率是 MPC。

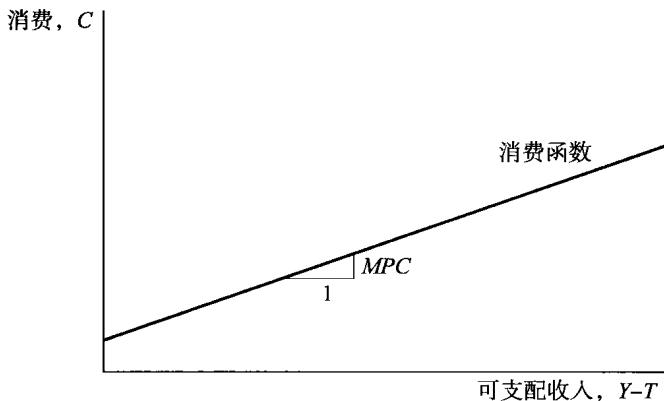


图 3—6 消费函数

消费函数把消费  $C$  与可支配收入  $Y-T$  联系在一起。边际消费倾向  $MPC$  是当可支配收入增加 1 美元时消费的增加量。

## □ 投资

## 第 3 章

企业和家庭都购买投资品。企业购买投资品是为了增加它们的资本存量和替代现有的耗损资本。家庭购买新住房，这也是投资的一部分。美国的总投资平均为 GDP 的 15% 左右。

投资品的需求量取决于利率 (interest rate)，利率衡量了为投资而融资的资金成本。一个投资项目要想有利可图，它的收益（从未来产品与服务的增加中得到的收益）必须大于其成本（为借入的资金支付的报酬）。如果利率上升，有利可图的投资项目会减少，投资品的需求量也随之减少。

例如，假设一家企业正在考虑是否建立一个需要 100 万美元的工厂，这个工厂建成后每年将会有 10 万美元的收益，即收益率为 10%。企业比较这一收益与借入 100 万美元的成本。如果利率低于 10%，企业就将在金融市场上借款，并进行这项投资。如果利率高于 10%，企业就放弃该投资机会而不建设工厂。

即使企业不必借入 100 万美元而是用自己的资金投资时，企业的投资决策也相同。企业总是可以把这笔钱存入银行或货币市场基金，以赚取这笔钱的利息。当且仅当利率低于工厂的收益率 10% 时，建工厂才比存款更有利可图。

一个想购买一栋新住房的人面临着类似的决策问题。利率越高，持有抵押贷款的成本就越高。如果利率为 8%，100 000 美元抵押贷款的成本是每年 8 000 美元；

如果利率是 10%，每年成本是 10 000 美元。随着利率上升，拥有一栋住房的成本增加，对新住房的需求也就减少了。

当研究利率在经济中的作用时，经济学家区分了名义利率和实际利率。当价格总体水平变动时，这种区分是重要的。名义利率（nominal interest rate）是通常所报道的利率，是投资者为借入资金支付的利率。实际利率（real interest rate）是校正通货膨胀效应后的名义利率。如果名义利率是 8%，通货膨胀率是 3%，那么，实际利率就是 5%。在第 4 章中，我们要详细讨论名义利率与实际利率之间的关系。在这里，只要指出实际利率衡量了借款的真实成本从而决定了投资量就够了。

我们可以用一个把投资  $I$  与实际利率  $r$  联系起来的方程总结这里的讨论：

$$I = I(r)$$

图 3—7 表示这个投资函数。它向下倾斜，因为投资需求量随着利率的上升而减少。

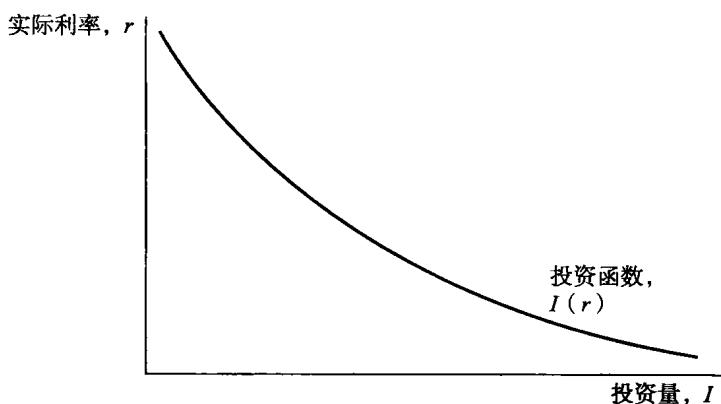


图 3—7 投资函数

投资函数把投资量  $I$  与实际利率  $r$  联系在一起。投资取决于实际利率，因为利率是借款的成本。投资函数向下倾斜：当利率上升时，有利可图的投资项目减少。

## 参考资料

### 许多不同的利率

如果你阅读一份报纸的经济版面，你将发现报道中有许多不同的利率。与此相对照，在本书中我们将只谈“利率”，仿佛经济中只有一种利率。我们所做的唯一区分是名义利率（没有校正通货膨胀效应的利率）和实际利率（校正通货膨胀效应的利率）。报纸上所报道的几乎所有利率都是名义利率。

为什么报纸报道了这么多种利率呢？各种利率在三个方面存在差别：

- 期限（term）。经济中的一些贷款是短期的，甚至短到只是隔夜。另一些贷款是 30 年或者更长的贷款。一笔贷款的利率取决于其期限。长期贷款利率通常比短期贷款利率高，但也并不总是这样。

● 信贷风险 (credit risk)。在决定是否发放一笔贷款时，债权人必须考虑债务人偿还的概率。法律允许债务人通过宣布破产而不偿还贷款。可以觉察到的不偿还的概率越高，利率就越高。由于政府的信贷风险最小，因此政府债券往往支付低利率。在另一个极端，财务上不可靠的公司只有通过发行垃圾债券 (junk bonds) 融资，这种债券支付高利率以补偿可能不偿还的高风险。

● 税收待遇 (tax treatment)。不同类型债券的利息在征税时也有差别。最重要的是，当州政府和地方政府发行称为市政债券 (municipal bonds) 的债券时，债券持有人的利息收入不需缴纳联邦所得税。由于这种税收优势，市政债券支付较低的利率。

当你在报纸上看到两种不同的利率时，你几乎总是可以通过考虑期限、信贷风险和贷款的税收待遇来解释这些差别。

虽然在经济中存在许多不同的利率，但宏观经济学家通常可以忽略这些差别。各种利率倾向于同时上升或下降。就我们的许多目的而言，我们通过假设只存在一种利率不会有太大错误。

## □ 政府购买

政府购买是产品与服务需求的第三个组成部分。联邦政府购买枪支、导弹以及政府雇员的服务。地方政府购买图书馆的书籍，建立学校，雇用教员。各级政府都修建道路和其他公共工程。所有这些交易构成了政府对产品与服务的购买，约占美国 GDP 的 20%。

这些购买仅仅是政府支出的一种类型。另一种类型是对家庭的转移支付，例如穷人的福利和对老年人的社会保障支付。与政府购买不同，进行转移支付并不是为了交换经济的部分产品与服务的产出。因此，转移支付不包括在变量  $G$  中。

转移支付确实对产品与服务的需求有着间接影响。转移支付与税收是相反的：正如税收减少可支配收入一样，转移支付增加家庭的可支配收入。因此，通过增税为增加转移支付融资能使可支配收入不变。现在我们可以把  $T$  的定义修改为等于税收减去转移支付。可支配收入， $Y-T$ ，既包括税收的负效应，也包括转移支付的正效应。

如果政府购买等于税收减去转移支付，那么， $G=T$ ，政府有平衡的预算 (balanced budget)。如果  $G$  大于  $T$ ，政府实施预算赤字 (budget deficit)，要通过发行政府债券——也就是说，通过在金融市场上借款——来为这种赤字融资。如果  $G$  小于  $T$ ，政府实施预算盈余 (budget surplus)，政府可以用这种盈余偿还部分未清偿债务。

这里，我们不想解释导致特定财政政策（即政府购买和税收水平）的政治过程。相反，我们把政府购买和税收作为外生变量。为了表示这些变量是固定的，不由我们的国民收入模型决定，我们写为

$$G = \bar{G}$$

$$T = \bar{T}$$

然而，我们确实要考察财政政策对由模型内部决定的内生变量的影响。这里，内生变量是消费、投资和利率。

要了解外生变量如何影响内生变量，我们必须完成模型。这是下一节的主题。

## 3.4 什么使产品与服务的供给和需求达到均衡？

现在我们已经走完了图 3—1 的循环流程图的全部循环。我们从考察产品与服务的供给开始，刚刚又讨论了产品与服务的需求。我们怎样才能确定所有流量会实现平衡呢？换言之，什么确保了消费、投资和政府购买之和等于所生产的产出量呢？我们将会看到，在这个古典模型中，利率是在实现供给和需求均衡中起到至关重要作用的价格。

有两种方法来考虑利率在经济中的作用。我们可以考虑利率如何影响产品或服务的供给和需求。或者我们也可以考虑利率如何影响可贷资金的供给和需求。正如我们将看到的，这两种方法是同一枚硬币的两面。

### □ 产品与服务市场的均衡：经济产出的供给和需求

下列方程总结了 3.3 节关于产品与服务需求的讨论：

$$Y = C + I + G$$

$$C = C(Y - T)$$

$$I = I(r)$$

$$G = \bar{G}$$

$$T = \bar{T}$$

对经济的产出的需求来自消费、投资和政府购买。消费取决于可支配收入；投资取决于实际利率；政府购买和税收是由财政政策制定者设定的外生变量。

让我们把在 3.1 节中学到的有关产品与服务的供给的知识加入这一分析。在那一节中我们看到，生产要素和生产函数决定了向经济提供的产出量：

$$Y = F(\bar{K}, \bar{L})$$

$$= \bar{Y}$$

现在让我们把这些描述产出供给和需求的方程结合在一起。如果把消费函数和投资函数代入国民收入核算恒等式，我们得到

$$Y = C(Y - T) + I(r) + G$$

由于变量  $G$  和  $T$  是由政策固定的，产出水平  $Y$  是由生产要素和生产函数固定的，所

以，我们可以写成

$$\bar{Y} = C(\bar{Y} - \bar{T}) + I(r) + \bar{G}$$

这个方程是说，产出的供给等于其需求，需求是消费、投资和政府购买之和。

注意到利率  $r$  是上一个方程中唯一尚未决定的变量。这是因为利率还有一个重要的作用需要发挥：它必须进行调整，确保产品的需求等于供给。利率越高，投资水平越低，从而产品与服务的需求， $C + I + G$ ，就越低。如果利率太高，那么，投资就会太低，产出的需求就会小于供给。如果利率太低，那么，投资就会太高，需求就会大于供给。在均衡利率下，产品与服务的需求等于供给。

这个结论看起来多少有点神秘：利率如何达到使产品与服务的供给和需求达到平衡的水平呢？回答这个问题的最佳方法是考虑如何把金融市场结合起来。

### □ 金融市场的均衡：可贷资金的供给和需求

由于利率是金融市场上借款的成本和贷款的回报，所以，我们可以通过考虑金融市场来更好地理解利率在经济中的作用。为此，把国民收入核算恒等式改写为：

$$Y - C - G = I$$

$Y - C - G$  这一项是满足了消费者和政府需求后剩余的产出，称为国民储蓄（national saving）或简称储蓄（saving， $S$ ）。在这种形式下，国民收入核算恒等式表明储蓄等于投资。

为了更充分地理解这个恒等式，我们可以把国民储蓄分为两部分——一部分代表私人部门的储蓄，另一部分代表政府储蓄：

$$S = (Y - T - C) + (T - G) = I$$

$Y - T - C$  这一项是可支配收入减去消费，即私人储蓄（private saving）。 $T - G$  这一项是政府收入减去政府支出，即公共储蓄（public saving）。（如果政府支出大于政府收入，政府实施预算赤字，公共储蓄是负数。）国民储蓄是私人与公共储蓄之和。图 3—1 中的循环流程图揭示了对这个式子的一个解释：这个式子是说，金融市场流入的流量（私人与公共储蓄）必定与金融市场流出的流量（投资）平衡。

为了说明利率如何使金融市场达到均衡，把消费函数与投资函数代入国民收入核算恒等式：

$$Y - C(Y - T) - G = I(r)$$

接下来，注意到  $G$  和  $T$  是由政策固定的， $Y$  是由生产要素和生产函数固定的：

$$\bar{Y} - C(\bar{Y} - \bar{T}) - \bar{G} = I(r)$$

$$\bar{S} = I(r)$$

这个方程的左边表示国民储蓄取决于收入  $Y$  及财政政策变量  $G$  和  $T$ 。对于固定的  $Y$ 、 $G$  和  $T$  值，储蓄  $S$  也是固定的。方程的右边表示投资取决于利率。

图 3—8 画出了表示为利率的函数的储蓄和投资。由于在这个模型中储蓄不取决

于利率（我们以后将放宽这个假设），储蓄函数是一条垂直线。投资函数则是向下倾斜的：随着利率的降低，更多的投资项目变得有利可图了。

粗略地看一眼图 3—8，你也许会认为这是某一特定产品的供给和需求图。实际上，储蓄和投资也可以用供给和需求来解释。在这种情况下，“产品”是可贷资金 (loanable funds)，而其“价格”是利率。储蓄是可贷资金的供给——家庭把自己的储蓄贷给投资者，或者把自己的储蓄存在银行，由银行把资金贷出。投资是可贷资金的需求——投资者通过出售债券直接向公众借款，或者通过从银行贷款间接向公众借款。由于投资取决于利率，可贷资金的需求量也取决于利率。

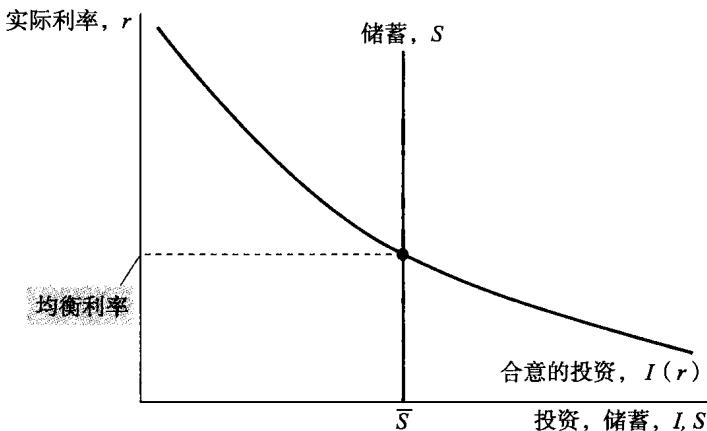


图 3—8 储蓄、投资和利率

利率调整使储蓄与投资平衡。垂直线代表储蓄——可贷资金的供给。向下倾斜的线代表投资——可贷资金的需求。这两条曲线的交点决定了均衡利率。

利率将进行调整，直到企业想要投资的量等于家庭想要储蓄的量为止。如果利率太低，投资者想要用于投资的经济产出大于家庭想要储蓄的量。等价地，可贷资金的需求量大于供给量。当这种情况发生时，利率会上升。相反，如果利率太高，家庭想储蓄的量会大于企业想投资的量；由于可贷资金的供给量大于需求量，利率会下降。均衡利率位于这两条曲线的相交处。在均衡利率，家庭储蓄的意愿与企业投资的意愿平衡，可贷资金的供给量等于需求量。

## □ 储蓄的变动：财政政策的效应

我们可以用我们的模型来说明财政政策如何影响经济。当政府改变其支出或税收水平时，它影响经济中产品与服务产出的需求，改变国民储蓄、投资和均衡利率。

**政府购买的增加。**首先考虑政府购买增加某一数量  $\Delta G$  的效应。直接的影响是产品与服务的需求增加了  $\Delta G$ 。但是，由于总产出是由生产要素固定的，所以，政府购买的增加必定伴随着某一其他类型需求的减少。由于可支配收入  $Y - T$  不变，所以消费  $C$  也不变。因此，政府购买的增加必定伴随着投资的等量减少。

为了使投资减少，利率必须上升。因此，政府购买的增加引起利率上升和投资减少。我们说政府购买挤出 (crowd out) 了投资。

为了理解政府购买增加的效应，考虑它对可贷资金市场的影响。由于政府购买增加并没有相应的税收增加，所以，政府要通过借贷——也就是说，通过减少公共储蓄——来为增加的支出融资。由于私人储蓄不变，所以，这种政府借贷减少了国民储蓄。正如图 3—9 所示，国民储蓄的减少由可用于投资的可贷资金供给的向左移动来代表。在初始的利率处，可贷资金的需求大于供给。均衡利率上升到投资曲线与新储蓄曲线相交之点。因此，政府购买的增加引起利率从  $r_1$  上升到  $r_2$ 。

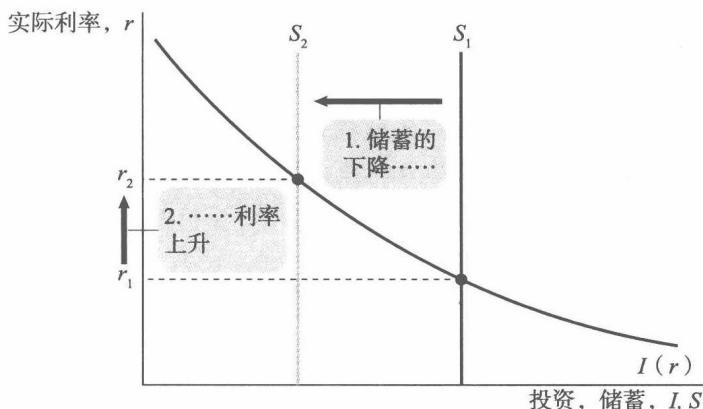


图 3—9 储蓄的减少

储蓄的减少（可能是财政政策变动的结果）使储蓄曲线向左移动。新均衡是新储蓄曲线与投资曲线的交点。储蓄的减少降低了投资量并提高了利率。我们说，减少储蓄的财政政策行动挤出了投资。

## 参考资料

## 第 3 章

### 金融系统：市场、中介与 2008 年和 2009 年的危机

本章所呈现的模型代表了经济中只有一个单一市场——可贷资金市场——的金融系统。那些不想立即消费全部收入的人把他们的储蓄带到这个市场。那些有着想实施的投资项目的人通过在这个市场借贷来为投资项目融资。利率不断进行调整，使得储蓄和投资达到平衡。

现实的金融系统比这种描述要复杂一些。和这个模型中一样，金融系统的目标是将来自储蓄者的资源引导到各种形式的投资中去。但是，金融系统包括许多种使资源转移变得容易的机制。

金融系统的一个部分是一组金融市场 (financial markets)，通过这一组金融市场，家庭能够直接提供资源为投资所用。两个重要的金融市场是债券市场和股票市场。从（比如说）苹果公司 (Apple Corporation) 购买了债券的人成为该公司的债权人，而从苹果公司购买了新发行股票的人则成为公司的所有者之一。（可是，在股票交易所的股票购买代表了所有权份额从一个人转移到另一个人，并没有给投资项目提供新资金。）通过发行债券来筹集投资资金称为债券融资 (debt finance)，通过发行股票来筹集资金称为股票融资 (equity finance)。

金融系统的另一个部分是一组金融中介 (financial intermediaries)，通过这一组

金融中介，家庭能够间接提供资源为投资所用。正如这一术语所暗示的，金融中介连接市场的两端，帮助金融资源流向它们的最佳用途。银行是最广为人知的金融中介类型。它们从储蓄者那里吸收存款，将这些存款贷放给那些需要投资的人。其他的金融中介的例子包括共同基金、养老基金和保险公司。与在金融市场中的情形不同，当金融中介介入进来时，存款者常常不知道他的储蓄用于哪项投资。

在 2008 年和 2009 年，世界金融系统经历了历史性的危机。许多银行和其他金融中介以前向房主发放了贷款，称为抵押贷款，并购买了许多抵押贷款担保的证券（其价值来源于众多抵押贷款的金融工具）。可是，全美国住房价格的大幅下跌使许多房主拖欠抵押贷款，这又导致这些金融机构的巨额亏损。许多银行和其他金融中介发现它们自己濒临破产，金融机构开始难以发挥它的关键功能。为了处理这一问题，美国国会于 2008 年 10 月授权美国财政部支出 7 000 亿美元，主要用于向银行系统进一步注入资源。

在第 11 章，我们将更充分地考察 2008 年和 2009 年的金融危机。对于本章的目的而言，同时也是作为进一步分析的基石，用一个单一的可贷资金市场来代表整个金融系统是一个有用的简化。

## 案例研究

### 1730—1920 年间英国的战争与利率

战争是会带来创伤的——无论是对参战人员还是一国经济都是如此。由于伴随战争而来的经济变化往往是很大的，所以，战争为经济学家检验自己的理论提供了一种自然实验。通过观察战争时期内生变量对外生变量的重大变动如何作出反应，我们可以了解经济。

战争时期发生重大变化的一种外生变量是政府购买水平。图 3—10 显示了 1730—1919 年英国军事支出在 GDP 中所占的百分比。正如人们所预料的那样，该图表明，在这一时期的 8 次战争<sup>\*</sup>期间，政府购买突然地、大幅度地增加。

我们的模型预测，这种战争时期的政府购买增加——以及为战争筹资而引起的政府借贷的增加——应该增加了产品与服务的需求，减少了可贷资金的供给，并提高了利率。为了检验这一预测，图 3—10 还显示了英国的被称为统一公债（consols）的长期政府债券的利率。图中军事支出与利率之间的正相关关系是显而易见的。这些数据支持了我们模型的预测：当政府购买增加时，利率的确倾向于上升。<sup>①</sup>

\* 图 3—10 中标出的与法国的战争包括 2 次。——译者注

① Daniel K. Benjamin and Levis A. Kochin, “War, Prices, and Interest Rates: A Martial Solution to Gibson’s Paradox,” in M. D. Bordo and A. J. Schwartz, eds., *A Retrospective on the Classical Gold Standard, 1821–1931* (Chicago: University of Chicago Press, 1984), 587–612; Robert J. Barro, “Government Spending, Interest Rates, Prices, and Budget Deficits in the United Kingdom, 1701–1918,” *Journal of Monetary Economics* 20 (September 1987): 221–248.

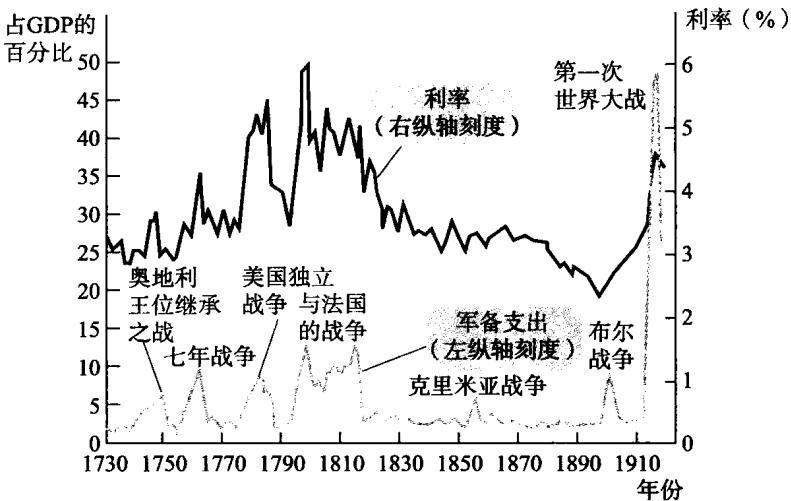


图 3—10 英国的军事支出与利率

该图显示了 1730—1919 年英国军事支出在 GDP 中所占的百分比。毫不奇怪，在这个时期的 8 次战争中，每次战争期间的军事支出都大幅度上升。本图还表明，当军事支出增加时，利率倾向于上升。

资料来源：时间序列是根据 Robert J. Barro, “Government Spending, Interest Rates, Prices, and Budget Deficits in the United Kingdom, 1701—1918,” *Journal of Monetary Economics* 20 (September 1987): 221—248 中描述的各种资料来源而构建的。

用战争来检验理论的一个问题是，许多经济变动可能是同时发生的。例如，在第二次世界大战中，当政府购买急剧增加时，配给制也限制了许多产品的消费。此外，战争失败和政府无法偿还债务的风险可能提高了政府必须支付的利率。经济模型预测，当一个外生变量变动而所有其他外生变量保持不变时会发生什么。但是，在现实世界中，许多外生变量可能同时变动。与实验室中的可控实验不同，要对经济学家必须依靠的自然实验作出解释并不总是很容易。

---

税收减少。现在考虑税收减少  $\Delta T$  的情况。减税的直接影响是增加了可支配收入，从而增加了消费。可支配收入增加  $\Delta T$ ，消费的增加量等于  $\Delta T$  乘以边际消费倾向 ( $MPC$ )。 $MPC$  越高，减税对消费的影响就越大。

由于经济的产出是由生产要素固定的且政府购买水平是由政府固定的，所以消费的增加必然伴随着投资的减少。为了减少投资，利率必须上升。因此，和政府购买增加一样，减税挤出了投资并提高了利率。

我们也可以通过考察储蓄和投资来分析减税的效应。由于减税使可支配收入增加了  $\Delta T$ ，所以，消费增加了  $MPC \times \Delta T$ 。国民储蓄  $S$  等于  $Y - C - G$ ， $S$  减少的量等于消费增加的量。正如图 3—9 所示，储蓄减少使可贷资金供给向左移动，这提高了均衡利率并挤出了投资。

## □ 投资需求的变动

到现在为止，我们已经讨论了财政政策如何能够改变国民储蓄。我们也可以用

我们的模型考察市场的另一边——投资需求。本节我们研究投资需求变动的原因和效应。

投资需求可能增加的一个原因是技术创新。例如，假定某人发明了一种新技术，例如铁路或者电脑。在企业和家庭可以利用这种创新之前，必须购买投资品。在铁路机车生产出来和铁轨铺上之前，铁路的发明是没有价值的。在电脑被制造出来之前，有关电脑的思想也没有生产性。因此，技术创新导致了投资需求的增加。

投资需求也会由于政府通过税法鼓励或抑制投资而改变。例如，假定政府增加个人所得税，并用额外的收入为那些投资于新资本的人提供减税。这种税法的改变使更多的投资项目有利可图，而且，与技术创新一样，增加了投资品的需求。

图 3—11 表示投资需求增加的效应。在任何给定的利率下，投资品需求（和对可贷资金的需求）增加了。这种需求的增加由投资曲线向右移动来表示。经济从原来的均衡，A 点，移动到新的均衡，B 点。

图 3—11 的令人惊讶的启示是均衡投资量不变。在我们的假设下，固定储蓄水平决定了投资量；换言之，存在固定的可贷资金供给。投资需求增加仅仅提高了均衡利率。

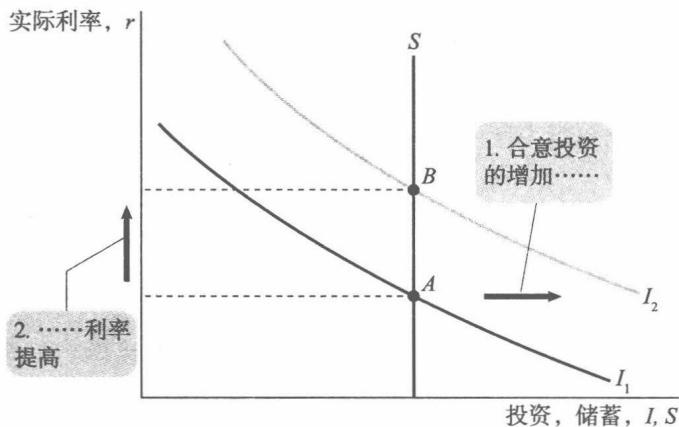


图 3—11 投资需求的增加

投资品需求的增加使投资曲线向右移动。在任何给定的利率下，投资量增加了。均衡从 A 点移动到 B 点。由于储蓄量是固定的，投资需求的增加使利率上升，而均衡的投资量不变。

但是，如果我们修改一下我们的简单消费函数，并使消费（以及储蓄）取决于利率，那么，我们就会得出不同的结论。由于利率是储蓄的回报（也是借贷的成本），所以，较高的利率可能会减少消费并增加储蓄。如果是这样的话，储蓄曲线将向上倾斜，而不是垂直的。

在储蓄曲线向右上方倾斜的情况下，投资需求的增加将提高均衡利率和均衡投资量。图 3—12 表示了这种变化。利率的上升使家庭消费得更少和储蓄得更多。消费的减少为投资释放了资源。

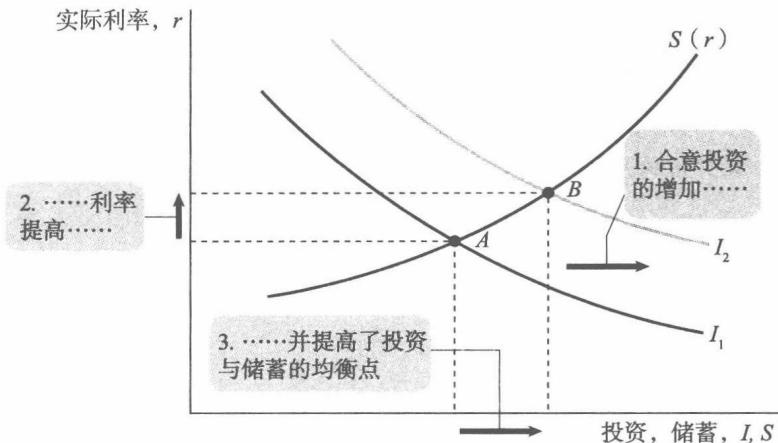


图 3—12 当储蓄取决于利率时投资需求的增加

当储蓄与利率正相关时，投资曲线向右移动提高了利率和投资量。更高的利率使人们增加储蓄，这又使投资增加。

## 3.5 结论

在本章中，我们建立了一个解释经济中产品与服务产出的生产、分配和配置的模型。这个模型依赖于价格调整使供给和需求平衡的古典假设。在这个模型中，要素价格使要素市场达到均衡，利率使产品与服务的供给和需求（或者等价地，可贷资金的供给和需求）达到均衡。因为这个模型纳入了图 3—1 中循环流程图所阐释的所有相互作用，所以，这个模型有时也被称为一般均衡模型（general equilibrium model）。

我们在本章讨论了这个模型的各种应用。这个模型可以解释收入如何在生产要素中进行划分，以及要素价格如何取决于要素供给。我们也用这个模型讨论了财政政策如何改变产出在其不同用途——消费、投资和政府购买——之间的配置以及财政政策如何影响均衡利率。

现在回顾一下我们在本章中所作出的一些简化性假设是有帮助的。在以下各章中，我们将放宽一些假设，以便解决更广泛的问题。

- 我们忽略了货币的作用，货币是用以买卖产品与服务的资产。在第 4 章中，我们讨论货币如何影响经济，以及货币政策的影响。
- 我们假设不存在与其他国家的贸易。在第 5 章中，我们讨论国家间的相互作用如何影响我们的结论。
- 我们假设劳动力是充分利用的。在第 6 章中，我们考察失业的原因，我们将会看到公共政策如何影响失业水平。
- 我们假设资本存量、劳动力和生产技术是固定的。在第 7 章和第 8 章中，

我们将会看到这三项的每一项随时间的变化如何导致经济中产品与服务产出的增长。

- 我们忽略了短期黏性价格的作用。在第 9~14 章，我们建立了一个包括黏性价格在内的短期波动模型。接着我们讨论这个短期波动模型如何与本章中的国民收入模型相联系。

在继续学习这些章节之前，回到本章的开头，确保你能够回答本章开始提出的有关国民收入的四组问题。

## 内容提要

1. 生产要素和生产技术决定了经济中产品与服务的产出。一种生产要素的增加或技术进步提高了产出。
2. 竞争性的、利润最大化的企业雇用劳动力，直到劳动的边际产量等于实际工资为止。类似地，这些企业租用资本，直到资本的边际产量等于实际租赁价格为止。因此，每一种生产要素获得的报酬都等于其边际产量。如果生产函数是规模报酬不变的，那么，根据欧拉定理，所有产出都用作投入的报酬。
3. 经济中的产出用于消费、投资和政府购买。消费取决于可支配收入，与可支配收入正相关。投资取决于实际利率，与实际利率负相
- 关。政府购买和税收是由财政政策决定的外生变量。
4. 实际利率进行调整，使经济中产出的供给和需求达到均衡——或者，等价地，使可贷资金的供给（储蓄）与可贷资金的需求（投资）达到均衡。国民储蓄的减少（可能是由于政府购买的增加或者税收的减少），减少了均衡的投资量并提高了利率。投资需求的增加（也许是因为技术进步或者对投资的税收激励），也提高了利率。只有在更高的利率刺激储蓄增加时，投资需求的增加才会增加投资量。

## 关键概念

生产要素	实际工资	利率
生产函数	资本的边际产量	名义利率
规模报酬不变	资本的实际租赁价格	实际利率
要素价格	经济利润 vs. 会计利润	国民储蓄（储蓄）
竞争性	柯布-道格拉斯生产函数	私人储蓄
利润	可支配收入	公共储蓄
劳动的边际产量	消费函数	可贷资金
边际产量递减	边际消费倾向	挤出

## 复习题

- 什么决定了一个经济生产的产出量？
- 解释一个竞争性的、利润最大化的企业如何决定每种生产要素的需求量。
- 在收入分配中规模报酬不变有什么作用？
- 写出资本收益是总收入的  $1/4$  的柯布-道格拉斯生产函数。
- 什么决定了消费和投资？
- 解释政府购买和转移支付之间的差别。每种情况举出两个例子。
- 什么使经济中产品与服务的需求与供给相等？
- 解释当政府增加税收时，消费、投资和利率会发生什么变动。

## 问题与应用

- 用新古典分配理论预测下列每个事件对实际工资和资本实际租赁价格的影响：
  - 移民潮增加了劳动力。
  - 地震摧毁了部分资本存量。
  - 技术进步改善了生产函数。
- 如果资本和劳动各增加 10% 而引起的产出增加少于 10%，我们说生产函数表现出规模报酬递减 (decreasing returns to scale) 的性质。如果资本和劳动各增加 10% 而引起的产出增加多于 10%，我们说生产函数表现出规模报酬递增 (increasing returns to scale) 的性质。为什么生产函数可能表现出规模报酬递减或递增呢？
- 假设生产函数是参数  $\alpha=0.3$  的柯布-道格拉斯生产函数。
  - 资本和劳动得到的收入比例是多少？
  - 假定移民使劳动力增加了 10%。总产出会发生什么变化（用百分比表示）？资本的租赁价格呢？实际工资呢？
  - 假定来自国外的资本使资本存量增加了 10%。总产出会发生什么变化（用百分比表示）？资本的租赁价格呢？实际工资呢？
  - 假设技术进步使参数  $A$  的值提高了 10%。总产出会发生什么变化（用百分比表
- 示）？资本的租赁价格呢？实际工资呢？
- 图 3—5 显示，在美国的数据中，劳动收入在总收入中所占比例随着时间的推移大体保持不变。表 3—1 显示了实际工资的趋势和劳动生产率的趋势几乎同步。这些事实是如何联系的？如果第二个事实不是真实的，第一个事实可能是真实的吗？
- 根据新古典分配理论，任何一个工人所赚到的实际工资等于该工人的边际生产率。让我们用这种观点考察两组工人的收入：农民和理发师。
  - 在过去的一个世纪中，由于技术进步，农民的生产率大幅度提高。根据新古典分配理论，他们的实际工资会发生什么变动？
  - 在 a 中所讨论的实际工资是用什么单位来衡量的？
  - 在同一时期中（过去的一个世纪），理发师的生产率没有改变。他们的实际工资会发生什么变动？
  - 在 c 中所讨论的实际工资是用什么单位来衡量的？
  - 假设工人可以在当农民和当理发师之间自由流动。这种流动性对农民和理发师的工资意味着什么呢？

- f. 你前面的回答对相对于食物价格的理发价格意味着什么呢？
- g. 谁从农业技术进步中受益——是农民，还是理发师？
6. (本题要求运用微积分。) 考虑有三种投入的柯布-道格拉斯生产函数。 $K$  是资本（机器数量）， $L$  是劳动（工人人数）， $H$  是人力资本（工人中具有大学学位的人数）。生产函数是
- $$Y = K^{1/3} L^{1/3} H^{1/3}$$
- 推导出劳动的边际产量的表达式。人力资本量的增加怎样影响劳动的边际产量？
  - 推导出人力资本的边际产量的表达式。人力资本量的增加怎样影响人力资本的边际产量？
  - 支付给劳动的收入份额是多少？支付给人力资本的收入份额是多少？在这个经济的国民收入核算中，你认为工人会得到多大份额的总收入？（提示：考虑人力资本的收益体现在哪里。）
  - 一个无技术工人的报酬等于劳动的边际产量，而一个技术工人的报酬等于劳动的边际产量加上人力资本的边际产量。运用你得到的 a 与 b 的答案，找出技术工人与无技术工人工资的比率。人力资本量增加如何影响这个比率？请作出解释。
  - 一些人认为，政府提供的大学奖学金是一种创造一个更加平等的社会的途径。另一些人则认为，大学奖学金只能帮助那些能上大学的人。你对前面问题的回答能够解释这一争论吗？
7. 政府增加税收 1 000 亿美元。如果边际消费倾向是 0.6，以下各项会发生什么变化？它们增加了还是减少了？增加或减少的数量是多少？
- 公共储蓄。
  - 私人储蓄。
  - 国民储蓄。
  - 投资。
8. 假设消费者信心的提高增加了消费者对未来的收入的预期，从而增加了他们现在希望消费

的数量。这可以解释为消费函数向上移动。这种移动如何影响投资和利率？

9. 考虑由下列方程描述的一个经济：

$$Y = C + I + G$$

$$Y = 5\,000$$

$$G = 1\,000$$

$$T = 1\,000$$

$$C = 250 + 0.75(Y - T)$$

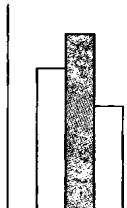
$$I = 1\,000 - 50r$$

- 在这一经济中，计算私人储蓄、公共储蓄和国民储蓄。
  - 找出均衡利率。
  - 现在假定  $G$  增加到 1 250。计算私人储蓄、公共储蓄和国民储蓄。
  - 找出新的均衡利率。
10. 假定政府等量地增加税收和政府购买。作为对这种保持预算平衡变动的反应，利率和投资会发生什么变动？你的答案取决于边际消费倾向吗？
11. 当政府通过投资税收抵免这类政策以补贴投资时，这种补贴常常只适用于某些类型的投资。本题请你考虑这种变动的效应。假定经济中有两种类型的投资：企业投资和居民投资。假定政府只对企业投资实行投资税收抵免。
- 这种政策如何影响企业投资的需求曲线？如何影响居民投资的需求曲线？
  - 画出经济中可贷资金的供给与需求曲线。该政策如何影响可贷资金的供给和需求？均衡利率会发生什么变动？
  - 比较原来的均衡与新均衡。这种政策如何影响总投资量？如何影响企业投资量？如何影响居民投资量？
12. 如果消费取决于利率，这会如何影响本章得到的关于财政政策效应的结论？
13. 宏观经济数据没有显示投资与利率之间存在强相关。让我们考察一下为什么可能是这样。使用我们的利率调节使可贷资金供给（向上倾斜）与可贷资金需求（向下倾斜）达到平衡的模型。
- 假定可贷资金的需求是稳定的但其供给

- 逐年波动。什么可能造成供给的波动？在这种情况下，你会发现投资与利率之间存在何种相关？
- b. 假定可贷资金的供给是稳定的，但需求逐年波动。什么可能引起需求的这些变动？在这种情况下，现在你会发现投资

- 与利率之间存在何种相关？
- c. 假定这个市场上的供给和需求都随时间波动。如果你要绘出一幅投资与利率的散点图，你将发现什么？
- d. 对你来说，以上三种情况中哪一种在经验上最现实？

### 第3章



## 货币与通货膨胀

据说，列宁宣称，摧毁资本主义体系的最好方法是摧毁其货币……列宁无疑是正确的。没有什么手段能比摧毁一个社会的通货更微妙地、更可靠地颠覆现有的社会基础了。在破坏方面，这个过程用到了所有经济规律的隐蔽力量来破坏现有的社会基础，而且，以一种少于百万分之一的人能觉察到的方式在进行。

——约翰·梅纳德·凯恩斯 (John Maynard Keynes)

在 1970 年，一份《纽约时报》(New York Times) 卖 15 美分，一栋单一家庭的住房的中位价格是 23 400 美元，制造业的平均工资是每小时 3.36 美元。在 2008 年，一份《纽约时报》卖 1.50 美元，住房的中位价格是 183 300 美元，而平均工资是每小时 19.85 美元。这种价格水平的总体上升称为通货膨胀 (inflation)，这正是本章的主题。

通货膨胀率——价格总体水平的百分比变动——在不同时期和不同国家差异很大。在美国，根据消费者价格指数，20 世纪 60 年代价格平均每年上升 2.4%，70 年代平均每年上升 7.1%，80 年代平均每年上升 5.5%，90 年代平均每年上升 3.0%，2000—2007 年期间则是平均每年上升 2.8%。可是，即使在通货膨胀很严重的 70 年代，与其他国家时不时就要经历的异常高的通货膨胀，即所谓的恶性通货膨胀 (hyperinflation) 相比，美国的通货膨胀率也并不算是高的。恶性通货膨胀的一个经典例子是 1923 年的德国，当时价格平均每月上升 500%。在 2008 年，津巴布韦也出现了类似的恶性通货膨胀。

在本章中我们考察关于通货膨胀的原因、效应和社会成本的古典理论。在假设价格有完全灵活性的意义上，这种理论是“古典”的。正如我们在第 1 章中最早讨

论的一样，大多数经济学家认为，这种假设描述了长期中的经济行为。与此相对照，许多价格被认为在短期内是有黏性的，从第9章开始，我们要把这个事实纳入到我们的分析。就现在而言，我们忽略短期价格黏性。正如我们将要看到的，古典通货膨胀理论不仅对长期提供了一个好的描述，而且也为以后将要进行的短期分析提供了一个有用的基础。

引起通货膨胀的“经济规律的隐蔽力量”并不像我们在本章开始所引用的凯恩斯的那段话中所说的那么神秘。通货膨胀只不过是平均价格水平的上升，而价格是货币交换产品或服务的比率。因此，为了理解通货膨胀，我们必须理解货币——什么是货币，什么影响货币的供给和需求，以及货币对经济有什么影响。这样，在4.1节中我们通过讨论经济学家的“货币”概念以及在大多数现代国家里政府如何控制公众手中的货币量，来开始我们对通货膨胀的分析。4.2节表明，货币量决定价格水平，货币量增长率决定通货膨胀率。

通货膨胀本身又对经济有许多效应。4.3节讨论政府通过发行货币所得到的收益，有时这被称为通货膨胀税（inflation tax）。4.4节考察通货膨胀如何影响名义利率。4.5节讨论名义利率如何影响人们希望持有的货币量，从而影响价格水平。

在完成了我们关于通货膨胀的原因和效应的分析之后，在4.6节中，我们讨论一个也许是有关通货膨胀的最重要的问题：通货膨胀是一个重要的社会问题吗？通货膨胀会像本章开头的引语提出的那样“破坏现有的社会基础”吗？

最后，在4.7节中，我们讨论恶性通货膨胀的极端情况。恶性通货膨胀之所以令人有兴趣研究，是因为它们清楚地说明了通货膨胀的原因、效应和成本。正如地震学家通过研究地震收获颇多一样，经济学家也通过研究恶性通货膨胀如何开始和结束得到许多收获。



## 4.1 什么是货币？

当我们说一个人有许多钱（货币）时，我们通常是指他是富有的。与此相对照，经济学家以一种更特定的方式使用“货币”一词。对一个经济学家来说，货币并不是指所有财富，只是财富的一种类型：货币（money）是可以很容易地用于交易的资产存量。大体上说，公众手中的货币构成一国的货币存量。

### □ 货币的职能

货币有三种职能：价值储藏手段、计价单位和交换媒介。

作为一种价值储藏手段（store of value），货币是一种把购买力从现在转换到未来的方式。如果我今天工作赚到了100美元，那么，我就可以持有这些货币，在明天、下周或下个月花掉。当然，货币不是一种完美的价值储藏手段：如果价格上升，你用任何既定数量的货币所能购买到的产品量就减少了。尽管如此，人们还是要持

有货币，因为他们可以在未来某个时间用货币交换产品与服务。

作为一种计价单位 (unit of account)，货币提供了可以标记价格和记录债务的单位。微观经济学告诉我们，资源是根据相对价格——一种产品相对于其他产品的价格——来配置的，但商店用美元和美分来表示它们的价格。一个汽车经销商告诉你一辆汽车的价格是 20 000 美元，而不说价格是 400 件衬衣（尽管这可能是一回事）。类似地，大多数债务都要求债务人在未来偿付一定量的美元，而不是一定量的某种商品。货币是我们衡量经济交易的标尺。

作为一种交换媒介 (medium of exchange)，货币是我们用以购买产品与服务的东西。美元上印有这么一句话：“这张钞票是所有公共与私人债务的合法清偿手段”。当我们走进商店时，我们确信，店主愿意接受我们的货币来交换他们出售的东西。一种资产可以转变为交换媒介和用于交换其他东西——产品与服务——的容易程度有时称为该资产的流动性 (liquidity)。由于货币是交换媒介，它是经济中最常用的流动资产。

为了更好地理解货币的职能，试着想象一个没有货币的经济：物物交换的经济。在这样一个世界中，交易要求需求的双向一致性 (double coincidence of wants) ——在进行交换的时间与地点，两个人各自有对方正好需要的东西，这是一种不太可能出现的情况。物物交换经济只允许简单的交换。

货币使更为间接的交换成为可能。一个教授用他的薪水去买书；出版商用他卖书得到的收入去买纸；造纸公司用它卖纸的收入向木材商进行支付；木材商又用他的收入送孩子上大学；而大学用学费收入支付教授的薪水。在一个复杂的现代经济中，交易通常是间接的，要求使用货币。

## □ 货币的类型

货币有多种形式。在美国经济中，我们用美元进行交易，其唯一功能是作为货币。这些印有著名美国人物小型肖像的绿色纸张如果不是作为货币被普遍接受的话，将一文不值。没有内在价值的货币称为法定货币 (fiat money)，因为它是由政府的规定或法令确定为货币的。

虽然法定货币在今天的大多数经济中是一种规范，但历史上大多数社会都曾把有某种内在价值的商品作为货币。这种货币称为商品货币 (commodity money)。最普遍的商品货币的例子是黄金。当人们把黄金作为货币时（或者使用可兑换为黄金的纸币时），这种经济被认为是在实行金本位制 (gold standard)。黄金是一种商品货币的形式，因为黄金可以用于多种目的——首饰、镶牙等——以及用于交易。在 19 世纪末金本位制在全世界普遍存在。

### 案例研究

#### 战俘营里的货币

在第二次世界大战期间的某些纳粹战俘营 (prisoner of war, POW) 中发展出了一种不同寻常形式的商品货币。红十字会向战俘提供各种产品——食物、衣服、香烟等。但

分发这些配给品时并没有仔细考虑个人偏好，因此，配置常常是无效率的。一个战俘可能偏爱巧克力，另一个战俘可能偏爱奶酪，而第三个战俘可能想要件新衬衣。战俘不同的偏好与禀赋导致他们相互交易。

但是，物物交换被证明是配置这些资源的一种不方便的方法，因为它要求需求的双向一致性。换言之，物物交换体系不是确保每个战俘得到自己最想要的产品的最便利的方法。即便是战俘营这个有限的经济也需要某种形式的货币以便利交易。

最终香烟变成了用以标记价格和进行交易的通用“通货”。例如，一件衬衣价值 80 支香烟。服务也可以用香烟来标价：一些战俘愿意为另一些战俘洗衣服来换取 2 支香烟。甚至不吸烟的人在交换中也愿意接受香烟，因为他们知道可以在未来用香烟交换某种自己喜欢的产品。在战俘营内香烟成为价值储藏手段、计价单位和交换媒介。<sup>①</sup>

## □ 法定货币的演变

毫不奇怪，在任何社会，无论某种形式的商品货币多么原始，它的产生都便利了交换：人们愿意接受黄金这样的商品货币是因为它有内在价值。但是，法定货币的发展是更为令人困惑的。是什么使得人们开始看重本身无用的某些东西呢？

为了理解从商品货币到法定货币的演变是如何发生的，设想这么一个经济：人们需要携带一袋袋黄金。当进行一笔购买时，买者要量取出准确的黄金量。如果卖者相信黄金的重量和成色是正确的，买者与卖者才进行交换。

政府也许会首先介入货币体系来帮助人们减少交易成本。把未处理过的黄金作为货币是有很高的成本的，因为检验黄金成色与衡量正确的数量需要时间。为了减少这些成本，政府可以铸造成色与重量可知的金币。金币比金块更易使用，因为它们的价值是广泛认可的。

下一步是政府接受公众拿来交换黄金券——可以兑换为一定量黄金的纸钞——的黄金。如果人们相信政府把纸钞兑换为黄金的承诺，钞票就和黄金本身同样有价值。此外，由于钞票比黄金（和金币）轻，所以更易于在交易中使用。最终，根本不会有人携带黄金，而这些以黄金为后盾的政府钞票就变成货币本位。

最后，黄金后盾变成无关紧要的了。如果没有一个人再想把钞票兑换成黄金，也就没有一个人关心这种选择权是否被废弃了。只要每一个人在交换中都继续接受纸币，这些纸币就有了价值并发挥货币的作用。这样，商品货币体系就演变为法定货币体系。注意，最后在交换中使用货币是一种社会习俗：每个人都认为法定货币有价值，因为他们预期其他每一个人都认为法定货币有价值。

<sup>①</sup> R. A. Radford, “The Economic Organisation of a P. O. W. Camp,” *Economica* (November 1945): 189–201. 用香烟作为货币并不限于这个例子。在 20 世纪 80 年代末苏联的大量地下经济中，成包的万宝路香烟比卢布更受欢迎。

## 雅浦岛人的货币和社会习俗

雅浦是太平洋上的一个小岛，它的经济中曾有这么一种类型的货币，它是介于商品货币和法定货币之间的某种东西。雅浦传统的交换媒介是“费”(fei, 石币)，即一种直径达12英尺的石轮。这些石轮中央有洞，以便用杆子携带和用于交换。

大石轮并不是一种方便的货币形式。石轮很重，所以，“费”的新所有者在完成交易后把它们带回家要花费相当大的气力。尽管这种货币体系方便了交换，但这样做的代价也很高。

最后，“费”的新所有者无需保存实体石轮成为一种普遍的做法。替代的办法是，新所有者仅仅接受“费”的占有权而并不挪动它。在未来的交易中，他用这种占有权交换他想要的产品。拥有实体石轮变得不如拥有它的法定占有权重要。

当海边的极有价值的石轮在大风暴中丢失时，这种做法受到了检验。因为所有者丢失货币是偶然的，并不是由于过失，所以，每个人都承认所有者对“费”的占有权仍然有效。甚至在几代人以后，当没有一个存活的人见到过这个石轮时，对“费”的占有权在交换中仍然是有价值的。<sup>①</sup>

### □ 如何控制货币量？

一个经济中可以得到的货币量称为货币供给(money supply)。在一个商品货币体系中，货币供给就是那种商品的数量。在一个使用法定货币的经济中，例如，今天的大多数经济中，政府控制货币供给：法律约束赋予了政府发行货币的垄断权。正如税收水平和政府支出水平是政府的政策工具一样，货币量也是政府的一种政策工具。政府对货币供给的控制被称为货币政策(monetary policy)。

在美国和许多其他国家，货币政策委托给一个称为中央银行(central bank)的部分独立的机构。美国的中央银行是联邦储备委员会(Federal Reserve)——通常称为美联储(Fed)。如果你看一下美元钞票，你将看到它被称为联邦储备券(Federal Reserve Note)。货币政策的制定是由美联储的公开市场委员会作出的。这个委员会由联邦储备委员会成员以及地区联邦储备银行主席组成，其中，联邦储备委员会成员由总统任命并经议会批准。公开市场委员会每六周左右召开一次会议，讨论并制定货币政策。

美联储控制货币供给的主要方法是通过公开市场操作(open-market operations)——买卖政府债券。当美联储想增加货币供给时，它用它所拥有的部分美元从公众那里购买政府债券。由于美元从美联储流入公众手中，这种购买增加了流通中的货币量。相反，当美联储想减少货币供给时，它从自己的资产组合中出售一些政府债券。这种债券的公开市场出售就从公众手中拿走了部分美元，因此，减少了

<sup>①</sup> Norman Angell, *The Story of Money* (New York: Frederick A. Stokes Company, 1929), 88–89.

流通中的货币量。

在第19章中，我们将详细讨论美联储如何控制货币供给。对我们现在的讨论来说，这些细节并不关键。只要假设美联储（或任何其他中央银行）直接控制货币供给就足够了。

## □ 如何衡量货币量？

本章的目标之一是决定货币供给如何影响经济，下一节我们转向这个问题。作为分析的背景，我们先讨论经济学家如何衡量货币量。

由于货币是用于交易的资产存量，所以，货币量是这些资产的数量。在简单经济中，货币量很容易衡量。在战俘营中，货币量是营中香烟的数量。但我们如何衡量更为复杂的经济中的货币量呢？答案并不是显而易见的，因为用于所有交易的并不只有一种资产。人们可以用各种资产进行交易，例如，可以用他们钱包里的现金，也可以用支票账户里的存款，尽管一些资产比另一些更方便。

包括在货币量中的最显而易见的资产是通货（currency），即未清偿的纸币与硬币之和。大多数日常交易把通货作为交换媒介。

第二种用于交易的资产是活期存款（demand deposits），即人们在自己支票账户上持有的资金。如果大多数卖者接受个人支票，那么，支票账户中的资产几乎和通货同样方便。在这两种情况下，资产处于一种易于便利交易的形式。因此，当衡量货币量时，要把活期存款加到通货中。

一旦我们承认在衡量货币存量时要包括活期存款的逻辑，许多其他资产就成为可包括在内的候选者。例如，储蓄账户的资金可以轻而易举地转到支票账户上，这些资产几乎可以同样方便地用于交易。货币市场共同基金允许投资者以他们的账户为依据开具支票，尽管对开出支票的数额或支票数量有时候有一些限制。由于这些资产可以很容易地用于交易，所以，它们应该有理由包括在货币量中。

由于要准确判断哪些资产应该包括在货币存量中是困难的，所以有不止一种衡量指标。表4—1列出了美联储计算美国经济货币存量的三种衡量指标，以及包括在每种衡量指标中的资产清单。从最小到最大，这些衡量指标用C、M1和M2来表示。美联储过去计算过另一个甚至更广义的称为M3的衡量指标，但是在2006年3月停止计算这一指标了。研究货币对经济的效应最常用的衡量指标是M1和M2。

表4—1 货币衡量指标

符号	包括的资产	2008年10月的数量（10亿美元）
C	通货	794
M1	通货加活期存款、旅行支票和其他支票性存款	1 465
M2	M1加货币市场共同基金余额、储蓄存款（包括货币市场存款账户）以及小额定期存款	7 855

资料来源：Federal Reserve.

## 参考资料

### 信用卡和借记卡是如何适应货币体系的？

许多人使用信用卡和借记卡购物。由于货币是交换媒介，人们也许自然会想知道这些卡是如何适应对货币的度量和分析的。

让我们从信用卡开始。尽管人们可能猜测信用卡是经济的货币存量的一部分，但是，实际上货币量的度量并没有把信用卡考虑在内。这是因为信用卡并不真是一种支付方法，而是一种延期支付的方法。当你用信用卡购物时，发卡银行支付应付款额给商店。此后，你还款给银行。当你需要支付你的信用卡账单时，你可能开一张支票从你的支票账户支付。这一支票账户的余额是经济的货币存量的一部分。

借记卡的故事不同。借记卡从银行账户自动取款来为购物付款。借记卡不允许使用者为购物延期付款，但是允许使用者立即动用其银行账户的存款。使用借记卡类似于开支票。借记卡背后的账户余额包括在货币量指标中。

尽管信用卡不是货币的一种形式，它们对分析货币体系仍然是重要的。由于持有信用卡的人们在月末一次性支付许多账单，而不是在购物时分散支付，平均而言，他们可以比没有信用卡的人少持有美元。因此，信用卡的日益普及可能降低了人们选择持有的货币量。换言之，信用卡不是货币供给的一部分，但它们可以影响货币需求。

## 4.2 货币数量论

在给货币下了定义及说明了如何控制和衡量货币之后，我们现在可以考察货币量如何影响经济。为此，我们需要一个关于货币量如何与价格和收入等其他经济变量相关的理论。我们现在要建立的理论，称为**货币数量论** (quantity theory of money)。该理论植根于包括哲学家和经济学家大卫·休谟 (David Hume, 1711—1776) 在内的早期货币理论家的研究。该理论现在仍然是有关货币在长期如何影响经济的最重要的解释。

### □ 交易与数量方程

人们持有货币是为了购买产品与服务。他们为进行交易所需要的货币越多，他们持有的货币就越多。因此，经济中的货币量与交易中交换的货币量相关。

交易量与货币之间的关系表示为如下方程，称为**数量方程** (quantity equation)：

$$\text{货币} \times \text{货币流通速度} = \text{价格} \times \text{交易量}$$

$$M \times V = P \times T$$

下面我们逐一考察这个方程中的四个变量。

数量方程的右边告诉我们的有关交易的因素。 $T$  代表某一时期比如说一年的交易总数。换言之， $T$  是在一年中用产品或服务交换货币的次数。 $P$  是一次典型交易的价格——交换的美元数量。一次交易的价格和交易次数的乘积， $PT$ ，等于一年中交换的美元量。

数量方程的左边告诉我们的关于用于交易的货币。 $M$  是货币量。 $V$  称为货币的交易流通速度 (transactions velocity of money)，它衡量货币在经济中流通的速度。换言之，货币流通速度告诉我们，在一个给定的时期一张美元钞票转手的次数。

例如，假定在某一年中以每块 0.5 美元的价格出售了 60 块面包。因此， $T$  等于每年 60 块面包， $P$  等于每块面包 0.5 美元。交换的货币总量为

$$PT = 0.5 \text{ 美元/块} \times 60 \text{ 块/年} = 30 \text{ 美元/年}$$

数量方程的右边等于每年 30 美元，它是所有交易的美元价值。

进一步假定经济中的货币量是 10 美元。重新整理数量方程，我们可以计算出货币流通速度是

$$V = PT / M = (30 \text{ 美元/年}) / (10 \text{ 美元}) = 3 \text{ 次/年}$$

也就是说，在只有 10 美元的条件下，要发生每年 30 美元的交易，要求每美元必须每年转手 3 次。

数量方程是一个恒等式 (identity)：四个变量的定义确保了这个恒等式的正确。这种类型的方程之所以有用，是因为它表明，如果一个变量变动了，那么，为了保持相等，一个或几个其他变量也要变动才能维持等式的成立。例如，如果货币量增加而货币流通速度不变，那么，要么价格要么交易次数必须上升。

## 第 4 章

### □ 从交易到收入

当研究货币在经济中的作用时，经济学家通常采用与刚才介绍的数量方程略有不同的方程。第一个方程的问题是，交易次数难以衡量。为了解决这个问题，交易次数  $T$  被替换为经济中的总产出  $Y$ 。

交易与产出是相关的，因为经济生产得越多，交易的产品也就越多。但是，它们并不相同。例如，当一个人把一辆二手车卖给另一个人时，他们用货币进行交易，即使二手车并不是现期产出的一部分。不过，交易的美元价值大体上与产出的美元价值成比例。

如果  $Y$  代表产出量， $P$  代表一单位产出的价格，那么，产出的美元价值是  $PY$ 。我们在第 2 章讨论国民收入核算时遇到过这些变量的衡量指标： $Y$  是实际 GDP， $P$  是 GDP 平减指数， $PY$  是名义 GDP。数量方程变为

$$\text{货币} \times \text{货币流通速度} = \text{价格} \times \text{产出}$$

$$M \times V = P \times Y$$

由于  $Y$  也是总收入，在这种形式的数量方程中， $V$  被称为货币的收入流通速度 (income velocity of money)。货币的收入流通速度告诉我们，在一个给定期 —— 一张美元

钞票进入某个人收入的次数。这种形式的数量方程是最常见的，我们从现在起就用这种形式。

## □ 货币需求函数和数量方程

当我们分析货币如何影响经济时，把货币量表示成它可以购买的产品与服务的数量常常是有帮助的。这个量，即  $M/P$ ，称为实际货币余额 (real money balances)。

实际货币余额衡量货币存量的购买力。例如，考虑一个只生产面包的经济。如果货币量是 10 美元，而一块面包的价格是 0.5 美元，那么，实际货币余额是 20 块面包。也就是说，按现期价格，经济中的货币存量能购买 20 块面包。

货币需求函数 (money demand function) 是一个方程，它表明人们希望持有的实际货币余额数量的决定因素。简单的货币需求函数是

$$(M/P)^d = kY$$

式中， $k$  为常数，它告诉我们对于每 1 美元的收入，人们想要持有的货币是多少。这个方程说明，实际货币余额需求量与实际收入成比例。

货币需求函数类似于某一特定产品的需求函数。在这里，“产品”是持有实际货币余额的方便性。正如拥有一辆汽车使一个人出行更容易一样，持有货币使交易更容易。因此，正如更高的收入导致更大的汽车需求一样，更高的收入也导致更高的实际货币余额需求。

这个货币需求函数提供了另一种方法来看待数量方程。为了理解这一点，给货币需求函数加上一个条件：实际货币余额需求  $(M/P)^d$  必须等于供给  $M/P$ 。因此，

$$M/P = kY$$

简单整理各项后，这个方程变为

$$M(1/k) = PY$$

上式也可以写为

$$MV = PY$$

式中， $V = 1/k$ 。这几步简单的数学过程说明了货币需求与货币流通速度之间的联系。当人们想对每一美元的收入持有大量货币时 ( $k$  大)，货币转手就不频繁 ( $V$  小)。相反，当人们只想持有少量货币时 ( $k$  小)，货币转手就频繁 ( $V$  大)。换言之，货币需求参数  $k$  和货币流通速度  $V$  是同一枚硬币的两面。

## □ 货币流通速度不变的假设

数量方程可以被看成一个定义：它把货币流通速度  $V$  定义为名义 GDP (即  $PY$ ) 与货币量  $M$  的比率。但是，如果我们再增加一个假设：货币流通速度不变，那么，数量方程就成为关于货币效应的一种有用理论，称为货币数量论 (quantity theory of money)。

和经济学中的许多假设一样，货币流通速度不变的假设只是现实的一种简化。如果货币需求函数变动，货币流通速度确实在变动。例如，当引进自动取款机时，人们可以减少他们平均的货币持有量，这就意味着货币需求参数  $k$  的下降和货币流通速度  $V$  的上升。然而，经验表明，货币流通速度不变的假设在许多情况下是一个有用的假设。因此，让我们假设货币流通速度不变，看一看这个假设就货币供给对经济的效应而言意味着什么。

一旦我们加入货币流通速度不变的假设，数量方程就可以看做是一种关于名义 GDP 的决定因素的理论。数量方程告诉我们：

$$M\bar{V}=PY$$

式中， $\bar{V}$  上的横线是指货币流通速度是固定的。因此，货币数量 ( $M$ ) 的变动必定引起名义 GDP ( $PY$ ) 的同比例变动。也就是说，如果货币流通速度是固定的，货币量决定了经济的产出的美元价值。

## □ 货币、价格和通货膨胀

现在我们有了一种解释什么决定经济的价格总体水平的理论。这种理论有三个基础：

1. 生产要素和生产函数决定产出水平  $Y$ 。我们从第 3 章中借用了这个结论。
2. 货币供给  $M$  决定产出量的名义价值  $PY$ 。这个结论来自数量方程和货币流通速度不变的假设。
3. 价格水平  $P$  是产出的名义价值  $PY$  与产出水平  $Y$  的比率。

换言之，经济的生产能力决定实际 GDP，货币量决定名义 GDP，GDP 平减指数是名义 GDP 与实际 GDP 的比率。

这一理论解释了当中央银行改变货币供给时会发生什么。由于货币流通速度是不变的，所以，货币供给的任何变动都会引起名义 GDP 同比例变动。由于生产要素和生产函数已经决定了实际 GDP，所以，名义 GDP 只有在价格水平变动时才会调整。因此，货币数量论意味着，价格水平与货币供给成比例。

由于通货膨胀率是价格水平的百分比变动，所以，这种价格水平的理论也是一种通货膨胀率的理论。用百分比变动的形式可把数量方程写为

$$M \text{ 的百分比变动} + V \text{ 的百分比变动} = P \text{ 的百分比变动} + Y \text{ 的百分比变动}$$

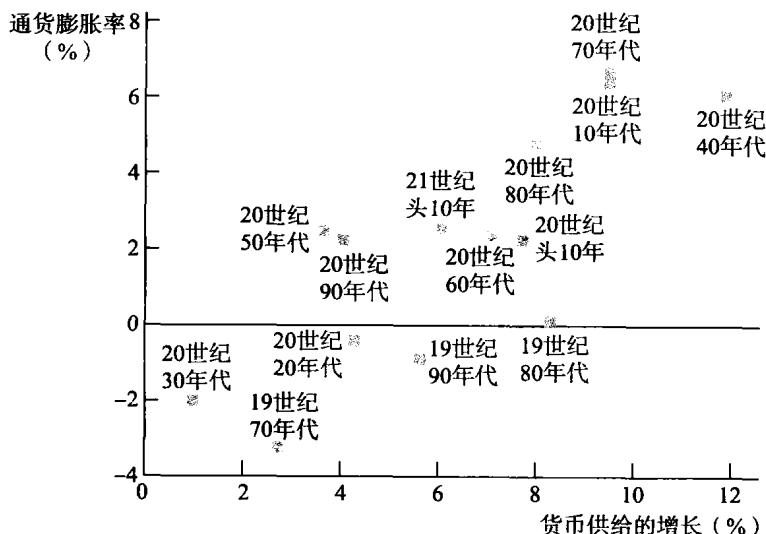
逐一考虑这四项。第一，货币量  $M$  的百分比变动由中央银行控制。第二，货币流通速度  $V$  的百分比变动反映货币需求的移动；我们已经假设货币流通速度是不变的，所以，货币流通速度的百分比变动是零。第三，价格水平  $P$  的百分比变动是通货膨胀率，这是方程中我们要解释的变量。第四，产出  $Y$  的百分比变动取决于生产要素的增长和技术进步。就我们现在的目的而言，我们把产出  $Y$  的百分比变动视为给定。这一分析告诉我们（除了一个取决于产出的外生增长的常量外），货币供给的增长决定了通货膨胀率。

因此，货币数量论说明，控制货币供给的中央银行能够最终控制通货膨胀率。如果中央银行保持货币供给稳定，价格水平也将稳定。如果中央银行迅速增加货币供给，价格水平将迅速上升。

## 案例研究

### 通货膨胀与货币增长

“通货膨胀在任何时间、任何地点都是一种货币现象。”1976年诺贝尔经济学奖得主，著名的经济学家米尔顿·弗里德曼这样写道。货币数量论使得我们同意，货币量的增长是通货膨胀率的主要决定因素。不过，弗里德曼的观点是经验性的，而非理论性的。为了评价他的观点和判断我们理论的有用性，我们需要看一看有关货币与价格的数据（见图4—1）。



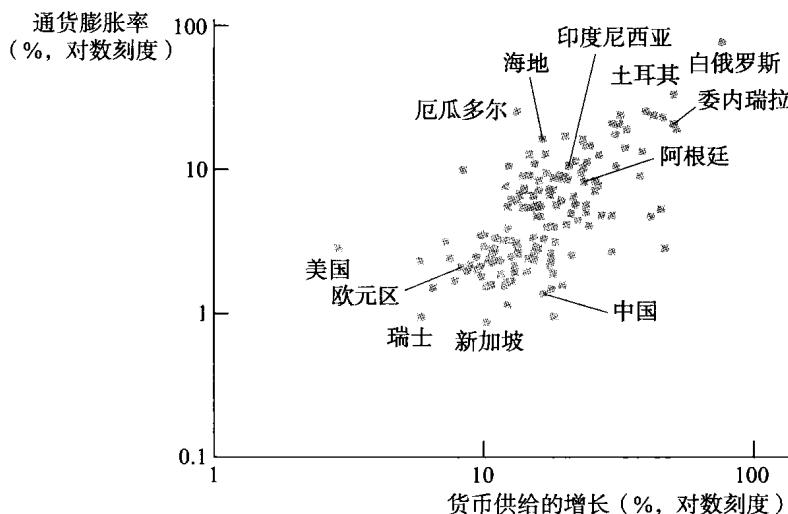


图 4—2 通货膨胀与货币增长的国际数据

在这个散点图中，每一点代表一个国家。横轴表示 1999—2007 年（用通货加活期存款衡量的）平均货币供给的增长，纵轴表示（用 CPI 衡量的）平均通货膨胀率。正相关关系再一次成为货币数量论关于高货币增长引起高通货膨胀这一预测的证据。

资料来源：International Financial Statistics.

如果我们分析货币增长和通货膨胀的月度数据，而不是更长时期的数据，我们就看不出这两个变量之间这么密切的联系。这种通货膨胀理论最适用于长期而非短期。当我们在本书第 4 篇转向经济波动时，我们将考察货币量变动的短期影响。



### 4.3 货币铸造税：从发行货币得到的收益

到现在为止，我们看到了货币供给增长如何引起通货膨胀。既然有通货膨胀这样的后果，是什么因素使得中央银行大量增加货币供给？这里我们考察对这个问题的一个解答。

让我们从一个无可争辩的事实出发：所有政府都支出货币。这种支出中的一些用于购买产品与服务（例如道路和警察），一些提供转移支付（例如，对穷人和老年人的转移支付）。政府可以用三种方法为其支出融资：第一，它可以通过税收筹资，例如，个人和公司所得税；第二，它可以通过出售政府债券向公众借贷；第三，它还可以发行货币。

通过发行货币筹集的收入称为货币铸造税（seigniorage）。这个词来自“seigneur”，一个意为“封建领主”的法语词。在中世纪，领主拥有在自己的领地铸造货币的排他性权力。今天这种权力属于中央政府，它是一项收入来源。

当政府发行货币为支出筹资时，它增加了货币供给。货币供给的增加又引起通货膨胀。发行货币筹集收入就像征收一种通货膨胀税（inflation tax）。

乍一看，把通货膨胀作为一种税并不是显而易见的。毕竟没有一个人接到这种税单——政府仅仅是发行它需要的货币。谁支付通货膨胀税呢？答案是持有货币的人。随着价格上升，你口袋里货币的实际价值下降了。因此，当政府发行新货币供自己使用时，它使公众手中原有的货币不那么有价值了。通货膨胀就像是对持有的货币征收的税。

通过发行货币筹集到的收益在各国之间差别很大。在美国，数额很小：货币铸造税通常不到政府收入的3%。在意大利和希腊，货币铸造税常常占到政府收入的10%以上。<sup>①</sup> 在经历恶性通货膨胀的国家里，货币铸造税常常是政府的主要收入来源——确实，发行货币为支出融资的这种需要是恶性通货膨胀的主要原因。

## 案例研究

### 为美国革命支付费用

虽然在近来的历史上货币铸造税并不是美国政府收入的主要来源，但两个世纪以前的局面非常不同。从1775年开始，大陆会议需要找到一种方法为革命筹资，但它通过税收筹资的能力有限。因此，它主要依靠发行法定货币来支付战争的费用。

大陆会议对货币铸造税的依赖一直在增加。1775年，新发行的大陆币接近600万美元。1776年，这个数字增加到1900万美元，1777年为1300万美元，1778年达到6300万美元，1779年增加到12500万美元。

毫不奇怪，货币供给的这种迅速增长引起了巨大的通货膨胀。战争结束时，按大陆美元衡量的黄金价格达到了仅仅几年前的100多倍。大量的大陆币使大陆美元几乎一文不值。这种经历也产生了一种一度流行的说法：人们过去常说某种东西“不值一个大陆美元”是指该物品没有什么实际价值。

当新国家赢得了独立的时候，对法定货币产生了自然的怀疑。在第一任财政部长亚历山大·汉密尔顿（Alexander Hamilton）的建议下，国会通过了《1792年铸币法案》

<sup>①</sup> Stanley Fischer, “Seigniorage and the Case for a National Money,” *Journal of Political Economy* 90 (April 1982): 295–313.

(the Mint Act of 1792)，该法案把黄金和白银作为新的商品货币体系的基础。



## 4. 4 通货膨胀与利率

正如我们最早在第3章中讨论的，利率是最重要的宏观经济变量之一。本质上，利率是联系现在和未来的价格。在这里我们讨论通货膨胀和利率之间的关系。

### □ 两种利率：实际利率与名义利率

假定你把你的储蓄存到一个银行账户上，该账户每年支付给你8%的利息。下一年，你提取出你的存款和累积的利息。你比你一年前存款时富了8%吗？

答案取决于“富了”的含义是什么。当然，你比你以前多了8%的美元。但如果价格上升，那么，每一美元买到的东西减少了，你的购买力并没有增加8%。如果这一年的通货膨胀率是5%，那么，你可以买到的产品量只增加了3%。如果通货膨胀率是10%，那么，你的购买力下降了2%。

银行支付的利率称为**名义利率**（nominal interest rate），你的购买力的增加称为**实际利率**（real interest rate）。如果*i*代表名义利率，*r*代表实际利率，而 $\pi$ 代表通货膨胀率，那么，这三个变量之间的关系可以写为

$$r = i - \pi$$

实际利率是名义利率和通货膨胀率之间的差额。<sup>①</sup>

### □ 费雪效应

重新整理实际利率方程，我们可以把名义利率表示为实际利率与通货膨胀率之和：

$$i = r + \pi$$

以这种方式表示的方程称为**费雪方程**（Fisher equation），它以经济学家欧文·费雪（Irving Fisher，1867—1947）的名字命名。费雪方程说明名义利率可以由于两个原因而变动：实际利率变动或通货膨胀率变动。

一旦我们把名义利率分为这两个部分，我们就可以用这个方程来建立一种解释名义利率的理论。第3章说明了实际利率的调整使储蓄与投资平衡。货币数量论说

<sup>①</sup> 数学注释：这个把实际利率、名义利率和通货膨胀率联系起来的方程只是一种近似。准确的公式是 $(1+r) = (1+i)/(1+\pi)$ 。只要*r*、*i*和 $\pi$ 相对较小（比如说，小于每年20%）时，正文中近似的准确性就是合理的。

明了货币增长率决定通货膨胀率。费雪方程则告诉我们，实际利率和通货膨胀率共同决定了名义利率。

货币数量论和费雪方程共同告诉我们货币增长如何影响名义利率。根据货币数量论，货币增长率提高 1% 引起通货膨胀率上升 1%。根据费雪方程，通货膨胀率 1% 的上升又引起名义利率 1% 的上升。通货膨胀率和名义利率之间这种一对一的关系称为费雪效应（Fisher effect）。

## 案例研究

### 通货膨胀与名义利率

费雪效应对解释利率有多大用处呢？为了回答这个问题，我们看看有关通货膨胀率和名义利率的两种类型的数据。

图 4—3 显示了美国的名义利率和通货膨胀率随着时间的变动。你可以看到，费雪效应很好地解释了过去 50 年来名义利率的波动。当通货膨胀率高时，名义利率一般也高；当通货膨胀率低时，名义利率一般也低。

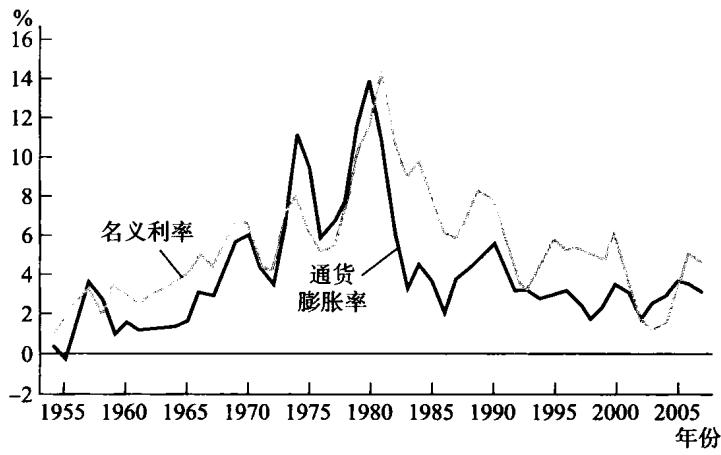


图 4—3 随时间变化的通货膨胀率与名义利率

该图绘出了 1954 年以来美国的（3 月期国债）名义利率和（用 CPI 衡量的）通货膨胀率。它表明了费雪效应：更高的通货膨胀率导致更高的名义利率。

资料来源：Federal Reserve and U. S. Department of Labor.

对各国差异的考察也类似地支持了费雪效应。正如图 4—4 所示，一个国家的通货膨胀率与其名义利率是相关的。通货膨胀率高的国家往往名义利率也高，通货膨胀率低的国家往往名义利率也低。

华尔街投资企业十分了解通货膨胀率与利率之间的关系。由于债券价格与利率反向运动，所以，一个人可以通过正确地预测利率运动的方向而致富。许多华尔街企业都雇用美联储观察员（Fed watchers）来监控货币政策和有关通货膨胀的新闻，以便预测利率的变动。

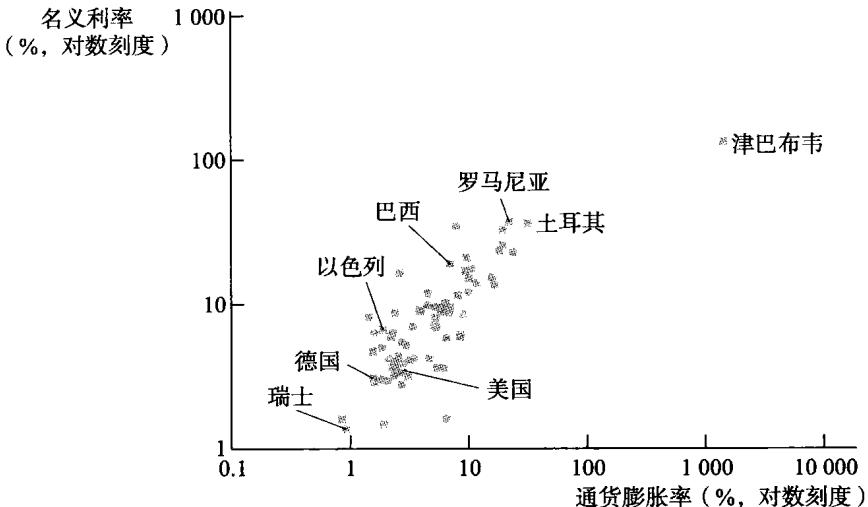


图 4—4 各国的通货膨胀率与名义利率

这幅散点图表示了 1999—2007 年间 8 个国家短期国债的平均名义利率和平均通货膨胀率。通货膨胀率和名义利率之间的正相关是费雪效应的证据。

资料来源：International Monetary Fund.

## □ 两种实际利率：事前的与事后的

当债务人和债权人就名义利率达成一致时，他们并不知道在贷款期限内通货膨胀率将是多少。因此，我们必须区分两种实际利率概念：我们进行贷款时债务人和债权人预期的实际利率称为事前实际利率（*ex ante real interest rate*），以及事实上实现的实际利率，称为事后实际利率（*ex post real interest rate*）。

虽然债务人和债权人不能确切地预测未来的通货膨胀率，但他们确实对通货膨胀率有某种预期。设  $\pi$  代表实际的未来通货膨胀率， $E\pi$  代表未来通货膨胀率的预期。事前实际利率是  $i - E\pi$ ，而事后实际利率是  $i - \pi$ 。当实际通货膨胀率  $\pi$  不同于预期的通货膨胀率  $E\pi$  时，这两种实际利率不同。

实际通货膨胀率与预期通货膨胀率之间的这种区分会如何修正费雪效应呢？显然，名义利率不能对实际通货膨胀率进行调整，因为设定名义利率时实际通货膨胀率是未知的。名义利率只能对预期的通货膨胀率进行调整。费雪效应可以更准确地写为

$$i = r + E\pi$$

正如第 3 章的模型所描述的，事前实际利率  $r$  是由产品与服务市场的均衡决定的。名义利率  $i$  随着预期通货膨胀率  $E\pi$  的变动相应变动。

### 案例研究

## 19 世纪的名义利率

虽然近来的数据表明了名义利率与通货膨胀率之间的正相关关系，但这种发现并不

是普遍的。19世纪末和20世纪初期的数据中，高名义利率并不伴随着高通货膨胀率。在这一时期显然不存在任何费雪效应，这使欧文·费雪感到困惑。他认为通货膨胀“使商人措手不及”。

我们应该如何解释19世纪的数据中费雪效应的缺失呢？这一历史时期提供了与名义利率对通货膨胀进行调整相反的证据吗？近来的研究表明，这一时期没有提供费雪效应适用性的有力证据。原因是费雪效应把名义利率与预期通货膨胀联系在一起，根据这项研究，这一时期的通货膨胀在很大程度上是未预期到的。

虽然预期不容易观察，但我们可以考察通货膨胀的持续性来推断预期通货膨胀。根据近年来的经验，通货膨胀非常具有持续性；当它在某一年高时，往往下一年也高。因此，当人们观察到高通货膨胀时，他们预期未来通货膨胀高是理性的。与此相对照，在19世纪，当金本位盛行时，通货膨胀很少表现出持续性。某一年高通货膨胀之后，下一年出现低通货膨胀和高通货膨胀具有同样的可能性。因此，高通货膨胀并不意味着高预期通货膨胀，不会引起高名义利率。因此，从某种意义上说，费雪说通货膨胀“使商人措手不及”是正确的。<sup>①</sup>



## 4.5 名义利率与货币需求

货币数量论以简单的货币需求函数为基础：它假设对实际货币余额的需求与收入成比例。虽然货币数量论在分析货币对经济的效应时是一个好的出发点，但它并不是故事的全部。在这里，我们加上货币需求量的另一个决定因素——名义利率。

### □ 持有货币的成本

你放在钱包里的钱赚不到利息。如果你不是持有货币而是用货币来购买政府债券或存放在储蓄账户上，你就可以赚到名义利率。名义利率是持有货币的机会成本：它是持有货币而不是持有债券所放弃的东西。

理解持有货币的成本等于名义利率的另一种方法是通过比较不同资产的实际回报。货币以外的资产，例如政府债券，可以赚到实际回报 $r$ 。货币赚到预期的实际回报 $-E\pi$ ，因为货币的实际价值下降的速度等于通货膨胀率。当你持有货币时，你放弃了这两种回报之间的差额。因此，持有货币的成本是 $r - (-E\pi)$ ，费雪方程告诉我们这是名义利率 $i$ 。

正如面包的需求量取决于面包的价格一样，货币的需求量也取决于持有货币的价格。因此，实际货币余额的需求既取决于收入水平又取决于名义利率。我们可以把一般的货币需求函数写为

<sup>①</sup> Robert B. Barsky, "The Fisher Effect and the Forecastability and Persistence of Inflation," *Journal of Monetary Economics* 19 (January 1987): 3–24.

$$(M/P)^d = L(i, Y)$$

字母  $L$  用来表示货币需求，这是因为货币是经济中最具流动性的资产（最容易用于交易的资产）。这个方程是说，对实际货币余额流动性的需求是收入和名义利率的函数。收入水平  $Y$  越高，实际货币余额需求越大。名义利率  $i$  越高，实际货币余额需求越小。

## □ 未来货币与现期价格

现在，货币、价格与利率以几种方式相关联。图 4—5 说明了我们所讨论的联系。正如货币数量论所解释的，货币供给与货币需求共同决定均衡的价格水平。根据定义，价格水平的变动是通货膨胀率。通货膨胀率又通过费雪效应影响名义利率。但是现在由于名义利率是持有货币的成本，所以名义利率又影响货币需求。

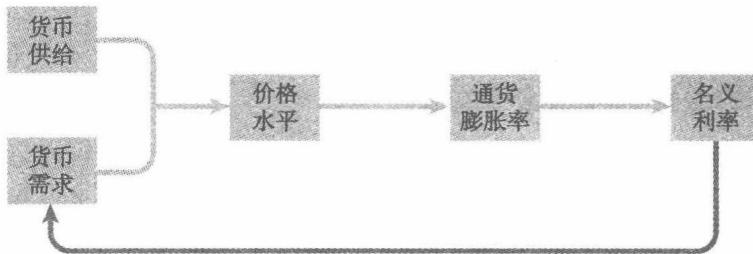


图 4—5 货币、价格和利率之间的联系

该图说明了货币、价格和利率之间的关系。货币供给和货币需求决定价格水平。价格水平的变化决定通货膨胀率。通货膨胀率影响名义利率。因为名义利率是持有货币的成本，所以，它可能会影响货币需求。最后一种联系（用黑线表示）在基本的货币数量论中被忽略了。

考虑最后一种联系的引入如何影响我们的价格水平理论。首先，令实际货币余额的供给  $M/P$  与需求  $L(i, Y)$  相等：

$$M/P = L(i, Y)$$

然后，用费雪方程把名义利率写为实际利率与预期通货膨胀率之和：

$$M/P = L(r + E\pi, Y)$$

这个方程说明，实际货币余额的水平取决于预期通货膨胀率。

后一个方程告诉我们一个关于价格水平决定因素的比货币数量论更复杂的故事。货币数量论认为，今天的货币供给决定今天的价格水平。这个结论仍然是部分正确的：如果名义利率和产出水平保持不变，价格水平与货币供给成比例变动。但名义利率不是恒定的，它取决于预期通货膨胀率，预期通货膨胀率又取决于货币供给的增长。货币需求函数中名义利率的存在提供了另一条货币供给影响价格水平的渠道。

这种一般性的货币需求方程意味着，价格水平不仅取决于今天的货币供给，而且取决于预期的未来货币供给。为了理解其中的原因，假定美联储宣布它将在未来增加货币供给，但它并不改变今天的货币供给。这一宣布引发人们预期较高的货币增长与较高的通货膨胀。通过费雪效应，这种预期的通货膨胀上升使得名义利率上

升。较高的名义利率提高了持有货币的成本，从而减少了实际货币余额的需求。由于美联储没有改变今天可得到的货币供给量，所以，实际货币余额需求的减少就使得价格水平更高。这样，较高的未来货币增长的预期引起了现在较高的价格水平。

货币对价格的效应是复杂的。本章附录给出了卡甘模型（Cagan model），该模型说明了价格水平是如何与现期和未来货币相关的。特别地，该分析得出了这样的结论：价格水平取决于现期货币供给与预期的未来货币供给的加权平均值。

## 4.6 通货膨胀的社会成本

通货膨胀引起的社会问题在我们对通货膨胀原因和效应的讨论中并没有怎么提及。现在我们转向这些问题。

### □ 外行观点和古典理论的反应

如果你问一个普通人为什么通货膨胀是一个社会问题，他很可能会回答说，通货膨胀使他更穷。“每年老板都会给我加工资，但价格上升拿走了我增加的部分工资。”这种说法隐含的假设是，如果不存在通货膨胀，他的工资会增加一样多，能购买更多的商品。

这种对通货膨胀的抱怨是一种常见的谬误。从第3章中我们知道，劳动的购买力——实际工资——取决于劳动的边际生产率，并不取决于政府选择发行多少货币。如果中央银行通过放慢货币增长率而降低通货膨胀，那么，工人就无法看到他们的实际工资更快地增加。相反，当通货膨胀放慢时，每年企业产品价格的提高会少一些，因此，企业给工人的工资增加也会少一些。

根据古典货币理论，价格总体水平的变动类似于度量单位的变动。这就像我们从用英尺衡量距离变成用英寸衡量距离一样：数字变大了，但实际上什么也没有变。设想明天早上你醒来时发现由于某种原因经济中所有美元数字都变成了原来的10倍。你所购买的每一种产品和服务的价格上升到原来的10倍，而你的工资和你储蓄的价值也是如此。这种价格上涨对你的生活会造成什么影响吗？所有数字后面都加了个零，但没有其他的变化。你的经济福利取决于相对价格，而不取决于价格总体水平。

那么，为什么价格水平的持续上升是一个社会问题呢？结果是，通货膨胀的成本是微妙的。确实，经济学家对这种社会成本的大小没有一致的意见。使许多普通人吃惊的是，一些经济学家认为，通货膨胀的社会成本很小——至少对大多数国家近年来所经历的温和的通货膨胀而言是这样。<sup>①</sup>

<sup>①</sup> 例如，参见 Alan Blinder, *Hard Heads, Soft Hearts: Tough-Minded Economics for a Just Society* (Reading, MA: Addison Wesley, 1987), Chapter 2.

## 案例研究

### 经济学家和公众对通货膨胀的看法

正如我们已经讨论过的，普通人和经济学家对通货膨胀的成本的观点迥异。1996年，经济学家罗伯特·希勒（Robert Shiller）在对这两组人的调查中证明了这种观点差异。调查的结果是惊人的，因为调查结果表明，对经济学的研究如何改变了人的态度。

在一个问题中，希勒问人们对“通货膨胀最大的担心”是否为“通货膨胀伤害了我的实际购买力，使我变得更穷”。一般公众中有77%的人同意这种说法，与此相对，经济学家只有12%的人同意这一说法。希勒还问人们是否同意下面的说法：“当我看到关于在未来几十年中大学教育的成本要提高许多倍，或者生活费用要高出许多倍的预测时，我感到不舒服；这些通货膨胀预测真使我担心我自己收入的增加不会像这些支出增加得那么快。”一般公众中有66%的人完全同意这种说法，而经济学家只有5%的人同意这一说法。

接受调查的人还被要求判断通货膨胀作为一个政策问题的严重性：“你认为防止高通货膨胀是一个国家重要的优先问题，与防止吸毒和防止我们学校质量恶化同样重要吗？”希勒发现，52%的普通人完全同意这种观点，但只有18%的经济学家完全同意这个观点。显而易见，通货膨胀给公众带来的担忧比经济学专业人士大得多。

公众讨厌通货膨胀可能是由于心理上的原因。希勒问这些接受调查的人是否同意以下说法：“我认为，如果我的工资上升，即使价格也上升同样的比例，我将对我的工作感到更满意，更有成就感。”公众中有49%的人完全或部分同意这种说法，而经济学家只有8%的人同意这一说法。

这些调查结果意味着外行对通货膨胀成本的看法错误，而经济学家的观点正确吗？不一定。但经济学家的确对这个问题作了更多的思考。因此，下面我们考虑一下通货膨胀的一些成本。<sup>①</sup>

#### □ 预期的通货膨胀的成本

首先考虑预期的通货膨胀的情况。假定每个月价格水平上升1%。这种稳定和可预期的每年12%的通货膨胀的社会成本是什么呢？

第一种成本是由通货膨胀税产生的人们持有的货币量的扭曲。正如我们已经讨论过的，较高的通货膨胀率导致较高的名义利率，较高的名义利率又导致较低的实际货币余额。如果人们平均持有较低的货币余额，他们就必然更频繁地去银行取款——例如，他们可能会一周去两次，每次取50美元，而不是一周一次性取100美元。这种减少货币持有量带来的不方便被形象地称为通货膨胀的鞋底成本（shoe-leather cost），因为更经常地去银行使皮鞋磨损更快。

通货膨胀的第二种成本的产生是因为高通货膨胀引起企业更经常地改变它们的

<sup>①</sup> Robert J. Shiller, "Why Do People Dislike Inflation?" in Christina D. Romer and David H. Romer, eds., *Reducing Inflation: Motivation and Strategy* (Chicago: University of Chicago Press, 1997): 13~65.

标价。改变价格有时是成本高昂的，例如，它要求印制和配送新的产品目录。这些成本称为菜单成本（menu cost），因为通货膨胀率越高，餐馆就不得不更加经常地印制新菜单。

通货膨胀的第三种成本的产生是由于面临菜单成本的企业不会频繁改变价格。因此，通货膨胀率越高，相对价格的变动越大。例如，假定一家企业每年1月印制新的产品目录。如果没有通货膨胀，那么，在这一年内的企业的价格相对于价格总体水平而言就不会变。但如果通货膨胀率是每月1%，那么，从年初到年末，企业的相对价格就下降了12%。按这个产品目录进行的销售额往往在年初时低（这时它的价格相对较高）而在年底时高（这时它的价格相对较低）。因此，当通货膨胀引起相对价格变动时，它会导致资源配置在微观上的无效率。

通货膨胀的第四种成本是税法的结果。税法的许多条款没有考虑通货膨胀的效应。通货膨胀常常会以法律制定者没有想到的方式改变个人的税收义务。

税法未能处理通货膨胀的一个例子是资本所得的税收处理。假定你今天购买了一些股票并在一年后以相同的价格出售了该股票。政府不征税看起来是合理的，因为你从这一投资中并没有赚到实际收入。确实，如果没有通货膨胀，结果就是没有税收义务。但是假定通货膨胀率是12%，你购买这只股票最初每股支付了100美元；你必须以112美元出售股票才能使一年后的实际价格相同。在这种情况下，税法忽略了通货膨胀的效应，认为你每股赚了12美元收入，政府对这一资本所得征税。问题在于税法是按名义资本所得而不是按实际资本所得来衡量收入。在这个例子中以及在许多其他例子中，通货膨胀扭曲了税收的征收。

通货膨胀的第五种成本是生活在一个价格水平变动的世界中的不方便。货币是我们衡量经济交易的标尺。当存在通货膨胀时，该标尺的长度也在变动。为了继续进行类比，假定国会通过一项法律，规定1码在2010年等于36英寸，在2011年等于35英寸，在2012年等于34英寸，等等。虽然法律不会引起模糊不清，但它也是极不方便的。当一个人用码衡量距离时，必须说明这种衡量是用2010年的码还是2011年的码；为了比较在不同年份衡量的距离，人们需要进行“通货膨胀”校正。类似地，如果美元的价值总在变动，它作为一种衡量单位的用处就降低了。美元价值的变动要求我们在比较不同时期的美元数字时对通货膨胀进行校正。

例如，变化的价格水平使个人的金融计划复杂化了。所有家庭面临的一个重要决策是收入的多少用于现在的消费，多少用于为退休储蓄。今天按固定的名义利率储蓄和投资的1美元在未来产生的美元数是固定的。但该固定数量美元的实际值——它将决定退休者的生活水平——取决于未来的价格水平。如果人们期望30年后的价格水平与现在的价格水平相似，那么，决定储蓄多少将会简单得多。

## □ 未预期到的通货膨胀的成本

未预期到的通货膨胀的效应比稳定的、预期到的通货膨胀的任何一种成本都更有害：它在个体中任意再分配财富。你可以通过考察长期贷款来理解这种效应是如何发生的。大多数长期贷款协议规定了名义利率，这个名义利率是根据签订协议时

预期的通货膨胀率确定的。如果结果证明通货膨胀率与所预期的不同，债务人向债权人支付的事后实际回报就不同于双方所预期的。一方面，如果结果证明通货膨胀高于预期，债务人受益而债权人受损，因为债务人用价值更低的美元偿还贷款；另一方面，如果结果证明通货膨胀低于预期，债权人受益而债务人受损，因为偿还的价值比双方预期的高。

例如，考虑一个人在1960年获得了抵押贷款。当时的30年住房抵押贷款的利率大约为每年6%。这一利率基于低预期通货膨胀率——之前10年的通货膨胀率平均仅为2.5%。债权人也许期望得到3.5%左右的实际回报，债务人预期支付这一实际回报。事实上，在抵押贷款期间，通货膨胀率平均为5%，因此，事后实际回报仅为1%。这种未预期到的通货膨胀使债务人获益，代价是债权人的利益受损。

未预期到的通货膨胀还损害了靠固定养老金生活的人。工人和企业常常在工人退休时（甚至更早时候）就固定的名义养老金达成协议。由于养老金是延期支付的收入，所以，本质上是工人向企业提供贷款：工人在年轻时向企业提供劳动服务，但直到老年时才得到全部报酬。与任何一个债权人一样，当通货膨胀高于预期时，工人受到损害。与任何一个债务人一样，当通货膨胀低于预期时，企业受到损害。

这些情形为反对变动的通货膨胀提供了清晰的论证。通货膨胀率变动越大，债务人和债权人所面临的不确定性就越大。由于大多数人是风险厌恶者——他们讨厌不确定性，所以，变动很大的通货膨胀引起的不可预期性伤害了几乎每一个人。

给定不确定的通货膨胀的这些效应，名义合约仍然如此普遍就是一个谜。人们可能预期债务人和债权人会通过以实际量而非名义量——也就是说，根据价格水平的某种衡量指标来指数化——订立合约，以保护自己免受这种不确定性的伤害。在通货膨胀高而多变的经济中，指数化常常是普遍的；有时这种指数化采取了按照一种较为稳定的外国通货来订立合约的形式。在通货膨胀温和的经济中，例如美国，指数化并不普遍。但即使在美国，一些长期义务也指数化了。例如，对老年人的社会保障津贴会每年根据消费者价格指数的变动进行调整。1997年，美国联邦政府第一次发行了按照通货膨胀指数化的债券。

最后，在考虑通货膨胀成本时，重要的是要注意一个得到广泛证明但较少理解的事实：高通货膨胀是多变的通货膨胀。也就是说，平均通货膨胀高的国家往往各年的通货膨胀率变动也很大。启示是，如果一个国家决定追求高通货膨胀的货币政策，它可能不得不同时接受高度可变的通货膨胀。正如我们刚刚讨论过的，高度可变的通货膨胀通过使债务人和债权人遭受任意的、有可能很大的财富再分配而增加了借贷双方的不确定性。

## 案例研究

### 自由银币运动，1896年的大选与《奥兹国历险记》

未预期到的价格水平的变动引起的财富再分配常常是政治动乱的根源，19世纪末的自由银币运动就是一个证据。1880—1896年，美国的价格水平下降了23%。这种通货紧缩对债权人——主要是东北部的银行家——是好事，但对债务人——主要是南部和西部

的农民——是坏事。当时提议的对这个问题的解决方案之一是用复本位取代金本位，在复本位之下，黄金和白银都可以铸造成钱币。复本位的这种变动将会增加货币供给和制止通货紧缩。

银的议题主宰了1896年的总统大选。共和党候选人威廉·麦金利（William McKinley）的政治纲领是保持金本位。民主党候选人威廉·詹宁斯·布赖恩（William Jennings Bryan）则支持复本位。在一次著名的演讲中，布赖恩宣称：“你不应该把这顶满是荆棘的皇冠硬扣在劳动者头上，你不应该把人类钉死在金十字架上。”毫不奇怪，麦金利是代表保守的东部当权派的候选人，而布赖恩是代表南部和西部平民的候选人。

这场关于银的争论在一部儿童读物《奥兹国历险记》（*The Wizard of Oz*, 又译《绿野仙踪》）中得到了最有纪念意义的表述。一位来自中西部的记者L·弗兰克·鲍姆（L. Frank Baum）在1896年大选后立即写了这本书。该书讲述了桃丽丝的故事。桃丽丝是一个家乡在堪萨斯的小姑娘，她在一个远离家乡的陌生地方迷了路。桃丽丝（Dorothy，代表传统的美国价值观）交了三个朋友：稻草人（农民）、铁皮人（产业工人）和外强中干的狮子（威廉·詹宁斯·布赖恩）。他们四个沿着危险的黄砖路（金本位）行走，希望找到能帮助桃丽丝回家的巫师（wizard）。最后他们到达了奥兹国（华盛顿），在这里每个人都通过绿色眼镜（货币）来看世界。巫师（威廉·麦金利）竭力要为所有人做一切事，结果是一场空。只有当桃丽丝了解到自己的银拖鞋的魔力时，她的问题才得到解决。<sup>①</sup>

虽然共和党赢得了1896年大选，美国继续采用金本位，但自由银币的倡导者也得到了他们想要的通货膨胀。大约在大选的时候，阿拉斯加、澳大利亚和南非发现了黄金。此外，黄金冶炼者也发明了氰化法，从而改进了从矿石中提炼黄金的方法。这些发展导致了货币供给的增加和价格的上升。1896—1910年，价格水平上升了35%。

## □ 通货膨胀的一个益处

到目前为止，我们已经讨论了通货膨胀的许多成本。这些成本促使许多经济学家作出结论：货币政策制定者应该以零通货膨胀为目标。然而，这个故事有它的另一面。一些经济学家相信，温和的通货膨胀——比如每年2%~3%——可能是一件好事。

支持温和通货膨胀的论证开始于名义工资的削减是少见的这样一种观察：企业不愿削减其工人的名义工资，工人也不愿接受这种削减。零通货膨胀的世界中2%的减薪与5%的通货膨胀率下3%的加薪相等，但是工人们并不总是这么看。2%的减薪可能看起来是对他们的一种伤害，而3%的加薪毕竟是加薪。经验研究证实名义工资很少下降。

这一发现表明，一定程度的通货膨胀可能使劳动市场更好地运作。不同种类的劳动的供给和需求总是在变动。有时供给的增加或需求的减少导致某个群体工人的

<sup>①</sup> 40年以后拍的电影把桃丽丝的拖鞋由银的变成了红宝石的，这样做掩盖了许多寓意。要想更多地了解这个主题，参见Henry M. Littlefield，“The Wizard of Oz: Parable on Populism,” *American Quarterly* 16 (Spring 1964): 47–58; 和Hugh Rockoff, “The Wizard of Oz as a Monetary Allegory,” *Journal of Political Economy* 98 (August 1990): 739–760。应当说明的是，没有直接的证据说明鲍姆有意把他的作品作为货币寓言，因此一些人认为，这些类比是经济史学家的想象力过于丰富 的结果。

均衡实际工资的下降。如果名义工资不能削减，那么削减实际工资的唯一办法是让通货膨胀代劳。如果没有通货膨胀，实际工资将会停留在高于均衡的水平上，造成较高的失业。

由于这一原因，一些经济学家论证说，通货膨胀“润滑了劳动市场的车轮”。只需要一点点通货膨胀：2%的通货膨胀使实际工资每年下降2%，或每10年下降20%，而不必削减名义工资。实际工资的这种自动下降在零通货膨胀下是不可能发生的。<sup>①</sup>

## 4.7 恶性通货膨胀

恶性通货膨胀常常被定义为每月超过50%的通货膨胀，这种情况下每天的通货膨胀率超过1%。按复利计算，经过许多个月后，这种通货膨胀率会使价格水平极大地上升。每月50%的通货膨胀率意味着一年内价格上升100多倍，而三年中上升200万倍。在这里，我们考虑这种极端通货膨胀的成本与原因。

### □ 恶性通货膨胀的成本

尽管经济学家对于温和通货膨胀的成本是大还是小存在争论，但没有人怀疑恶性通货膨胀极大地危害了社会。它的成本在性质上与我们以前所讨论过的一样。但是，当通货膨胀达到极端水平时，这些成本由于极其严重而更加明显。

例如，在恶性通货膨胀下，与减少货币持有量相关的鞋底成本很严重。当现金很快就丧失价值时，企业经营者把大量时间与精力用于现金管理。由于把这些时间和精力从用于生产和投资决策这类更有社会价值的活动中转移出来了，恶性通货膨胀使经济的运行效率降低。

在恶性通货膨胀下，菜单成本也变得更大了。企业不得不如此频繁地变动价格，以至于正常的业务活动——例如按固定价格印制和发送产品目录——都变得不可能了。在20世纪20年代德国恶性通货膨胀期间的一家餐馆，服务员要站在桌子上，每30分钟报出一次新价格。

类似地，在恶性通货膨胀期间，相对价格也不能正常地反映真实的稀缺性。当价格频繁地大幅度变动时，顾客很难四处逛商店以找到最合适的价格。大幅变动和迅速上升的价格能够在许多方面改变人们的行为。根据一份报道，在德国恶性通货膨胀期间，当顾客进入酒馆时，他们常常要买两扎啤酒。虽然第二扎啤酒由于温度随着时间升高而失去价值，但它失去价值的速度要比把钱留在钱包里慢一些。

恶性通货膨胀也扭曲了税收系统——但方式完全不同于温和通货膨胀的扭曲方

<sup>①</sup> 关于对通货膨胀的这种益处的考察，参见 George A. Akerlof, William T. Dickens, and George L. Perry, “The Macroeconomics of Low Inflation,” *Brookings Papers on Economic Activity*, 1996: 1, pp. 1–76。支持正的通货膨胀的另一个论证是，正通货膨胀允许负实际利率的可能性。这个议题在第11章关于流动性陷阱的参考资料栏目中得到了讨论。

式。在大多数税收系统中，征税的时间和向政府纳税的时间之间有一段间隔。例如，在美国，纳税人被要求每三个月缴纳一次估算的收入税。在低通货膨胀下，这种短暂的间隔无足轻重。但是，在恶性通货膨胀期间，即使是短暂的间隔也会大大减少实际税收收入。政府得到它应该得到的钱时，钱的价值已经下降了。因此，一旦恶性通货膨胀开始，政府的实际税收收入往往会大幅度减少。

最后，没有人应该低估恶性通货膨胀给生活带来的明显不方便。当带着钱去杂货店和带着日用品回家的负担一样重时，货币体系就没有很好地实现促进交换的功能。政府力图通过在纸币上加越来越多的零来解决这个问题，但往往也无法赶上飞涨的价格水平。

最终，恶性通货膨胀的成本会变得无法忍受。随着时间的推移，货币失去了它作为价值储藏手段、计价单位和交换媒介的作用。物物交换变得更为普遍。更加稳定的非官方货币——香烟或美元——开始替代官方货币。

## 案例研究

### 玻利维亚恶性通货膨胀时期的生活

下面这篇文章选自《华尔街日报》(Wall Street Journal)，它表明了在玻利维亚1985年恶性通货膨胀期间人们过的是什么样的生活。这篇文章强调了通货膨胀的什么成本？

#### 不稳定的比索——在疯狂的通货膨胀中，玻利维亚人把注意力集中在兑换货币上

玻利维亚，拉巴斯省——当埃德加·米拉达(Edgar Miranda)得到他作为教师的每月2 500万比索的工资时，他一刻也不敢耽误。每小时比索的价值都在下降。因此，当他的妻子奔赴市场购买够吃1个月的大米和面条(储备起来)时，他也要赶紧把剩余的比索换为黑市美元。

米拉达先生的做法是当今世界的人们在处于极度失控的通货膨胀的情况下首要生存法则。玻利维亚是关于飞速的通货膨胀如何摧毁社会的一个案例研究。价格上涨得如此之多，以至于数字增大到几乎无法理解的程度。例如，在长度为6个月的一段时期，价格上升的速率达到每年38 000%。不过，按官方的统计，去年的通货膨胀达到2 000%，今年预计达到8 000%——尽管其他估计要比这高出许多倍。无论如何，玻利维亚的通货膨胀率使另外两个通货膨胀严重的例子——以色列的370%和阿根廷的1 100%——显得相形见绌了。

如果38岁的米拉达先生不赶快把比索换为美元，他的工资会发生什么变化呢？这更容易理解。他得到2 500万比索工资的那一天，1美元价值50万比索。因此他得到50美元。仅仅是几天之后，兑换率为90万比索(兑1美元)，他的工资只相当于27美元了。

“我们只考虑今天并把每个比索兑换成美元，”一个金矿企业的经理罗纳德·麦克莱恩(Ronald MacLean)说，“我们已经变成短视的了。”

大家的目的都是为了生存。如果没有贿赂，公务员连个表格也不会给。律师、会计师、理发师甚至妓女都放弃了工作，成为街上的货币兑换者。工人多次举行罢工并偷窃他们老板的东西。老板走私产品到国外，以欺骗的手段获得贷款、逃税——为了得到美元进行投机，他们无所不做。

例如，去年国有矿的产量从上一年的 18 000 吨降至 12 000 吨。矿主通过把最贵重的矿石装在午餐盒里走私出境这样的非法手段来增加收入。矿石通过走私品网络流入邻国秘鲁。秘鲁没有大锡矿，但现在每年出口锡 4 000 吨左右。

“我们不生产任何东西。我们都是通货投机者。”拉巴斯的一个重型设备经销商说，“人们已经好坏不分了。我们变成了一个无道德可言的社会……”

实际上，所有的黑市美元都来自与美国的非法毒品交易，这已是公开的秘密。从事非法毒品交易的人一年的收入估计达到 10 亿美元……

但是，与此同时，这个国家深受通货膨胀之害，因为政府的收入仅仅占其支出的 15%，其赤字已经扩大到接近该国一年总产出的 25%。由于纳税缴纳的滞后，政府的实际收入下降，而且由于盗窃和贿赂普遍存在，大部分税收不上来。

资料来源：Reprinted by permission of the *Wall Street Journal*. © August 13, 1985, page 1, Dow Jones & Company, Inc.. All rights reserved worldwide.

## □ 恶性通货膨胀的原因

恶性通货膨胀为什么会开始，又如何结束？对这个问题的回答可以有不同的层次。

最明显的回答是，恶性通货膨胀是由于货币供给过度增长。当中央银行发行货币时，价格水平上升。当中央银行以足够快的速度发行货币时，结果就是恶性通货膨胀。为了制止恶性通货膨胀，中央银行必须降低货币增长率。

但是，这个回答并不完整，因为它没有回答这样一个问题：在恶性通货膨胀的经济中，中央银行为什么选择发行这么多货币。为了解决这个深层次的问题，我们必须把注意力从货币政策转向财政政策。大多数恶性通货膨胀都开始于政府税收收入不足以支付其支出的时候。虽然政府也许倾向于通过发行债券来为这种预算赤字融资，但它可能发现无法借到钱，也许是因为借贷者把政府看做不良的信贷风险来源。为了弥补赤字，政府转向它能支配的唯一机制——印发钞票。结果是迅速的货币增长和恶性通货膨胀。

一旦恶性通货膨胀已经发生，财政问题将变得更加严重。由于征收税款的滞后，实际税收收入随着通货膨胀的上升而减少。这样，政府依赖货币铸造税的必要性就自我强化了。迅速的货币制造引起恶性通货膨胀，恶性通货膨胀又引起更大的预算赤字，更大的预算赤字又引起更快的货币制造。

恶性通货膨胀的结束总是与财政改革并行的。一旦问题严重到显而易见，政府会决心减少政府支出和增加税收。这些财政改革减少了对货币铸造税的需要，从而允许降低货币增长速度。因此，即使通货膨胀在任何地方都是一种货币现象，恶性通货膨胀的结束常常也是一种财政现象。<sup>①</sup>

<sup>①</sup> 要想进一步了解这些议题，参见 Thomas J. Sargent, “The End of Four Big Inflations,” in Robert Hall, ed., *Inflation* (Chicago: University of Chicago Press, 1983), 41–98; Rudiger Dornbusch and Stanley Fischer, “Stopping Hyperinflations: Past and Present,” *Weltwirtschaftliches Archiv* 122 (April 1986): 1–47.

## 两次世界大战之间德国的恶性通货膨胀

第一次世界大战之后，德国经历了一次恶性通货膨胀。这是历史上最引人注目的恶性通货膨胀之一。在战争结束时，同盟国要求德国支付巨额赔款。这些赔偿导致了德国的财政赤字，德国政府最终通过大量发行货币来为赔款筹资。

图 4—6 (a) 表示德国 1922 年 1 月—1924 年 12 月的货币量和价格总体水平。这一期间货币和价格都以惊人的速度上升。例如，一份日报的价格从 1921 年 1 月的 0.3 马克上升到 1922 年 5 月的 1 马克，1922 年 10 月的 8 马克，1923 年 2 月的 100 马克，1923 年 9 月的 1 000 马克。然后，在 1923 年秋季，价格飞涨起来：10 月 1 日一份报纸售价 2 000 马克，10 月 15 日则是 20 000 马克，10 月 29 日为 100 万马克，11 月 9 日为 1 500 万马克，

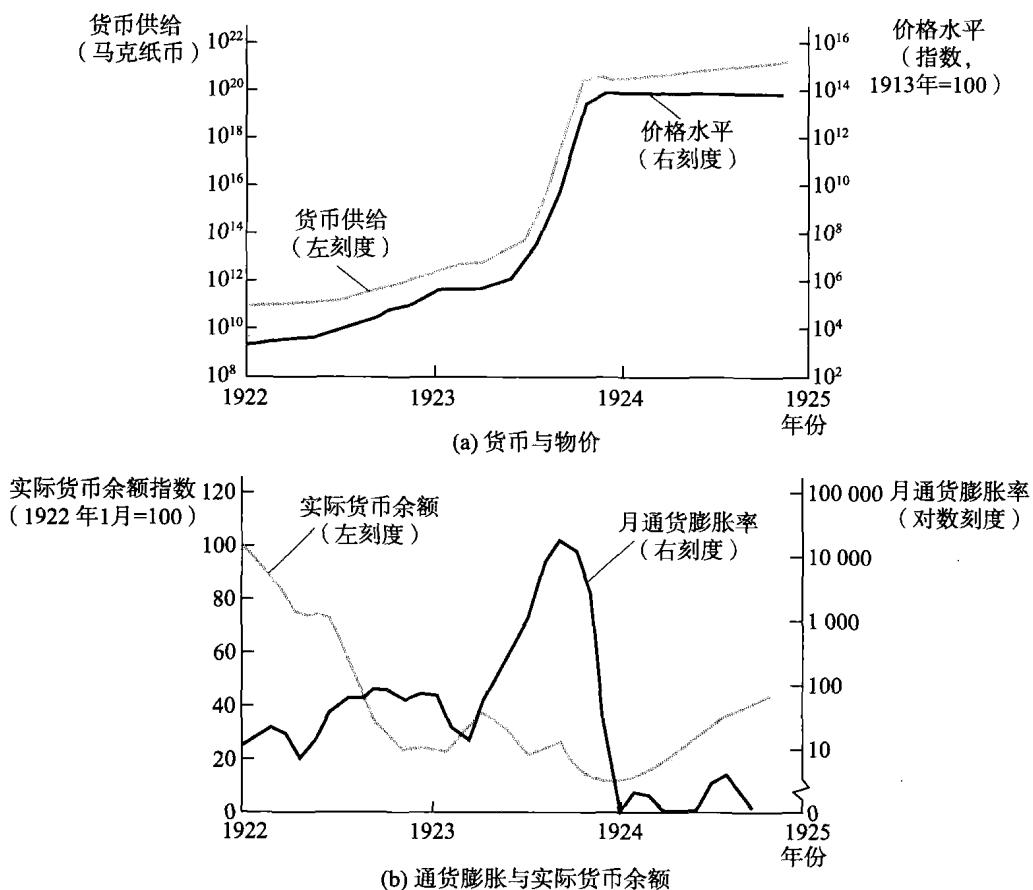


图 4—6 两次世界大战之间德国的货币与价格

图 (a) 显示了德国 1922 年 1 月—1924 年 12 月的货币供给和价格水平。货币供给和价格水平的极大增加对大量发行货币的效应作出了生动的说明。图 (b) 显示了通货膨胀和实际货币余额。随着通货膨胀上升，实际货币余额下降。当通货膨胀在 1923 年年底结束时，实际货币余额又上升了。

资料来源：Adapted from Thomas J. Sargent, “The End of Four Big Inflations,” in Robert Hall, ed., *Inflation* (Chicago: University of Chicago Press, 1983), 41—98.

而 11 月 17 日达到 7 000 万马克。1923 年 12 月，货币供给和价格突然稳定下来。<sup>①</sup>

根据我们对货币需求的理论分析，由于持有货币的成本下降，恶性通货膨胀的结束会引起实际货币余额的增加。图 4—6 (b) 表明，德国的实际货币余额确实随着通货膨胀的上升而减少，然后，随着通货膨胀的下降再次增加。但实际货币余额的增加并不是即刻的。也许实际货币余额对持有货币成本的调整是一个渐进的过程。或者，也许德国人民花了一段时间才相信通货膨胀已经结束，从而预期通货膨胀比实际通货膨胀下降得更慢。

## 案例研究

### 津巴布韦的恶性通货膨胀

1980 年，在结束了数年的殖民统治之后，原来的英国殖民地，罗得西亚，变成了新的非洲国家津巴布韦。一种新的通货——津巴布韦元——被引入了，取代了罗得西亚元。这个新的国家在成立后第一个十年的通货膨胀并不高，大约为每年 10%~20%。但是，不久后情况就发生了变化。

罗伯特·穆加贝 (Robert Mugabe) 是津巴布韦独立运动的英雄。他在 1980 年的大选中当选为该国首任总理；后来，在政府重组后，他当上了总统。接下来很多年，他多次获得连任。可是，他 2008 年获得连任时，选举骗局和威胁支持其他候选人的选民等传言四起。84 岁的穆加贝不再像以前那么受欢迎了，但是，没有迹象表明他有放弃权力的意愿。

在穆加贝的整个当政期间，他的经济哲学是马克思主义，他的目标之一是财富再分配。在 20 世纪 90 年代，他的政府推行了一系列土地改革，目的是把土地从殖民时代统治津巴布韦的少数白人再分配给历史上没有公民权的黑人。这些改革的一个结果是遍及各地的腐败。许多被遗弃和征用的白人农场最终都落到了内阁部长和高级政府官员的手里。另一个结果是粮食产量的大幅减产。由于许多有经验的白人农场主逃离了津巴布韦，生产力下降了。

经济产出的下降导致了政府税收收入的下降。对于这种收入的差额，政府的应对办法是通过发行货币来支付政府雇员的工资。正如教科书上的经济理论预测的，货币扩张导致了更高的通货膨胀。

穆加贝力图通过控制价格来对付通货膨胀。再一次地，结果是可以预测的：许多产品短缺和地下经济增长。地下经济规避了价格控制和税收征稽。政府的税收收入进一步下降，引起了甚至更大的货币扩张和更高的通货膨胀。2008 年 7 月，官方公布的通货膨胀率是百分之 2.31 亿。其他观察家认为通货膨胀率甚至更高。

恶性通货膨胀的影响是遍及各地的。在《华盛顿邮报》(Washington Post) 的一篇文章中，一个津巴布韦公民对局面是这样描述的：“如果你没有在 48 小时之内收到账，那么这笔账就不值得去收了，因为它没有价值了。无论我们什么时候拿到钱，我们必须马上把它花掉，出去买我们能买到的任何东西。我们的养老金体系在很多年前就被摧毁了。”

<sup>①</sup> 关于报纸价格的数据来源于 Michael Mussa, “Sticky Individual Prices and the Dynamics of the General Price Level,” Carnegie-Rochester Conference on Public Policy 15 (Autumn 1981): 261–296.

我们没有人留下任何储蓄。”

最后，2009年3月，津巴布韦的政府放弃了本国货币，该国的恶性通货膨胀宣告结束。美元成为该国的官方通货。



## 4.8 结论：古典二分法

我们已经结束了我们关于货币与通货膨胀的讨论。现在回过头来考察我们讨论中一直隐含的一个关键假设。

在第3章中，我们解释了许多宏观经济变量。其中一些变量是数量，如实际GDP和资本存量；另一些变量是相对价格，如实际工资和实际利率。但所有这些变量有一点是共同的——它们衡量一种实物（而不是货币）的数量。实际GDP是某一年中生产的产品与服务的数量，资本存量是在某个时间可以得到的机器与建筑物的数量。实际工资是一个工人每小时工作赚到的产出数量，实际利率是一个人今天出借一单位产出赚到的未来产出的数量。所有这些用实物单位衡量的变量，例如，数量和相对价格，称为实际变量（real variables）。

在本章中，我们考察了名义变量（nominal variables）——用货币表示的变量。经济有许多名义变量，比如价格水平、通货膨胀率以及一个人收取的货币工资。

我们没有引入名义变量或货币也可以解释实际变量，乍一看这似乎有点令人惊奇。在第3章中，我们研究了经济产出的水平与配置，而没有提及价格水平或通货膨胀率。我们的劳动市场理论解释了实际工资，而没有解释名义工资。

经济学家把这种实际和名义变量在理论上的分离称为古典二分法（classical dichotomy）。这是古典宏观经济学理论的标志。古典二分法是一种重要的见解，因为它简化了经济理论。特别地，它允许我们考察实际变量，同时忽略名义变量，正如我们所做的那样。古典二分法的产生是由于在古典经济理论中，货币供给的变动不影响实际变量。这种货币对实际变量的无关性称为货币中性（monetary neutrality）。对许多目的而言——特别是对研究长期问题而言——货币中性是近似正确的。

但货币中性并没完全描述我们生活的世界。从第9章开始，我们讨论对古典模型和货币中性的脱离。这些脱离对理解如短期经济波动之类的许多宏观经济现象是至关重要的。



## 内容提要

1. 货币是用于交易的资产存量。它可以用作价值储藏手段、计价单位和交换媒介。不

- 同种类的资产被用作货币：商品货币体系使用具有内在价值的资产，而法定货币体系使用仅有货币职能的资产。在现代经济中，由美联储这类中央银行负责控制货币供给。
2. 货币数量论假设货币流通速度是稳定的，并得出结论：名义 GDP 与货币存量是成比例的。由于生产要素和生产函数决定实际 GDP，所以，货币数量论意味着，价格水平与货币量是成比例的。因此，货币量的增长率决定了通货膨胀率。
  3. 货币铸造税是政府发行货币得到的收入。这是一种对持有货币征收的税。虽然在大多数经济中，货币铸造税从数量上说较小，但它常常是恶性通货膨胀的经济中政府收入的一个主要来源。
  4. 名义利率是实际利率与通货膨胀率之和。根据费雪效应，名义利率与预期通货膨胀一对一地变动。
  5. 名义利率是持有货币的机会成本。因此，人们可能预期货币需求取决于名义利率。如果是这样的话，那么，价格水平就既取决于现期的货币量，又取决于预期的未来货币量。
  6. 预期通货膨胀的成本包括鞋底成本、菜单成本、相对价格可变性的成本、税收扭曲以及进行通货膨胀校正造成的不方便。此外，未预期到的通货膨胀引起财富在债务人和债权人之间的任意再分配。通货膨胀的一种可能的益处是，通过使实际工资在不削减名义工资的情况下达到均衡水平，可以改善劳动市场的运行。
  7. 在恶性通货膨胀期间，大多数通货膨胀的成本变得严重起来。恶性通货膨胀一般开始于政府通过发行货币为巨额预算赤字融资的时候。当财政改革消除了货币铸造税的需要时，恶性通货膨胀也就结束了。
  8. 根据古典经济理论，货币是中性的：货币供给并不影响实际变量。因此，古典理论允许我们不用涉及货币供给就可以研究实际变量如何被决定。货币市场均衡决定了价格水平，由此也决定了所有其他名义变量。这种实际变量与名义变量在理论上的分离被称为古典二分法。

## 关键概念

通货膨胀	中央银行	货币铸造税
恶性通货膨胀	联邦储备委员会	名义利率与实际利率
货币	公开市场操作	费雪方程和费雪效应
价值储藏手段	通货	事前实际利率和事后实际利率
计价单位	活期存款	鞋底成本
交换媒介	数量方程	菜单成本
法定货币	货币的交易流通速度	实际变量与名义变量
商品货币	货币的收入流通速度	古典二分法
金本位	实际货币余额	货币中性
货币供给	货币需求函数	
货币政策	货币数量论	

## 复习题

- 描述货币的职能。
- 什么是法定货币？什么是商品货币？
- 谁控制货币供给？如何控制？
- 写出数量方程并予以解释。
- 货币流通速度不变的假设意味着什么？
- 谁支付通货膨胀税？
- 如果通货膨胀率从 6% 上升到 8%，那么，根据费雪效应，实际利率和名义利率会发生什么变化？
- 列出你可以想到的所有通货膨胀成本，根据你认为的重要程度进行排序。
- 解释货币政策和财政政策在引起和结束恶性通货膨胀中的作用。
- 定义术语“实际变量”和“名义变量”，并对两种类型的变量各给出一个例子。

## 问题与应用

- 货币的三种职能是什么？下列各项能满足哪些职能？不能满足哪些职能？
  - 信用卡。
  - 伦勃朗的油画。
  - 地铁票。
- 在威克纳姆国中，货币流通速度是不变的。实际 GDP 每年增长 5%，货币存量每年增长 14%，名义利率是 11%。实际利率是多少？
- 一篇新闻曾经报道，美国经济正经历着低通货膨胀率。它说，“低通货膨胀有一种负面效应：4 500 万社会保障和其他津贴的领取者将看到他们的支票在下一年中仅仅增加 2.8%。”
  - 为什么通货膨胀影响到社会保障和其他津贴的增加？
  - 该文所说的这种效应是通货膨胀的一种成本吗？为什么？
- 假定一国的货币需求函数为  $(M/P)^d = kY$ ，式中， $k$  为一个常数。货币供给每年增加 12%，实际收入每年增长 4%。
  - 平均通货膨胀率是多少？
  - 如果实际收入增长更快，通货膨胀将会有什么不同？请作出解释。
  - 假定货币需求函数不再是不变的，相反，

该经济的货币流通速度由于金融创新而稳定地上升。这将会如何影响通货膨胀率？请作出解释。

- 假定你正向一个小国（比如百慕大）就发行本国货币还是使用相邻大国（比如美国）的货币提出建议。本国货币的成本与收益是什么？两国的相对政治稳定性在这种决策中有什么作用吗？
- 在第二次世界大战期间，德国和英国都有纸币武器的计划：它们各自印制对方国家的通货，试图用飞机大量空投。为什么这可能是一种有效的武器呢？
- 假定货币需求函数的形式为  $(M/P)^d = L(i, Y) = Y/(5i)$ 。
  - 如果产出增长速度为  $g$ ，实际货币余额需求将会以什么速度增长（假定名义利率恒定）？
  - 这一经济的货币流通速度是多少？
  - 如果通货膨胀和名义利率恒定，那么，货币流通速度将会以什么速度增长（如果有的话）？
  - 利率水平的一个永恒的（一次性）增加将如何影响货币流通速度？它将如何影响随后的货币流通速度增长率？
- 卡尔文·柯立芝（Calvin Coolidge）曾说：

- “通货膨胀是拒付债款。”他这句话的意思可能是什么？你同意吗？为什么？预期到或者没预期到通货膨胀是否重要？
9. 一些经济史学家注意到，在金本位时期，黄金的发现在长期通货紧缩之后最可能出现。（1896年的发现是一个例子。）为什么这种观察可能是正确的？
  10. 假定消费取决于实际货币余额水平（其根据是：实际货币余额是财富的一部分）。证明：如果实际货币余额取决于名义利率，那么，货币增长率的增加会影响消费、投资和实际利率。名义利率对预期通货膨胀

的调整大于一对一，还是小于一对一？

这种对古典二分法和费雪效应的偏离被称为蒙代尔-托宾效应（Mundell-Tobin effect）。你认为蒙代尔-托宾效应在实际中是否重要？

11. 利用互联网找一个在过去一年里经历了高通货膨胀的国家和另一个经历了低通货膨胀的国家。（提示：一个有用的网站是 <http://www.economist.com/markets/indicators/>。）找到这两个国家货币增长率和现期的名义利率水平。把你的发现和本章介绍的理论联系起来。

## 附录 卡甘模型：现期与未来的货币如何影响价格水平

在本章中，我们说明了，如果实际货币余额需求量取决于持有货币的成本，那么价格水平既取决于现期的货币供给，也取决于未来的货币供给。本附录建立了卡甘模型以便更明确地说明这种关系是如何产生的。<sup>①</sup>

为了使数学尽可能简单，我们假定这样一个货币需求函数：它是所有变量自然对数的线性函数。货币需求函数是

$$m_t - p_t = -\gamma(p_{t+1} - p_t) \quad (\text{A1})$$

式中， $m_t$  为  $t$  期货币量的对数； $p_t$  为  $t$  期价格水平的对数； $\gamma$  为货币需求对通货膨胀率的敏感程度。根据对数的性质， $m_t - p_t$  是实际货币余额的对数，而  $p_{t+1} - p_t$  是  $t$  期和  $t+1$  期之间的通货膨胀率。这个方程是说，如果通货膨胀率上升 1 个百分点，那么实际货币余额就下降  $\gamma\%$ 。

我们将货币需求函数写成这种形式时已经作了许多假设。第一，通过排除产出水平作为货币需求的一个决定因素，我们隐含地假设产出水平不变。第二，通过把通货膨胀率而非名义利率作为货币需求的决定因素，我们假设实际利率不变。第三，通过把实际通货膨胀率而非预期通货膨胀率作为货币需求的决定因素，我们假设了完美的预见性。作出所有这些假设都是为了使分析尽可能简单。

我们通过求解方程 (A1) 从而把价格水平表示成现期与未来货币的函数。为此，注意方程 (A1) 可以重写为

$$p_t = \left(\frac{1}{1+\gamma}\right)m_t + \left(\frac{\gamma}{1+\gamma}\right)p_{t+1} \quad (\text{A2})$$

<sup>①</sup> 这个模型是从菲利普·卡甘 (Phillip Cagan) 的一篇文章中推导出来的：Phillip Cagan, “The Monetarist Dynamics of Hyperinflation,” in Milton Friedman, ed., *Studies in the Quantity Theory of Money* (Chicago: University of Chicago Press, 1956), 25–117.

这个方程是说，现期价格水平  $p_t$  是现期货币供给  $m_t$  和下一期价格水平  $p_{t+1}$  的加权平均数。下一期的价格水平将由和本期价格水平同样的方式决定：

$$p_{t+1} = \left(\frac{1}{1+\gamma}\right)m_{t+1} + \left(\frac{\gamma}{1+\gamma}\right)p_{t+2} \quad (A3)$$

现在用方程 (A3) 替代方程 (A2) 中的  $p_{t+1}$ ，得到

$$p_t = \frac{1}{1+\gamma}m_t + \frac{\gamma}{(1+\gamma)^2}m_{t+1} + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)^3}p_{t+2} \quad (A4)$$

方程 (A4) 是说，现期价格水平是现期货币供给、下一期货币供给和再下一期价格水平的加权平均数。再一次地， $t+2$  期的价格水平又像方程 (A2) 中那样决定：

$$p_{t+2} = \left(\frac{1}{1+\gamma}\right)m_{t+2} + \left(\frac{\gamma}{1+\gamma}\right)p_{t+3} \quad (A5)$$

现在把方程 (A5) 代入方程 (A4)，得到

$$p_t = \frac{1}{1+\gamma}m_t + \frac{\gamma}{(1+\gamma)^2}m_{t+1} + \frac{\gamma^2}{(1+\gamma)^3}m_{t+2} + \frac{\gamma^3}{(1+\gamma)^4}p_{t+3} \quad (A6)$$

现在你就可以看出规律了。我们可以继续用方程 (A2) 来代替未来价格水平。如果无限地这样做下去，我们发现：

$$p_t = \frac{1}{1+\gamma} \left[ m_t + \left(\frac{\gamma}{1+\gamma}\right)m_{t+1} + \left(\frac{\gamma}{1+\gamma}\right)^2 m_{t+2} + \left(\frac{\gamma}{1+\gamma}\right)^3 m_{t+3} + \dots \right] \quad (A7)$$

式中，“...”为无限的类似项。根据方程 (A7)，现期价格水平是现期货币供给和所有未来货币供给的加权平均数。

注意  $\gamma$ ——决定实际货币余额对通货膨胀的敏感程度的参数——的重要性。未来货币供给的权数按  $\gamma/(1+\gamma)$  的比率成几何级数递减。如果  $\gamma$  小，那么， $\gamma/(1+\gamma)$  也小，权数迅速减小。在这种情况下，现期货币供给是价格水平的主要决定因素。（实际上，如果  $\gamma$  等于零，那么，我们得到货币数量论：价格水平与现期货币供给成比例，未来货币供给根本无关紧要。）如果  $\gamma$  大，那么， $\gamma/(1+\gamma)$  接近 1，权数缓慢减小。在这种情况下，未来货币供给在决定现期价格水平中起着关键作用。

最后，我们放宽完美预见性的假设。如果未来是不可确知的，那么，我们应该把货币需求函数写为：

$$m_t - p_t = -\gamma(Ep_{t+1} - p_t) \quad (A8)$$

式中， $Ep_{t+1}$  为预期的价格水平。方程 (A8) 是说，实际货币余额取决于预期的通货膨胀。按照与上面类似的步骤，我们可以证明：

$$p_t = \frac{1}{1+\gamma} \left[ m_t + \left(\frac{\gamma}{1+\gamma}\right)Em_{t+1} + \left(\frac{\gamma}{1+\gamma}\right)^2 Em_{t+2} + \left(\frac{\gamma}{1+\gamma}\right)^3 Em_{t+3} + \dots \right] \quad (A9)$$

方程 (A9) 是说，价格水平取决于现期货币供给和预期的未来货币供给。

一些经济学家用这个模型来论证可信性 (credibility) 对结束恶性通货膨胀是重要的。由于价格水平取决于现期和预期的未来货币，所以，通货膨胀也取决于现期和预期的未来货币增长。因此，要结束高通货膨胀，货币增长和预期的货币增长都必须下降。预期又取决于可信性——对中央银行承诺的新的、更稳定的政策的看法。

在恶性通货膨胀中中央银行如何获得可信性呢？可信性的取得常常要通过消除恶性通货膨胀

的根本原因——对货币铸造税的需要。因此，可信的财政改革常常是可信的货币政策变动所必需的。这种财政改革可能采取减少政府支出和使中央银行更加独立于政府的形式。减少支出降低了对货币铸造税的需要，而增加独立性使中央银行可以抵制政府对货币铸造税的需求。

## □ 更多的问题与应用

1. 在卡甘模型中，如果预期货币供给按某种不变的比率  $\mu$  增加（从而  $Em_{t+s} = m_t + s\mu$ ），那么，可以证明，方程 (A9) 意味着  $p_t = m_t + \gamma\mu$ 。
  - a. 解释这个结果。
  - b. 在货币增长率  $\mu$  保持不变的条件下，当货币供给  $m_t$  改变时，价格水平  $p_t$  会发生什么变动？
  - c. 在现期货币供给  $m_t$  保持不变的条件下，当货币增长率  $\mu$  变动时，价格水平  $p_t$  会发生什么变动？
  - d. 如果中央银行将要降低货币增长率  $\mu$ ，但想保持价格水平  $p_t$  不变，它应该对  $m_t$  做些什么？你能看出在执行这种政策时可能会产生什么实际问题吗？
  - e. 在货币需求不取决于预期通货膨胀率（因此  $\gamma=0$ ）的特殊情况下，你此前的回答会如何改变？

## 第 5 章



# 开放的经济

没有一个国家毁于贸易。

——本杰明·富兰克林 (Benjamin Franklin)

即使你从未离开过你的家乡，你也是全球经济的一个积极参与者。例如，当你走进杂货店时，你可能会在当地产的苹果和智利产的葡萄之间进行选择。当你把钱存入当地的银行时，银行可能会把这些钱借给你的邻居，或者借给一家日本公司用于建设位于东京郊外的工厂。由于我们的经济与全世界许多其他国家的经济整合在一起，消费者有更多可选择的产品与服务，储蓄者投资他们的财富的机会也更多。

在前面的章节，我们通过假设一个封闭经济简化了我们的分析。但是，实际上大多数经济都是开放的：它们向国外出口产品与服务，从国外进口产品与服务，在世界金融市场上借款与贷款。图 5—1 通过表示七个主要工业国家进口与出口在 GDP 中所占的百分比，说明了这些国际相互作用的重要性。正如图 5—1 所示，美国的出口占 GDP 的 8% 左右，进口占 GDP 的 15% 左右。对许多其他国家来说，贸易甚至更为重要——例如，在加拿大和英国，进口和出口在 GDP 中约占 1/3。在这些国家，国际贸易在分析经济发展和制定经济政策时占据重要地位。

本章开始了我们对开放经济的宏观经济学的研究。我们在 5.1 节中从衡量问题开始。为了理解一个开放经济是如何运行的，我们必须了解衡量国家间相互作用的关键宏观经济变量。核算恒等式揭示了一个关键观点：国家间产品与服务的流动总是与等价的为资本积累融资的资金流动相匹配。

在 5.2 节中，我们考察这些国际流动的决定因素。我们建立了一个与第 3 章的封闭模型相对应的小型开放经济模型。这个模型表明，哪些因素决定一国在世界市

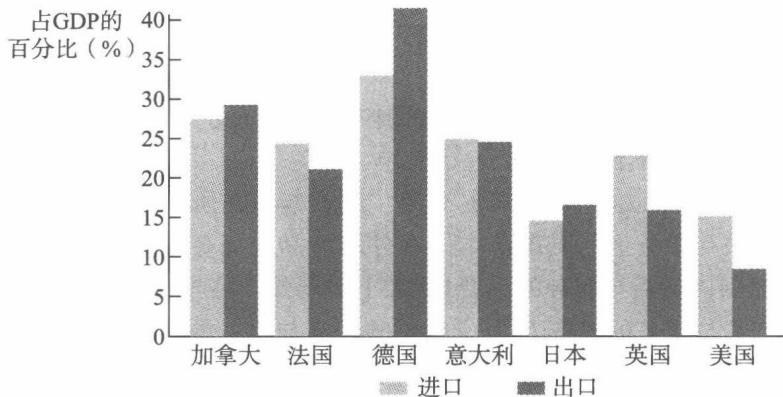


图 5—1 进口和出口占产出的百分比：2007 年

尽管国际贸易对美国是重要的，但它对其他国家甚至更为重要。

资料来源：International Monetary Fund.

场上是借款人还是贷款人，以及国内与国外政策如何影响资本和产品的流动。

在 5.3 节中，我们把这个模型进行扩展，讨论一国在世界市场上进行交换的价格。我们考察什么因素决定本国产品相对于外国产品的价格。我们还考察什么因素决定本国货币与外国货币交易的比率。我们的模型表明，贸易保护主义政策——为保护本国产业免受外国竞争而设计的政策——如何影响国际贸易量和汇率。

## 5.1 资本和产品的国际流动

## 第 5 章

开放和封闭经济之间关键的宏观经济差别是，在一个开放经济的任何一个给定年份中一国的支出无需等于其产品与服务的产出。一国可以通过从国外借款使支出大于生产，或者也可以使支出小于生产并把两者之间的差额贷给外国人。为了更充分地理解这一点，我们再来看看在第 2 章中首先讨论过的国民收入核算。

### □ 净出口的作用

考虑在一个经济的产品与服务产出上的支出。在一个封闭经济中，所有产出都在国内出售，支出分为三个部分：消费、投资和政府购买。在一个开放经济中，一些产出在国内出售，一些出口到国外出售。我们可以把在一个开放经济的产出  $Y$  上的支出分为四部分：

- $C^d$ ，对国内产品与服务的消费；
- $I^d$ ，对国内产品与服务的投资；
- $G^d$ ，政府购买的国内产品与服务；
- $X$ ，国内产品与服务的出口。

支出在这些部分之间的划分可以用一个恒等式来表示：

$$Y = C^d + I^d + G^d + X$$

前三项之和，即  $C^d + I^d + G^d$ ，是本国在国内产品与服务上的支出。第四项， $X$ ，是外国在国内产品与服务上的支出。

做一点变换可以使这个恒等式更有用。注意本国在所有产品与服务上的支出是本国在国内产品与服务上的支出与本国在外国产品与服务上的支出之和。因此，总消费  $C$  等于对国内产品与服务的消费  $C^d$  加上对国外产品与服务的消费  $C^f$ ；总投资  $I$  等于对国内产品与服务的投资  $I^d$  加上对国外产品与服务的投资  $I^f$ ；而政府总购买  $G$  等于政府对国内产品与服务的购买  $G^d$  加上政府对国外产品与服务的购买  $G^f$ 。因此，

$$C = C^d + C^f$$

$$I = I^d + I^f$$

$$G = G^d + G^f$$

我们把这三个方程代入以上恒等式：

$$Y = (C - C^f) + (I - I^f) + (G - G^f) + X$$

经整理我们可以得到

$$Y = C + I + G + X - (C^f + I^f + G^f)$$

本国在国外产品与服务上的支出之和 ( $C^f + I^f + G^f$ ) 即为在进口上的支出 ( $IM$ )。因此，我们可以把国民收入核算恒等式写为

$$Y = C + I + G + X - IM$$

由于在进口上的支出包括在国内支出 ( $C + I + G$ ) 中，而且，由于从国外进口的产品与服务并不是一国产出的一部分，所以，这个方程减去了在进口上的支出。定义净出口 (net exports) 为出口减去进口 ( $NX = X - IM$ )，恒等式变成

$$Y = C + I + G + NX$$

这个方程是说，在国内产出上的支出是消费、投资、政府购买以及净出口之和。这是国民收入核算恒等式的最普遍形式，从第 2 章，这个恒等式就应该为我们所熟悉了。

国民收入核算恒等式说明了国内产出、国内支出和净出口是如何相关的。特别地，

$$NX = Y - (C + I + G)$$

净出口 = 产出 - 国内支出

这个方程说明，在一个开放经济中，国内支出无需等于产品与服务的产出。如果产出大于国内支出，我们出口这一差额：净出口是正的。如果产出小于国内支出，我们进口这一差额：净出口是负的。

## □ 国际资本流动和贸易余额

与我们在第3章中讨论的封闭经济一样，在一个开放经济中，金融市场和产品市场是密切相关的。为了理解这种关系，我们必须用储蓄和投资来重写国民收入核算恒等式。从以下恒等式开始：

$$Y=C+I+G+NX$$

两边同时减去C和G，得：

$$Y-C-G=I+NX$$

回忆一下第3章， $Y-C-G$ 是国民储蓄S，即私人储蓄( $Y-T-C$ )和公共储蓄( $T-G$ )之和。这里T代表税收。因此，

$$S=I+NX$$

将这个方程的两边同时减去I，我们可以把国民收入核算恒等式写为：

$$S-I=NX$$

这种形式的国民收入核算恒等式说明，一个经济的净出口必须总是等于其储蓄和投资之间的差额。

让我们来细看这个恒等式的每一部分。容易的部分是右边， $NX$ ，产品与服务的净出口。净出口的另一个名字是贸易余额(trade balance)，因为它告诉我们产品与服务的贸易如何偏离进口和出口相等的基准。

恒等式的左边是国内储蓄和国内投资之间的差额 $S-I$ ，我们称之为资本净流出[net capital outflow，有时也称之为国外净投资(net foreign investment)]。资本净流出等于国内居民借给国外的数额减去外国人借给我们的数额。如果资本净流出是正的，那么，经济的储蓄大于其投资，余额被贷给了外国人。如果资本净流出是负的，那么，经济经历着资本净流入：投资大于储蓄，经济通过从国外借贷来为这种额外投资融资。因此，资本净流出反映了国际间为资本积累融资的资金流动。

国民收入核算恒等式表明，资本净流出总是等于贸易余额。也就是说，

$$\text{资本净流出} = \text{贸易余额}$$

$$S-I=NX$$

如果 $S-I$ 和 $NX$ 是正的，我们有贸易盈余(trade surplus)。在这种情况下，我们是国际金融市场上的净债权人，我们出口的产品大于我们进口的产品。如果 $S-I$ 和 $NX$ 是负的，我们有贸易赤字(trade deficit)。在这种情况下，我们是国际金融市场上的净债务人，我们进口的产品大于我们出口的产品。如果 $S-I$ 和 $NX$ 恰好等于零，那么，我们有贸易平衡(balanced trade)，因为进口值等于出口值。

国民收入核算恒等式表明，为资本积累融资的国际资金流动和产品与服务的国际流动是同一枚硬币的两面。如果国内储蓄大于国内投资，那么，盈余的储蓄就用于向外国人贷款。外国人要求这些贷款是因为我们向他们提供的产品与服务多于他

们向我们提供的。也就是说，我们有贸易盈余。如果投资大于储蓄，额外的投资就必须通过从国外借贷来融资。这些外国贷款使我们能够进口比我们出口的更多的产品与服务。也就是说，我们有贸易赤字。表 5—1 总结了这些启示。

**表 5—1 产品与资本的国际流动：总结**

该表显示了开放经济可能经历的三种结果。

贸易盈余	贸易平衡	贸易赤字
出口>进口	出口=进口	出口<进口
净出口>0	净出口=0	净出口<0
$Y>C+I+G$	$Y=C+I+G$	$Y<C+I+G$
储蓄>投资	储蓄=投资	储蓄<投资
资本净流出>0	资本净流出=0	资本净流出<0

注意资本的国际流动可以采取许多形式。最容易的是，假设当我们有贸易赤字时，外国人借贷给我们，就像我们到目前为止所做的那样。例如，当日本人购买美国公司或美国政府发行的债券时，就发生了这种情况。但是，资本流动也可以采取外国人购买国内资产的形式，例如，德国公民在纽约股票交易所从美国人手里购买股票的情况。无论外国人购买国内发行的债券或国内拥有的资产，他们都得到了对国内资本未来回报的索取权。在这两种情况下，外国人最终都拥有一部分国内资本存量。

## □ 产品与资本的国际流动：一个例子

净出口和资本净流出的这一等式是一个恒等式：由于我们定义变量的方式和数字加总的方式，这一等式必定成立。但是这个重要关系背后的直觉很容易被忽略。理解这一直觉最好的办法是考虑一个例子。

想象一下，比尔·盖茨以 5 000 日元的价格将一个 Windows 操作系统的拷贝出售给一个日本消费者。因为盖茨先生是一位美国居民，这笔销售代表了美国的一项出口。在其他条件不变的情况下，美国的净出口上升。还有什么发生以使恒等式成立？这取决于盖茨先生如何处理这 5 000 日元。

假定盖茨先生决定把这 5 000 日元塞在床垫里。在这种情况下，盖茨先生就把他的一部分储蓄配置到了日本经济（以日元的形式）而不是美国经济中的一笔投资。这样，美国的储蓄超过美国的投资。美国净出口的上升与美国资本净流出的上升相匹配。

但是，如果盖茨先生希望在日本投资，他不太可能把货币作为他所选择的资产形式。他可能会用这 5 000 日元买进某种股票，譬如说，索尼公司（Sony Corporation）的股票，或者可能购买日本政府发行的一种债券。在任何一种情况下，美国储蓄都流到国外。再一次地，美国资本净流出正好平衡了美国净出口。

相反的情况发生在日本。当这个日本消费者购买了一个 Windows 操作系统时，日本购买的产品与服务 ( $C+I+G$ ) 上升，但日本的产出 ( $Y$ ) 并没有改变。在投资

(I) 水平给定的情况下，这笔交易降低了日本的储蓄 ( $S=Y-C-G$ )。当美国经历资本净流出的同时，日本经历着资本净流入。

现在我们改变这个例子。假定盖茨先生不把 5 000 日元投资在日本资产上，而是用于购买一些日本制造的产品，比如，索尼的漫步者 (Walkman) MP3 播放器。在这种情况下，美国的进口上升。Windows 操作系统的出口和漫步者的进口共同代表了日本与美国之间的贸易平衡。因为出口和进口等量上升，净出口和资本净流出都没有改变。

最后一种可能是盖茨先生在一家当地的银行里把 5 000 日元兑换成美元。但这并不会改变局面：现在银行得用这 5 000 日元做一些事。它可以购买日本的资产（美国的资本净流出）；可以购买日本的产品（美国的进口）；或者可以把日元卖给一个要做这类交易的另一个美国人。如果你跟踪这笔钱，你会发现最后美国净出口必须等于美国资本净流出。

## 参考资料

### 双边贸易余额的无关紧要性

我们一直讨论的贸易余额衡量了一国向世界其他地区出口和从世界其他地区进口之间的差额。有时你可能从媒体听到关于一国与某一特定国家之间贸易余额的报道。这被称为双边贸易余额。例如，美国对中国的双边贸易余额等于美国卖给中国的出口减去美国购自中国的进口。

正如我们所看到的，总体的贸易余额与一国的储蓄和投资密不可分。对双边贸易余额而言，情况却不是这样。确实，一国可能对特定贸易伙伴有巨额贸易赤字和盈余，而总体上保持贸易平衡。

例如，假定世界上有三个国家：美国、中国和澳大利亚。美国向澳大利亚出售价值 1 000 亿美元的机床，澳大利亚向中国出售价值 1 000 亿美元的小麦，中国向美国出售价值 1 000 亿美元的玩具。在这种情况下，美国对中国有双边贸易赤字，中国对澳大利亚有双边贸易赤字，澳大利亚对美国有双边贸易赤字。但是三国中的每一国都在总体上保持贸易平衡，各出口和进口价值 1 000 亿美元的产品。

双边贸易赤字在政治舞台上受到过多的关注。这部分地是由于国际关系表现为国与国之间的关系，因此政治家和外交家自然被衡量国与国经济交易的统计数字所吸引。然而，多数经济学家相信双边贸易余额并没有很大意义。从宏观经济的观点看，一国与所有外国的总体贸易余额才是重要的。

同样的教训像适用于国家一样适用于个人。你自己的贸易余额是你的收入与支出之差，如果这两个变量不一致，你就会担心。但你不必为你从某人或某公司得到的收入与向某人或某公司的支出之差担心。经济学家罗伯特·索洛 (Robert Solow) 曾经这样解释双边贸易余额的无关紧要性：“我对我的理发师有长期的赤字，我的东西他什么也不买。”但索洛先生并没有因此入不敷出，也没有因此而拒绝理发。



## 5.2 小型开放经济中的储蓄与投资

到现在为止，在我们关于产品与资本的国际流动的讨论中，我们重新整理了核算恒等式。也就是说，我们定义了一些衡量开放经济中的交易的变量，我们说明了从这些变量的定义中得出的变量之间的联系。下一步是建立一个解释这些变量行为的模型。我们可以用这个模型来回答一些问题，例如贸易余额如何对政策变动作出反应。

### □ 资本的流动性与世界利率

不久之后我们将呈现一个资本与产品的国际流动的模型。由于贸易余额等于资本净流出，资本净流出又等于储蓄减去投资，所以，我们的模型集中关注储蓄和投资。为了建立这个模型，我们采用一些第3章就应该熟悉的元素。但与第3章模型不同的是，我们并不假设实际利率使储蓄与投资达到均衡。相反，我们允许经济存在贸易赤字和向其他国家借贷，或者存在贸易盈余和贷款给其他国家。

如果在这个模型中实际利率不会调整以使储蓄与投资达到均衡，那么，什么因素决定实际利率呢？在这里，我们通过考虑一种简单情况——具有完全资本流动性的**小型开放经济**（small open economy）——来回答这个问题。我们说的“小型”是指这个经济是世界市场的一小部分，从而它对世界利率的影响微不足道。我们说的“完全资本流动性”是指该国居民可以完全进入世界金融市场。特别地，政府不阻止国际借款或贷款。

由于完全资本流动性的假设，我们这个小型开放经济中的利率 $r$ 必定等于世界利率（world interest rate） $r^*$ ，即世界金融场上的实际利率：

$$r = r^*$$

小型开放经济中的居民永远不需要以任何高于 $r^*$ 的利率借入资金，因为他们总能够以 $r^*$ 从国外得到贷款。类似地，这个经济的居民也永远不需要以低于 $r^*$ 的利率贷出资金，因为他们总能够通过向外国贷款而赚到 $r^*$ 。因此，世界利率决定了我们小型开放经济中的利率。

让我们简短地讨论一下什么决定了世界实际利率。在一个封闭经济中，国内储蓄与国内投资的均衡决定了利率。除非存在星际间贸易，世界经济就是一个封闭经济。因此，世界储蓄与世界投资的均衡决定了世界利率。我们的小型开放经济对世界实际利率的影响微不足道，因为它是世界的一小部分，它对世界储蓄和世界投资的影响是微不足道的。因此，我们的小型开放经济把世界利率作为一个给定的外生变量。

## □ 为什么假定小型开放经济？

本章中的分析假定被研究的国家是小型开放经济。（第 12 章考察开放经济的短期波动，采用了同样的处理方法。）这一假设提出了一些问题。

问题：小型开放经济的假设很好地描述了美国吗？

回答：不，这种假设至少没有完整地描述美国。美国确实在世界金融市场上借款和贷款，这些市场对美国的实际利率有着很强的影响，但如果说美国的实际利率仅仅由世界金融市场决定就言过其实了。

问题：那么为什么我们假设小型开放经济？

回答：一些国家，例如加拿大和荷兰，可以用小型开放经济的假设更好地描述。然而作出这一假设的主要原因是为了加强对开放经济的宏观经济学的理解和直觉。回忆第 1 章讲过的经济模型是建立在简化的假设之上的。一个假设要有用并不要求它是现实性的。假定一个小型开放经济极大地简化了分析，因此将有助于阐述我们的思想。

问题：我们能放宽这一假设并使模型更现实吗？

回答：对，我们能够也将这样做。本章附录（及第 12 章附录）考虑更现实和更复杂的大型开放经济情形。一些教师在讲授这些主题时直接跳到这些材料，因为这些材料采用的方法对美国这类经济体更加具有现实性。其他教师认为学生应该在跑之前先学会走路，因此，从小型开放经济的简化假设开始。

## □ 模型

为了建立小型开放经济模型，我们采用第 3 章中的三个假设：

第 5 章

- 经济的产出  $Y$  是由生产要素和生产函数固定的。我们把这写为：

$$Y = \bar{Y} = F(\bar{K}, \bar{L})$$

- 消费  $C$  与可支配收入  $Y - T$  正相关。我们把消费函数写为：

$$C = C(Y - T)$$

- 投资  $I$  与实际利率  $r$  负相关。我们把投资函数写为：

$$I = I(r)$$

这些是我们模型中的三个关键部分。如果你不理解这些关系，在继续学习之前复习一下第 3 章。

现在我们可以回到核算恒等式，把它写为：

$$NX = (Y - C - G) - I$$

$$NX = S - I$$

代入上面简要提到的第 3 章的三个假设和利率等于世界利率的假设，我们得到：

$$NX = [\bar{Y} - C(\bar{Y} - T) - G] - I(r^*)$$

$$= \bar{S} - I(r^*)$$

这个方程说明了贸易余额  $NX$  取决于那些决定储蓄  $S$  和投资  $I$  的变量。由于储蓄取决于财政政策（更低的政府购买  $G$  或更高的税收  $T$  提高了国民储蓄），投资取决于世界实际利率  $r^*$ （更高的利率使一些投资项目无利可图），因此，贸易余额也取决于这些变量。

在第 3 章中我们画出了像图 5—2 中那样的储蓄和投资图。在该章所研究的封闭经济中，实际利率调整使储蓄与投资达到均衡——也就是说，实际利率位于储蓄与投资曲线相交之处。但是，在小型开放经济中，实际利率等于世界利率。贸易余额是由在世界利率水平时的储蓄和投资之间的差额决定的。

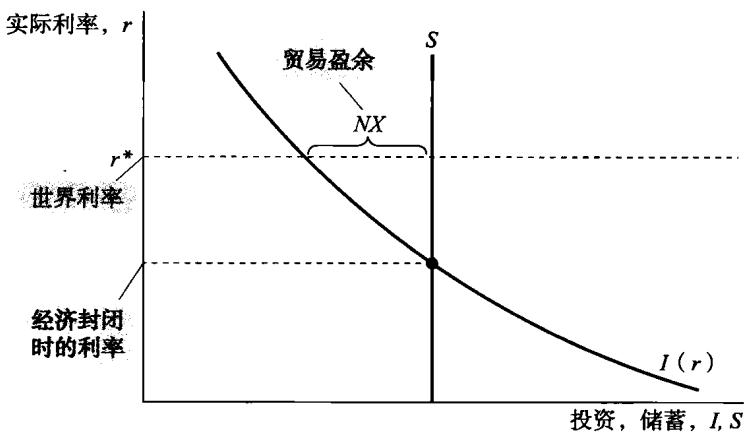


图 5—2 小型开放经济中的储蓄与投资

在一个封闭经济中，实际利率调整使储蓄与投资达到均衡。在一个小型开放经济中，利率由世界金融市场决定。储蓄与投资之间的差额决定了贸易余额。图中存在贸易盈余，因为在世界利率水平下储蓄大于投资。

现在，你可能想知道使贸易余额等于资本净流出的机制。资本流动的决定因素是容易理解的。当储蓄低于投资时，投资者从国外借款；当储蓄大于投资时，将余额贷给其他国家。但是，什么原因使那些从事进口与出口的人的行为确保产品的国际流动恰好与这种资本的国际流动相平衡呢？现在我们暂且不回答这个问题，但在 5.3 节中当我们讨论汇率的决定时，我们再回到这个问题。

### □ 政策如何影响贸易余额？

假定经济开始时处于平衡贸易的位置。也就是说，在世界利率上，投资  $I$  等于储蓄  $S$ ，净出口  $NX$  等于零。让我们用我们的模型预测本国和外国政府政策的效应。

**国内的财政政策。**首先考虑，如果政府通过增加政府购买来扩大国内支出，小型开放经济会发生什么变动。 $G$  的增加减少了国民储蓄，因为  $S = Y - C - G$ 。在世界实际利率不变的情况下，投资保持不变。因此，储蓄降至投资以下，现在一些投资必须通过从国外借款来融资。由于  $NX = S - I$ ，所以， $S$  的下降意味着  $NX$  的下降。经济现在出现贸易赤字。

同样的逻辑适用于税收的减少。减税降低了  $T$ ，增加了可支配收入  $Y-T$ ，刺激了消费，减少了国民储蓄。（即使部分减少的税收进入私人储蓄，但公共储蓄的减少量是全部的减税量；总体来看，储蓄减少。）由于  $NX=S-I$ ，国民储蓄的减少又降低了  $NX$ 。

图 5—3 说明了这些效应。一项增加了私人消费  $C$  或公共消费  $G$  的财政政策变动减少了国民储蓄 ( $Y-C-G$ )，因此，使代表储蓄的垂线从  $S_1$  移动到  $S_2$ 。由于  $NX$  是在世界利率水平时的储蓄曲线和投资曲线的距离，所以，这种移动就减少了  $NX$ 。因此，从平衡贸易出发，一项减少国民储蓄的财政政策变动引起贸易赤字。

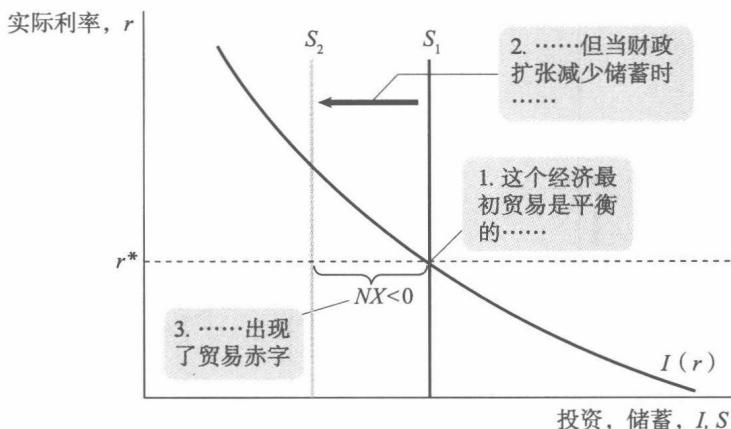


图 5—3 小型开放经济中的国内财政扩张

政府购买的增加或减税减少了国民储蓄，从而使储蓄曲线从  $S_1$  向左移动到  $S_2$ 。结果是出现了贸易赤字。

**国外的财政政策。**现在考虑当外国政府增加其政府购买时，小型开放经济会发生什么变动。如果这些外国是世界经济的一小部分，那么，它们的财政政策变动对其他国家的影响微不足道。但是，如果这些外国占世界经济的一大组成部分，它们的政府购买增加就减少了世界储蓄。世界储蓄的减少引起世界利率上升，正像我们在封闭经济模型中看到的（记住，地球是一个封闭经济）。

世界利率上升提高了借贷的成本，从而减少了我们的小型开放经济中的投资。由于国内储蓄没有变化，储蓄  $S$  现在大于投资  $I$ ，我们的一部分储蓄开始流向国外。由于  $NX=S-I$ ，所以， $I$  减少也必然使  $NX$  增加。因此，国外储蓄的减少导致本国贸易盈余。

图 5—4 说明了一个从贸易平衡出发的小型开放经济如何对国外财政扩张作出反应。由于政策变动发生在国外，所以，国内储蓄与投资曲线保持不变。唯一的变动是世界利率从  $r_1^*$  上升到  $r_2^*$ 。贸易余额是储蓄和投资曲线之间的距离；因为  $r_2^*$  时的储蓄大于投资，所以，存在贸易盈余。因此，从贸易平衡开始，由于国外财政扩张引起的世界利率上升导致了贸易盈余。

**投资需求的移动。**考虑如果小型开放经济的投资曲线向外移动——也就是说，如果每一利率水平下的投资品需求都增加，我们的小型开放经济会发生什么变动。例如，如果政府通过提供投资税收抵免而改变税法和鼓励投资，就会出现这种需求

的移动。图 5—5 说明了投资曲线移动的影响。在一个给定的世界利率，投资现在更多了。由于储蓄不变，一些投资现在必须通过从国外借贷来融资。由于资本流入经济为增加的投资融资，因此资产净流出是负的。换个说法，由于  $NX = S - I$ ， $I$  的增加意味着  $NX$  的减少。因此，从平衡的贸易开始，投资曲线向外移动引起贸易赤字。

## □ 评价经济政策

我们的开放经济模型说明了用贸易余额衡量的产品和服务流动与用于资本积累

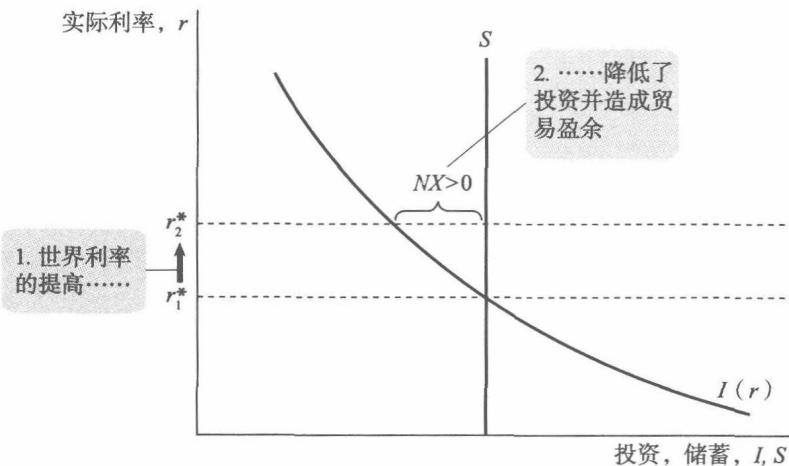


图 5—4 小型开放经济中的国外财政扩张

一个大到足以影响世界储蓄和投资的国外经济的财政扩张使世界利率从  $r^*$  上升到  $r_2^*$ 。较高的世界利率减少了这个小型开放经济中的投资，造成贸易盈余。

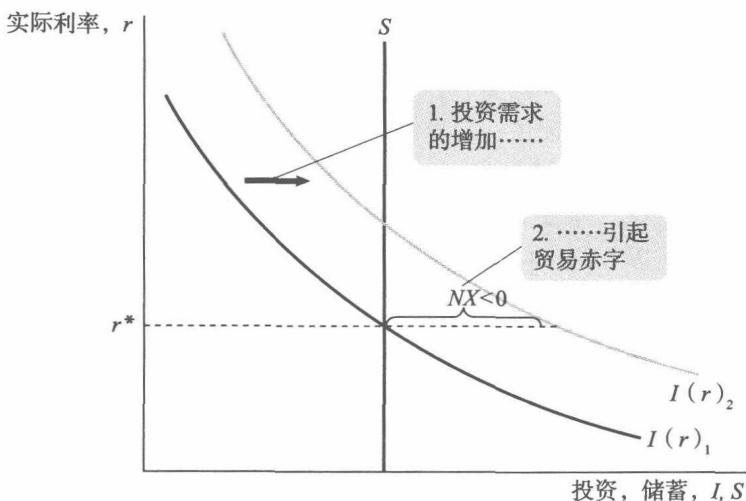


图 5—5 小型开放经济中投资曲线的移动

投资曲线从  $I(r)_1$  向外移动到  $I(r)_2$  增加了世界利率为  $r^*$  时的投资量。结果，现在投资大于储蓄，这意味着该经济要从国外借贷和出现贸易赤字。

的资金的国际流动是密切相关的。资本净流出是国内储蓄与国内投资之间的差额。因此，经济政策对贸易余额的影响总可以通过考察它们对国内储蓄和国内投资的影响来找到。增加投资或减少储蓄的政策往往会引起贸易赤字，而减少投资或增加储蓄的政策往往会引起贸易盈余。

我们对开放经济的分析是实证的，而不是规范的。也就是说，我们关于经济政策如何影响资本与产品的国际流动的分析并没有告诉我们这些政策是不是合意的。评价经济政策及其对开放经济的影响是经济学家和政策制定者常常争论的一个主题。

当一个国家有贸易赤字时，政策制定者必然要面对这样一个问题：贸易赤字是否代表全国性问题。大多数经济学家认为贸易赤字本身并不是一个问题，但也许是问题的征兆。贸易赤字可能是低储蓄的反映。在一个封闭经济中，低储蓄导致低投资和未来较少的资本存量。在一个开放经济中，低储蓄导致贸易赤字以及外债增加，而外债最终是必须偿还的。在这两种情况下，现期的高消费导致未来的低消费，这意味着，子孙后代要承担低国民储蓄的负担。

但贸易赤字并不总是代表经济弊病。当贫穷的农业经济发展成现代工业经济时，有时要从外国借款来为高水平的投资融资。在这些情况下，贸易赤字是经济发展的信号。例如，整个 20 世纪 70 年代，韩国巨额贸易赤字，这成为经济增长的成功故事之一。这里的启示是：我们不能仅仅从贸易余额来判断经济表现。相反，我们应该考察国际流动背后的原因。

## 案例研究

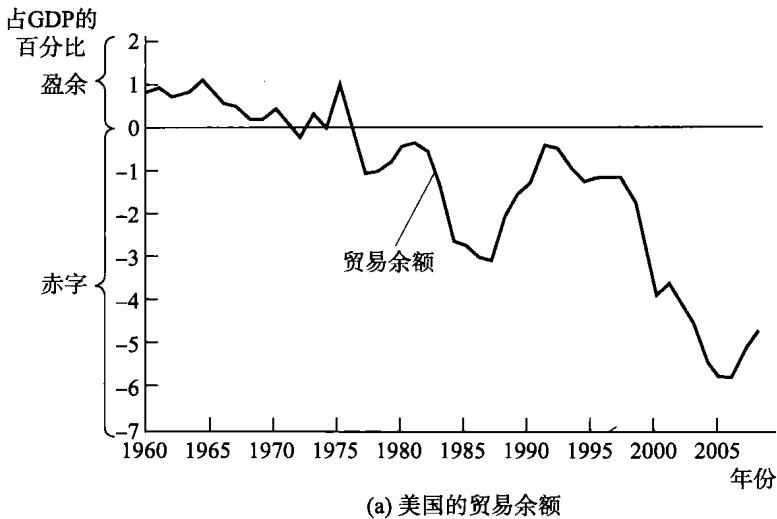
### 美国的贸易赤字

### 第 5 章

20 世纪 80 年代、90 年代和 21 世纪第一个十年，美国经历了巨额的贸易赤字。图 5—6 (a) 通过显示净出口占 GDP 的比例记录了这段经历。贸易赤字的确切规模随时间波动，但在这 30 年中一直都很大。2007 年，贸易赤字达 7 080 亿美元，也就是 GDP 的 5.1%。正如核算恒等式所要求的，这个贸易赤字不得不通过从外国借贷（或者，等价地，通过向国外出售美国的资产）来融资。在这一时期，美国从世界最大的债权国变成了世界最大的债务国。

是什么引起美国的贸易赤字呢？没有单一的解释。但为了理解一些起作用的因素，看看图 5—6 (b) 所示的国民储蓄和国内投资是有用的。记住，贸易赤字是储蓄和投资之间的差额。

贸易赤字的开始与国民储蓄的下降恰好同时发生。20 世纪 80 年代的扩张性财政政策可以解释这个巧合。在里根总统的支持下，国会 1981 年通过了在此后三年大幅度削减个人所得税的立法。由于在减税的同时，政府支出并没有等量地削减，联邦预算出现了赤字。这些预算赤字是和平与繁荣时期所经历的最大赤字之一，而且在里根总统卸任后还持续了很长时间。根据我们的模型，这种政策应该减少国民储蓄，从而引起贸易赤字。事实上情况正是如此。由于政府预算和贸易余额大约同时出现赤字，这种情况被称为双赤字（twin deficits）。



(a) 美国的贸易余额

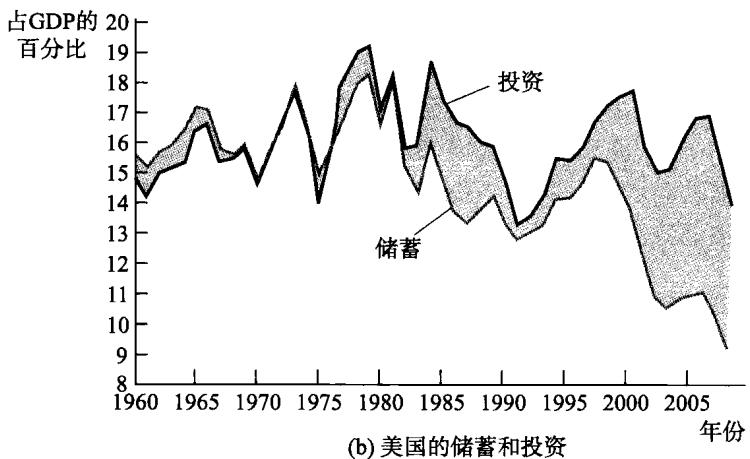


图 5—6 贸易余额、储蓄和投资：美国的经历

图(a)显示了贸易余额占GDP的百分比。正数表示盈余，负数表示赤字。图(b)显示了1960年以来国民储蓄和投资占GDP的百分比。贸易余额等于储蓄减去投资。

资料来源：U. S. Department of Commerce.

20世纪90年代，当美国联邦政府的财政状况井然有序时，情况开始发生变化。第一位布什总统和克林顿总统都签署了增税计划，同时国会也控制了支出。除了这些政策变化，20世纪90年代末快速增长的生产力提高了收入，从而进一步增加了税收。这些发展使得美国联邦预算从赤字变为盈余，而这又引起国民储蓄上升。

与我们模型所预测的相反，国民储蓄的增加并不与贸易赤字的缩减并行发生，因为与此同时，国内投资也上升了。可能的解释是信息技术的繁荣引起了美国投资函数的扩张性移动。即使财政政策推动贸易赤字向盈余移动，但是，投资的繁荣是一种推动贸易平衡向赤字方向移动的更强劲的力量。

21世纪初，财政政策再次对国民储蓄产生向下的压力。随着第二位布什总统入主白宫，2001年和2003年减税计划被签署和变成法律，而反恐战争导致政府支出的大幅度增加。联邦政府再次陷入预算赤字。国民储蓄下降到历史低点，贸易赤字达到历史高点。

几年后，随着经济经历了房价的大幅下降（第11章和第18章将考察的一种现象），贸易赤字开始出现某种程度的缩减。更低的房价导致住房投资的大幅下降。贸易赤字从2006年高峰值时的占GDP的5.8%降到2008年的4.7%。

美国贸易赤字的历史表明，这一统计数据本身并不能告诉我们太多经济中发生的事情。我们不得不更深入地考察储蓄、投资和政策，还有那些引起它们（从而引起贸易余额）随时间变化的事件。<sup>①</sup>

## 案例研究

### 资本为什么不流向穷国？

前一案例研究所讨论的美国贸易赤字代表了资本从世界其他地区向美国的流动。这些资本流动的来源是哪些国家呢？由于世界是一个封闭经济，资本一定来自那些有贸易盈余的国家。在2008年，这样一组国家包括许多比美国穷得多的国家，例如俄罗斯、马来西亚、委内瑞拉和中国。在这些国家，储蓄超过在国内资本上的投资。这些国家的资金流向外国，例如美国，在那里在国内资本上的投资超过储蓄。

从某种角度看，资本的国际流动的方向是自相矛盾的。回忆我们在第3章对生产函数的讨论。在那里，我们证实了一个在经验上具有现实性的生产函数是柯布-道格拉斯形式：

$$F(K, L) = AK^\alpha L^{1-\alpha}$$

式中， $K$ 为资本； $L$ 为劳动； $A$ 为代表技术状态的变量； $\alpha$ 为决定资本在总收入中份额的参数。对于这个生产函数，资本的边际产量为：

$$MPK = \alpha A (K/L)^{\alpha-1}$$

资本的边际产量告诉我们，额外1单位资本将生产多少额外的产出。由于 $\alpha$ 是资本的份额，它必须小于1，因此 $\alpha-1<0$ 。这意味着 $K/L$ 的增加使 $MPK$ 减少。换言之，在其他变量保持不变的情况下，一国的资本越多，额外1单位资本的价值越小。这种边际产量递减的现象说明，资本在资本稀缺的地方应当更有价值。

然而，这一预测看来与由贸易不平衡代表的资本流动相矛盾。资本看来没有流向那些资本应当最有价值的国家。不是像美国这样资本充裕的国家借款给资本贫乏的国家，我们观察到的事实正好相反。为什么会这样？

一个原因是，除了资本积累外，国家之间还有重要的差别。穷国不仅有较低水平的资本积累（由 $K/L$ 代表），而且生产能力（由 $A$ 代表）也处于劣势。例如，与富国相比，穷国可能更难以得到先进技术，教育水平（或人力资本）较低，或经济政策的效率更低。这些差别可能意味着，给定的资本和劳动投入只能生产出较少的产出。在柯布-道格拉斯生产函数中，这表现为较低的参数 $A$ 的值。如果是这样，尽管资本在穷国是稀缺的，但穷国中的资本不一定更有价值。

<sup>①</sup> 要想对这一主题有更多的了解，参见 Catherine L. Mann, *Is the U. S. Trade Deficit Sustainable?* Institute for International Economics, 1999。

资本可能不会流向穷国的第二个原因是，产权常常没有保障。腐败的存在要普遍得多，革命、政变和剥夺财产更常见。政府常常拖欠债款。因此即使资本在穷国更有价值，外国人可能仅仅因为害怕财富损失而避免将其财富投资在穷国。而且，本地投资者也面临类似的激励。设想你生活在一个穷国，而且你碰巧足够有运气到有些财富要投资。你也可能决定，把它们投资在像美国这样安全的国家是你最好的选择，即使在那里资本的价值比在你的祖国要低。

无论这两个原因中哪一个是正确的，穷国面临的挑战是找到改变这种局面的办法。如果这些国家提供了与美国经济相同的生产效率和法律保护，资本的国际流动的方向将可能改变。美国的贸易赤字将变为贸易盈余，资本将流向这些新兴国家。这种变化将帮助世界上的穷国摆脱贫困。<sup>①</sup>

## 5.3 汇率

在考察了资本以及产品与服务的国际流动之后，我们现在通过考虑适用于这些交易的价格来扩展分析。两个国家之间的汇率（exchange rate）是这些国家居民相互进行贸易的价格。在本节，我们首先精确地考察汇率衡量了什么，然后，我们讨论汇率是如何决定的。

### □ 名义与实际汇率

经济学家区分了两种汇率：名义汇率与实际汇率。我们依次讨论每一种汇率，看看它们是如何相关的。

**名义汇率。**名义汇率（nominal exchange rate）是两个国家通货的相对价格。例如，如果美元和日元之间的汇率是 1 美元兑 120 日元，那么，在世界外汇市场上，你可以用 1 美元换到 120 日元。一个想得到美元的日本人要为购买的每 1 美元支付 120 日元。一个想得到日元的美国人每支付 1 美元就会得到 120 日元。当人们提到两个国家之间的“汇率”时，他们通常是指名义汇率。

注意一种汇率可以用两种方法来报道。如果 1 美元可购买 120 日元，那么，1 日元可购买  $0.008\bar{3}$  美元。我们可以说汇率是 1 美元兑 120 日元，或者我们也可以说汇率是 1 日元兑  $0.008\bar{3}$  美元。由于  $0.008\bar{3}$  等于  $1/120$ ，所以，这两种表示汇率的方法是等价的。

本书总是用 1 美元兑换的外国通货单位表示汇率。按照这一约定，汇率的上升——比如说，从每 1 美元兑 120 日元上升到兑 125 日元——被称为美元升值（appreciation）；汇率的下降被称为美元贬值（depreciation）。当本币升值时，它能买到

<sup>①</sup> 要想对这一主题有更多的了解，参见 Robert E. Lucas, “Why Doesn't Capital Flow from Rich to Poor Countries?” *American Economic Review* 80 (May 1990): 92–96.

更多的外币；当本币贬值时，它买到的外币更少。升值有时被称为货币坚挺 (strengthening)，贬值有时被称为货币疲软 (weakening)。

**实际汇率。**实际汇率 (real exchange rate) 是两国产品的相对价格。也就是说，实际汇率告诉我们，我们能按什么比率用一国的产品交换另一国的产品。实际汇率有时称为贸易条件 (terms of trade)。

为了说明实际汇率与名义汇率之间的关系，考虑许多国家都生产的一种单一产品：汽车。假定一辆美国汽车价值 1 万美元，一辆类似的日本汽车价值 240 万日元。为了比较这两辆汽车的价格，我们必须把它们转换为一种共同的通货。如果 1 美元值 120 日元，那么，美国汽车价值 120 万日元。比较美国汽车的价格 (120 万日元) 和日本汽车的价格 (240 万日元)，我们得出结论：美国汽车的价格为日本汽车的一半。换言之，在现期价格下，我们可以用 2 辆美国汽车换 1 辆日本汽车。

我们可以把我们的计算总结如下：

$$\begin{aligned}\text{实际汇率} &= (120 \text{ 日元}/\text{美元}) \times (1 \text{ 万美元}/\text{美国汽车}) / (240 \text{ 万日元}/\text{日本汽车}) \\ &= 0.5 (\text{日本汽车}/\text{美国汽车})\end{aligned}$$

在这些价格和这种汇率下，我们得出每辆美国汽车相当于 0.5 辆日本汽车。更一般地，我们可以把这种计算写为

$$\text{实际汇率} = \text{名义汇率} \times \frac{\text{国内产品的价格}}{\text{国外产品的价格}}$$

我们交换外国与本国产品的比率取决于用本国货币表示的产品价格和通货交换的比率。

这种对于单一产品的实际汇率计算方法为我们应该如何定义对于更广泛的一篮子产品的实际汇率提供了启示。设  $e$  代表名义汇率 (每 1 美元的日元数量)， $P$  代表美国的价格水平 (用美元衡量)， $P^*$  代表日本的价格水平 (用日元衡量)。那么实际汇率  $\epsilon$  就是：

$$\begin{aligned}\text{实际汇率} &= \text{名义汇率} \times \text{价格水平比率} \\ \epsilon &= e \times \left( \frac{P}{P^*} \right)\end{aligned}$$

两国之间的实际汇率可以根据两个国家的名义汇率和价格水平来计算。如果实际汇率高，外国产品就相对便宜，国内产品就相对昂贵。如果实际汇率低，外国产品就相对昂贵，国内产品就相对便宜。

## □ 实际汇率和贸易余额

实际汇率有什么宏观经济影响呢？为了回答这个问题，记住实际汇率只不过是一种相对价格。正如汉堡包与比萨饼的相对价格决定了你午饭选择吃什么一样，国内与国外产品的相对价格影响这些产品的需求。

首先假定实际汇率低的情况。在这种情况下，由于国内产品相对便宜，所以，国内居民将少买进口产品：他们将买福特汽车而不买丰田汽车，将喝库尔斯 (Co-

ors) 啤酒而不喝喜力 (Heineken) 啤酒，将去佛罗里达度假而去意大利度假。由于同样的原因，外国人将想购买许多我们的产品。作为国内居民和外国人这些行为的结果，我们的净出口需求量很高。

如果实际汇率高，就会出现相反的情况。由于国内产品相对于国外产品昂贵，国内居民将想购买许多进口产品，外国人将购买很少我们的产品。因此，我们的净出口需求量将较少。

我们把实际汇率与净出口之间的关系写为

$$NX = NX(\epsilon)$$

这个方程是说，净出口是实际汇率的函数。图 5—7 说明了贸易余额与实际汇率之间的负相关关系。

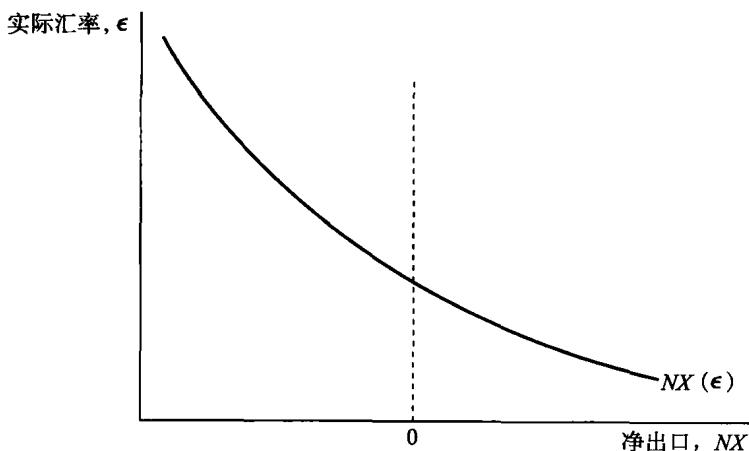


图 5—7 净出口与实际汇率

该图说明了实际汇率和净出口之间的关系：实际汇率越低，国内产品相对于国外产品越便宜，从而我们的净出口量越大。注意横轴的一部分衡量  $NX$  为负值的情况：由于进口可以大于出口，所以，净出口可以小于零。

## □ 实际汇率的决定因素

现在我们已经有了建立一个解释什么因素决定实际汇率的模型所需要的一切组成部分。特别地，我们要把刚刚讨论过的净出口与实际汇率之间的关系与在本章前面建立的贸易余额模型结合在一起。我们可以把这种分析归纳如下：

- 实际汇率与净出口相关。当实际汇率较低时，国内产品相对于国外产品较为便宜，净出口较多。
- 贸易余额（净出口）必须等于资本净流出，资本净流出又等于储蓄减去投资。储蓄由消费函数和财政政策确定；投资由投资函数和世界利率确定。

图 5—8 说明了这两个条件。因为低实际汇率使国内产品相对便宜，所以，表示净出口与实际汇率之间关系的曲线是向下方倾斜的。因为储蓄和投资都不取决于实际汇率，所以，代表储蓄超过投资部分 ( $S - I$ ) 的曲线是垂直的。这两条曲线的交点决

定了均衡实际汇率。

图 5—8 看来像是普通的供给和需求图。实际上，你可以把这幅图看做代表对外汇交换的供给和需求。垂线 ( $S-I$ ) 代表资本净流出，从而就代表用于交换外汇和在国外投资的美元供给。向下方倾斜的线  $NX(\epsilon)$  代表想用美元购买我们的产品的外国人的净美元需求。在均衡实际汇率，来自于资本净流出的美元供给与购买我们的净出口的外国人的美元需求相平衡。

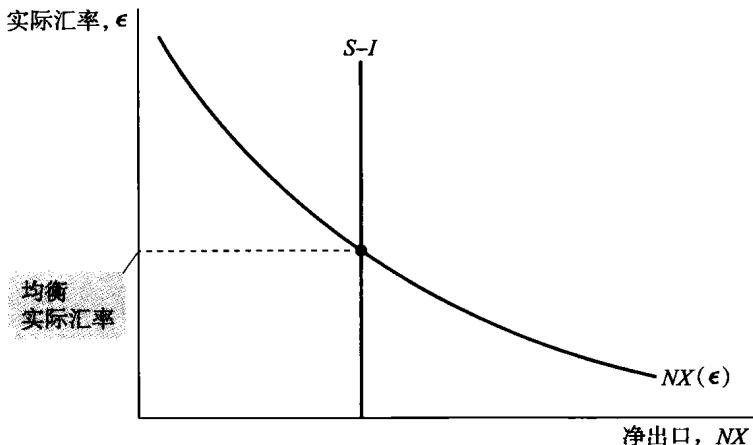


图 5—8 实际汇率是如何决定的

实际汇率是由代表储蓄减去投资的垂线和向下方倾斜的净出口曲线的交点决定的。在交点，用于资本外流的美元供给量等于用于产品与服务净出口的美元需求量。

## □ 政策如何影响实际汇率？

## 第 5 章

我们可以用这个模型说明我们以前讨论的经济政策变动如何影响实际汇率。

**国内的财政政策。**如果政府通过增加政府购买或减税来减少国民储蓄，实际汇率会发生什么变动呢？正如我们以前讨论的，储蓄的这种减少降低了 ( $S-I$ )，从而降低了  $NX$ 。也就是说，储蓄的减少造成了贸易赤字。

图 5—9 说明了均衡实际汇率如何调整以确保  $NX$  的降低。政策变动使垂线 ( $S-I$ ) 向左移动，降低了可投资于国外的美元供给。美元供给的减少使均衡的实际汇率从  $\epsilon_1$  上升到  $\epsilon_2$ ——也就是说，美元变得更值钱了。由于美元的价值上升，国内产品相对于国外产品变得昂贵，这就引起出口下降和进口上升。出口的变动和进口的变动都降低了净出口。

**国外的财政政策。**如果外国政府增加政府购买或减税，实际汇率会发生什么变动呢？财政政策的这种变动降低了世界储蓄，使世界利率上升。世界利率的上升减少了国内投资  $I$ ，从而就增加了 ( $S-I$ )，进而增加了  $NX$ 。也就是说，世界利率的上升造成贸易盈余。

图 5—10 表明财政政策的这种变化使垂线 ( $S-I$ ) 向右移动，增加了可用于国外投资的美元供给。均衡的实际汇率下降了。也就是说，美元变得不那么值钱了，国内产品相对于国外产品变得较便宜了。

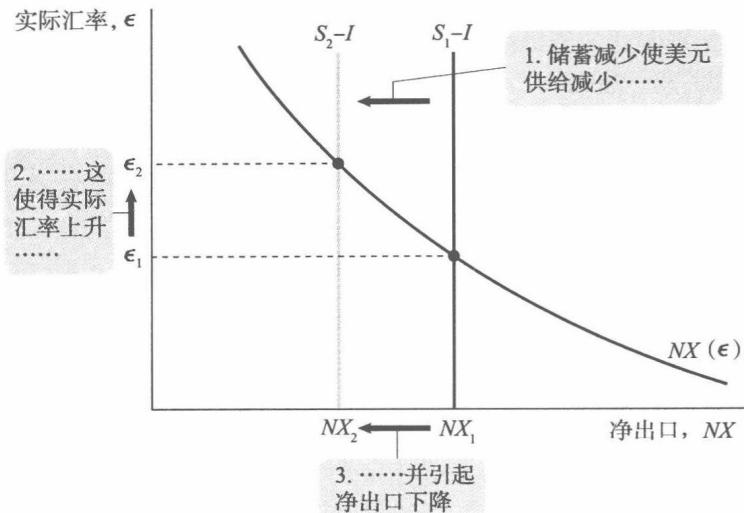


图 5—9 国内扩张性财政政策对实际汇率的影响

国内扩张性财政政策，例如政府购买增加或减税，减少了国民储蓄。储蓄的减少使可以换成外国通货的美元供给从  $(S_1 - I)$  减少为  $(S_2 - I)$ 。这种移动使均衡的实际汇率从  $\epsilon_1$  上升到  $\epsilon_2$ 。

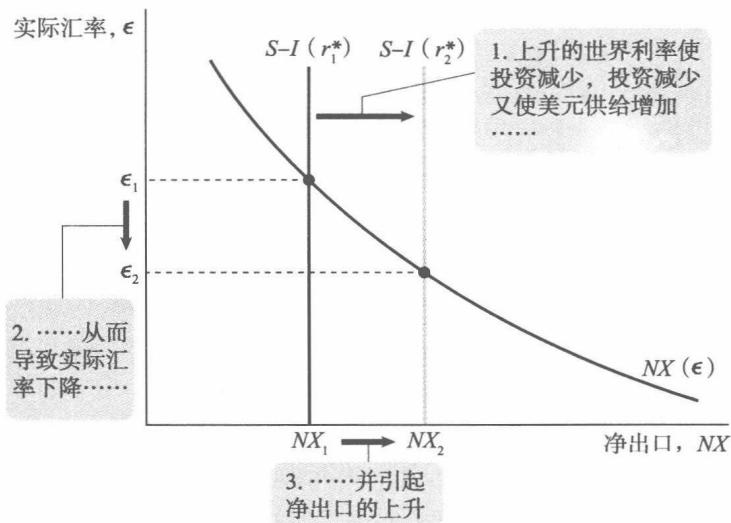


图 5—10 国外扩张性财政政策对实际汇率的影响

国外扩张性财政政策减少了世界储蓄，使世界利率从  $r_1^*$  上升到  $r_2^*$ 。世界利率的上升减少了国内投资，这又增加了用于换成外国通货的美元供给。结果，均衡的实际汇率从  $\epsilon_1$  下降到  $\epsilon_2$ 。

**投资需求的移动。**如果国内投资需求增加，也许是因为国会通过了投资税收抵免法案，实际汇率会有什么变动呢？在既定的世界利率下，投资需求增加导致更多的投资。更高的  $I$  值意味着  $(S - I)$  和  $NX$  值更低。也就是说，投资需求的增加造成贸易赤字。

图 5—11 说明了投资需求增加使垂线  $(S - I)$  向左移动，减少了用于国外投资

的美元供给。均衡的实际汇率上升了。因此，当投资税收抵免使在美国投资更有吸引力时，它也提高了进行这些投资所需要的美元的价值。当美元升值时，国内产品相对于国外产品变得更加昂贵了，净出口下降。

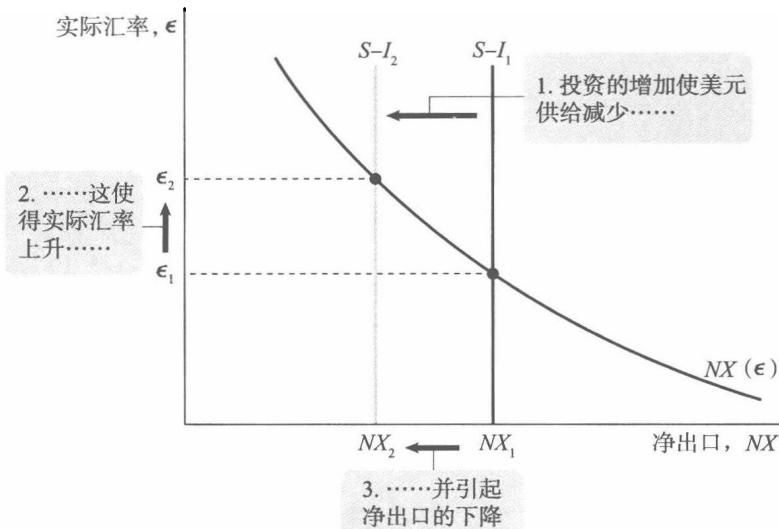


图 5—11 投资需求增加对实际汇率的影响

投资需求的增加使国内投资量从  $I_1$  增加到  $I_2$ 。结果，用于兑换成外国通货的美元供给从  $(S-I_1)$  减少为  $(S-I_2)$ 。美元供给的这种减少使均衡实际汇率从  $\epsilon_1$  上升到  $\epsilon_2$ 。

## □ 贸易政策的效应

既然我们有了一个解释贸易余额和实际汇率的模型，我们就有了考察贸易政策对宏观经济影响的工具。贸易政策的广义定义是旨在直接影响产品与服务进口与出口数量的政策。贸易政策通常采取保护国内产业免受国外竞争的形式——或者通过对外国进口品征税（关税），或者通过限制可以进口的产品与服务的数量（配额）。

作为一个保护主义贸易政策的例子，考虑如果政府禁止外国汽车的进口，经济会发生什么情况。在任何一个既定的实际汇率，进口将会更低，这意味着净出口（出口减去进口）将会更高。因此，净出口曲线向外移动，如图 5—12 所示。为了看出这种政策的效应，我们比较原来的均衡与新的均衡。在新的均衡下，实际汇率更高，净出口则保持不变。尽管净出口曲线移动了，但净出口的均衡水平仍然相同，这是因为保护主义政策既没有改变储蓄，也没有改变投资。

这种分析表明，保护主义贸易政策并不影响贸易余额。在关于贸易政策的普遍争论中，这个令人吃惊的结论常常被忽略。由于贸易赤字反映了进口大于出口，所以人们可能会猜测，减少进口——例如通过禁止外国汽车的进口——会减少贸易赤字。但我们的模型说明，保护主义政策只是导致实际汇率上升。国内产品价格相对于国外产品价格的上升往往通过刺激进口和压低出口而减少净出口。这样，汇率升值抵消了由于贸易限制而直接增加的净出口。

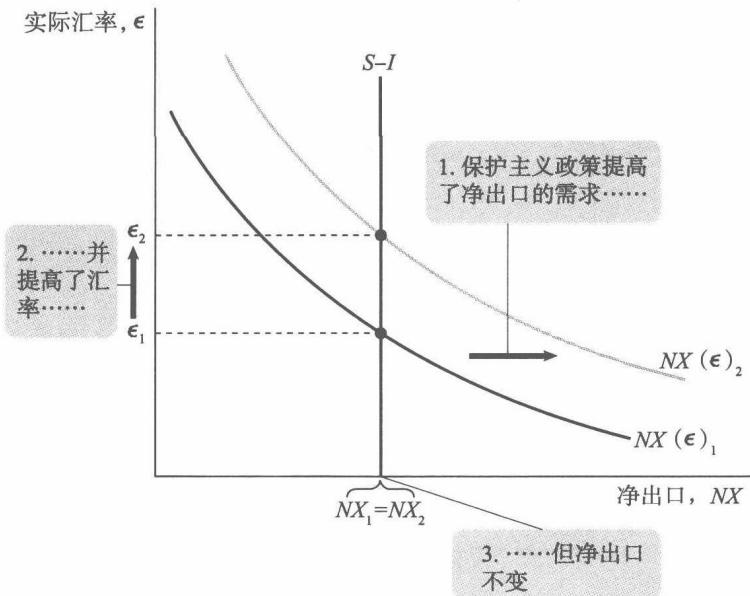


图 5—12 保护主义贸易政策对实际汇率的影响

一项保护主义贸易政策，如禁止进口汽车，使净出口曲线从  $NX(\epsilon_1)$  移动到  $NX(\epsilon_2)$ ，这使实际汇率从  $\epsilon_1$  上升到  $\epsilon_2$ 。注意，尽管净出口曲线移动了，但均衡的净出口水平没有变。

虽然保护主义的贸易政策没有改变贸易余额，但它们确实影响了贸易量。正如我们已经看到的，由于实际汇率升值，我们生产的产品与服务相对于国外产品与服务变得更昂贵了。因此，在新的均衡处，我们的出口更少了。由于净出口不变，我们也必须减少进口。（汇率升值在某种程度上确实刺激了进口，但这仅仅部分抵消了由于贸易限制引起的进口减少。）因此，保护主义政策既减少了进口量又减少了出口量。

总贸易量的这种下降是经济学家几乎总是反对保护主义政策的原因。通过允许每个国家专业化生产本国最具有比较优势的产品与服务以及为每个国家提供更多品种的产品与服务，国际贸易使所有国家受益。保护主义政策减少了这些来自于贸易的利益。虽然这些政策使社会内的某些集团获益——例如，禁止进口汽车有利于国内的汽车生产者，但当这些政策减少了国际贸易量时，平均而言，整个社会的状况恶化了。

## □ 名义汇率的决定因素

在了解了什么因素决定了实际汇率之后，我们现在把注意力转向名义汇率——两国通货交换的比率。回忆实际与名义汇率之间的关系：

实际汇率 = 名义汇率 × 价格水平的比率

$$\epsilon = e \times (P / P^*)$$

我们可以把名义汇率写为：

$$e = \epsilon \times (P^* / P)$$

这个方程说明，名义汇率取决于实际汇率和两国的价格水平。在实际汇率的值给定时，如果国内价格水平  $P$  上升，那么，名义汇率  $e$  就将下降：因为 1 美元更不值钱了，1 美元将购买更少的日元。但是，如果日本价格水平  $P^*$  上升，那么，名义汇率就将上升：因为日元更不值钱了，1 美元可以买到更多的日元。

考虑汇率随时间的变动是有启发性的。汇率方程可以写为：

$$e \text{ 的百分比变动} = e \text{ 的百分比变动} + P^* \text{ 的百分比变动} - P \text{ 的百分比变动}$$

$e$  的百分比变动是实际汇率的变动。 $P$  的百分比变动是国内通货膨胀率  $\pi$ ， $P^*$  的百分比变动是外国的通货膨胀率  $\pi^*$ 。因此，名义汇率的百分比变动是

$$e \text{ 的百分比变动} = e \text{ 的百分比变动} + (\pi^* - \pi)$$

$$\text{名义汇率的百分比变动} = \text{实际汇率的百分比变动} + \text{通货膨胀率之差}$$

这个方程是说，两个国家的通货之间名义汇率的百分比变动等于实际汇率的百分比变动加上两国通货膨胀率之差。如果一个国家相对于美国而言通货膨胀率较高，那么，随着时间的推移，1 美元能购买的外国通货量将增加。如果一个国家相对于美国而言通货膨胀率较低，那么，随着时间的推移，1 美元能购买的外国通货量将减少。

这一分析说明了货币政策如何影响名义汇率。我们从第 4 章中知道，货币供给的高增长导致高通货膨胀。在这里，我们刚刚看到了，高通货膨胀的一个后果是通货贬值：高  $\pi$  意味着  $e$  的下降。换言之，正如货币量的增长使按货币衡量的产品价格上升一样，它也往往会使按本国通货衡量的外国通货价格上升。

## 案例研究

### 通货膨胀与名义汇率

如果我们观察不同国家汇率和价格水平的数据，我们很快就能看到通货膨胀对解释名义汇率变动的重要性。最引人注目的例子来自通货膨胀极高的时期。例如，1983—1988 年，墨西哥的价格水平上升了 2 300%。由于这种通货膨胀，一个人用 1 美元可以买到的比索数量从 1983 年的 144 增加到了 1988 年的 2 281。

同样的关系对有更温和的通货膨胀的国家也成立。图 5—13 是表示 15 个国家通货膨胀率与汇率之间关系的散点图。横轴是每个国家的平均通货膨胀率与美国的平均通货膨胀率之差 ( $\pi^* - \pi$ )。纵轴是每个国家的通货与美元之间汇率的平均百分比变动 ( $e$  的百分比变动)。在这幅图中，这两个变量之间的正相关关系是显而易见的。通货膨胀率较高的国家往往有贬值的通货（随着时间的推移，你可以用美元买到这些国家的更多通货），而通货膨胀率较低的国家往往有升值的通货（随着时间的推移，你可以用美元买到的这些国家的通货减少了）。

作为一个例子，考虑瑞士法郎和美元之间的汇率。过去 30 年中，瑞士和美国都经历了通货膨胀，因此，瑞士法郎和美元买到的产品都比过去少了。但是，正如图 5—13 所示，瑞士的通货膨胀率一直低于美国。这意味着，瑞士法郎的价值下降得比美元少。因此，用 1 美元能买到的瑞士法郎的数量随时间减少了。

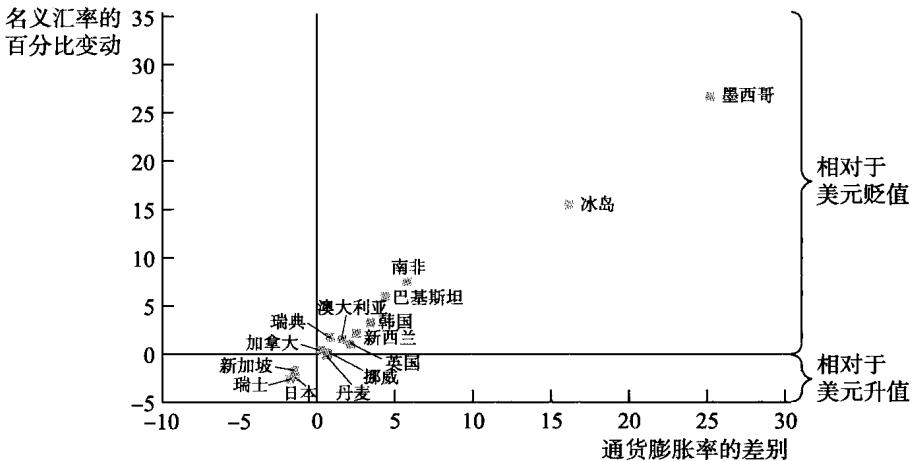


图 5—13 通货膨胀的差别与汇率

这幅散点图表示通货膨胀率与名义汇率之间的关系。横轴表示1972—2007年期间一国的平均通货膨胀率减去美国的平均通货膨胀率。纵轴表示同一期间一国汇率（每1美元）的平均百分比变动。这幅图表表明，通货膨胀率较高的国家往往通货贬值，通货膨胀率较低的国家往往通货升值。

资料来源：International Monetary Fund.

## □ 购买力平价的一个特例

一价定律 (law of one price) 是经济学上的一个著名假说。该定律是说，同样的产品在同一时间在不同地点不能以不同的价格出售。如果1蒲式耳小麦在纽约出售的价格低于在芝加哥的，那么，在纽约买小麦然后到芝加哥卖掉就可以获利。这种获利机会很快就会被精明的套利者——专门从事在一个市场“低价买进”和在另一个市场“高价卖出”的人——知晓。当套利者利用这种机会获利时，将增加在纽约的小麦需求和增加在芝加哥的小麦供给。他们的行动将驱使在纽约的小麦价格上升和在芝加哥的小麦价格下降，从而确保这两个市场上价格相等。

应用于国际市场的一价定律被称为购买力平价 (purchasing-power parity)。它是说，如果国际套利是可能的，那么，1美元（或任何一种其他通货）在每个国家都必须有同样的购买力。推理如下：如果1美元在国内可以比在国外买到更多小麦，那么就存在通过在国内购买小麦和在国外卖出而获利的机会。追求利润的套利者将促使国内小麦价格相对于国外价格上升。类似地，如果1美元在国外可以比在国内买到更多小麦，套利者就会在国外购买小麦和在国内出售，这促使国内小麦价格相对于国外价格下降。因此，国际套利者追求利润的活动使小麦在所有国家的价格都相同。

我们可以用我们的实际汇率模型来解释购买力平价学说。这些国际套利者的迅速行动意味着净出口对实际汇率的微小变动都高度敏感。国内产品价格相对于国外产品的微小下降——也就是说，实际汇率的微小下降——引起套利者在国内购买产品和在国外出售。类似地，国内产品相对价格的微小上升引起套利者从国外进口产

品。因此，正如图 5—14 所示，在使购买力在各国之间相等的实际汇率下，净出口曲线非常平坦：实际汇率任何微小的变动都会引起净出口的大幅度变动。这种净出口的极端敏感性保证了均衡的实际汇率总是接近于确保购买力平价的水平。

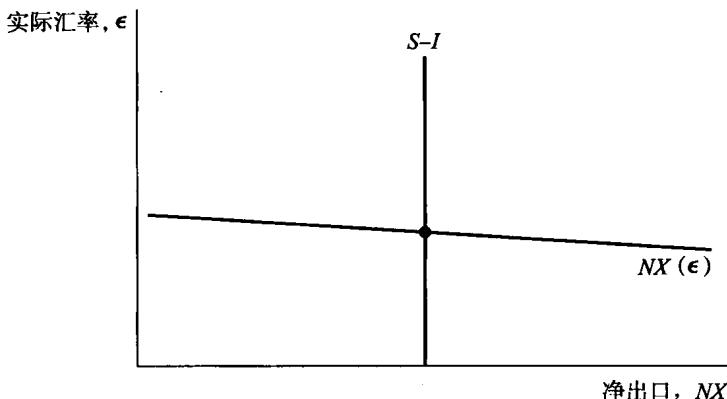


图 5—14 购买力平价

应用于国际市场的一价定律意味着净出口对实际汇率的微小变动高度敏感。这种高度敏感性在这里表现为非常平坦的净出口曲线。

购买力平价有两个重要的启示。第一，由于净出口曲线是平坦的，所以，储蓄或投资的变动并不影响实际或名义汇率。第二，由于实际汇率是固定的，所以，名义汇率的所有变动都产生于价格水平的变动。

这种购买力平价学说现实吗？大多数经济学家认为，尽管它的逻辑很让人感兴趣，但购买力平价并没有对世界提供一个完全准确的描述。第一，许多产品不易于交易。在东京理发可能比纽约贵，但并没有国际套利的余地，因为理发是不可能运输的。第二，即使可贸易的产品也并不总是完全替代品。一些消费者偏爱丰田汽车，而另一些偏爱福特汽车。因此，丰田汽车与福特汽车的相对价格可以在某种程度上变动而不会留下任何获利的机会。由于这些原因，实际汇率实际上确实一直在变动。

虽然购买力平价学说并没有完美地描述世界，但它确实提供了一个实际汇率的变动会受到限制的理由。它的基本逻辑有许多合理性：实际汇率偏离购买力平价预测的水平越远，个体从事产品的国际套利的激励就越大。虽然我们不能靠购买力平价来消除实际汇率的所有变动，但是，这种学说确实提供了一个理由让我们预期实际汇率的波动一般是很小的或是暂时的。<sup>①</sup>

### 案例研究

#### 世界各地的巨无霸汉堡包

购买力平价学说认为，在根据汇率进行调整以后，我们应该发现产品在每一个地方

<sup>①</sup> 要想对购买力平价有更多的了解，参见 Kenneth A. Froot and Kenneth Rogoff, “Perspectives on PPP and Long-Run Real Exchange Rates,” in Gene M. Grossman and Kenneth Rogoff, eds., *Handbook of International Economics*, vol. 3 (Amsterdam: North-Holland, 1995).

都按相同的价格出售。反过来，它认为，两国之间的汇率应该取决于两国的价格水平。

为了看看这个学说的有用性如何，国际新闻杂志《经济学家》（The Economist）定期收集一种在许多国家（地区）出售的产品——麦当劳的巨无霸汉堡包——的价格数据。根据购买力平价，巨无霸的价格应该与一国的名义汇率密切相关。用本地通货表示的巨无霸价格越高，汇率（用每1美元兑换当地通货单位的数量衡量）也应该越高。

表5—2列出了2008年巨无霸在国际上的价格，当时，一个巨无霸在美国卖3.57美元（这是在纽约、旧金山、芝加哥和亚特兰大的平均价格）。有了这些数据，我们可以用购买力平价学说来预测名义汇率。例如，由于一个巨无霸在墨西哥卖32墨西哥比索，我们将预测到美元和墨西哥比索之间的汇率是32/3.57，或大约每1美元兑8.96墨西哥比索。在这一汇率下，巨无霸在墨西哥和美国的价格是相同的。

表5—2按预测汇率排序显示了32个国家或地区的预测汇率和实际汇率。你可以看出，购买力平价的证据是相容的。正如最后两列所表示的，实际的和预期的汇率通常是大致相近的。例如，我们的理论预期，1美元应该买到的印度尼西亚卢比最多，能买到的英镑最少，这被证明是正确的。就墨西哥的情况而言，预期汇率每1美元兑8.96墨西哥比索接近于实际汇率10.2。但该理论的预期也远远不精确，在许多情况下，差别在30%或之上。因此，虽然购买力平价理论对汇率水平提供了一种粗略的指导，但它并不能完全解释汇率。

**表5—2 巨无霸价格和汇率：购买力平价的一种应用**

国家或地区	货币	巨无霸价格	汇率（每1美元）	
			预期汇率	实际汇率
印度尼西亚	印度尼西亚卢比	18 700.00	5 238	9 152
韩国	韩圆	3 200.00	896	1 018
智利	智利比索	1 550.00	434	494
匈牙利	福林	670.00	188	144
日本	日元	280.00	78.4	106.8
中国台湾	新台币	75.00	21.0	30.4
捷克共和国	捷克克朗	66.10	18.5	14.5
泰国	泰铢	62.00	17.4	33.4
俄罗斯	卢布	59.00	16.5	23.2
挪威	挪威克朗	40.00	11.2	5.08
瑞典	瑞典克朗	38.00	10.6	5.96
墨西哥	墨西哥比索	32.00	8.96	10.20
丹麦	丹麦克朗	28.00	7.84	4.70
南非	南非兰特	16.90	4.75	7.56
中国香港	港元	13.30	3.73	7.80
埃及	埃及镑	13.00	3.64	5.31
中国大陆	人民币元	12.50	3.50	6.83

续前表

国家或地区	货币	巨无霸价格	汇率(每1美元)	
			预期汇率	实际汇率
阿根廷	阿根廷比索	11.00	3.08	3.02
沙特阿拉伯	沙特里亚尔	10.00	2.80	3.75
阿拉伯联合酋长国	迪拉姆	10.00	2.80	3.67
巴西	瑞亚尔	7.50	2.10	1.58
波兰	兹罗提	7.00	1.96	2.03
瑞士	瑞士法郎	6.50	1.82	1.02
马来西亚	林吉特	5.50	1.54	3.20
土耳其	土耳其里拉	5.15	1.44	1.19
新西兰	新西兰元	4.90	1.37	1.32
加拿大	加拿大元	4.09	1.15	1.00
新加坡	新加坡元	3.95	1.11	1.35
美国	美元	3.57	1.00	1.00
澳大利亚	澳大利亚元	3.45	0.97	1.03
欧元区	欧元	3.37	0.94	0.63
英国	英镑	2.29	0.64	0.50

说明：预期的汇率是使一个巨无霸在某国价格与其在美国价格相等的汇率。

资料来源：*The Economist*, July 24, 2008.

## 第5章

### 5.4 结论：美国作为一个大型开放经济

在本章中，我们看到了一个小型开放经济是如何运行的。我们考察了为资本积累所用的资金的国际流动与产品和服务的国际流动的决定因素。我们还考察了一国的实际与名义汇率的决定因素。我们的分析说明了各种政策——货币政策、财政政策和贸易政策——如何影响贸易余额和汇率。

我们研究的经济是“小型的”，其含义是它的利率是由世界金融市场固定的。也就是说，我们假设这种经济不影响世界利率和该经济可以按世界利率无限量地借款或贷款。这一假设与我们在第3章中研究封闭经济时所作出的假设相反。在封闭经济中，国内利率使国内储蓄与国内投资达到均衡，这意味着，影响储蓄或投资的政策也会改变均衡利率。

我们应该运用这两种分析中的哪一种来分析像美国这样的经济呢？回答是这两种分析都有可用的部分。美国既没有大到也没有孤立到不受国外发生的事情影响的程度。20世纪80年代、90年代和21世纪头十年的巨额贸易赤字说明了国际金融市场对为美国投资而融资的重要性。因此，第3章关于封闭经济的分析本身无法完全

解释各种政策对美国经济的影响。

但是，美国经济也没有小到和开放到本章的分析完全适用的程度。首先，美国是一个大国，足以影响世界金融市场。例如，巨额的美国预算赤字往往被指责为 20 世纪 80 年代全世界高实际利率的罪魁祸首。其次，资本可能并非是在各区间完全流动的。如果个体偏好以本国资产而不是外国资产的形式持有自己的财富，那么，用于资本积累的资金就不会自由流动而使所有国家的利率相等。由于这两个原因，我们不能把我们的小型开放经济模型直接运用于美国。

当我们分析像美国这样国家的政策时，我们需要把第 3 章封闭经济的逻辑与本章的小型开放经济的逻辑结合起来。本章的附录建立了一个介于这两种极端之间的经济的模型。在这种中间情况下，存在国际借贷，但利率不是由世界金融市场固定的。取而代之的是，该经济从国外借款越多，它必须向外国投资者提供的利率就越高。毫不奇怪，结果是我们已经考察过的两种极端情况的混合。

例如，考虑由于财政扩张引起的国民储蓄的减少。正如在封闭经济中一样，这种政策提高了实际利率并挤出了国内投资。正如在小型开放经济中一样，它也减少了资本净流出，导致贸易赤字和汇率升值。因此，尽管我们这里考察的小型开放模型没有准确地描述像美国这样的经济，但它确实对政策如何影响贸易余额和汇率这一问题提供了一个大致正确的答案。

## 内容提要

1. 净出口是出口与进口之间的差额。它们等于我们所生产的与我们为了消费、投资和政府购买所需求的之间的差额。
2. 资本净流出是国内储蓄超出国内投资的部分。贸易余额是我们的产品与服务的净出口所得到的数额。国民收入核算恒等式表明，资本净流出总是等于贸易余额。
3. 任何一种政策对储蓄和投资的影响都可以通过考察它对贸易余额的影响来确定。增加储蓄或减少投资的政策导致贸易盈余，减少储蓄或增加投资的政策导致贸易赤字。
4. 名义汇率是人们用一国通货交换另一国通货的比率。实际汇率是人们交换两国生产的产品的比率。实际汇率等于名义汇率乘以两国价格水平之比。
5. 由于实际汇率是国内产品相对于国外产品的价格，所以，实际汇率升值往往减少净出口。均衡的实际汇率是使净出口的需求量等于资本净流出的实际汇率。
6. 名义汇率由实际汇率和两国价格水平决定。在其他条件相同的情况下，高通货膨胀率导致通货贬值。

## 关键概念

净出口

贸易余额

资本净流出

贸易盈余与贸易赤字	世界利率	实际汇率
平衡的贸易	名义汇率	购买力平价
小型开放经济		

## 复习题

- 什么是资本净流出和贸易余额?解释它们是如何相关的。
- 定义名义汇率与实际汇率。
- 如果一个小型开放经济削减国防支出,则储蓄、投资、贸易余额、利率和汇率会发生什么变动?
- 如果一个小型开放经济禁止日本DVD播放机的进口,则储蓄、投资、贸易余额、利率和汇率会发生什么变动?
- 如果日本有低通货膨胀而墨西哥有高通货膨胀,日元和墨西哥比索之间的汇率会怎么变化?

## 问题与应用

- 用小型开放模型预测,作为对下列每个事件的反应,贸易余额、实际汇率和名义汇率会发生什么变动?
  - 消费者对未来的信心下降引起消费者减少消费和增加储蓄。
  - 引进丰田的新型生产线使一部分消费者偏好外国汽车而不是本国汽车。
  - 引进自动取款机减少了货币需求。
- 考虑一个由以下方程所描述的经济:

$$Y=C+I+G+NX$$

$$Y=5\,000$$

$$G=1\,000$$

$$T=1\,000$$

$$C=250+0.75(Y-T)$$

$$I=1\,000-50r$$

$$NX=500-500\epsilon$$

$$r=r^*=5$$

- 在这个经济中,求出国民储蓄、投资、贸易余额以及均衡汇率。
- 假定现在 $G$ 增加到1 250,求出国民储蓄、投资、贸易余额以及均衡汇率。解释你的结果。

- 现在假定世界利率从5%上升到10% ( $G$ 再次为1 000),求出国民储蓄、投资、贸易余额以及均衡汇率。解释你的结果。

- Leverett国是一个小型开放经济。突然,世界时尚的变动使该国的出口品不受欢迎。

- Leverett国的储蓄、投资、净出口、利率和汇率会发生什么变动?
- Leverett国的公民喜欢出国旅游。汇率的这种变动将如何影响他们?
- Leverett国的财政政策制定者想调整税收,以把汇率维持在以前的水平上。他们应该做什么?如果他们这样做了,对储蓄、投资、净出口和利率的总体效应是什么?

- 2005年,美联储主席本·伯南克(Ben Bernanke)在一次演讲中说:“在过去10年中,不同力量的共同作用使得全球储蓄供给显著增加——全球储蓄过剩,这有助于解释美国经常账户赤字(贸易赤字的广义衡量指标)的增加和今天的世界长期实际利率的相对低水平。”这段话与你学过的模型一致吗?请解释。

- 当政府购买增加时,例如在战争期间,一个小型开放经济的贸易余额和实际汇率会发生

- 什么变动？你的回答是否取决于这是国内战争还是世界大战？
6. 本章的案例研究得出结论：如果穷国提供更高的生产效率和更好的法律保护，像美国这样的富国的贸易余额将转向盈余。让我们考虑为什么可能是这样。
    - a. 如果世界的穷国提供更高的生产效率和更好的法律保护，这些国家的投资需求函数会发生什么变化？
    - b. 你在问题 a 中描述的变化会如何影响世界金融市场的可贷资金需求？
    - c. 你在问题 b 中描述的变化会如何影响世界利率？
    - d. 你在问题 c 中描述的变化会如何影响富国的贸易余额？
  7. 总统正考虑对日本豪华汽车的进口征收关税。讨论这项政策的经济学与政治学含义。特别地，这项政策会如何影响美国的贸易赤字？如何影响汇率？谁会受到这项政策的损害？谁将收益？
  8. 假定中国出口电视机和使用人民币（元）作为其通货，而俄罗斯出口伏特加啤酒和使用卢布作为其通货。中国有稳定的货币供给，电视机生产的技术进步缓慢而稳定，而俄罗斯有快速增长的货币供给，没有伏特加啤酒生产的技术进步。基于这一信息，你预测实际汇率（用每台电视机换取的伏特加啤酒瓶数来衡量）和名义利率（用每一元人民币兑换的卢布数来衡量）会怎么随时间变动？解释你的推理。（提示：对于实际汇率，思考稀缺性和相对价格之间的联系。）
  9. 假定一些外国开始通过制定投资税收抵免来补贴投资。
    - a. 作为世界利率函数的世界投资需求会发什么变动？
    - b. 世界利率会发什么变动？
    - c. 我们的小型开放经济的投资会发生什么变动？
    - d. 我们的贸易余额会发什么变动？
    - e. 我们的实际汇率会发什么变动？
  10. “在墨西哥旅游现在比 10 年前便宜得多，”一位朋友说，“10 年前，1 美元兑换 10 比索，今年，1 美元兑换 15 比索。”你朋友的话正确还是错误呢？给定这段时期总的通货膨胀在美国是 25%，而在墨西哥是 100%，在墨西哥旅行是变得更贵还是更便宜呢？用一个具体例子——例如，美国热狗 vs. 墨西哥玉米饼卷——写出将令你朋友信服的答案。
  11. 你在报纸上看到，加拿大的名义利率是每年 12%，而美国是每年 8%。假定这两个国家的实际利率是相等的，购买力平价成立。
    - a. 利用（第 4 章中讨论的）费雪方程，关于加拿大和美国的预期通货膨胀，你能作出什么推断？
    - b. 关于加拿大元和美元之间汇率的预期变动，你能作出什么推断？
    - c. 一个朋友提议了一个迅速致富的计划：从一家美国银行以 8% 的利率借钱，存入利率为 12% 的一家加拿大银行，就可以赚到 4% 的利润。这个计划错在哪里？

## 附录 大型开放经济

当分析像美国这样的国家的政策时，我们需要把第 3 章封闭经济的逻辑与本章小型开放经济的逻辑结合起来。本附录介绍了一个介于这两种极端之间的经济——称为大型开放经济（large open economy）——的模型。

### □ 资本净流出

小型和大型开放经济之间的关键差别是资本净流出的行为。在小型开放经济模型中，在一个

固定的世界利率  $r^*$  上，资本自由地流入该经济或从该经济流出。大型开放经济模型对资本的国际流动作了一个不同的假设。为了理解这个假设，牢记资本净流出是国内投资者向国外贷款的量减国外投资者向国内贷款的量。

设想你是一个要决定把你的资金投在哪里的国内投资者——例如一个大学基金会的证券组合投资经理。你可以在国内投资（例如，通过贷款给美国公司），或者你也可以在国外投资（通过贷款给外国公司）。许多因素可以影响你的决策，但你可以赚到的利息肯定是其中之一。你在国内能赚到的利息越高，你会发现国外投资的吸引力越小。

国外投资者面临着类似决策。他们要在投资于本国和向在美国的某个人提供贷款之间进行选择。美国的利率越高，外国人就越愿意贷款给美国公司和购买美国的资产。

这样，由于国内与国外投资者的行为，资本向其他国家的净流动——我们将其标记为  $CF$ ——与国内实际利率  $r$  负相关。随着利率上升，我们的储蓄流到国外的越来越少，从其他国家流入的用于资本积累的资金越来越多。我们可以把这写为：

$$CF = CF(r)$$

- 这个方程是说，资本净流出是国内利率的函数。图 5—15 说明了这种关系。注意  $CF$  既可以是正的，也可以是负的，这取决于该经济在世界金融市场上是债权人还是债务人。

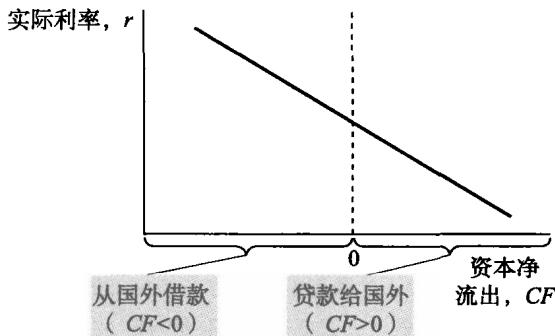


图 5—15 资本净流出如何取决于利率

较高的国内利率将会抑制国内投资者贷款给国外，鼓励国外投资者贷款给国内。因此，资本净流出  $CF$  与利率负相关。

为了看出这个  $CF$  函数如何与我们以前的模型相关，考虑图 5—16。这个图显示了两个特例：垂直的  $CF$  函数和水平的  $CF$  函数。

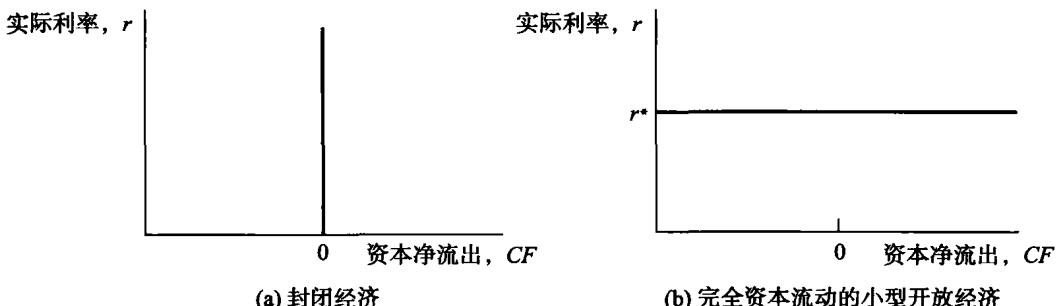


图 5—16 两个特例

在图 (a) 所表示的封闭经济中，对于所有利率，资本净流出都为零。在图 (b) 所表示的具有完全资本流动性的大型开放经济中，在世界利率  $r^*$ ，资本净流出是完全有弹性的。

封闭经济是图 5—16 (a) 中所表示的特例。在封闭经济中，没有国际借贷，利率调整使国内储蓄与投资达到均衡。这意味着，在所有利率水平， $CF=0$ 。如果国内与国外投资者无论收益如何都不愿意持有国外资产，就会出现这种情况。如果像一些政府所做的那样，政府禁止其公民在外国金融市场上进行交易，也会出现这种情况。

具有完全资本流动性的小型开放经济模型是图 5—16 (b) 所表示的特例。在这种情况下，在固定的世界利率  $r^*$ ，资本自由流入一个国家和从该国流出。如果国内与国外投资者购买收益最高的任何资产，如果这个经济如此之小以至于不影响世界利率，就会出现这种情况。该经济的利率将固定在世界金融市场现存的利率。

为什么像美国这样的大型开放经济的利率不由世界利率固定呢？原因有两个。第一，美国大到了足以影响世界金融市场。美国给国外的贷款越多，世界经济中贷款的供给就越大，全世界的利率就越低。美国从国外借贷越多（也就是说， $CF$  负得越多），世界利率就越高。因为这个模型适用于一个大到足以影响世界利率的经济，所以我们给这个模型贴上了“大型开放经济”的标签。

但是，一个经济的利率可能不由世界利率所固定还有第二个原因：资本可能不能完全自由流动。也就是说，国内与国外投资者可能喜欢以国内资产而不是国外资产的形式持有自己的财富。由于对国外资产的不完全信息或由于政府对国际信贷的限制，这种对国内资产的偏好就产生了。在任何一种情况下，用于资本积累的资金不能自由流动使所有国家的利率都相等。相反，资本净流出将取决于国内利率相对于国外利率的水平。只有当美国的利率相对较低时，美国投资者才给国外提供贷款；只有当美国利率相对较高时，外国投资者才给美国提供贷款。因此，如果资本不能自由流入一个小型经济和从该经济流出，那么，大型开放经济模型甚至也会适用于这样小型经济。

因此，无论是由于大型开放经济影响世界利率，还是由于资本不完全流动，或者也许是由于这两个原因， $CF$  函数向下方倾斜。除了这条新的向下方倾斜的  $CF$  函数之外，大型开放经济模型与小型开放经济模型相似。在下一节里，我们把这些内容整合起来。

## □ 模型

为了理解大型开放经济如何运行，我们需要考虑两个关键市场：可贷资金市场（利率由此决定）和外汇市场（汇率由此决定）。利率和汇率是指导资源配置的两种价格。

**可贷资金市场。**一个开放经济的储蓄  $S$  用于两个方面：为国内投资  $I$  筹资和为资本净流出  $CF$  筹资。我们可以写为：

$$S = I + CF$$

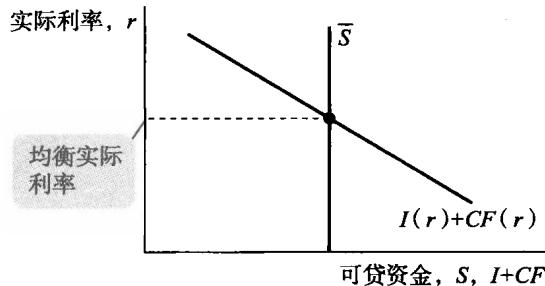
考虑这三个变量是如何决定的。国民储蓄由产出水平、财政政策和消费函数决定。投资和资本净流出都取决于国内实际利率。我们可以写为：

$$\bar{S} = I(r) + CF(r)$$

图 5—17 表示可贷资金市场。可贷资金的供给是国民储蓄。可贷资金的需求是国内投资需求与国外投资需求（资本净流出）之和。利率调整到使供给和需求达到均衡。

**外汇市场。**接下来，我们考虑资本净流出与贸易余额之间的关系。国民收入核算恒等式告诉我们：

$$NX = S - I$$

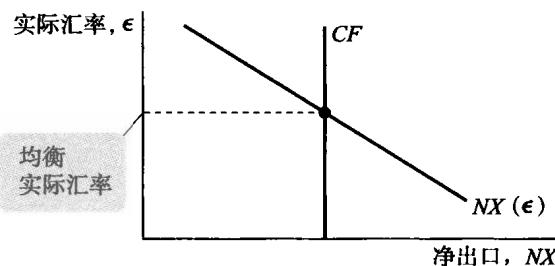


在均衡的利率上，来自储蓄  $S$  的可贷资金供给与来自国内投资  $I$  和国外资本投资  $CF$  的可贷资金需求达到平衡。

由于  $NX$  是实际汇率的函数且  $CF = S - I$ ，所以我们可以写出：

$$NX(\epsilon) = CF$$

图 5—18 表示外汇市场的均衡。再一次地，实际汇率是使贸易余额与资本净流出达到均衡的价格。



在均衡的汇率上，来自资本净流出  $CF$  的美元供给与来自我们的产品和服务净出口  $NX$  的美元需求达到平衡。

我们应该考虑的最后一个变量是名义汇率。回忆一下，名义汇率是实际汇率乘以价格水平的比率。

$$e = \epsilon \times (P^* / P)$$

实际汇率是像图 5—18 所示的那样决定的，正如我们在第 4 章中讨论的，价格水平是由国内与国外的货币政策决定的。使实际汇率或价格水平变动的力量也会使名义汇率变动。

## □ 大型开放经济中的政策

现在我们能够考虑经济政策如何影响大型开放经济。图 5—19 显示了我们分析所需要的三幅图形。图 (a) 表示可贷资金市场的均衡；图 (b) 表示均衡利率与资本净流出之间的关系；图 (c) 表示外汇市场的均衡。

**国内财政政策。** 考虑扩张性财政政策——政府购买增加或减税——的效应。图 5—20 显示了所发生的变动。该政策减少了国民储蓄  $S$ ，从而减少了可贷资金的供给和提高了均衡利率  $r$ 。更高的利率减少了国内投资  $I$  和资本净流出  $CF$ 。资本净流出的减少降低了用于交换外国通货的美元供给。汇率升值，净出口减少。

注意，这个模型中财政政策的影响是封闭经济中财政政策的影响与小型开放经济中影响的结合。正如在封闭经济中一样，大型开放经济中的财政扩张提高了利率并挤出了投资。正如在小型经济中一样，财政扩张引起贸易赤字和汇率升值。

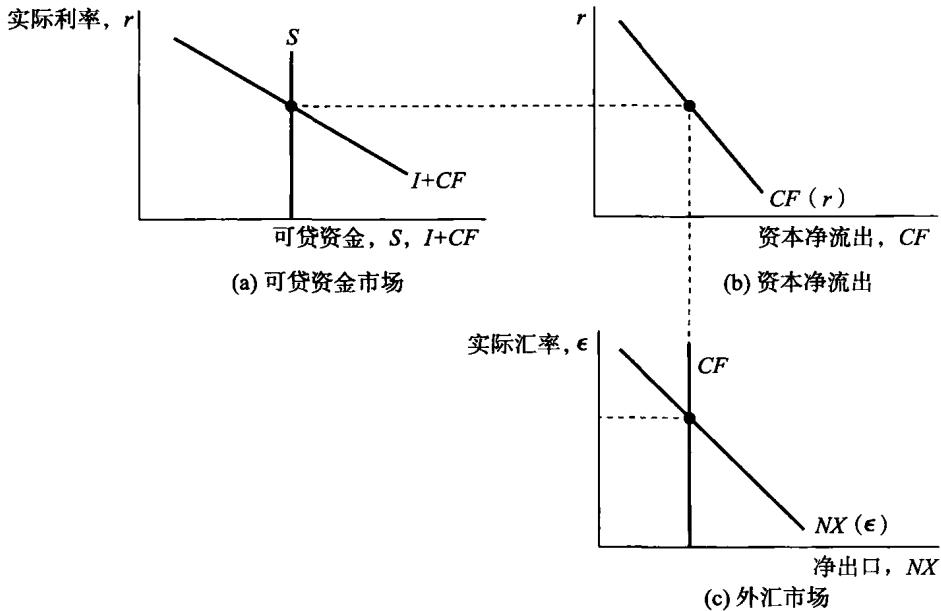


图 5—19 大型开放经济的均衡

图(a)表示可贷资金市场决定了均衡利率。图(b)表示利率决定了资本净流出，资本净流出又决定了用于交换外国通货的美元的供给。图(c)表示实际利率进行调整，使美元供给和来自于净出口的对美元的需求达到均衡。

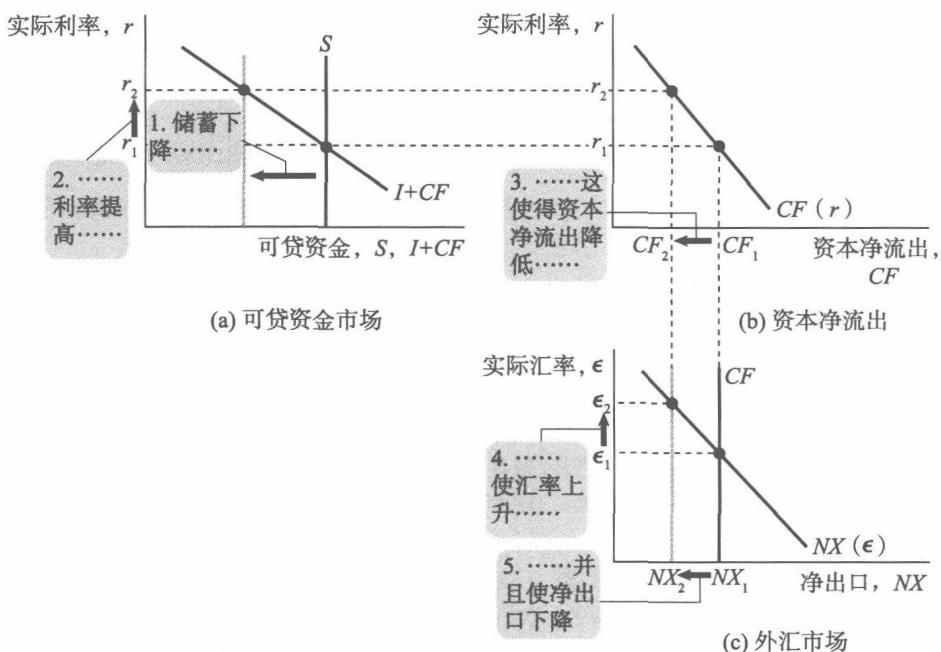


图 5—20 大型开放经济中的国民储蓄减少

图(a)表示国民储蓄的减少降低了可贷资金的供给，均衡利率上升了。图(b)表示更高的利率减少了资本净流出。图(c)表示资本净流出的下降意味着外汇市场上美元供给的减少。美元供给的减少引起实际汇率升值和净出口下降。

为了看出这三种类型经济是如何相关的，一种方法是考虑恒等式

$$S = I + NX$$

在所有这三种情况下，扩张性财政政策都减少了国民储蓄  $S$ 。在封闭经济中， $S$  的减少伴随着  $I$  的等量减少， $NX$  为常数 0。在小型开放经济中， $S$  的减少伴随着  $NX$  的等量减少， $I$  在由世界利率所固定的水平上保持不变。大型开放经济是中间情况： $I$  和  $NX$  都减少，每一项的减少都小于  $S$  的减少。

**投资需求的移动。**假定投资需求曲线向外移动，也许是由于国会通过了投资税收抵免议案。图 5—21 表示了它的效应。可贷资本需求增加了，均衡利率上升。更高的利率减少了资本净流出：美国人向国外贷款得更少，外国人向美国贷款得更多。资本净流出的减少降低了外汇市场上的美元供给。汇率升值，净出口减少。

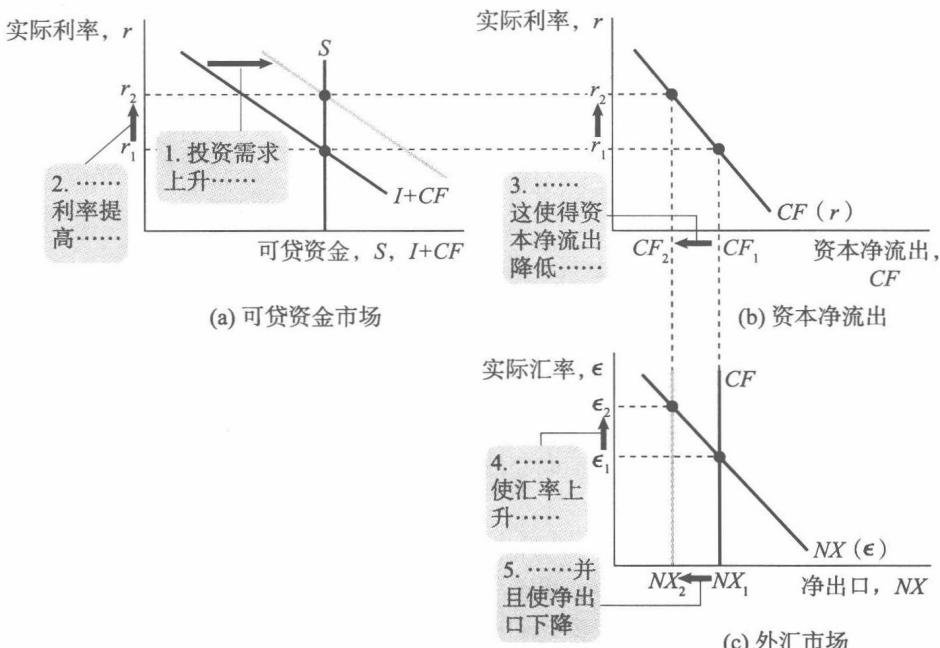


图 5—21 大型开放经济中的投资需求增加

图 (a) 表示投资需求的增加引起利率上升。图 (b) 表示更高的利率减少了资本净流出。图 (c) 表示资本净流出的减少引起实际汇率升值和净出口下降。

**贸易政策。**图 5—22 表示了进口配额这类贸易限制的效应。在图 (c) 中，进口需求的减少使净出口曲线向外移动。由于可贷资金市场没有发生变动，利率保持不变，这意味着资本净流出保持不变。净出口曲线的移动引起汇率升值。汇率升值使美国产品相对于外国产品更昂贵，这就抑制了出口并刺激了进口。结果，贸易限制没有影响贸易余额。

**资本净流出的移动。** $CF$  曲线的移动有多种可能的原因。一个原因是国外财政政策。例如，假定德国采用增加德国储蓄的财政政策，这种政策降低了德国利率。较低的德国利率抑制了美国投资者贷款给德国，鼓励了德国投资者贷款给美国。对于任何一种给定的美国利率，美国的资本净流出减少了。

$CF$  曲线可能移动的另一个原因是国外政治的不稳定性。假定在另一个国家爆发了战争或革命。全世界的投资者都想从这个国家撤出他们的资产并在美国这样稳定的国家寻找一个“避风港”。结果是美国资本净流出减少。

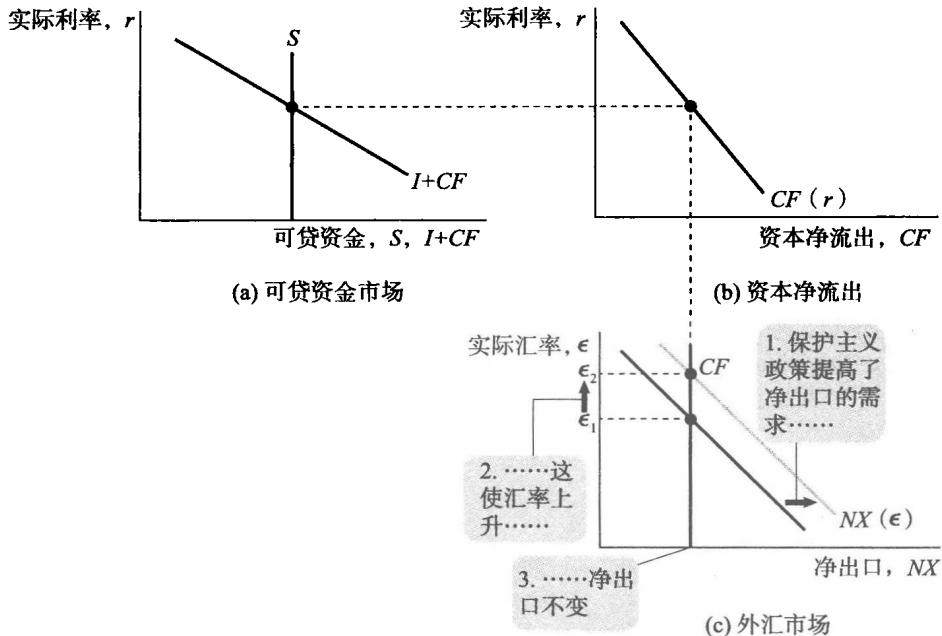


图 5—22 大型开放经济的进口限制

进口限制增加了净出口需求，如图 (c) 所示。实际汇率升值，而均衡贸易水平保持不变。图 (a) 中所示的可贷资金市场没有变化，图 (b) 中所示的资本净流出也不变。

图 5—23 表示  $CF$  曲线向左移动的影响。可贷资金需求的减少使均衡利率下降。更低的利率往往增加资本净流出，但是，由于这只是部分减缓了  $CF$  曲线移动带来的  $CF$  的减少，因此， $CF$  仍然下降。资本净流出的减少降低了外汇市场上的美元供给。汇率上升，净出口下降。

## □ 结论

大型与小型开放经济有什么不同呢？当然，政策会影响大型开放经济中的利率，这与小型开放经济不同。但是，在其他方面，两个模型得出了类似的结论。在大型和小型开放经济中，增加储蓄或减少投资的政策都导致贸易盈余。类似地，减少储蓄或增加投资的政策都导致贸易赤字。在这两种类型的经济中，保护主义贸易政策都引起汇率升值而并不影响贸易余额。由于结果如此相似，所以，对大多数问题，我们可以用较简单的小型开放模型，即使所考察的经济实际上并不小。

## □ 更多的问题与应用

1. 如果国外爆发了一场战争，它将在许多方面影响美国经济。用大型开放经济模型考察这场战争的以下每一项效应：美国的储蓄、投资、贸易余额、利率以及汇率会发生什么变动？（为了简化，分别考察下面每一项效应。）
  - a. 美国政府由于担心自己需要介入战争，增加了对军事装备的购买。
  - b. 其他国家增加了对高科技武器的需求，这是美国的一项主要出口。
  - c. 战争使美国企业无法确知未来，这些企业推迟了一些投资项目。
  - d. 战争使美国消费者无法确知未来，消费者作出的反应是储蓄增加。
  - e. 美国人变得害怕出国旅行，因此更多的人在美国本土度假。

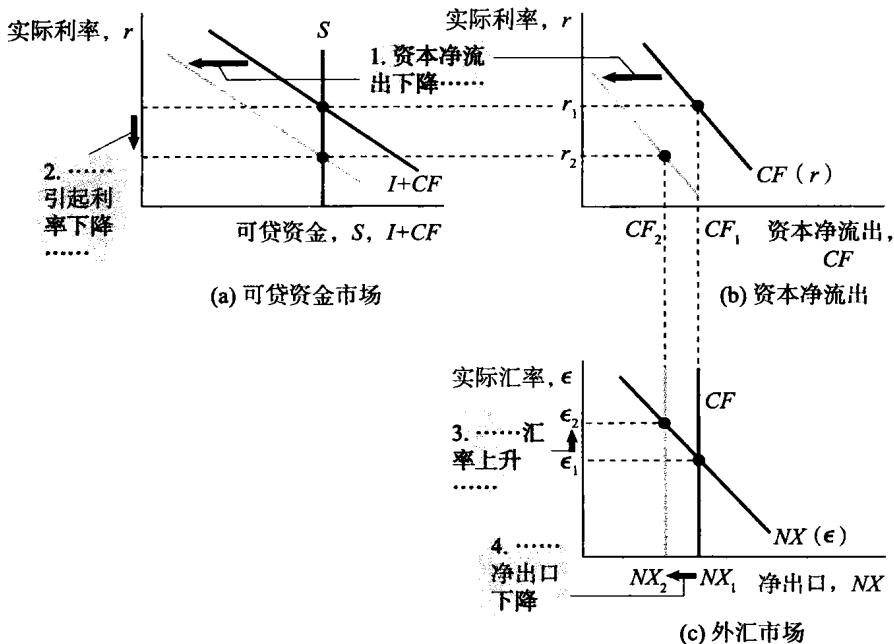
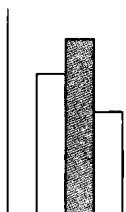


图 5—23 大型开放经济的资本净流出减少

图 (a) 表示  $CF$  曲线向下移动减少了贷款需求, 从而使均衡利率下降。图 (b) 表示资本净流出水平下降; 图 (c) 表示实际汇率上升, 净出口下降。

- f. 外国投资者为他们的投资组合在美国寻找一个避风港。
2. 1995年9月21日, “众议院议长纽特·金里奇 (Newt Gingrich) 威胁说要让美国在历史上首次拖欠债务, 以迫使克林顿政府按共和党的条件平衡预算。”(《纽约时报》, 1995年9月22日。A1版。) 那一天, 美国政府30年期债券的利率从6.46%上升到6.55%, 而且, 美元的价值从102.7日元下降到99.0日元。用大型开放经济模型解释这一事件。

## 第6章



## 失 业

一个人想工作，而又找不到工作，这也许是阳光下财富不平等所表现出来的最惨淡的景观了。

——托马斯·卡莱尔 (Thomas Carlyle)

失业是最直接而又最严重地影响人们的宏观经济问题。对大多数人来说，失去工作意味着生活水平下降和心理折磨。毫不奇怪，失业是政治争论的一个常见主题，政治家常常声称，他们所建议的政策有助于创造工作岗位。

经济学家研究失业是为了确定其原因和帮助改善影响失业者的公共政策。其中的一些政策有助于人们找到工作，例如工作培训计划。另一些政策可以缓解失业者所面临的一些痛苦，例如失业保障。还有一些其他政策无意中影响了失业率。例如，规定了高的最低工资的法律普遍被认为增加了劳动力中最缺乏技能和经验的那些人的失业。

到目前为止，我们对劳动市场的讨论中没有考虑失业。特别地，第3章的国民收入模型建立在经济总是处于充分就业的假设基础上。在现实中，并不是劳动力中的每个人在所有时候都有一份工作：在所有的自由市场经济，在任何时刻，总有一些人处于失业状态。

图6-1表示美国1950年以来的失业率——劳动力中失业者的百分比。虽然失业率是逐年波动的，但还没有哪一年接近于零。平均在5%~6%之间，这意味着每18个想工作的人中大约有1个人没有工作。

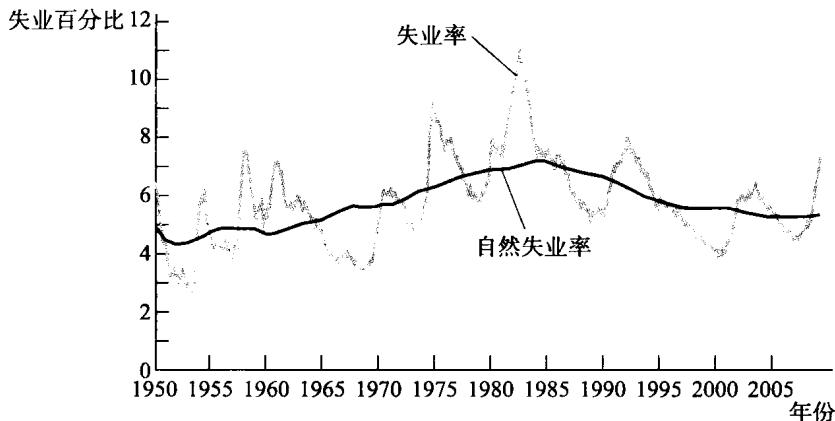


图 6—1 美国的失业率与自然失业率

总是存在一些失业。自然失业率是失业率围绕其波动的平均水平。(在这里,任何一个特定月份的自然失业率是通过把之前 10 年和之后 10 年的所有失业率进行平均估算出来的。未来的失业率设定为 5.5%。)

资料来源: Bureau of Labor Statistics.

在本章中,我们通过讨论为什么总会有一些失业以及什么因素决定了失业水平来开始研究失业。在本书第 4 篇——该部分考察短期经济波动——之前,我们不研究什么因素决定失业率的逐年波动。在这里我们考察自然失业率 (natural rate of unemployment) ——经济围绕其波动的平均失业率——的决定因素。给定所有阻碍工人立刻找到工作的劳动市场的不完善性,自然失业率是长期中经济趋近的失业率。

## 6.1 失去工作, 寻找工作, 以及自然失业率

每天都有一些工人失去工作或离职,也有一些失业工人被雇用。这种不断的失业和就业状态的变化决定了劳动力中失业者的比例。在这一节中我们建立一个劳动力的动力学的模型,该模型说明了什么因素决定自然失业率。<sup>①</sup>

我们从一些符号开始。设  $L$  代表劳动力,  $E$  代表就业工人人数,  $U$  代表失业工人人数。由于每个工人不是就业者就是失业者,所以,劳动力是就业者与失业者之和:

$$L = E + U$$

用这些符号表示的失业率是  $U/L$ 。

为了看出决定失业率的因素是什么,我们假设劳动力  $L$  是固定的,把注意力放在劳动力中的个体在就业  $E$  与失业  $U$  之间的转换上。这被表示在图 6—2 中。设  $s$  代

<sup>①</sup> Robert E. Hall, "A Theory of the Natural Rate of Unemployment and the Duration of Unemployment," *Journal of Monetary Economics* 5 (April 1979): 153–169.

表离职率 (rate of job separation)，即每个月失去或离开自己的工作的就业者的比例。设  $f$  代表入职率 (rate of job finding)，即每个月找到工作的失业者的比例。离职率  $s$  和入职率  $f$  共同决定了失业率。



图 6—2 就业与失业之间的转换

在每一时期， $s$  比例的就业者失去他们的工作， $f$  比例的失业者找到工作。离职率和入职率决定了失业率。

如果失业率既没有上升也没有下降，也就是说，如果劳动市场处于稳定状态，那么，找到工作的人数  $fU$  必定等于失去工作的人数  $sE$ 。我们可以把稳定状态条件写为

$$fU = sE$$

我们可以用这个方程来找到稳定状态的失业率。根据劳动力的定义，我们知道， $E = L - U$ ；也就是说，就业人数等于劳动力减去失业人数。如果我们把稳定状态条件中的  $E$  用  $(L - U)$  代替，我们得到

$$fU = s(L - U)$$

接下来，我们把等式两边同时除以  $L$ ，得到

$$f \frac{U}{L} = s \left(1 - \frac{U}{L}\right)$$

现在我们能够解出  $U/L$ ，得到

$$\frac{U}{L} = \frac{s}{s + f}$$

上式也可以写为

$$\frac{U}{L} = \frac{1}{1 + f/s}$$

这个方程表明，稳定状态失业率  $U/L$  取决于离职率  $s$  和入职率  $f$ 。离职率越高，失业率就越高。入职率越高，失业率就越低。

这里是一个数字例子。假定每月有 1% 的就业者失去工作 ( $s=0.01$ )。这就意味着，平均而言，工作持续时间为 100 个月，或者约为 8 年。进一步假定每月有 20% 的失业者找到工作 ( $f=0.20$ )，因此失业持续时间为 5 个月。这样，稳定状态

的失业率是：

$$\frac{U}{L} = \frac{0.01}{0.01 + 0.20} = 0.0476$$

在这个例子中，失业率为 5% 左右。

这个简单的自然失业率模型对公共政策有重要的启示。任何旨在降低自然失业率的政策必须要么降低离职率，要么提高入职率。类似地，任何影响离职率和入职率的政策也会改变自然失业率。

尽管这个模型在把失业率与离职和入职联系起来这一方面是有用的，但它未能回答一个中心问题：最初为什么存在失业？如果一个人总能很快找到工作，那么，入职率将很高，失业率就会接近于零。这个失业率模型假设工人不能立即找到工作，但它未能解释其原因。在接下来两节中，我们考察失业的两个基本原因：工作搜寻和工资刚性。

## 6.2 工作搜寻和摩擦性失业

失业的一个原因是，使工人与工作岗位相匹配需要花时间。第 3 章中讨论的总体劳动市场的均衡模型假设所有工人和所有工作都是相同的，因此，所有工人都同等地适合所有工作岗位。如果这是真的，而且劳动市场处于均衡，那么，失去工作并不会引起失业：被解雇的工人立即会在市场工资水平找到新工作。

实际上，工人有不同的偏好与能力，工作有不同的属性。而且，关于找工作者和空缺职位的信息流动是不完全的，工人在不同地区间的流动也不是即刻的。由于所有这些原因，找一份合适的工作需要时间和努力，这往往会降低入职率。确实，由于不同工作要求不同的技能和支付不同的工资，所以，失业工人可能不接受他们收到的第一个工作机会。由于工人找工作需要花时间而引起的失业称为摩擦性失业 (frictional unemployment)。

### □ 摩擦性失业的原因

在不断变化的经济中，一些摩擦性失业是难以避免的。由于许多原因，企业和家庭需要的产品类型随着时间变化。随着产品需求的移动，对生产这些产品的劳动力需求也在改变。例如，个人电脑的发明减少了对打字机的需求和对生产打字机的劳动力的需求。同时，电子行业的劳动力需求增加了。类似地，由于不同地区生产不同产品，可能一国某个地方的劳动力需求在增加而另一个地方的劳动力需求在下降。石油价格上升可能引起像得克萨斯这样的产油州对劳动力的需求增加，但由于高价石油使开车的吸引力降低，这可能使像密歇根这样生产汽车的州对劳动力的需求减少。经济学家把需求在不同行业和地区之间的构成变动称为部门转移 (sectoral shift)。由于部门转移总在发生，且工人改变部门需要时间，所以，摩擦性失业总是存在。

部门转移并不是离职和摩擦性失业的唯一原因。此外，当工人所在的工厂关门了，当工人的工作业绩被认为无法接受，或者当工人的特定技能不再需要时，工人发现自己出乎意料地失去了工作。工人也可能离职以改变职业或迁移到国内的其他地方。无论离职的原因是什么，工人们找到新工作都需要花费时间和努力。只要企业间劳动力的供给和需求在变动，摩擦性失业就是无法避免的。

## □ 公共政策与摩擦性失业

许多公共政策追求通过减少摩擦性失业来降低自然失业率。政府就业机构发布工作空缺信息，以便工作岗位和工人更有效地匹配。公共资金出资的再培训项目的目的也是为了使工人更容易地从衰落行业转到新兴行业。如果这些项目成功地提高了入职率，它们就降低了自然失业率。

另一些政府项目无意中增加了摩擦性失业的数量。其中一个就是失业保障（unemployment insurance）。根据这一项目，失业工人在失去工作之后可以在一定时期内得到工资的一部分。尽管这一项目的准确内容在各年之间和各州之间都不同，但通常情况下美国失业保障所涵盖的工人在 26 周内可以得到以前工资的 50%。在许多欧洲国家，失业保障项目还要慷慨得多。

通过减轻失业的经济困难，失业保障增加了摩擦性失业的数量，提高了自然失业率。那些得到失业保障津贴的失业者寻找新工作的压力小了，更有可能放弃没有吸引力的工作机会。这两种行为变化都降低了入职率。此外，由于工人知道他们的收入受到失业保障的部分保护，所以，他们寻找有稳定就业前景的工作的可能性降低了，就工作安全保障去讨价还价的可能性也降低了。这些行为变化提高了离职率。

失业保障提高了自然失业率并不一定意味着这项政策是一个坏主意。这个项目的好处是减少了工人对自己收入的不确定性。而且，使工人拒绝没有吸引力的工作机会也可能导致工人和工作之间更加匹配。评价不同失业保障体系的成本与收益是一项困难的任务，也是许多研究的主题。

经济学家常常提议对失业保险体系进行能够降低失业量的改革。一种常见的建议是要求解雇工人的企业承担工人失业津贴的全部成本。这种制度称为百分之百经验定率（100 percent experience rated），因为每个企业向失业保障体系支付的定额完全反映了它自己的工人的失业经历。大多数现行项目都是部分经验定率的（partially experience rated）。在这种体系下，当一家企业解雇了一个工人时，它只交纳工人的部分失业津贴；其余部分来自该项目的一般收入。由于一家企业只支付它造成失业的部分成本，在其劳动力需求暂时减少时，企业有激励解雇工人。通过减少这种激励，该项改革动议可以降低暂时性解雇的流行。

### 案例研究

#### 失业保障与求职率

许多研究考察了失业保障对寻找工作的效应。最有说服力的研究使用了有关失业者个体经历的数据，而不是经济范围内失业率的数据。个体数据往往能产生鲜明的结果，

这些结果有少数几种解释。

一项研究跟踪那些用光了失业保障津贴资格的个体工人的经历。这项研究发现，当失业工人不能再领取津贴时，他们更可能找到工作。特别地，当一个人的津贴用完时，他找到一份工作的概率提高了不止一倍。一种可能的解释是，没有津贴提高了失业工人找工作的努力程度。另一种可能性是，没有津贴的工人更可能接受那些在有失业保障津贴时由于工资较低或工作条件差而不被接受的工作。<sup>①</sup>

关于经济激励如何影响工作搜寻的额外证据来自 1985 年在伊利诺伊州所进行的实验。随机选择的新的失业保障津贴申领者如果能在 11 周内找到工作，每个人将获得 500 美元奖金。把这组工人随后的经历与另一组受控的未提供激励的工人进行对比。提供 500 美元奖金的小组工人平均失业持续时间为 17 周，而受控小组为 18.3 周。因此，奖金使平均失业时间减少了 7%，这表明他们更努力地去找工作了。这个实验清楚地说明，失业保障体系所提供的激励影响入职率。<sup>②</sup>

## 6.3 实际工资刚性与结构性失业

失业的第二个原因是工资刚性（wage rigidity）——工资未能调整到劳动供给等于劳动需求的水平。在劳动市场均衡模型中，正如第 3 章概述的那样，实际工资的调整使劳动供给和需求达到均衡。但工资并不总是有弹性的。有时实际工资停滞在高于市场出清的水平上。

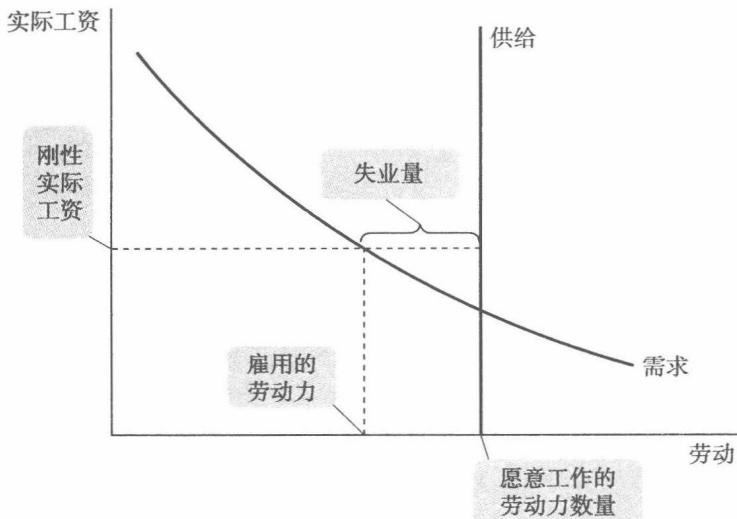
图 6—3 表明了为什么工资刚性导致失业。当实际工资高于使供给和需求达到均衡的水平时，劳动的供给量超过需求量。企业必须以某种方式在工人中配给稀缺的工作岗位。实际工资刚性降低了入职率，提高了失业水平。

工资刚性与工作配给引起的失业称为结构性失业（structural unemployment）。工人失业并不是因为他们积极寻找最适合于他们个人技能的工作，而是因为愿意工作的人数与可以得到的工作数之间存在根本性的不匹配。在现行工资下，劳动供给量超过劳动需求量，所以许多工人只是在等待招工。

为了理解工资刚性和结构性失业，我们必须考察为什么劳动市场没有出清。当实际工资高于均衡水平和工人的供给超过需求时，我们可能预期企业会降低它们支付的工资。结构性失业的产生是因为尽管存在劳动的超额供给，企业也未能降低工资。现在我们转而论述这种工资刚性的三个原因：最低工资法、工会的垄断力量以及效率工资。

<sup>①</sup> Lawrence F. Katz and Bruce D. Meyer, “Unemployment Insurance, Recall Expectations, and Unemployment Outcomes,” *Quarterly Journal of Economics* 105 (November 1990): 973–1002.

<sup>②</sup> Stephen A. Woodbury and Robert G. Spiegelman, “Bonuses to Workers and Employers to Reduce Unemployment: Randomized Trials in Illinois,” *American Economic Review* 77 (September 1987): 513–530.



如果实际工资停滞在均衡水平以上，那么，劳动供给就超过需求。结果就是失业。

## □ 最低工资法

当政府阻止工资下降到均衡水平时，政府就造成了工资刚性。最低工资法确定了企业支付给雇员的工资的法定最低水平。自从 1938 年通过《公平劳动标准法案》(Fair Labor Standards Act)以来，美国联邦政府强制实施最低工资，最低工资一般为制造业平均工资的 30%~50%。对大多数工人来说，最低工资约束不起作用，因为他们赚到的工资远高于最低水平。但对一些工人，特别是对不熟练的工人和缺乏经验的工人来说，最低工资将他们的工资提高到均衡水平之上。因此，最低工资减少了企业对劳动的需求。

经济学家认为，最低工资对十几岁的青少年失业的影响最大。由于两个原因，青少年的均衡工资往往较低。第一，由于青少年属于劳动力中技能最低和经验最少者，他们的边际生产率往往较低。第二，青少年常常以在职培训而不是直接的工资的形式得到部分“补偿”。学徒制是用提供培训代替工资的一个经典例子。由于这两个原因，青少年工人的供给等于需求时所对应的工资就低。因此，最低工资约束对青少年要比对其他劳动力更普遍。

许多经济学家研究了最低工资对青少年就业的影响。这些研究者比较了最低工资随着时间的变动与就业的青少年人数的变动。这些研究发现，最低工资增加 10% 会导致青少年就业减少 1%~3%。<sup>①</sup>

<sup>①</sup> Charles Brown, “Minimum Wage Laws: Are They Overrated?” *Journal of Economic Perspectives* 2 (Summer 1988): 133~146. 布朗 (Brown) 介绍了关于最低工资的效应的主流观点，但是，应该注意，就业效应的规模是存在争议的。关于表明就业效应可以忽略不计的研究，参见 David Card and Alan Krueger, *Myth and Measurement: The New Economics of the Minimum Wage* (Princeton, NJ: Princeton University Press, 1995) 和 Lawrence Katz and Alan Krueger, “The Effects of the Minimum Wage on the Fast-Food Industry,” *Industrial and Labor Relations Review* 46 (October 1992): 6~21。关于表明相反结论的研究，参见 David Neumark and William Wascher, “Employment Effects of Minimum and Subminimum Wages: Panel Data on State Minimum Wage Laws,” *Industrial and Labor Relations Review* 46 (October 1992): 55~81。

最低工资永远是政治争论的一个来源。支持较高水平的最低工资的人把最低工资看做一种增加有工作的穷人的收入的手段。当然，最低工资仅仅提供了一种贫困的生活水平：在美国，如果一个四口之家的两个从事全职工作的成年人只能得到最低工资，那么这个家庭的收入刚刚超过官方确定的贫困线。尽管最低工资的支持者常常都承认，这项政策引起一些工人失业，但他们争辩，为使其他人摆脱贫困，这种代价是值得承受的。

反对较高水平的最低工资的人声称，这并不是帮助有工作的穷人的最好方法。他们主张，不但增加的劳动成本提高了失业率，而且最低工资的目标对象不准确。许多赚取最低工资的人是中产阶级家庭中为赚点零花钱而工作的青少年，而不是为养家糊口而工作的家庭的家长们。

许多经济学家和政策制定者认为，税收扣除是增加有工作的穷人收入的一种更好的方法。劳动收入所得税扣除（earned income tax credit）是允许有工作的穷人家庭从他们应交纳的税收中扣除的数量。对于一个收入很低的家庭来说，扣除超过其所纳的税，该家庭就从政府得到了收入。与最低工资不同，劳动收入所得税扣除并没有增加企业的劳动成本，从而不会减少企业需求的劳动量。但是，它的不利之处是减少了政府的税收收入。

## 案例研究

### 最低工资工人的特点

谁在挣最低工资？这个问题可以用现期人口调查——用来计算失业率和许多其他统计指标的劳动市场调查——来回答。2008年，劳工统计局发布了一份描述2007年赚取最低工资或低于最低工资的工人的报告。2007年6月，最低工资从之前每小时5.15美元提高到5.85美元。下面是报告内容的概要：

- 大约7600万美国工人赚取小时工资，占全部赚取工资和薪水的工人的59%。其中26.7万人报称每小时正好赚取最低工资，还有150万人报称赚得更少。由于一些工人不在最低工资法涵盖范围内（例如送报纸的工人），法律实施不完善，以及在调查中一些工人报告其工资时将其四舍五入，舍弃了不足0.5美元的部分，因此，报告的工资低于最低工资是可能的。
- 最低工资工人更可能是女性而不是男性。据报告，大约1%的男性和3%的女性报告的工资为联邦最低工资或更少。
- 最低工资工人往往是年轻人。赚取最低工资或更少的小时工人中，大约有一半在25岁以下。在青少年中，约7%赚取最低工资或更少，而25岁及以上工人中这一比例约为2%。
- 最低工资工人往往受教育较少。在16岁及以上的小时工人中，只有中学文凭的工人中约2%赚取最低工资或更少，而有大学学位的工人中这一比例为1%。
- 最低工资工人更可能是兼职工作人员。在兼职工人（通常每周工作35小时以下）中，5%赚取最低工资或更少，而全职工人中这一比例为1%。
- 所报告的工资为最低工资或更少的工人比例最高的行业是休闲和招待行业

(约 12%)。所有赚取最低工资或更少的工人中, 大约 3/5 受雇于这一行业, 主要是餐饮业。对于许多这样的工人, 小费补充了所收到的小时工资。

这些事实本身并没有告诉我们最低工资是好政策还是坏政策, 也没有告诉我们最低工资是太高还是太低了。但在评价任何公共政策时, 记住那些受到政策影响的人是有帮助的。<sup>①</sup>

## □ 工会和集体议价

工资刚性的第二个原因是工会的垄断力量。表 6—1 表明在一些主要国家中工会的重要程度。在美国, 只有 18% 的工人通过集体议价确定其工资。在大多数欧洲国家, 工会起的作用大得多。

**表 6—1 集体议价涵盖的工人的百分比**

美国	18
日本	23
加拿大	38
英国	47
瑞士	53
新西兰	67
西班牙	68
荷兰	71
挪威	75
葡萄牙	79
澳大利亚	80
瑞典	83
比利时	90
德国	90
法国	92
芬兰	95
奥地利	98

资料来源: OECD Employment Outlook 2004。下面列出的文献也有报告: Alberto Alesina, Edward Glaeser, and Bruce Sacerdote, “Work and Leisure in the U. S. and Europe: Why So Different?” NBER Macroeconomics Annual 2005。

参加工会的工人的工资不是由供给和需求均衡决定的, 而是由工会领导人与企业管理层之间的谈判决定的。最终的协议常常把工资提高到均衡水平以上, 允许企业决定雇用多少工人。结果是所雇用的工人数量减少了, 入职率下降了, 结构性失业增加了。

工会还能够影响那些工人没有组成工会的企业所支付的工资, 因为工会化的威胁能够使工资保持在均衡水平之上。大多数企业都讨厌工会。工会不仅提高了工资,

<sup>①</sup> 这里报告的数字来自劳工统计局的网站: <http://www.bls.gov/cps/minwage2007.htm>。

而且还增加了工人在许多其他问题上的谈判力量，比如，工作时间和工作条件。企业可以选择向自己的工人支付让他们满意的高工资，抑制工人组成工会。

工会和工会化威胁引起的失业是不同群体的工人——局内人（insiders）与局外人（outsiders）——之间存在冲突的一个例子。那些已经被企业雇用的工人，即局内人，一般都想使企业的工资保持在高水平。失业者，即局外人，承担了高工资的部分代价，因为他们在较低工资水平时可能会被雇用。这两个群体的利益冲突是不可避免的。任何谈判过程对工资和就业的效应都决定性地取决于每个群体的相对影响。

局内人与局外人之间的冲突在不同国家的解决方式各异。在一些国家，如美国，工资谈判是在企业或工厂的层次进行的。在其他国家，如瑞典，工资谈判是在国家层次进行的——政府往往起着关键作用。尽管工会化程度高，瑞典在历史上并没有经历过极高的失业。一种可能的解释是，工资谈判的集中化和政府在谈判过程的作用给了局外人以更大的影响力，这使工资接近于均衡水平。

## □ 效率工资

**效率工资理论** (efficiency-wage theories) 提出了最低工资法和工会化之外的第三个工资刚性的原因。这些理论认为，高工资使工人的生产率更高。工资对工人效率的影响可以解释尽管存在超额劳动供给，企业也不能削减工资。即使削减工资减少了企业的工资总额，它还会——如果这些理论正确的话——降低工人的生产率和企业利润。

经济学家提出了各种理论来解释工资如何影响工人的生产率。一种主要适用于更穷国家的效率工资理论认为，工资影响营养。工资更高的工人能吃得起营养更丰富的食物，而更健康的工人生产效率更高。企业可能决定支付高于均衡水平的工资，以确保有健康的劳动力。显而易见，这种考虑对美国和大多数欧洲国家这样更富裕国家的雇员并不重要，因为均衡工资远远高于维持良好健康所需要的水平。

与发达国家更相关的第二种效率工资理论认为，高工资减少了劳动力的更替。工人由于许多原因而辞职——接受了其他企业更好的职位、改变职业或者迁移到一国的其他地方。企业给工人支付的工资越高，工人留在企业的激励越大。企业通过支付高工资减少了工人辞职的频率，从而减少了用于雇用和培训新工人所花费的时间和金钱。

第三种效率工资理论认为，企业劳动力的平均质量取决于它向雇员所支付的工资。如果企业降低工资，最好的雇员就会到其他企业工作，留在企业的是那些其他机会更少的低质量雇员。经济学家把这种不利的分类作为逆向选择（adverse selection）——有更多信息的人（在这个例子中，是了解自己的外部机会的工人）以一种不利于信息更少的人（企业）的方式进行自我选择的倾向——的一个例子。企业通过支付高于均衡水平的工资可以减少逆向选择，提高其劳动力的平均质量，从而提高生产率。

第四种效率工资理论认为，高工资提高了工人的努力程度。这种理论指出，企

业不可能完全监督其雇员的努力程度，雇员必须自己决定工作的努力程度。工人可以选择努力工作，也可以选择偷懒及冒着被抓住和解雇的风险。经济学家把这种可能性作为道德风险（moral hazard）——当人们的行为无法被完全监督时，他们会有不适当的行为倾向——的例子。企业可以通过支付高工资减少道德风险问题。工资越高，工人被解雇的代价越大。通过支付高工资，企业促使更多的雇员不偷懒，从而提高了生产率。

虽然这四种效率工资理论在细节上不同，但它们有一个共同的主题：由于企业向其工人支付高工资就能更有效地运行，所以，企业可能发现保持工资高于供给和需求均衡的水平是有利可图的。这种高于均衡工资的结果是更低的入职率和更多的失业。<sup>①</sup>

## 案例研究

### 亨利·福特的5美元日工资

1914年福特汽车公司开始向其工人支付每天5美元的工资。当时流行的工资在每天2美元~3美元之间，所以福特的工资远远高于均衡水平。毫不奇怪，求职者在福特工厂门外排起了长队，希望有机会赚到这种高工资。

福特的动机是什么呢？亨利·福特（Henry Ford）后来写道：“我们想支付这些工资，以便企业有一个持久的基础。我们在为未来而建设。低工资的企业总是不稳固的……为每天8小时支付5美元是我们所作出的最好的减少成本的行动之一。”

从传统经济理论的角度看，福特的解释似乎有点奇怪。他在暗示高工资意味着低成本。但也许福特已经发现了效率工资理论。也许他是用高工资来提高工人的生产率。

有证据表明，支付如此高的工资确实有利于公司。根据当时的一份工程报告：“福特的高工资除掉了惰性和生活中的阻力……工人绝对听话，可以很有把握地说，从1913年的最后一天以来，福特工厂的劳动成本每天都在大幅下降。”缺勤减少了75%，这表明工人的努力程度大大提高了。研究早期福特汽车公司的历史学家艾伦·内文斯（Alan Nevins）写道：“福特及其合伙人在许多场合公开宣称，高工资政策被证明是好的经营手段。他们这样说是指，这项政策提高了工人的纪律性，赋予工人以更多在本企业的忠诚利益，提高了他们的个人效率。”<sup>②</sup>

<sup>①</sup> 关于效率工资的更广泛讨论，参见 Janet Yellen, “Efficiency Wage Models of Unemployment,” *American Economic Review Papers and Proceedings* (May 1984): 200–205; 和 Lawrence Katz, “Efficiency Wages: A Partial Evaluation,” *NBER Macroeconomics Annual* (1986): 235–276。

<sup>②</sup> Jeremy I. Bulow and Lawrence H. Summers, “A Theory of Dual Labor Markets With Application to Industrial Policy, Discrimination, and Keynesian Unemployment,” *Journal of Labor Economics* 4 (July 1986): 376–414; and Daniel M. G. Raff and Lawrence H. Summers, “Did Henry Ford Pay Efficiency Wages?” *Journal of Labor Economics* 5 (October 1987, Part 2): S57–S86.

## 6.4 劳动市场经验：美国

到现在为止，我们已经建立了自然失业率背后的理论。我们从证明经济稳定状态的失业率取决于离职率和入职率开始，然后讨论了无法迅速找到工作的两个原因：工作搜寻的过程（这导致摩擦性失业）和工资刚性（这导致结构性失业）。工资刚性又产生于最低工资法、工会化和效率工资。

有了这些理论作为背景，我们现在考察有关失业的一些额外事实，首先我们集中考察美国劳动市场的情况。这些事实有助于我们评估我们的理论和评价旨在减少失业的公共政策。

### □ 失业的持续时间

当一个人失业时，失业持续的时间可能是短还是长？这个问题的答案是重要的，因为它表明失业的原因和什么样的政策反应是适当的。一方面，如果大多数失业是短期的，那么人们可能认为这是摩擦性失业，也许是无法避免的。失业工人可能需要一些时间来寻找最适合他们的技能和爱好的工作。另一方面，很难把长期失业归因于使工作与工人相匹配所需要的时间：我们不会期望这种匹配过程需要许多个月。长期失业更可能是结构性失业，代表可得的工作数量与寻找工作的人数之间的不匹配。因此，有关失业持续时间的数据能够影响我们关于失业原因的观点。

这个问题的答案被证明是微妙的。数据表明，大多数失业持续时间很短，但大多数失业周数要归因于长期失业者。例如，在1990—2006年期间，38%的失业者失业的时间低于4周，而只有31%的失业者失业时间超过15周。可是，失业时间超过15周的那些失业者的总失业时间占到了所有失业者总失业时间的71%，而失业时间低于4周的那些失业者的总失业时间只占所有失业者总失业时间的7%。

为了理解这两个事实为什么都是真实的，考虑一个极端但是简单的例子。假定有10个人在某一年各有某部分时间失业了，其中，8个人失业了1个月，2个人失业了12个月，总计失业时间为32个月。在这个例子中，大部分失业持续时间很短：10段失业持续时间中有8段，或者说80%，在1个月后就结束了。但大多数失业的月数归因于长期失业者：32个月的失业时间中有24个月，或者说75%，是由失业12个月的2个工人经历的。大部分失业看起来可以是短期的也可以是长期的，这取决于我们是根据每一段失业持续时间还是平均失业月数。

这种关于失业持续时间的证据对公共政策有重要启示。如果目标是大幅度降低自然失业率，那么，政策应该针对长期失业者，因为这些人占了大部分失业时间。但政策必须谨慎地确定目标，因为长期失业者只是失业者中的少数。大多数失业者在短时间内找到了工作。

### □ 各人口群体失业率的差别

人口中不同群体之间的失业率差别很大。表6—2给出了美国2007年不同人口

群体的失业率，这一年的总体失业率是 4.6%。

表 6—2 不同人口群体的失业率：2007 年 (%)

年龄	白人男性	白人女性	黑人男性	黑人女性
16~19 岁	15.7	12.1	33.8	25.3
20 岁及以上	3.7	3.6	7.9	6.7

资料来源：Bureau of Labor Statistics.

该表显示，年轻工人的失业率比年龄大一些的工人高得多。为了解释这种差别，回忆我们的自然失业率模型。该模型分析出了高失业率的两个可能原因：低入职率和高离职率。当经济学家研究关于个体在就业与失业之间转换的数据时，他们发现，那些有高失业率的群体往往也有高离职率，各群体之间在入职率上差别并不大。例如，如果受雇的白人男性是青少年，他们失业的可能性是如果他们是中年人的四倍。一旦失业了，他的人职率与年龄之间并没有密切的相关性。

这些发现有助于解释年轻工人的高失业率。年轻工人只是最近才进入劳动市场，他们往往对自己的职业规划并不确定。在决定长期从事某种职业之前尝试不同类型的工作，对他们来说可能是最好的。如果他们这么做，我们应该预期这个群体有更高的离职率和更高的摩擦性失业率。

表 6—2 中显示的另一个事实是，黑人的失业率比白人高得多。这种现象没有很好地被理解。关于就业与失业之间转换的数据表明，黑人更高的失业率，特别是对黑人青少年而言，是由于更高的离职率和更低的入职率引起的。入职率低的可能原因包括更少有机会接触非正式的求职网络以及雇主的歧视。

## □ 失业的趋势

过去的半个世纪以来，美国的自然失业率并不稳定。如果往回翻看图 6—1，你将看到，在 20 世纪 50 年代和 60 年代失业率平均为 5% 以下，70 年代和 80 年代上升到 6% 以上，然后在 90 年代和 21 世纪初又回落到 5% 左右。虽然经济学家对这些变化并没有一种结论性解释，但他们提出了几个假说。

**人口统计。**第一种解释强调了美国劳动力构成的变动。第二次世界大战以后出生率急剧上升：新生婴儿数从 1945 年的 290 万增加到 1957 年最高的 430 万，1973 年又回落到 310 万。20 世纪 50 年代出生率的上升导致 70 年代年轻工人人数的增加。但是，年轻工人的失业率较高，因此，当“婴儿潮”的一代进入劳动力时，他们提高了平均失业水平。此后，随着“婴儿潮”的一代工人年龄增长，劳动力的平均年龄提高了，降低了 90 年代的平均失业率。

然而，这种人口变动不能充分解释失业的趋势，因为类似的趋势对那些固定的人口群体也是明显的。例如，25~54 岁男人的平均失业率从 20 世纪 60 年代的 3% 上升到 80 年代的 6.1%。因此，尽管人口变动可能是这一时期失业增加的部分原因，但对长期趋势必定还有其他解释。

**部门转移。**第二种解释是基于部门转移的普遍性变动。就业在地区和部门间再

配置的量越大，离职率就越高，摩擦性失业水平也越高。整个 20 世纪 70 年代和 80 年代初期，部门转移的一个来源是由国际石油卡特尔欧佩克组织引起的石油价格的大幅波动。石油价格的这些大幅变动可能要求在高能源密集型部门和低能源密集型部门之间重新配置劳动。如果是这样的话，石油价格的波动可能增加了这一时期的失业。然而，21 世纪初石油价格波动的增加并没有引起自然失业率的类似上升，不过这可能是因为与 30 年以前相比，现在经济的石油密集型程度（用每单位 GDP 的石油消耗量衡量）要低得多。

**生产率。**第三种关于失业趋势的解释着重强调了失业与生产率之间的联系。如第 8 章中将更充分地讨论的那样，20 世纪 70 年代经历了生产率增长的减缓，90 年代经历了生产率增长的回升，这种回升一直持续到新世纪的第一个十年。这些生产率的变化大致与失业的变化吻合。或许 70 年代减缓的生产率提高了自然失业率，而 90 年代加速的生产率增长降低了自然失业率。

然而，这种效应为什么会发生并不是显而易见的。按照标准的劳动市场理论，更高的生产率意味着更高的劳动力需求和由此引起的更高的实际工资，但失业率不变。这个预测和长期数据是一致的，长期数据显示了生产率和实际工资一致的向上趋势，而失业则没有趋势。但是，假定工人没能及时得到关于生产率的消息。当生产率变化时，工人可能逐渐地改变向雇主索要的实际工资，这使得实际工资对劳动需求的反应迟缓。生产率增长的加速，如 20 世纪 90 年代所经历的那样，将会提高劳动需求，再加上反应迟缓的实际工资的共同作用，失业量就下降了。

总之，失业率趋势仍然是一个谜。所提出的解释是有道理的，但看来任何一种解释本身都不是结论性的。也许并不存在单一的答案。失业率在 20 世纪 70 年代和 80 年代的上升以及在 90 年代和 21 世纪初的下降可能是几种互不相关的新发展共同作用的结果。<sup>①</sup>

## □ 进入与退出劳动力的转换

到现在为止，我们忽略了劳动市场动态学的一个重要方面：个体进入或退出劳动力的这种运动。我们的自然失业率模型假设，劳动力规模是固定的。在这种情况下，失业唯一的原因就是离职，而摆脱失业的唯一原因是找到工作。

实际上，进入和退出劳动力的这种运动是重要的。大约有 1/3 的失业者只是最近才进入劳动力。这些进入者中，有一些是还在寻找第一份工作的年轻工人；其他人以前有工作，但暂时性地离开劳动力大军。此外，并不是所有失业者最终都找到工作：几乎有一半失业者最终退出劳动市场。

<sup>①</sup> 关于人口统计的作用，参见 Robert Shimer, “Why Is the U. S. Unemployment Rate So Much Lower?” *NBER Macroeconomics Annual* 13 (1998): 11–61。关于部门转移的作用，参见 David M. Lilien, “Sectoral Shifts and Cyclical Unemployment,” *Journal of Political Economy* 90 (August, 1982): 777–793。关于生产率的作用，参见 Laurence Ball and Robert Moffitt, “Productivity Growth and the Phillips Curve,” in Alan B. Krueger and Robert Solow, eds., *The Roaring Nineties: Can Full Employment Be Sustained?* (New York: The Russell Sage Foundation and the Century Foundation Press, 2001)。

个体进入和离开劳动力使失业统计量更难解释。一方面，一些自称失业的人可能并不认真地找工作，也许应该最好不把这些人算在劳动力之内。他们的“失业”可能并不代表一个社会问题。另一方面，一些人可能想工作，但在搜寻不成功后放弃了找工作。这些丧失信心的工人（discouraged workers）被算在劳动力之外，并不反映在失业统计量上。即使他们没有工作的情况没有被统计，但这可能是一个社会问题。

由于这些和其他许多使失业数据的解释复杂化的问题，劳工统计局计算了几种劳动力未充分利用的衡量指标。表 6—3 给出了这些衡量指标的定义和 2008 年 11 月的数值。取决于人们用哪个特征将一个工人视为未充分雇用，这些衡量指标介于 2.6%~12.5% 之间。

**表 6—3 劳动力未充分利用的几种衡量指标**

变量	描述	百分比
U—1	失业 15 周或更长时间的人，占非军事劳动力的百分比（仅包括很长时间的失业者）	2.6%
U—2	失去工作和已完成了临时性工作的人，占非军事劳动力的百分比（不包括辞职者）	3.9%
U—3	总失业者，占非军事劳动力的百分比（官方失业率）	6.7%
U—4	总失业者加上丧失信心的工人，占非军事劳动力和丧失信心的工人的百分比	7.0%
U—5	总失业者加上所有准待业工人，占非军事劳动力和所有准待业工人的百分比	7.8%
U—6	总失业者加上所有边际附加工人再加上所有由于经济原因而从事兼职工作的雇工，占非军事劳动力和所有边际附加工人的百分比	12.5%

说明：准待业工人（marginally attached workers）是指那些目前既没有在工作又没有在寻找工作，但表示想要工作、可以工作并且在最近的过去曾经有段时间找过工作的人。丧失信心的工人是边际附加工人的一部分，他们所给出的目前没有在寻找工作的原因是与工作市场相关的原因。由于经济原因而从事兼职工作的雇工是指那些想要而且可以全职工作但不得不接受一份兼职工作的人。

资料来源：U. S. Department of Labor. 为 2008 年 11 月数据。

## 6.5 劳动市场经验：欧洲

虽然我们的讨论一直主要集中于美国，但是，当经济学家比较美国与欧洲的劳动市场经验时，有很多迷人而且有时令人困惑的现象变得明白了。

### □ 欧洲失业的上升

图 6—4 显示了 4 个最大的欧洲国家——法国、德国、意大利和英国——从 1960 年到 2007 年的失业率。正如你可以看到的，这些国家的失业率大幅上升了。对法国和德国来说，变化特别显著：20 世纪 60 年代平均失业率约 2%，近年来约 10%。

欧洲失业增加的原因是什么呢？没有一个人确切了解，但有一种主要理论。许多经济学家认为，这个问题可以追溯到长期实行的政策与一种近期冲击的交互作用。长期实行的政策是给予失业工人慷慨的津贴。近期的冲击是由技术推动的不熟练工人的需求相对于熟练工人的下降。

毫无疑问，大多数欧洲国家对没有工作的人有慷慨的补贴项目。这些项目名称各异：社会保障、福利制度或者简称“救济”。许多国家允许失业者领取津贴多年，而不是像美国那样只能在短期内领取津贴。在某种意义上说，这些靠救济生活的人实际上已经退出了劳动力：在有工作机会的情况下，工作还不如不工作更有吸引力。但在政府统计中这些人常常被算作失业者。

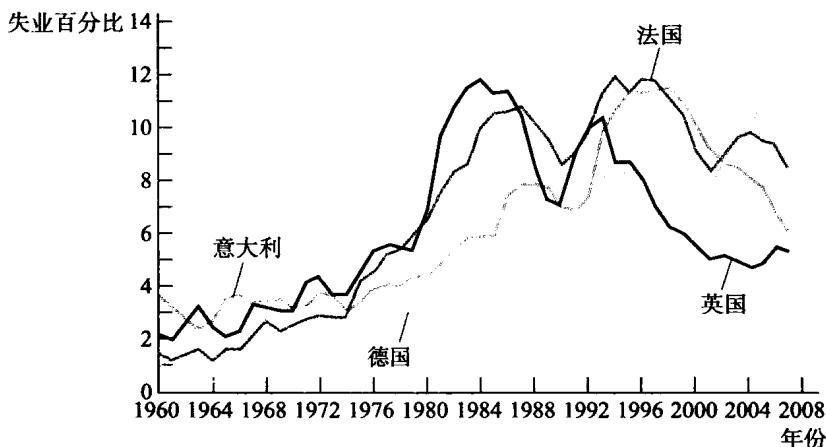


图 6—4 欧洲的失业率

该图表示最大的 4 个欧洲国家的失业率。该图表明，欧洲的失业率，特别是在法国和德国，随着时间的推移大幅上升。

资料来源：Bureau of Labor Statistics.

相对于对熟练工人的需求而言，对不熟练工人的需求减少了，这也是毫无疑问的。这种需求的变动可能是由于技术变动：例如，电脑增加了对能使用电脑的工人的需求，减少了对那些不会使用电脑的工人的需求。在美国，这种需求变动反映在工资上，而不是失业上：过去 20 年间，相对于熟练工人的工资而言，不熟练工人的工资大大下降了。但是，在欧洲，福利制度向不熟练工人提供了一个替代低工资工作的选择。随着不熟练工人工资的下降，更多的工人把接受救济作为他们可以获得的最好选择。结果是更高水平的失业。

对欧洲高失业的这种诊断并没有提出容易的补救措施。减少政府对失业者的津贴量会鼓励工人放弃救济和接受低工资工作。但这又会加剧经济不平等——而这正是福利制度政策旨在解决的问题。<sup>①</sup>

<sup>①</sup> 关于这些问题的更多讨论，参见 Paul Krugman, “Past and Prospective Causes of High Unemployment,” in *Reducing Unemployment: Current Issues and Policy Options*, Federal Reserve Bank of Kansas City, August 1994.

## □ 欧洲内部的失业差异

欧洲并不是一个单一的劳动市场，相反，它是多国劳动市场的集合，这些劳动市场不仅被国界分割，而且被文化和语言差异所分割。由于这些国家的劳动市场的政策和制度不同，欧洲内部的差异提供了一个分析失业原因的有用视角。因此，许多经验研究关注这些国际差异。

第一个值得注意的事实是，失业率在国与国之间变动显著。例如，2008年8月，失业率在美国为6.1%，在瑞士为2.4%，在西班牙为11.3%。虽然近年来欧洲的平均失业率比美国高，但是，大约1/3的欧洲人生活在失业率低于美国的国家中。

第二个值得注意的事实是，失业率的许多差别归因于长期失业。失业率可以分成两部分——失业不到1年的劳动力的百分比和失业超过1年的劳动力的百分比。国与国之间长期失业率的差别比短期失业率更大。

一国的失业率与多种劳动市场政策相关。在失业保障更慷慨的国家中，失业率更高，慷慨程度由替代比率——工人失业时领到的失业补贴占先前工资的百分比——来衡量。此外，如果失业者能够在更长时期内得到福利，这类国家的失业往往更高，特别是长期失业更高。

尽管政府在失业保障上的支出看来提高了失业率，在“积极”的劳动市场政策上的支出看起来降低了失业率。这些积极的劳动市场政策包括职业培训、对寻找工作的协助和对就业提供补贴。例如，西班牙历史上一直有高失业率，这一事实可以由对失业者的慷慨支付和对帮助失业者找到工作提供的支持很少这两个原因来解释。

如我们在表6—1中所看到的，各国工会的作用也不同。这一事实也有助于解释劳动市场结果的不同。一国的失业率与劳动力中工资由工会（和雇主）集体议价决定的工人所占的百分比正相关。然而，在与工会谈判的各雇主存在大力协调的那些国家中，工会对失业的逆向影响较小，也许是由于协调可以缓和工资向上的压力。

警告：相关并不意味着因果关系，因此对这类经验结果的解释必须谨慎。但是它们确实表明一国的失业率不是不变的，而是该国所作出的选择的函数。<sup>①</sup>

### 案例研究

#### 幸福的秘诀

为什么一些人比别人更加满足于他们的生活？这是一个深刻而困难的问题，通常被留给哲学家、心理学家和自助大师。但部分答案来自宏观经济学。最近的研究表明，生活在低通货膨胀和低失业率国家里的人更加幸福。

1975—1991年，一项被称为欧洲晴雨表调查系列（Euro-Barometer Survey Series）的调查就幸福和对生活的总体满意程度询问了生活在12个欧洲国家的264 710人。其中一个问题：“总体来说，你对你目前的生活是很满意、比较满意、不太满意还是十分不

<sup>①</sup> Stephen Nickell, “Unemployment and Labor Market Rigidities: Europe Versus North America,” *Journal of Economic Perspectives* 11 (September 1997): 55–74.

满意？”要了解什么决定了幸福，这个问题的回答与个体和宏观经济的变量都相关。在其他条件相同的情况下，富有、受教育、已婚、在上学、为自己工作（自我雇用）、退休、女性以及年轻或年老（与中年相对）的人对自己的生活状态更满意。如果是失业、离婚或与未成年子女一起生活，人们则对自己的生活状态不那么满意。（其中一些相关性可能反映的是幸福的效应，而不是幸福的原因：例如，一个幸福的人可能比一个不幸福的人更容易保持住工作和配偶。）

在这些个体特征之外，一个经济中的总体失业率和通货膨胀率对于解释所报告的幸福也起着重要作用。失业率上升4个百分点就足以让11%的人从对生活满意的类别下降到另一个类别。即便在控制了个体就业状况的因素后，总体失业率仍然会降低满意度程度。也就是说，在高失业国家工作的人比在低失业国家工作的人更不幸福，也许是因为他们更担心失去工作或者出于对周围人的同情。

高通货膨胀也与更低的生活满意程度联系在一起，虽然其效应没有这么大。通货膨胀上升1.7个百分点和失业上升1个百分点带来的幸福程度的降低相同。很明显，通常所引用的“痛苦指数”，即通货膨胀和失业率之和，给予通货膨胀的权重相对于给予失业的权重来说太多了。<sup>①</sup>

## □ 欧洲闲暇的上升

欧洲更高的失业率是欧洲人一般比美国人工作的时间更少这一更大现象的一部分。图6-5显示了美国、法国和德国这三个国家的一个典型工人工作小时数的一些数据。20世纪60年代，这些国家中的典型工人工作小时数大体相同。但是，从那时

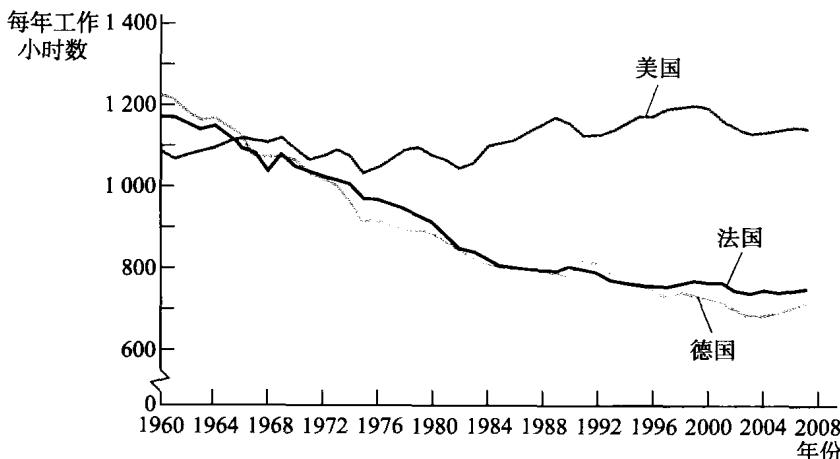


图6-5 每人每年的工作小时数

随着时间的推移，许多欧洲人大幅减少了他们工作的小时数，而典型的美国人则没有。

资料来源：OECD Employment Database and Bureau of Labor Statistics. 将每个就业者实际工作的平均每年小时数乘以就业率而计算得到。

① Rafael Di Tella, Robert J. MacCulloch, and Andrew J. Oswald, "Preferences Over Inflation and Unemployment: Evidence From Surveys of Happiness," *American Economic Review* 91 (March 2001): 335–341.

起，美国工人的工作小时数一直保持在差不多的水平，而欧洲工人的工作小时数出现了大幅下降。今天，典型美国人的工作小时数比这两个西欧国家的典型居民多很多。

工作小时数的差别反映了两个事实。第一，在美国的就业者每年平均工作的时间比欧洲的就业者要多。欧洲人一般享受了更短的工作周和更频繁的假期。第二，在美国更多的潜在工人就业了。也就是说，就业量和人口之比在美国要比在欧洲高。更高的失业是欧洲的就业量和人口之比更低的原因。另一个原因是欧洲人更早退休，从而年长工人中的劳动力参与度更低。

工作模式的这些差别的根本原因是什么？经济学家提出了几种假说。

2004年诺贝尔经济学奖获得者爱德华·普雷斯科特（Edward Prescott）作出的结论是：“实际上，美国与德国和法国在劳动供给上的所有大的差别是由于税收系统不同。”这一假说和两个事实相一致：（1）欧洲人比美国人面临较高的税率；（2）欧洲的税率在过去几十年中显著上升。一些经济学家把这些事实作为税收对工作努力的影响的有力证据。而另一些经济学家持怀疑态度，认为仅仅用税率来解释工作小时数的差别要求劳动供给的弹性高到不合理的程度。

一个相关的假说是，观察到的工作努力的差别可以归因于地下经济。当税率高时，为了避税，人们有更大的激励从事“不入账”的工作以逃避税收。由于显而易见的原因，地下经济的数据难以获得。但研究该问题的经济学家相信欧洲的地下经济比美国大。这一事实表明，把在地下经济中的工作时间包括在内的实际工作小时数的差别，可能比实际衡量的劳动小时数的差别要小。

另一个假说强调工会的作用。如我们已经看到的，集体议价在欧洲的劳动市场比在美国更重要。工会在合同谈判中常常推动获得更短的工作周，它们游说政府制定各种劳动市场监管规则，例如法定假日。经济学家奥伯托·阿莱希纳（Alberto Alesina）、爱德华·格拉泽（Edward Glaser）和布鲁斯·萨瑟多特（Bruce Sacerdote）作出结论：“强制休假可以解释美国和欧洲工作周数差别的80%和两地区总劳动供给差别的30%”。他们认为普雷斯科特可能高估了税收的作用，因为考察各国的情况就会发现，税率与工会化率是正相关的；因此，高税率的效应和广泛的工会化的效应很难区分开来。

最后一种假说强调不同偏好的可能性。当技术进步和经济增长已经使所有先进国家更富裕时，世界各地的人们必须选择是以增加产品和服务的消费的形式还是以增加闲暇的方式来享受更繁荣的经济带来的好处。经济学家奥利维尔·布兰查德（Olivier Blanchard）认为，“各大洲之间的主要差别是欧洲用生产力提高的一部分来增加闲暇而不是增加收入，而美国所做的正相反”。布兰查德相信欧洲人只不过比美国人对闲暇更偏好。（作为在美国工作的法国经济学家，他对这一现象可能有特别的洞察力。）如果布兰查德是正确的，这提出了更难回答的问题：为什么偏好在地域上不同。

经济学家对这些不同假说的解释力仍然继续争论。最终，可能所有的假说都包

含某些真理。<sup>①</sup>

## 6.6 结论

失业代表浪费的资源。失业工人有潜力对国民收入作出贡献，但没有这样做。那些搜寻适合于自己技能的工作的人在搜寻结束时是幸福的；那些等待支付高于均衡工资的企业招聘的人在职位开放时也是幸福的。

不幸的是，无论摩擦性失业还是结构性失业都不容易减少。政府不能使工作搜寻在瞬间完成，也不能轻易地使工资接近均衡水平。零失业不是自由市场经济的合理目标。

但在降低失业上公共政策并非无能为力。工作培训项目、失业保障制度、最低工资以及规范集体议价的法律，往往都是政治争论的主题。我们选择的政策可能会对经济的自然失业率有着重要的效应。

## 内容提要

1. 自然失业率是稳定状态的失业率，它取决于离职率和入职率。
2. 由于工人搜寻最适合于他们的个体技能和爱好的工作需要时间，所以，摩擦性失业是不可避免的。各种政府政策，如失业保障，改变了摩擦性失业的数量。
3. 当实际工资保持在高于使劳动供给和需求达到均衡的水平时，结构性失业就产生了。最低工资法是工资刚性的一个原因。工会和工会化威胁是另一个原因。最后，效率工资理论认为，由于各种原因，尽管存在劳动的超额供给，企业可能发现维持高工资是有利可图的。
4. 我们对大多数失业是短期的还是长期的所作的结论取决于我们如何观察数据。大多数失业的持续时间是短的。但大多数失业周数要归因于少数长期失业者。
5. 各人口群体之间的失业率差别很大。特别地，年轻工人的失业率远远高于年长工人。这是离职率的差别而不是入职率的差别产生的结果。
6. 美国的自然失业率表现出长期趋势。特别地，从 20 世纪 50 年代到 70 年代自然失业率上升，而在 90 年代和 21 世纪初又开始下降。人们提出了对这些趋势的各种解释，包括劳动力人口构成的变动、部门转移普遍性的变化以及生产率增长速度的变化。
7. 新近进入劳动力的个体，包括新进入者和重

第 6 章  
失  
业

① 要想阅读关于这一主题的更多内容，参见 Edward C. Prescott, “Why Do Americans Work So Much More Than Europeans?” *Federal Reserve Bank of Minneapolis Quarterly Review* 28/1 (July 2004): 2–13; Alberto Alesina, Edward Glaeser, and Bruce Sacerdote, “Work and Leisure in the U. S. and Europe: Why So Different?” *NBER Macroeconomics Annual* 2005; Olivier Blanchard, “The Economic Future of Europe,” *Journal of Economic Perspectives* 18/4 (Fall 2004): 3–26.

新进入者，占失业者的大约 1/3。进入与退出劳动力的转换使失业统计更加难以解释。

- 美国和欧洲的劳动市场表现出一些重要的差别。近年来，欧洲经历的失业比美国显著地

多。此外，由于更高的失业、更短的工作周、更多的假期和更早的退休，欧洲人比美国人工作的小时数更少。

## 关键概念

自然失业率  
摩擦性失业  
部门转移

失业保障  
工资刚性  
结构性失业

局内人 vs. 局外人  
效率工资  
丧失信心的工人

## 复习题

- 什么因素决定了自然失业率？
- 描述摩擦性失业与结构性失业之间的差别。
- 给出三种对实际工资可能保持在高于使劳动供给和需求达到均衡的水平上的解释。
- 大多数失业是长期的还是短期的？解释你的

答案。

- 经济学家如何解释 20 世纪 70 年代和 80 年代的高自然失业率？他们如何解释 20 世纪 90 年代和 21 世纪初自然失业率的下降？

## 问题与应用

- 回答下列关于你自己在劳动力中的经历的问题：
  - 当你或你的一个朋友找一份兼职工作时，一般需要几周？在你找到一份工作之后，一般能持续多少周？
  - 根据你的估计，计算你的人职率  $f$  与你的离职率  $s$ （用每周的比率表示）。（提示：如果  $f$  是人职率，那么，平均失业的时间长度就是  $1/f$ 。）
  - 你所代表的人口的自然失业率是多少？
- 在本章中我们看到了稳定状态失业率是  $U/L = s/(s+f)$ 。假定失业率开始时并不位于这个水平上。证明失业率将随时间变动并达到这一稳定状态。（提示：把失业人数的

变动表示成  $s$ 、 $f$  和  $U$  的函数。然后证明，如果失业高于自然失业率，失业下降；如果失业低于自然失业率，失业上升。）

- 某个集体宿舍的居民收集了以下数据：居住在这个集体宿舍的人可以分为介入了一种关系或没有介入。在介入关系的人中，每月有 10% 的人经历了关系的破裂。在没有介入的人中，每月有 5% 的人进入到一种关系。居民中没有介入的稳定状态的比例是多少？
- 假定国会通过了使企业更难解雇工人的立法。（一个例子是一项要求向被解雇工人支付离职工资的法律。）如果这项法律不影响入职率而降低了离职率，自然失业率会如何变动？你认为这项立法不影响入职率合理吗？

为什么？

5. 考虑一个有以下柯布-道格拉斯生产函数的经济：

$$Y = K^{1/3} L^{2/3}$$

这个经济有 1 000 单位资本，和 1 000 个工人的劳动力。

- a. 求出描述这个经济中劳动需求作为实际工资和资本存量的函数的方程。（提示：回顾第 3 章附录。）
- b. 如果实际工资可以调整到使劳动供给和需求达到均衡，那么，实际工资是多少？在这一均衡处，就业、产出和工人所赚到的总工资量是多少？
- c. 现在假定关注工人阶级福利的国会通过了一项要求企业向工人支付为 1 单位产品的真实工资的法律。这种工资与均衡工资相比如何？
- d. 国会不能支配企业以规定的工资雇用多少工人。给定这一事实，这一法律的效应是什么？具体而言，就业、产出以及工人赚到的总工资量会发生什么变动？
- e. 国会能成功地实现帮助工人阶级的目的吗？请解释。
- f. 你认为这种分析为思考最低工资法提供了一种好方法吗？为什么？

6. 假定一个国家经历了生产率下降——也就是说，对生产函数的不利冲击。

- a. 劳动需求曲线会有什么变动？
- b. 如果劳动市场总处于均衡状态，生产率的这种变动会如何影响劳动市场——也就是说，会如何影响就业、失业和实际工资？

- c. 如果工会阻止了实际工资下降，生产率的这种变动会如何影响劳动市场？

7. 当工人的工资上升时，他们关于多少时间用于工作的决策以两种相互矛盾的方式受到影响，如同你可能已经在微观经济学课程学到的那样。收入效应是少工作的欲望，因为较多的收入意味着工人可以负担消费更多的闲暇。替代效应是多工作的欲望，因为多工作 1 小时的报酬上升了（同等地，闲暇的机会成本上升了）。把这些概念应用到布兰查德关于美国人和欧洲人对闲暇的偏好的假说上。在大西洋的哪一侧，收入效应看来大于替代效应？哪一侧这两种效应大体相互抵消？你认为对闲暇的偏好随地域变化是一个合理的假说吗？为什么？

8. 任何时间在任何城市中，总有一些可用的办公空间的存量是闲置的。这种闲置的办公空间是未被利用的资本。你如何解释这种现象？这是一个社会问题吗？



## 第3篇

增长理论：超长期中的经济



## 第 7 章

经济增长 I：资本积累与  
人口增长

增长问题并不是一个新问题，只不过是一个古老的问题——一个使经济学总是令人着迷和神往的问题：现在 vs. 未来——换上了新装。

——詹姆斯·托宾 (James Tobin)

如果你曾与你祖父祖母谈过他们年轻时的生活情况，很有可能你就学到了一个关于经济增长的重要启示：大多数国家大多数家庭的物质生活水平一直在大幅度改善。这种前进是由于不断增加的收入，使人们可以消费更多的产品与服务。

为了衡量经济增长，经济学家使用国内生产总值的数据，它衡量经济中所有人的总收入。美国现在的实际 GDP 是其 1950 年水平的 5 倍以上，而人均实际 GDP 是其 1950 年水平的 3 倍以上。在任何一个给定的年份中，我们也可以观察到各国之间生活水平的差异很大。表 7—1 显示了 2007 年世界上 14 个人口最多国家的人均收入。美国以人均收入 45 790 美元名列榜首。孟加拉国的人均收入仅为 1 242 美元——还不到美国人均收入的 3%。

表 7—1 生活水平的国际差别

国别	人均收入 (2007, 美元)	国别	人均收入 (2007 年, 美元)
美国	45 790	印度尼西亚	3 728
日本	33 525	菲律宾	3 410
德国	33 154	印度	2 753
俄罗斯	14 743	越南	2 600

续前表

国别	人均收入(2007, 美元)	国别	人均收入(2007年, 美元)
墨西哥	12 780	巴基斯坦	2 525
巴西	9 570	尼日利亚	1 977
中国	5 345	孟加拉国	1 242

资料来源：世界银行。

我们在本篇的目的是理解什么原因引起不同时期和各国之间的这些收入差别。在第3章中，我们把生产要素——资本与劳动——和生产技术确立为经济的产出，也就是经济总收入的源泉。这样，收入差别必然产生于资本、劳动和技术的差别。

我们在本章和下一章的首要任务是建立一个被称为索洛增长模型(Solow growth model)的经济增长理论。我们在第3章的分析使我们能够描述在某一时点上经济如何生产和使用其产出。这种分析是静态的——经济的快照。为了解释为什么我们的国民收入在增长，以及为什么一些国家增长得比另一些国家快，我们必须拓宽我们的分析，以便描述经济随时间的推移发生的变化。通过建立这样一个模型，我们使我们的分析动态化了——更像电影而不是照片。索洛增长模型说明储蓄、人口增长和技术进步如何影响一个经济的产出水平及其随着时间的增长。在本章中，我们分析储蓄和人口增长的作用。在下一章中，我们引入技术进步。<sup>①</sup>

## 7.1 资本积累

索洛增长模型旨在说明在一个经济中，资本存量的增长、劳动力的增长和技术进步如何在一个经济中相互作用，以及它们如何影响一国产品与服务的总产出。我们分几步来建立这个模型。我们的第一步是考察产品的供给和需求如何决定资本积累。在第一步中，我们假设劳动力和技术是固定不变的。然后我们放松这些假设，在本章稍后引入劳动力的变动，并在下一章中引入技术变革。

### □ 产品的供给和需求

在第3章我们的静态封闭经济模型中，产品的供给和需求起了中心作用。同样的情况出现在索洛模型中。通过考虑产品的供给和需求，我们可以了解什么因素决定了在任何给定时间生产多少产出和产出如何配置在不同用途上。

**产品的供给与生产函数。**索洛模型中产品的供给是基于生产函数的。生产函数

<sup>①</sup> 索洛增长模型以经济学家罗伯特·索洛(Robert Solow)的名字命名，是在20世纪50年代和60年代发展出来的。1987年，索洛由于在经济增长研究中的贡献获得了诺贝尔经济学奖。这个模型最早在下面的论文中提出：Robert M. Solow, “A Contribution to the Theory of Economic Growth,” *Quarterly Journal of Economics* (February, 1956): 65–94。

是说，产出取决于资本存量和劳动力：

$$Y = F(K, L)$$

索洛增长模型假设生产函数具有不变规模报酬。这个假设常常被认为是现实的，正如我们很快就要看到的，这有助于简化分析。回忆一下，如果生产函数对于任何正数  $z$  满足

$$zY = F(zK, zL)$$

那么，生产函数就具有不变规模报酬。也就是说，如果资本和劳动变为原来的  $z$  倍，那么，产出量也变为原来的  $z$  倍。

规模报酬不变的生产函数使我们可以分析经济中所有数量相对于劳动力规模的值。为了看出这一点，设在前面的方程中  $z=1/L$ ，得到

$$\frac{Y}{L} = F\left(\frac{K}{L}, 1\right)$$

这个方程表示，人均产出  $Y/L$  是人均资本量  $K/L$  的函数。（数字“1”是常数，从而可以忽略。）规模报酬不变的假设意味着，经济的规模——用工人人数来衡量——不影响人均产出和人均资本量之间的关系。

由于经济规模是无关紧要的，所以，可以用人均值来表示所有数量，这种做法十分便于分析。我们用小写字母表示人均量，因此， $y=Y/L$  是人均产出， $k=K/L$  是人均资本量。这样，我们可以把生产函数写为：

$$y = f(k)$$

式中，我们定义  $f(k)=F(k, 1)$ 。图 7—1 画出了这一生产函数。

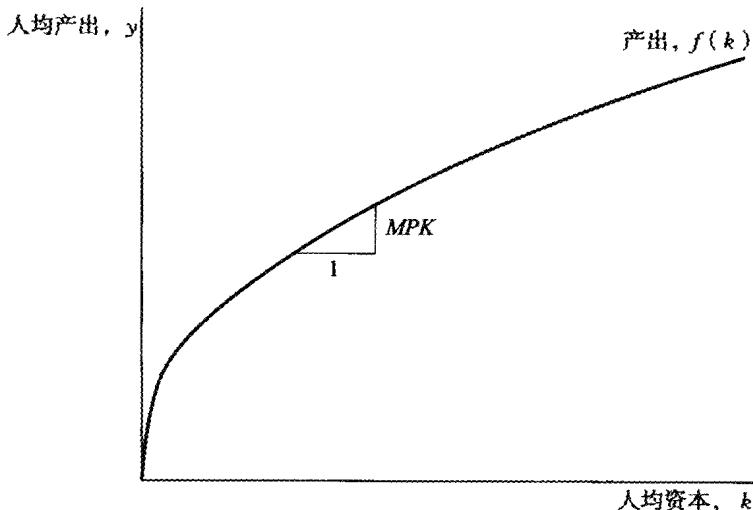


图 7—1 生产函数

生产函数表示人均资本量  $k$  如何决定人均产出  $y=f(k)$ 。生产函数的斜率是资本的边际产量：如果  $k$  增加 1 单位， $y$  增加  $MPK$  单位。随着  $k$  的增加，生产函数变得越来越平坦，这表明资本的边际产量递减。

这一生产函数的斜率表示当给一个工人一单位额外资本时一个工人生产的额外产出是多少。这个量是资本的边际产量  $MPK$ 。数学上，我们写为

$$MPK = f(k+1) - f(k)$$

注意在图 7—1 中，随着资本量的增加，生产函数变得越来越平坦，这表明生产函数表现出资本的边际产量递减。当  $k$  较低时，平均每个工人只用很少的资本进行工作，因此额外的一单位资本是很有用的，生产出大量的额外产出。当  $k$  较高时，平均每个工人已经拥有大量资本，因此额外的一单位资本只能使产量略微增加。

**产品的需求与消费函数。**在索洛模型中，产品的需求来自消费和投资。换言之，将人均产出  $y$  划分为人均消费  $c$  和人均投资  $i$ ：

$$y = c + i$$

这个方程是经济中国民收入核算恒等式的人均形式。注意，它忽略了政府购买（就现在的目的而言我们可以忽略）和净出口（因为我们假设一个封闭经济）。

索洛模型假设每年人们储蓄  $s$  比例的收入，消费  $(1-s)$  比例的收入。我们可以用下面的消费函数表述这个思想：

$$c = (1-s)y$$

式中， $s$  为储蓄率，它是介于 0~1 之间的一个数。记住，各种政府政策都可以潜在地影响一国的储蓄率，因此，我们的目的之一是找出什么样的储蓄率是合意的。然而，就现在而言，我们只是把储蓄率  $s$  作为给定的。

为了看出这一消费函数对投资意味着什么，用  $(1-s)y$  代替国民收入核算恒等式中的  $c$ ：

$$y = (1-s)y + i$$

整理后得到：

$$i = sy$$

这个方程表明，投资等于储蓄，正如我们在第 3 章第一次看到的那样。因此，储蓄率  $s$  也是用于投资的产出比例。

现在我们已经介绍了索洛模型中的两个主要组成部分——生产函数和消费函数，它们描述了任何一个时点上的经济。对于任何一个给定的资本存量  $k$ ，生产函数  $y = f(k)$  决定了经济生产多少产出，储蓄率  $s$  决定了产出在消费和投资之间的配置。

## □ 资本存量的增长与稳定状态

在任何时刻，资本存量都是经济中产出的关键决定因素，但资本存量可以随时间而变动，那些变动会引起经济增长。特别地，两种力量影响资本存量：投资和折旧。投资（investment）指用于新工厂和设备的支出，它引起资本存量增加。折旧（depreciation）指原有资本的磨损，它引起资本存量减少。下面我们依次考虑这两种力量。

正如我们已经指出的，人均投资  $i$  等于  $sy$ 。通过将  $y$  替代为生产函数，我们可以把人均投资表示为人均资本存量的函数：

$$i = sf(k)$$

这个方程把现有资本存量  $k$  与新资本的积累  $i$  联系在一起。图 7—2 显示了这种关系。该图说明了，对任何一个  $k$  值，产出量如何由生产函数  $f(k)$  决定，产出在消费和储蓄之间的配置如何由储蓄率  $s$  决定。

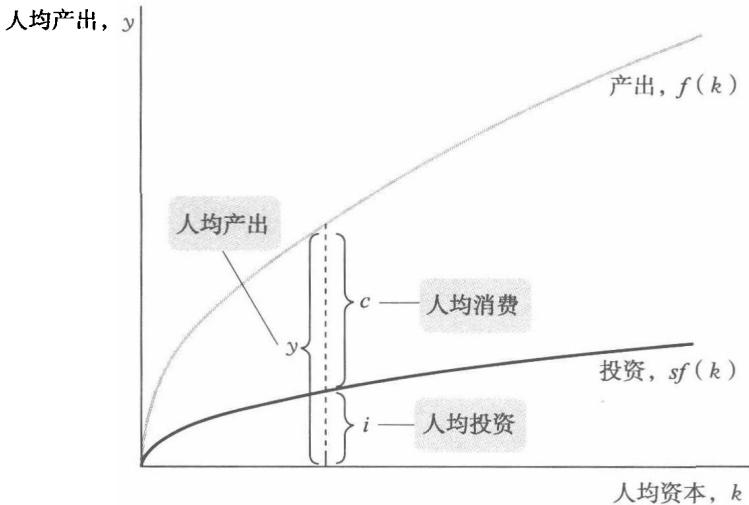


图 7—2 产出、消费和投资

储蓄率  $s$  决定产出在消费和投资之间的配置。对于任意资本水平  $k$ ，产出是  $f(k)$ ，投资是  $sf(k)$ ，消费是  $f(k) - sf(k)$ 。

为了把折旧纳入本模型，我们假设资本存量每年的磨损是某个比例  $\delta$ ，其中， $\delta$ （小写希腊字母 delta）称为折旧率（depreciation rate）。例如，如果资本平均使用 25 年，那么折旧率是每年 4% ( $\delta=0.04$ )。每年折旧的资本量是  $\delta k$ 。图 7—3 表示折旧量是如何取决于资本存量的。

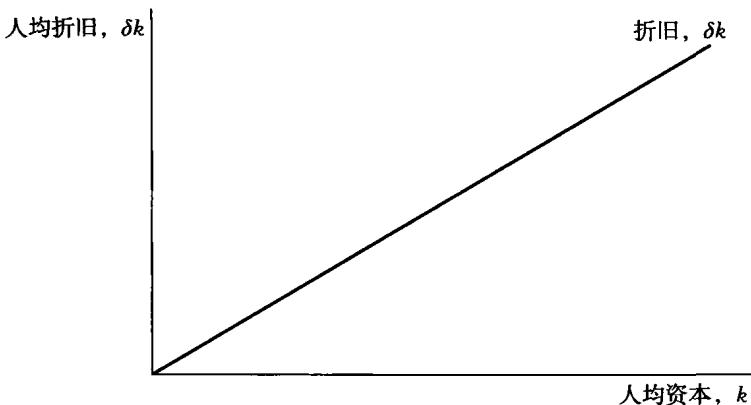


图 7—3 折旧

资本存量每年的磨损是不变的比例  $\delta$ 。因此，折旧与资本存量是成比例的。

我们可以将投资和折旧对资本存量的影响表示为如下方程：

$$\text{资本存量的变动} = \text{投资} - \text{折旧}$$

$$\Delta k = i - \delta k$$

式中， $\Delta k$  为某年和下一年之间资本存量的变动。由于投资  $i$  等于  $sf(k)$ ，我们可以把这个方程写为：

$$\Delta k = sf(k) - \delta k$$

图 7—4 画出了资本存量  $k$  为不同水平时这个方程的两项——投资和折旧。资本存量越多，产出量和投资量越大；但资本存量越高，折旧量也越大。

如图 7—4 所示，存在一个单一的资本存量  $k^*$  使得投资量等于折旧量。如果经济发现自身正处于这一资本存量水平，那么，资本存量就不会改变，因为作用于它的两种力量——投资和折旧——正好平衡了。也就是说，在  $k^*$  点， $\Delta k=0$ ，因此，资本存量  $k$  和产出  $f(k)$  随时间的推移是稳定的（既不增加也不减少）。因此，我们把  $k^*$  称为稳定状态（steady-state）的资本水平。

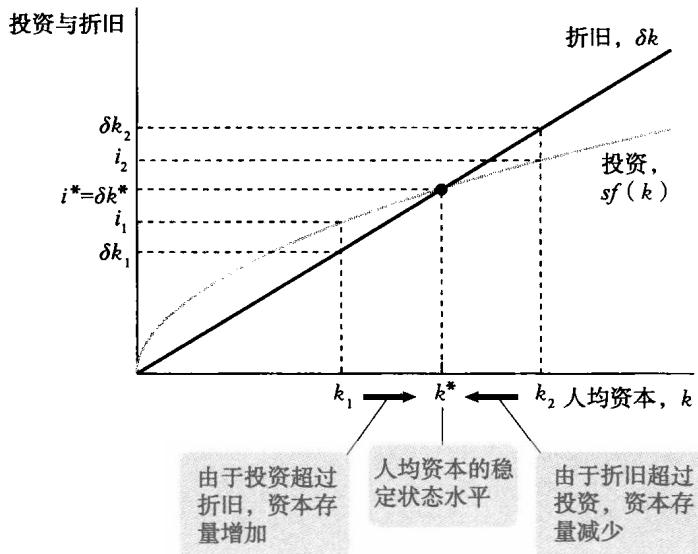


图 7—4 投资、折旧和稳定状态

稳定状态的资本水平  $k^*$  是投资等于折旧的水平，表示资本量不随时间而变化。低于  $k^*$ ，投资大于折旧，因此资本存量增加。高于  $k^*$ ，投资小于折旧，因此资本存量减少。

由于两个原因，稳定状态是重要的。正如我们刚刚看到的，一个处于稳定状态的经济会停留在那里。此外，同样重要的是，一个处于非稳定状态的经济将走向稳定状态。也就是说，无论经济初始的资本水平如何，它最终会到达稳定状态的资本水平。在这一意义上，稳定状态代表经济的长期均衡。

为了看出为什么一个经济总是最终到达稳定状态，假定经济的初始资本水平低于稳定状态，例如图 7—4 中的  $k_1$ 。在这种情况下，投资水平大于折旧量。随着时间的推移，资本存量将上升，并将——与产出  $f(k)$  一起——一直上升到稳定状态  $k^*$ 。

为止。

类似地，假定经济的初始资本水平高于稳定状态，例如在水平  $k_2$ 。在这种情况下，投资小于折旧：资本的磨损快于更替。资本存量将减少，又一次向稳定状态的水平趋近。一旦资本存量达到了稳定状态，投资等于折旧，资本存量增加或减少的压力都不存在。

### □ 趋近稳定状态：一个数字例子

让我们用一个数字例子来看一看索洛模型如何发生作用和经济如何接近稳定状态。在这个例子中，我们假设生产函数是

$$Y = K^{1/2} L^{1/2}$$

根据第3章学到的，你会认出这是资本份额参数  $\alpha$  等于  $1/2$  的柯布-道格拉斯生产函数。为了得到人均生产函数  $f(k)$ ，把生产函数的两边同时除以劳动力  $L$ ：

$$\frac{Y}{L} = \frac{K^{\frac{1}{2}} L^{\frac{1}{2}}}{L}$$

整理后得到：

$$\frac{Y}{L} = \left(\frac{K}{L}\right)^{\frac{1}{2}}$$

由于  $y=Y/L$ ，而  $k=K/L$ ，这个方程就变成

$$y = k^{1/2}$$

也可以写为

$$y = \sqrt{k}$$

生产函数的这种形式是说，人均产出等于人均资本量的平方根。

为了完成这个例子，我们假设产出的 30% 用于储蓄 ( $s=0.3$ )，每年的折旧为资本存量的 10% ( $\delta=0.1$ )，经济的初始人均资本为 4 单位 ( $k=4$ )。给定这些数字，我们现在可以考察经济随着时间发生的变动。

我们从考察第 1 年产出的生产和配置开始，这时经济有 4 单位的人均资本。以下是我们遵循的步骤。

- 根据生产函数  $y=\sqrt{k}$ ，4 单位人均资本 ( $k$ ) 生产 2 单位人均产出 ( $y$ )。
- 由于 30% 的产出被储蓄起来用于投资，70% 的产出用于消费， $i=0.6$ ， $c=1.4$ 。
- 由于资本存量的折旧为 10%，所以， $\delta k=0.4$ 。
- 由于有 0.6 的投资和 0.4 的折旧，资本存量的变动是  $\Delta k=0.2$ 。

这样，第 2 年开始时人均资本存量为 4.2 单位。

我们对随后的每一年可以做同样的计算。表 7—2 显示了经济是如何发展的。每一年，由于投资超过折旧，新资本增加进来，产出在增长。在许多年后，经济达到人均资本 9 单位的稳定状态。在这一稳定状态，0.9 单位的投资正好抵消了 0.9 单位

的折旧，因此，资本存量和产出不再增长。

表 7—2 接近稳定状态：一个数字例子

年份	$k$	$y$	$c$	$i$	$\delta k$	$\Delta k$
1	4.000	2.000	1.400	0.600	0.400	0.200
2	4.200	2.049	1.435	0.615	0.420	0.195
3	4.395	2.096	1.467	0.629	0.440	0.189
4	4.584	2.141	1.499	0.642	0.458	0.184
5	4.768	2.184	1.529	0.655	0.477	0.178
⋮						
10	5.602	2.367	1.657	0.710	0.560	0.150
⋮						
25	7.321	2.706	1.894	0.812	0.732	0.080
⋮						
100	8.962	2.994	2.096	0.898	0.896	0.002
⋮						
$\infty$	9.000	3.000	2.100	0.900	0.900	0.000

跟踪经济许多年的发展过程是找出稳定状态资本存量的一种方法，但还有另一种要求计算更少的方法。回忆

$$\Delta k = sf(k) - \delta k$$

这个等式表明  $k$  如何随着时间的推移而演化。由于稳定状态（根据定义）是使  $\Delta k = 0$  的  $k$  值，所以我们知道

$$0 = sf(k^*) - \delta k^*$$

或者等价地，

$$\frac{k^*}{f(k^*)} = \frac{s}{\delta}$$

这个方程提供了一种找出稳定状态的人均资本水平  $k^*$  的方法。代入我们这个例子中的数字和生产函数，我们得到：

$$\frac{k^*}{\sqrt{k^*}} = \frac{0.3}{0.1}$$

现在将这个方程两边同时平方，得到

$$k^* = 9$$

稳定状态的资本存量是人均 9 个单位。这个结果证实了表 7—2 中关于稳定状态的计算。

## 案例研究

### 日本和德国增长的奇迹

日本和德国是两个经济增长的成功案例。虽然它们今天是经济上的超级大国，但在 1945 年这两个国家的经济却是步履蹒跚。第二次世界大战摧毁了它们的大量资本存量。然而，在战后几十年中，这两个国家经历了有记录的最快的增长率。1948—1972 年，日本每年人均产出的增长率为 8.2%，德国的这一指标为 5.7%，相比之下，美国仅为 2.2%。

从索洛增长模型的角度看，日本和德国的战后经历是如此令人吃惊的吗？考虑一个处于稳定状态的经济。现在假定战争摧毁了一些资本存量。（也就是说，假设资本存量从图 7—4 中的  $k^*$  减少到  $k_1$ 。）毫不奇怪，产出水平立即下降了。但是，如果储蓄率——产出中用于储蓄和投资的比例——不变，那么，经济将经历一个高增长的时期。因为在资本存量较低时，投资所增加的资本大于折旧所用掉的资本，产出出现了增长。这种高增长持续到经济达到它以前的稳定状态。因此，尽管摧毁部分资本存量即刻降低了产出，但随后出现了高于正常水平的增长。财经报刊上常常描述的日本和德国迅速增长的“奇迹”正是索洛模型所预测的在那些资本存量因为战争而大大减少了的国家所要发生的事情。

## 第 7 章

### □ 储蓄如何影响增长？

对第二次世界大战后日本和德国增长的解释并不像以上案例研究中所说的那样简单。另一个重要的事实是，日本和德国的产出中储蓄和投资的比例都高于美国。为了更充分地理解经济表现的国际差别，我们必须考虑不同储蓄率的效应。

考虑当一个经济的储蓄率提高时所出现的情况。图 7—5 显示了这种变动。假设该经济在开始时处于稳定状态，储蓄率为  $s_1$ ，资本存量为  $k_1^*$ 。当储蓄率从  $s_1$  提高到  $s_2$  时， $sf(k)$  曲线向上移动。在初始储蓄率  $s_1$  和初始资本存量  $k_1^*$ ，投资量正好与折旧量抵消。储蓄率提高后，投资立即变得更高了，但资本存量和折旧量仍然未变。因此，投资超过折旧。资本存量将逐步增加，直至经济达到新的稳定状态  $k_2^*$  时为止，在新的稳定状态，资本存量和产出水平都高于原来的稳定状态。

索洛模型表明，储蓄率是稳定状态资本存量的关键决定因素。如果储蓄率高，经济的稳定状态将会有大的资本存量和高的产出水平。如果储蓄率低，经济的稳定状态将会有小的资本存量和低的产出水平。这个结论能够解释有关财政政策的许多讨论。正如我们在第 3 章中看到的，政府预算赤字会减少国民储蓄并挤出投资。现在我们可以看到，减少储蓄率的长期后果是较低的资本存量和较低的国民收入。这就是为什么许多经济学家批评持续性预算赤字的原因。

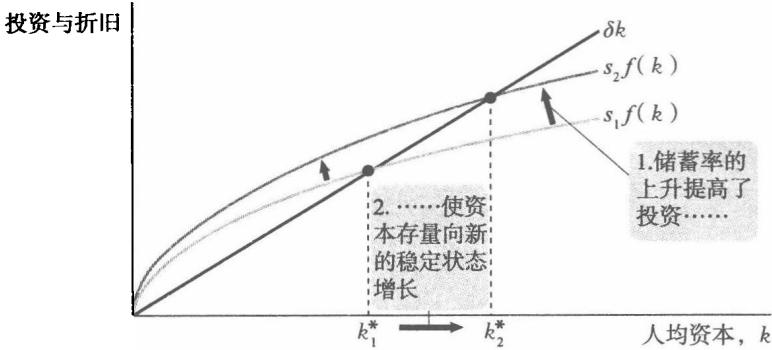


图 7-5 储蓄率的提高

储蓄率  $s$  的提高意味着对于任何一个给定的资本存量，投资量增加了。因此，它使储蓄函数向上移动。在初始均衡状态  $k^*_1$ ，投资超过折旧。资本存量一直增加，直至经济达到资本和产出都更高的新稳定状态  $k^*_2$ 。

关于储蓄和经济增长之间的关系，索洛模型说明了什么？在索洛模型中较高的储蓄导致较快的增长，但这只是暂时的。储蓄率的提高加快了增长，但只是在经济达到新的稳定状态之前。如果经济保持高储蓄率，它会保持大的资本存量和高的产出水平，但它不会永远保持高经济增长率。改变人均收入的稳定状态增长率的政策被说成是有增长效应（growth effect），我们在下一章将看到这种政策的例子。相反，高储蓄率被说成是有水平效应（level effect），因为只有人均收入水平——而不是其增长率——受到稳定状态储蓄率的影响。

由于我们理解了储蓄与增长如何相互作用，我们就可以更充分地解释德国和日本在第二次世界大战后惊人的经济表现。不仅仅是由于战争降低了它们的初始资本存量，而且也是由于它们的高储蓄率提高了稳定状态的资本存量。这两个事实有助于解释这两个国家经济在 20 世纪 50 年代和 60 年代的高速增长。

### 案例研究

#### 世界各地的储蓄和投资

我们以一个重要的问题开始本章：为什么一些国家如此富有，而另一些国家却陷入贫困之中？我们的分析使我们离答案近了一步。根据索洛模型，如果一国把大比例收入用于储蓄和投资，它就将有高的稳定状态的资本存量和高的收入水平。如果一国的储蓄和投资只是其收入的一个较小比例，其稳定状态的资本和收入就是低的。

现在我们考察一些数据来看看这一理论结果是否在实际上有助于解释生活水平的较大国际差别。图 7-6 是来自 96 个国家或地区的数据的散点图。（该图包括了世界上大部分经济体，但不包括主要产油国和在这一时期的大部分时间实行社会主义的国家，因为它们的经历要用它们的特殊环境来解释。）数据表明，用于投资的产出比例和人均收入水平之间存在正相关关系。也就是说，具有高投资率的国家，例如美国和日本，通常有高收入；而具有低投资率的国家，例如埃塞俄比亚和布隆迪，通常有低收入。因此，数据与索洛模型的预测相一致，在索洛模型中投资率是决定一国富裕或者贫穷的关键因素。

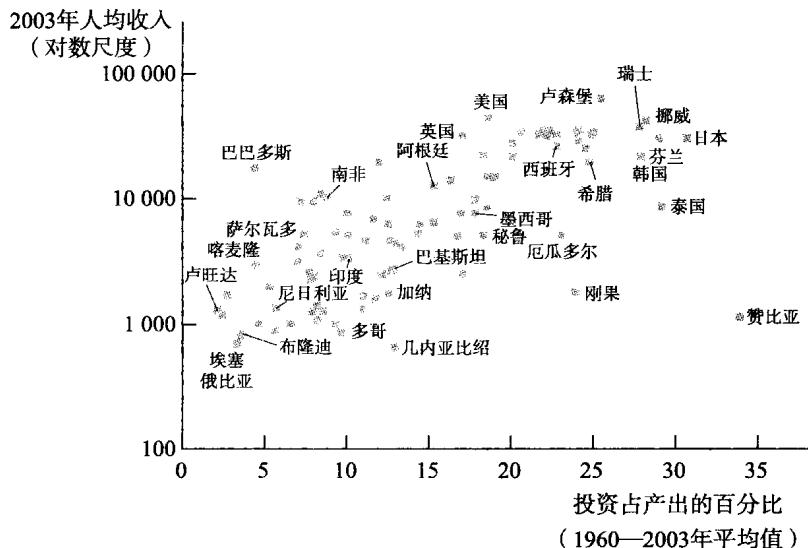


图 7—6 投资率与人均收入的国际证据

这幅散点图显示了 96 个国家或地区的经验，每个点代表一个国家或地区。横轴表示一国（或地区）的投资率，纵轴表示该国（或地区）的人均收入。正如索洛模型所预测的，高投资与高人均收入相联系。

资料来源：Alan Heston, Robert Summers, and Bettina Aten, Penn World Table Version 6.2, Center for International Comparisons of Productions, Income and Prices at the University of Pennsylvania, September 2006.

该图所显示的强相关性是一个重要事实，但它提出的问题和它解决的问题一样多。有人可能会自然地提问，为什么各国之间的储蓄率和投资率差别如此之大？有许多潜在的答案，例如，税收政策、退休模式、金融市场的发展以及文化差别。此外，政治稳定性可能起了作用：毫不奇怪，在经常发生战争、革命和政变的国家里，储蓄率和投资率往往较低。在政治制度不完善（用官员腐败程度的估算来衡量）的国家里，储蓄率和投资率也往往较低。对图 7—6 中证据的最后一种解释是反向因果关系：也许高收入水平在某种程度上促成了高储蓄率和高投资率。遗憾的是，关于这许多可能的解释中哪一种最重要，经济学家之间还没有达成共识。

投资率与人均收入之间的联系是强的，这也是说明为什么一些国家富有而另一些国家贫穷的一条重要线索，但这并不是故事的全部。这两个变量之间远不是完全相关的。例如，美国和秘鲁的投资率相近，但美国的人均收入是秘鲁的 8 倍以上。在储蓄率之外必定还有其他决定生活水平的因素。在本章稍后的部分和下一章，我们回到人均收入的国际差别来分析还有哪些其他变量也是生活水平的决定因素。

## 7.2 资本的黄金律水平

到现在为止，我们已经用索洛模型考察了一个经济的储蓄率和投资是如何决定

其稳定状态的资本和收入水平的。这种分析可能导致你认为更高的储蓄总是一件好事，因为它总会导致更高的收入。然而假定一国有 100% 的储蓄率。那将会导致最大的可能资本存量和最大的可能收入。但如果所有收入都用于储蓄，没有一点用于消费，这又有什么好处呢？

本节使用索洛模型讨论从经济福利的角度来看的最优资本积累量。在下一章，我们讨论政府政策如何影响一国的储蓄率。但在本节我们首先要介绍这些决策背后的理论。

## □ 比较稳定状态

为了使我们的分析简单明了，我们假设政策制定者可以把经济的储蓄率设定在任何水平。政策制定者通过设定储蓄率来决定经济的稳定状态。政策制定者应该选择什么样的稳定状态呢？

政策制定者的目的是使组成社会的个体的福利最大化。个体本身并不关心经济中的资本量，甚至也不关心产出量。他们关心的是他们可以消费的产品与服务的数量。因此，一个仁慈的政策制定者要选择具有最高消费水平的稳定状态。使消费最大化的稳定状态的  $k$  值被称为资本的黄金律水平 (Golden Rule level of capital)，记为  $k_{gold}^*$ 。<sup>①</sup>

我们怎么才能知道一个经济是不是处于黄金律水平呢？为了回答这个问题，我们必须首先决定稳定状态的人均消费，然后我们就可以看出哪一种稳定状态提供了最大的消费。

为了找到稳定状态的人均消费，我们从国民收入核算恒等式开始：

$$y = c + i$$

把它重新整理为：

$$c = y - i$$

消费是产出减去投资。由于我们想找到稳定状态的消费，所以我们把产出和投资的稳定状态值代入。稳定状态的人均产量是  $f(k^*)$ ，其中， $k^*$  是稳定状态的人均资本存量。而且，由于在稳定状态资本存量是不变的，所以投资等于折旧  $\delta k^*$ 。用  $f(k^*)$  替代  $y$ ，并用  $\delta k^*$  替代  $i$ ，我们可以把稳定状态的人均消费写为：

$$c^* = f(k^*) - \delta k^*$$

根据这个方程，稳定状态的消费是在扣除了稳定状态的折旧之后所剩余的稳定状态的产出。该方程表明，稳定状态资本的增加对稳定状态的消费有两种相反的效应。一方面，更多的资本意味着更多的产出；另一方面，更多的资本也意味着更多的产出必须被用于替换损耗的资本。

<sup>①</sup> Edmund Phelps, "The Golden Rule of Accumulation: A Fable for Growthmen," *American Economic Review* 51 (September 1961): 638–643.

图 7—7 画出了稳定状态的产出和稳定状态的折旧，它们都是稳定状态资本存量的函数。稳定状态的消费是产出与折旧的差额。该图表明，存在一个使消费最大化的资本存量水平——黄金律水平  $k_{gold}^*$ 。

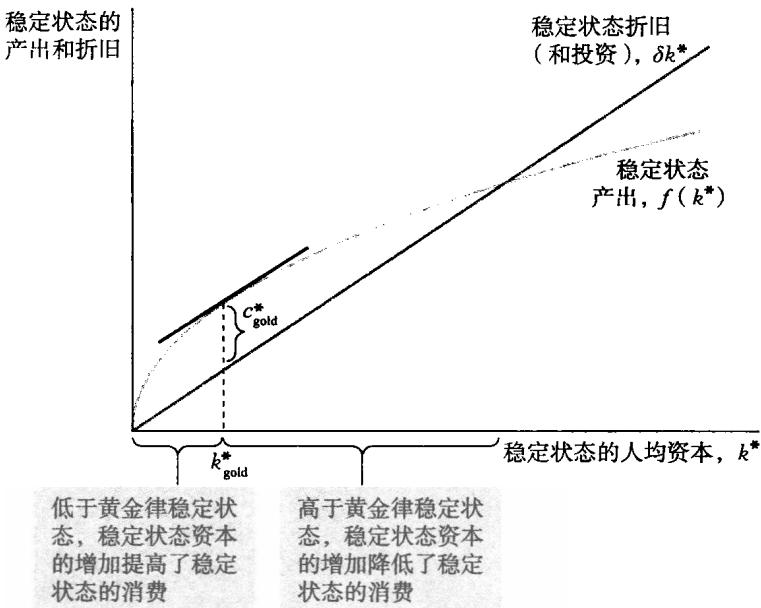


图 7—7 稳定状态的消费

经济的产出用于消费或投资。在稳定状态，投资等于折旧。因此，稳定状态的消费是产出  $f(k^*)$  和折旧  $\delta k^*$  之间的差额。在黄金律稳定状态，稳定状态的消费达到最大。黄金律资本存量用  $k_{gold}^*$  来表示，黄金律消费用  $c_{gold}^*$  来表示。

在比较稳定状态时，我们必须记住，较高的资本水平既影响产出又影响折旧。如果资本存量低于黄金律水平，那么，资本存量的增加所引起的产出的增加大于折旧的增加，因此消费会上升。在这种情况下，生产函数比  $\delta k^*$  线陡峭。因此，两条曲线之间的距离——等于消费——随着  $k^*$  的上升而增长。相反，如果资本存量高于黄金律水平，资本存量的增加减少了消费，因为产出的增加小于折旧的增加。在这种情况下，生产函数比  $\delta k^*$  线平坦，因此，两条曲线之间的距离——消费——随着  $k^*$  的上升而缩小。在资本的黄金律水平，生产函数和  $\delta k^*$  线的斜率相同，消费位于其最高水平。

我们现在可以得出刻画资本的黄金律水平的一个简单条件。回忆生产函数的斜率是资本的边际产量  $MPK$ 。 $\delta k^*$  线的斜率是  $\delta$ 。由于这两个斜率在  $k_{gold}^*$  处相等，所以，黄金律可以用下面的方程来表示：

$$MPK = \delta$$

在资本的黄金律水平，资本的边际产量等于折旧率。

我们可以用略有不同的方式来得到同样的结论。假定经济从某种稳定状态的资本存量  $k^*$  开始，政策制定者正考虑把资本存量增加到  $k^* + 1$ 。资本的这一增加所带

来的额外产出是  $f(k^* + 1) - f(k^*)$ ，即资本的边际产量  $MPK$ 。增加 1 单位资本所需要的额外折旧量是折旧率  $\delta$ 。从而这额外的 1 单位资本对消费的净效应是  $(MPK - \delta)$ 。如果  $(MPK - \delta) > 0$ ，那么，资本的增加提高了消费，因此， $k^*$  必定低于黄金律水平。如果  $(MPK - \delta) < 0$ ，那么，资本的增加会减少消费，因此， $k^*$  必定高于黄金律水平。因此，下列条件就描述了黄金律：

$$MPK - \delta = 0$$

在资本的黄金律水平，资本的边际产量减去折旧  $(MPK - \delta)$  等于零。正如我们将要看到的，政策制定者可以使用这一条件找出一个经济的黄金律资本存量。<sup>①</sup>

要记住，经济并不会自动地趋向于黄金律稳定状态。如果我们想要任何一个特定的稳定状态资本存量，例如黄金律水平，那么，我们就需要一个特定的储蓄率来支持它。图 7—8 显示了如果把储蓄率设定为产生黄金律资本水平时的稳定状态。如果储蓄率高于该图所使用的水平，稳定状态的资本存量就太高了。如果储蓄率低于这个水平，稳定状态的资本存量就太低了。在任何一种情况下，稳定状态的消费都低于在黄金律稳定状态的水平。

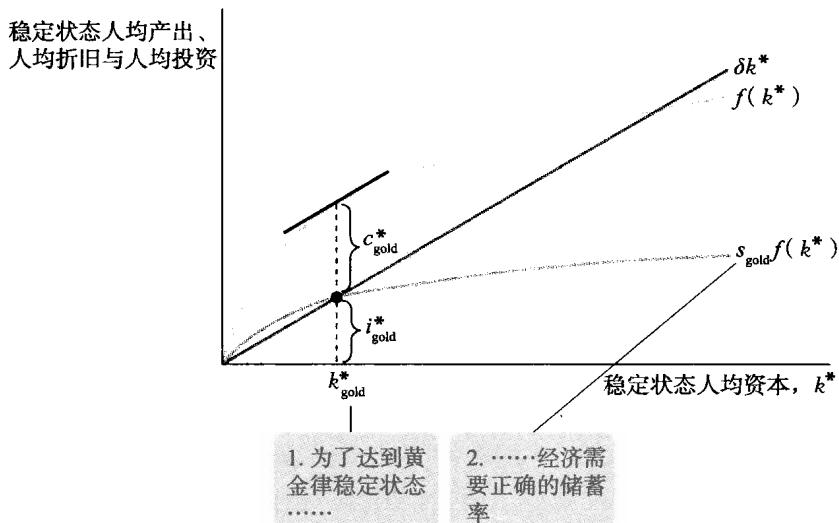


图 7—8 储蓄率和黄金律

只有一个储蓄率能够产生资本黄金律水平  $k_{gold}^*$ 。储蓄率的任何变动都会使  $s_f(k)$  曲线移动，使经济运动到较低消费水平的稳定状态。

## □ 找到黄金律稳定状态：一个数字例子

考虑在以下的经济中政策制定者选择一种稳定状态的决策。生产函数与我们早些时候的例子中一样：

<sup>①</sup> 数学注释：推导出黄金律条件的另一种方法要运用一点微积分。回忆  $c^* = f(k^*) - \delta k^*$ 。为了找出使  $c^*$  最大化的  $k^*$ ，求导得出  $dc^*/dk^* = f'(k^*) - \delta$ ，令这个导数等于零。注意， $f'(k^*)$  是资本的边际产量，我们得出了正文中的黄金律条件。

$$y = \sqrt{k}$$

人均产出是人均资本的平方根。折旧  $\delta$  仍然是资本的 10%。这次政策制定者选择储蓄率  $s$ ，从而选择了经济的稳定状态。

为了了解政策制定者可以得到的结果，回忆下列方程在稳定状态时成立：

$$\frac{k^*}{f(k^*)} = \frac{s}{\delta}$$

在这个经济中，方程变为

$$\frac{k^*}{\sqrt{k^*}} = \frac{s}{0.1}$$

将这个方程两边同时平方，就得到了稳定状态资本存量的解。我们得到

$$k^* = 100s^2$$

我们可以用这个结果计算任何一个储蓄率水平时的稳定状态资本存量。

表 7—3 给出了这个经济中储蓄率为多个不同值时的稳定状态的计算结果。我们看到，较高的储蓄导致较高的资本存量，较高的资本存量又导致较高的产出和较高的折旧。稳定状态的消费，即产出与折旧之间的差额，先随储蓄率的提高而上升，然后下降。当储蓄率是 0.5 时，消费最高。因此，0.5 的储蓄率产生了黄金律稳定状态。

**表 7—3 找出黄金律稳定状态：一个数字例子**

假设: $y = \sqrt{k}$ , $\delta = 0.1$						
$s$	$k^*$	$y^*$	$\delta k^*$	$c^*$	MPK	$MPK - \delta$
0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	$\infty$	$\infty$
0.1	1.0	1.0	0.1	0.9	0.500	0.400
0.2	4.0	2.0	0.4	1.6	0.250	0.150
0.3	9.0	3.0	0.9	2.1	0.167	0.067
0.4	16.0	4.0	1.6	2.4	0.125	0.025
<b>0.5</b>	<b>25.0</b>	<b>5.0</b>	<b>2.5</b>	<b>2.5</b>	<b>0.100</b>	<b>0.000</b>
0.6	36.0	6.0	3.6	2.4	0.083	-0.017
0.7	49.0	7.0	4.9	2.1	0.071	-0.029
0.8	64.0	8.0	6.4	1.6	0.062	-0.038
0.9	81.0	9.0	8.1	0.9	0.056	-0.044
1.0	100.0	10.0	10.0	0.0	0.050	-0.050

回忆另一种确定黄金律稳定状态的方法是找到使资本的净边际产量 ( $MPK - \delta$ )

等于零的资本存量。对于这个生产函数，边际产量是<sup>①</sup>：

$$MPK = \frac{1}{2\sqrt{k}}$$

使用这个公式，表 7—3 最后两栏给出了不同稳定状态下  $MPK$  和  $(MPK - \delta)$  的值。注意当储蓄率在其黄金律值 0.5 时，资本的净边际产量刚好等于零。由于边际产量递减，只要经济中的储蓄小于这个数量，资本的净边际产量就大于零；只要经济中的储蓄大于这个数量，资本的净边际产量就小于零。

这个数字例子证实了找到黄金律稳定状态的两种方法——考察稳定状态的消费或考察资本的边际产量——给出了相同的答案。如果我们想知道一个现实经济现在是处于、高于还是低于其黄金律资本存量，第二种方法通常更方便，因为估算资本的边际产量更为直截了当。与此相比，用第一种方法评估一个经济要求估算许多不同储蓄率时稳定状态的消费，这样的信息更难得到。因此，当我们在下一章把这种分析运用到美国经济时，我们将通过考察资本边际产量来评估美国的储蓄。然而，在进行这种政策分析之前，我们需要继续加深我们对索洛模型的发展和理解。

## □ 向黄金律稳定状态的过渡

现在让我们使政策制定者的问题更加现实。到现在为止，我们一直假设政策制定者能够简单地选择经济的稳定状态，并立即跳到这种状态。在这种情况下，政策制定者会选择有最高消费的稳定状态——黄金律稳定状态。但是，现在假定经济已经达到了一种稳定状态，只不过不是黄金律稳定状态。当经济从现在的稳定状态向黄金律稳定状态过渡时，消费、投资和资本会发生什么变动呢？过渡的影响会阻碍政策制定者尽力去达到黄金律吗？

我们必须考虑两种情况：经济初始状态的资本可能比黄金律稳定状态更多，或者更少。结果是这两种情况向政策制定者提出了非常不同的问题。（正如我们将在下一章中看到的，第二种情况——资本太少——描述了大多数现实经济，包括美国经济在内。）

**从资本过多开始。**我们首先考虑这样一种情况：经济一开始所处的稳定状态所拥有的资本多于黄金律稳定状态。在这种情况下，为了减少资本存量，政策制定者追求旨在降低储蓄率的政策。假定这些政策成功了，在某个时点——称为时间  $t_0$ ——储蓄率下降到最终将导致黄金律稳定状态的水平。

图 7—9 显示了储蓄率下降时，产出、消费和投资会发生什么变动。储蓄率下降造成消费的即刻增加和投资的即刻减少。由于投资和折旧在初始稳定状态是相等的，所以投资现在就会小于折旧，这意味着经济不再处于稳定状态。资本存量逐渐减少，导致产出、消费和投资的减少。这些变量一直下降，直到经济达到新的稳定状态为止。由于我们假设新的稳定状态是黄金律稳定状态，所以，尽管产出和投资都更低了，消费必然会高于储蓄率变动之前。

<sup>①</sup> 数学注释：为了推导出这一公式，注意资本的边际产量是生产函数对  $k$  的导数。

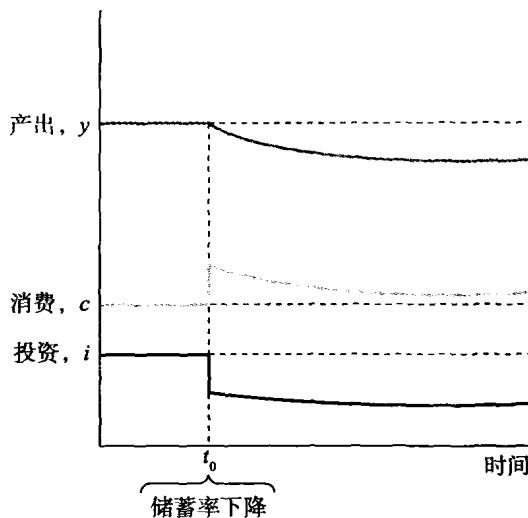


图 7-9 从资本大于黄金律稳定状态出发时储蓄率的下降

该图显示了当经济从资本大于黄金律水平出发和储蓄率下降时，产出、消费和投资随着时间的变动。（在时间  $t_0$ ）储蓄率的下降引起消费的立即增加和投资的等量减少。随着时间的推移，当资本存量减少时，产出、消费和投资同时减少。由于经济初始有太多的资本，所以，在新的稳定状态，消费水平高于初始稳定状态。

注意，与原来的稳定状态相比，消费不仅在新的稳定状态更高，而且在沿着通向新稳定状态的整个路径都更高。当资本存量超过黄金律水平时，降低储蓄率显然是一种好政策，因为这种政策增加了每一个时点的消费。

**从资本过少开始。**当经济从资本少于黄金律稳定状态开始时，为了达到黄金律水平，政策制定者必须提高储蓄率。图 7-10 显示了所发生的情况。在时间  $t_0$  储蓄率的提高导致了消费的立即减少和投资的立即增加。随着时间的推移，更高的投资引起资本存量的增加。随着资本的积累，产出、消费和投资逐渐增加，最终达到新的稳定状态水平。由于初始稳定状态低于黄金律，储蓄的增加最终导致消费水平高于初始水平。

导致黄金律稳定状态的储蓄率提高提高了经济福利吗？它最终提高了经济福利，因为稳定状态的消费水平高于初始水平。但是，达到新的稳定状态要求在开始时期减少消费。注意这与经济初始状态高于黄金律的情况相反。当经济从高于黄金律开始时，达到黄金律使得所有时点的消费都更高。当经济从低于黄金律开始时，达到黄金律要求最初减少消费以增加未来的消费。

在决定是否要力图达到黄金律稳定状态时，政策制定者不得不考虑现在的消费者和未来的消费者并不总是同一批人。达到黄金律实现了最高的稳定状态消费水平，从而子孙后代是受益的。但是，当经济最初低于黄金律时，达到黄金律要求增加投资，从而降低现在一代人的消费。因此，当选择是否增加资本积累时，政策制定者要面对不同世代人的福利之间的取舍。那些对现在这一代人的关心超过对子孙后代的政策制定者，可能决定不追求达到黄金律稳定状态的政策。相反，那些对所有各代同样关心的政策制定者将选择达到黄金律。尽管现在这一代人将消费得更少，但

无数的子孙后代都将由于移动到黄金律而受益。

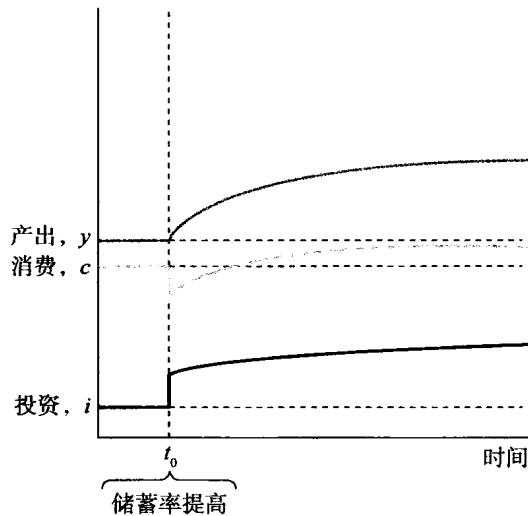


图 7-10 从资本少于黄金律稳定状态开始时储蓄率的提高

该图显示了当经济从资本少于黄金律开始和储蓄率提高时，随着时间的推移，产出、消费和投资随着时间的变动。(在时间  $t_0$ ) 储蓄率的提高引起消费的立即减少和投资的等量增加。随着时间的推移，当资本存量增长时，产出、消费和投资同时增加。由于经济从资本少于黄金律开始，所以，新的稳定状态比初始稳定状态的消费水平高。

因此，最优资本积累关键取决于我们对现在一代与子孙后代利益的重视程度。圣经一般的黄金律告诉我们：“对待别人就像你希望别人对待你那样。”如果我们留心这一建议，我们就会对各代人同样重视。在这种情况下，达到黄金律的资本水平是最优的——这就是它被称为“黄金律”的原因。

### 7.3 人口增长

基本的索洛模型表明，资本积累本身并不能解释持续的经济增长：高储蓄率只能导致暂时的高增长，但经济最终达到资本与产出都保持不变的稳定状态。为了解释我们所观察到的世界大多数国家的持续经济增长，我们必须扩展索洛模型，将另外两个经济增长的源泉——人口增长和技术进步——纳入进来。在本节，我们把人口增长加到模型中。

现在，我们不像 7.1 节和 7.2 节中那样假设人口是固定的，而是假设人口和劳动力按一个不变的速率  $n$  在增长。例如，美国人口每年增长 1% 左右，因此， $n = 0.01$ 。这就意味着，如果某一年有 1.5 亿人在工作，那么，下一年就有 1.515 亿人 ( $= 1.01 \times 1.5$  亿) 在工作，再下一年就有 1.530 15 亿人 ( $= 1.01 \times 1.515$  亿) 工作，等等。

## □ 存在人口增长的稳定状态

人口增长如何影响稳定状态呢？为了回答这个问题，我们必须讨论人口增长如何与投资和折旧一起影响人均资本积累。正如我们以前提到过的，投资增加了资本存量，折旧则减少了资本存量。但现在有第三种改变人均资本量的力量：工人数量的增加引起人均资本下降。

我们继续用小写字母表示人均数量。因此， $k=K/L$  是人均资本， $y=Y/L$  是人均产出。不过，要记住工人数量是随时间增长的。

人均资本存量的变动是：

$$\Delta k = i - (\delta + n)k$$

这一方程表明了投资、折旧和人口增长是如何影响人均资本存量的。投资增加了  $k$ ，而折旧和人口增长减少了  $k$ 。在本章早些时候，我们已经看到了这个方程在人口不变 ( $n=0$ ) 时的特殊情形。

我们可以把  $(\delta + n)k$  项看成是定义了收支相抵的投资 (break-even investment) ——保持人均资本存量不变所需要的投资量。收支相抵的投资包括现有资本的折旧，它等于  $\delta k$ 。它还包括为新工人提供资本所需要的投资量。这一目的所需要的投资量是  $nk$ ，因为对于每个现存工人都有  $n$  个新工人， $k$  是人均平均资本量。这个方程表明，人口增长减少人均资本积累的方式与折旧类似。折旧通过磨损使资本存量减少  $k$ ，而人口增长通过把资本存量更分散地分配给更多的工人而减少  $k$ 。<sup>①</sup>

我们现在对人口增长的分析步骤与前面所做的相似。首先，我们用  $sf(k)$  替换  $i$ 。这个方程就可以写为：

$$\Delta k = sf(k) - (\delta + n)k$$

为了看出什么决定了稳定状态的人均资本水平，我们使用图 7-11，该图把图 7-4 的分析扩展到包括人口增长的效应。如果人均资本  $k$  是不变的，一个经济处于稳定状态。与以前一样，我们用  $k^*$  表示稳定状态的  $k$  值。如果  $k$  小于  $k^*$ ，投资就大于收支相抵的投资，因此  $k$  增加。如果  $k$  大于  $k^*$ ，投资就小于收支相抵的投资，因此  $k$  减少。

在稳定状态，投资对人均资本存量的正效应正好与折旧和人口增长的负效应平衡。也就是说，在  $k^*$ ，有  $\Delta k = 0$  和  $i^* = \delta k^* + nk^*$ 。一旦经济处于稳定状态，投资就有两个目的。一部分投资 ( $\delta k^*$ ) 替代折旧的资本，其余的投资 ( $nk^*$ ) 为新工人提供稳定状态的资本量。

<sup>①</sup> 数学注释：正式推导出  $k$  的变动的公式需要一点微积分。注意每单位时间  $k$  的变动是  $dk/dt = d(K/L)/dt$ 。在运用标准的微积分运算法则之后，我们可以将其写为  $dk/dt = (1/L)(dK/dt) - (K/L^2)(dL/dt)$ 。现在把下列事实代入这个方程： $dK/dt = I - \delta K$  和  $(dL/dt)/L = n$ 。在稍作处理之后，就得出了正文中的方程。

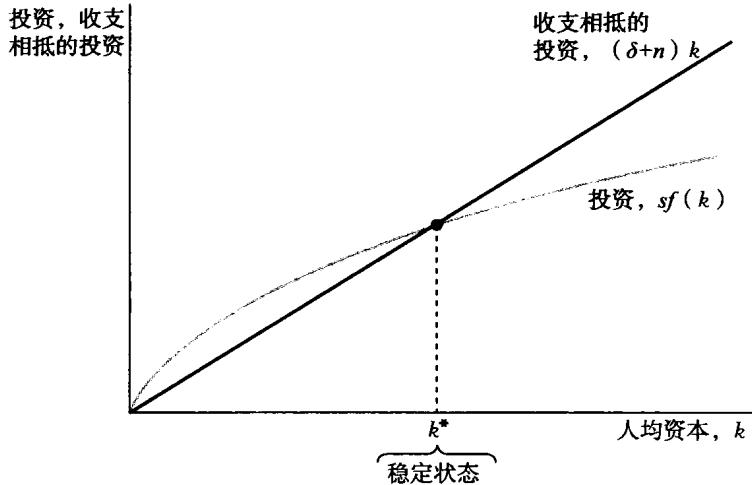


图 7-11 索洛模型中的人口增长

折旧和人口增长是人均资本存量减少的两个原因。如果  $n$  是人口增长率,  $\delta$  是折旧率, 那么,  $(\delta+n)k$  就是收支相抵的投资——保持人均资本存量  $k$  不变所需要的投资量。对于处于稳定状态的经济而言, 投资  $sf(k)$  必须抵消折旧和人口增长的效应  $(\delta+n)k$ 。这由两条曲线的交点表示。

## □ 人口增长的效应

人口增长在三个方面改变了基本的索洛模型。第一, 它使我们更接近于解释持续的经济增长。在有人口增长的稳定状态中, 人均资本和人均产量是不变的。然而, 由于工人数量以  $n$  的速率增长, 总资本和总产出必定也以  $n$  的速率增长。因此, 尽管人口增长不能解释生活水平的持续提高(由于在稳定状态的人均产出为常数), 但它有助于解释总产出的持续增长。

第二, 人口增长对为什么一些国家富有而另一些国家贫困提供了另一种解释。考虑人口增长率增加的效应。图 7-12 显示, 人口增长率由  $n_1$  提高到  $n_2$  使稳定状态人均资本水平从  $k_1^*$  下降为  $k_2^*$ 。由于  $k^*$  更低了, 又由于  $y^* = f(k^*)$ , 人均产量水平  $y^*$  也更低了。因此, 索洛模型预测人口增长率较高的国家将会有较低的人均 GDP 水平。注意, 与储蓄率的变动一样, 人口增长率的变动对人均收入有水平效应, 但不影响人均收入的稳定状态增长率。

最后, 人口增长影响我们决定黄金律(消费最大化)资本水平的标准。为了看出这个标准是如何变动的, 注意人均消费是:

$$c = y - i$$

由于稳定状态的产量是  $f(k^*)$ , 稳定状态的投资是  $(\delta+n)k^*$ , 我们可以把稳定状态的消费表示为:

$$c^* = f(k^*) - (\delta+n)k^*$$

用与以前大致相同的推理, 我们得出结论: 使消费最大化的  $k^*$  的水平满足

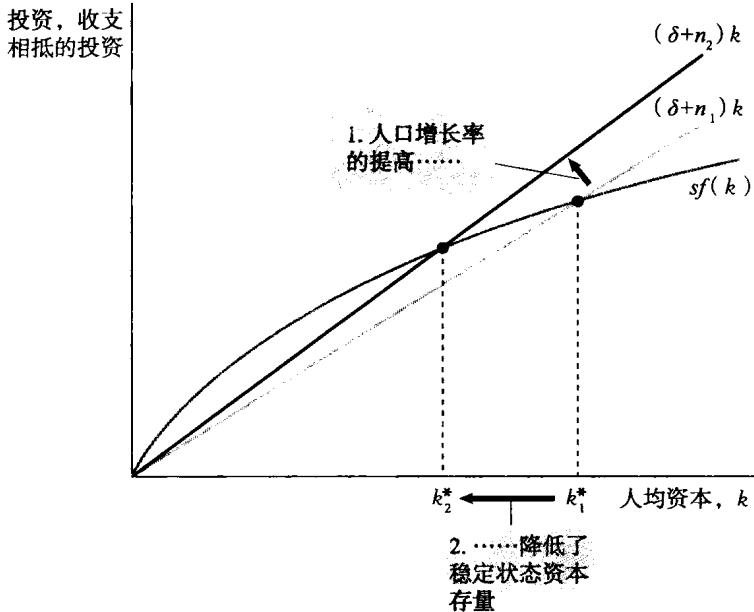


图 7—12 人口增长的影响

人口增长率由  $n_1$  提高到  $n_2$  使代表人口增长和折旧的直线向上移动。新的稳定状态  $k_2^*$  的人均资本存量水平低于初始稳定状态  $k_1^*$ 。因此，索洛模型预测人口增长率较高的经济体将会有较低的人均资本水平，从而人均收入水平也较低。

$$MPK = \delta + n$$

或者等价地，

$$MPK - \delta = n$$

在黄金律稳定状态，资本的边际产量减去折旧等于人口增长率。

## 第 7 章

### 案例研究

#### 世界各地的人口增长

现在我们回到为什么世界各地生活水平差别如此巨大这个问题。我们刚刚完成的分析表明，人口增长可能是答案之一。根据索洛模型，人口增长率高的国家将会有低的稳定状态的人均资本存量，从而有低水平的人均收入。换言之，高人口增长率倾向于使一国状态恶化，这是因为当工人数量增长迅速时很难维持高水平的人均资本。为了看出证据是否支持这个结论，我们再来考察各国的数据。

图 7—13 是与前面的案例研究（和图 7—6）中所考察的相同的 96 个国家和地区数据的散点图。该图表明，人口增长率高的国家或地区往往有低的人均收入水平。国际证据与我们的模型关于人口增长率是一国或地区生活水平的决定因素之一的预测是一致的。

这个结论没有被政策制定者忽视。那些力图使世界上最贫穷国家脱离贫困的人，例如世界银行派到发展中国家的顾问，常常建议通过增加关于生育控制方法的教育和扩大妇女工作机会等手段来降低出生率。为了达到同样的目的，中国实行法定的独生子女政策。如

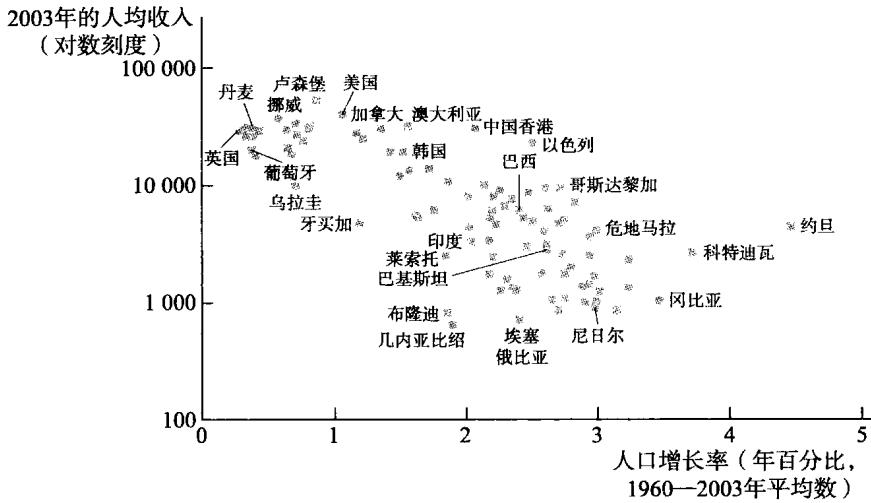


图 7—13 人口增长与人均收入的国际证据

该图是 96 个国家或地区数据的散点图。它表明，正如索洛模型所预言的，人口增长率高的国家或地区往往有低的人均收入水平。

资料来源：Alan Heston, Robert Summers, and Bettina Aten, Penn World Table Version 6.2, Center for International Comparisons of Production, Income and Prices at the University of Pennsylvania, September 2006.

果索洛模型正确的话，从长期来说，这些降低人口增长率的政策应当提高人均收入。

然而，在解释多国数据时，记住相关性并不意味着因果关系这一点是重要的。数据表明低人口增长一般与高水平的人均收入相联系，索洛模型对这一事实提供了一种可能的解释，但其他解释也是可能的。可以设想，高收入鼓励低人口增长，这也许是因为控制生育的技术在富国更容易得到。国际数据可以帮助我们评价索洛模型这样的增长理论，因为这些数据告诉我们理论的预测是否在世界上得到证实。但往往有不止一种理论可以解释同样的事实。

## □ 关于人口增长的其他观点

索洛增长模型突出了人口增长与资本积累之间的相互作用。在该模型中，高人口增长降低了人均产出，这是由于工人数量的迅速增长使资本存量在更多工人之间进行分配，从而在稳定状态，每个工人得到更少的资本。该模型忽略了人口增长的一些其他效应。这里我们考虑两个——一个强调人口与自然资源的相互作用，另一个强调人口与技术的相互作用。

**马尔萨斯模型。**早期的经济学家托马斯·罗伯特·马尔萨斯（Thomas Robert Malthus, 1766—1834）在他的名为《人口原理》（*An Essay on the Principle of Population as It Affects the Future Improvement of Society*）一书中，提出了史上最令人战栗的预测。马尔萨斯认为不断增长的人口将持续地限制社会供养自己的能力。他预测，人类将永远生活在贫困中。

马尔萨斯在开篇指出：“食物对人类的生存是必需的”，“两性之间的情欲是必需

的，而且与现在的状态相比将不会有什么大的变化”。他得出结论说：“人口的力量比地球上生产人类生存所需的力量要大无限倍。”根据马尔萨斯的观点，抑制人口增长的只有“痛苦和罪恶”。他认为，慈善团体或政府减少贫困的努力只会适得其反，因为它们只是让穷人有更多的子女，给社会的生产能力造成了更多的限制。

尽管马尔萨斯的模型也许描述了他那个时代的世界，但是，他关于人类将永远生活在贫困之中的预测已被证明大错特错。在过去两个世纪中，虽然世界人口增加了约6倍，但是平均生活水平要高得多了。由于经济增长，现在长期饥饿和营养不良的现象比马尔萨斯的时代更少见了。饥荒时而发生，但是，它们作为收入分配不均或政治动荡的结果比作为食物生产不足的结果更为常见。

马尔萨斯未能预见到人类的创造性增长足以抵消人口增长的效应。马尔萨斯从未想象过的农药、化肥、机械化的农场设备、新作物品种和其他技术进步使每一个农民能够养活更多数量的人。甚至，虽然要养活更多的人口，由于每一个农民的生产率是如此之高，需要的农民反而更少了。今天，不到2%的美国人在农场工作，生产的食物足以养活全国，而且还有多余的食物用于出口。

此外，尽管现在“两性之间的情欲”和马尔萨斯时代同样强烈，马尔萨斯假设的情欲与人口增长之间的联系已经被现代生育控制手段所打破。许多先进国家，例如西欧国家，现在的出生率低于死亡率。在下一个世纪，人口的减少比人口迅速增加更有可能。现在，很少有理由认为不断增加的人口会压倒食物生产并注定使人类陷入贫困。<sup>①</sup>

**克莱默模型。**马尔萨斯把人口增长看做生活水平提高的威胁，而经济学家迈克尔·克莱默（Michael Kremer）提出世界人口增长是促进经济繁荣的关键驱动力。克莱默认为，如果有更多的人口，就会有更多的科学家、投资者和工程师对创新和技术进步作出贡献。

作为这一假说的证据，克莱默首先指出，在人类历史长河中，世界增长率与世界人口一起在增加。例如，当世界人口为10亿时（公元1800年左右）的世界增长率比人口仅为1亿时（公元前500年左右）更快。这一事实与更多的人口引起更多技术进步的假说是一致的。

克莱默的第二个更强有力的证据来自对世界各地区的比较。公元前1万年冰河时期末期极地冰帽的融化冲断了大陆桥，把世界分成若干不同的地区，这些地区在数千年中失去相互联系。如果有更多人口进行科学研究以发现事物的规律时技术进步更快，那么人口更多的地区应当经历更快的增长。

确实如此。公元1500年（哥伦布重新建立起技术联系的时候），世界发展最成功的地区包括广大的欧亚—非洲地区的“旧世界”文明。在技术发展方面，紧随其后的是美洲的阿兹特克和玛雅文明（Aztec and Mayan civilizations），再次是澳大利

<sup>①</sup> 关于马尔萨斯模型的现代分析，参见 Oded Galor and David N. Weil, “Population, Technology, and Growth: From Malthusian Stagnation to the Demographic Transition and Beyond,” *American Economic Review* 90 (September 2000): 806–828; and Gary D. Hansen and Edward C. Prescott, “Malthus to Solow,” *American Economic Review* 92 (September 2002): 1205–1217.

亚的聚集狩猎者 (hunter-gatherers)，接下来是塔斯马尼亚 (Tasmania) 的原始人，这些原始人甚至缺乏取火和大多数石制与骨制工具。人口最少的孤立地区是弗林德斯岛 (Flinders Island)，位于塔斯马尼亚与澳大利亚之间的一个非常小的岛。由于能够对创新作出贡献的人很少，弗林德斯岛的技术进步最慢，事实上，看起来还在退步。大约公元前 3000 年，弗林德斯岛上的人类社会完全绝迹了。

克莱默根据这些证据得出结论，大量人口是技术进步的先决条件。<sup>①</sup>

## 7.4 结论

本章开始了建立索洛增长模型的过程。到现在为止所建立的模型说明了储蓄和人口增长如何决定经济稳定状态的资本存量以及稳定状态的人均收入水平。正如我们所看到的，它解释了实际增长经验的许多特征——为什么德国和日本在被第二次世界大战摧毁之后增长如此迅速？为什么那些将更高比例的收入用于储蓄和投资的国家比那些将更少比例的收入用于储蓄和投资的国家更富裕？以及为什么人口增长率高的国家比人口增长率低的国家更贫穷？

然而，这个模型并不能解释我们在大多数国家所观察到的生活水平的持续增长。在我们到目前为止所建立的这个模型中，当经济达到其稳定状态时，人均产出就停止增长了。为了解释持续的增长，我们需要把技术进步引入到这个模型。这正是我们下一章要做的第一件事。

## 内容提要

1. 索洛增长模型说明，在长期，一个经济的储蓄率决定其资本存量规模，从而决定其生产水平。储蓄率越高，资本存量越多，产出水平也越高。
2. 在索洛模型中，储蓄率的提高对人均收入有水平效应：它引起一个迅速增长的时期，但最终当达到新的稳定状态时增长减缓。因此，虽然高储蓄率产生了稳定状态的高产出水平，但储蓄本身不能造成持续的经济增长。
3. 使稳定状态的消费最大化的资本水平被称为黄金律水平。如果一个经济的资本大于黄金律稳定状态，那么，减少储蓄就会增加所有时点上的消费。相反，如果经济的资本小于黄金律稳定状态，那么，达到黄金律就要求增加投资，从而减少现在一代人的消费。
4. 索洛模型说明了一个经济的人口增长率是决定生活水平的另一个长期因素。根据索洛模型，人口增长率越高，稳定状态的人均资本水平和人均产出水平越低。其他理论突出了

<sup>①</sup> Michael Kremer, "Population Growth and Technological Change: One Million B.C. to 1990," *Quarterly Journal of Economics* 108 (August 1993): 681–716.

人口增长的其他效应。马尔萨斯认为人口增长将使生产食物所必需的自然资源变得紧

张；克莱默提出大量人口可以促进技术进步。

## 关键概念

索洛增长模型

稳定状态

资本的黄金律水平

## 复习题

- 在索洛模型中，储蓄率是如何影响稳定状态的收入水平的？它是如何影响稳定状态的增长率的？
- 为什么一个经济的政策制定者可能会选择黄金律资本水平？
- 政策制定者会选择一个资本高于黄金律稳定状态的稳定状态吗？会选择一个资本低于黄金律稳定状态的稳定状态吗？解释你的答案。
- 在索洛模型中，人口增长率是如何影响稳定状态的收入水平的？它是如何影响稳定状态的增长率的？

## 问题与应用

第 7 章

- A 国与 B 国的生产函数都是  $Y = F(K, L) = K^{1/2}L^{1/2}$ 。
  - 这个生产函数是规模报酬不变的吗？请解释。
  - 人均生产函数  $y = f(k)$  是什么？
  - 假设两个国家都没有人口增长或技术进步，资本折旧为每年 5%。进一步假设 A 国每年储蓄 10% 的产出，B 国每年储蓄 20% 的产出。用你得到的问题 b 的答案和投资等于折旧这一稳定状态条件，找出每个国家稳定状态的人均资本水平，然后找出稳定状态的人均收入水平和人均消费水平。
  - 假定两国都从人均资本存量为 2 起步。人均收入水平和人均消费水平是多少？记住资本存量的变动是投资减去折旧，

用一个计算器或电子表格来显示这两个国家的人均资本存量将如何随时间变动。计算每一年的人均收入和人均消费。B 国的消费要过多少年才会高于 A 国的消费？

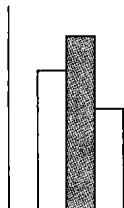
- 在有关德国和日本战后增长的讨论中，正文描述了当部分资本存量在战争中被摧毁时所出现的情况。相反，假定战争并没有直接影响资本存量，但人员死伤减少了劳动力。假设经济在战前处于稳定状态，储蓄率没有变化，人口增长率在战后回到正常水平。
  - 战争对总产出和人均产出的即刻影响是什么？
  - 随后，战后经济中的人均产出会发生什么变动？战后人均产出增长率小于还是大于正常水平？
- 考虑用以下生产函数描述的一个经济： $Y =$

$$F(K, L) = K^{0.3} L^{0.7}$$

- a. 人均生产函数是什么？
- b. 假设没有人口增长或技术进步，找出稳定状态的人均资本存量、人均产出和人均消费，把它们表示成储蓄率和折旧率的函数。
- c. 假设折旧率是每年 10%。制作一个表格，表示出储蓄率为 0、10%、20%、30% 等等时的稳定状态的人均资本、人均产出和人均消费。（你需要用一个有指数键的计算器来计算。）使人均产出最大化的储蓄率是多少？使人均消费最大化的储蓄率是多少？
- d.（本题较难）用微积分求出资本的边际产量。在你的表上增加一项——每个储蓄率下资本的边际产量减去折旧。你的表说明了什么？
4. “把较大比例的国民产出用于投资将有助于恢复快速的生产率增长和上升的生活水平。”你同意这种主张吗？请解释。
5. 关于消费函数的一种观点是，工人的边际消费倾向高，而资本家的边际消费倾向低。为了弄清楚这种观点的启示，假定一个经济所有的工资收入都用于消费，而所有的资本收入都用于储蓄。证明，如果生产要素赚到了各自的边际产量，这个经济就达到了黄金律的资本水平。（提示：从储蓄等于投资这个恒等式开始。然后利用投资正好足够弥补折旧和人口增长这一稳定状态条件以及在该经济中储蓄等于资本收入这一事实。）
6. 许多人口统计学家预言，在 21 世纪美国的人口增长将为零，与此相对，20 世纪的平

均人口增长率是每年 1% 左右。用索洛模型预测人口增长的这种下降对总产出增长和人均产出增长的效应。考虑稳定状态和在两种稳定状态之间过渡这两种情况下的效应。

7. 在索洛模型中，人口增长导致稳定状态的总产出增长，但人均产出并不增长。你认为，如果生产函数表现出规模报酬递增或递减，这一点仍然正确吗？请解释。（关于规模报酬递增和递减的定义，参见第 3 章“问题与应用”中的第 2 题。）
8. 考虑失业会如何影响索洛增长模型。假定生产函数为  $Y = K^{\alpha} [(1-u)L]^{1-\alpha}$ ，式中， $K$  为资本； $L$  为劳动； $u$  为自然失业率。国民储蓄率为  $s$ ，劳动力增长率为  $n$ ，资本折旧率为  $\delta$ 。
  - a. 把人均产出 ( $y = Y/L$ ) 表示为人均资本 ( $k = K/L$ ) 和自然失业率的函数。描述该经济的稳定状态。
  - b. 假定政府政策的某些变化降低了自然失业率。描述这一变化对产出的即刻影响和随着时间的推移对产出的影响。对产出的稳定状态的效应大于还是小于即刻效应？请解释。
9. 选择你感兴趣的两个国家——一个富国和一个穷国。每个国家的人均收入是多少？找一些可能有助于解释收入差别的国家特征的数据：投资率、人口增长率、受教育程度等等。（提示：世界银行的网站 [www.worldbank.org](http://www.worldbank.org) 是找到这类数据的一个地点。）你将如何推断这些因素中的哪一个对观察到的收入差距最为重要？



## 经济增长Ⅱ：技术、 经验和政策

有没有印度政府可以采取的某种行动使印度经济像印度尼西亚或埃及的经济那样增长呢？如果有，确切地说，这种行动是什么呢？如果没有，造成没有这种行动的“印度特性”是什么呢？在这类问题中所涉及的人类福利的结果是非常令人难以置信的：一旦你开始思考这些问题，就很难再思考任何其他问题。

——罗伯特·E·卢卡斯

本章我们继续分析有关支配长期经济增长的力量。以索洛增长模型的基本形式作为出发点，我们要开展四项新任务。

我们的第一项任务是使索洛模型更为一般化和现实化。在第3章中，我们看到了资本、劳动和技术是一国产品与服务生产的关键决定因素。在第7章中，我们建立了索洛模型来说明资本的变动（通过储蓄和投资）和劳动力的变动（通过人口增长）如何影响经济的产出。现在我们已经准备就绪，要把增长的第三个源泉——技术的变动——纳入进来。索洛模型没有解释技术进步，而是把它视为外生给定的。该模型显示了技术进步在经济增长过程中是如何与其他变量相互作用的。

我们的第二项任务是从理论转向经验。那就是，我们考虑索洛模型在多大程度上符合事实。在过去20年间，大量文献考察了索洛模型和其他经济增长模型的预测。结果证明，杯子有一半是满的，另一半是空的。索洛模型可以对国际增长经验提供很多解释，但对增长这个主题的揭示还远远不够。

我们的第三项任务是考察一国的公共政策会如何影响该国公民的生活水平和增长。特别地，我们要讨论五个问题：我们的社会应该储蓄更多还是更少？政策会如

何影响储蓄率？是否存在某些政策应该特别鼓励的投资类型？什么样的制度能保证经济的资源用于最佳用途？政策会如何提高技术进步率？索洛增长模型提供了一个理论框架，我们在该框架中考虑这些政策问题。

我们的第四项也是最后一项任务是考虑索洛模型所没有考虑到的内容。正如我们以前已经讨论过的，模型通过简化世界来帮助我们理解世界。因此，在完成了对一个模型的分析以后，考虑一下我们是否过分简化了问题是重要的。在最后一节，我们考察一组新理论，称为内生增长理论（endogenous growth theories），这些理论有助于解释被索洛模型视为外生的技术进步。

## 8.1 索洛模型中的技术进步

到现在为止，我们对索洛模型的介绍假设资本和劳动的投入与产品和服务的产出之间的关系是不变的。然而，我们可以修改这个模型，以便包括外生的技术进步。技术进步随着时间的推移扩展了社会的生产能力。

### □ 劳动效率

为了纳入技术进步，我们必须回到把总资本  $K$  和总劳动  $L$  与总产出  $Y$  联系起来的生产函数。到现在为止，生产函数一直是：

$$Y = F(K, L)$$

现在我们把生产函数写为：

$$Y = F(K, L \times E)$$

式中， $E$  为一个新的（有点抽象的）变量，称为劳动效率（efficiency of labor）。劳动效率反映了社会拥有的关于生产方法的知识：随着可获得的技术改善，劳动效率提高了，每小时工作生产了更多的产品和服务。例如，当 20 世纪初装配线生产改变了制造业时，劳动效率提高了。当 20 世纪末计算机化引入到制造业时，劳动效率又一次提高了。当劳动力的健康、教育或技能得到改善时，劳动效率也提高了。

$L \times E$  项可以被解释为衡量工人的有效数量（effective number of workers）。它考虑了实际工人数量  $L$  和每个工人的效率  $E$ 。换句话说， $L$  衡量了劳动力中工人的数量，而  $L \times E$  衡量了工人和典型工人可用的技术。这个新生产函数是说，总产出  $Y$  取决于资本投入  $K$  和有效工人 ( $L \times E$ )。

这一模型化技术进步方法的本质是，劳动效率  $E$  提高的作用与劳动力  $L$  的增加是类似的。例如，假定 1980—2010 年生产方法的进步使劳动效率  $E$  翻倍。这意味着，在 2010 年一个工人的生产率实际上相当于 1980 年两个工人的生产率。就是说，即使从 1980 年到 2010 年工人的实际数量 ( $L$ ) 不变，工人的有效数量 ( $L \times E$ ) 翻

倍了，经济从产品和服务生产的增加中受益。

关于技术进步最简单的假设是，它引起劳动效率  $E$  以某种不变的速率  $g$  增长。例如，如果  $g=0.02$ ，那么，每单位劳动每年的效率提高 2%：产出增加了，就像劳动力比其实际增加 2% 一样。这种形式的技术进步被称为劳动改善型（labor augmenting）， $g$  被称为劳动改善型技术进步（labor-augmenting technological progress）的速率。由于劳动力  $L$  是按  $n$  的速率增长，每单位劳动的效率  $E$  是按  $g$  的速率增长，所以，有效工人的数量按  $(n+g)$  的速率增长。

## □ 有技术进步的稳定状态

由于技术进步在这里被模型化为劳动改善，所以它适合于本模型的方式和人口增长一样。虽然技术进步没有使工人实际数量增加，但是，由于随着时间的推移，每个工人实际上有了更多单位的劳动，因此，技术进步导致工人的有效数量增加。从而，我们在第 7 章研究有人口增长的索洛模型时所使用的分析工具很容易在稍作改动后用于研究有劳动改善型技术进步的索洛模型。

我们首先重新考虑我们的符号。之前，没有技术进步的时候，我们用人均数量来分析经济；现在我们把该方法作一般化处理，用有效工人的人均数量来分析经济。我们现在用  $k=K/(L \times E)$  代表有效工人的人均资本，用  $y=Y/(L \times E)$  代表有效工人的人均产出。有了这些定义，我们可以再次写出  $y=f(k)$ 。

我们对经济的分析步骤与我们考察人口增长时一样。表示  $k$  随时间变动的方程现在变为：

$$\Delta k = sf(k) - (\delta + n + g)k$$

像以前一样，资本存量的变动  $\Delta k$  等于投资  $sf(k)$  减去收支相抵的投资  $(\delta + n + g)k$ 。但是，现在由于  $k=K/(L \times E)$ ，收支相抵的投资包括三项：为了使  $k$  不变， $\delta k$  是替代折旧的资本所需要的， $nk$  是为新工人提供资本所需要的， $gk$  是为技术进步所创造的新的“有效工人”提供资本所需要的。<sup>①</sup>

正如图 8—1 所示，纳入技术进步并没有在实质上改变我们对稳定状态的分析。仍然有一个用  $k^*$  表示的  $k$  的水平，在这一水平，有效工人的人均资本和有效工人的人均产出保持不变。与以前一样，这一稳定状态代表经济的长期均衡。

## □ 技术进步的效应

表 8—1 显示了在有技术进步的稳定状态下四个关键变量的行为是什么样的。正如我们刚刚看到的，在稳定状态下有效工人的人均资本  $k$  是不变的。由于  $y=f(k)$ ，有效工人的人均产出也是不变的。在稳定状态下稳定的正是这些数量。

<sup>①</sup> 数学注释：这个有技术进步的模型是第 7 章分析的模型的严格一般化。特别地，如果劳动效率为常数  $E=1$ ，那么  $g=0$ ， $k$  和  $y$  的定义与我们先前的定义相同。在这种情况下，这里的更一般的模型恰好简化为索洛模型的第 7 章形式。

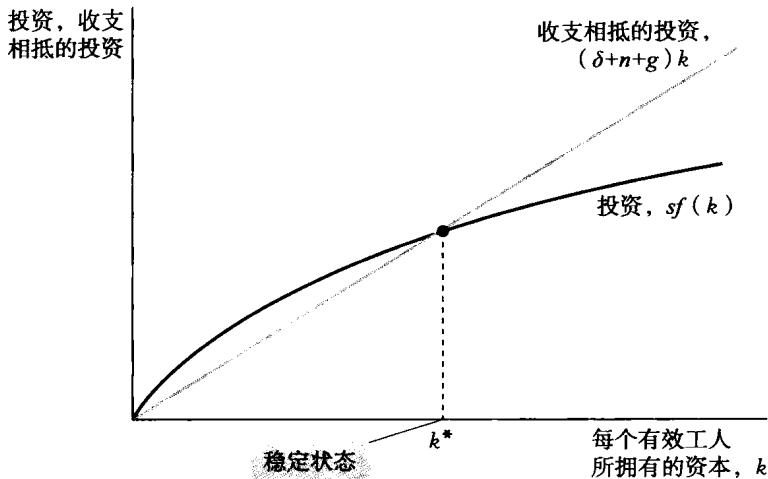


图 8—1 技术进步与索洛增长模型

将速率为  $g$  的劳动改善型技术进步加进我们对索洛增长模型的分析，其进入的方式和速率为  $n$  的人口增长进入的方式相同。由于把  $k$  定义为有效工人的人均资本量，由于技术进步导致的工人有效数量的增加倾向于减少  $k$ 。在稳定状态，投资  $sf(k)$  正好抵消了由于折旧、人口增长和技术进步所引起的  $k$  的减少。

表 8—1 在有技术进步的索洛模型中的稳定状态增长率

变量	符号	稳定状态增长率
有效工人的人均资本	$k = K/(E \times L)$	0
有效工人的人均产出	$y = Y/(E \times L) = f(k)$	0
人均产出	$Y/L = y \times E$	$g$
总产出	$Y = y \times (E \times L)$	$n + g$

从这一信息，我们还可以推断出不是用有效工人的人均单位表示的变量会发生什么变动。例如，考虑每个实际工人的产出  $Y/L = y \times E$ 。由于  $y$  在稳定状态下是不变的， $E$  以速率  $g$  增长，因此，工人的人均产出在稳定状态下必定也以速率  $g$  增长。类似地，经济的总产出为  $Y = y \times (E \times L)$ 。由于  $y$  在稳定状态下不变， $E$  以速率  $g$  增长， $L$  以速率  $n$  增长，所以，总产出在稳定状态下以速率  $(n+g)$  增长。

增加了技术进步因素后，我们的模型终于可以解释我们所观察到的生活水平的持续提高。也就是说，我们已经证明，技术进步会导致人均产出的持续增长。与此相对，只有在达到稳定状态之前，高储蓄率才能导致高增长率。一旦经济处于稳定状态，人均产出的增长率就只取决于技术进步的速率。根据索洛模型，只有技术进步才能解释持续增长和生活水平的持续上升。

技术进步的引进也修改了黄金律的标准。资本的黄金律水平现在被定义为使有效工人的人均消费最大化的稳定状态。沿用我们前面所用的同样推理，我们可以证明，有效工人的人均稳定状态消费是：

$$c^* = f(k^*) - (\delta + n + g)k^*$$

如果

$$MPK = \delta + n + g$$

或

$$MPK - \delta = n + g$$

稳定状态的消费就实现了最大化。也就是说，在黄金律资本水平，资本的净边际产量 ( $MPK - \delta$ ) 等于总产出增长率 ( $n + g$ )。由于现实经济既有人口增长，又有技术进步，所以，我们必须用这个标准来评价经济的资本大于还是小于黄金律稳定状态。

## 8.2 从增长理论到增长经验研究

本章到现在为止，我们已经把外生的技术进步引进索洛模型来解释生活水平的持续增长。现在让我们讨论当我们要求这个理论面对现实时会发生什么。

### □ 平衡的增长

根据索洛模型，在稳定状态，技术进步引起许多变量在稳定状态的值一起上升。这一性质被称为平衡的增长 (balanced growth)，它很好地描述了美国经济的长期数据。

首先考虑人均产出  $Y/L$  和人均资本存量  $K/L$ 。根据索洛模型，在稳定状态，这两个变量都以技术进步的速率  $g$  增长。过去半个世纪的美国数据显示人均产出和人均资本存量实际上都以大体相同的速率增长——大约每年 2%。换一种说法，资本—产出比率随着时间的推移一直保持大体不变。

技术进步也影响要素价格。本章结尾的“问题与应用”3 (d) 要求你证明，在稳定状态，实际工资以技术进步的速率增长。然而，资本的实际租赁价格随着时间的推移是不变的。再一次，这些预言对美国是正确的。在过去的 50 年间，实际工资每年增长约 2%；其增长速率与人均实际 GDP 大体相同，而（以实际资本收入除以资本存量来衡量的）资本的实际租赁价格大致保持不变。

在与卡尔·马克思关于资本主义经济发展的理论相对照时，索洛模型关于要素价格的预言——和这一预言的成功——特别值得注意。马克思预言资本的收益将随着时间的推移下降，这将导致经济和政治危机。经济史并没有支持马克思的预言，这部分地解释了为什么我们现在学习索洛的增长理论而不是马克思的理论。

### □ 趋同

如果你周游世界，你就会看到生活水平的天壤之别。世界上穷国人均收入的平均水平不到世界上富国平均水平的 1/10。收入的这些差别反映在生活质量的几乎各项指标上——从每个家庭拥有的电视机和电话的数量到婴儿死亡率和预期寿命。

已经有许多研究致力于解决经济体是否随着时间的推移相互趋同的问题。特别地，开始时贫穷的经济体是否比开始时富裕的经济体增长得更快？如果是这样，那么世界上贫穷的经济体将趋向于赶上世界上富裕的经济体。这种“赶上”的性质被称为趋同（convergence）。如果没有趋同，那么开始时落后的国家可能会保持贫穷。

索洛模型对趋同应该在何时发生作出了清楚的预测。根据该模型，两个经济体是否趋同取决于它们最初为什么是不同的。一方面，假定两个经济体由于历史偶然性从不同的资本存量开始，但是它们有着由它们的储蓄率、人口增长率和劳动效率所决定的相同的稳定状态。在这种情况下，我们预期两个经济体将趋同；在到达稳定状态的过程中，有着较少资本存量的较穷经济体自然地将增长得更快。（在第7章的一个案例研究中，我们应用了这一逻辑来解释德国和日本在第二次世界大战后的高速增长。）另一方面，如果两个经济体有着不同的稳定状态，也许是由于这些经济体有着不同的储蓄率，那么我们就不应当预期它们会趋同。相反，每一个经济体将达到它自己的稳定状态。

经验与这一分析是一致的。在有着类似文化和政策的经济体样本中，研究发现，各经济体以每年约2%的速率相互趋同。也就是说，富裕与贫穷的经济体之间的差距每年缩小约2%。一个例子是美国单个州的经济体。由于历史原因，如19世纪60年代的南北战争，19世纪末各州的收入水平差别很大。然而这些差别随着时间的推移已经缓慢地消失了。

国际数据中，更为复杂的画面出现了。当研究人员只考察人均收入的数据时，他们没有发现多少趋同的证据：开始时贫穷的国家平均而言并不比开始时富裕的国家增长得快。这一发现暗示不同国家有着不同的稳定状态。如果使用统计技术控制稳定状态的一些决定因素，例如储蓄率、人口增长率和人力资本（教育）的积累，那么数据再次显示以每年约2%的速率趋同。换言之，世界上的各经济体显示出有条件的趋同（conditional convergence）：它们看来向各自的稳定状态趋同，其稳定状态又由储蓄、人口增长和人力资本等变量决定。<sup>①</sup>

## □要素积累 vs. 生产效率

作为一个核算问题，人均收入的国际差别可以被归因于：（1）生产要素的差别，例如物质和人力资本数量的差别，或者（2）各经济体使用其生产要素的效率的差别。也就是说，一个穷国的工人之所以贫穷，可能是由于他缺乏工具和技能，或者是由于他的工具和技能没有得到最好的使用。这一论点用索洛模型来描述的话，就是这样一个问题：富国与穷国之间的巨大差距是用资本积累（包括人力资本）的差别来解释呢，还是用生产函数的差别来解释？

许多研究尝试估算收入差距的这两个源泉的相对重要性。不同研究得到的确切

<sup>①</sup> Robert Barro and Xavier Sala-i-Martin, “Convergence Across States and Regions,” *Brookings Papers on Economic Activity* I (1991): 107–182; and N. Gregory Mankiw, David Romer, and David N. Weil, “A Contribution to the Empirics of Economic Growth,” *Quarterly Journal of Economics* (May 1992): 407–437.

答案各不相同，但要素积累和生产效率看来都是重要的。而且，一个共同的发现是它们是正相关的：有着高的物质和人力资本水平的国家也倾向于有效率地使用这些要素。<sup>①</sup>

有几种方式来解释这一正相关。一种假说是，一个有效率的经济可能鼓励资本积累。例如，一个在运行良好的经济中的人，可能有更多的资源和激励待在学校积累人力资本。另一种假说是，资本积累可能引致较高的效率。如果存在对物质和人力资本的正的外部性，那么储蓄和投资更多的国家看来会有更好的生产函数（除非这些研究解释了这些外部性，但这一点是很难做到的）。这样，较高的生产效率可能引起较高的要素积累，或者较高的要素积累可能引起较高的生产效率。

最后一个假说是，要素积累与生产效率都受共同的第三个变量驱动。也许共同的第三个变量是一国制度的质量，包括政府的政策制定过程。正如一个经济学家所说的，当政府把事情搞糟时，它们就搞糟许多事情。像高通货膨胀、过度的预算赤字、普遍的市场干预和猖獗的腐败之类的坏政策，常常是相互联系的。我们不应感到奇怪，有着这些弊病的经济既积累较少的资本，也不能尽可能有效地使用它们拥有的资本。

## 案例研究

### 自由贸易有利于经济增长吗？

至少从亚当·斯密以来，经济学家就把自由贸易作为促进国家繁荣的政策来提倡。斯密在他1776年的经典著作《国富论》(The Wealth of Nations)中是这样论证的：

每一个精明持家的高手都会遵循的准则 是，如果自制的成本高于购买，就一定不要试图自制。裁缝不会试图自己做鞋，而是从鞋匠处买鞋。鞋匠不会试图自制衣服，而是雇裁缝做衣服……

每个家庭的行为中的精明之处对一个伟大的王国也几乎不会是愚蠢的。如果外国能够以比我们自制还便宜的价格提供一种产品，我们最好用我们具有某种优势的行业所生产的部分产品来购买外国提供的便宜产品。

今天，经济学家依赖大卫·李嘉图的比较优势理论和更现代的国际贸易理论更为严密地论证了这一点。根据这些理论，开放贸易的国家可以通过专业化生产该国具有比较优势的产品来达到更高的生产效率和更高的生活水平。

怀疑者可能会说这仅仅是理论。证据呢？允许自由贸易的国家实际上更繁荣吗？大量文献精确地讨论了这一问题。

一种方法是考察国际数据，看看开放贸易的国家通常是否更繁荣。证据显示确实如此。经济学家安德鲁·沃纳(Andrew Warner)和杰弗里·萨克斯(Jeffrey Sachs)研究

<sup>①</sup> Robert E. Hall and Charles I. Jones, "Why Do Some Countries Produce So Much More Output per Worker Than Others?" *Quarterly Journal of Economics* 114 (February 1999): 83–116; and Peter J. Klenow and Andres Rodriguez-Clare, "The Neoclassical Revival in Growth Economics: Has It Gone Too Far?" *NBER Macroeconomics Annual* (1997): 73–103.

了这一问题，他们所考察的时期是从 1970 年到 1989 年。他们报告说，在发达国家中，开放经济每年增长 2.3%，而封闭经济每年增长 0.7%。在发展中国家中，开放经济每年增长 4.5%，而封闭经济每年也是增长 0.7%。这些发现与斯密关于贸易促进繁荣的观点是一致的，但这些发现并不是结论性的。相关并不能证明因果关系。也许对贸易封闭是与多种其他的限制性政府政策相关的，正是这些其他政策阻碍了增长。

第二种方法是考察当封闭经济去除贸易限制时发生了什么。再次地，斯密的假说很成功。纵观历史，当一国向世界经济开放时，通常的结果是经济增长随后上升。这种情形发生在 19 世纪 50 年代的日本、20 世纪 60 年代的韩国、20 世纪 90 年代的越南。但是，再次地，相关不能证明因果关系。贸易自由化常常伴随着其他改革，很难把贸易的效应与其他改革的效应区分开来。

经济学家杰弗里·弗兰克尔 (Jeffrey Frankel) 和戴维·罗默 (David Romer) 提出了衡量贸易对增长的影响的第三种方法：考察地理的影响。一些国家的贸易较少不过是因为它们在地理上处于不利地位。例如，新西兰与比利时相比处于不利地位，因为新西兰与其他人口稠密的国家距离更远。类似地，内陆国家与拥有港口的国家相比也处于不利地位。由于这些地理特征与贸易相关但是可以论证它们与经济繁荣的其他决定因素不相关，所以，它们能够用于确定贸易对收入的因果关系。（这种你可能在计量经济学课程里学过的统计技术，被称为工具变量。）在分析了数据之后，弗兰克尔和罗默作出结论：“贸易与 GDP 之比上升 1 个百分点使人均收入上升至少 0.5 个百分点。贸易看来通过刺激人力资本和物质资本的积累及增加给定资本水平的产出增加了收入。”

从这些研究中得出的证据的最重要的价值是证明了亚当·斯密是正确的。开放国际贸易对于经济增长是有益的。<sup>①</sup>

## 8.3 促进增长的政策

到现在为止我们已经使用了索洛模型来揭示经济增长的不同源泉之间的理论关系，我们已经讨论了描述实际增长经验的一些经验研究。现在我们可以用理论和证据来指导我们思考经济政策。

### □ 对储蓄率的评价

根据索洛增长模型，一国储蓄和投资多少是该国公民生活水平的一个关键决定因素。因此，我们从一个自然而然的问题开始我们对政策的讨论：美国经济的储蓄率是太低、太高还是大体合适？

<sup>①</sup> Jeffrey D. Sachs and Andrew Warner, "Economic Reform and the Process of Global Integration," *Brookings Papers on Economic Activity* (1995): 1 - 95; and Jeffrey A. Frankel and David Romer, "Does Trade Cause Growth?" *American Economic Review* 89(June 1999), 379 - 399.

正如我们已经看到的，储蓄率决定了稳定状态的资本和产出水平。一个特定的储蓄率产生了黄金律稳定状态，该稳定状态使人均消费最大化，从而使经济福利最大化。黄金律为我们提供了一个可以用来与美国经济相比较的基准。

为了确定美国经济处于、高于还是低于黄金律稳定状态，我们需要比较扣除折旧后的资本的边际产量 ( $MPK - \delta$ ) 与总产出增长率 ( $n + g$ )。正如我们在 8.1 节证明的，在黄金律稳定状态， $MPK - \delta = n + g$ 。如果现在运行的经济拥有的资本小于黄金律稳定状态，那么，边际产量递减就告诉我们， $MPK - \delta > n + g$ 。在这种情况下，提高储蓄率将增加资本积累和加快经济增长，最终达到有更高消费的稳定状态（尽管消费在向新的稳定状态过渡的部分时间里会降低）。另一方面，如果经济拥有的资本多于黄金律稳定状态，那么， $MPK - \delta < n + g$ 。在这种情况下，资本积累过多：降低储蓄率将立即并在长期导致较高的消费。

为了对像美国这样的现实经济进行这种比较，我们需要估计产出的增长率 ( $n + g$ ) 和资本的净边际产量 ( $MPK - \delta$ )。美国的实际 GDP 平均每年增长 3% 左右，因此， $n + g = 0.03$ 。我们可以根据以下三个事实来估算资本的净边际产量：

1. 资本存量是一年 GDP 的 2.5 倍左右。
2. 资本折旧约为 GDP 的 10%。
3. 资本收入约为 GDP 的 30%。

运用我们模型的符号（以及从第 3 章中得出的资本所有者每单位资本赚取的收入为  $MPK$ ），我们可以把这些事实表示为：

1.  $k = 2.5y$ 。
2.  $\delta k = 0.1y$ 。
3.  $MPK \times k = 0.3y$ 。

## 第 8 章

我们通过用方程 2 除以方程 1 解出折旧率  $\delta$ ：

$$\delta k / k = (0.1y) / (2.5y)$$

$$\delta = 0.04$$

我们用方程 3 除以方程 1 解出资本的边际产量  $MPK$ ：

$$(MPK \times k) / k = (0.3y) / (2.5y)$$

$$MPK = 0.12$$

因此，每年资本存量的折旧为 4% 左右，资本的边际产量为每年 12% 左右。资本的净边际产量，即  $MPK - \delta$ ，为每年 8% 左右。

现在我们可以看到，资本的回报 ( $MPK - \delta = 8\%$ ) 大大高于经济的平均增长率 ( $n + g = 3\%$ )。这个事实与我们以前的分析相结合就明白地表示出美国经济的资本存量大大低于黄金律水平。换言之，如果美国把其收入的更大比例用于储蓄和投资，它会更迅速地增长，并最终达到更高消费的稳定状态。

这一结论不仅适用于美国经济。在对其他经济体进行与以上类似的计算时，结果也是类似的。超过黄金律水平的过度储蓄和资本积累的可能性作为一个理论问题是令人感兴趣的，但看来不是实际经济面临的问题。在实践中，经济学家更经常关

心的是储蓄不足。以上计算为这种担心提供了知识基础。<sup>①</sup>

## □ 改变储蓄率

前面的计算表明，要使美国经济向黄金律稳定状态移动，政策制定者应该增加国民储蓄。但是，政府怎样才能做到这一点呢？我们在第3章中看到了，作为一个纯粹的核算问题，较高的国民储蓄意味着较高的公共储蓄、较高的私人储蓄或者两者的某种结合。许多关于促进增长的政策争论的核心是这些选项中哪一种可能是最有效率的。

政府影响国民储蓄最直接的方式是通过公共储蓄——政府所得到的税收收入和它的支出之间的差额。当政府支出大于其收入时，政府实施预算赤字（budget deficit），这代表负的公共储蓄。正如我们在第3章中看到的，预算赤字提高了利率，并挤出了投资；所引起的资本存量的减少是加在子孙后代身上的国债负担的一部分。反过来，如果政府支出小于其收入，政府实施预算盈余（budget surplus），可以用于偿还部分国债和刺激投资。

政府还可以通过影响私人储蓄——家庭和企业所进行的储蓄——来影响国民储蓄。特别地，人们决定储蓄多少取决于他们所面临的激励，而这些激励可以被多种公共政策改变。许多经济学家认为，对资本的高税率——包括公司所得税、联邦所得税、房地产税以及许多州的所得税和房地产税——通过降低储蓄者所赚取的回报率抑制了私人储蓄。另一方面，像IRA(individual retirement account)这样的免税退休金账户，其设计的目的就是为了通过给予储蓄在这些账户中的收入以优惠待遇来鼓励私人储蓄。一些经济学家提出通过用消费税系统代替目前的所得税系统来提高储蓄的激励。

关于公共政策的许多分歧的根源在于人们对私人储蓄会在多大程度上对激励作出反应持有不同的观点。例如，假定政府增加人们能存入免税的退休金账户的金额。人们对这一激励作出的反应是储蓄更多吗？或者，人们仅仅是把以其他形式进行的储蓄转入这些账户——减少了税收收入，从而减少了公共储蓄，而对私人储蓄没有任何刺激？政策的合意性取决于对这些问题的答案。遗憾的是，尽管关于这一问题有许多研究，但并没有形成共识。

## □ 配置经济的投资

索洛模型作出了一个简单化的假设：只存在一种类型的资本。当然，在世界上存在许多类型的资本。私人企业既投资于传统类型的资本，例如推土机和钢铁厂，也投资于更为新型的资本，例如电脑和机器人。政府投资于称为基础设施（infrastructure）的各种形式的公共资源，例如道路、桥梁和城市排水系统。

此外，还有人力资本（human capital）——工人通过从包括启智（Head Start）

<sup>①</sup> 要想更多地了解这个主题和一些国际证据，参见 Andrew B. Abel, N. Gregory Mankiw, Lawrence H. Summers, and Richard J. Zeckhauser, “Assessing Dynamic Efficiency: Theory and Evidence,” *Review of Economic Studies* 56 (1989): 1–19。

等早期儿童教育项目到劳动力中成年人的在职培训等教育中所获得的知识和技能。尽管索洛模型中的资本变量通常被解释为仅仅包括物质资本，但人力资本在许多方面与物质资本类似。与物质资本一样，人力资本提高了我们生产产品与服务的能力。提高人力资本水平要求以教师、图书馆和学生学习时间为形式的投资。最近关于经济增长的研究强调，在解释生活水平的国际差别上，人力资本至少与物质资本同样重要。模型化这一事实的一种方法是更广泛地定义我们称为“资本”的变量，使其既包括人力资本也包括物质资本。<sup>①</sup>

想要刺激经济增长的政策制定者必定会遇到经济最需要哪些种类的资本的问题。换言之，哪些种类的资本产生了最高的边际产量？在很大程度上，政策制定者可以依靠市场把储蓄配置给不同类型的投资。那些资本的边际产量最高的行业自然最愿意按市场利率为新投资筹资。许多经济学家主张，政府应该只是为不同类型资本创造一种“公平竞争环境”——例如，通过确保税收体系公平地对待所有形式的资本。然后政府可以依靠市场来有效地配置资本。

另一些经济学家建议，政府应该积极地鼓励某种特定形式的资本。例如，假定技术进步是作为某些经济活动的副产品出现的。如果在建立资本的过程中发明了新的改进的生产流程〔这种现象被称为干中学（learning by doing）〕并且如果这些思想成为社会知识体系的一部分，这种情况就会出现。这种副产品被称为技术的外部性（technological externality），或者称为知识溢出（knowledge spillover）。存在这种外部性时，资本的社会回报大于私人回报，资本积累增加对社会的好处比索洛模型所指出的更大。<sup>②</sup> 此外，某些类型的资本积累产生的外部性可能大于其他类型的资本。例如，如果安装机器人产生的技术外部性大于建设一个新钢铁厂，那么，也许政府就应该用税法来鼓励对机器人的投资。这种政策有时被称为产业政策（industrial policy），其成功要求政府能够精确衡量不同经济活动的外部性，从而能对每种活动给予正确的激励。

大多数经济学家对产业政策持怀疑态度，这有两个原因。第一，衡量不同部门的外部性实际上是不可能做到的。如果政策是基于糟糕的衡量而作出的，那么，它的效果有可能是接近于随机的，从而比根本没有政策还糟。第二，政策过程远非完善。一旦政府开始用补贴和税收优惠来奖励某些行业，那么，这种奖励基于政治影响力与基于外部性就具有同等可能性。

一种必然涉及政府的资本类型是公共资本。地方、州和联邦政府总是要决定是否和何时通过借贷来为新的公路、桥梁和公共交通系统筹集资金。2009年，巴拉

<sup>①</sup> 本章早些时候，当我们把K仅仅解释为物质资本时，人力资本被包括在劳动效率参数E中。这里提出的另一种方法是把人力资本作为K的一部分，因此E代表技术而不是人力资本。如果给K更宽泛的解释，那么我们所说的劳动收入就有许多真正是人力资本的报酬。结果，真正的资本份额就比传统的大约1/3的柯布-道格拉斯值大得多。要想更多地了解这一主题，参见N. Gregory Mankiw, David Romer, and David N. Weil, “A Contribution to the Empirics of Economic Growth,” *Quarterly Journal of Economics* (May 1992): 407–437。

<sup>②</sup> Paul Romer, “Crazy Explanations for the Productivity Slowdown,” *NBER Macroeconomics Annual* 2 (1987): 163–201.

克·奥巴马的首批经济提案之一是增加对这类基础设施的投资。这项政策的动机是部分地增加短期总需求（我们在本书稍后要考察的一个目标）和部分地提供公共资本与提高长期经济增长这一意愿。这一政策得到了一些经济学家的支持，也受到了其他一些经济学家的批评。但所有经济学家都同意，衡量公共资本的边际产量是困难的。私人资本给拥有这种资本的企业带来的利润率易于衡量，而公共资本的好处是更为分散的。此外，私人投资是投资者花费自己的资金，而公共资本的资源配置涉及政治过程和纳税人的资金。仅仅因为当地参议员或众议员拥有政治力量使投资获得通过就修建“通向荒野之桥”，这是我们经常能够看到的稀松平常的事。

## □ 建立适当的制度

如我们此前所讨论的，研究生活水平的国际差异的经济学家把这些差异部分归因于物质和人力资本的投入差别，部分归因于使用这些投入的生产率。各国生产效率水平不同的一个原因是指导稀缺资源配置的制度不同。创建适当的制度对保证资源配置在最佳用途上是至关重要的。

一国的法律传统是这种制度的一个例子。一些国家，例如美国、澳大利亚、印度和新加坡，是英国的前殖民地，有着英式的普通法法系。其他国家，例如意大利、西班牙和大多数拉丁美洲国家，有从法国《拿破仑法典》发展出来的法律传统。研究发现，英式法律体系比法式法律体系对股东和债权人的法律保护更强，因此，英式国家的资本市场得到了更好的发展。有着更发达的资本市场的国家又经历了更快的增长，因为小公司和初创公司可以更容易地为其投资项目筹集资金，导致该国资本的更有效配置。<sup>①</sup>

国家之间的另一个重要的制度差别是政府本身的质量。理想情况是，政府应当通过保护产权、强制执行合同、促进竞争、起诉欺诈等方式对市场体系提供“援手”。然而政府有时背离这一理想，其行为更像“巧取豪夺”，它们使用国家权威以广大民众为代价使少数有权势的个人致富。经验研究显示了一国腐败的程度确实是经济增长的一个重要决定因素。<sup>②</sup>

18世纪伟大的经济学家亚当·斯密充分了解制度在经济增长中的作用。他曾经写道：“除了和平、低税负和过得去的执法，使一国从最原始的状态发展到最富裕的状态几乎不需要其他东西，所有其他条件都来自事物的自然过程。”可悲的是，许多国家不具有这三项简单的优势。

## 案例研究

### 现代制度的殖民地渊源

国际数据显示了纬度与经济繁荣之间显著的相关。靠近赤道的国家通常比离赤道更

<sup>①</sup> Rafael La Porta, Florencio Lopez-de-Silanes, Andrei Shleifer, and Robert Vishny, “Law and Finance,” *Journal of Political Economy* 106 (1998): 1113 – 1155; and Ross Levine and Robert G. King, “Finance and Growth: Schumpeter Might Be Right,” *Quarterly Journal of Economics* 108 (1993): 717 – 737.

<sup>②</sup> Paulo Mauro, “Corruption and Growth,” *Quarterly Journal of Economics* 110 (1995): 681 – 712.

远的国家有更低的人均收入。这一事实在北半球和南半球都存在。

什么能解释这一相关性？一些经济学家提出接近赤道的热带气候对生产率有着直接的负面影响。在热带的炎热气候下，农业更难以发展，疾病更流行。这使产品和服务的生产更困难。

尽管地理的直接影响是热带国家倾向于贫穷的一个原因，这并不是故事的全部。达仁·阿瑟莫格鲁（Daron Acemoglu）、西蒙·约翰逊（Simon Johnson）和詹姆斯·罗宾逊（James Robinson）最近的研究提出一个间接的机制——地理对制度的影响。以下是他们的解释，分几步表述如下：

1. 在17—19世纪，赤道气候给欧洲殖民者增加了患病危险，特别是疟疾和黄热病。结果，当欧洲人对世界的其他地区进行殖民化时，他们没有选择移居到赤道（例如非洲和中美洲的大部分地方）。欧洲殖民者偏爱气候温和、健康状况良好的地区，例如现在的美国、加拿大和新西兰所在的地区。

2. 在大量欧洲人移居的地区，殖民者建立了类似欧洲的制度，这些制度保护个体产权和限制政府的权力。与此相对，在赤道气候下，殖民权力机构常常建立“榨取”制度，包括独裁政府，以便他们能够利用该地区的自然资源。这些制度养肥了殖民者，但对培育经济增长没什么作用。

3. 尽管现在殖民统治时代早已结束了，欧洲殖民者建立的早期制度与以前为殖民地的地区的现代制度存在强烈的相关性。在民政权设立“榨取”制度的热带国家，甚至在今天对产权的保护通常仍较少。殖民者离开时，“榨取”制度被保留下来，不过是由新的统治精英接管了。

4. 制度的质量是经济表现的关键决定因素。在产权保护得好的地区，人们有更多的激励进行导致经济增长的投资。在产权较少得到尊重的地区，就像热带国家通常的情况那样，投资和增长往往滞后。

这一研究指出，我们今天观察到的国际生活水平差距的大部分是历史长期作用的结果。<sup>①</sup>

## □ 鼓励技术进步

索洛模型表明，人均收入的持续增长必定来自技术进步。然而，索洛模型把技术进步视为外生的，没有对它作出解释。不幸的是，技术进步的决定因素没有得到很好的理解。

尽管理解有限，许多公共政策仍然设计出来以鼓励技术进步。这些政策中的大多数鼓励私人部门把资源用于技术创新。例如，专利制度给新产品发明者以暂时的垄断地位；税收法规为进行研究和开发的企业提供了税收优惠；还有像国家科学基金这样的政府机构直接资助大学里的基础研究。此外，正如以上所讨论的，产业政策的支持者主张，对于那些对迅速的技术进步至关重要的特定行业，政府应该在促

<sup>①</sup> Daron Acemoglu, Simon Johnson, and James A. Robinson, “The Colonial Origins of Comparative Development: An Empirical Investigation,” *American Economic Association* 91 (December 2001): 1369–1401.

进这些行业的发展中起到更积极的作用。

近年来，对技术进步的鼓励开始显现出国际维度。许多从事推动技术的研究公司位于美国和其他发达国家。一些发展中国家，存在不严格保护知识产权而是对这些研究“搭便车”的激励。也就是说，这些发展中国家的公司常常使用国外研发的创意，而不对专利持有者进行补偿。美国竭力反对这种行为，这些发展中国家已经承诺加强对知识产权的保护。如果知识产权在全世界得到更好的保护，那么，企业将有更多的激励从事研究，这将促进世界范围的技术进步。

## 案例研究

### 世界范围内经济增长的减缓，1972—1995年

从20世纪70年代初开始，持续到20世纪90年代中期，全世界政策制定者所面临的一个令人困惑的问题是：全球经济增长的减缓。表8—2给出了世界七个主要经济体人均实际GDP增长的数据。美国的年增长率从1972年以前的2.2%下降到1972—1995年的1.5%。其他国家经历了类似的或更严重的下降。经过多年积累之后，即使增长率的微小变动也会对经济福利有着大的效应。今天美国的实际收入与如果一直把增长率保持在原先的水平相比，大约要低20%。

表8—2 世界各地的增长

国家	人均产出增长(年增长百分比)		
	1948—1972年	1972—1995年	1995—2007年
加拿大	2.9	1.8	2.2
法国	4.3	1.6	1.7
联邦德国	5.7	2.0	—
德国	—	—	1.5
意大利	4.9	2.3	1.2
日本	8.2	2.6	1.2
英国	2.4	1.8	2.6
美国	2.2	1.5	2.0

资料来源：Angus Maddison, *Phases of Capitalist Development* (Oxford: Oxford University Press, 1982); OECD *National Accounts*; and World Bank: *World Development Indicators*.

为什么会发生这一减缓呢？研究表明，这要归因于生产函数随时间推移而改善的速度下降。本章的附录解释了经济学家如何用一个被称为全要素生产率（total factor productivity）的变量来衡量生产函数的变动。全要素生产率与索洛模型中的劳动效率密切相关。有许多假说解释生产率增长的这一下降。以下是其中的四个。

**衡量问题。**一种可能性是生产率减缓并没有真正发生，数据上表现出来的减缓是因为数据存在缺陷。你可以回忆第2章，衡量通货膨胀的一个问题是产品与服务的质量变化进行校正。当衡量产出和生产率时也产生了同样的问题。例如，如果技术进步导致生产更多的电脑，那么，产出和生产率的提高是易于衡量的。但是，如果技术进步导致

生产运行速度更快的电脑，那么，产出和生产率提高了，但这种提高更为微妙和难以衡量。政府的统计人员努力校正质量的变动，但尽管他们做了最大的努力，得出的数据仍然是远远不够完善的。

无法衡量的质量改进意味着，我们的生活水平比官方数据所表示的提高得更快。这个问题应该让我们对官方数据有所怀疑，但这个问题本身并不能解释生产率的减缓。为了解释增长的减缓，我们必须论证衡量问题变得更糟（更严重）。有某种迹象显示可能是这样。随着历史的前进，在农业这样生产有形而且易于衡量的产出的行业中工作的人越来越少，在医疗服务这样提供无形而且更难衡量的产出的行业中工作的人越来越多。但是，很少有经济学家认为，衡量问题就是故事的全部。

**石油价格。**当生产率从1973年左右开始减缓时，解释减缓的显而易见的假说是由石油卡特尔欧佩克的行为引起的石油价格大幅度上升。主要的证据是：生产率增长减缓与石油价格猛涨是同时发生的。然而，随着时间的推移，这种解释显得不太可能了。一个原因是积累的生产率下降看起来太大了，无法用石油价格的上升来解释——基于石油的产品在一般企业的成本中所占比例并没有那样大。此外，如果这种解释是正确的，那么，当欧佩克政治上的动乱引起石油价格在1986年大跌时，生产率就应该加速。不幸的是，这种情况并没有出现。

**工人的素质。**一些经济学家提出，生产率的减缓可能是由于劳动力的变动造成的。在20世纪70年代初，大批“婴儿潮”一代离开学校和参加工作。同时，社会规范的变化鼓励许多妇女改变全职家庭主妇的角色和进入劳动力队伍。这两种发展都降低了工人的平均经验水平，这种降低又使平均生产率下降。

另一些经济学家指向了由人力资本来衡量的工人素质的变化。虽然劳动力的受教育程度在这一时期一直在提高，但提高得并不像过去那样快。此外，一些标准化考试的成绩下降表明教育质量在下降。如果是这样的话，就可以解释生产率增长的减缓。

**思想的枯竭。**还有一些经济学家提出，20世纪70年代初，世界上关于如何生产的思想已经开始枯竭，使经济进入了一个技术进步减缓的时代。这些经济学家常常认为，这种异常情况不是出自1970年以来的时期，而是在此之前20年。在20世纪40年代末，经济中有大量由于20世纪30年代的大萧条和40年代前五年的第二次世界大战而未能充分实施的思想储备。这种论证继续说，在经济用完这些思想储备之后，生产率增长减缓就是可能的了。的确，尽管20世纪70年代、80年代和90年代初的增长率与50年代和60年代相比令人失望，但并不比1870—1950年的平均增长率低。

正如任何一个好医生会告诉你的，有时候病人的疾病会自动消失，即使医生未能给出令人信服的诊断和治疗。这看起来就是生产率减缓的结果。在20世纪90年代中期，经济增长开始起飞，至少在美国、加拿大和英国这些英语国家是这样。如同20世纪70年代经济增长减缓一样，20世纪90年代的加速也难以确切地解释。但是，至少部分要归功于计算机和信息技术的发展，包括互联网在内。<sup>①</sup>

<sup>①</sup> 有关增长减缓的各种观点，参见“Symposium: The Slowdown in Productivity Growth” in the Fall 1988 issue of *The Journal of Economic Perspectives*。对于随后的经济加速和信息技术作用的讨论，参见“Symposium: Computers and Productivity” in the Fall 2000 issue of *The Journal of Economic Perspectives*。

## 8.4 超越索洛模型：内生增长理论

一个化学家、一个物理学家和一个经济学家同时被困在一个荒岛上，他们试图找出打开一个食品罐头的方法。

“让我们把罐头放在火上烤等它爆裂。”化学家说。

“不，不”，物理学家说，“让我们从一棵高树顶上把罐头扔到岩石上。”

“我有一个主意。”经济学家说，“首先，我们假设有一把开罐器……”

这个古老笑话的目的是说明经济学家如何用假设使他们所面临的问题简单化——有时是过分简单化了。在评价经济增长理论时，这个笑话特别合适。增长理论的一个目的是解释我们所观察到的世界上大多数地方生活水平的持续提高。索洛增长模型表明这种持续增长必定来自技术进步。但技术进步来自哪里呢？在索洛模型中，只是假设存在技术进步！

此前关于 20 世纪 70 年代生产率的减缓和 20 世纪 90 年代生产率的加速的案例研究提出，技术进步速度的变化极其重要。为了充分理解经济增长的过程，我们需要超越索洛模型并发展出解释技术进步的模型。解释技术进步的模型常常被贴上内生增长理论（endogenous growth theory）的标签，因为这些模型抛弃了索洛模型的外生技术变化的假设。尽管内生增长理论的领域广阔而且有时还很复杂，下面我们还是快速地简单介绍一下这一现代研究。<sup>①</sup>

### □ 基本模型

为了说明内生增长理论的内在思想，让我们从一个特别简单的生产函数开始：

$$Y = AK$$

式中， $Y$  为产出； $K$  为资本存量； $A$  为衡量每一单位资本所生产的产出数量的一个常数。注意，这个生产函数并没有表现出资本收益递减的性质。无论资本量有多少，额外的一单位资本生产  $A$  单位额外的产出。不存在资本收益递减是这个内生增长模型和索洛模型之间的关键差别。

现在我们来看看这个生产函数就经济增长说了些什么。与以前一样，我们假设比例为  $s$  的收入用于储蓄和投资。因此，我们用来描述资本积累的方程与以前所用的方程相似：

$$\Delta K = sY - \delta K$$

<sup>①</sup> 本节对有关内生增长理论的大量的和吸引人的文献作了简单的介绍。早期对这类文献的重要贡献包括 Paul M. Romer, “Increasing Returns and Long-Run Growth,” *Journal of Political Economy* 94 (October 1986): 1002–1037; and Robert E. Lucas, Jr., “On the Mechanics of Economic Development,” *Journal of Monetary Economics* 22 (1988): 3–42。读者可以在 David N. Weil, *Economic Growth*, 2nd ed. (Pearson, 2008) 中学习到更多关于这个主题的内容。

这个方程是说，资本存量的变动 ( $\Delta K$ ) 等于投资 ( $sY$ ) 减折旧 ( $\delta K$ )。把这个方程与生产函数  $Y=AK$  结合在一起，稍作调整之后我们得到

$$\Delta Y/Y = \Delta K/K = sA - \delta$$

这个方程表明是什么决定了产出增长率  $\Delta Y/Y$ 。注意，只要  $sA > \delta$ ，即使没有外生技术进步的假设，经济的收入也会永远增长下去。

因此，生产函数的一个简单变化就可以显著地改变对经济增长的预测。在索洛模型中，储蓄导致暂时的增长，但资本收益递减最终迫使经济达到稳定状态，在这一稳定状态下增长只取决于外生技术进步。相反，在这个内生增长模型中，储蓄和投资可以导致持续增长。

但放弃资本收益递减的假设是合理的吗？答案取决于我们如何解释生产函数  $Y=AK$  中的变量  $K$ 。如果我们接受  $K$  只包括经济中的工厂与设备存量的传统观点，那么假设收益递减就是自然而然的。给每个工人配 10 台电脑并不会使工人的生产率达到只有 1 台电脑时的 10 倍。

然而，内生增长理论的支持者认为，如果对  $K$  作出更广义的解释，那么，资本收益不变（而不是收益递减）的假设就更合意。也许把知识看做一种资本这种解释对内生增长模型是最好的。显然，知识是经济中生产的一种重要投入——无论是生产产品与服务还是产生新知识。然而，与其他形式的资本相比，假设知识表现出收益递减的性质就不那么自然了。（确实，过去几百年来科学与技术创新的不断加速使一些经济学家认为，存在知识的收益递增。）如果我们接受知识是一种类型的资本这一观点，那么，假设资本收益不变的内生增长模型就更合理地描述了长期经济增长。

## □ 两部门模型

## 第 8 章

虽然  $Y=AK$  模型是内生增长最简单的例子，但内生增长理论已经远远超越了这个模型。一种研究方向是，为了对支配技术进步的力量提供更好的描述，力图建立具有一个以上生产部门的模型。为了说明我们可能从这种模型中学到什么，我们概述一个例子。

经济有两个部门，我们可以把它们称为制造业企业和研究性大学。企业生产产品与服务，这些产品与服务用于消费和物质资本投资。大学生产一种被称为“知识”的生产要素，随后这种生产要素在两个部门免费使用。这个经济由企业的生产函数、大学的生产函数以及资本积累方程来描述：

$$Y=F[K,(1-u)LE] \quad (\text{制造业企业的生产函数})$$

$$\Delta E=g(u)E \quad (\text{研究性大学的生产函数})$$

$$\Delta K=sY-\delta K \quad (\text{资本的积累})$$

式中， $u$  为大学的劳动力比例 ( $1-u$  为制造业的劳动力比例)； $E$  为知识存量（它决定了劳动效率）； $g$  为表明知识增长如何取决于大学的劳动力比例的函数。其他符号都是标准符号。和往常一样，制造业企业的生产函数被假设为规模报酬不变：如果我们使制造业的物质资本量 ( $K$ ) 和工人的有效数量 [ $(1-u)LE$ ] 翻倍，那么，产品

与服务的产出 ( $Y$ ) 也翻倍。

这个模型与  $Y=AK$  模型是同类型的。最重要的是，只要把资本广义地定义为包括知识在内，这个经济就表现出资本收益不变（而不是递减）的性质。特别地，如果我们把物质资本  $K$  和知识  $E$  都翻倍，那么，这个经济中两个部门的产出就都翻倍。因此，与  $Y=AK$  模型一样，这个模型也可以在没有生产函数的外生移动的假设下产生持续增长。在这里，持续增长是内生产生的，因为大学里的知识创造永远不会放慢。

然而，这个模型同时也与索洛增长模型是同类型的。如果大学的劳动力比例  $u$  保持不变，那么，劳动效率  $E$  就按不变的比率  $g(u)$  增长。这个劳动效率以不变的速度  $g$  增长的结果正是有技术进步的索洛模型所作的假设。而且，这个模型的其余部分——制造业生产函数和资本积累方程——也与索洛模型的其余部分类似。结果，对任何一个给定的  $u$  值，这个内生增长模型就像索洛模型一样运作。

在这个模型中有两个关键的决策变量。正如在索洛模型中一样，用于储蓄和投资的产出比例  $s$  决定了稳定状态的物质资本存量。此外，大学中劳动力的比例  $u$  决定了知识存量的增长。尽管只有  $u$  影响稳定状态的收入增长率，但  $s$  和  $u$  都影响收入水平。因此，这个内生增长模型在说明哪些社会决策决定技术变化的速率这个方向迈出了一小步。

## □ 研究与开发的微观经济学

刚刚介绍的两部门内生增长模型使我们更接近理解技术进步，但它仍然只讲述了有关知识创造的一个人门故事。如果我们考虑一下研究与开发的过程，哪怕只是考虑很短的时间，那么，有三个事实是显而易见的。第一，尽管知识主要是一种公共产品（即每个人都可以免费得到的产品），但有许多研究是在利润动机驱动的企业中进行的。第二，研究之所以有利可图，是因为创新能给予企业暂时的垄断地位，这或者是由于专利制度，或者是由于用一种新产品进入市场的第一家企業具有优势。第三，当一家企业创新时，其他企业以这种创新为基础去进行下一代创新。要将这些（本质上是微观经济的）事实与迄今为止我们所讨论的（本质上是宏观经济的）增长模型联系起来并不容易。

一些内生增长模型试图把这些有关研究与开发的事实纳入进来。这样做要求模型化企业在从事研究时所面临的决策和对本企业的创新有某种垄断力量的企业之间的相互作用。对这些模型更加详细的探讨超出了本书的范围，但是，有一点应该是显而易见的：这些内生增长模型的一个优点是，它们对技术创新过程提供了更为全面的阐述。

这些模型希望讨论的一个问题是，从整个社会的角度看，追求利润最大化的私人企业所进行的研究是太少还是太多了。换言之，研究的社会收益（这是社会所关心的）是大于还是小于私人收益（这是个体企业所关心的）？结果，作为一个理论问题，存在两个方面的效应。一方面，当一家企业创造了一种新技术时，它通过给其他企业的未来研究提供一个可以依靠的知识基础而使这些企业的境况变好。正如艾

萨克·牛顿 (Isaac Newton) 的名言所说：“如果说我比其他人看得更远，那是因为我站在了巨人的肩膀上。”另一方面，当一家企业投资于研究时，如果它除了首先发现了另一家企业本来在适当的时候也会发明的技术之外没有作出更多的贡献，那么，它也能使其他企业的境况变坏。这种研究努力的重复被称为“踩踏”效应。企业自行决定从事的研究是太少还是太多，取决于是正的“站在肩膀上”的外部性还是负的“踩踏”的外部性更为普遍。

尽管理论自身对研究努力多于还是少于最优的看法是含糊不清的，但这一领域内的经验研究通常并不是这么含糊不清。许多研究表明，“站在肩膀上”的外部性是重要的，因此，研究的社会收益高——常常大于每年 40%。这是一个令人印象深刻的收益率，特别是与物质资本的收益——我们以前得到的估算值为每年 8% 左右——相比而言。根据一些经济学家的判断，这一发现证明了政府大量补贴研究的正确性。<sup>①</sup>

## □ 创造性破坏的过程

经济学家约瑟夫·熊彼特 (Joseph Schumpeter) 在他 1942 年的《资本主义、社会主义与民主》(*Capitalism, Socialism, and Democracy*) 一书中提出，经济进步是通过一个“创造性破坏”过程来实现的。熊彼特认为，进步背后的驱动力是拥有关于一种新产品的主意、生产旧产品的一种新方法或其他创新的企业家。当企业家的企业进入市场时，它对其创新拥有某种程度的垄断力量；确实，正是垄断利润的前景推动企业家进行创新。新企业的进入对消费者是有益的，消费者现在的选择范围更宽了，但是对现存的生产者常常是不利的，他们可能发现难于与新进入者竞争。如果新产品比旧产品好得足够多，现存企业甚至可能被逐出市场。随着时间的推移，这一过程不断地自我重复。企业家的企业变成了现存企业，享受着高利润，直至它的产品被拥有下一代创新的另一家企业家的产品所替代。

历史确认了熊彼特关于技术进步中既有赢家也有输家的论点。例如，在 19 世纪初的英国，一项重要的创新就是能够用低成本的非技术工人生产纺织品的机器的创新和推广。这一技术进步对消费者是有益的，消费者的穿着更便宜了。然而，英国的技术纺织工人看到自己的工作受到了新技术的威胁，他们通过组织暴乱来应对。暴乱的工人，被称为卢德派 (Luddites)，砸烂了毛纺厂和棉纺厂使用的纺织机，烧毁了企业主家的房屋（一种不那么具有创造性的破坏）。今天，“卢德派”一词用来指任何对抗技术进步的人。

创造性破坏的一个更近的例子涉及零售巨头沃尔玛 (Wal-Mart)。尽管零售可能看起来像是一种相对静态的活动，实际上它是一个在过去几十年中技术进步率相当可观的部门。例如，通过更好的存货控制、市场营销和人事管理技术，沃尔玛发现了以比传统零售商更低的成本把商品提供给消费者的方法。这些变化使消费者和沃

<sup>①</sup> 关于研究的效应的实证性文献综述，可以参见 Zvi Griliches, “The Search for R&D Spillovers,” *Scandinavian Journal of Economics* 94 (1991): 29–47。

尔玛的股东受益，前者可以用更低的价格购物，后者分享沃尔玛的盈利能力。但是这些变化对小的夫妻店有逆向影响，当沃尔玛在附近开张时，这些小店很难与之竞争。

面临成为创造性破坏的牺牲品这样一种前景，现存生产者常常求助于政治程序来阻止新的更有效率的竞争者进入。最初的卢德派要求英国政府通过限制新的纺织技术的推广来拯救他们的工作；议会反而派军队镇压卢德派暴乱。类似地，近年来，地方零售商有时试图利用地方土地使用的管制来阻止沃尔玛进入本地市场。然而，这些进入限制的成本是减缓了技术进步的步伐。在进入管制比美国更严格的欧洲，经济中没有出现像沃尔玛那样的零售巨头；因此，零售业的生产率增长要低得多。<sup>①</sup>

熊彼特关于资本主义经济如何运作的见解作为经济史上的一个主题有其功绩。而且，这一见解还激发了经济增长理论的一些近期研究。以经济学家菲利浦·阿金（Philippe Aghion）和彼得·霍维特（Peter Howitt）为先驱的内生增长理论的研究方向就是以熊彼特的观点为基础把技术进步作为一项企业家创新和创造性破坏的过程来将其模型化。<sup>②</sup>

## 8.5 结论

长期经济增长是一国公民经济福利的唯一最重要的决定因素。宏观经济学家研究的其他任何主题——失业、通货膨胀、贸易赤字等等——与之相比都黯然失色。

幸运的是，经济学家对支配经济增长的力量知之甚多。索洛增长模型和更新的内生增长模型说明了储蓄、人口增长和技术进步在决定一国生活水平及其增长中是如何相互作用的。尽管这些理论没有提供灵丹妙药来保证一个经济实现高速增长，但是，它们提供了很多洞察力，并且为许多旨在促进长期经济增长的公共政策辩论提供了智力框架。

## 内容提要

1. 在索洛增长模型的稳定状态，人均收入增长率仅仅由外生的技术进步率决定。
2. 许多经验研究考察了索洛模型在何种程度上

可以帮助解释长期经济增长。该模型可以解释我们从数据上看到的很多东西，例如平衡的增长和有条件的趋同。近来的研究还发现

<sup>①</sup> Robert J. Gordon, "Why was Europe Left at the Station When America's Productivity Locomotive Departed?" *NBER Working Paper* No. 10661, 2004.

<sup>②</sup> Philippe Aghion and Peter Howitt, "A Model of Growth Through Creative Destruction," *Econometrica* 60 (1992): 323–351.

生活水平的国际差异可以归因于资本积累和资本使用效率两者的结合。

3. 在有人口增长和技术进步的索洛模型中，黄金律（消费最大化）稳定状态由资本的净边际产量 ( $MPK - \delta$ ) 与稳定状态的总收入增长率 ( $n + g$ ) 相等来刻画。在美国经济中，资本的净边际产量大大超过了增长率，这表明美国经济的储蓄率和资本都低于黄金律稳定状态。
4. 美国和其他国家的政策制定者常常声称，它们的国家应该把更大比例的产出用于储蓄和投资。增加公共储蓄和给私人储蓄以税收激励是鼓励资本积累的两种方法。政策制定者

还可以通过建立适当的法律和金融制度使资源得到有效配置和通过保证适当的激励以鼓励研究和技术进步来促进经济增长。

5. 20世纪70年代初，包括美国在内的大多数工业化国家的人均收入增长率大幅度下降。这种减缓的原因还没有得到很好的理解。在20世纪90年代中期，美国的增长率上升了，这很可能是由于信息技术的进步。
6. 现代内生增长理论试图解释在索洛模型中作为外生变量的技术进步率。这些模型力图解释那些决定通过研究与开发进行知识创造的决策。

## 关键概念

劳动效率

劳动改善型技术进步

内生增长理论

## 复习题

1. 在索洛模型中，什么决定了稳定状态的人均收入增长率？
2. 在索洛模型的稳定状态，人均产出以什么速率增长？人均资本以什么速率增长？根据美国的经验，两者的相对大小如何？
3. 为了确定一个经济的资本大于还是小于黄金律稳定状态，你需要什么数据？
4. 政策制定者可以怎样影响一国的储蓄率？
5. 过去50年间生产率的增长率发生了什么变动？你可能会如何解释这种现象？
6. 在没有外生技术进步假设的情况下，内生增长理论如何解释长期增长？这种解释与索洛模型有什么不同？

## 问题与应用

1. 索洛增长模型描述的一个经济有以下生产函数：

$$y = \sqrt{k}$$

- a. 解出稳定状态的  $y$  值，把它表示成  $s$ 、 $n$ 、

$g$  和  $\delta$  的函数。

- b. 一个发达国家的储蓄率为28%，人口增长率为每年1%。一个不发达国家的储蓄率为10%，人口增长率为每年4%。在

- 这两个国家中， $g = 0.02$ ,  $\delta = 0.04$ 。找出每个国家稳定状态的  $y$  值。
- c. 不发达国家为了提高本国的收入水平可能采取什么政策？
2. 在美国，GDP 中资本的份额大约为 30%；产出的平均增长为每年 3% 左右；折旧率为每年 4% 左右；资本—产出比率为 2.5 左右。假定生产函数是柯布—道格拉斯生产函数，从而产出中资本的份额是不变的，假定美国已经处于稳定状态。（关于柯布—道格拉斯生产函数的讨论，参见第 3 章。）
- a. 在初始稳定状态，储蓄率必须是多少？  
[提示：使用稳定状态的关系式  $sy = (\delta + n + g)k$ ]。
- b. 在初始稳定状态，资本的边际产量是多少？
- c. 假定公共政策提高了储蓄率，从而使经济达到了资本的黄金律水平。在黄金律稳定状态资本的边际产量将是多少？比较黄金律稳定状态的边际产量和初始稳定状态的边际产量，并解释。
- d. 在黄金律稳定状态，资本—产出比率将是多少？（提示：对柯布—道格拉斯生产函数来说，资本—产出比率与资本的边际产量是相关的。）
- e. 要达到黄金律稳定状态，储蓄率必须是多少？
3. 证明下列关于有人口增长与技术进步的索洛模型的稳定状态的每一条表述。
- a. 资本—产出比率是不变的。
- b. 资本和劳动各自赚取了一个经济的不变份额的收入。[提示：回忆定义  $MPK = f(k+1) - f(k)$ ]。
- c. 资本总收入和劳动总收入都按人口增长率加技术进步率 ( $n + g$ ) 的速率增长。
- d. 资本的实际租赁价格是不变的，实际工资以技术进步率  $g$  增长。（提示：资本的实际租赁价格等于资本总收入除以资本存量，实际工资等于劳动总收入除以劳动力。）
4. 两个国家，Richland 和 Poorland，由索洛增长模型来描述。它们有相同的柯布—道格拉
- 斯生产函数， $F(K, L) = AK^\alpha L^{1-\alpha}$ ，但是资本量和劳动量不同。Richland 储蓄其收入的 32%，Poorland 储蓄 10%。Richland 的人口增长率每年为 1%，Poorland 的人口增长率为 3%。（本问题的数字的选取近似为对富国和穷国的现实性描述。）两国的技术进步率均为每年 2%，折旧率均为每年 5%。
- a. 人均生产函数  $f(k)$  是什么？
- b. 解出 Richland 的稳定状态人均收入与 Poorland 的稳定状态人均收入的比率。  
(提示：参数  $\alpha$  在你的答案中将扮演一个角色。)
- c. 如果柯布—道格拉斯参数  $\alpha$  为常用值约  $1/3$ ，Richland 的人均收入与 Poorland 相比应当高多少？
- d. Richland 的人均收入实际上是 Poorland 人均收入的 16 倍。你能通过改变参数  $\alpha$  的值来解释这一事实吗？它必须等于什么？你可以想象出任何方式来解释该参数这一取值的适当性吗？你可能用什么其他办法来解释 Richland 与 Poorland 之间巨大的收入差距？
5. 各国之间一个典型个人所获得的教育量差别很大。假定你要比较一个劳动力受教育较多的国家和一个劳动力受教育较少的国家。假设教育只影响劳动效率的水平。再假设这两个国家在其他方面是相同的：它们有相同的储蓄率、相同的折旧率、相同的人口增长率和相同的技术进步率。这两个国家都可以用索洛模型来描述，都处于各自的稳定状态。你预期这两个国家的以下变量会有什么差别？
- a. 总收入增长率。
- b. 人均收入水平。
- c. 资本的实际租赁价格。
- d. 实际工资。
6. 这个问题要求你更详细地分析正文中介绍的两部门内生增长模型。
- a. 用有效工人的人均产出和有效工人的人均资本重新写出制造业所制造产品的生产函数。
- b. 在这个经济中，收支相抵的投资（保持

- 有效工人均资本量不变所需要的投资量)是多少?
- c. 写出  $k$  变动的方程, 该方程把  $\Delta k$  表示成储蓄减去收支相抵的投资。用这个方程画出表示稳定状态  $k$  如何决定的图形。(提示: 这个图看起来很像我们用来分析索洛模型的图。)
- d. 在这个经济中, 稳定状态的人均产出  $Y/L$  增长率是多少? 储蓄率  $s$  和在大学中的劳动力比例  $u$  如何影响这一稳定状态增长率?
- e. 用你的图表示出  $u$  提高的影响。(提示: 这种变动对两条曲线都产生影响。) 描述即时效应和稳定状态的效应。
- f. 根据你的分析,  $u$  的提高对经济肯定是一件好事吗? 请解释。

## 附录 经济增长源泉的核算

在过去 50 年中, 美国的实际 GDP 平均每年增长 3%。什么解释了这种增长? 在第 3 章中, 我们把经济的产出与生产要素——资本和劳动——以及生产技术联系在一起。在这里我们发展一种称为增长核算 (growth accounting) 的技术, 它把产出的增长分为三种不同的来源: 资本的增加、劳动的增加以及技术的进步。这种划分为我们提供了一种衡量技术变动率的指标。

### □ 生产要素的增加

我们首先考察生产要素的增加如何促进产出的增加。为此, 我们从假设没有技术变化开始, 因此, 把产出  $Y$  与资本  $K$  和劳动  $L$  联系起来的生产函数随着时间的推移保持不变:

$$Y = F(K, L)$$

在这种情况下, 产出量的变动仅仅是由于资本量或劳动量的变动而引起的。

第 8 章

**资本的增加。**首先考虑资本的变动。如果资本量增加  $\Delta K$  单位, 产出量会增加多少呢? 为了回答这个问题, 我们需要回忆资本的边际产量  $MPK$  的定义:

$$MPK = F(K+1, L) - F(K, L)$$

资本的边际产量告诉我们, 当资本增加 1 单位时, 产出增加多少。因此, 当资本增加  $\Delta K$  单位时, 产出的增加近似为  $MPK \times \Delta K$ 。<sup>①</sup>

例如, 假定资本的边际产量是  $1/5$ ; 也就是说, 1 单位追加的资本会使生产的产出量增加  $1/5$  单位。如果我们增加 10 单位资本, 我们可以这样计算出增加的产出量:

$$\begin{aligned}\Delta Y &= MPK \times \Delta K \\ &= \frac{1}{5} \times \frac{\text{产出的单位}}{\text{资本的单位}} \times 10 \text{ 单位资本} \\ &= 2 \text{ 单位产出}\end{aligned}$$

通过增加 10 单位资本, 我们增加了 2 单位产出。这样, 我们用资本的边际产量把资本的变动转变为产出的变动。

<sup>①</sup> 注意这里的“近似”一词。这种回答只是一种近似, 因为资本的边际产量是变动的: 它随资本量的增加而减少。准确的回答要考虑到每单位资本有不同的边际产量。但是, 如果  $K$  的变动并不太大, 那么, 用不变的边际产量来近似就是很准确的。

**劳动的增加。**接下来考虑劳动的变动。如果劳动量增加  $\Delta L$  单位，产出增加多少？我们用回答有关资本问题同样的方法来回答这个问题。劳动的边际产量  $MPL$  告诉我们，当劳动增加 1 单位时产出变动多少，即：

$$MPL = F(K, L+1) - F(K, L)$$

因此，当劳动量增加  $\Delta L$  单位时，产出的增加大约是  $MPL \times \Delta L$ 。

例如，假定劳动的边际产量是 2。也就是说，1 单位追加的劳动使生产的产出增加 2 单位。如果我们增加 10 单位劳动，我们就可以这样计算出增加的产出量：

$$\begin{aligned}\Delta Y &= MPL \times \Delta L \\ &= 2 \times \frac{\text{产出的单位}}{\text{劳动的单位}} \times 10 \text{ 单位劳动} \\ &= 20 \text{ 单位产出}\end{aligned}$$

通过增加 10 单位劳动，我们多得到了 20 单位产出。这样，我们用劳动的边际产量把劳动变动转变为产出变动。

**资本与劳动的增加。**最后，让我们考虑两种生产要素都变动的更现实的情况。假定资本量增加  $\Delta K$  而劳动量增加  $\Delta L$ 。产出的增加因此来自两个源泉：更多的资本与更多的劳动。我们可以用这两种投入的边际产量把这一增加分为这两种源泉：

$$\Delta Y = (MPK \times \Delta K) + (MPL \times \Delta L)$$

第一个括号中的项是资本增加所导致的产出增加，第二个括号中的项是劳动增加所导致的产出增加。这个方程向我们显示了如何把增长归因于每一种生产要素。

现在我们想把最后一个方程变成更加容易解释的形式，并运用于现有数据。首先，通过一些代数整理，这个方程变为①

$$\frac{\Delta Y}{Y} = \left( \frac{MPK \times K}{Y} \right) \times \frac{\Delta K}{K} + \left( \frac{MPL \times L}{Y} \right) \times \frac{\Delta L}{L}$$

这一形式的方程把产出增长率  $\Delta Y/Y$  与资本增长率  $\Delta K/K$  和劳动增长率  $\Delta L/L$  联系在一起。

接下来，我们需要找出某种方法来衡量最后一个方程里两个括号中的项。在第 3 章中，我们证明了资本的边际产量等于其实际租赁价格。因此， $MPK \times K$  是资本的总收益， $(MPK \times K)/Y$  是资本在产出中的份额。类似地，劳动的边际产量等于实际工资。因此， $MPL \times L$  是劳动得到的总报酬，而  $(MPL \times L)/Y$  是劳动在产出中的份额。在生产函数为规模报酬不变的假设下，（我们在第 3 章中讨论过的）欧拉定理告诉我们，这两个份额之和为 1。在这种情况下，我们可以写出

$$\frac{\Delta Y}{Y} = \alpha \frac{\Delta K}{K} + (1-\alpha) \frac{\Delta L}{L}$$

式中， $\alpha$  为资本的份额；而  $(1-\alpha)$  为劳动的份额。

最后这个方程给了我们一个简单的公式来表示投入的变动如何导致产出的变动。特别地，我们必须用要素的份额作为投入的增长率的权重。正如我们在第 3 章所讨论的，在美国，资本在产出中的份额约为 30%，即  $\alpha = 0.30$ 。因此，资本量增加 10% ( $\Delta K/K = 0.10$ ) 使产出增加 3% ( $\Delta Y/Y = 0.03$ )。类似地，劳动量增加 10% ( $\Delta L/L = 0.10$ ) 使产出增加 7% ( $\Delta Y/Y = 0.07$ )。

① 数学注释：为了看出这个方程与前一个方程等价，注意我们可以用  $Y$  乘以这个方程的两边，从而在  $Y$  出现的三个地方消去  $Y$ 。我们可以消去右边第一项上面和下面的  $K$ ，消去右边第二项上面和下面的  $L$ 。这些代数整理就把这个方程变成了前一个方程。

## □ 技术进步

在迄今为止对增长源泉的分析中，我们一直假设生产函数不随时间变动。当然，在实践中，技术进步改善了生产函数。对于任何给定的投入量，我们现在能够生产比过去更多的产出。现在我们把分析扩展到包括技术进步。

我们通过把生产函数写为下式来包括技术变动的效应：

$$Y = AF(K, L)$$

式中， $A$  为现期技术水平的衡量指标，被称为全要素生产率。现在产出增加不仅是由于资本和劳动增加，而且还是由于全要素生产率的提高。如果全要素生产率提高 1% 而投入保持不变，那么产出也增加 1%。

考虑到技术变动，我们核算经济增长的方程增加了一项：

$$\frac{\Delta Y}{Y} = \alpha \frac{\Delta K}{K} + (1-\alpha) \frac{\Delta L}{L} + \frac{\Delta A}{A}$$

产出增长 = 资本的贡献 + 劳动的贡献 + 全要素生产率的增长

这是增长核算的关键方程。它确定了并且让我们可以衡量增长的三个源泉：资本量的变动、劳动量的变动和全要素生产率的变动。

由于全要素生产率无法直接观察到，所以要间接地衡量。我们有产出、资本和劳动增长的数据；我们也有资本在产出中所占份额的数据。根据这些数据和增长核算方程，我们可以计算全要素生产率的增长，以保证每一项相加等于总数：

$$\frac{\Delta A}{A} = \frac{\Delta Y}{Y} - \alpha \frac{\Delta K}{K} - (1-\alpha) \frac{\Delta L}{L}$$

$\Delta A/A$  是不能用投入变动解释的产出变动。因此，全要素生产率的增长是作为一个余量计算出来的——也就是说，作为我们考虑了可以直接衡量的增长决定因素后剩余的产出增长量。确实， $\Delta A/A$  有时被称为索洛余量 (Solow residual)，以第一个说明如何计算这个量的罗伯特·索洛的名字命名。<sup>①</sup>

全要素生产率可能由于许多原因而变动。产出变动最经常的原因是有关生产方法的知识的增加，因此索洛余量也常常作为技术进步的衡量指标。但其他因素，例如教育和政府管制，也会影响全要素生产率。例如，如果更高的公共支出提高了教育质量，那么，工人的生产率就会变得更高，产出会增加，这就意味着更高的全要素生产率。再举一个例子，如果政府管制要求企业购买减少污染或提高工人安全程度的资本，那么，资本存量可能增加，而衡量出来的产出没有增加，这意味着更低的全要素生产率。全要素生产率捕捉到了改变所衡量的投入与所衡量的产出之间关系的任何因素。

## □ 美国增长的源泉

在了解了如何衡量经济增长的源泉之后，现在我们来看看数据。表 8—3 使用美国的数据来衡

<sup>①</sup> Robert M. Solow, “Technical Change and the Aggregate Production Function,” *Review of Economics and Statistics* 39 (1957): 312–320. 提出劳动效率  $E$  的增长如何与全要素生产率的增长相关这个问题是自然的。我们可以证明  $\Delta A/A = (1-\alpha)\Delta E/E$ ，式中， $\alpha$  为资本的份额。因此，用劳动效率的增长来衡量的技术变动与用索洛余量衡量的技术变动是成比例的。

量 1948—2007 年间增长的三种源泉的贡献。

该表显示，在这一时期，非农产业部门的产出平均每年增长 3.6%。在这 3.6% 中，1.2% 是由于资本存量的增加，1.2% 是由于劳动投入的增加，还有 1.2% 是由于全要素生产率的提高。这些数据表明，资本增加、劳动增加和生产率的提高对美国经济增长所作出的贡献几乎相等。

表 8—3 还表明，在 1972—1995 年这一时期，全要素生产率的增长大大减缓了。在本章的一个案例研究中，我们讨论了解释这种生产率减缓的一些假说。

表 8—3

美国经济增长的核算

年份	增长的源泉			
	产出的增长 $\Delta Y/Y$	资本 $\alpha \Delta K/K$	劳动 $(1-\alpha) \Delta L/L$	全要素生产率 $\Delta A/A$
(年均增长百分比)				
1948—2007	3.6	1.2	1.2	1.2
1948—1972	4.0	1.2	0.9	1.9
1972—1995	3.4	1.3	1.5	0.6
1995—2007	3.5	1.3	1.0	1.3

资料来源：U. S. Department of Labor. 数据为非农产业部门的数据。

## 案例研究

### 东亚“四小龙”的增长

也许最近的历史中最惊人的增长经历发生在东亚的“四小龙”上：中国香港、新加坡、韩国和中国台湾。1966—1990 年，当美国的人均实际收入每年增长约 2% 时，这些国家或地区中的每一个的人均实际收入每年都增长了 7% 以上。经过一代人的努力，实际人均收入增长了 5 倍，使“四小龙”从世界上最贫穷的国家或地区进入世界最富的国家或地区之列。（在 20 世纪 90 年代末，著名的金融风暴损害了其中一些经济体的声誉。但这一短期问题——我们将在第 12 章的一个案例研究中进行考察——远远没有抹杀亚洲“四小龙”所经历的惊人的长期增长的光辉。）

是什么造成了这些增长奇迹呢？一些评论家认为，这四个国家或地区的成功很难与索洛增长模型这样的基本增长理论相一致。这些模型都认为技术按一个不变的、外生的速率增长。他们提出，这些国家或地区的迅速增长可以用它们模仿国外技术的能力来解释。他们的论证是，这些国家或地区通过采用国外发展起来的技术在相对短的时期内大大改善了它们的生产函数。如果这种论证是正确的话，这些国家或地区就应该经历了全要素生产率的异乎寻常的快速增长。

一项研究通过详细考察这四个国家或地区的数据阐明了这个问题。该研究发现，这些国家或地区的超常增长可以追溯到衡量了要素投入的大幅度增加：劳动力参与率的提高、资本存量的增加，以及教育程度的提高。例如，在韩国，投资与 GDP 之比从 20 世纪 50 年代的约 5% 提高到 20 世纪 80 年代的约 30%；工作人口中至少受过高中教育的所

占百分比从1966年的26%上升到了1991年的75%。

一旦我们考虑了劳动、资本和人力资本的增长，产出增长中没有被解释的就不多了。这四个国家或地区中没有一个经历了异乎寻常的全要素生产率的提高。确实，东亚“四小龙”的全要素生产率的平均增长几乎与美国完全相同。因此，尽管这些国家或地区的迅速增长的确是令人印象深刻的，但很容易用基本增长理论的工具来解释。<sup>①</sup>

## □ 短期的索洛余量

当罗伯特·索洛引入他的著名的余量时，他的目标是解释决定长期的技术进步和经济增长的力量。但是经济学家爱德华·普雷斯科特把索洛余量看做各较短时期之间技术变化的衡量指标。他作出结论：技术的波动是经济活动短期变化的一个主要源泉。

图8—2显示了1970—2007年间用美国的年度数据得到的索洛余量和产出增长。注意索洛余量波动很大。如果普雷斯科特的解释是正确的，那么我们可以根据这些短期波动——例如1982年技术变差和1984年技术改善——来得出结论。还要注意索洛余量和产出的运动很接近：在产出下降的年份，技术往往变差。根据普雷斯科特的观点，这一事实意味着萧条是由对技术的逆向冲击驱动的。技术冲击是短期经济波动背后的驱动力这一假说，和货币政策对解释这些波动不起作用这一补充假说，是被称为真实经济周期理论的方法的基础。

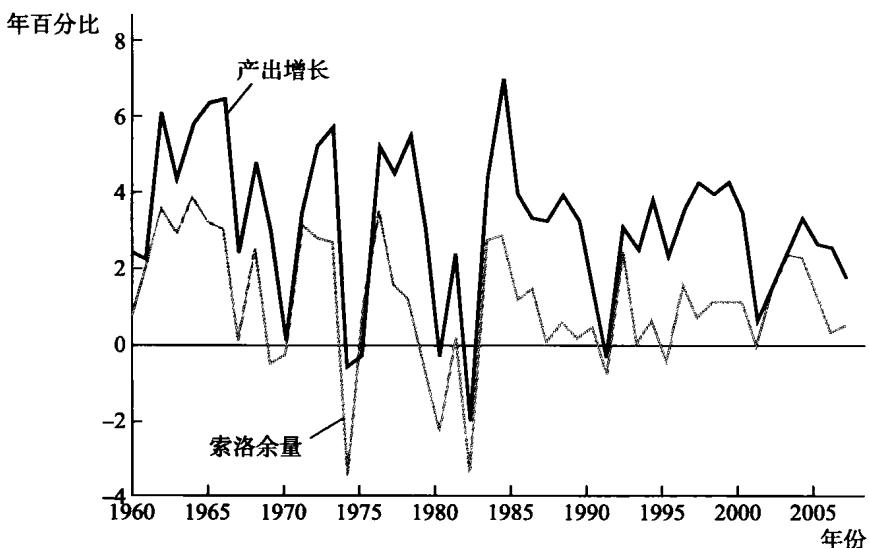


图8—2 产出增长和索洛余量

索洛余量被一些经济学家解释为技术冲击的一个衡量指标，它随着经济的产品和服务的产出而波动。

资料来源：U.S. Department of Commerce, U.S. Department of Labor, 以及作者的计算。

可是，普雷斯科特对这些数据的解释是有争议的。许多经济学家相信，索洛余量没有精确地代表短时期之间的技术变化。对索洛余量周期行为的标准解释是，它产生于两个衡量问题。

首先，在衰退期间，企业可能继续雇用它们不需要的工人，以便当经济复苏时这些工人还可

<sup>①</sup> Alwyn Young, “The Tyranny of Numbers: Confronting the Statistical Realities of the East Asian Growth Experience,” *Quarterly Journal of Economics* 101 (August 1995): 641–680.

利用。这一现象被称为劳动储备，意味着劳动投入在衰退期间被高估了，因为储备的工人很有可能没有和通常一样努力工作。结果，索洛余量比可用的生产技术周期性更强。在衰退期间，由于储备的工人无所事事而只是等待衰退结束，用索洛余量衡量的生产率即使在技术没有变动时也会下降。

第二，当需求低时，企业可以生产不易衡量的东西。在衰退期间，工人可以清扫工厂，组织存货，接受一些培训，以及做其他有用的但不被标准的产出衡量指标包括在内的任务。如果情况是这样，那么，产出在衰退期间被低估了，这也会使得衡量出来的索洛余量因为技术以外的原因而具有周期性。

这样，经济学家能够用不同的方式解释索洛余量的周期性行为。一些经济学家把衰退期间的低生产率作为逆向技术冲击的证据。其他经济学家则相信，衡量出来的衰退期间生产率低是因为工人没有和通常一样努力工作以及更多的工人的产出没有被衡量。不幸的是，尚没有清晰的证据说明劳动储备和产出的周期性错误衡量的重要性。因此，对图 8—2 的不同解释仍在继续。<sup>①</sup>

## □ 更多的问题与应用

1. 在 Solovia 这个经济中，资本所有者得到了  $2/3$  的国民收入，而工人得到了  $1/3$ 。
  - a. Solovia 的男人留在家里从事家务劳动，而妇女在工厂工作。如果一些男人开始走出家门工作，以致劳动力增加了  $5\%$ ，该经济衡量出来的产出会发生什么变动？劳动生产率——定义为工人的人均产出——是提高了、下降了，还是保持不变？全要素增长率是提高了、下降了，还是保持不变？
  - b. 在第 1 年中，资本存量为 6，劳动投入为 3，产出为 12。在第 2 年中，资本存量为 7，劳动投入为 4，产出为 14。在这两年间，全要素生产率发生了什么变动？
2. 把劳动生产率定义为  $Y/L$ ，即产出量除以劳动投入量。从增长核算方程开始，证明：劳动生产率的增长取决于全要素生产率的增长和资本与劳动之比的增长。特别地，证明：

$$\frac{\Delta(\frac{Y}{L})}{\frac{Y}{L}} = \frac{\Delta A}{A} + \alpha \frac{\Delta(\frac{K}{L})}{\frac{K}{L}}$$

提示：你会发现下面的数学技巧是有所帮助的。如果  $z = wx$ ，那么， $z$  的增长率近似等于  $w$  的增长率加  $x$  的增长率。也就是说，

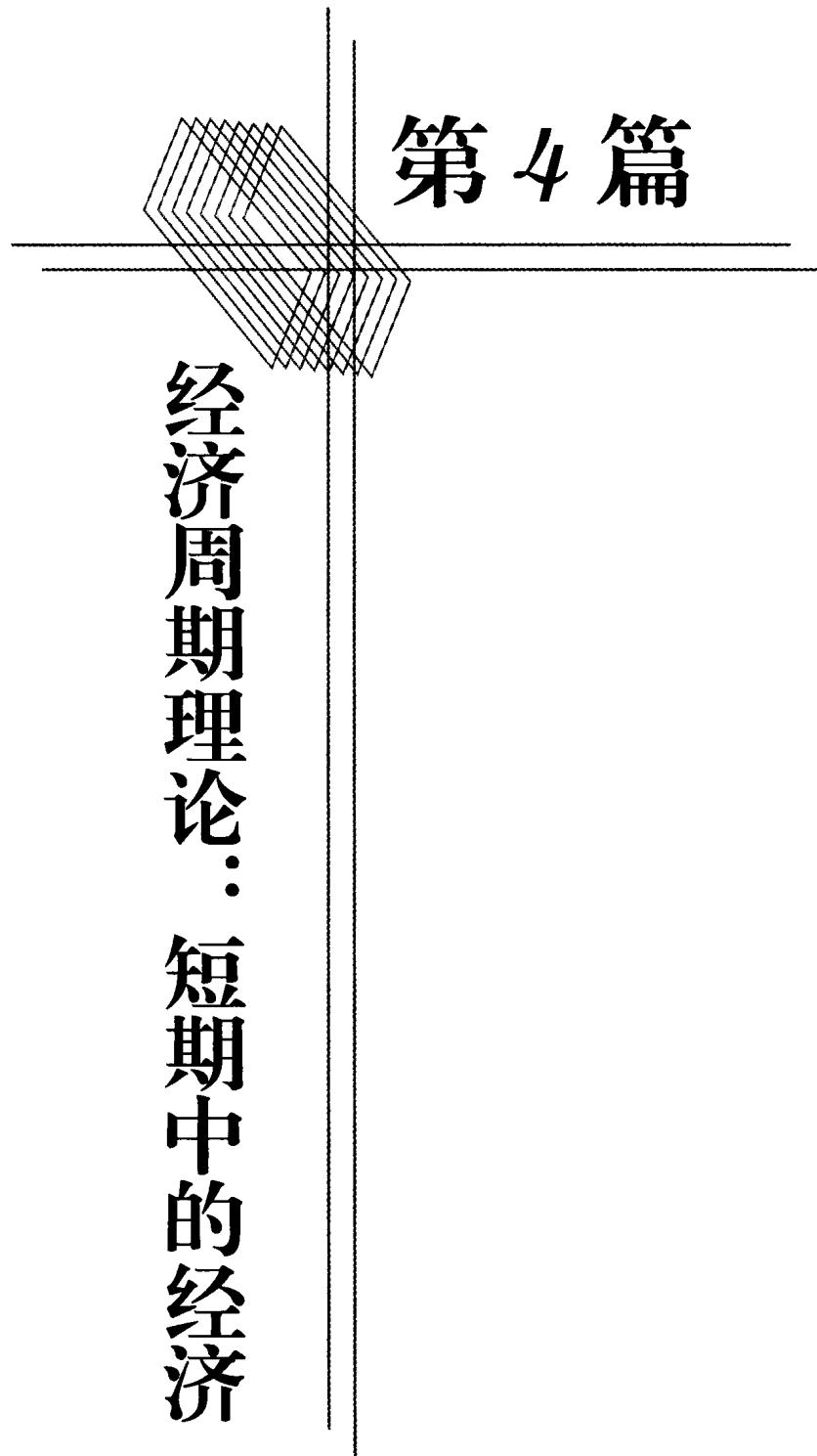
$$\Delta z/z \approx \Delta w/w + \Delta x/x$$

3. 假定索洛模型所描述的一个经济处于人口增长  $n$  为每年  $1.8\%$ 、技术进步  $g$  为每年  $1.8\%$  的稳定状态。总产出和总资本以每年  $3.6\%$  的速度增长。再假定产出中资本的份额为  $1/3$ 。如果你用增长核算方程把产出的增长分为三个源泉——资本、劳动以及全要素生产率——那么，你认为每一个源泉的产出增长是多少？比较你的结果和我们在表 8—3 中所发现的美国的数字。

<sup>①</sup> 要想阅读更多关于这个主题的内容，参见 Edward C. Prescott, “Theory Ahead of Business Cycle Measurement,” and Lawrence H. Summers, “Some Skeptical Observations on Real Business Cycle Theory,” both in *Quarterly Review*, Federal Reserve Bank of Minneapolis (Fall 1986); N. Gregory Mankiw, “Real Business Cycle: A New Keynesian Perspective,” *Journal of Economic Perspectives* 3 (Summer 1989): 79–90; Bennett T. McCallum, “Real Business Cycle Models,” in R. Barro, ed., *Modern Business Cycle Theory* (Cambridge, MA: Harvard University Press, 1989), 16–50; and Charles I. Plosser, “Understanding Real Business Cycles,” *Journal of Economic Perspectives* 3 (Summer 1989): 51–77.

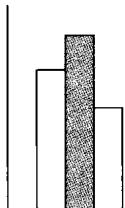
## 第4篇

# 经济周期理论：短期中的经济





## 第9章



## 经济波动导论

现代社会看待经济周期就像古代埃及人看待尼罗河洪水泛滥一样。这种现象间歇性发生，它与每个人都息息相关，但它的根本原因还未被认清。

——约翰·贝茨·克拉克 (John Bates Clark), 1898

对经济学家和政策制定者来说，经济波动成为一个反复出现的问题。美国的实际 GDP 平均每年约增长 3%~3.5%。但这一长期平均掩盖了经济中产品与服务的产出并非平稳增长这一事实。一些年份的增长高于另一些年份。有时候经济没有进展，增长变为负值。经济中产出的这些波动与就业的波动紧密相连。当经济经历产出下降和失业上升的时期时，经济被称为处于衰退 (recession) 中。

最近的衰退开始于 2007 年末。在 2007 年第三季度到 2008 年第三季度，经济中产品和服务的生产只增加了微不足道的 0.7%——远低于正常的增长率。2008 年第四季度和 2009 年第一季度实际 GDP 陡然下降。失业率从 2007 年 11 月的 4.7% 上升到 2009 年 3 月的 8.5%。在 2009 年初本书正要付梓之际，衰退何时结束尚不清楚，许多人担心在情况开始变好之前低迷情况还会急剧恶化。毫不奇怪，这次衰退成为这段时期最主要的经济新闻，处理这一问题成为新任总统巴拉克·奥巴马的重要议程。

经济学家把产出与就业的这些短期波动称为经济周期 (business cycle)。虽然这个词表明经济波动是定期的和可以预测的，但实际并不是这样。衰退就像它是常见的那样，是间隔不一的。有时衰退一次接着一次，有时则相隔甚远。1982 年，美国陷入了衰退，与前一次衰退仅隔了两年。在该年年底，失业率达到了 10.8%——20 世纪 30 年代大萧条以来的最高水平。但在 1982 年衰退之后，时隔 8 年经济才经历了又一次衰退。

这些历史事件提出了许多相关问题：什么导致了短期波动？我们应当用什么模型来解释它们？政策制定者能够避免衰退吗？如果能，他们应当使用什么政策工具？

在本书第2篇和第3篇中，我们建立了解释经济在长期中的行为的理论。在第4篇中，我们来看看经济学家们怎样解释短期波动。本章从三个任务开始。第一，我们考察描述短期经济波动的数据。第二，我们讨论经济的长期行为和短期行为之间的关键区别。第三，我们引入总供给和总需求模型，大多数经济学家使用该模型来解释短期波动。更详尽地建立这一模型是我们在接下来几章中的主要任务。

正如现代埃及人用阿斯旺水坝控制了尼罗河谷的洪水一样，现代社会也力图用适当的经济政策控制经济周期。我们在以下几章中建立的模型说明了货币与财政政策如何影响经济周期。我们将会看到，这些政策可以潜在地稳定经济，或者，如果处理失当，也会使经济不稳定的问题变得更糟。



## 9.1 关于经济周期的事实

在思考经济周期理论之前，我们先看看描述经济活动中短期波动的一些事实。

### □ GDP 及其构成

经济的国内生产总值衡量经济的总收入和总支出。由于GDP是衡量总体经济状况的最概括的指标，它是分析经济周期的自然出发点。图9—1显示了从1970年到2009年初实际GDP的增长。水平线表示这一时期年均增长率为3%。你可以看到经济增长远不是稳定的，增长率偶尔变为负值。

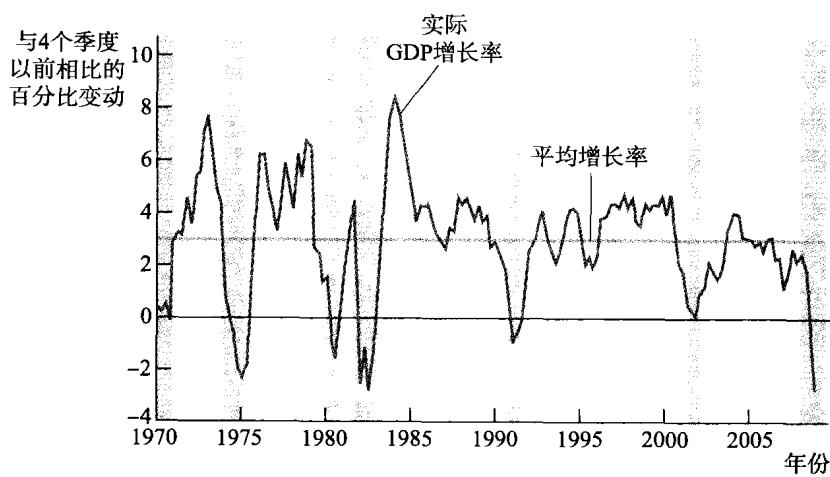


图 9—1 美国的实际 GDP 增长

实际 GDP 平均每年增长 3% 左右，但围绕这个平均值波动相当大。阴影部分表示衰退时期。

资料来源：U. S. Department of Commerce.

图 9—1 中阴影部分表示衰退时期。衰退何时开始和何时结束的官方裁决者是国

家经济研究局（National Bureau of Economic Research, NBER），一个非营利经济研究组织。NBER 的经济周期日期确定委员会（本书作者曾是该委员会成员）选择每次衰退的开始日期，称为经济周期波峰，和结束日期，称为经济周期波谷。

什么决定经济低迷严重到被确定为衰退的程度呢？没有简单的答案。根据一个旧的经验规则，衰退是一段有着至少连续两个季度实际 GDP 下降的时期。然而，这一规则并不总是成立的。例如，在最近修改的数据中，2001 年的衰退有两个季度负增长，但这两个季度并不是连续的。实际上，NBER 的经济周期日期确定委员会在选择衰退的开始和结束日期时，并不遵循任何固定的规则，相反，该委员会观察各种经济时间序列并运用它自己的判断。当本书付梓之际，经济正处于 2008—2009 年的衰退之中，结束的日期还没有被决定。<sup>①</sup>

图 9—2 显示了 GDP 的两个主要组成部分的增长，图（a）中的消费和图（b）中的投资。这两个变量的增长在衰退中都下降了。然而，注意纵轴上的刻度。在经济周期中投资比消费的波动要大得多。当经济进入衰退时，家庭对其收入下降的反应是减少消费，但在企业设备、建筑、新住房和存货等方面支出的下降更大。

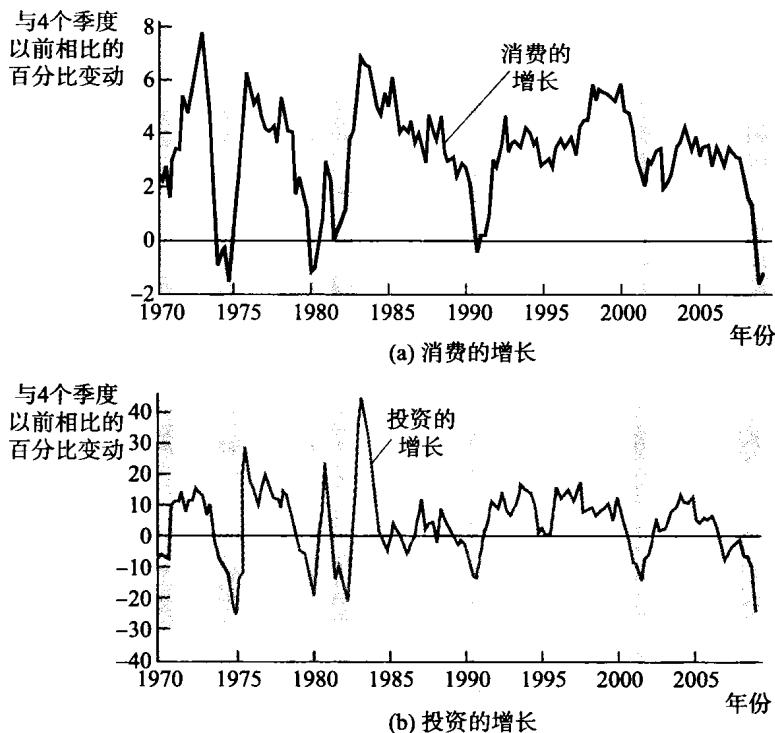


图 9—2 消费和投资的增长

当经济陷入衰退时，实际消费和投资支出的增长都下降。图（b）显示的投资支出比图（a）显示的消费支出波动要大得多。阴影部分表示衰退时期。

资料来源：U. S. Department of Commerce.

<sup>①</sup> 注意图 9—1 绘出了与 4 个季度以前相比实际 GDP 的增长，而不是与前一季度相比。在 2001 年的衰退中，这一指标下降但并未变为负值。

## □ 失业与奥肯定律

经济周期显然不仅清楚地反映在国民收入账户的数据中，也清楚地反映在表示劳动市场状况的数据中。图 9—3 表示从 1970 年到 2009 年初的失业率，阴影部分仍然表示衰退时期。你可以看到失业率在每一次衰退中上升。劳动市场的其他衡量指标反映了类似的情况。例如，用报纸上的招聘广告衡量的工作空缺在衰退中下降。简单地说，经济低迷时期更难找到工作。

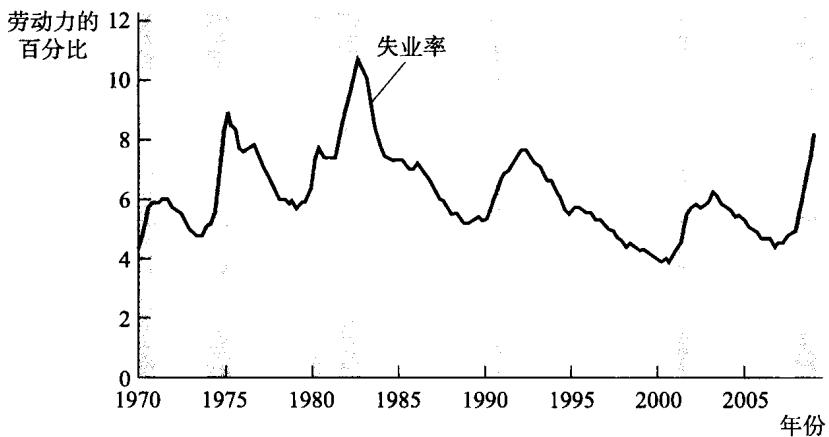


图 9—3 失业率

衰退时期失业率显著上升，这里衰退时期用阴影部分表示。

资料来源：U. S. Department of Labor.

我们应当期望发现在失业与实际 GDP 之间有着什么关系呢？因为就业的工人正在生产产品和服务而失业工人不起作用，失业率的上升应当与实际 GDP 的下降相联系。失业与 GDP 之间的这一负相关关系被称为奥肯定律（Okun's law），以首先研究这一问题的经济学家阿瑟·奥肯（Arthur Okun）的名字命名。<sup>①</sup>

图 9—4 用美国的年度数据来证实奥肯定律。在这个散点图中，每一点表示一年的数据。横轴表示与上年相比的失业率变动，纵轴表示 GDP 的百分比变动。该图清楚地显示了失业率的逐年变动与实际 GDP 的逐年变动紧密相关。

关于奥肯定律关系的数量，我们可以更精确一些。通过散点画出的线告诉我们：

$$\text{实际 GDP 的百分比变动} = 3\% - 2 \times \text{失业率的变动}$$

如果失业率保持不变，实际 GDP 增长约 3%。产品与服务生产的这一正常增长来自劳动力、资本积累和技术进步的增长。此外，对于失业率增长的每一个百分点，实际 GDP 增长通常下降 2%。因此，如果失业率从 5% 上升到 7%，那么，实际 GDP 增长将为

<sup>①</sup> Arthur M. Okun, "Potential GNP: Its Measurement and Significance," in *Proceedings of the Business and Economics Statistics Section, American Statistical Association* (Washington, D. C.: American Statistical Association, 1962): 98–103; reprinted in Arthur M. Okun, *Economics for Policymaking* (Cambridge, MA: MIT Press, 1983), 145–158.

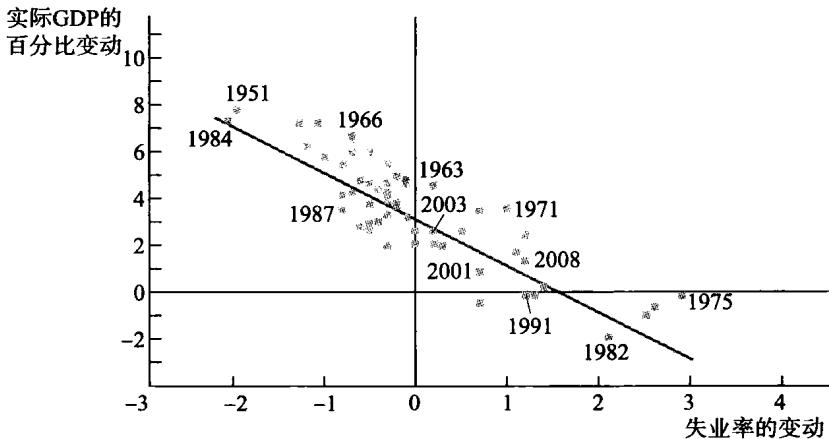


图 9—4 奥肯定律

该图是一个横轴表示失业率、纵轴表示实际 GDP 的百分比变动的散点图，使用了美国经济的数据。每一点代表一年。这些变量之间的负相关关系显示，失业率的上升往往与实际 GDP 低于正常水平的增长相联系。

资料来源：U. S. Department of Commerce, U. S. Department of Labor.

$$\text{实际 GDP 的百分比变动} = 3\% - 2 \times (7\% - 5\%) = -1\%$$

在本例中，奥肯定律告诉我们 GDP 将下降 1%，表示经济正处于衰退。

奥肯定律提醒我们，支配短期经济周期的力量与决定长期经济增长的力量很不相同。如同我们在第 7 章和第 8 章看到的，GDP 的长期增长主要由技术进步决定。导致一代比一代生活水平提高的长期趋势与失业率的长期趋势无关。相反，GDP 的短期运动与经济的劳动力使用情况高度相关。衰退期间发生的产品与服务生产的下降总是与失业增加相联系。

## □ 领先经济指标

许多经济学家，特别是那些在企业和政府中工作的经济学家，有着预测经济的短期波动的任务。企业的经济学家对预测感兴趣是为了帮助公司对经济环境的变化作出计划。政府的经济学家对预测感兴趣出于两个原因。第一，经济环境影响政府；例如，经济状况影响政府的税收收入。第二，政府通过使用货币政策和财政政策可以影响经济。因此，经济预测是政策制订计划所需的一种投入。

经济学家得到预测结果的一种方法是观察领先指标 (leading indicators)，这些变量的波动往往先于整体经济。预测之所以有差异，部分地是由于经济学家对哪些领先指标更可靠所持的意见不一致。

每月，美国经济咨商局 (Conference Board) ——一个私立经济研究机构——都公布领先经济指标指数 (index of leading economic indicators)。这一指数包括预测未来 6~9 个月经济活动的变化所常用的 10 个数据序列。下面是数据序列的清单。

- 制造业生产工人的平均每周工作时间。由于企业在雇用新工人或解雇工人之前常常调整现有工人的工作小时数，平均每周工作小时数是就业变动的领

先指标。较长的工作周表示企业要求其雇员工作较长的时间，因为它们正经历着产品需求旺盛的情形；因此，它表示企业在未来可能要多雇工人和增加生产。较短的工作周显示较弱的需求，表示企业更可能解雇工人和削减生产。

- 平均每周初次申请失业保障的人数。向失业保障系统提出新申请的人数是最快能够得到的劳动市场状况的指标之一。在计算领先指标时这一序列要用倒数，以便该序列的增加使指数下降。初次申请失业保障人数的上升表示企业在解雇工人和削减生产，这将很快在失业和生产数据中显示出来。

- 经过通货膨胀调整后，对消费品和原材料的新订单。这是对企业正在经历的需求的一个非常直接的衡量指标。由于订单的增加消耗了企业的存货，这一统计量通常预示着生产和就业随后的增加。

- 非国防资本品的新订单。这是上一个数据序列的对应指标，不过针对的是投资品而不是消费品。

- 供货商交货指数。这一变量有时候被称为供货商业绩，它衡量从供货商处收到较慢交货的公司的数量。供货商业绩是一个领先指标，这是因为当公司经历着产品需求增加时交货就会减慢。因此，较慢的交货预示未来经济活动的增加。

- 发放的新建筑开工许可证。新建筑物的建设是投资的一部分，而投资是GDP中波动特别大的一个组成部分。建筑物开工许可证的增加意味着计划建设增加，这预示整体经济活动的上升。

- 股票价格指数。股票市场反映了对未来经济状况的预期，这是由于股市投资者在预期公司盈利时会抬高价格。股价上升预示着投资者预期经济会快速增长，股价下降预示着投资者预期经济增长会减缓。

- 经过通货膨胀调整后的货币供给（M2）。由于货币供给与总支出相关，更多的货币预示着增加的支出，这又意味着更高的生产和就业。

- 利率差：10年期国债与3个月期国债的收益差。这一收益差，有时被称为收益曲线的斜率，反映了市场对未来利率的预期，这又反映了经济状况。大的利率差意味着预期利率会上升，这种情况通常在经济活动增加时发生。

- 消费者预期指数。这是预期的一个直接衡量指标，它基于密歇根大学调查研究中心所做的一个调查。消费者对未来经济情况乐观态度的增加预示消费者对产品和服务需求的增加，这又将鼓励企业扩大生产和就业以满足需求。

领先指标指数远不是对未来的精确预测，但它是对企业、政府制订计划所需的一种投入。

这个领先经济指标指数最近表现如何呢？下面是美国经济咨商局于2007年12月公布的一则新闻稿：

领先指数在11月出现了连续第2个月的急剧下降，在过去6个月里出现了4次下降。大多数领先指标对11月的指数所做的贡献是负的，首当其冲的是股价、初次申请失业保障的人数（倒数）、消费者预期指数和实际货币供给（M2）

的大幅下跌……领先指数从5月到11月下降了1.2%（按年率计算则下降了2.3%），这是该指数六年来最大的6个月下降。

正如所预测的那样，2008年和2009年的经济陷入了衰退。

## 9.2 宏观经济学的时间范围

既然我们对描述短期经济波动的事实已经有了一些感觉，我们可以回到我们在本书这一篇的基本任务：建立解释这些波动的理论。结果是，这不是一个简单的任务。我们将在本章的剩余部分和接下来的五章里建立完整的短期波动模型。

然而，在我们开始建立模型之前，让我们先退一步，问一个基本问题：为什么经济学家对不同的时间范围需要不同的模型？为什么我们不能在这里结束课程，满足于第3章到第8章建立的古典模型？正如本书始终提醒读者的那样，答案是，古典宏观经济理论适用于长期但不适用于短期。但为什么是这样？

### □ 短期和长期有什么不同？

大多数宏观经济学家认为，短期与长期之间的关键差别是价格行为。在长期，价格是有弹性的，能对供给或需求的变动作出反应。在短期，许多价格是“黏性的”，固定在某个前定水平上。由于价格在短期与在长期有不同的行为，所以，各种经济事件和政策在不同时间范围中有不同的效应。

为了理解短期与长期有什么不同，考虑货币政策变动的效应。假定美联储突然将货币供给降低5%。根据古典模型，货币供给影响名义变量——用货币衡量的变量——但不影响实际变量。正如你可能从第4章回忆起来的，实际变量和名义变量理论上的分离被称为古典二分法，货币供给对实际变量决定的无关性被称为货币中性。大部分经济学家相信，这些古典思想描述了经济在长期如何运行：货币供给减少5%使所有价格（包括名义工资）下降5%，而产出、就业和其他实际变量仍然相同。因此，在长期，货币供给的变动并没有引起产出或就业的波动。

但是，在短期，许多价格并不对货币政策作出反应。货币供给减少不会立即引起所有企业削减它们支付的工资，不会立即引起所有商店更换它们的产品的价格标签，不会立即引起所有邮购企业发行新的目录单，也不会立即引起所有餐馆更换新菜单。相反，许多价格很少会发生立即变动；也就是说，许多价格是黏性的。这种短期价格黏性意味着货币供给变动的短期影响与长期影响并不相同。

经济波动模型必须考虑这种短期价格黏性。我们将看到，价格不能迅速和完全地对货币供给变动（以及经济状况的其他外生变动）作出调整意味着，在短期，产出和就业等实际变量必须作出某种调整。换言之，在价格为黏性的时间范围内，古典二分法不再成立：名义变量会影响实际变量，经济会背离古典模型所预言的均衡。

## 案例研究

### 如果你想知道为什么企业有黏性价格，询问它们

价格的黏性有多大？为什么价格具有黏性？在一个令人感兴趣的研究中，经济学家艾伦·布林德（Alan Blinder）通过调查企业的价格调整决策直接着手研究这些问题。

布林德首先询问企业经理改变价格的频率。汇总在表 9—1 中的答案产生了两个结论。第一，黏性价格是常见的。经济中典型的企业一年调整价格一次或两次。第二，在价格调整频率上，企业之间存在很大的差别。约有 10% 的企业改变价格的频率超过一周一次，大约有同样多的企业改变价格的频率少于一年一次。

**表 9—1 价格调整的频率**

该表基于对下列问题的回答：在一个典型年份中对于你来说最重要的产品改变价格的频率是多少？

频率	企业的百分比 (%)
1 次以下	10.2
1 次	39.3
1.01~2 次	15.6
2.01~4 次	12.9
4.01~12 次	7.5
12.01~52 次	4.3
52.01~365 次	8.6
365 次以上	1.6

资料来源：Table 4.1, Alan S. Blinder, “On Sticky Prices: Academic Theories Meet the Real World,” in N. G. Mankiw, ed., *Monetary Policy* (Chicago: University of Chicago Press, 1994), 117–154.

然后布林德询问为什么企业经理不更经常地改变价格。特别地，他向经理解释了几种黏性价格的经济理论，请他们判断这些理论的每一种对他们企业的行为描述得有多好。表 9—2 汇总了这些理论，并对这些理论进行了排序，排序的依据是接受该理论作为对其企业定价决策的准确描述的经理的百分比。注意，每种理论都有一些经理赞同，但是，每种理论也被许多经理拒绝。一种解释是，不同的理论适用于不同的企业，这取决于行业特点，价格黏性是一种不存在单一的微观经济解释的宏观经济现象。

**表 9—2 价格黏性理论**

理论与简单描述	接受这种理论的经理的百分比 (%)
协调失灵： 企业对调价踌躇不前，等其他企业先行调价	60.6
有时滞的基于成本的定价： 价格的上升要等到成本增加之后	55.5
滞后交货时滞、服务等：	54.8
企业偏好改变产品的其他属性，例如，交货时滞、服务或产品质量	

续前表

理论与简单描述	接受这种理论的经理的百分比 (%)
隐性合约： 企业心照不宣地同意稳定价格，也许是出于对顾客的“公平”考虑	50.4
名义合约： 价格由显性的合约所固定	35.7
价格调整成本： 企业改变价格产生成本	30.0
顺周期弹性： 需求曲线向内移动时弹性下降	29.7
定价点： 某些价格（如 9.99 美元）有特别的心理意义	24.0
存货： 企业改变存货量而不改变价格	20.9
固定边际成本： 边际成本平坦且加成不变	19.7
等级制延误： 官僚主义延误使决策迟缓	13.6
根据价格判断质量： 企业担心顾客把降价误解为质量下降	10.0

资料来源：Tables 4.3 and 4.4, Alan S. Blinder, “On Sticky Prices: Academic Theories Meet the Real World,” in N. G. Mankiw, ed., *Monetary Policy* (Chicago: University of Chicago Press, 1994), 117–154.

在这 12 种理论中，协调失灵排在首位。根据布林德的看法，这是一个重要的发现，因为它表明协调失灵理论在解释价格黏性中起到关键作用，从而在解释短期经济波动中起着关键的作用。他写道：“该模型最明显的政策启示是，以某种方式实现的更为协调的工资和价格设定可以改善福利。但如果这被证明是困难的或不可能的，那么，采用积极的货币政策来遏制衰退就有必要了。”<sup>①</sup>

## □ 总供给与总需求模型

黏性价格的引入会怎样改变我们关于经济如何运行的观点呢？我们可以通过考虑经济学家最喜欢的两个词——供给与需求——来回答这个问题。

在古典宏观经济理论中，产出的数量取决于经济供给产品与服务的能力，这种能力又取决于资本和劳动的供给以及可获得的生产技术。这是第 3 章中的基本古典模型的精髓，也是第 7、8 章中索洛增长模型的精髓。灵活的价格是古典理论至关重

<sup>①</sup> 要更多了解这一研究，参见 Alan S. Blinder, “On Sticky Prices: Academic Theories Meet the Real World,” in N. G. Mankiw, ed., *Monetary Policy* (Chicago: University of Chicago Press, 1994), 117–154; or Alan S. Blinder, Elie R. D. Canetti, David E. Lebow, and Jeremy E. Rudd, *Asking About Prices: A New Approach to Understanding Price Stickiness* (New York: Russell Sage Foundation, 1998).

要的假设。该理论有时隐含地假设价格调整确保产出的需求量与供给量相等。

当价格具有黏性时，经济的运行很不相同。在这种情况下，正如我们将会看到的，产出也取决于经济对产品与服务的需求。需求又取决于多种因素：消费者对经济前景的信心，企业对新投资项目盈利性的了解，货币政策和财政政策。由于货币与财政政策可以影响需求，需求又影响经济在价格为黏性的时间范围内的产出，所以，价格黏性就为这些政策为什么对稳定短期经济可能有用提供了一种理论依据。

在本章的其余部分，我们开始建立一个使这些思想更精确的模型。起点是我们在第1章讨论比萨市场时所用到的供给和需求模型。这个基本模型提供了一些经济学中最基本的洞察力。它说明了任何一种产品的供给和需求如何共同决定该产品的价格和销售量，以及供给和需求的移动如何影响价格和产量。我们现在介绍该模型的“整体经济层次”（economy-size）版本——总供给与总需求模型。这个宏观经济模型使我们可以研究价格总体水平和总产出数量在短期是如何决定的。它还提供了一种比较经济在长期和在短期的行为的方法。

虽然总供给与总需求模型类似于单一产品的供给和需求模型，但这个类比是不准确的。单一产品的供给和需求模型只考虑一个大经济的一种产品。与此相比，正如我们将在以后几章中看到的，总供给与总需求模型是纳入了许多市场之间的相互作用的一个更为复杂的模型。在本章的剩余部分，我们通过考察该模型的最简单形式，初步认识一下这些相互作用。在这里，我们的目标不是完整地解释模型，而是介绍模型的关键要素和说明它如何有助于解释短期经济波动。

## 9.3 总需求

总需求（aggregate demand, AD）是产出需求量与价格总体水平之间的关系。换言之，总需求曲线告诉我们，在任何给定的价格水平上人们想购买的产品与服务的数量。在第10~12章中我们将详细考察总需求理论。在这里，我们用货币数量论提供一个简单但不完全的总需求曲线的推导。

### □ 作为总需求的数量方程

回忆第4章中的货币数量论，根据该理论，

$$MV=PY$$

式中， $M$ 为货币供给； $V$ 为货币流通速度； $P$ 为价格水平； $Y$ 为产出量。如果货币流通速度是不变的，那么，这个方程是说，货币供给决定产出的名义值，产出的名义值又是价格水平与产出量的乘积。

在解释这一方程时，回忆下面这一点是有帮助的：数量方程可以被改写为用实际货币余额的供给和需求表示：

$$M/P = (M/P)^d = kY$$

式中， $k=1/V$ ，为代表人们对于每一美元收入想持有多少货币的一个参数。这种形式的货币数量方程是说，实际货币余额的供给  $M/P$  等于实际货币余额的需求  $(M/P)^d$ ，该需求与产出  $Y$  是成比例的。货币流通速度  $V$  是货币需求参数  $k$  的倒数。不变流通速度的假设等价于每单位产出对实际货币余额的需求不变的假设。

如果我们假设流通速度  $V$  是常数，货币供给  $M$  由中央银行固定，那么数量方程得出了价格水平  $P$  和产出  $Y$  之间的负相关关系。图 9—5 描绘了  $M$  和  $V$  保持不变时，满足数量方程的  $P$  和  $Y$  的组合。这条向下方倾斜的曲线被称为总需求曲线。

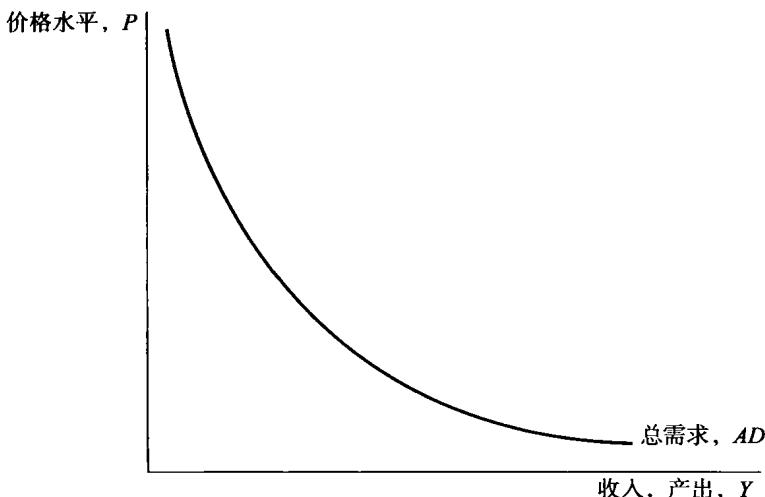


图 9—5 总需求曲线

总需求曲线  $AD$  表示价格水平  $P$  与产品和服务的需求量  $Y$  之间的关系。它是在货币供给  $M$  为一个给定值时绘出的。总需求曲线向右下方倾斜：价格水平  $P$  越高，实际货币余额水平  $M/P$  越低，从而产品与服务需求量  $Y$  越低。

### □ 为什么总需求曲线向右下方倾斜？

作为一个严格的数学问题，数量方程很简单地解释了总需求曲线为什么向右下方倾斜。货币供给  $M$  和货币流通速度  $V$  决定了产出的名义值  $PY$ 。一旦  $PY$  是固定的，如果  $P$  上升， $Y$  必定下降。

这种数学关系背后的经济学直觉是什么呢？对于总需求曲线向右下方倾斜的完整解释，我们必须等到再学习两章之后。然而，就现在而言，考虑以下逻辑：由于我们假设货币流通速度是固定的，所以，货币供给决定了经济中所有交易的美元价值（根据第 4 章，这个结论应该为我们所熟悉）。如果价格水平上升，那么，每次交易都需要更多美元，因此，交易次数从而产品与服务的购买量必定下降。

我们还可以通过思考实际货币余额的供给和需求来解释总需求曲线为什么向右下方倾斜。如果产出越高，人们进行的交易就越多，需要的实际货币余额  $M/P$  就越多。对于一个固定的货币供给  $M$ ，实际货币余额越高意味着价格水平就越低。反过来，如果价格水平越低，实际货币余额就越高；实际货币余额水平越高就允许有更大的交易量，这就意味着产出的需求量越高。

## □ 总需求曲线的移动

总需求曲线是在货币供给数值固定的条件下作出的。换言之，它告诉我们，对于一个给定的  $M$  值， $P$  和  $Y$  可能的组合。如果美联储改变了货币供给，那么， $P$  和  $Y$  可能的组合也就改变了，这就意味着总需求曲线移动了。

例如，考虑如果美联储减少货币供给会发生什么。数量方程  $MV = PY$  告诉我们，货币供给减少导致产出名义值  $PY$  同比例减少。对任何给定的价格水平而言，产出的数量更低了；对任何给定的产出而言，价格水平更低了。正如图 9—6 (a) 所示，联系着  $P$  与  $Y$  的总需求曲线向内移动。

如果美联储增加货币供给，那么相反的情况就会出现。数量方程告诉我们， $M$  增加引起  $PY$  增加。对任何给定的价格水平而言，产出更高了；对任何给定的产出而言，价格水平更高了。正如图 9—6 (b) 所示，总需求曲线向外移动。

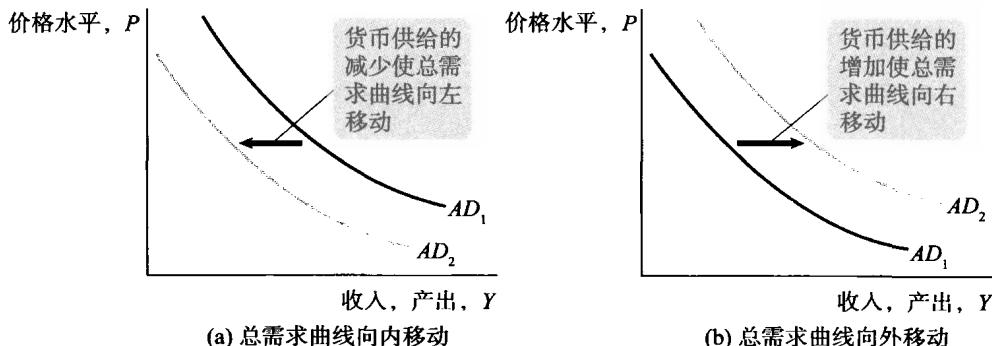


图 9—6 总需求曲线的移动

货币供给的变动引起总需求曲线的移动。在图 (a) 中，货币供给  $M$  的减少降低了产出的名义值  $PY$ 。对任何一个给定的价格水平  $P$  而言，产出更低了。因此，货币供给的减少使总需求曲线向内移动，从  $AD_1$  移动到  $AD_2$ 。在图 (b) 中，货币供给  $M$  的增加提高了产出的名义值  $PY$ 。对任何一个给定的价格水平  $P$  而言，产出  $Y$  更高了。因此，货币供给的增加使总需求曲线向外移动，从  $AD_1$  移动到  $AD_2$ 。

尽管货币数量论为理解总需求曲线提供了一个非常简单的基础，我们要预先警告，现实更为复杂。货币供给的波动并不是总需求波动的唯一来源。即使货币供给保持不变，如果某种事件引起货币流通速度变动，总需求曲线也会移动。在接下来两章中，我们将建立更一般的总需求模型，称为  $IS-LM$  模型，它将使我们能够考虑总需求曲线移动的许多可能的原因。

## 9.4 总供给

就其本身而言，总需求曲线并没有告诉我们经济中将出现的价格水平或产出数量，它仅仅给出了这两个变量之间的关系。为了与总需求曲线相配合，我们需要与

总需求曲线相交的  $P$  与  $Y$  之间的另一种关系——总供给曲线。总需求与总供给曲线共同决定了经济的价格水平与产出数量。

**总供给** (aggregate supply, AS) 是产品与服务的供给量和价格水平之间的关系。由于供给产品与服务的企业在长期中有具有弹性的价格，但在短期中价格是黏性的，总供给关系取决于时间范围。我们需要讨论两种不同的总供给曲线：长期总供给曲线  $LRAS$  与短期总供给曲线  $SRAS$ 。我们还需要讨论经济如何从短期向长期过渡。

### □ 长期：垂直的总供给曲线

由于古典模型描述了经济在长期的行为，所以我们从古典模型中推导长期总供给曲线。回忆第3章中所讲的，生产的产出数量取决于固定的资本与劳动量以及可获得的技术。为了说明这一点，我们写成

$$\begin{aligned} Y &= F(\bar{K}, \bar{L}) \\ &= \bar{Y} \end{aligned}$$

根据古典模型，产出并不取决于价格水平。为了说明不管价格水平如何，产出都固定在这一水平，我们绘出一条垂直的总供给曲线，如图 9—7 所示。在长期，总需求曲线与这条垂直的总供给曲线的交点决定了价格水平。

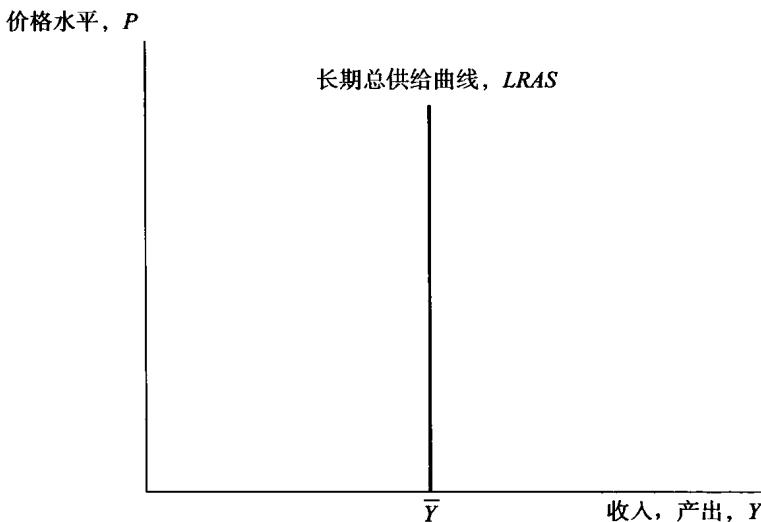


图 9—7 长期总供给曲线

在长期，产出水平是由资本量与劳动量和可获得的技术决定的；它不取决于价格水平。长期总供给曲线  $LRAS$  是垂直的。

如果总供给曲线是垂直的，那么，总需求的变动影响价格但不影响产出。例如，如图 9—8 所示，如果货币供给减少，总需求曲线向下移动。经济从总供给与总需求原先的交点  $A$  移动到新交点  $B$ 。总需求的移动只影响价格。

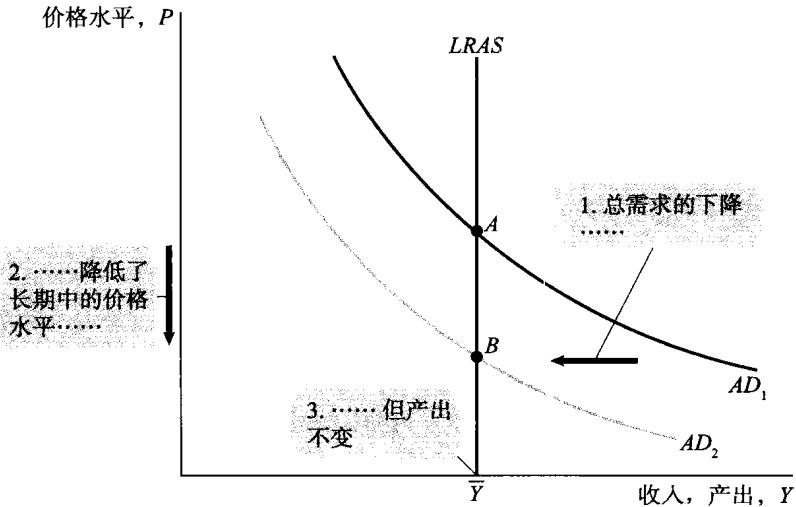


图 9—8 长期总需求曲线的移动

货币供给的减少使总需求曲线向下移动，从  $AD_1$  移动到  $AD_2$ 。经济的均衡从 A 点移动到 B 点。由于总供给曲线在长期中是垂直的，总需求的减少影响价格水平但不影响产出水平。

垂直的总供给曲线满足古典二分法，因为它意味着产出水平独立于货币供给。这一长期产出水平， $\bar{Y}$ ，被称为产出的充分就业（full-employment）或自然（natural）水平。它是经济的资源得到充分利用，或者更现实地说，失业为其自然率时的产出水平。

## □ 短期：水平的总供给曲线

古典模型和垂直的总供给曲线只在长期中适用。在短期中，一些价格是黏性的，因而不能根据需求的变动作出调整。由于这种价格黏性，短期总供给曲线不是垂直的。

在本章，我们将通过假设一个极端的例子简化分析。假定所有企业都印发产品的价格目录，而且，印发新价格目录对它们来说是昂贵的。因此，所有价格都被黏在前定水平上。在这些价格上，顾客愿意购买多少，企业就愿意出售多少。而且，它们雇用刚好充足的劳动来生产需求的数量。由于价格水平是固定的，我们在图 9—9 中用水平的总供给曲线来代表这种情况。

经济的短期均衡是总需求曲线与这条水平的总供给曲线的交点。在这种情况下，总需求变动确实影响产出水平。例如，如果美联储突然减少货币供给，总需求曲线向内移动，如图 9—10 所示。经济从总需求曲线与总供给曲线原先的交点 A 点移动到新交点 B 点。从 A 点移动到 B 点代表了在固定价格水平上产出的减少。

因此，短期中总需求的减少使产出下降，这是因为价格并没有立即调整。在总需求突然减少之后，企业被黏在太高的价格上。在需求低和价格高的情况下，企业卖出的产品减少了，因此，它们减少生产并解雇工人。经济经历着一次衰退。

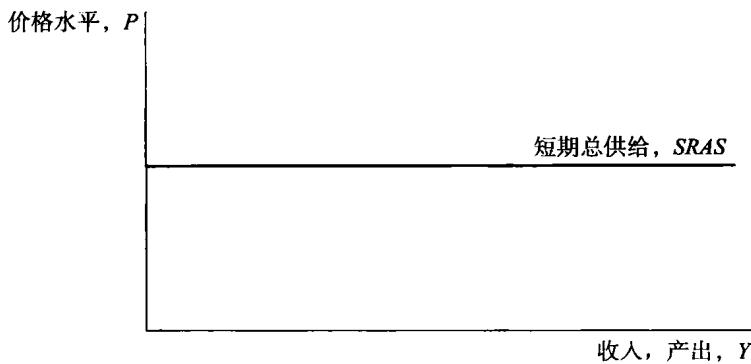


图 9—9 短期总供给曲线

在这个极端的例子中，短期中所有价格都是固定的。因此，短期总供给曲线 SRAS 是水平的。

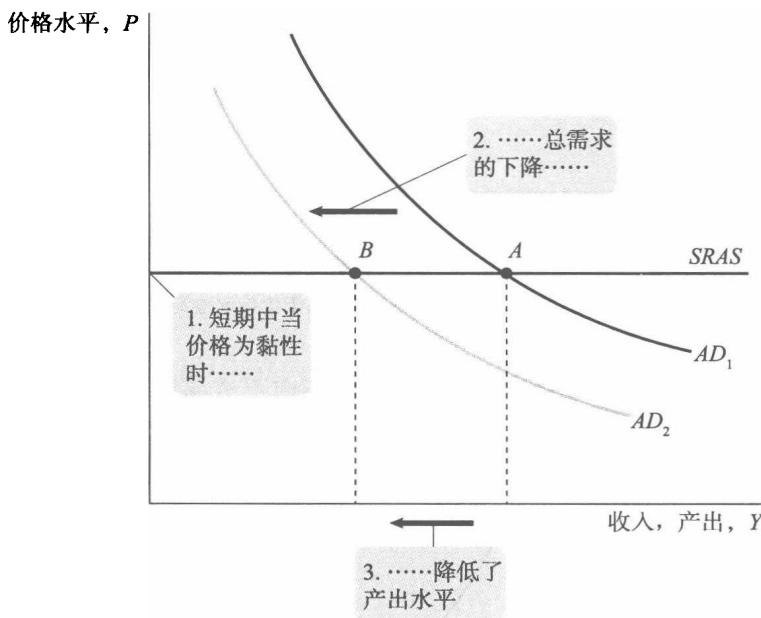


图 9—10 短期中总需求曲线的移动

货币供给的减少使总需求曲线向下移动，从  $AD_1$  移动到  $AD_2$ 。经济的均衡从 A 点移动到 B 点。由于短期中总供给曲线是水平的，所以，总需求的减少使产出水平下降。

需要再次预先警告的是，现实比这里所说明的更为复杂。虽然许多价格在短期具有黏性，一些价格能够对变化的环境迅速作出反应。如我们将在第 13 章看到的，在一个一些价格具有黏性和一些价格具有弹性的经济中，短期总供给曲线是向上倾斜而不是水平的。图 9—10 显示了所有价格都具有黏性的极端情况。由于这种情况更简单，对于思考短期总供给曲线来说，它是一个有用的起点。

## □ 从短期到长期

我们可以把到现在为止的分析概括如下：在长期，价格是有弹性的，总供给曲线是垂直的，总需求变动影响价格水平但不影响产出水平。在短期，价格是有黏性

的，总供给曲线是平坦的，总需求变动确实影响经济中产品与服务的产出。

经济如何从短期向长期过渡呢？让我们追踪总需求减少随着时间推移的效应。假定经济最初处于图 9—11 中所示的长期均衡。在这幅图中，有三条曲线：总需求曲线、长期总供给曲线以及短期总供给曲线。长期均衡位于总需求曲线与长期总供给曲线的交点。价格调整达到了均衡。因此，当经济处于其长期均衡时，短期总供给曲线必定也经过这一点。

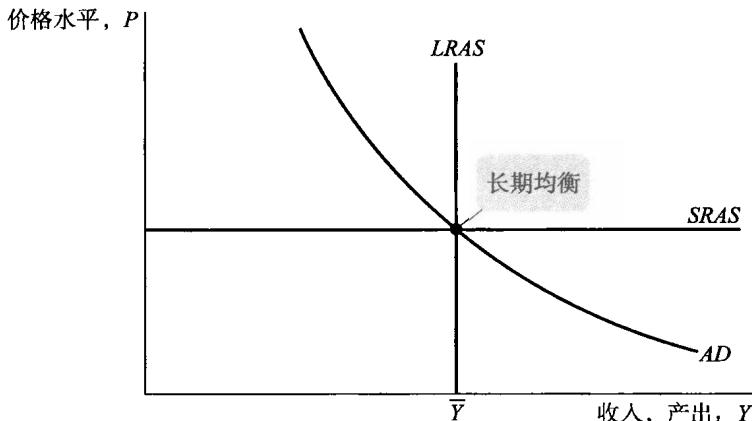


图 9—11 长期均衡

在长期，经济处于长期总供给曲线和总需求曲线的交点。由于价格调整到这个水平，短期总供给曲线也经过这一点。

现在假定美联储减少货币供给，总需求曲线向下方移动，如图 9—12 所示。在短期中，价格是黏性的，因此经济从 A 点移动到 B 点。产出和就业下降到其自然水平以下，这意味着经济处于衰退中。随着时间的推移，作为对低需求的反应，工资和

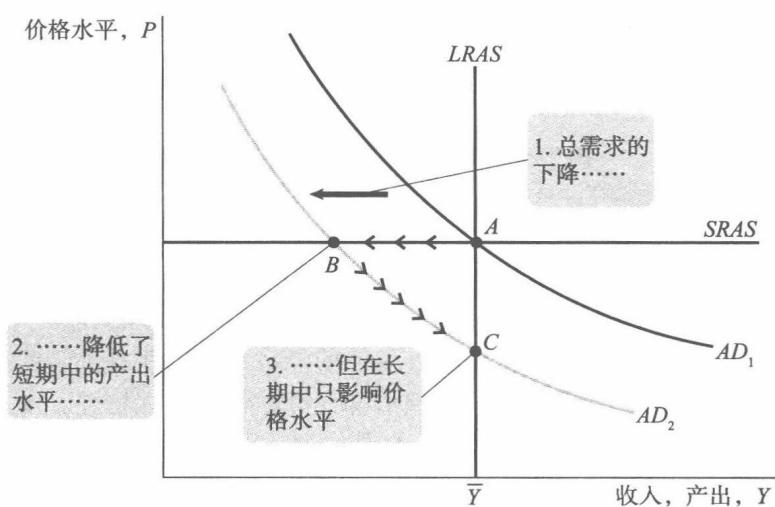


图 9—12 总需求的减少

经济开始时位于长期均衡的 A 点。也许是由于货币供给减少引起的总需求减少使经济从 A 点移动到 B 点。在 B 点产出低于其自然水平。随着价格下降，经济逐渐从衰退中复苏，从 B 点移动到 C 点。

价格下降。价格水平的逐渐下降使经济沿着总需求曲线向下移动到 C 点，这是新的长期均衡。在新的长期均衡（C 点），产出和就业又回到其自然水平，但价格比原先的长期均衡（A 点）更低。因此，总需求的移动在短期中影响产出，但随着时间的推移，由于企业调整其价格，这种效应逐渐消失。

## 案例研究

### 一个来自法国历史的货币教训

找到现代社会的例子来说明从图 9—12 得到的启示是困难的。现代的中央银行太过聪明了，若没有好的理由不会大幅减少货币供给。它们知道这样做会引起衰退，通常它们会尽最大的努力防止衰退发生。幸运的是，当近来的经验未能生成正确的实验时，历史常常填补了这一空白。

关于货币紧缩效应的一个生动例子发生于 18 世纪的法国。联邦储备银行芝加哥分行的一个经济学家弗朗西斯·维尔德（François Velde）近来研究了法国经济史上的这么一个事件。

这个事件开始于当时法国货币异乎寻常的属性。该经济的货币存量包括各种金币和银币。与现代货币相比，在这些硬币上没有标记特定的货币价值。相反，每个硬币的货币价值由政府法令来设定，政府能够轻易地改变货币价值，从而改变货币供给。这种事情有时甚至隔夜就会发生。情况几乎就是这样，当你还在熟睡时，你钱包里的每 1 美元钞票就被只值 80 美分的钞票替换了。

确实，这正是 1724 年 9 月 22 日发生的事情。每个法国人醒来后发现，他们的钱比前一天晚上少了 20%。在该年的七个月时间里，货币的名义价值减少了大约 45%。这些变化的目标是把经济中的价格降低到一个政府认为合适的水平。

这一政策的结果是什么呢？维尔德报告了如下后果：

尽管价格和工资确实下降了，它们并没有下降 45%；而且，这种下降花了好几个月的时间（如果不是好几年的话）。实际工资事实上上升了，至少一开始时是这样。利率上升了。唯一即刻和充分调整的市场是外汇市场。即使是人们能够想象的接近于充分竞争的市场，如谷物市场，一开始也没能作出反应……

同时，经济的产业部门（或者，至少纺织行业）出现了严重的萎缩，大约为 30%。衰退可能在造成通货紧缩的政策开始之前就已经出现了，但是当时普遍认为萎缩的严重性是由于货币政策，特别地，是由于“信贷紧缩”。信贷紧缩的产生是因为货币持有者因预见到未来的价格下降而停止提供贸易信贷（观察家经常谴责的“货币稀缺性”）。同样地，（基于过去的经验）人们普遍认为通货膨胀的政策将使衰退结束；不知是否为巧合，当名义货币供给在 1726 年 5 月增加 20% 时，经济立即回升了。

对法国历史事件的这一描述与我们从现代宏观经济理论得到的启示吻合得很好。<sup>①</sup>

<sup>①</sup> François R. Velde, “Chronicles of a Deflation Unforetold,” Federal Reserve Bank of Chicago, November 2006.

## 参考资料

### 大卫·休谟关于货币的实际效应的理论

正如第4章指出的，货币政策的许多重要思想都有一段长的历史。我们在该章讨论的货币的经典理论要追溯到18世纪的哲学家和经济学家大卫·休谟。尽管休谟知道货币供给的变动最终会导致通货膨胀，他也知道货币在短期有实际效应。他在1752年名为《论货币》(Of Money)的书中这样描述货币增加：

然后，为了解释这一现象，我们必须考虑到，尽管商品的高价是金银增加的一个必然结果，但是，它并不是在金银增加后立即发生；而是在一段时间之后，货币才会流遍整个国家，其效应才会被所有阶层的人感觉到。首先，没有变化被觉察到；逐渐地，价格开始上涨，首先是一种商品，然后是另一种商品；直到最后，总体价格达到了与全国硬币的新数量相适应的比例。在我看来，仅仅在获得货币和价格上升之间的这个间隔或者中间情况，金银的数量增加才对产业有利。当任何数量的货币输入一国时，它一开始并没有分散到很多人手中；而是限制于少数人的保险箱里，这些人立即力图把这些钱利用起来。这里有一个制造商或商人的集合；我们将假定，作为他们发送到加的斯的商品的回报，这些人收到了金银。从而，他们能够比以前雇用更多的工人。这些工人做梦也没有想要更高的工资，但他们乐于接受这些好老板的雇用。如果工人变得稀缺了，那么，制造商提供更高的工资，但是一开始要求工人增加劳动；技工们很乐意接受这样的要求，他们现在可以吃喝得更好以弥补额外的辛苦和劳累。技工们把他们的钱带到市场，在那里，他们发现所有商品的价格都和以前相同，但是他们可以买到更多数量和更好的商品种类给家庭使用。农民和花匠发现他们的所有商品都被别人买走了，他们敏锐地提高产量；同时，由于衣服的价格还和以前一样，他们能够从商店老板那里买到更好和更多的衣服；他们的行业只是由于有如此多的新增收入而被推动了。追踪货币在整个国家的流动是容易的，这样我们将会发现，货币在增加劳动的价格之前，必须先使每个个体变得更加勤劳。

有可能休谟在写这些论述时很好地认识到了前面的案例研究所描述的法国的经验。

## 9.5 稳定化政策

作为一个整体的经济中的波动来自总供给或总需求的变动。经济学家把使这些曲线移动的外生事件称为对经济的冲击(shock)。使总需求曲线移动的冲击称为需求冲击(demand shock)，使总供给曲线移动的冲击称为供给冲击(supply shock)。

这些冲击通过把产出与就业推离自然水平而扰乱了经济。总需求与总供给模型的一个目的是说明这些冲击如何引起经济波动。

这个模型的另一个目的是评价宏观经济政策可以如何对这些冲击作出反应。经济学家用**稳定化政策** (stabilization policy) 一词来指代旨在减少短期经济波动严重性的政策行动。由于产出和就业围绕其长期自然水平而波动，稳定化政策通过使产出与就业尽可能接近其自然水平而减弱了经济周期。

在接下来几章中，我们将详细考察稳定化政策如何发挥作用，以及在其运用中产生了什么实际问题。在这里，我们使用总需求和总供给模型的简化版本开始对稳定化政策的分析。特别地，我们考察货币政策可能如何对冲击作出反应。货币政策是稳定化政策的一个重要组成部分，因为货币政策对总需求有强大的影响，正如我们已经看到的那样。

## □ 对总需求的冲击

考虑一个需求冲击的例子：信用卡的引入及其扩大的可获得性。由于信用卡常常是一种比用现金更方便的购物方式，所以它们减少了人们选择持有的货币量。货币需求的这种减少等价于货币流通速度的提高。当每一个人持有更少的货币时，货币需求参数  $k$  下降了。这意味着每一美元货币转手更快了。因此，货币流通速度  $V(=1/k)$  提高了。

如果货币供给保持不变，货币流通速度的提高引起名义支出的增加和总需求曲线的向外移动，如图 9—13 所示。在短期，需求的增加提高了经济的产出——它引起经济繁荣。在原来的价格上，企业现在出售的产出更多。因此，它们雇用更多工人，要求它们的现有工人工作更长时间，更充分地使用厂房与设备。

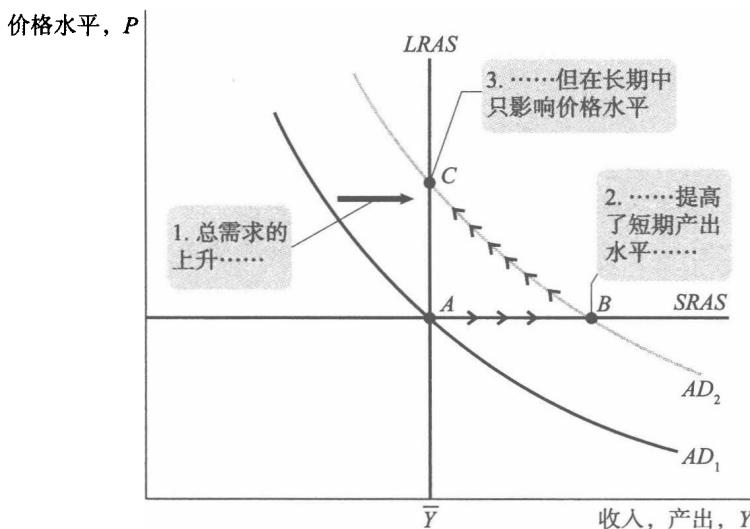


图 9—13 总需求的增加

经济开始时处于长期均衡点 A。也许是由于货币流通速度的提高引起总需求增加，这使经济从 A 点移动到 B 点，在 B 点产出高于其自然水平。随着价格上升，产出逐渐回到其自然水平，经济从 B 点移动到 C 点。

随着时间的推移，总需求的高水平拉高了工资与价格。随着价格水平上升，产出的需求量减少了，经济逐渐接近生产的自然水平。但在向高价格水平过渡的期间，经济的产出高于其自然水平。

为了减弱这种经济繁荣和使产出更加接近于自然水平，美联储可以做些什么呢？美联储可能会减少货币供给以抵消货币流通速度的提高。抵消货币流通速度的变动将会稳定总需求。因此，如果美联储能够熟练地控制货币供给，那么，它就能够降低甚至消除需求冲击对产出和就业的影响。美联储在实际上是否具有所需的技能是一个更为困难的问题，我们将在第 15 章中再回到这一问题。

## □ 对总供给的冲击

对总供给的冲击也会引起经济波动。供给冲击是这样一种对经济的冲击：它改变生产产品与服务的成本，从而改变企业收取的价格。由于供给冲击直接影响价格水平，所以它们有时被称为价格冲击（price shocks）。下面是一些例子：

- 一场摧毁了农作物的干旱。食物供给的减少推高了食物价格。
- 要求企业减少排污量的新环境保护法。企业以更高价格的形式把增加的成本转嫁给顾客。
- 工会积极性的增强。这推高了工资和工会工人生产的产品的价格。
- 国际石油卡特尔组织。通过限制竞争，主要石油生产者可以提高世界石油价格。

所有这些事件都是不利的（adverse）供给冲击，这意味着它们推动了成本和价格的上升。诸如国际石油卡特尔解体这种有利的（favorable）供给冲击则降低了成本和价格。

图 9—14 显示了一种不利的供给冲击如何影响经济。短期总供给曲线向上移动。（供给冲击也可能降低产出的自然水平，从而使长期总供给曲线向左移动，但我们这里不考虑这种效应。）如果总需求保持不变，经济从 A 点移动到 B 点：价格水平上升，产出下降到其自然水平以下。像这样的经历称为滞胀（stagflation），因为它结合了经济停滞（产出下降）与通货膨胀（价格上升）。

面对不利的供给冲击，具有影响总需求能力的政策制定者，如美联储，会在两个选项之间作出困难的选择。隐含在图 9—14 中的第一个选项是保持总需求不变。在这种情况下，产出和就业低于自然水平。最终，价格会下降，在原来的价格水平上（A 点）恢复充分就业，但这个调整过程的代价是痛苦的衰退。

图 9—15 中说明的第二个选项是扩大总需求，使经济更快地回到产出的自然水平。如果总需求的增加与总供给冲击是同步的，经济立即从 A 点移动到 C 点。在这种情况下，可以说美联储适应（accommodate）了供给冲击。当然，这种选择的缺点是，价格水平永久性地更高了。没有一种调整总需求的方法既可以维持充分就业又可以保持价格水平稳定。

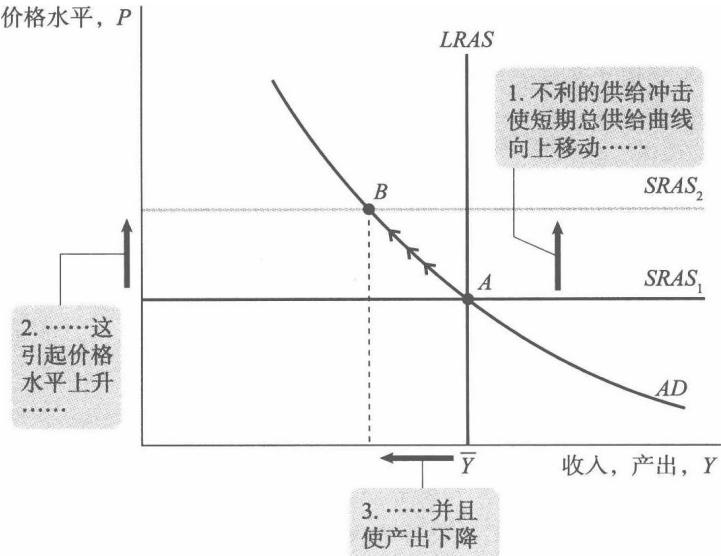


图 9—14 不利的供给冲击

不利的供给冲击推高成本，从而推高价格。如果总需求保持不变，经济从 A 点移动到 B 点，这就导致滞胀——价格上升与产出下降的结合。最终，随着价格下降，经济回到产出的自然水平，A 点。

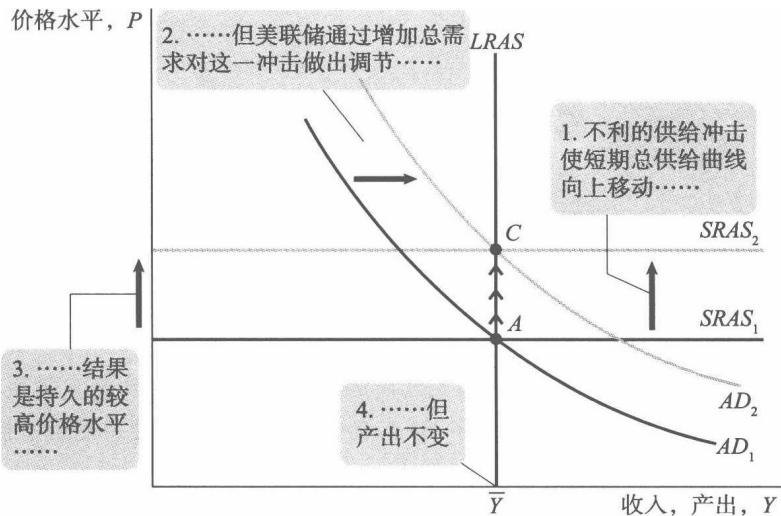


图 9—15 对不利的供给冲击的适应

在对一种不利的供给冲击作出反应时，美联储可以增加总需求来防止产出的下降。经济从 A 点移动到 C 点。这种政策的代价是永久性的更高的价格水平。

### 案例研究

#### 欧佩克如何促成 20 世纪 70 年代的滞胀和 80 年代的欣欣向荣？

近来的历史中最具破坏性的供给冲击是由欧佩克 (OPEC)，即石油输出国组织 (Organization of Petroleum Exporting Countries) 所引起的。欧佩克是一个卡特尔，一个由供

应者组成的组织，它协调决定生产水平和价格。在 20 世纪 70 年代初，欧佩克石油供给的减少使世界石油价格几乎翻倍。这次石油价格的上升在大多数工业国家中引起了滞胀。下面这些统计数字表明了美国发生的情况：

年份	石油价格变动	通货膨胀率 (CPI)	失业率
1973	11.0%	6.2%	4.9%
1974	68.0%	11.0%	5.6%
1975	16.0%	9.1%	8.5%
1976	3.3%	5.8%	7.7%
1977	8.1%	6.5%	7.1%

1974 年石油价格上升 68% 是大幅度的不利供给冲击。正如人们可以预料到的，它既引起了更高的通货膨胀率，又引起了更高的失业率。

几年之后，当世界经济几乎已经从第一次欧佩克衰退中复苏时，几乎同样的事情又发生了。欧佩克提高油价，引起了进一步的滞胀。下面是美国的统计数字：

年份	石油价格变动	通货膨胀率 (CPI)	失业率
1978	9.4%	7.7%	6.1%
1979	25.4%	11.3%	5.8%
1980	47.8%	13.5%	7.0%
1981	44.4%	10.3%	7.5%
1982	-8.7%	6.1%	9.5%

1979 年、1980 年和 1981 年的石油价格上升又导致了两位数的通货膨胀和更高的失业率。

在 20 世纪 80 年代中期，阿拉伯国家之间的政治动乱削弱了欧佩克限制石油供给的能力。石油价格下降，扭转了 70 年代和 80 年代初的滞胀。下面是所发生的情况：

年份	石油价格变动	通货膨胀率 (CPI)	失业率
1983	-7.1%	3.2%	9.5%
1984	-1.7%	4.3%	7.4%
1985	-7.5%	3.6%	7.1%
1986	-44.5%	1.9%	6.9%
1987	18.3%	3.6%	6.1%

在 1986 年，石油价格下降了将近一半。这种有利的供给冲击导致了美国的低通货膨胀和下降的失业率。这一通货膨胀是美国近来历史中所经历的最低的通货膨胀之一。

更近的这些年来，欧佩克没有成为经济波动的主要原因。储备方面的努力和科技变化已经使美国经济对石油冲击不那么脆弱了。今天的经济更多地以服务业为基础，更少地以制造业为基础，而服务业的生产通常比制造业的产品使用的能源更少。由于每单位实际 GDP 消耗的石油在过去的 30 年里下降了超过一半，所以，石油价格的变动必须大得多才会有我们所观察到的 20 世纪 70 年代和 80 年代那样的对经济的影响。因此，当石油价格在 2007 年和 2008 年上半年急剧上升时（在 2008 年下半年下跌之前），这些价格变化对宏观经济的影响比过去要小。<sup>①</sup>

## 9.6 结论

本章介绍了研究经济波动的一个框架：总供给与总需求模型。这个模型是建立在价格在短期具有黏性和在长期具有弹性这一假设基础上的。它说明了对经济的冲击如何引起产出暂时背离古典模型所意味的水平。

这个模型还突出了货币政策的作用。一方面，糟糕的货币政策可能是造成经济不稳定冲击的来源。另一方面，实施良好的货币政策能够对冲击作出反应并稳定经济。

在接下来的几章中，我们将进一步加深对这个模型的理解和对稳定化政策的分析。第 10~12 章将超越数量方程来深化我们的总需求理论。第 13 章将更详细地考察总供给。第 14 章将在一个动态的总需求和总供给模型中把这些要素整合在一起。第 15 章将考察关于稳定化政策优点与局限性的争论。

## 内容提要

1. 衡量经济活动的最概括的指标是实际 GDP，经济经历着经济活动的短期波动。这些波动与许多宏观经济变量的运动相联系。特别地，当 GDP 增长下降时，消费增长下降（通常下降较小的幅度），投资增长下降（通常下降较大的幅度），失业上升。尽管经济学家观察各种领先指标来预测经济的运动，但这些短期波动大体上是不可预测的。
2. 经济在长期和在短期如何运行之间的关键区别是：价格在长期具有弹性而在短期具有黏性。总供给与总需求模型为分析经济波动和说明不同时间范围内政策和事件的影响有什么不同提供了一个框架。
3. 总需求曲线向右下方倾斜。这告诉我们，价

<sup>①</sup> 一些经济学家提出，甚至在 20 世纪 70 年代之前，石油价格的变动也在经济波动中起了主要作用。参见 James D. Hamilton, “Oil and Macroeconomy Since World War II,” *Journal of Political Economy* 91 (April 1983): 228–248。

- 格水平越低，产品与服务的总需求量越多。
- 在长期，总供给曲线是一条垂线，这是因为产出由资本与劳动量和可获得的技术决定，而不由价格水平决定。因此，总需求的移动影响价格水平，但不影响产出或就业。
  - 在短期，总供给曲线是水平的，这是因为工
- 资和价格黏在前定的水平上。因此，总需求的移动影响产出和就业。
- 对总需求和总供给的冲击引起经济波动。因为美联储可以使总需求曲线移动，所以，它可以努力抵消这些冲击，以使产出和就业维持在其自然水平上。

## 关键概念

奥肯定律  
领先指标  
总需求

总供给  
冲击  
需求冲击

供给冲击  
稳定化政策

## 复习题

- 当在衰退中实际 GDP 下降时，消费、投资和失业率通常会怎样变动？
- 举出一个在短期中具有黏性和长期中具有弹性的价格的例子。
- 为什么总需求曲线向右下方倾斜？
- 解释货币供给增加的短期和长期影响。
- 为什么美联储对付需求冲击比对付供给冲击容易？

## 问题与应用

- 一个经济开始时处于长期均衡，然后，政府管制的一个变动允许银行开始为支票账户支付利息。回忆货币存量是通货和包括支票账户在内的活期存款之和，因此，这种管制的改变会使持有货币更有吸引力。
  - 这种变动如何影响货币需求？
  - 货币流通速度会发生什么变动？
  - 如果美联储使货币供给保持不变，短期和长期中产出与价格水平将发生什么变动？
  - 如果美联储的目标是稳定价格水平，美联储应该使货币供给保持不变以应对这

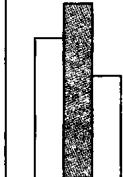
一管制改变吗？如果不是，它应该做些什么？为什么？

- 总需求曲线会发生什么变动？
- 短期和长期中产出与价格水平会发生什么变动？
- 根据奥肯定律，短期和长期中失业会发什么变动？
- 短期和长期中实际利率会发生什么变动？

（提示：用第 3 章的实际利率模型来看看

- 当产出变动时实际利率会发生什么变动。)
3. 让我们来考察美联储的目标如何影响它对冲击的反应。假设美联储 A 只关心维持价格水平的稳定，而美联储 B 只关心把产出与就业维持在其自然水平上。解释每一个美联储将如何对下列情况作出反应。
- a. 货币流通速度的外生下降。

- b. 石油价格的外生提高。
4. 衰退何时开始和何时结束的官方裁决者是国家经济研究局，一个非营利性经济研究组织。访问 NBER 的网站 ([www.nber.org](http://www.nber.org))，找到最新的经济周期转折点。它是什么时候发生的？是从扩张到紧缩，还是反过来？列出在你有生以来所发生的衰退（紧缩）以及它们开始和结束的时间。



## 总需求 I：建立 $IS-LM$ 模型

我将论证古典学派的假设条件只适用于一种特殊情形，而不适用于普遍情形……而且，古典理论所假设的特殊情形的特征恰恰不为我们实际生活在其中的经济社会所具备。结果是，如果我们企图把古典理论应用于来自经验中的事实，它的教诲会把人们引入歧途，而且导致灾难性的后果。

——约翰·梅纳德·凯恩斯，《就业、利息和货币通论》

在世界史上的所有经济波动中，特别大、带来的痛苦特别深而且在思想上影响特别深远的一次是 20 世纪 30 年代的大萧条。在此期间，美国和许多其他国家经历了大规模失业和收入的大幅度下降。在最严重的年份 1933 年，美国有  $1/4$  的劳动力失业，实际 GDP 比 1929 年的水平低 30%。

这种破坏性事件使许多经济学家质疑古典经济理论——我们在第 3~6 章中考察的理论——的正确性。古典理论看起来不能解释大萧条。根据该理论，国民收入取决于要素供给和可获得的技术，而在 1929—1933 年间，这些条件都没有发生重大变动。在大萧条爆发之后，许多经济学家认为，需要一个新模型来解释这种大的和突发性的经济衰退以及提供可能减轻这么多人所面临的经济困难的政策建议。

1936 年，英国经济学家约翰·梅纳德·凯恩斯发表了其著作《就业、利息和货币通论》(The General Theory of Employment, Interest, and Money)（以下简称《通论》），发动了经济学的革命。凯恩斯提议了一种分析经济的新方法，作为对古典理论的一种替代方法。他关于经济如何运行的观点很快成为争论的中心。不过，随着经济学家对《通论》展开争论，对经济波动的一种新理解逐渐形成了。

凯恩斯提出，总需求低迷是作为经济衰退特征的低收入和高失业的罪魁祸首。

他批评古典理论假设国民收入只由总供给——资本、劳动和技术——决定。现在的经济学家用第 9 章中介绍的总需求与总供给模型把这两种观点统一起来了。在长期，价格是有弹性的，总供给决定收入。但在短期，价格是黏性的，因此总需求的变动影响收入。在 2008 年和 2009 年，当美国和欧洲陷入衰退时，经济周期的凯恩斯理论在新闻中频频出现。全世界的政策制定者们就如何最好地增加总需求和使各国经济走上复苏之路展开了争论。

在本章和下一章，我们通过深入考察总需求继续研究经济波动。我们的目的是确定使总需求曲线移动从而引起国民收入波动的变量。我们还要更充分地考察政策制定者可以用来影响总需求的工具。在第 9 章，我们从货币数量论推导出了总需求曲线，说明货币政策可以使总需求曲线移动。在本章中，我们将看到政府既可以用货币政策也可以用财政政策来影响总需求。

本章中建立的总需求模型称为 **IS—LM 模型** (IS—LM model)，它是对凯恩斯理论的主流解释。这个模型的目的是说明在任何一种给定的价格水平下什么因素决定了国民收入。有两种方法来解释这种做法。我们可以把这个模型看做要说明在价格水平由于所有价格的黏性而固定的短期，什么因素引起收入变动。或者我们可以把这个模型看做要说明什么因素引起总需求曲线移动。对这个模型的这两种解释是等价的：正如图 10—1 所示，在价格固定的短期，总需求曲线的移动导致了国民收入均衡水平的变动。

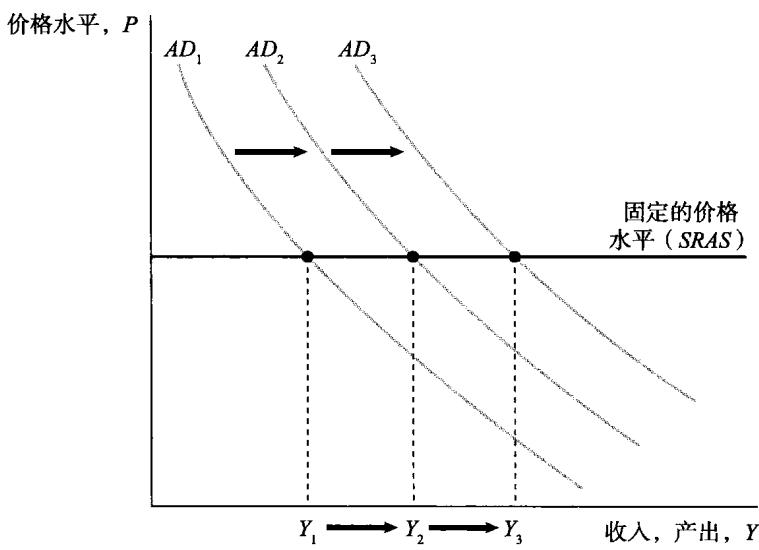


图 10—1 总需求曲线的移动

对于一个既定的价格水平，国民收入由于总需求曲线的移动而波动。**IS—LM 模型**把价格水平视为给定，说明了什么因素引起收入的变动。因此，该模型说明了什么因素引起总需求曲线的移动。

毫不奇怪，**IS—LM 模型**的两部分是 **IS 曲线** (IS curve) 和 **LM 曲线** (LM curve)。**IS** 代表“投资”和“储蓄”，**IS** 曲线描述了产品与服务市场上的情况（我们在第 3 章中第一次讨论了产品与服务市场上的情况）。**LM** 代表“流动性”和“货

币”，*LM* 曲线描述了货币供给和需求的情况（我们在第 4 章第一次讨论了货币供给和需求的情况）。由于利率既影响投资，又影响货币需求，所以，正是这个变量把 *IS—LM* 模型的两个部分联系起来了。这个模型说明了产品和货币这两个市场之间的相互作用如何决定总需求曲线的位置和斜率，从而决定短期中国民收入的水平。<sup>①</sup>

## 10.1 产品市场与*IS* 曲线

*IS* 曲线描绘了产品与服务市场上产生的利率与收入水平之间的关系。为了建立这种关系，我们从称为凯恩斯交叉（Keynesian cross）的基本模型开始。这个模型是对凯恩斯的国民收入决定理论的最简单解释，是构成更复杂、更现实的 *IS—LM* 模型的基石。

### □ 凯恩斯交叉

在《通论》中，凯恩斯提出，在短期中经济的总收入主要由家庭、企业和政府的支出计划决定。人们希望支出的越多，企业可以卖出的产品与服务就越多。企业可以卖出去的越多，它们选择生产的产出就越多，它们选择雇用的工人也就越多。因此，凯恩斯相信，衰退和萧条期间的问题是支出不足。凯恩斯交叉是把这种见解模型化的一种尝试。

**计划支出。** 我们对凯恩斯交叉的推导从区分实际支出和计划支出开始。实际支出（actual expenditure）是家庭、企业和政府花在产品和服务上的数额。如我们在第 2 章最先看到的那样，它等于整个经济的国内生产总值。计划支出（planned expenditure）是家庭、企业和政府想花在产品和服务上的数额。

为什么实际支出会与计划支出不同？答案在于企业可能会因为销售与预期不一致而进行非计划的存货投资。当企业销售的产品比计划少时，它们的存货存量自动上升；相反，当销售的产品比计划多时，它们的存货存量下降。由于这些非计划的存货变化被企业当作投资支出，实际支出可能会比计划支出高或者低。

现在考虑计划支出的决定因素。假设经济是封闭的，从而净出口为零，我们把计划支出  $PE$  写为消费  $C$ 、计划投资  $I$  和政府购买  $G$  之和：

$$PE = C + I + G$$

我们把如下消费函数加入这个方程中：

$$C = C(Y - T)$$

<sup>①</sup> *IS—LM* 模型是由诺贝尔经济学奖获得者约翰·R·希克斯（John R. Hicks）在下面这篇经典文章中提出的，John R. Hicks, “Mr. Keynes and the Classics: A Suggested Interpretation,” *Econometrica* 5 (1937): 147–159。

这个方程是说，消费取决于可支配收入 ( $Y - T$ )，即总收入  $Y$  减去税收  $T$ 。为了简化，现在我们把计划投资作为外生固定的：

$$I = \bar{I}$$

最后，与第 3 章一样，我们假设财政政策——政府购买和税收水平——是固定的：

$$G = \bar{G}$$

$$T = \bar{T}$$

把这五个方程结合起来，我们得出：

$$PE = C(Y - \bar{T}) + \bar{I} + \bar{G}$$

这个方程说明，计划支出是收入  $Y$ 、计划投资水平  $\bar{I}$  及财政政策变量  $\bar{G}$  和  $\bar{T}$  的函数。

图 10—2 绘出了作为收入水平的函数的计划支出。因为较高的收入导致较高的消费从而导致较高的计划支出，所以，这条线向右上方倾斜。这条线的斜率是边际消费倾向  $MPC$  (marginal propensity to consume)：它表明当收入增加 1 美元时计划支出增加多少。这一计划支出函数是被称为凯恩斯交叉的模型的第一个部分。

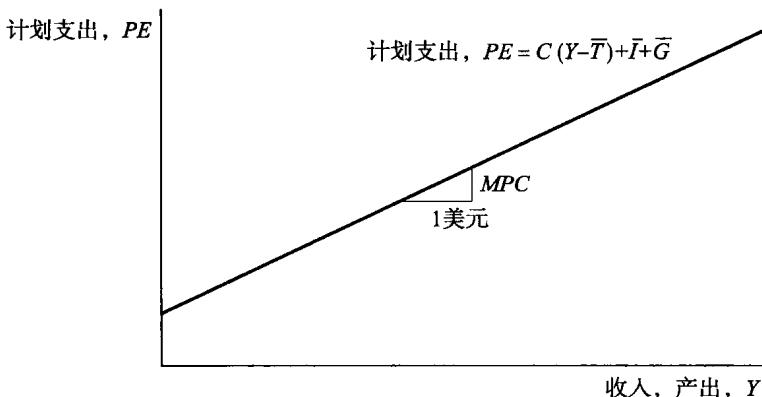


图 10—2 作为收入的函数的计划支出

计划支出  $PE$  取决于收入，因为较高的收入引起较高的消费，而消费是计划支出的一部分。计划支出函数的斜率是边际消费倾向， $MPC$ 。

**处于均衡状态的经济。**凯恩斯交叉的下一部分是一个假设：当实际支出等于计划支出时，经济处于均衡状态。这个假设基于这样一个思想：当人们的计划实现时，他们没有理由改变他们当前的行为。回忆一下，作为 GDP 的  $Y$  不仅等于总收入，而且还等于在产品与服务上的总实际支出。我们可以把这个均衡条件写为：

实际支出 = 计划支出

$$Y = PE$$

图 10—3 中的 45°线画出了满足这个条件的点。加上计划支出函数，这个图就形成了凯恩斯交叉。这个经济的均衡是在 A 点，这时计划支出函数与 45°线相交。

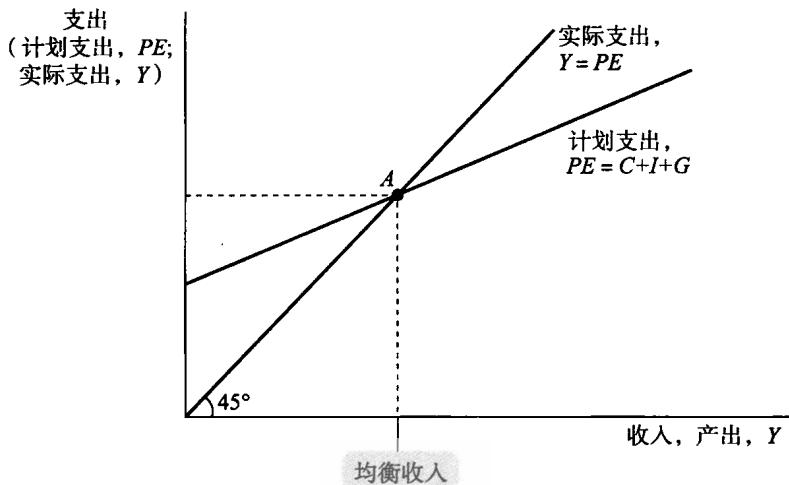


图 10—3 凯恩斯交叉

凯恩斯交叉的均衡是收入（实际支出）等于计划支出的点（A 点）。

经济如何到达均衡呢？在这个模型中，存货在调整过程中起着重要的作用。只要经济不处于均衡状态，企业就会有存货的非计划变动，这引起企业改变生产水平。生产的变动又影响总收入和总支出，使经济向均衡运动。

例如，假设一个经济的 GDP 水平大于均衡水平，如图 10—4 中的  $Y_1$  水平。在这种情况下，计划支出  $PE_1$  小于生产  $Y_1$ ，因此，企业销售的要低于其生产的。企业把没有卖出去的产品加入到其存货的存量中。存货的这种非计划增加引起企业解雇工人和减少生产，这些行为又减少了 GDP。这种非计划的存货积累和收入下降的过程一直继续，直到收入  $Y$  下降到均衡水平为止。

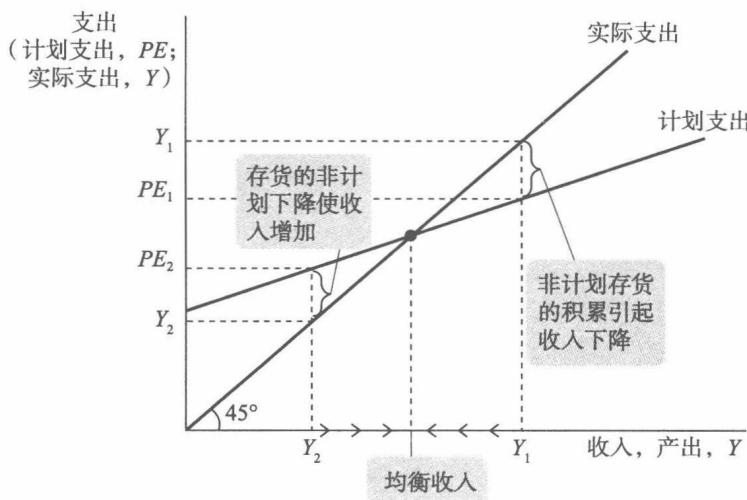


图 10—4 凯恩斯交叉中向均衡的调整

如果企业的生产处于水平  $Y_1$ ，那么，计划支出  $PE_1$  小于生产，企业在积累存货。这种存货积累引起企业减少生产。类似地，如果企业的生产处于水平  $Y_2$ ，那么，计划支出  $PE_2$  大于生产，企业的存货在减少。这种存货的减少引起企业增加生产。在这两种情况下，企业的决策都使经济趋向于均衡。

类似地，假定 GDP 水平低于均衡水平，如图 10—4 中的  $Y_2$  水平。在这种情况下，计划支出  $PE_2$  大于生产  $Y_2$ 。企业要通过减少存货来满足高的销售水平。但当企业看到自己的存货存量在减少时，它们就雇用更多工人和增加生产。GDP 上升，经济趋向均衡。

总之，凯恩斯交叉说明了在计划投资水平  $I$  和财政政策  $G$  与  $T$  既定时，收入  $Y$  是如何决定的。我们可以用这个模型来说明，当这些外生变量之一改变时，收入如何变动。

**财政政策与乘数：政府购买。**考虑政府购买的变动如何影响经济。由于政府购买是支出的一个组成部分，所以，在任何给定的收入水平上，较高的政府购买都引起较高的计划支出。如果政府购买增加了  $\Delta G$ ，那么，计划支出曲线向上移动  $\Delta G$ ，如图 10—5 所示。经济的均衡从 A 点移动到 B 点。

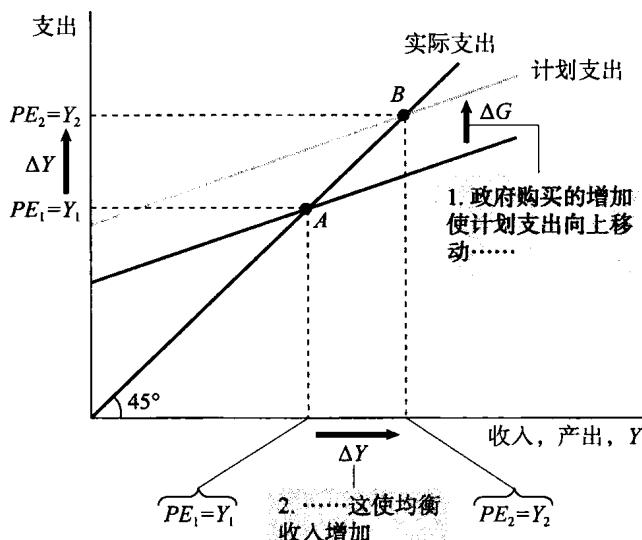


图 10—5 凯恩斯交叉中政府购买的增加

在任何一个给定的收入水平上，政府购买增加  $\Delta G$  使计划支出等量增加。均衡从 A 点移动到 B 点，而且收入从  $Y_1$  上升到  $Y_2$ 。注意，收入的增加  $\Delta Y$  大于政府购买的增加  $\Delta G$ 。因此，财政政策对收入有乘数效应。

图 10—5 说明，政府购买的增加引起收入甚至更大幅度的增加。也就是说， $\Delta Y$  大于  $\Delta G$ 。 $\Delta Y/\Delta G$  这一比率称为政府购买乘数 (government-purchases multiplier)；它告诉我们，政府购买增加 1 美元会使得收入增加多少。凯恩斯交叉的一个启示是：政府购买乘数大于 1。

为什么财政政策对收入有乘数效应呢？原因在于，根据消费函数  $C=C(Y-T)$ ，较高的收入引起较高的消费。当政府购买的增加提高了收入时，它也提高了消费，这进一步增加了收入，收入的增加进一步提高了消费，等等。因此，在这个模型中，政府购买的增加引起了收入的更大增加。

乘数有多大呢？为了回答这个问题，我们追踪收入变动的每一步。当支出增加  $\Delta G$  时这个过程就开始了，这意味着收入也增加了  $\Delta G$ 。收入的这一增加又使消费提

高了  $MPC \times \Delta G$ ，其中  $MPC$  是边际消费倾向。消费的这一增加又一次提高了支出和收入。这第二轮增加的收入， $MPC \times \Delta G$ ，又提高了消费，这次消费的增加量是  $MPC \times (MPC \times \Delta G)$ ，它又提高了支出和收入，如此等等。这种从消费到收入又到消费的反馈会无限期地继续。对收入的总效应是：

$$\begin{aligned} \text{政府购买的最初增加} &= \Delta G \\ \text{消费的第一轮变动} &= MPC \times \Delta G \\ \text{消费的第二轮变动} &= MPC^2 \times \Delta G \\ \text{消费的第三轮变动} &= MPC^3 \times \Delta G \\ &\vdots \\ \Delta Y &= (1 + MPC + MPC^2 + MPC^3 + \dots) \Delta G \end{aligned}$$

政府购买乘数是

$$\Delta Y / \Delta G = 1 + MPC + MPC^2 + MPC^3 + \dots$$

乘数的这个表达式是无限等比数列 (infinite geometric series) 的一个例子。代数中的一个结果使我们可以把乘数写为<sup>①</sup>

$$\Delta Y / \Delta G = 1 / (1 - MPC)$$

例如，如果边际消费倾向是 0.6，乘数就是

$$\begin{aligned} \Delta Y / \Delta G &= 1 + 0.6 + 0.6^2 + 0.6^3 + \dots \\ &= 1 / (1 - 0.6) \\ &= 2.5 \end{aligned}$$

在这种情况下，政府购买增加 1 美元使均衡收入增加 2.50 美元。<sup>②</sup>

<sup>①</sup> 数学注释：我们对这个代数结果证明如下。对于  $|x| < 1$ ，记

$$z = 1 + x + x^2 + \dots$$

方程两边同时乘以  $x$ ：

$$xz = x + x^2 + x^3 + \dots$$

从第一个方程中减去第二个方程：

$$z - xz = 1$$

整理上式得出：

$$z(1 - x) = 1$$

这就意味着：

$$z = 1 / (1 - x)$$

证毕。

<sup>②</sup> 数学注释：最容易得出政府购买乘数的方法是运用一点儿微积分。从下式开始：

$$Y = C(Y - T) + I + G$$

固定  $T$  和  $I$ ，求导得出：

$$dY = C' dY + dG$$

然后整理上式得出：

$$dY / dG = 1 / (1 - C')$$

这与正文中的方程相同。

**财政政策与乘数：税收。**现在考虑税收变动如何影响均衡收入。税收减少  $\Delta T$  立即使可支配收入  $Y-T$  增加了  $\Delta T$ ，从而使消费增加了  $MPC \times \Delta T$ 。在任何一个给定的收入水平  $Y$ ，计划支出现在更高了。正如图 10—6 所示，计划支出曲线向上移动了  $MPC \times \Delta T$ 。经济的均衡从 A 点移动到 B 点。

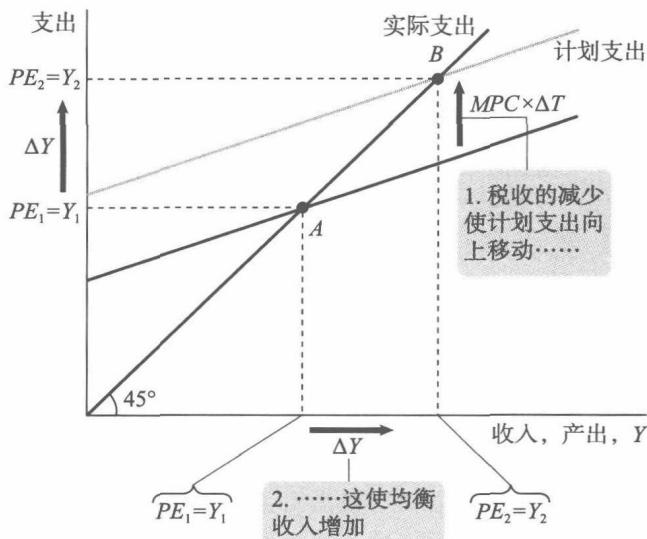


图 10—6 凯恩斯交叉中税收的减少

税收减少  $\Delta T$  使计划支出在任何一个给定的收入水平上增加了  $MPC \times \Delta T$ 。均衡从 A 点移动到 B 点，收入从  $Y_1$  增加到  $Y_2$ 。再一次地，财政政策对收入产生乘数效应。

正如政府购买的增加对收入有乘数效应一样，税收的减少也有乘数效应。与以前一样，支出最初的变动现在是  $MPC \times \Delta T$ ，再乘以  $1/(1-MPC)$ 。税收变动对收入的总效应是：

$$\Delta Y / \Delta T = -MPC / (1 - MPC)$$

这个表达式是**税收乘数** (tax multiplier)，即 1 美元税收变动引起的收入变动量 (负号表示收入与税收的变动方向相反)。例如，如果边际消费倾向是 0.6，那么，税收乘数就是：

$$\Delta Y / \Delta T = -0.6 / (1 - 0.6) = -1.5$$

在这个例子中，税收减少 1 美元使均衡收入增加 1.50 美元。<sup>①</sup>

① 数学注释：与前面一样，最容易得出该乘数的方法是运用一点儿微积分。从下式开始：

$$Y = C(Y-T) + I + G$$

固定  $I$  和  $G$ ，求导得出：

$$dY = C'(dY - dT)$$

然后整理上式得出：

$$dY/dT = -C' / (1 - C')$$

这与正文中的方程相同。

**案例研究****减税以刺激经济：肯尼迪减税与布什减税**

当约翰·F·肯尼迪1961年成为美国总统时，他将一些当时最著名的青年经济学家带到华盛顿，在他的经济顾问委员会任职。这些受过凯恩斯经济学教育的经济学家把凯恩斯主义思想带到了最高层次的经济政策讨论中。

该委员会的第一批建议之一是通过减税来扩大国民收入。这最终导致了1964年个人和公司所得税的大幅度削减。减税的目的是要刺激消费和投资支出，进而产生更高水平的收入和就业。当一个记者问肯尼迪为什么主张减税时，肯尼迪回答：“为了刺激经济。难道你不记得经济学101\*了吗？”

正如肯尼迪的经济顾问们所预期的，减税通过之后，经济繁荣接踵而至。1964年实际GDP增长了5.3%，1965年实际GDP增长了6.0%。失业率从1963年的5.7%下降到1964年的5.2%和1965年的4.5%。

经济学家一直在争论20世纪60年代初这次快速增长的源泉。称为供给学派(supply-siders)的一群经济学家认为，经济繁荣是由于所得税税率降低的激励效应。根据供给学派的观点，当工人被允许保留自己更大部分的收入时，他们供给的劳动大大增加了，从而扩大了产品与服务的总供给。但是，凯恩斯主义者强调减税对总需求的影响。最有可能的是，这两种观点都有正确之处：减税通过提高工人的激励刺激了总供给，通过提高家庭的可支配收入扩大了总需求。

当乔治·W·布什在2000年当选总统时，他的施政纲领中一个主要的元素就是削减所得税。布什和他的顾问们采用了供给学派和凯恩斯主义者的观点来为他们的政策寻找论据。（本书作者是布什在2003—2005年期间的经济顾问之一。）在竞选过程中，当经济状况尚好时，他们主张较低的边际税率会提高工作激励。但当经济开始减速和失业率开始上升时，他们的论调转而强调减税会刺激支出和有助于经济从衰退中复苏。

国会在2001年和2003年通过了主要的减税提案。在第二次减税之后，2001年开始的微弱复苏变成了一次强劲的复苏。2004年实际GDP增长4.4%。失业率从2003年6月高峰时的6.3%下降到2004年12月的5.4%。

当布什总统签署2003年减税法案时，他使用了总需求的逻辑来解释这一法案：“当人们更有钱时，他们可以用钱购买产品和服务。在我们的社会，当人们需要更多的产品或服务时，就会有人生产这些产品或服务。当有人生产这些产品或服务时，这意味着有人更可能找到工作。”这一解释与来自经济学101课程的考试没什么两样。

**案例研究****增加政府购买以刺激经济：奥巴马的支出计划**

当巴拉克·奥巴马总统2009年1月上台时，经济正遭受着严重的衰退。（这次衰退

\* 大学一年级经济学入门课程。——译者注

的起因将在下一章的一个案例研究中讨论。)甚至在他就职之前，总统和他的顾问们就提议了一个大规模的刺激方案以增加总需求。根据该提议，该方案将花费联邦政府大约 8 000 亿美元，约相当于年度 GDP 的 5%。该方案包括一些减税和更高的转移支付，但是，许多都是通过增加政府对产品和服务的购买来完成的。

职业经济学家就该项计划的优点展开了辩论。奥巴马计划的支持者主张，增加支出比减税更好，因为根据标准的凯恩斯理论，政府购买乘数大于税收乘数。这一差别的原因很简单：当政府花费 1 美元时，这 1 美元就被花掉了，而当政府给家庭减掉 1 美元税收时，这 1 美元的一部分可能会变成储蓄。根据奥巴马政府经济学家的分析，政府购买乘数是 1.57，而税收乘数只有 0.99。因此，他们主张，增加政府对道路、学校和其他基础设施的支出是增加需求和创造工作的更好的方式。

其他经济学家对该计划有更多的怀疑。一个忧虑是，在基础设施上的支出需要时间，而减税则可以更快地完成。基础设施支出要求竞标和签署合同，在项目开工之后还需要数年才能完成。国会预算办公室估计，只有 10% 左右的支出会在 2009 年的前 9 个月中花出去，大部分支出是数年之后的事情。在许多刺激显现效果之前，衰退可能早就结束了。

此外，一些经济学家认为，用基础设施支出来促进就业可能与获得最具必要性的基础设施存在冲突。诺贝尔经济学奖得主加里·贝克 (Gary Becker) 在他的博客中这样解释他的忧虑：

将新的基础设施支出用于底特律这样的经济萧条地区可能会有很大的刺激效应，因为这些地区的基础设施建设项目能够部分地使用当地数量可观的未被利用的资源。可是，许多这样的地区之所以经济下滑，是因为它们所生产的产品和服务缺乏强劲的需求，并且在未来也不会有高的需求。因此，与将新的基础设施置于那些也许有相对少的失业但确实对更多的道路、学校和其他类型的长期基础设施有高需求的成长性地区相比，通过改善萧条地区的道路和其他基础设施所增加的综合价值可能要少得多。

当国会就这些忧虑和其他忧虑进行辩论时，奥巴马总统针对对该法案的批评作出了如下回应：“你言之有理，这不是一个刺激议案，而是一个支出议案。你认为刺激是什么？那就是全部的重点。它不是一个刺激议案，确实是这样。那就是重点。”这里的逻辑是完美的凯恩斯主义：当经济陷入衰退时，政府作为最后的需求者采取行动。

最后，国会通过了奥巴马总统提议的刺激计划，只作了相对较小的修改。奥巴马总统于 2009 年 2 月 17 日签署了 7 870 亿美元的法案。

## □ 利率、投资以及 IS 曲线

凯恩斯交叉只是我们通往解释经济的总需求曲线的 IS—LM 模型路上的一个阶梯。凯恩斯交叉之所以有用，是因为它说明了家庭、企业和政府的支出计划如何决定国民收入。但它作了一个简化假设：计划投资水平  $I$  固定不变。正如我们在第 3 章中所讨论的，一个重要的宏观经济关系是计划投资取决于利率  $r$ 。

为了把利率与投资之间的这种关系加到我们的模型中，我们把计划投资水平写为：

$$I = I(r)$$

该投资函数绘于图 10—7 (a) 中。由于利率是为投资项目融资而借贷的成本，利率的上升降低了计划投资。因此，投资函数向右下方倾斜。

为了确定当利率变动时收入如何变动，我们可以把投资函数与凯恩斯交叉图结合起来。由于投资与利率呈负相关，利率从  $r_1$  上升到  $r_2$  使投资量从  $I(r_1)$  减少到  $I(r_2)$ 。计划投资的减少又使计划支出函数向下移动，如图 10—7 (b) 所示。计划支出函数的移动使收入水平由  $Y_1$  下降到  $Y_2$ 。因此，利率的上升减少了收入。

图 10—7 (c) 所表示的 IS 曲线概括了利率和收入水平之间的关系。实质上，IS 曲线结合了投资函数所表示的  $r$  和  $I$  之间的相互作用以及凯恩斯交叉所表示的  $I$  和  $Y$  之间的相互作用。 $IS$  曲线上的每一点都代表产品市场上的均衡，该曲线显示了均衡收入水平如何依赖于利率。由于利率上升引起计划投资下降，计划投资的下降又引起均衡收入的下降，所以， $IS$  曲线向右下方倾斜。

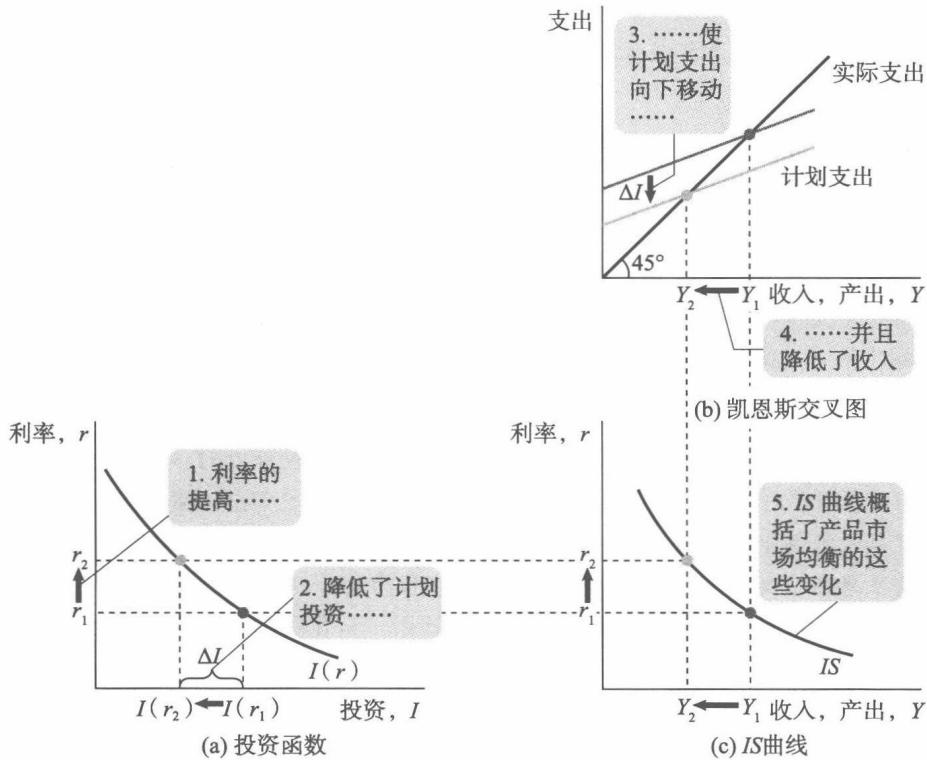


图 10—7 推导出  $IS$  曲线

图 (a) 表示投资函数：利率从  $r_1$  上升到  $r_2$  使计划投资从  $I(r_1)$  减少到  $I(r_2)$ 。图 (b) 表示凯恩斯交叉：计划投资从  $I(r_1)$  减少到  $I(r_2)$  使计划支出函数向下移动，从而使收入从  $Y_1$  下降到  $Y_2$ 。图 (c) 表示总结了利率和收入之间的这种关系的  $IS$  曲线：利率越高，收入水平越低。

## □ 财政政策如何使 IS 曲线移动？

IS 曲线向我们显示了对于任何一个给定的利率水平使产品市场达到均衡的收入水平。正如我们从凯恩斯交叉中所知道的，均衡收入水平取决于政府支出  $G$  和税收  $T$ 。IS 曲线是根据既定的财政政策绘制的；也就是说，在构建 IS 曲线时，我们令  $G$  和  $T$  固定不变。当财政政策变动时，IS 曲线也移动。

图 10—8 用凯恩斯交叉说明了政府购买增加  $\Delta G$  如何使 IS 曲线移动。该图是根据一个给定的利率  $r$  从而也是根据一个给定的计划投资水平绘制的。图（a）中的凯恩斯交叉表示财政政策的这种变动提高了计划支出，从而使均衡收入由  $Y_1$  增加到  $Y_2$ 。因此，在图（b）中，政府购买的增加使 IS 曲线向外移动。

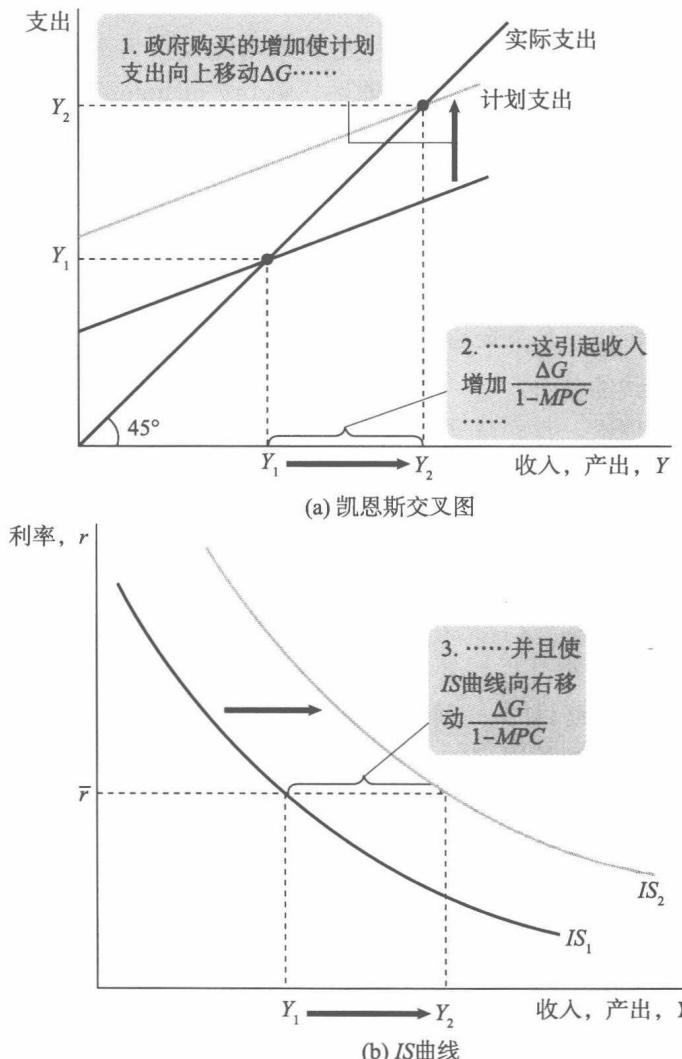


图 10—8 政府购买的增加使 IS 曲线向外移动

图（a）表示政府购买的增加提高了计划支出。在任何给定的利率上，计划支出向上移动  $\Delta G$  使收入  $Y$  增加  $\Delta G/(1-MPC)$ 。因此，在图（b）中，IS 曲线向右移动这一数值。

我们可以用凯恩斯交叉来分析财政政策的其他变动如何使 *IS* 曲线移动。由于税收的减少也扩大了支出和收入，所以它也使 *IS* 曲线向外移动。政府购买的减少或税收的增加降低了收入；因此，财政政策的这种变动使 *IS* 曲线向内移动。

总之，*IS* 曲线表示与产品和服务市场均衡相一致的利率与收入水平的结合。*IS* 曲线是根据给定的财政政策绘制的。提高产品与服务需求的财政政策变动使 *IS* 曲线向右移动。减少产品与服务需求的财政政策变动使 *IS* 曲线向左移动。



## 10.2 货币市场与*LM* 曲线

*LM* 曲线描绘了货币余额市场上产生的利率与收入水平之间的关系。为了理解这种关系，我们从考察称为流动偏好理论（theory of liquidity preference）的利率理论开始。

### □ 流动偏好理论

凯恩斯在其经典著作《通论》中提出了他关于短期中利率如何决定的观点。他的解释被称为流动偏好理论，因为它假定利率调整使经济中最具流动性的资产——货币——的供给和需求平衡。正如凯恩斯交叉是 *IS* 曲线的基石一样，流动偏好理论是 *LM* 曲线的基石。

为了建立这一理论，我们从实际货币余额的供给开始。如果 *M* 代表货币供给，*P* 代表价格水平，那么， $M/P$  是实际货币余额的供给。流动性偏好理论假设存在一个固定的实际余额供给，即，

$$(M/P)^s = \bar{M}/\bar{P}$$

货币供给 *M* 是由如美联储这样的中央银行选择的一个外生政策变量。在这个模型中，价格水平 *P* 也是一个外生变量。（我们把价格水平视为给定是因为 *IS—LM* 模型——我们在本章的最终目的——解释的是价格水平固定不变的短期。）这些假设意味着实际货币余额的供给是固定的，特别地，它不取决于利率。因此，当我们在图 10—9 中画出作为利率函数的实际货币余额供给时，我们得到一条垂直的供给曲线。

接下来考虑实际货币余额的需求。流动性偏好理论假设，利率是人们选择持有多少货币的一个决定因素。其原因是利率是持有货币的机会成本：它是你把一部分资产作为不能生息的货币而不是作为生息的银行存款或债券所放弃的东西。当利率上升时，人们想以货币形式持有的财富更少了。我们可以把实际货币余额需求写为：

$$(M/P)^d = L(r)$$

式中，函数  $L(\cdot)$  说明，货币需求量取决于利率。图 10—9 中的需求曲线向右下方

倾斜，这是因为更高的利率减少了实际货币余额需求量。<sup>①</sup>

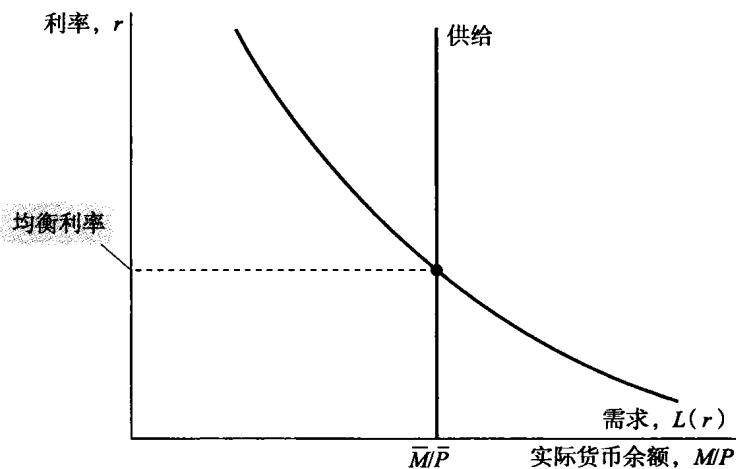


图 10—9 流动性偏好理论

实际货币余额的供给和需求决定了利率。实际货币余额的供给曲线是垂直的，这是因为供给并不取决于利率。需求曲线向下倾斜，这是因为更高的利率提高了持有货币的成本，从而降低了需求量。在均衡利率，实际货币余额的需求量等于供给量。

根据流动性偏好理论，对实际货币余额的供给与需求决定了经济中现行的利率。也就是说，利率的调整使货币市场均衡。正如图 10—9 所说明的，在均衡利率，实际货币余额需求量等于供给量。

利率如何实现货币供给和需求的均衡呢？调整过程的进行是因为只要货币市场不是处于均衡，人们就力图调整他们的资产组合，在这一过程中，利率在发生改变。例如，如果利率高于均衡水平，实际货币余额供给量就超过需求量。持有超额货币供给的人就会力图把他们的部分不能生息的货币换为生息的银行存款或债券。那些喜爱支付较低利率的银行和债券发行者对这种超额货币供给的反应是降低它们所提供的利率。相反，如果利率低于均衡水平以致货币需求量超过供给量，人们就力图通过出售债券或从银行提款而得到货币。为了吸引现在更为稀缺的资金，银行和债券发行者的反应是提高它们所提供的利率。最终，利率达到均衡水平，在这一水平，人们对他们的货币与非货币资产的组合感到满意。

既然我们已经看到了利率是如何决定的，我们可以用流动性偏好理论来说明利率如何对货币供给的变动作出反应。例如，假定美联储突然减少了货币供给。 $M$  的下降使  $M/P$  减少，因为在本模型中  $P$  是固定的。实际货币余额的供给向左移动，如图 10—10 所示。均衡利率从  $r_1$  上升到  $r_2$ ，更高的利率使人们满足于持有更少量的实际货币余额。如果美联储突然增加货币供给，就会出现相反的情况。因此，根据流

<sup>①</sup> 注意， $r$  用来表示利率，与我们在讨论 IS 曲线时一样。更准确地说，它是决定货币需求的名义利率和决定投资的实际利率。简单起见，我们不考虑使实际利率和名义利率产生差别的预期通货膨胀。对短期分析而言，假设预期通货膨胀为常数经常是现实的，在这种情况下，实际利率和名义利率一起变动。预期通货膨胀率在 IS—LM 模型中的作用将在第 11 章探讨。

流动性偏好理论，货币供给的减少引起利率上升，货币供给的增加则使利率下降。

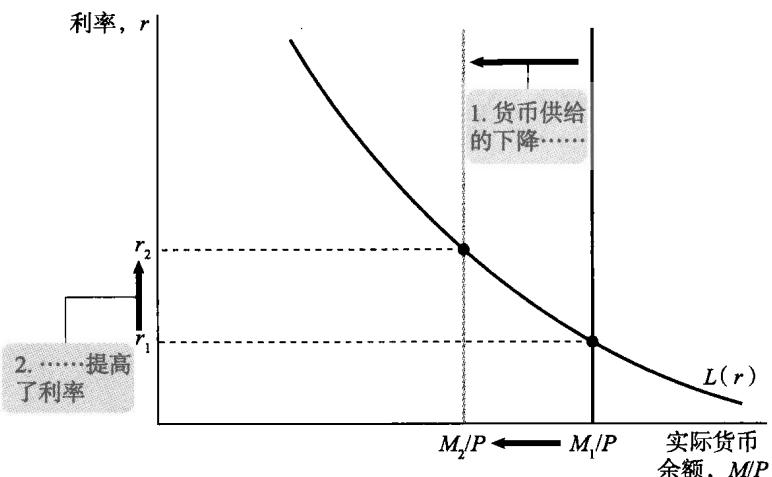


图 10—10 流动性偏好理论中的货币供给的减少

如果价格水平是固定的，货币供给从  $M_1$  减少为  $M_2$  降低了实际货币余额的供给。因此，均衡利率从  $r_1$  上升到  $r_2$ 。

## 案例研究

### 货币紧缩提高还是降低了利率？

货币政策的紧缩如何影响名义利率呢？根据我们已经建立的理论，答案取决于时间范围。我们在第 4 章对费雪效应的分析表明，在价格有弹性的长期，货币增长的减少将降低通货膨胀，这又将导致更低的名义利率。而流动性偏好理论预测，在价格有黏性的短期，抑制通货膨胀的货币政策将导致实际货币余额的下降和利率的上升。

这两个结论都与经验相符。在 20 世纪 80 年代初，当时美国经济出现了最近的历史上最大和最快的通货膨胀下降，这提供了一个好的例证。

以下是背景情况：到 20 世纪 70 年代末，美国经济中的通货膨胀已经达到两位数，成为一个主要的全国性问题。在 1979 年，消费者价格按每年 11.3% 的速率上升。该年 10 月，担任美联储主席仅两个月的保罗·沃尔克（Paul Volcker）下决心改变方针。他宣布货币政策将以降低通货膨胀率为目标。这一宣告开启了一个货币紧缩时期，到 1983 年，货币紧缩已使通货膨胀率降至 3% 左右。

让我们看看名义利率发生了什么变化。如果我们观察 1979 年 10 月紧缩性货币政策宣布后紧接着的那个时期，我们看到实际货币余额的下降和利率的上升——正如流动性偏好理论所预测的。三月期国债的名义利率从 1979 年 10 月紧缩政策宣布之前的 10% 上升到 1980 年的 12% 和 1981 年的 14%。然而，这些高利率仅仅是暂时性的。由于沃尔克的货币政策的改变降低了通货膨胀和通货膨胀预期，名义利率逐渐下降，在 1986 年达到 6%。

这一历史事例说明了一个普遍的启示：要理解货币政策与名义利率的关系，我们既要牢记流动性偏好理论，也要牢记费雪效应。货币紧缩在短期导致较高的名义利率，在长期则降低名义利率。

## □ 收入、货币需求和 LM 曲线

在建立了用来解释利率如何决定的流动性偏好理论之后，我们现在可以用这一理论来推导出  $LM$  曲线。我们从考虑以下问题开始：经济中收入水平  $Y$  的变动如何影响实际货币余额市场？答案（根据第 4 章，这个答案应该为我们所熟悉了）是收入水平影响货币需求。当收入高时，支出也高，因此，人们进行更多需要使用货币的交易。这样，更高的收入意味着更高的货币需求。我们可以通过把货币需求函数写为下式来表达这些思想：

$$(M/P)^d = L(r, Y)$$

实际货币余额的需求量与利率负相关，与收入正相关。

利用流动性偏好理论，我们可以弄清楚当收入水平变动时均衡利率会发生什么变动。例如，考虑图 10—11 中当收入从  $Y_1$  增加到  $Y_2$  时会发生什么变动。正如图 10—11 (a) 所示，收入增加使货币需求曲线向右移动。由于实际货币余额的供给不变，利率必定从  $r_1$  上升为  $r_2$ ，以使货币市场实现均衡。因此，根据流动性偏好理论，更高的收入导致更高的利率。

图 10—11 (b) 所示的  $LM$  曲线概括了收入水平与利率之间的这种关系。 $LM$  曲线上的每一点都代表货币市场的均衡，该曲线表示均衡利率如何依赖于收入水平。收入水平越高，实际货币余额的需求就越高，均衡利率也越高。由于这个原因， $LM$  曲线向右上方倾斜。

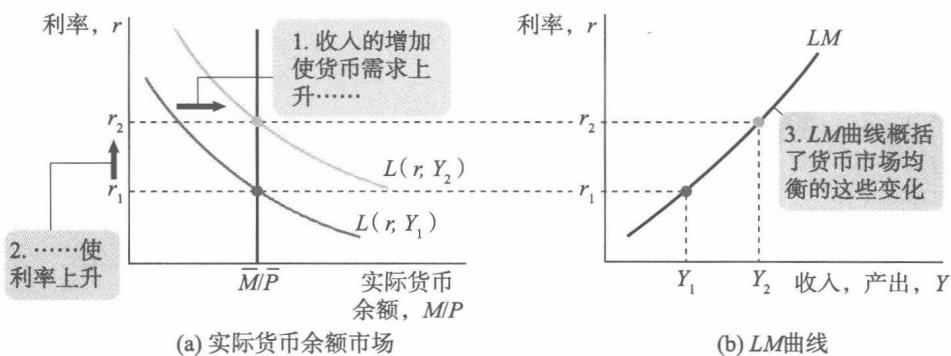


图 10—11 推导出  $LM$  曲线

图 (a) 表示实际货币余额市场：收入从  $Y_1$  增加到  $Y_2$  提高了货币需求，从而使利率从  $r_1$  上升为  $r_2$ 。图 (b) 表示概括了利率与收入之间的这种关系的  $LM$  曲线：收入水平越高，利率越高。

## □ 货币政策如何使 $LM$ 曲线移动？

$LM$  曲线告诉了我们在任何收入水平上使货币市场均衡的利率。但正如我们以前所看到的，均衡利率也取决于实际货币余额的供给  $M/P$ 。这意味着  $LM$  曲线是根据给定的实际货币余额的供给绘制的。如果实际货币余额发生变动，例如，如果美联储改变货币供给， $LM$  曲线就会移动。

我们可以用流动性偏好理论来理解货币政策如何使  $LM$  曲线移动。假定美联储使货币供给从  $M_1$  减少到  $M_2$ ，这使实际货币余额供给从  $M_1/P$  减少为  $M_2/P$ 。图 10—12 表示所发生的变动。在收入量不变从而实际货币余额需求曲线不变的条件下，我们看到，实际货币余额供给的减少提高了使货币市场达到均衡的利率。因此，货币供给的减少使  $LM$  曲线向上移动。

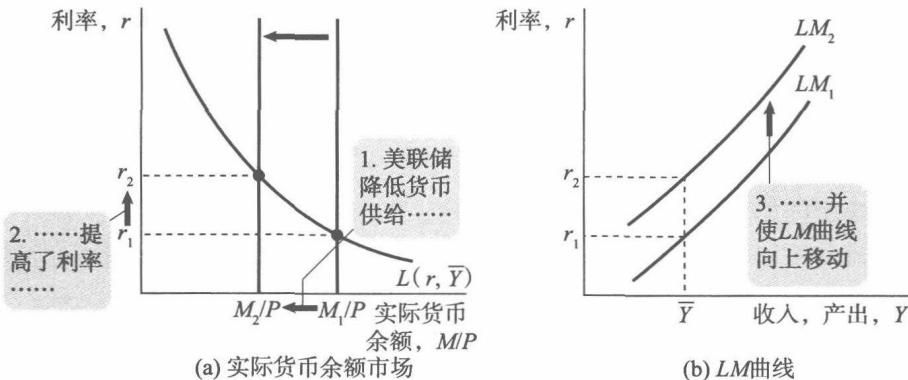


图 10—12 货币供给的减少使  $LM$  曲线向上移动

图 (a) 表示在任何给定的收入水平，货币供给的减少提高了使货币市场达到均衡的利率。因此，图 (b) 中的  $LM$  曲线向上移动。

总之， $LM$  曲线表示与实际货币余额市场的均衡相一致的利率和收入水平的结合。 $LM$  曲线是根据一个给定的实际货币余额的供给绘制的。实际货币余额供给的减少使  $LM$  曲线向上移动。实际货币余额供给的增加使  $LM$  曲线向下移动。

### 10.3 结论：短期均衡

我们现在有了  $IS-LM$  模型的所有组成部分。这个模型的两个方程是：

$$Y = C(Y - T) + I(r) + G \quad IS$$

$$M/P = L(r, Y) \quad LM$$

这个模型把财政政策  $G$  和  $T$ 、货币政策  $M$  和价格水平  $P$  作为外生变量。给定这些外生变量， $IS$  曲线给出了满足代表产品市场的方程的  $r$  与  $Y$  的结合，而  $LM$  曲线给出了满足代表货币市场的方程的  $r$  与  $Y$  的结合。这两条曲线一起绘于图 10—13 中。

经济的均衡是在  $IS$  曲线与  $LM$  曲线的交点。该点给出了既满足产品市场均衡条件又满足货币市场均衡条件的利率  $r$  与收入水平  $Y$ 。换言之，在这个交点，实际支出等于计划支出，对实际货币余额的需求等于供给。

当我们结束本章时，让我们回忆一下，我们建立  $IS-LM$  模型的最终目标是分析经济活动中的短期波动。图 10—14 说明了我们理论的不同组成部分是如何相互适

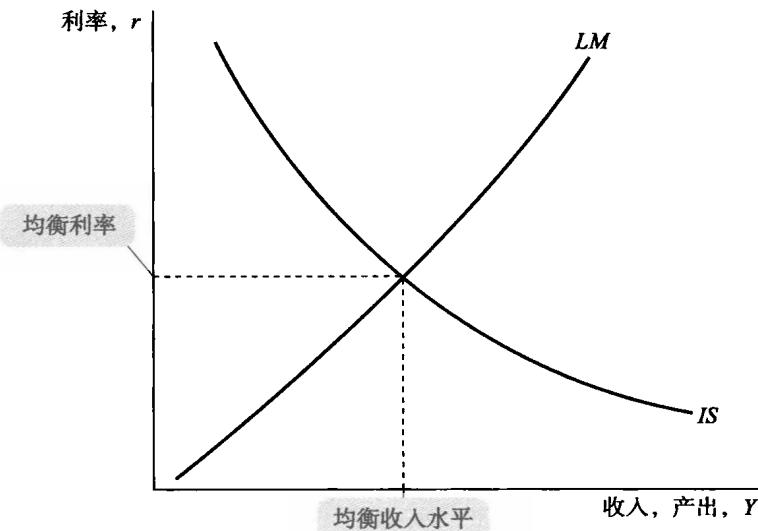


图 10—13 IS—LM 模型中的均衡

IS 曲线与 LM 曲线的交点代表了在政府支出、税收、货币供给和价格水平为给定值的情况下产品和服务市场与实际货币余额市场的同时均衡。

合的。在本章中，我们建立了凯恩斯交叉和流动性偏好理论作为 IS—LM 模型的基石。正如我们在下一章中将要更充分了解的那样，IS—LM 模型有助于解释总需求曲线的位置与斜率。总需求曲线又是总供给与总需求模型的一部分，经济学家用这个模型来解释政策变动和其他事件对国民收入的短期效应。

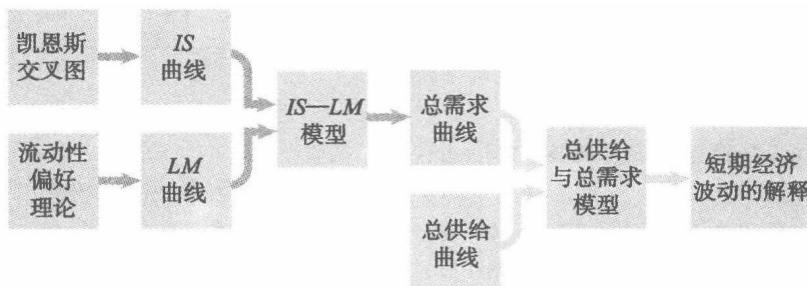


图 10—14 短期波动理论

这个概要图表示短期波动理论的不同部分是如何相互适合的。凯恩斯交叉解释了 IS 曲线，流动性偏好理论解释了 LM 曲线。IS 与 LM 曲线共同产生了 IS—LM 模型，该模型解释了总需求曲线。总需求曲线是总供给与总需求模型的一部分，经济学家用这个模型解释经济活动中的短期波动。

## 内容提要

1. 凯恩斯交叉是一个基本的收入决定模型。它把财政政策和计划投资作为外生的，然后证

- 明存在一种使实际支出等于计划支出的国民收入水平。它说明财政政策的变动对收入有

- 乘数效应。
- 一旦我们允许计划投资取决于利率，凯恩斯交叉就得出了利率与国民收入之间的一种关系。更高的利率降低了计划投资，从而又降低了国民收入。向右下方倾斜的 *IS* 曲线概括了利率与收入之间的这种负相关关系。
  - 流动性偏好理论是一个基本的利率决定模型。它把货币供给和价格水平作为外生的，假设利率调整使实际货币余额的供给和需求达到均衡。这一理论意味着货币供给的增加降低了利率。
  - 一旦我们允许实际货币余额的需求取决于国

民收入，流动性偏好理论就得出了收入与利率之间的一种关系。更高的收入水平提高了实际货币余额需求，从而又提高了利率。向右上方倾斜的 *LM* 曲线概括了收入与利率之间的这种正相关关系。

- IS—LM* 模型结合了凯恩斯交叉的成分和流动性偏好理论的成分。*IS* 曲线表示满足产品市场均衡的各点，*LM* 曲线表示满足货币市场均衡的各点。*IS* 与 *LM* 曲线的交点表示对于给定的某一价格水平，满足这两个市场的均衡的利率与收入。

## 关键概念

*IS—LM* 模型

*IS* 曲线

*LM* 曲线

凯恩斯交叉

政府购买乘数

税收乘数

流动性偏好理论

## 复习题

- 用凯恩斯交叉解释为什么财政政策对国民收入有乘数效应。
- 用流动性偏好理论解释为什么货币供给增加降低了利率。这种解释对价格水平作出了什么假设？
- 为什么 *IS* 曲线向右下方倾斜？
- 为什么 *LM* 曲线向右上方倾斜？

## 问题与应用

- 用凯恩斯交叉预测以下事件对均衡 GDP 的影响：
    - 政府购买增加。
    - 税收增加。
    - 政府购买与税收等量增加。
  - 在凯恩斯交叉中，假设消费函数为：
- $$C=200+0.75(Y-T)$$
- 计划投资是 100；政府购买和税收都是 100。
- 绘出作为收入函数的计划支出。
  - 均衡的收入水平是多少？
  - 如果政府购买增加到 125，新的均衡收入是多少？
  - 为了达到 1 600 美元的收入，需要的政府购买水平是多少？

3. 虽然我们在本章建立凯恩斯交叉理论时假设税收是一个固定量，但是，在许多国家（包括美国），税收取决于收入。让我们通过将税收收入表示为下式来代表税制：

$$T = \bar{T} + tY$$

式中， $\bar{T}$  和  $t$  为税法的参数。参数  $t$  是边际税率：如果收入增加 1 美元，税收增加  $t$  美元。

- a. 这种税制如何改变消费对 GDP 变动作出反应的方式？
  - b. 在凯恩斯交叉中，这种税制如何改变政府购买乘数？
  - c. 在 IS—LM 模型中，这种税制如何改变 IS 曲线的斜率？
4. 考虑凯恩斯交叉中节俭程度提高的影响。假设消费函数是：

$$C = \bar{C} + c(Y - T)$$

式中， $\bar{C}$  为一个被称为自主消费（autonomous consumption）的参数；而  $c$  为边际消

费倾向。

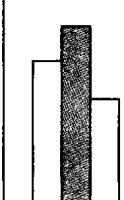
- a. 当社会变得更加节俭——表现为  $\bar{C}$  的下降——时，均衡收入会发生什么变动？
- b. 均衡储蓄会发生什么变动？
- c. 你认为为什么这种结果被称为节俭悖论（paradox of thrift）？
- d. 这种悖论在第 3 章的古典模型中会产生吗？为什么？

5. 假定货币需求函数是：

$$(M/P)^d = 1000 - 100r$$

式中， $r$  为用百分比表示的利率。货币供给  $M$  是 1 000，价格水平  $P$  是 2。

- a. 画出实际货币余额的供给与需求。
- b. 均衡利率是多少？
- c. 假设价格水平是固定的。如果货币供给从 1 000 增加到 1 200，均衡利率会发生什么变动？
- d. 如果美联储希望将利率提高到 7%，应该将货币供给设定为多少？



## 总需求Ⅱ：应用 $IS-LM$ 模型

科学是一种寄生菌：病人群体越大，生理学和病理学发展得越好；从病理学中就会产生治疗方法。1932年是大萧条的谷底，我们今天称为宏观经济学的新学科正是从大萧条的败坏的土壤中产生的，虽然它有些姗姗来迟了。

——保罗·萨缪尔森 (Paul Samuelson)

作为走向理解短期经济波动的一步，在第10章中我们把 $IS-LM$ 模型的各部分结合在了一起。我们看到 $IS$ 曲线代表产品与服务市场的均衡， $LM$ 曲线代表实际货币余额市场的均衡， $IS$ 与 $LM$ 曲线共同决定了在价格水平固定的短期中的利率和国民收入。现在我们把注意力转向应用 $IS-LM$ 模型来分析三个问题。

第一，我们考察国民收入波动的潜在原因。我们应用 $IS-LM$ 模型，看看在给定的价格水平下外生变量（政府购买、税收和货币供给）的变动如何影响内生变量（利率和国民收入）。我们还考察对产品市场（ $IS$ 曲线）和货币市场（ $LM$ 曲线）的各种冲击如何在短期内影响利率和国民收入。

第二，我们讨论 $IS-LM$ 模型如何与我们在第9章中介绍的总供给与总需求模型相适合。特别地，我们考察 $IS-LM$ 模型如何提供一种解释总需求曲线的斜率和位置的理论。在这里，我们放松了价格水平固定的假设，证明 $IS-LM$ 模型意味着价格水平与国民收入之间的负相关关系。该模型还告诉我们，什么事件使总需求曲线发生移动以及向什么方向移动。

第三，我们考察20世纪30年代的大萧条。正如本章开头的引言所表明的，从这一历史事件诞生了短期宏观经济理论，因为它使凯恩斯和他的许多追随者主张，总需求是理解国民收入波动的关键。利用事后思考的好处，我们可以用 $IS-LM$ 模

型讨论对这次破坏性经济衰退的各种解释。正如我们在本章通篇都会看到的，该模型也可以用于解释近来的衰退，如 2001 年和 2008 年开始的衰退。

## 11.1 用 IS—LM 模型解释波动

IS 曲线与 LM 曲线的交点决定了国民收入水平。当这些曲线中的一条移动时，经济的短期均衡变动了，国民收入发生了波动。本节我们考察政策变动和对经济的冲击会如何引起这些曲线移动。

### □ 财政政策是如何使 IS 曲线移动并改变短期均衡的？

我们从考察财政政策（政府购买与税收）的变动如何改变经济的短期均衡开始。回想一下，财政政策的变动影响计划支出，从而使 IS 曲线移动。IS—LM 模型表明 IS 曲线的这些移动是如何影响收入和利率的。

**政府购买的变动。**考虑政府购买增加  $\Delta G$ 。凯恩斯交叉中的政府购买乘数告诉我们，在任何给定的利率上，财政政策的这种变动使任何利率下的收入水平都增加  $\Delta G/(1-MPC)$ 。因此，正如图 11—1 所示，IS 曲线向右移动  $\Delta G/(1-MPC)$ 。经济的均衡从 A 点移动到 B 点。政府购买的增加既提高了收入又提高了利率。

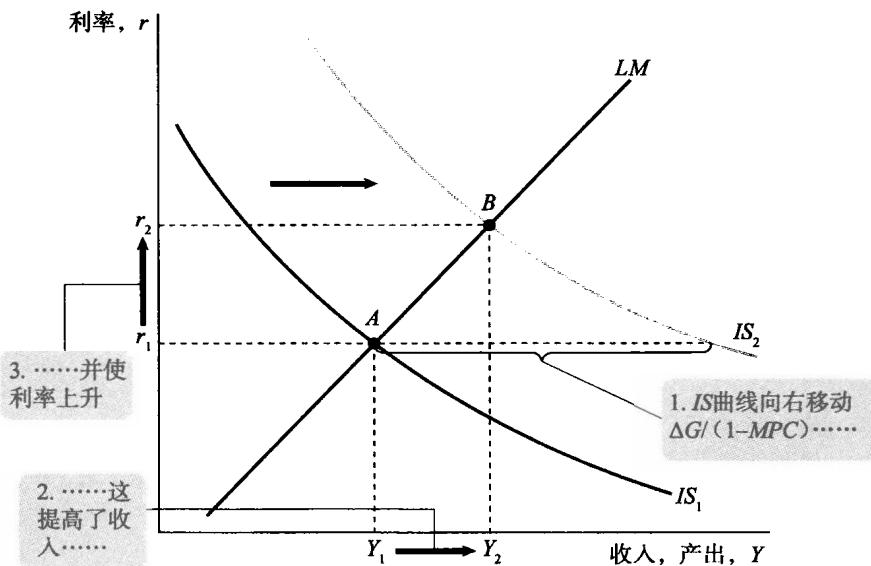


图 11—1 IS—LM 模型中政府购买的增加

政府购买的增加使 IS 曲线向右移动。均衡从 A 点移动到 B 点。收入从  $Y_1$  增加到  $Y_2$ ，利率从  $r_1$  上升为  $r_2$ 。

为了充分理解图 11—1 中所发生的变动，回忆上一章中 IS—LM 模型的基石

——凯恩斯交叉和流动性偏好理论——是有帮助的。情况是这样的：当政府增加产品与服务的购买时，经济的计划支出增加了。计划支出的增加刺激了产品与服务的生产，这引起总收入  $Y$  的增加。学习了凯恩斯交叉，这些效应应该已经熟悉了。

现在考虑流动性偏好理论所描述的货币市场。由于经济的货币需求取决于收入，总收入的增加提高了每一利率水平上的货币需求量。然而，货币供给并没有改变，因此，更高的货币需求使均衡利率  $r$  上升。

货币市场上较高的利率又在产品市场上造成了后果。当利率上升时，企业削减其投资计划。投资的这种减少部分抵消了政府购买增加的扩张效应。因此，在  $IS-LM$  模型中财政扩张引起的收入增加小于凯恩斯交叉中收入的增加（凯恩斯交叉假设投资是固定的）。你可以在图 11—1 中看到这一点。 $IS$  曲线的水平移动等于凯恩斯交叉中均衡收入的增加。这个量比  $IS-LM$  模型中均衡收入的增加量要大。两者之间的差别由更高的利率挤出的投资来解释。

**税收的变动。**在  $IS-LM$  模型中，税收变动对经济的影响与政府购买变动大体相同，不同的只是税收通过消费影响支出。例如，考虑税收减少  $\Delta T$  的情况。减税鼓励消费者花费更多，从而增加了计划支出。凯恩斯交叉中的税收乘数告诉我们，在任何给定的利率下，这一政策变动使收入水平提高了  $\Delta T \times MPC / (1 - MPC)$ 。因此，正如图 11—2 所示， $IS$  曲线向右移动了这一数量。经济的均衡从  $A$  点移动到  $B$  点。减税既提高了收入又提高了利率。再一次地，由于较高的利率抑制了投资， $IS$  模型中收入的增加小于凯恩斯交叉中均衡收入的增加。

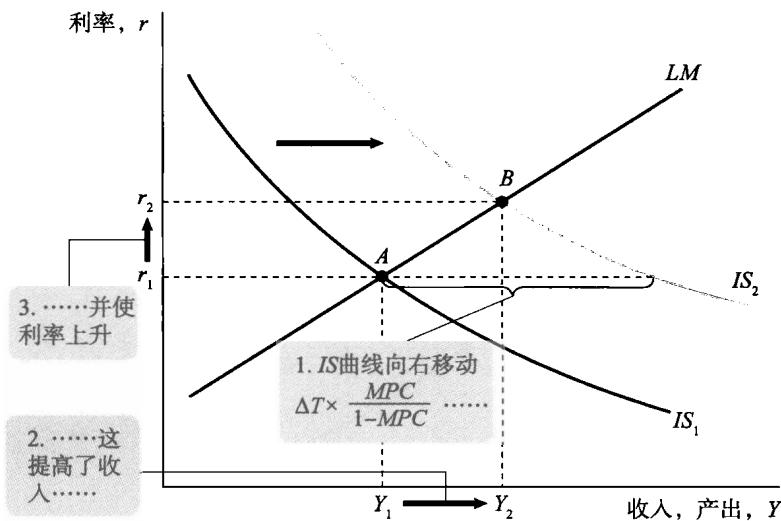


图 11—2  $IS-LM$  模型中的减税

减税使  $IS$  曲线向右移动。均衡从  $A$  点移动到  $B$  点。收入从  $Y_1$  增加到  $Y_2$ ，利率从  $r_1$  上升为  $r_2$ 。

## □ 货币政策是如何使 $LM$ 曲线移动并改变短期均衡的？

我们现在考察货币政策的效应。回想一下，货币供给的变动改变了任何给定收

入水平上货币市场的均衡利率，从而使  $LM$  曲线移动。 $IS—LM$  模型说明了  $LM$  曲线的移动是如何影响收入和利率的。

考虑货币供给的增加。 $M$  的增加导致实际货币余额  $M/P$  增加，因为在短期价格水平  $P$  是固定的。流动性偏好理论表明，对于任何给定的收入水平，实际货币余额的增加导致了更低的利率。因此， $LM$  曲线向下移动，如图 11—3 所示。均衡从 A 点移动到 B 点。货币供给的增加降低了利率，提高了收入水平。

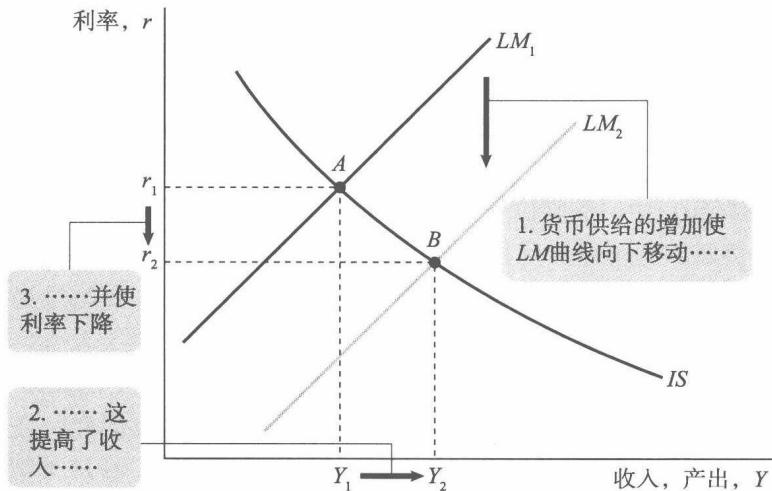


图 11—3  $IS—LM$  模型中货币供给的增加

货币供给的增加使  $LM$  曲线向下移动。均衡从 A 点移动到 B 点。收入从  $Y_1$  增加到  $Y_2$ ，利率从  $r_1$  下降到  $r_2$ 。

再一次地，为了解释经济从 A 点到 B 点的调整，我们依靠  $IS—LM$  模型的基础——凯恩斯交叉和流动性偏好理论。这一次，我们从货币政策发生作用的地方——货币市场——开始。当美联储增加货币供给时，人们所持有的货币比他们在现行利率水平想持有的要多。因此，他们开始把额外的货币存入银行或用来购买债券。于是，利率  $r$  开始下降，直到人们愿意持有美联储所创造的所有额外货币为止；这将货币市场带到一个新的均衡。更低的利率又在产品市场产生了后果。较低的利率刺激了计划投资，从而增加了计划支出、生产和收入  $Y$ 。

因此， $IS—LM$  模型表明货币政策通过改变利率而影响收入。这个结论解释了我们在第 9 章中对货币政策的分析。在那一章中，我们说明了在短期，当价格有黏性时，货币供给的扩张提高了收入。但是，我们并没有讨论货币扩张如何引起在产品与服务上的支出增加——一个被称为货币传导机制（monetary transmission mechanism）的过程。 $IS—LM$  模型说明了这一机制的一个重要部分：货币供给的增加降低了利率，刺激了投资，从而扩大了产品与服务的需求。下一章说明在开放经济中，汇率在货币传导机制中发挥了作用。不过，对于像美国这样的大型经济来说，利率起着主导作用。

## □ 货币与财政政策之间的相互作用

在分析货币政策或财政政策的任何变动时，牢记控制这些政策工具的政策制定者知晓其他政策制定者的行动是重要的。因此，一项政策的变动可能会影响另一项政策，这种相互依赖可能会改变一项政策变动的效果。

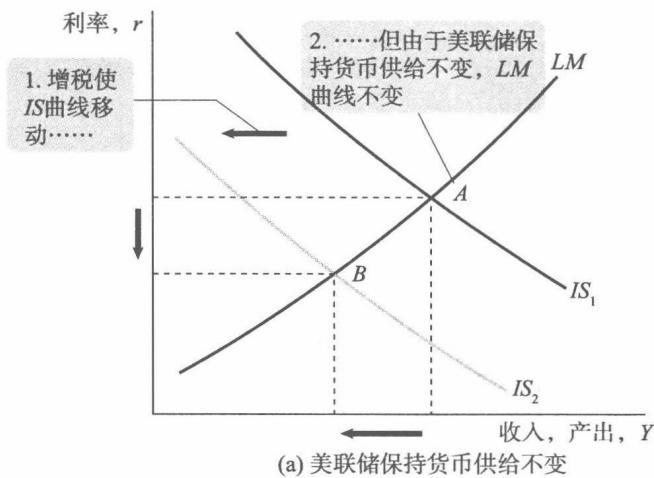
例如，假定国会提高税收。这项政策对经济有什么效应呢？根据  $IS-LM$  模型，答案取决于美联储对增税如何作出反应。

图 11—4 显示了许多可能的结果中的三种。在图 11—4 (a) 中，美联储保持货币供给不变。税收的增加使  $IS$  曲线向左移动，收入减少（由于更高的税收减少了消费者的支出），利率下降（由于更低的收入使货币需求减少）。收入的减少表明增税引起了衰退。

在图 11—4 (b) 中，美联储想保持利率不变。在这种情况下，当增税使  $IS$  曲线向左移动时，美联储必须减少货币供给，以使利率保持在初始水平上。货币供给的这种减少使  $LM$  曲线向上移动。利率没有下降，但收入的减少要超过如果美联储保持货币供给不变的情形。在图 11—4 (a) 中，更低的利率刺激了投资，部分抵消了增税的紧缩效应，而在图 11—4 (b) 中，美联储通过保持高利率而加深了衰退。

在图 11—4 (c) 中，美联储想防止增税引起的收入下降。因此，它必须增加货币供给，使  $LM$  曲线向下移动的幅度足以抵消  $IS$  曲线的移动。在这种情况下，增税并没有引起衰退，但它确实使利率大幅度下降。虽然收入水平不变，但税收增加和货币扩张的结合确实改变了经济中的资源配置。更高的税收抑制了消费，更低的利率刺激了投资。收入不受影响是因为这两种效应正好相互平衡了。

从这个例子中我们可以看到，财政政策变动的影响取决于美联储所采取的政策——即取决于它是保持货币供给不变、利率不变还是收入水平不变。更一般地说，当分析一项政策的变动时，我们必须对它对其他政策的效应作出假设。最合适的假设取决于所处理的情况，以及在经济政策制定背后的许多政治考虑。



(a) 美联储保持货币供给不变

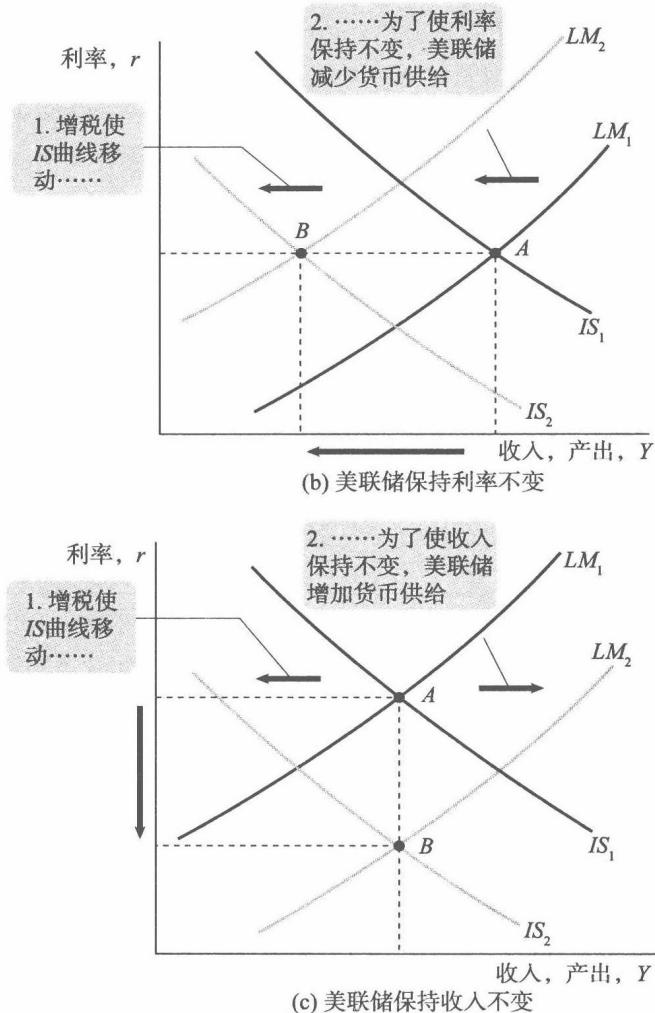


图 11-4 经济对增税的反应

经济对增税如何作出反应取决于中央银行如何作出反应。在图 (a) 中，美联储保持货币供给不变。在图 (b) 中，美联储通过减少货币供给保持利率不变。在图 (c) 中，美联储通过增加货币供给保持收入水平不变。在每种情况下，经济都从 A 点移动到 B 点。

### 案例研究

### 用宏观计量经济模型进行政策分析

*IS—LM* 模型说明了货币政策和财政政策如何影响收入的均衡水平。然而，这个模型的预测是定性的，而不是定量的。*IS—LM* 模型说明，政府购买的增加提高了 GDP，税收的增加减少了 GDP。但是，当经济学家分析某一特定政策建议时，他们需要知道的不仅是效应的方向，而且还有效应的大小。例如，如果国会增税 1 000 亿美元，并且如果货币政策不变，GDP 会减少多少？为了回答这个问题，经济学家需要超越 *IS—LM* 曲线的图形表述。

经济的宏观计量经济模型为评价政策建议提供了一种方法。宏观计量经济模型（macroeconometric model）是定量地描述经济而不仅仅是定性地描述经济的模型。许多模型在本质上是我们的  $IS-LM$  模型更为复杂和更为现实的版本。那些建立宏观计量经济模型的经济学家用历史数据来估算参数，如边际消费倾向、投资对利率的敏感程度以及货币需求对利率的敏感程度。一旦建立了模型，经济学家就可以借助于电脑模拟不同政策的效应。

表 11—1 显示了一个得到广泛运用的宏观计量经济模型——即数据资源公司（Data Resources Incorporated, DRI）模型——所蕴涵的财政政策乘数，该模型因其创建者——一家经济预测公司——的名称而得名。这些乘数的数值分别基于关于美联储可能会对财政政策变动作出什么反应的两个假设。

**表 11—1 DRI 模型中的财政政策乘数**

关于货币政策的假设	乘数的值	
	$\Delta Y/\Delta G$	$\Delta Y/\Delta T$
名义利率保持不变	1.93	-1.19
货币供给保持不变	0.60	-0.26

说明：该表给出了政府购买或个人所得税持续变动的财政政策乘数。这些乘数是针对政策变动实行之后第 4 个季度的情况。

资料来源：Otto Eckstein, *The DRI Model of the U. S. Economy* (New York: McGraw-Hill, 1983), 169.

关于货币政策的一个假设是，美联储保持名义利率不变。也就是说，当财政政策使  $IS$  曲线向右或向左移动时，美联储调整货币供给，使  $LM$  曲线向同一方向移动。由于没有由利率变动引起的投资挤出，财政政策乘数与凯恩斯交叉中的乘数相似。DRI 模型表明，在这种情况下，政府购买乘数是 1.93，而税收乘数是 -1.19。也就是说，政府购买增加 1 000 亿美元使 GDP 提高 1 930 亿美元，而税收增加 1 000 亿美元使 GDP 下降 1 190 亿美元。

关于货币政策的第二个假设是，美联储保持货币供给不变，从而  $LM$  曲线不移动。在这种情况下，利率上升，投资被挤出，因此乘数要小得多。政府购买乘数只有 0.60，税收乘数只有一 -0.26。也就是说，政府购买增加 1 000 亿美元使 GDP 上升 600 亿美元，而税收增加 1 000 亿美元使 GDP 下降 260 亿美元。

表 11—1 说明在这两个关于货币政策的假设之下，财政政策乘数差别很大。财政政策的任何变动的影响关键取决于美联储对这种变动如何作出反应。

## □ IS—LM 模型中的冲击

由于  $IS-LM$  模型说明了国民收入在短期是如何决定的，我们可以用这个模型来考察各种经济扰动是如何影响收入的。到现在为止，我们已经了解了财政政策的变动如何使  $IS$  曲线移动，以及货币政策的变动如何使  $LM$  曲线移动。类似地，我们可以把其他扰动归为两类：对  $IS$  曲线的冲击和对  $LM$  曲线的冲击。

对  $IS$  曲线的冲击是产品与服务需求的外生变动。包括凯恩斯在内的一些经济学

家强调，这种需求变动可能产生于投资者的动物精神（animal spirits）——外生的、也许是自我实现的乐观和悲观的情绪波动。例如，假定企业对经济的未来变得悲观，这种悲观使它们建设的新工厂减少了。投资品需求的这种减少引起投资函数的紧缩性移动：在每一利率水平，企业想进行的投资更少了。投资的下降使计划支出减少了并使  $IS$  曲线向左移动，从而降低了收入和就业。均衡收入的这种下降部分证明了企业最初悲观的合理性。

对  $IS$  曲线的冲击也可能产生于消费品需求的变动。例如，假定一个受欢迎的总统的当选增加了消费者对经济的信心。这使得消费者为未来而储蓄得更少，现在消费得更多。我们可以把这种变动解释为消费函数的向上移动。消费函数的这种移动增加了计划支出，使  $IS$  曲线向右移动，从而提高了收入。

对  $LM$  曲线的冲击产生于货币需求的外生变动。例如，假定对信用卡可获得性的新限制增加了人们选择持有的货币量。根据流动性偏好理论，当货币需求增加时，使得货币市场维持均衡所必需的利率更高了（对于任何给定的收入水平和货币供给而言）。因此，货币需求的增加使  $LM$  曲线向上移动，这倾向于提高利率和降低收入。

总之，若干种事件可以通过使  $IS$  曲线和  $LM$  曲线移动而引起经济波动。然而，记住，这种波动并不是不可避免的。政策制定者可以力图运用货币政策和财政政策工具去抵消外生冲击。如果政策制定者反应足够迅速而且足够有技巧的话（必须承认，可能性很小），那么，对  $IS$  或  $LM$  曲线的冲击并不一定会导致收入或就业的波动。

## 案例研究

## 第 11 章

### 2001 年美国经济的衰退

2001 年美国经济经历了经济活动的显著减缓。失业率从 2000 年 9 月的 3.9% 上升到 2001 年 8 月的 4.9%，然后在 2003 年 6 月达到 6.3%。在许多方面，这一减缓看来像是总需求下降驱动的一次典型衰退。

三个值得注意的冲击解释了这一事件。第一个是股票市场的下跌。在 20 世纪 90 年代，由于投资者对新信息技术前景的乐观，股市经历了创历史纪录的繁荣。一些经济学家在当时就认为这种乐观过度了，后来的发展证明确实如此。当乐观不再时，从 2000 年 8 月到 2001 年 8 月，平均股票价格下跌了约 25%。股市的下跌减少了家庭财富，从而减少了消费者支出。此外，对新技术盈利能力预期的下跌导致投资支出的下降。用  $IS$ — $LM$  模型的语言来说， $IS$  曲线向左移动。

第二个冲击是 2001 年 9 月 11 日恐怖分子对纽约和华盛顿的袭击。在袭击后的那个星期，股市又下跌了 12%，在当时来看，这是 20 世纪 30 年代大萧条以来最大的单周下跌。而且，袭击增加了对未来将会如何发展的不确定性。不确定性会降低支出，因为家庭和企业在不确定性解除之前推迟了部分支出计划。因此，恐怖袭击使  $IS$  曲线进一步向左移动。

第三个冲击是一些全国最著名公司——包括安然（Enron）、世通公司（WorldCom）

等——的一系列会计丑闻。这些丑闻的后果是一些欺骗性地做假账夸大盈利的公司的破产、对欺骗负责任的公司主管的刑事定罪和旨在更彻底地监管公司会计标准的新法律。这些事件进一步降低了股价并抑制了工商业投资——IS 曲线第三次向左移动。

货币政策和财政政策制定者迅速对这些事件作出了反应。国会在 2001 年通过了大规模减税，包括即刻的税收返还，在 2003 年通过了又一次大规模减税。减税的一个目的是刺激消费者支出。（参见第 10 章关于减税的案例研究。）此外，在恐怖袭击之后，国会还通过拨款协助纽约复苏和救助陷入困境的民航业而增加了政府支出。这些财政措施都使 IS 曲线向右移动。

同时，美联储实行了扩张性货币政策，使 LM 曲线向右移动。货币增长加速，利率下降。三月期国债的利率从 2000 年 11 月的 6.4% 下降到恐怖袭击前 2001 年 8 月的 3.3%。在恐怖袭击和公司丑闻对经济造成重创后，美联储增加了货币刺激，国债利率降到了 2003 年 7 月的 0.9%，这是近几十年来的最低水平。

扩张性货币政策和财政政策取得了预期的效果。2003 年下半年经济增长回升，整个 2004 年增长强劲。到 2005 年 7 月失业率回落到 5.0%，接下来几年里失业率维持在 5% 或更低的水平。然而，2008 年经济经历了又一次衰退，失业率又开始上升。2008 年衰退的起因将在本章另一个案例研究中予以考察。

## □ 美联储的政策工具是什么——货币供给还是利率？

我们对货币政策的分析是建立在美联储通过控制货币供给来影响经济的假设上的。与此相对照，当媒体报道美联储的政策变动时，它们常常只是说美联储提高或降低了利率。哪一个是正确的呢？即使这两种观点看起来可能不同，但两者都是正确的，重要的是理解为什么。

近年来，美联储使用了联邦基金利率（federal funds rate）——银行之间收取的隔夜贷款利率——作为其短期政策工具。当联邦公开市场委员会（Federal Open Market Committee）每 6 周开会制定货币政策时，它投票选出一个联邦基金利率目标，选出的利率目标将会生效，直到下一次会议为止。会议结束后，美联储的债券交易商（它们位于纽约）接到指令，进行必要的公开市场操作以实现该目标。这些公开市场操作改变了货币供给，使 LM 曲线移动，从而使（由 IS 与 LM 曲线的交点决定的）均衡利率等于联邦公开市场委员会选择的目标利率。

作为这一操作程序的结果，人们常常从改变利率的角度来讨论美联储的政策。然而，牢记利率的这些变动背后是货币供给的必要变动。例如，媒体可能会报道：“美联储降低了利率。”更准确地说，我们可以把这句话的意思翻译成“为了增加货币供给、使 LM 曲线移动和降低均衡利率以达到一个新的更低的利率目标，联邦公开市场委员会指示美联储债券交易商在公开市场操作中买进债券”。

为什么美联储选择使用利率而不是货币供给作为其短期政策工具呢？一个可能的答案是对 LM 曲线的冲击比对 IS 曲线的冲击更普遍。当美联储以利率为目标时，它通过调整货币供给自动抵消了对 LM 曲线的冲击，尽管该政策恶化了对 IS 曲线的冲击产生的影响。如果对 LM 的冲击是更普遍的类型，那么以利率为目标的政策比

以货币供给为目标的政策会产生更高的经济稳定性。(本章末“问题与应用”第 7 题要求你更充分地分析这一问题。)

在第 14 章,我们扩展了短期波动理论,使其明确地包括以利率为目标并且在经济条件变化时改变目标来作出反应的货币政策。<sup>1</sup>这里介绍的  $IS-LM$  模型对于进行更复杂和更具现实性的分析来说,是一个有用的基础。从  $IS-LM$  模型学到的一个启示是,当中央银行确定货币供给时,它就决定了均衡利率。因此,从某种意义上说,确定货币供给和确定利率是同一个硬币的两面。

## 11.2 作为总需求理论的 $IS-LM$ 模型

我们已经用  $IS-LM$  模型解释了在价格水平固定的短期中的国民收入。为了了解  $IS-LM$  模型如何与我们在第 9 章中介绍的总供给与总需求模型相适合,我们现在考察如果允许价格水平变动,  $IS-LM$  模型会发生什么变化。我们研究  $IS-LM$  模型之初曾经提到,该模型是一种解释总需求曲线的位置和斜率的理论。通过考察价格水平变动的效应,我们终于可以说明其中的原因了。

### □ 从 $IS-LM$ 模型到总需求曲线

回忆一下第 9 章中介绍的总需求曲线,它描述了价格水平与国民收入水平之间的关系。在第 9 章中这一关系是从货币数量论推导出来的。该分析表明,对于给定的货币供给,更高的价格水平意味着更低的收入水平。货币供给的增加使总需求曲线向右移动,货币供给的减少使总需求曲线向左移动。

为了更充分地理解总需求的决定因素,我们现在使用  $IS-LM$  曲线而不是货币数量论来推导总需求曲线。第一,我们用  $IS-LM$  模型说明为什么国民收入随着价格水平的上升而下降——也就是说,为什么总需求曲线向右下方倾斜。第二,我们考察是什么引起总需求曲线的移动。

为了解释为什么总需求曲线向右下方倾斜,我们考察当价格水平变动时,  $IS-LM$  模型会发生什么变动。这表示在图 11—5 中。对于任何给定的货币供给  $M$ ,更高的价格水平  $P$  降低了实际货币余额的供给  $M/P$ 。更低的实际货币余额的供给使  $LM$  曲线向上移动,从而提高了均衡利率并降低了均衡收入水平,如图 11—5 (a) 所示。在这里,价格水平从  $P_1$  上升到  $P_2$ ,而收入从  $Y_1$  下降到  $Y_2$ 。图 11—5 (b) 中的总需求曲线画出了国民收入与价格水平之间的这种负相关关系。换言之,当我们变动价格水平和观察收入发生了什么变动时,总需求曲线显示了  $IS-LM$  模型中产生的均衡点的集合。

是什么引起总需求曲线的移动呢?由于总需求曲线概括了从  $IS-LM$  模型中得到的结果,使  $IS$  曲线或  $LM$  曲线移动(对于给定的价格水平)的事件引起了总需求曲线的移动。例如,对于任何给定的价格水平,货币供给的增加提高了  $IS-LM$  模型

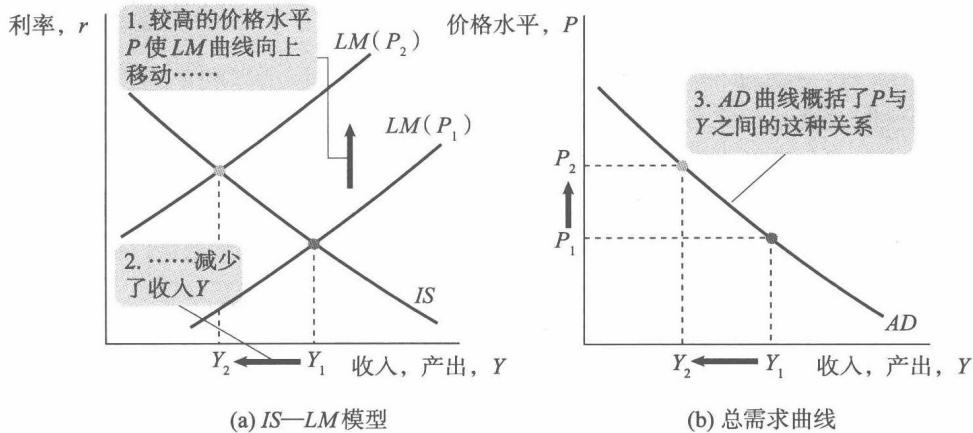


图 11—5 用 IS—LM 模型推导出总需求曲线

图(a)表示IS-LM模型：价格水平从 $P_1$ 上升到 $P_2$ ，实际货币余额下降，从而使LM曲线向上移动。LM曲线的移动使收入从 $Y_1$ 下降到 $Y_2$ 。图(b)表示概括了价格水平与收入之间这种关系的总需求曲线：价格水平越高，收入水平越低。

中的收入；因此它使总需求曲线向右移动，如图 11—6（a）所示。类似地，对于给定的价格水平，政府购买的增加或税收的削减提高了  $IS-LM$  模型中的收入；它也使总需求曲线向右移动，如图 11—6（b）所示。相反，货币供给的减少、政府购买的减少或税收的增加降低了  $IS-LM$  模型中的收入，使总需求曲线向左移动。除了价格水平的变化之外任何在  $IS-LM$  模型中改变收入的事件都使总需求曲线移动。使总需求曲线移动的因素不仅包括货币政策和财政政策，而且包括对产品市场（ $IS$  曲线）的冲击和对货币市场（ $LM$  曲线）的冲击。

我们可以把这些结论总结如下：价格水平变动引起的 IS—LM 模型中的收入变动代表着沿着总需求曲线的运动。对于给定的价格水平，IS—LM 模型中的收入变动代表着总需求曲线的移动。

## □ 短期和长期的 *IS—LM* 模型

*IS—LM* 模型旨在解释价格水平固定的短期经济。然而，既然我们已经看到了价格水平的变动如何影响 *IS—LM* 模型中的均衡，我们也可以用这个模型来描述价格水平调整确保经济在其自然率水平生产的长期经济。通过用 *IS—LM* 模型来描述长期，我们可以清楚地说明凯恩斯收入决定模型与第 3 章中的古典模型有什么不同。

图 11—7 (a) 显示了理解短期与长期均衡所需的三条曲线: *IS* 曲线、*LM* 曲线以及代表自然产出水平  $\bar{Y}$  的垂线。如通常的那样, *LM* 曲线是针对一个固定的价格水平  $P_1$  绘制出来的。经济的短期均衡是  $K$  点, 在这一点 *IS* 曲线与 *LM* 曲线相交。注意, 在这一短期均衡, 经济的收入低于其自然水平。

图 11—7 (b) 在总供给与总需求图形中显示了同一情形。在价格水平  $P_1$  上, 产出需求量低于自然水平。换言之, 在现行价格水平上, 对产品和服务的需求不足以使经济在其潜在水平上生产。

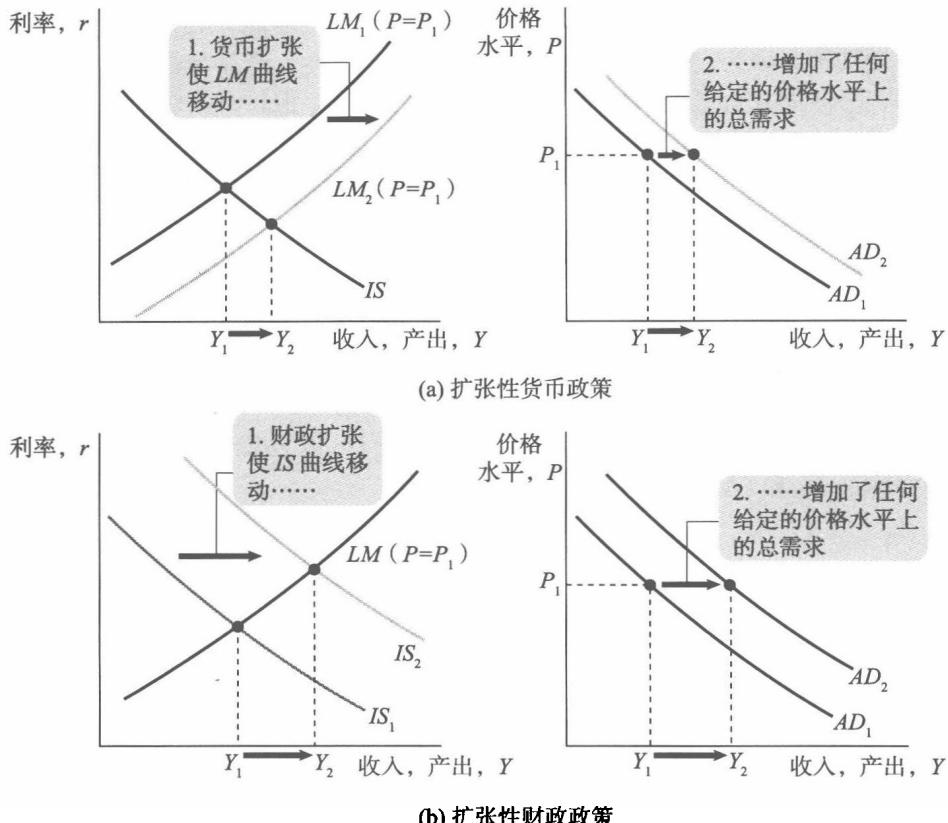


图 11—6 货币政策与财政政策如何使总需求曲线移动

图 (a) 表示货币扩张。对于任何给定的价格水平，货币供给的增加提高了实际货币余额，使  $LM$  曲线向右移动，提高了收入。因此，货币供给的增加使总需求曲线向右移动。图 (b) 表示财政扩张，例如政府购买的增加或税收的削减。财政扩张使  $IS$  曲线向右移动，对于任何给定的价格水平，收入增加了。因此，财政扩张使总需求曲线向右移动。

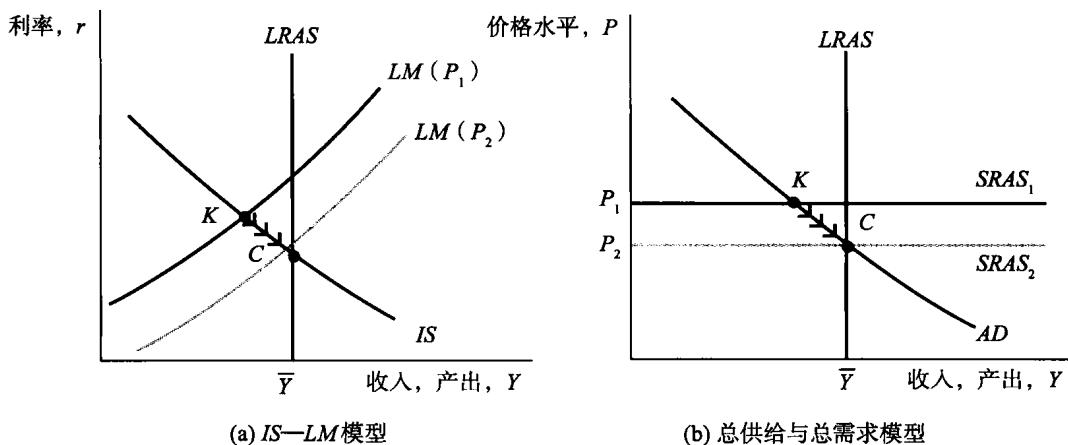


图 11—7 短期与长期均衡

我们可以用图 (a) 中的  $IS-LM$  模型或图 (b) 中的总供给与总需求图形来比较短期与长期均衡。在短期，价格水平固定在  $P_1$ 。因此，经济的短期均衡是  $K$  点。在长期，价格水平的调整使经济处于自然产出水平。因此，长期均衡是  $C$  点。

在这两个图中，我们可以考察经济所处的短期均衡和经济趋向的长期均衡。K点表示短期均衡，因为它假设价格水平固定在  $P_1$ 。最终，产品与服务的低需求引起价格下降，经济向其自然水平运动。当价格水平达到  $P_2$  时，经济处于C点，即长期均衡。总供给与总需求图形表明，在C点，产品与服务的需求量等于自然产出水平。这一长期均衡在IS—LM图形中通过LM曲线的移动而实现：价格水平的下降提高了实际货币余额，从而使LM曲线向右移动。

我们现在可以看出凯恩斯主义的国民收入决定方法与古典方法之间的差别。凯恩斯主义的假设（用K点代表）是价格水平具有黏性。由于货币政策、财政政策以及总需求的其他决定因素，产出可能偏离其自然水平。古典方法的假设（用C点代表）是价格水平具有完全弹性。价格水平的调整确保国民收入总是处于自然水平。

为了用略有不同的方法说明同样的观点，我们可以设想经济由三个方程描述。前两个方程是IS和LM方程：

$$\begin{array}{ll} Y = C(Y - T) + I(r) + G & \text{IS} \\ M/P = L(r, Y) & \text{LM} \end{array}$$

IS方程描述产品市场的均衡，LM方程描述货币市场的均衡。这两个方程包含了三个内生变量：Y、P和r。为了使该系统完整，我们需要第三个方程。凯恩斯主义的方法是用固定价格的假设来完成模型，因此，凯恩斯主义的第三个方程是

$$P = P_1$$

这个假设意味着，剩下的两个变量r与Y必须作出调整，以满足IS与LM这两个方程。古典方法是用产出达到自然水平的假设完成模型，因此第三个古典方程是：

$$Y = \bar{Y}$$

这个假设意味着，剩下的两个变量r与P必须作出调整以满足IS和LM这两个方程。因此，古典方法固定了产出，允许价格水平调整以满足产品市场和货币市场均衡条件，而凯恩斯主义方法固定了价格水平，让产出运动来满足均衡条件。

哪一个假设最恰当呢？答案取决于时间范围。古典假设最好地描述了长期。因此，我们第3章中对国民收入的长期分析和第4章中对价格的长期分析假设产出等于自然水平。凯恩斯主义假设最好地描述了短期。因此，我们对经济波动的分析依赖于价格水平固定的假设。

### 11.3 大萧条

既然我们已经建立了总需求模型，那么就让我们用它来讨论最初激发了凯恩斯的问题：是什么引起了大萧条？即使在今天，这个事件已经过去半个多世纪之后，经济学家对于这次重大经济衰退的原因仍然在争论。大萧条为说明经济学家如何用

IS—LM 模型分析经济波动提供了一个大的案例研究。<sup>①</sup>

在转向经济学家们所提出的解释之前，先看一下表 11—2。该表提供了有关大萧条的一些统计数字。这些统计数字就是关于大萧条的争论所发生的战场。你认为到底发生了什么？IS 曲线移动了？LM 曲线移动了？还是发生了其他情况？

表 11—2 大萧条时期发生了什么？

年份	失业率 (1)	实际 GNP (2)	消费 (2)	投资 (2)	政府 购买 (2)	名义 利率 (3)	货币 供给 (4)	价格 水平 (5)	通货 膨胀率 (6)	实际 货币 余额 (7)
1929	3.2	203.6	139.6	40.4	22.0	5.9	26.6	50.6	—	52.6
1930	8.9	183.5	130.4	27.4	24.3	3.6	25.8	49.3	-2.6	52.3
1931	16.3	169.5	126.1	16.8	25.4	2.6	24.1	44.8	-10.1	54.5
1932	24.1	144.2	114.8	4.7	24.2	2.7	21.1	40.2	-9.3	52.5
1933	25.2	141.5	112.8	5.3	23.3	1.7	19.9	39.3	-2.2	50.7
1934	22.0	154.3	118.1	9.4	26.6	1.0	21.9	42.2	7.4	51.8
1935	20.3	169.5	125.5	18.0	27.0	0.8	25.9	42.6	0.9	60.8
1936	17.0	193.2	138.4	24.0	31.8	0.8	29.6	42.7	0.2	62.9
1937	14.3	203.2	143.1	29.9	30.8	0.9	30.9	44.5	4.2	69.5
1938	19.1	192.9	140.2	17.0	33.9	0.8	30.5	43.9	-1.3	69.5
1939	17.2	209.4	148.2	24.7	35.2	0.6	34.2	43.2	-1.6	79.1
1940	14.6	227.2	155.7	33.0	36.4	0.6	39.7	43.9	1.6	90.3

说明：(1) 失业率是 D9 系列。(2) 实际 GNP、消费、投资和政府购买是 F3、F48、F52 和 F66 系列，用 1958 年 10 亿美元衡量。(3) 利率是 4~6 月期基准商业票据利率，×445 系列。(4) 货币供给是 ×414 系列，现金加活期存款，单位为 10 亿美元。(5) 价格水平是 GNP 平减指数（1958 年 = 100），E1 系列。(6) 通货膨胀率是价格水平系列的百分比变动。(7) 实际货币余额的计算方法是：货币供给除以价格水平乘以 100，单位为 1958 年 10 亿美元。

资料来源：Historical Statistics of the United States, Colonial Times to 1970, Parts I and II (Washington, DC: U. S. Department of Commerce, Bureau of Census, 1975) .

<sup>①</sup> 要想了解这一争论，参见 Milton Friedman and Anna J. Schwartz, *A Monetary History of the United States, 1867—1960* (Princeton, NJ: Princeton University Press, 1963); Peter Temin, *Did Monetary Forces Cause the Great Depression?* (New York: W. W. Norton, 1976); Karl Brunner, ed., *The Great Depression Revisited* (Boston: Martinus Nijhoff, 1981); 以及 *Journal of Economic Perspectives* 1993 年春季号上发表的关于大萧条讨论的专题论文集。

## □ 支出假说：对 IS 曲线的冲击

表 11—2 显示了 20 世纪 30 年代初的收入减少与利率下降是同时发生的。这个事实促使一些经济学家提出，收入减少的原因可能是 *IS* 曲线的紧缩性移动。这一观点有时被称为支出假说 (spending hypothesis)，因为它把萧条的罪魁祸首归结为在产品与服务上支出的外生下降。

经济学家试图用几种方法解释支出的这一减少。一些经济学家认为，消费函数的向下移动引起了 *IS* 曲线的紧缩性移动。1929 年的股市崩盘可能要对这种移动承担部分责任：通过减少财富和增加对美国经济未来前景的不确定性，这次崩盘使消费者把更多的收入用于储蓄而不是消费。

另一些经济学家用住房投资的大幅度下降来解释支出的减少。一些经济学家相信，20 世纪 20 年代的住房投资过度高涨，一旦这种“过度建设”变得显而易见了，住房投资需求就大幅度减少了。对住房投资减少的另一种可能解释是 20 世纪 30 年代移民的减少：更为缓慢增长的人口对新住房的需求减少了。

一旦大萧条开始，许多可以进一步降低支出的事件就发生了。第一，20 世纪 30 年代初期许多银行破产，这部分是由于对银行的管制不足，这些银行破产可能加剧了投资支出的减少。银行在使最好地运用资金的家庭和企业获得投资所需资金上起着关键作用。20 世纪 30 年代初许多银行的倒闭可能使一些企业得不到资本投资所需要的资金，从而可能导致投资函数的进一步紧缩性移动。<sup>①</sup>

此外，20 世纪 30 年代的财政政策也造成了 *IS* 曲线的紧缩性移动。当时的政治家更关注平衡预算，而不太关心用财政政策使生产和就业维持在自然水平上。1932 年的《岁入法》(Revenue Act) 增加了若干种税收，特别是那些对中低收入消费者征收的税。<sup>②</sup> 那一年的民主党政纲表达了对预算赤字的关注，建议“立即并大幅度减少政府支出”。虽然当时出现了历史上最高的失业，政策制定者却在寻求增加税收和减少政府支出的方法。

因此，有若干解释 *IS* 曲线的紧缩性移动的方法。谨记，这些不同的观点可能都是正确的。对支出的减少可能没有单一的解释。很可能所有这些变化是同时发生的，它们共同引起了支出的大量减少。

## □ 货币假说：对 *LM* 曲线的冲击

表 11—2 显示，从 1929 年到 1933 年货币供给减少了 25%，在这一期间，失业率从 3.2% 上升到 25.2%。这一事实为所谓的货币假说 (money hypothesis) 提供了动机与支持，这种假说把大萧条的罪魁祸首归结为美联储允许货币供给下降得如此

<sup>①</sup> Ben Bernanke, “Non-Monetary Effects of the Financial Crisis in the Propagation of the Great Depression,” *American Economic Review* 73 (June 1983): 257–276.

<sup>②</sup> E. Cary Brown, “Fiscal Policy in the Thirties: A Reappraisal,” *American Economic Review* 46 (December 1956): 857–879.

之多。<sup>①</sup> 这种解释最著名的倡导者是米尔顿·弗里德曼和安娜·施瓦茨，他们在有关美国货币史的论著中为这种观点辩护。弗里德曼和施瓦茨认为，货币供给的紧缩造成了大部分经济衰退，大萧条是一个特别生动的例子。

利用  $IS-LM$  模型，我们可以把货币假说解释为用  $LM$  曲线的紧缩性移动来解释大萧条。然而，在这样解释时，货币假说遇到了两个问题。

第一个问题是实际货币余额的行为。只有在实际货币余额下降时货币政策才能引起  $LM$  曲线的紧缩性移动。然而，1929—1931 年实际货币余额略有上升，因为货币供给的下降伴随着价格水平更大的下降。虽然货币紧缩可能要对 1931—1933 年的失业率上升负责，这一时期的实际货币余额确实减少了，但是，货币紧缩很难解释 1929—1931 年最初的衰退。

货币假说的第二个问题是利率的行为。如果  $LM$  曲线的紧缩性移动引起了大萧条，那么，我们应该观察到更高的利率。然而，1929—1933 年的名义利率在持续下降。

这两个原因看来足以拒绝“大萧条是由  $LM$  曲线的紧缩性移动引起的”这一观点。但货币存量的下降与大萧条无关吗？下面我们转向另一种机制，货币政策可能正是通过这种机制引起了严重的大萧条——20 世纪 30 年代的通货紧缩。

## □ 再论货币假说：价格下降的效应

1929—1933 年，价格水平下降了 25%。许多经济学家把大萧条如此严重归罪于通货紧缩。他们认为，通货紧缩可能使得 1931 年的一次普通的经济衰退演变成了一段空前的高失业与低收入的时期。如果这种观点正确，它就赋予了货币假说新的生命力。由于有理由认为货币供给的减少引起价格水平的下降，所以可以把大萧条的严重性归罪于货币供给的减少。为了评价这种观点，我们必须讨论在  $IS-LM$  模型中价格水平的变动如何影响收入。

**通货紧缩的稳定效应。**在我们迄今所建立的  $IS-LM$  模型中，价格的下降提高了收入。对任何给定的货币供给  $M$  而言，更低的价格水平意味着更高的实际货币余额  $M/P$ 。实际货币余额的增加引起  $LM$  曲线的扩张性移动，这导致更高的收入。

价格的下降使收入增加的另一条渠道被称为庇古效应 (Pigou effect)。20 世纪 30 年代著名的古典经济学家阿瑟·庇古 (Arthur Pigou) 指出，实际货币余额是家庭财富的一部分。随着价格下降和实际货币余额增加，消费者应当感到更加富有和支出更多。消费者支出的增加应该引起  $IS$  曲线的扩张性移动，也导致更高的收入。

这两个原因使 20 世纪 30 年代的一些经济学家相信，价格下降有助于稳定经济。也就是说，他们认为价格水平的下降会自动地把经济推回到充分就业水平。然而其他经济学家对经济的自我校正能力就不那么有信心了。他们指出了价格下跌的其他效应，我们现在转向这些效应。

<sup>①</sup> 我们在第 19 章中讨论这次货币供给大幅度减少的原因，在那一章我们将更详细地考察货币供给的过程。特别地，参见案例研究“20 世纪 30 年代的银行倒闭与货币供给”。

**通货紧缩的不稳定效应。**经济学家提出了两种理论来解释价格下降如何抑制而不是增加收入。第一种称为债务—通货紧缩理论(debt-deflation theory)，它描述了未预期到的价格下降的效应。第二种理论解释了可预期的通货紧缩的效应。

债务—通货紧缩理论从第4章的一个观察开始：未预期到的价格水平变动在债务人与债权人之间再分配财富。如果债务人欠债权人1 000美元，那么，这笔债务的实际量是 $1 000/P$ ，这里 $P$ 是价格水平。价格水平的下降提高了这笔债务的实际量——债务人必须向债权人偿还的购买力数量。因此，未预期到的通货紧缩使债权人变富而使债务人变穷。

接着债务—通货紧缩理论假定这种财富再分配影响在产品与服务上的支出。作为对从债务人向债权人的再分配的反应，债务人的支出更少了，债权人的支出更多了。如果这两组人有相同的支出倾向，则不存在总体影响。但是，假设债务人的支出倾向高于债权人看起来是合理的——也许这正是债务人最初借债的原因。在这种情况下，债务人减少的支出比债权人增加的支出多。净效应是支出的减少、 $IS$ 曲线的紧缩性移动以及国民收入的减少。

为了理解预期的价格变动会如何影响收入，我们需要在 $IS-LM$ 模型中增加一个新的变量。到现在为止，我们对这个模型的讨论并没有区分名义利率与实际利率。但我们从前几章中得知，投资取决于实际利率，而货币需求取决于名义利率。如果 $i$ 是名义利率，而 $E\pi$ 是预期的通货膨胀率，那么，事前的实际利率是 $i-E\pi$ 。我们现在可以把 $IS-LM$ 模型写为：

$$\begin{array}{ll} Y = C(Y-T) + I(i-E\pi) + G & IS \\ M/P = L(i, Y) & LM \end{array}$$

预期通货膨胀率作为 $IS$ 曲线的一个变量进入模型。因此，预期通货膨胀率的变动使 $IS$ 曲线移动。

让我们用这种扩展的 $IS-LM$ 模型来考察预期通货膨胀率的变动如何影响收入水平。我们一开始假设每个人都预期价格水平保持不变。在这种情况下，没有预期通货膨胀率( $E\pi=0$ )，从而这两个方程正是我们所熟悉的 $IS-LM$ 模型。图11-8作出了 $LM$ 曲线和标记为 $IS_1$ 的 $IS$ 曲线，描绘了这种初始情况。这两条曲线的交点决定了名义利率与实际利率，这两种利率现在是相同的。

现在假定每个人都突然都预期未来的价格水平将下降，因此 $E\pi$ 为负数。在任何给定的名义利率上，实际利率现在提高了。实际利率的这一上升抑制了计划的投资支出，使 $IS$ 曲线从 $IS_1$ 移动到 $IS_2$ 。（ $IS$ 曲线向下移动的垂直距离正好等于预期的通货紧缩。）因此，预期的通货紧缩使国民收入从 $Y_1$ 减少到 $Y_2$ 。名义利率从 $i_1$ 下降到 $i_2$ ，而实际利率从 $r_1$ 上升为 $r_2$ 。

图11-8背后的故事如下。当企业预期到通货紧缩时，它们不愿意借款购买投资品，因为它们相信以后不得不用更值钱的美元来偿还这些贷款。投资的下降抑制了计划支出，从而又抑制了收入。收入的下降减少了货币需求，从而降低了使货币市场达到均衡的名义利率。名义利率的下降小于预期的通货紧缩，因此，实际利率

上升了。

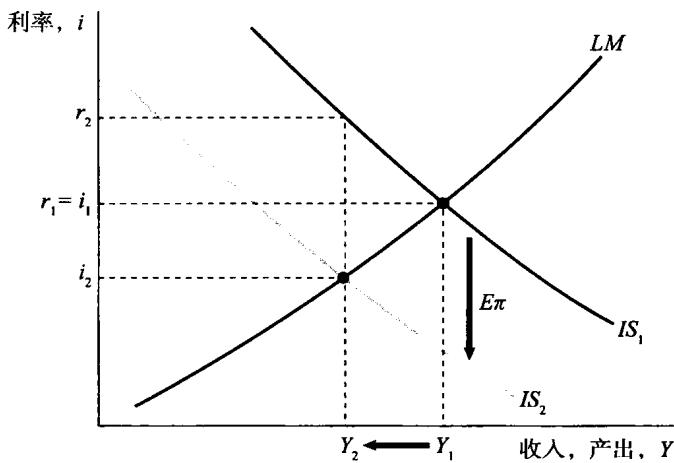


图 11-8 IS—LM 模型中预期的通货紧缩

对于任何给定的名义利率，预期的通货紧缩（ $E\pi$  为负值）提高了实际利率，从而抑制了投资支出。投资的减少使  $IS$  曲线向下移动。收入水平从  $Y_1$  下降到  $Y_2$ 。名义利率从  $i_1$  下降到  $i_2$ ，而实际利率从  $r_1$  上升为  $r_2$ 。

注意，这两种通货紧缩不稳定效应的理论中存在一种共同的威胁。在这两种理论中，价格的下降都通过引起  $IS$  曲线的紧缩性移动而抑制了国民收入。由于除非存在货币供给的大幅紧缩，从 1929—1933 年的大萧条中观察到的通货紧缩的程度是不可能出现的，所以这两种解释把大萧条的一部分责任——特别是其严重性——归咎于美联储。换言之，如果价格的下降有着不稳定的效应，那么，即使没有实际货币余额的减少或名义利率的上升，货币供给的紧缩也可能导致收入下降。

## □ 大萧条会重演吗？

经济学家之所以研究大萧条，既是因为它作为一个重大经济事件的内在趣味，也是为了给政策制定者提供指导以便大萧条不会重演。要有信心地说这一事件是否会重演，我们需要了解它发生的原因。由于关于大萧条起因的共识尚未达成，所以，尚无法确定地排除这种规模的萧条重演的可能性。

但大多数经济学家相信，导致大萧条的错误不可能再犯。美联储似乎不会允许货币供给减少四分之一。许多经济学家相信，20 世纪 30 年代初的通货紧缩要对大萧条的深度与长度负责。这种长时期的通货紧缩看起来只有在货币供给减少的情况下才有可能。

大萧条时期的财政政策错误也不可能再犯。20 世纪 30 年代的财政政策不仅不利于增加总需求，反而实际上进一步抑制了总需求。现在很少有经济学家在面临大规模失业时还提倡严格坚持平衡预算。

此外，现在还有许多有助于防止 20 世纪 30 年代的事件重演的制度。联邦存款保险体系使大面积的银行倒闭的可能性降低了。所得税制使税收在收入下降时自动减少，这就稳定了经济。最后，今天的经济学家比 20 世纪 30 年代知道得更多了。

尽管我们对经济如何运行的知识仍然有限，但这些知识应当有助于政策制定者制定更好的政策来对付大规模失业。

## 案例研究

### 2008 年和 2009 年的金融危机和经济衰退

2008 年美国经济经历了一次金融危机。这段时期内的一些状况让人想起 20 世纪 30 年代的事件，引起许多观察家担心经济活动出现严重衰退和失业出现大幅增加。

2008 年危机的故事始于几年前房地产市场的高度繁荣。该繁荣有几个源泉。部分地是由于低利率的推波助澜。正如我们在本章前面的一个案例研究中看到的，美联储在 2001 年的衰退之后将利率降到了历史上的低水平。低利率有助于经济复苏，但是，通过使抵押贷款和买房变得更便宜，低利率也促进了住宅价格的上涨。

此外，抵押市场上的新发展使次级借款人 (subprime borrowers) —— 那些基于自身收入和信用历史来看具有高拖欠风险的借款人 —— 更容易获得抵押贷款来买房。这些新发展之一是证券化 (securitization)，即金融机构 (抵押发起人) 发放贷款然后把这些贷款打包变成各种“抵押担保证券” (mortgage-backed securities) 的过程。然后，这些抵押担保证券被卖给其他机构 (银行或保险公司)，这些机构可能没有充分了解到它们承担的风险。一些经济学家谴责了对这些高风险贷款的不充分的监管。其他经济学家则相信，问题不是监管太少，而是监管的类型错误：一些政府政策鼓励这种高风险的放贷以便低收入家庭买得起房的目标更容易达到。这些力量综合在一起推动了住宅需求和住宅价格。从 1995 年到 2006 年，美国的平均住宅价格不止翻一番。

可是，高的住宅价格被证明不是可持续的。从 2006 年到 2008 年，全国的住宅价格下降了大约 20%。这种价格波动在市场经济中应该并非一定是个问题。毕竟，价格运动正是供给和需求达到均衡的方式。而且，2008 年的住宅价格只不过是回到了 2004 年的水平。但是，这一次，价格下跌导致了一系列恶果。

第一个后果是拖欠抵押贷款和取消住房赎回权出现了大幅上升。在房地产繁荣期间，许多房主主要是靠贷款买房，首付很低。当房地产价格下跌时，这些房主的住房价值缩水了：他们的抵押贷款比住房的价值还多。许多这样的房主停止还贷。提供抵押贷款的银行对这种拖欠作出的反应是，通过取消赎回权的程序拿回住房然后把房子卖掉。银行的目标是尽可能多地得到补偿。可是，供出售的住房数量的增加恶化了住宅价格的下跌。

第二个后果是拥有抵押担保证券的各种金融机构出现了巨额损失。本质上，通过大量借款来购买高风险的抵押担保证券，这些公司是在赌住宅价格将会保持上涨；当这场赌博输了时，它们发现自身破产了或者濒临破产。甚至状况健康的银行也不再彼此信任和避免银行间借贷，因为它们难以识别哪家机构将会成为下一家破产的机构。由于金融机构的这些巨额损失和四处弥漫的恐慌与不信任，金融系统向值得信任的客户发放贷款的能力甚至也受到了损害。

第三个后果是股票市场波动性的大幅上升。许多公司依赖金融系统来获得它们业务扩展所需的资源并帮助它们管理短期现金流。在金融系统开展正常业务的能力受到削弱的情况下，许多公司的盈利能力出现了问题。由于难以知道情况会变得有多坏，股票市场波动性达到了 20 世纪 30 年代以来从未有过的水平。

更高的波动性又导致了第四个后果：消费者信心的下降。处于所有这些不确定性之中的家庭开始推迟支出计划。特别地，耐用品的支出出现了急速下降。作为所有这些事件的结果，经济经历了一次大的 IS 曲线收缩性移动。

当危机逐步展现时，美国政府作出了强有力地反应。首先，美联储将它确定的联邦基金利率目标从 2007 年 9 月的 5.25% 削减到了 2008 年 12 月的 0 左右。第二，2008 年 10 月，国会给财政部拨款 7 000 亿美元用于救援金融系统，这是一次十分不寻常的行动。大部分资金都用于入股银行。也就是说，财政部把资金注入银行系统，银行可以用这些资金来发放贷款；作为对这些资金的交换，美国政府至少是暂时性地成为这些银行部分的所有者。救援（有时候被称为“救市”）的目标是遏制华尔街的金融危机，阻止其引起遍及全美国的萧条。最后，正如第 10 章讨论过的，当奥巴马总统于 2009 年 1 月就职时，他的首批提案之一就是大幅增加政府支出以扩大总需求。

在本书付梓之际，这一故事的结果还不清楚。这些政策行动将不会被证明足以防止经济活动的严重衰退。但是，它们是否足以防止这次衰退演化为另一次萧条呢？无疑，政策制定者希望如此。在你阅读这一案例的时候，你可能已经知道他们是否成功了。

## 参考资料

### 流动性陷阱

在 20 世纪 30 年代的美国，利率达到了很低的水平。如表 11—2 所示，在 20 世纪 30 年代的整个后半期，美国的利率都大大低于 1%。类似的局面在 2008 年又出现了。该年 12 月，美联储将它的联邦基金利率目标降低到 0~0.25% 的区间。

一些经济学家把这种情况描述为流动性陷阱（liquidity trap）。根据 IS—LM 模型，扩张性货币政策通过降低利率和刺激投资支出来发生作用。但是，如果利率已经下降到几乎为零，那么也许货币政策就不再有效了。名义利率不可能下降到零以下：一个人与其以负的名义利率放贷，还不如就持有现金。在这种环境下，扩张性货币政策提高了货币供给，使公众的财产组合更具流动性，但是由于利率不能进一步下降，增加的流动性可能没有任何效应。总需求、生产和就业可能落入低水平的“陷阱”。

其他经济学家对流动性陷阱的重要性持怀疑态度。他们相信，甚至在利率目标到达零之后，中央银行仍然拥有扩张经济的工具。一个可能性是，中央银行可以通过承诺在未来进行货币扩张来提高通货膨胀预期。即使名义利率不能进一步下降，更高的预期通货膨胀可以通过使实际利率为负而降低实际利率。这将刺激投资支出。第二个可能性是，货币扩张可能引起通货在外汇市场贬值。这一贬值将使本国的产品在国外变得便宜，刺激出口需求。（这一机制超出了我们在本章使用的封闭经济 IS—LM 模型，但是，它与下一章建立的开放经济 IS—LM 模型相适合。）第三个可能性是，中央银行可以用比正常情况下更多种类的金融工具进行扩张性的公开市场操作。例如，它可以购买抵押贷款和公司债券，从而降低这些种类贷款的利率。在 2008 年的衰退中，美联储积极地运用了最后一个选项。

流动性陷阱是不是货币政策制定者需要担心的问题呢？货币政策有时可能会丧失影响经济的效力吗？关于这些问题的答案尚没有达成共识。持怀疑态度的人说，我们不应该担心流动性陷阱。但是其他人说，流动性陷阱的可能性论证了通货膨胀率目标应该大于零。在零通货膨胀率下，实际利率和名义利率一样，永远不会低于零。但是，如果名义通货膨胀率是（比如说）3%，那么，中央银行就可以通过把名义利率降到零轻易地把实际利率降为-3%。因此，温和的通货膨胀使货币政策制定者在必要时有了更多的空间刺激经济，降低了陷入流动性陷阱的危险。<sup>①</sup>

## 11.4 结论

本章和前一章的目的是加深我们对总需求的理解。我们现在有了分析长期与短期货币政策和财政政策效应的工具。在长期，价格是有弹性的，我们使用本书第2篇和第3篇中的古典分析。在短期，价格是有黏性的，我们使用IS—LM模型来考察政策变动如何影响经济。

本章和前一章的模型为分析短期经济提供了基本框架，但这并不是故事的全部。在第12章我们考察国际相互作用如何影响总需求理论。在第13章我们考察短期总供给背后的理论。在第14章我们把总需求和总供给的各种成分综合在一起更为精确地研究经济随着时间的动态反应。在第15章我们考虑这一理论框架应当如何运用到稳定化政策的制定中去。此外，在更后面的各章中，我们更详尽地考察IS—LM模型的各个成分，从而深化我们对总需求的理解。例如，在第17章，我们研究消费理论。由于消费函数是IS—LM模型的关键成分，所以，对消费的更深入分析可以修正我们关于货币政策和财政政策对经济的影响的观点。本章和前一章介绍的简单的IS—LM模型为进一步分析提供了起点。

## 内容提要

1. IS—LM模型是关于产品与服务总需求的一般理论。该模型的外生变量是财政政策、货币政策和价格水平。这个模型解释了两个内生变量：利率和国民收入水平。
2. IS曲线表示产品与服务市场的均衡所产生

的利率与收入水平之间的负相关关系。LM曲线代表实际货币余额市场的均衡所产生的利率与收入水平之间的正相关关系。IS—LM模型的均衡——IS曲线与LM曲线的交点——代表产品与服务市场和实际货币余额

<sup>①</sup> 要阅读更多关于流动性陷阱的文献，参见 Paul R. Krugman, “It’s Baaack: Japan’s Slump and the Return of the Liquidity Trap,” *Brookings Panel on Economic Activity* 2 (1998): 137–205。

市场的同时均衡。

3. 总需求曲线通过表示任何给定价格水平上的均衡收入概括了  $IS-LM$  模型的结果。总需求曲线向右下方倾斜是因为更低的价格水平增加了实际货币余额，降低了利率，刺激了投资支出，从而提高了均衡收入。
4. 扩张性财政政策——政府购买的增加或税收的减少——使  $IS$  曲线向右移动。 $IS$  曲线的这种移动增加了利率和收入。收入的增加表

示为总需求曲线向右移动。类似地，紧缩性财政政策使  $IS$  曲线向左移动，降低了利率和收入，使总需求曲线向左移动。

5. 扩张性货币政策使  $LM$  曲线向下移动。 $LM$  曲线的这种移动降低了利率和提高了收入。收入的增加表示为总需求曲线向右移动。类似地，紧缩性货币政策使  $LM$  曲线向上移动，提高了利率，降低了收入，使总需求曲线向左移动。



## 关键概念

货币传导机制

庇古效应

债务—通货紧缩理论



## 复习题

1. 解释总需求曲线向右下方倾斜的原因。
2. 税收增加对利率、收入、消费和投资的影响是什么？
3. 货币供给减少对利率、收入、消费和投资的影响是什么？
4. 描述价格的下降对均衡收入可能的效应。

第 11 章



## 问题与应用

1. 根据  $IS-LM$  模型，在下列情况下，利率、收入、消费和投资在短期会发生什么变动？
  - a. 中央银行增加货币供给。
  - b. 政府增加政府购买。
  - c. 政府增加税收。
  - d. 政府等量地增加政府购买和税收。
2. 用  $IS-LM$  模型预测下列每一项冲击对收入、利率、消费和投资的效应。在每种情况下，解释美联储为了把收入维持在初始水平上应该采取什么措施？
  - a. 在一种新的高速电脑芯片发明之后，许多企业决定把各自的电脑系统升级。

- b. 信用卡诈骗浪潮提高了人们用现金进行交易的频率。
- c. 一本名为《退休富人》(Retire Rich) 的畅销书说服公众增加收入中用于储蓄的百分比。

3. 考虑 Hicksonia 经济。

- a. 消费函数给定为

$$C=200+0.75(Y-T)$$

投资函数是

$$I=200-25r$$

政府购买和税收都是 100，针对这个经

- 济，画出  $r$  在 0~8 之间变动的 IS 曲线。
- b. Hicksonia 的货币需求函数是
- $$(M/P)^d = Y - 100r$$
- 货币供给  $M$  是 1 000，价格水平  $P$  是 2。针对这个经济，画出  $r$  在 0~8 之间变动的 LM 曲线。
- c. 找出均衡利率  $r$  和均衡收入水平  $Y$ 。
- d. 假定政府购买从 100 增加到 150，IS 曲线会移动多少？新的均衡利率和收入水平是多少？
- e. 假定货币供给从 1 000 增加到 1 200，LM 曲线会移动多少？新的均衡利率和收入水平是多少？
- f. 使用货币和财政政策的初始值，假定价格水平从 2 上升到 4，会发生什么变化？新的均衡利率和收入水平是多少？
- g. 推导总需求曲线的方程并绘出其图形。如果财政政策或货币政策像问题 d 和 e 那样变动，这条总需求曲线会发生什么变动？
4. 解释下列每一句陈述为什么是正确的。讨论货币政策与财政政策在每一种特例下的影响。
- a. 如果投资并不取决于利率，IS 曲线是垂直的。
- b. 如果货币需求并不取决于利率，LM 曲线是垂直的。
- c. 如果货币需求并不取决于收入，LM 曲线是水平的。
- d. 如果货币需求对利率极其敏感，LM 曲线是水平的。
5. 假定政府想提高投资但保持产出不变。在 IS—LM 模型中，货币与财政政策如何配合才能实现这一目标？在 20 世纪 80 年代初，美国政府减税并实施预算赤字，而美联储实施紧缩性货币政策。这种政策配合会有什么效应？
6. 用 IS—LM 图形描述下列变动对国民收入、利率、价格水平、消费、投资以及实际货币余额的短期与长期效应。
- a. 货币供给增加。

- b. 政府购买增加。
- c. 税收增加。

7. 美联储正在考虑两种可供选择的货币政策：

- 保持货币供给不变和调整利率；
- 调整货币供给以保持利率不变。

在 IS—LM 模型中，哪一种政策能在以下条件下更好地稳定产出？

- a. 所有对经济的冲击都来自产品与服务需求的外生变动。
- b. 所有对经济的冲击都来自货币需求的外生变动。

8. 假定实际货币余额需求取决于可支配收入。也就是说，货币需求函数是

$$M/P = L(r, Y - T)$$

运用 IS—LM 模型，讨论货币需求函数的这种变化是否改变以下两项？

- a. 对政府购买变动的分析。  
b. 对税收变动的分析。

9. 这一问题要求你对 IS—LM 模型进行代数分析。假定消费是可支配收入的线性函数：

$$C(Y - T) = a + b(Y - T)$$

式中， $a > 0$ ,  $0 < b < 1$ 。假定投资是利率的线性函数：

$$I(r) = c - dr$$

式中， $c > 0$ ,  $d > 0$ 。

- a. 求出  $Y$ ，将其表示成  $r$ 、外生变量  $G$  和  $T$  以及模型参数  $a$ 、 $b$ 、 $c$  和  $d$  的函数。
- b. IS 曲线的利率如何取决于参数  $d$ ，即投资的利率敏感程度？参考问题 a 的答案，给出直观解释。
- c. 100 美元的减税和 100 美元的政府购买增加，哪一个引起的 IS 曲线水平移动更大？参考问题 a 的答案，给出直观解释。

现在假定实际货币余额需求是收入和利率的线性函数：

$$L(r, Y) = eY - fr$$

式中， $e > 0$ ,  $f > 0$ 。

- d. 求出  $r$ ，将其表示成  $Y$ 、 $M$  和  $P$  以及参数  $e$  和  $f$  的函数。

- e. 利用问题 d 的答案，决定  $LM$  曲线是在  $f$  值大的时候还是小的时候更陡？给出直观解释。
- f.  $M$  增加 100 美元引起的  $LM$  曲线移动的规模如何取决于
  - i. 参数  $e$ （货币需求的收入敏感程度）的值？
  - ii. 参数  $f$ （货币需求的利率敏感程度）的值？
- g. 利用问题 a 和 d 的答案，推导总需求曲

线的表达式。你的表达式应该将  $Y$  表示成  $P$ 、外生政策变量  $M$ 、 $G$  和  $T$  以及模型参数的函数，不应包含  $r$ 。

- h. 利用 g 的答案，证明总需求曲线的斜率为负。
- i. 利用 g 的答案，证明  $G$  和  $M$  的增加以及  $T$  的减少使总需求曲线向右移动。如果参数  $f$ （货币需求的利率敏感程度）等于零，这一结果如何改变？

## 第 11 章

## 第 12 章



# 重访开放经济：蒙代尔— 弗莱明模型与汇率制度

世界仍然是一个封闭经济，但世界上的地区和国家正日益开放……国际经济气候已经转向金融一体化，这对经济政策有着重要的启示。

——罗伯特·蒙代尔 (Robert Mundell), 1963

在实施货币与财政政策时，政策制定者的眼光常常超越本国国境。即使国内繁荣是他们唯一的目标，他们也有必要考虑国外。产品与服务的国际流动和资本的国际流动都会深刻地影响一国经济。无视这些效应的政策制定者会自食其果。

在本章中，我们把对总需求的分析拓展到包括国际贸易和国际金融。本章建立的模型被称为蒙代尔-弗莱明模型 (Mundell-Fleming model)。该模型被描述为“研究开放经济下货币和财政政策的主导政策典范”。1999 年，罗伯特·蒙代尔由于他在开放经济宏观经济学方面的研究（包括本模型在内）获得诺贝尔奖。<sup>①</sup>

蒙代尔-弗莱明模型是  $IS-LM$  模型的近亲。这两个模型都强调了产品市场与货币市场之间的相互作用。这两个模型都假设价格水平是固定的，然后说明是什么引起总收入的短期波动（或者，等价地，是什么引起总需求曲线的移动）。它们的关键差别是， $IS-LM$  模型假设一个封闭经济，而蒙代尔-弗莱明模型假设一个开放经济。通过把第 5 章讨论的国际贸易和国际金融的效应包括进来，蒙代尔-弗莱明模型

<sup>①</sup> 本段中的引言来自 Maurice Obstfeld and Kenneth Rogoff, *Foundations of International Macroeconomics* (Cambridge, Mass.: MIT Press, 1996) ——一本主要的研究生水平的开放经济宏观经济学教科书。蒙代尔-弗莱明模型是在 20 世纪 60 年代初建立起来的。蒙代尔的贡献收集在 Robert A. Mundell, *International Economics* (New York: Macmillan, 1968)。弗莱明的贡献可以参见 J. Marcus Fleming, “Domestic Financial Policies Under Fixed and Under Floating Exchange Rates,” *IMF Staff Papers* 9 (November, 1962): 367–379。弗莱明于 1976 年逝世，因此他没有机会分享诺贝尔奖。

拓展了第 10 章和第 11 章中的短期国民收入模型。

蒙代尔—弗莱明模型作出了一个重要而极端的假设：它假设所研究的经济是一个资本完全流动的小型开放经济。也就是说，该经济可以在世界金融市场上借入或借出它想要的任意数量，因此，该经济的利率是由世界利率决定的。蒙代尔本人在他 1963 年的原创性论文中是这样解释他为什么要作出这一假设的：

为了用可能的最简单的方式呈现我的结论和使政策启示最为鲜明，我假设，当一国无法维持不同于国外流行的普遍的利率水平时，那么，就存在极端程度的流动性。这一假设夸大了实际情况，但其优点是提出了一个国际金融关系看似正在向其发展的模式。同时，还可以这样论证：这一假设距苏黎世、阿姆斯特丹和布鲁塞尔等金融中心的现实并不遥远；在这些金融中心，当局已经认识到，他们控制货币市场状况和阻断外国影响的能力正在削弱。这个假设对加拿大这样的国家也高度适用，该国的金融市场在很大程度上被巨大的纽约市场所支配。

正如我们将看到的，蒙代尔关于资本完全流动的小型开放经济的假设对于建立一个易处理和具有启发性的模型是有益的。<sup>①</sup>

从蒙代尔—弗莱明模型中学到的一个启示是，一个经济的行为取决于它所采用的汇率制度。确实，这个模型的建立最初在很大程度上是为了理解不同的汇率制度是如何运行的以及汇率制度的选择是如何影响货币和财政政策的。我们从假设经济采用浮动汇率开始。也就是说，我们假设中央银行允许汇率根据经济状况的变动进行调整。然后我们考察经济如何在固定汇率下运行。在建立了模型之后，我们将讨论一个重要的政策问题：一国应当采取什么样的汇率制度？



## 12.1 蒙代尔—弗莱明模型

在本节我们构造蒙代尔—弗莱明模型，在接下来几节中我们运用这个模型来考察各种政策的影响。正如你将看到的，蒙代尔—弗莱明模型是用我们在前几章中使用过的部件建立起来的。但这些部件以一种新的方式组合在一起，以解决一组新问题。

### 关键假设：资本完全流动的小型开放经济

让我们从资本完全流动的小型开放经济这一假设开始。正如我们在第 5 章中所看到的，这个假设意味着该经济中的利率  $r$  由世界利率  $r^*$  决定。数学上，我们可以把这个假设写为

<sup>①</sup> 这一假设——从而蒙代尔—弗莱明模型——并不完全适用于美国这样的大型开放经济。在本章结论中（在附录中更完全地），我们考虑在资本国际流动不完全或一国大到足以影响世界金融市场这种更复杂的情况下会发生什么。

$$r=r^*$$

这一世界利率被假设成外生固定的，因为相对于世界经济而言这个经济足够小，以至于在世界金融市场上它可以借进或借出任意它想要的数量，而不会影响世界利率。

虽然资本完全流动的思想表示为一个简单的方程，但是，不要忽略这个方程所代表的复杂过程，这一点很重要。设想通常会提高利率的某一事件发生了（例如国内储蓄下降）。在一个小型开放经济中，国内利率在短时间内可能略有上升，但一旦出现利率上升，外国人就会注意到该国的利率更高并开始向该国贷款（例如，通过购买该国的债券）。资本的流入使国内利率回到  $r^*$ 。类似地，如果任何事件开始使国内利率下降，资本就会流出该国到国外去赚取更高的回报，这种资本流出将使国内利率回升到  $r^*$ 。因此， $r=r^*$  这个方程代表着一个假设：资本的国际流动之迅速足以使国内利率等于世界利率。

## □ 产品市场与 $IS^*$ 曲线

蒙代尔-弗莱明模型对产品与服务市场的描述与  $IS-LM$  模型大致相同，但它增加了净出口这一项。特别地，产品市场用如下方程来代表：

$$Y=C(Y-T)+I(r)+G+NX(e)$$

这个方程是说，总收入  $Y$  是消费  $C$ 、投资  $I$ 、政府购买  $G$  和净出口  $NX$  之和。消费正向地取决于可支配收入  $Y-T$ 。投资反向地取决于利率。净出口反向地取决于汇率  $e$ 。与以前一样，我们把汇率  $e$  定义为每一单位国内通货所能兑换到的外国通货量——例如， $e$  可以是每美元兑 100 日元。

你可能还记得在第 5 章中我们把净出口与实际汇率（国内与国外产品的相对价格）而不是名义汇率（国内与国外通货的相对价格）联系在一起。如果  $e$  是名义汇率，那么，实际汇率  $\epsilon$  等于  $eP/P^*$ ，其中， $P$  是国内价格水平， $P^*$  是国外价格水平。然而，蒙代尔-弗莱明模型假设国内和国外价格水平都是固定的，因此，实际汇率与名义汇率成比例。也就是说，当国内通货升值时（比如说，名义汇率从每美元兑 100 日元上升到 120 日元），外国产品相对于国内产品变得更便宜，这就引起出口下降和进口上升。

以上的产品市场均衡条件有两个金融变量影响在产品和服务上的支出（利率和汇率），但这种情况可以通过完全资本流动的假设  $r=r^*$  得到简化。我们得到

$$Y=C(Y-T)+I(r^*)+G+NX(e)$$

我们把它称为  $IS^*$  方程。（星号提醒我们该方程将利率保持在不变的世界利率  $r^*$  的水平上。）我们可以把这一方程以图形表示，用横轴表示收入，纵轴表示汇率。这一曲线表示在图 12—1 (c) 中。

$IS^*$  曲线向右下方倾斜，这是因为更高的汇率减少了净出口，净出口的减少又降低了总收入。为了说明其中的机制，图 12—1 的其他部分，即图 (a) 和 (b) 把净出口曲线和凯恩斯交叉结合在一起推导出  $IS^*$  曲线。在图 (a) 中，汇率从  $e_1$  到  $e_2$

的上升使净出口从  $NX(e_1)$  减少为  $NX(e_2)$ 。在图 (b) 中，净出口的减少使计划支出曲线向下移动，从而使收入从  $Y_1$  减少为  $Y_2$ 。 $IS^*$  曲线概括了汇率  $e$  和收入  $Y$  之间的这种关系。

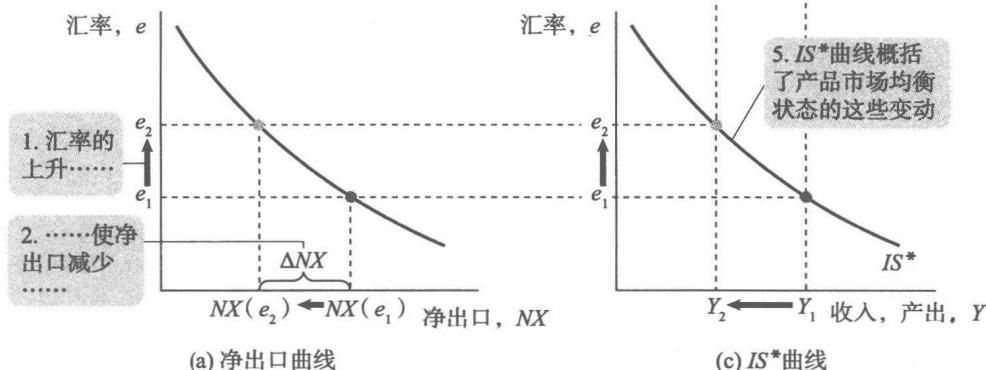
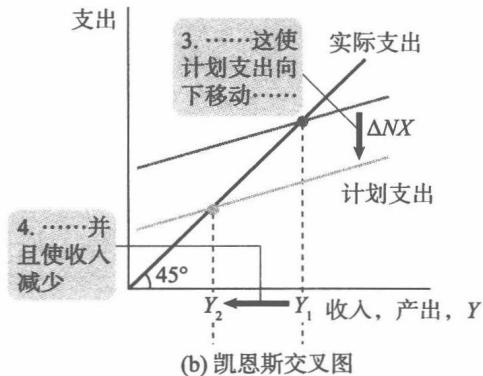


图 12-1  $IS^*$  曲线

$IS^*$  曲线是从净出口曲线和凯恩斯交叉中推导出来的。图 (a) 表示净出口曲线：汇率从  $e_1$  到  $e_2$  的上升使净出口从  $NX(e_1)$  减少为  $NX(e_2)$ 。图 (b) 表示凯恩斯交叉：净出口从  $NX(e_1)$  到  $NX(e_2)$  的减少使计划支出线向下移动，使收入从  $Y_1$  减少为  $Y_2$ 。图 (c) 表示概括汇率与收入之间关系的  $IS^*$  曲线：汇率越高，收入水平越低。

## □ 货币市场与 $LM^*$ 曲线

蒙代尔—弗莱明模型用如下方程来代表货币市场：

$$M/P = L(r, Y)$$

该方程在  $IS-LM$  模型中已经为我们所熟悉了。它是说，实际货币余额的供给  $M/P$  等于需求  $L(r, Y)$ 。实际货币余额的需求反向地取决于利率，正向地取决于收入  $Y$ 。货币供给  $M$  是由中央银行控制的外生变量，由于蒙代尔—弗莱明模型旨在分析短期波动，所以假设价格水平也是外生固定的。

我们再次加上国内利率等于世界利率的假设，即  $r=r^*$ ：

$$M/P = L(r^*, Y)$$

我们把它称为  $LM^*$  方程。我们可以用一条垂线来表示这个方程，如图 12—2 (b) 所示。 $LM^*$  曲线之所以垂直是因为汇率并没有进入  $LM^*$  方程。给定世界利率，无论汇率如何， $LM^*$  方程决定了总收入。图 12—2 显示了  $LM^*$  曲线是如何从世界利率和将利率与收入联系起来的  $LM$  曲线得到的。

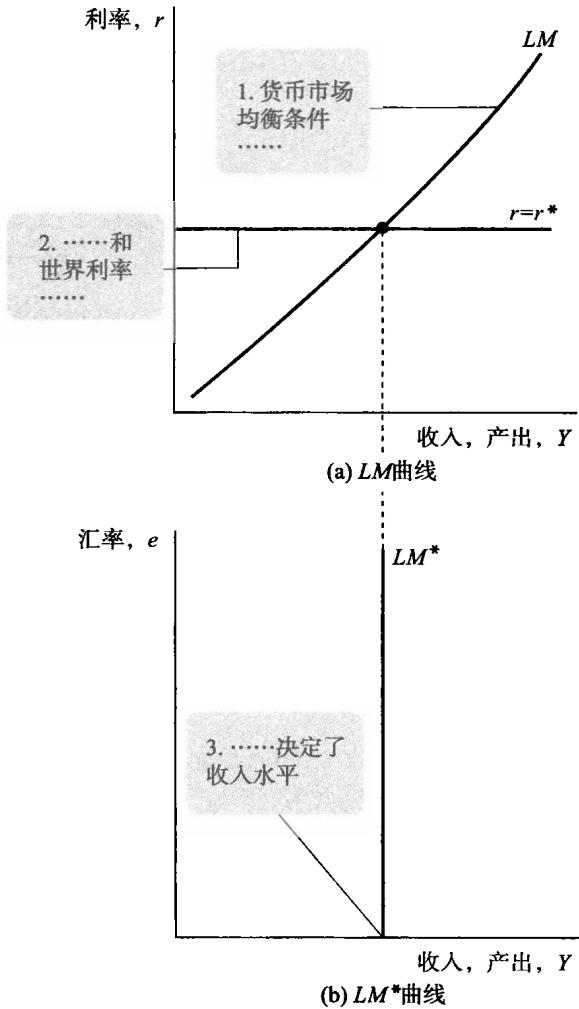


图 12—2  $LM^*$  曲线

图 (a) 表示标准的  $LM$  曲线〔它是方程  $M/P=L(r, Y)$  的图形表示〕和代表世界利率  $r^*$  的水平线。无论汇率如何，这两条曲线的交点决定了收入水平。因此，正如图 (b) 所示， $LM^*$  曲线是垂直的。

## □ 把各部分整合在一起

根据蒙代尔-弗莱明模型，资本完全流动的小型开放经济可以用两个方程来描述：

$$\begin{array}{ll} Y=C(Y-T)+I(r^*)+G+NX(e) & IS^* \\ M/P=L(r^*, Y) & LM^* \end{array}$$

第一个方程描述了产品市场的均衡，第二个方程描述了货币市场的均衡。外生变量是财政政策  $G$  和  $T$ 、货币政策  $M$ 、价格水平  $P$  以及世界利率  $r^*$ 。内生变量是收入  $Y$  和汇率  $e$ 。

图 12—3 显示了这两种关系。经济的均衡处于  $IS^*$  曲线和  $LM^*$  曲线的交点。这一交点表示产品市场与货币市场都处于均衡时的汇率与收入水平。有了这个图形，我们就可以用蒙代尔—弗莱明模型来说明总收入  $Y$  和汇率  $e$  会对政策变动作出什么反应。

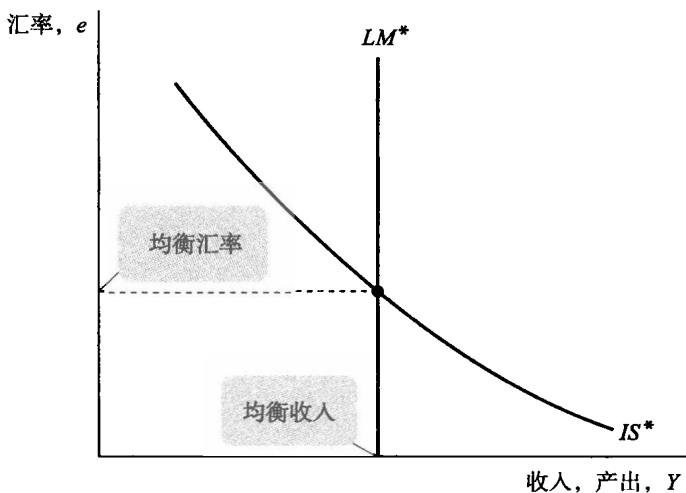


图 12—3 蒙代尔—弗莱明模型

蒙代尔—弗莱明模型的这一图形画出了产品市场均衡条件  $IS^*$  与货币市场均衡条件  $LM^*$ 。两条曲线都是将利率固定在世界利率水平的条件下作出的。这两条曲线的交点表示满足产品市场与货币市场均衡的收入水平和汇率。

## 12.2 浮动汇率下的小型开放经济

在分析开放经济中政策的影响之前，我们必须明确一国所选择的国际货币制度。也就是说，我们必须考虑人们在国际贸易和金融活动中如何能够把一国通货兑换为另一国通货。

我们从与今天大多数主要经济有关的制度开始：浮动汇率（floating exchange rate）。在浮动汇率制下，汇率由市场力量决定，可以随着经济状况的变动而波动。在这种情况下，汇率  $e$  进行调整以达到产品市场与货币市场的同时均衡。当某种力量偶然改变该均衡时，汇率可以运动到新的均衡值。

现在我们考虑能够改变均衡的三种政策：财政政策、货币政策和贸易政策。我们的目标是用蒙代尔—弗莱明模型说明政策变动的影响和理解当经济从一个均衡向另一个均衡运动时起作用的经济力量。

## □ 财政政策

假定政府通过增加政府购买或税收的减少刺激国内支出。由于这种扩张性财政政策增加了计划支出，它使  $IS^*$  曲线向右移动，如图 12—4 所示。结果，汇率上升了，而收入水平保持不变。

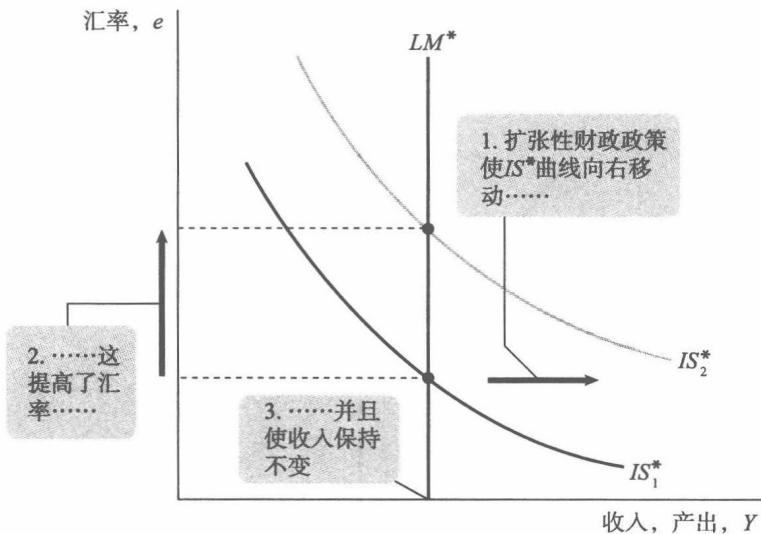


图 12—4 浮动汇率下的财政扩张

政府购买的增加或税收的减少使  $IS^*$  曲线向右移动。这提高了汇率，但对收入没有影响。

注意财政政策在小型开放经济中的效应与在封闭经济中差别很大。在封闭经济的  $IS-LM$  模型中，财政扩张提高了收入，而在浮动汇率的小型开放经济中，财政扩张使收入保持在同一水平。从机制上来说，这种差异的产生是因为  $LM^*$  是垂直的，而我们用来研究封闭经济的  $LM$  曲线是向上倾斜的。但这个解释不能令人满意。不同结果背后的经济力量是什么呢？要回答这个问题，我们必须仔细考虑资本的国际流动发生了什么，以及这些资本流动对国内经济的启示。

利率和汇率是这个故事中的关键变量。在一个封闭经济中，当收入上升时，利率上升，因为更高的收入增加了对货币的需求。在一个小型开放经济中这种情况是不可能的，这是因为只要利率上升到世界利率  $r^*$  以上，资本就迅速从国外流入以追求更高的回报。随着这一资本流入将利率推回到  $r^*$ ，它还产生了另一个效应：由于国外投资者需要买进本币在国内经济进行投资，资本流入增加了外汇市场上对本币的需求，抬高了本币价值。本币的升值使国内产品相对于外国产品变得昂贵，从而降低了净出口。净出口的下降正好抵消了扩张性财政政策对收入的效应。

为什么净出口下降得如此之多以至于使财政政策失去影响收入的能力呢？为了回答这个问题，考虑描述货币市场的方程：

$$M/P = L(r, Y)$$

在封闭经济和开放经济中，实际货币余额的供给量  $M/P$  被中央银行（确定  $M$ ）和黏性价格假设（固定  $P$ ）固定了。需求量（由  $r$  与  $Y$  决定）必须等于这一固定供给。在一个封闭经济中，财政扩张引起均衡利率提高。利率的这一上升（它减少了货币需求量）意味着均衡收入的增加（又提高了货币需求量）；这两种效应共同维持了货币市场的均衡。与此相反，在一个小型开放经济中， $r$  固定在  $r^*$ ，因此，可以满足这个方程的收入水平只有一个；当财政政策变动时，这一收入水平保持不变。因此，当政府增加支出或减税时，通货的升值和净出口的下降必须大到足以完全抵消政策对收入的扩张效应。

## □ 货币政策

现在假定中央银行增加了货币供给。由于价格水平被假设为固定的，货币供给的增加意味着实际货币余额的增加。实际货币余额的增加使  $LM^*$  曲线向右移动，如图 12—5 所示。因此，货币供给的增加提高了收入，降低了汇率。

虽然货币政策在开放经济中与在封闭经济中一样影响收入，但货币传导机制是不同的。回想一下，在一个封闭经济中货币供给的增加使支出增加，因为它降低了利率和刺激了投资。在一个小型开放经济中，由于利率是由世界利率固定的，所以这一货币传导渠道无法获得。那么，货币政策是如何影响支出的呢？要回答这一问题，再次地，我们需要考虑资本的国际流动及其对国内经济的启示。

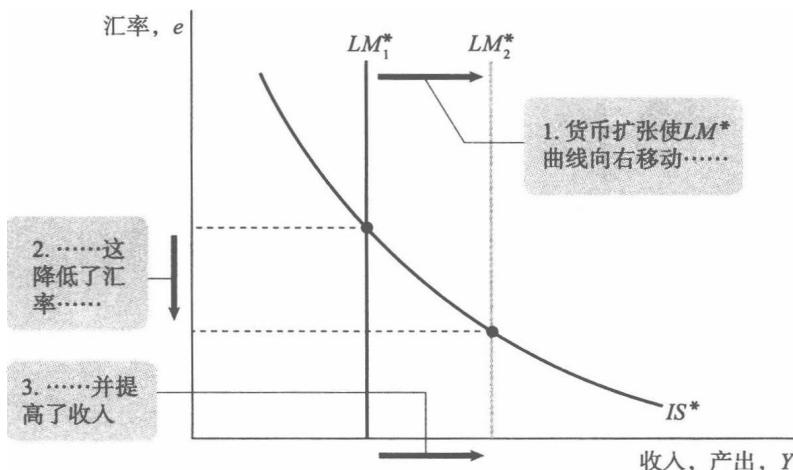


图 12—5 浮动汇率下的货币扩张

货币供给的增加使  $LM^*$  曲线向右移动。这降低了汇率，提高了收入。

利率和汇率仍然是关键变量。一旦货币供给的增加开始给国内利率以向下的压力，由于投资者会到其他地方寻求更高的收益，所以，资本从该经济流出。这种资本流出阻止了国内利率下降到世界利率  $r^*$  以下。它还有另外一种效应：由于投资于海外需要把本币兑换成外币，资本的流出增加了国内通货在外汇市场上的供给，引起本币贬值。这一贬值使国内产品相对于国外产品更为便宜，刺激了净出口，从而

增加了总收入。因此，在一个小型开放经济中，货币政策通过改变汇率而不是利率来影响收入。

### □ 多个模型的使用

假定政府通过设置进口配额或征收关税来减少对进口产品的需求。总收入和汇率会发生什么变动呢？经济会如何达到新的均衡点呢？

由于净出口等于出口减去进口，所以，进口的减少意味着净出口的增加。也就是说，净出口曲线向右移动，如图 12—6 所示。净出口曲线的这种移动增加了计划支出，从而使  $IS^*$  曲线向右移动。由于  $LM^*$  曲线是垂直的，贸易限制提高了汇率，但并不影响收入。

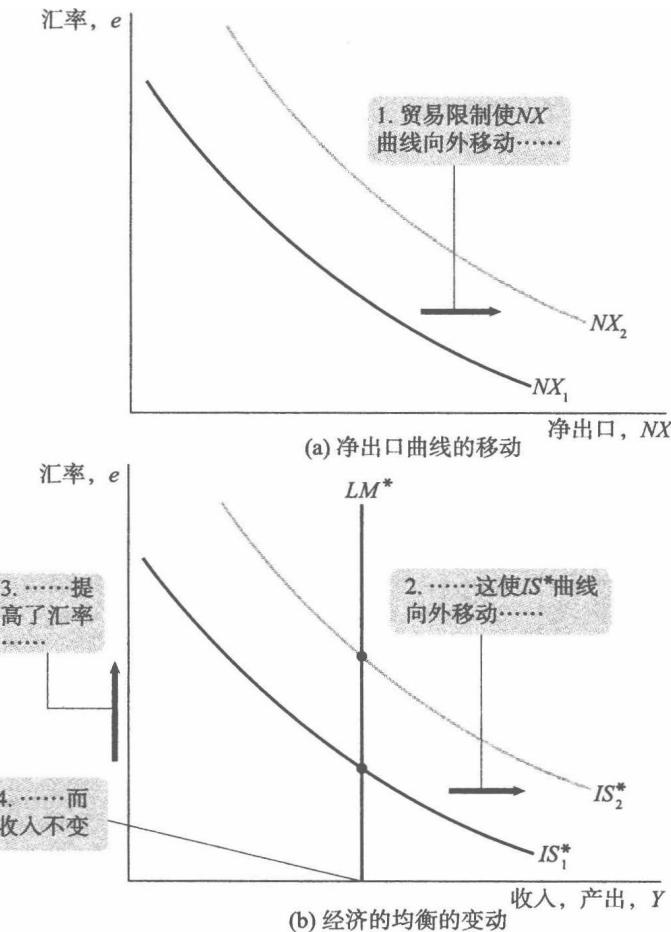


图 12—6 浮动汇率下的贸易限制

关税或进口配额使图 (a) 中的净出口曲线向右移动。结果，图 (b) 中的  $IS^*$  曲线向右移动，这提高了汇率，而收入保持不变。

这一转变背后的经济力量与扩张性财政政策的情况类似。由于净出口是 GDP 的组成部分，在其他因素不变的情况下，净出口曲线的右移对收入  $Y$  产生向上的压力； $Y$  的增加又提高了货币需求，对利率  $r$  产生向上的压力。国外资本通过流入国内经

济迅速作出反应，把利率推回世界利率  $r^*$  的水平，引起本币升值。最后，本币升值使本国产品相对于外国产品更昂贵，这减少了净出口  $NX$ ，使收入  $Y$  回到其初始水平。

限制贸易政策常常声称的一个目标是改变贸易余额  $NX$ 。然而，正如我们在第 5 章中最早看到的，这样的政策并不一定会有那种效应。同样的结论在浮动汇率下的蒙代尔—弗莱明模型中也成立。回想一下，

$$NX(e) = Y - C(Y - T) - I(r^*) - G$$

由于贸易限制并不影响收入、消费、投资或政府购买，所以，它不影响贸易余额。尽管净出口曲线的移动倾向于增加  $NX$ ，但汇率上升又等量地减少了  $NX$ 。总体效应仅仅是贸易减少了。国内经济比实行贸易限制前进口得更少了，但出口也更少了。



## 12.3 固定汇率下的小型开放经济

我们现在转向第二种汇率制度：固定汇率（fixed exchange rates）。在固定汇率制下，中央银行宣布一个汇率值，并且为了将汇率保持在宣布的水平而随时准备买进和卖出本币。在 20 世纪 50 年代和 60 年代，包括美国在内的世界上大部分主要经济体都在布雷顿森林体系（Bretton Woods system）——一种国际货币制度，在该制度下大多数政府同意将汇率固定——之内运行。20 世纪 70 年代初，世界放弃了这种制度，多数汇率被允许浮动。然而，固定汇率不只是具有历史意义。前些年，中国实行钉住美元的汇率制度——正如我们将会看到的，这一政策成为两国之间某些紧张关系的源泉。

在本节，我们讨论这种制度如何运行，考察在固定汇率下经济政策对经济的影响。本章稍后我们将考察固定汇率的优缺点。

### □ 固定汇率制度是如何运行的？

在固定汇率制下，中央银行随时准备按事先决定的价格从事本币与外币的买卖。例如，假定美联储宣布，它要把汇率固定为每 1 美元兑 100 日元。那么，它就随时准备以 1 美元交换 100 日元，或以 100 日元交换 1 美元。为了实行这种政策，美联储需要有美元储备（它可以发行）和日元储备（它必然事先就购买了）。

固定汇率使一国的货币政策服务于唯一的目的：使汇率保持在所宣布的水平。换言之，固定汇率制的实质是中央银行的一种承诺，允许货币供给调整到保证外汇市场的均衡汇率等于所宣布的汇率所需的任何水平。而且，只要中央银行随时准备按固定汇率买卖外汇，货币供给就会自动地调整到必要的水平。

为了看出固定汇率如何决定货币供给，考虑下面的例子。假定美联储宣布它将把汇率固定在每 1 美元兑 100 日元，但在现有货币供给下的现期均衡，汇率是每 1

美元兑 150 日元。图 12—7 (a) 说明了这种情况。注意存在一个赚取利润的机会：套利者可以在外汇市场上用 2 美元购买 300 日元，然后以 3 美元卖给美联储，获利 1 美元。当美联储从套利者手中购买这些日元时，它为此支付的美元自动地增加了货币供给。货币供给的增加使  $LM^*$  曲线向右移动，降低了均衡汇率。通过这种方式，货币供给继续增加，直到均衡汇率下降到所宣布的水平。

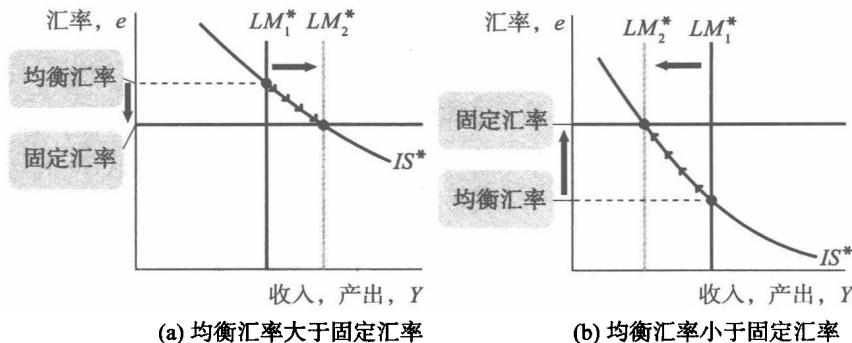


图 12—7 固定汇率是如何支配货币供给的

在图 (a) 中，均衡汇率最初大于固定汇率水平。套利者将在外汇市场上购买外国通货，把它卖给美联储以获利。这个过程自动地增加了货币供给，使  $LM^*$  曲线向右移动，降低了汇率。在图 (b) 中，均衡汇率最初低于固定汇率水平。套利者将在外汇市场上购买美元，用这些美元从美联储购买外国通货。这个过程自动地减少了货币供给，使  $LM^*$  曲线向左移动，提高了汇率。

相反，假定当美联储宣布它将把汇率固定在每 1 美元兑 100 日元时，均衡状态的市场汇率是每 1 美元兑 50 日元。图 12—7 (b) 显示了这种情况。在这种情况下，套利者可以通过用 1 美元从美联储购买 100 日元然后在市场上以 2 美元卖出而获利。当美联储卖出这些日元时，它所得到的 1 美元就自动地减少了货币供给。货币供给的下降使  $LM^*$  曲线向左移动，提高了均衡汇率。货币供给继续下降，直到均衡汇率上升到所宣布的水平。

这种汇率制度固定的是名义汇率，知道这一点是很重要的。它是否也固定实际汇率取决于所考虑的时间范围。如果价格像在长期中那样是有弹性的，那么，即使名义汇率是固定的，实际汇率也可能变动。因此，在第 5 章所描述的长期中，固定名义汇率的政策并不影响任何实际变量，包括实际汇率在内。固定的名义汇率只影响货币供给与价格水平。然而，在蒙代尔-弗莱明模型所描述的短期中，价格是固定的，因此，固定的名义汇率也意味着固定的实际汇率。

## 案例研究

### 国际金本位

在 19 世纪末和 20 世纪初，世界上大多数主要经济体在金本位制下运行。每个国家都维持黄金储备，同意一单位本国通货兑换某一规定数量的黄金。通过金本位，世界各国经济体保持了固定汇率制。

要了解国际金本位是如何固定汇率的，假定美国财政部随时准备以 1 盎司黄金买卖

100 美元，而英格兰银行随时准备以 1 盎司黄金买卖 100 英镑。这些政策的共同作用固定了美元和英镑之间的汇率：1 美元必定交换 1 英镑，否则就违背了一价定律，在一个国家购买黄金然后在另一个国家卖出就是有利可图的。

例如，假定市场汇率是每 1 美元兑 2 英镑。在这种情况下，套利者可以用 100 美元购买 200 英镑，用这些英镑从英格兰银行购买 2 盎司黄金，把黄金带到美国，以 200 美元卖给美国财政部——获利 100 美元。而且，通过把黄金从英国带到美国，套利者将增加美国的货币供给和减少英国的货币供给。

因此，在金本位时代，套利者进行的黄金国际运输是调整货币供给和稳定汇率的自动机制。这种制度并没有完全固定汇率，因为横穿大西洋运送黄金是成本高昂的。但国际金本位确实把汇率保持在运输成本决定的范围内。因此，它防止了大而持久的汇率变动。<sup>①</sup>

## □ 财政政策

现在我们考察经济政策如何影响实行固定汇率的小型开放经济。假定政府通过增加政府购买或减税刺激国内支出。这种政策使  $IS^*$  曲线向右移动，如图 12—8 所示，对市场汇率产生了向上的压力。但是，由于中央银行随时准备按固定汇率交易外币与本币，套利者通过把外汇卖给中央银行来迅速对汇率上升作出反应，导致自动的货币扩张。货币供给的增加使  $LM^*$  曲线向右移动。因此，在固定汇率下财政扩张增加了总收入。

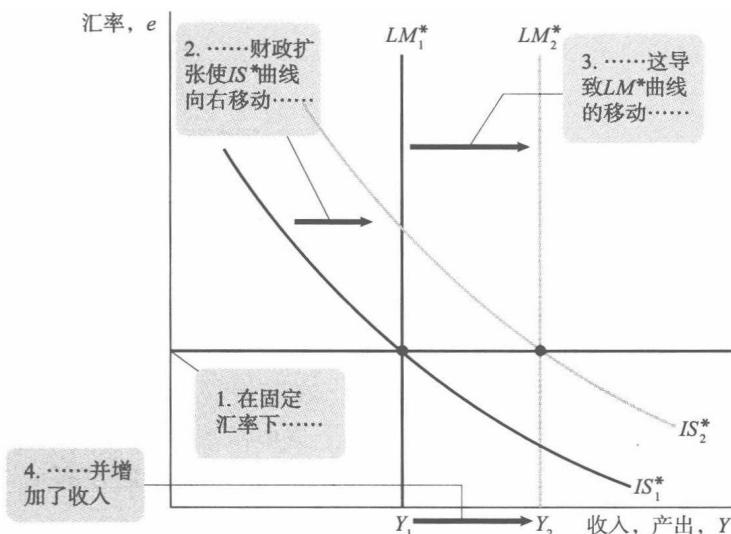


图 12—8 固定汇率下的财政扩张

财政扩张使  $IS^*$  曲线向右移动。为了维持固定汇率，美联储必须增加货币供给，从而使  $LM^*$  曲线向右移动。因此，与浮动汇率的情况相反，在固定汇率下，财政扩张增加了收入。

<sup>①</sup> 要想更多地了解金本位如何发生作用，参见 Barry Eichengreen, ed., *The Gold Standard in Theory and History* (New York: Methuen, 1985) 所收录的论文。

## □ 货币政策

设想实行固定汇率的中央银行力图增加货币供给——例如，通过从公众手中购买债券。接下来会发生什么呢？这种政策的初始影响是使  $LM^*$  曲线向右移动，这降低了汇率，如图 12—9 所示。但是，由于中央银行承诺按固定汇率交易本币与外币，套利者通过向中央银行出售本币对汇率下降迅速作出反应，导致货币供给和  $LM^*$  曲线回到它们的初始位置。因此，在固定汇率下通常实施的货币政策是无效的。通过同意实行固定汇率，中央银行放弃了它对货币供给的控制。

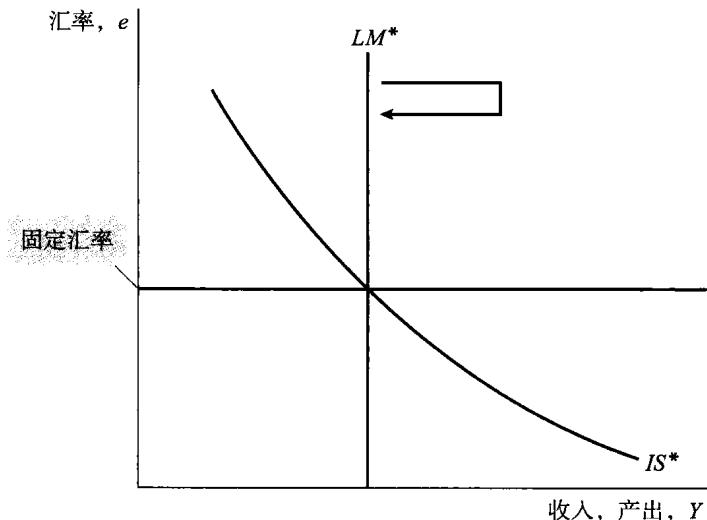


图 12—9 固定汇率下的货币扩张

如果美联储力图增加货币供给——例如，通过从公众手中购买债券——它就对汇率施加了向下的压力。为了维持固定汇率，货币供给和  $LM^*$  曲线必须回到它们的初始位置。因此，在固定汇率下，名义货币政策是无效的。

然而，一个采用固定汇率的国家也可以实施一类货币政策：它可以决定改变所固定的汇率水平。通货的官方价值的下降被称为货币贬值 (devaluation)，通货的官方价值的上升被称为货币升值 (revaluation)。在蒙代尔-弗莱明模型中，货币贬值使  $LM^*$  曲线向右移动；其作用类似于浮动汇率下货币供给的增加。因此，货币贬值扩大了净出口，提高了总收入。相反，货币升值使  $LM^*$  曲线向左移动，减少了净出口，降低了总收入。

### 案例研究

#### 货币贬值与从大萧条中的复苏

20世纪30年代的大萧条是一个全球性问题。尽管发生在美国的事件可能加速了衰退的来临，但所有世界主要经济体都经历了生产和就业的巨大下降。但并不是所有政府都以同样的方式对这场灾难作出反应。

各国政府之间的一个关键差别是它们对由国际金本位确定的固定汇率的坚持程度。

一些国家，例如法国、德国、意大利和荷兰，维持了黄金与通货之间原有的汇率。其他国家，例如丹麦、芬兰、挪威、瑞典和英国，将它们为每单位通货支付的黄金量减少了50%左右。通过减少本国通货的含金量，这些政府使本国通货相对于其他国家的通货贬值了。

这两组国家此后的经历证明了蒙代尔—弗莱明模型的预测。那些实行贬值政策的国家迅速从大萧条中复苏。更低的通货价值增加了货币供给，刺激了出口，扩大了生产。与此相反，那些维持原有汇率的国家受经济活动水平低下之苦的时间更长。<sup>①</sup>

## □ 贸易政策

假定政府通过设置进口配额或征收关税来减少进口。这种政策使净出口曲线向右移动，从而使 $IS^*$ 曲线向右移动，如图12—10所示。 $IS^*$ 曲线的移动倾向于提高汇率。为了将汇率保持在固定水平，货币供给必须上升，这使得 $LM^*$ 曲线向右移动。

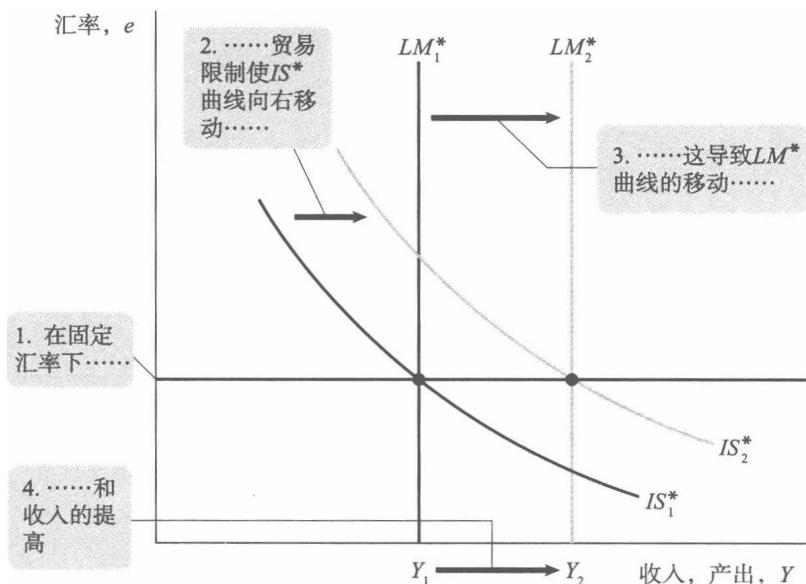


图12—10 固定汇率下的贸易限制

关税或进口配额使 $IS^*$ 曲线向右移动。为了维持固定汇率，这引起了货币供给的增加。因此，总收入增加了。

固定汇率下贸易限制的结果与浮动汇率下非常不同。在这两种情况下，贸易限制都使净出口曲线向右移动，但只有在固定汇率下，贸易限制才增加了净出口 $NX$ 。原因是固定汇率下贸易限制引起了货币扩张而不是汇率升值。货币扩张又提高了总收入。回忆国民收入核算恒等式

<sup>①</sup> Barry Eichengreen and Jeffrey Sachs, "Exchange Rates and Economic Recovery in the 1930s," *Journal of Economic History* 45 (December 1985): 925–946.

$$NX = S - I$$

当收入上升时，储蓄也上升了，这意味着净出口的增加。

### □ 蒙代尔-弗莱明模型中的政策：总结

蒙代尔-弗莱明模型说明，几乎任何经济政策对小型开放经济的效应都取决于汇率是浮动的还是固定的。表 12—1 概括了我们关于财政、货币和贸易政策对收入、汇率和贸易余额的短期效应的分析。最引人注意的是，在浮动汇率和固定汇率下所有结果都不同。

更具体地说，蒙代尔-弗莱明模型说明，货币与财政政策影响总收入的效力取决于汇率制度。在浮动汇率下，只有货币政策能影响收入。财政政策通常的扩张性影响被通货价值的上升和净出口的减少抵消了。在固定汇率下，只有财政政策能影响收入。因为货币供给致力于把汇率维持在所宣布的水平，货币政策的正常能力丧失了。

表 12—1

蒙代尔-弗莱明模型：政策效应的总结

政策	汇率制度					
	浮动汇率			固定汇率		
	对以下各项的影响					
	Y	e	NX	Y	e	NX
财政扩张	0	↑	↓	↑	0	0
货币扩张	↑	↓	↑	0	0	0
进口限制	0	↑	0	↑	0	↑

说明：本表展示了各种经济政策对收入 Y、汇率 e 和贸易余额 NX 影响的方向。“↑”表示某变量增加；“↓”表示某变量减少；“0”表示无影响。要记住汇率定义为每单位本国通货兑换外国通货的量（例如，每 1 美元兑 100 日元）。

## 12.4 利率差

到现在为止，我们的分析假设一个小型开放经济的利率等于世界利率： $r = r^*$ 。然而，世界各国的利率有某种程度的差别。现在我们通过考虑国际利率差别的原因和效应来扩展我们的分析。

### □ 国家风险与汇率预期

我们前面假设小型开放经济中的利率由世界利率决定时，我们运用了一价定律。我们的推理是，如果国内利率高于世界利率，国外的人们就会借贷给这个国家，迫使国内利率下降。如果国内利率低于世界利率，国内居民就会向外国贷款以赚取更高的回报，使国内利率上升。最后，国内利率将等于世界利率。

为什么这一逻辑并不总是适用呢？有两个原因。

一个原因是国家风险。当投资者购买美国政府债券或向美国公司贷款时，他们颇为相信会得到偿还和利息。与此相反，在一些不发达国家中，有理由担心革命或其他政治动乱会引起对贷款偿还的拖欠。这些国家的债务人往往不得不支付更高的利率以补偿债权人对这种风险的承担。

各国之间利率不同的另一个原因是预期的汇率变动。例如，假定人们预期墨西哥比索的价值相对于美元会下降。那么，与美元贷款相比，墨西哥比索贷款被偿还时收到的通货价值会更低。为了补偿这种预期的墨西哥通货价值的下降，墨西哥的利率就将高于美国的利率。

因此，由于国家风险和对未来汇率变动的预期，一个小型开放经济中的利率可能不同于世界其他经济体的利率。现在我们来说明这一事实如何影响我们的分析。

### □ 蒙代尔—弗莱明模型中的利率差

为了把利率差纳入蒙代尔—弗莱明模型，我们假设我们的小型开放经济中的利率是由世界利率加一个风险贴水  $\theta$  所决定的：

$$r = r^* + \theta$$

风险贴水由在一国发放贷款可以觉察到的政治风险以及预期的实际汇率变动决定。就我们这里的目的而言，为了考察风险贴水的变动如何影响经济，我们可以把风险贴水作为外生的。

模型大体上与以前相同。两个方程是：

$$\begin{aligned} Y &= C(Y - T) + I(r^* + \theta) + G + NX(e) && IS^* \\ M/P &= L(r^* + \theta, Y) && LM^* \end{aligned}$$

对于任何给定的财政政策、货币政策、价格水平以及风险贴水，这两个方程决定了使产品市场与货币市场实现均衡的收入水平和汇率。在风险贴水不变时，货币、财政和贸易政策工具如我们已经了解的一样发挥作用。

现在假定政治动乱引起一国的风险贴水  $\theta$  上升。由于  $r = r^* + \theta$ ，最直接的效应是国内利率  $r$  上升。更高的利率又有两种效应。第一， $IS^*$  曲线向左移动，因为更高的利率减少了投资。第二， $LM^*$  曲线向右移动，因为更高的利率减少了货币需求，这使得任何给定货币供给水平上的收入水平更高了。[回想一下， $Y$  必须满足方程  $M/P = L(r^* + \theta, Y)$ ]。正如图 12—11 所示，这两种移动引起收入上升和货币贬值。

这种分析有一个重要的启示：关于汇率的预期部分地是自我实现的。例如，假定人们相信，墨西哥比索在未来将要贬值。投资者将给墨西哥资产一个更大的风险贴水：墨西哥的  $\theta$  将上升。这种预期使墨西哥利率上升，正如我们刚刚看到的，使墨西哥的通货价值下降。因此，通货未来将贬值这一预期会引起该通货现在贬值。

这种分析一个惊人的——也许是不确切的——预测是，用  $\theta$  衡量的一国风险的增加会引起该国收入的增加。因为  $LM^*$  曲线向右移动，图 12—11 中出现了这种情况。尽管更高的利率抑制了投资，但货币贬值刺激了净出口更大数量的上升。因此，

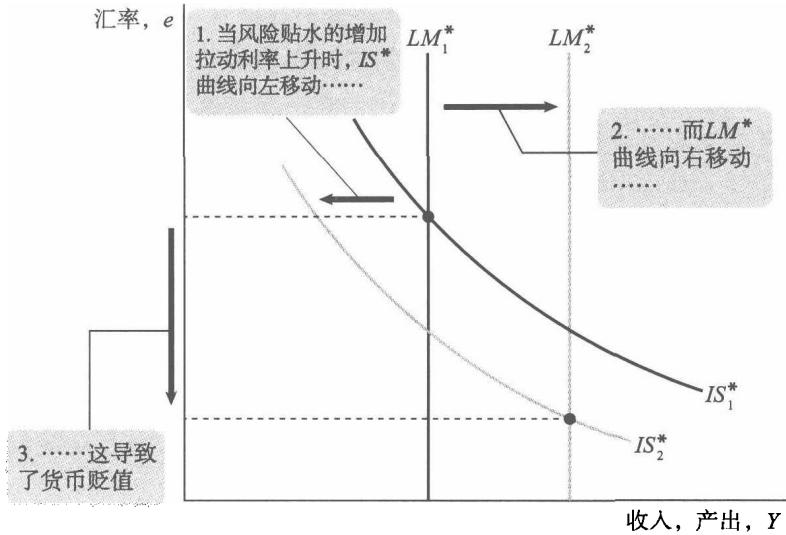


图 12—11 风险贴水的增加

与一国相联系的风险贴水的增加使其利率上升。由于更高的利率减少了投资,  $IS^*$  曲线向左移动。由于它也减少了货币需求,  $LM^*$  曲线向右移动。收入上升, 货币贬值。

总收入增加了。

这种收入增加在实践中不会出现的原因有三个。第一, 中央银行可能想避免本国通货的大幅度贬值, 从而可能通过减少货币供给  $M$  对此作出反应。第二, 国内货币贬值可能使得进口产品的价格突然提高, 导致价格水平  $P$  的上升。第三, 当某一事件提高了该国风险贴水  $\theta$  时, 本国居民可能通过(对于任何给定的收入与利率)增加他们的货币需求对同一事件作出反应, 因为货币常常是可得的最安全的资产。所有这三种变动都倾向于使  $LM^*$  曲线向左移动, 它减缓了汇率的下降, 但也倾向于降低收入。

因此, 国家风险的增加并不是合意的。在短期中, 风险增加通常会使货币贬值, 并通过刚刚描述的三个渠道使收入减少。此外, 由于更高的利率减少了投资, 其长期启示是资本积累的减少和经济增长率的降低。

### 案例研究

#### 国际金融危机：墨西哥 1994—1995 年

1994年8月, 1墨西哥比索值30美分。一年后, 它只值16美分。什么解释了墨西哥通货价值的这种巨大下降呢? 国家风险是主要因素。

1994年初, 墨西哥是一个处在上升中的国家。此前不久通过的北美自由贸易协定(North American Free Trade Agreement, NAFTA)减少了美国、加拿大和墨西哥三国之间的贸易壁垒, 这使许多人对墨西哥经济的未来充满了信心。世界各地的投资者热衷于向墨西哥政府和墨西哥公司发放贷款。

政治上的新发展很快改变了人们的这种认识。墨西哥恰帕斯地区的暴力起义使墨西

哥的政治形势显得严峻起来。接着，主要的总统候选人路易斯·唐纳德·卡洛西奥 (Luis Donaldo Colosio) 被谋杀了。墨西哥的政治前景看来不那么确定，许多投资者开始给予墨西哥资产更大的风险贴水。

最初，风险贴水的上升并没有影响比索的价值，因为墨西哥实行的是固定汇率制。正如我们已经了解的，在固定汇率下，中央银行同意按事先决定的汇率交易国内通货（比索）和外国通货（美元）。因此，当一国风险贴水的增加对比索的价值产生向下的压力时，墨西哥中央银行必须接受比索并支付美元。这种自动的外汇市场干预使墨西哥的货币供给紧缩（使  $LM^*$  曲线向左移动），否则，墨西哥的通货就会贬值。

然而墨西哥的外汇储备太少，无法维持其固定汇率。当墨西哥在 1994 年底美元告罄时，墨西哥政府宣布比索贬值。但是，这一决定引发了后果，因为政府曾反复承诺不贬值。投资者对墨西哥的政策制定者更不信任了，担心墨西哥比索会进一步贬值。

世界各地的投资者（包括墨西哥的投资者）都避免购买墨西哥资产。国家风险贴水再次上升，这增加了利率上升的压力和比索贬值的压力。墨西哥股市暴跌。当墨西哥政府需要通过滚动还债来归还一些到期债务时，投资者不愿意购买新债券。拖欠看来是政府的唯一选择。仅仅在几个月后，墨西哥就从一个有前途的新兴经济变为一个政府处于破产边缘的危险经济。

这时美国介入了。美国政府有三种动机：帮助自己南边的邻居，防止随着政府拖欠债务和经济崩溃而可能涌入美国的大量非法移民，以及防止投资者对墨西哥的悲观情绪扩散到其他发展中国家。美国政府和国际货币基金组织 (International Monetary Fund, IMF) 一起领导了对墨西哥政府提供紧急援助的国际努力。特别地，美国为墨西哥政府的债务提供贷款担保，这就使墨西哥政府可以为到期债务再融资。这些贷款担保有助于恢复对墨西哥经济的信心，从而在某种程度上降低了国家风险贴水。

虽然美国的贷款担保可能足以阻止糟糕的形势进一步恶化，但没有防止 1994—1995 年墨西哥的金融危机给墨西哥人民带来的痛苦经历。墨西哥不仅是通货大幅度贬值，而且还陷入了深度衰退。幸运的是，到 20 世纪 90 年代后期，最坏的情况过去了，总收入又开始增长。但这次经历的教训是显而易见的，在未来也可能还会适用：可觉察到的国家风险的变动——常常是由于政治不稳定所引起的——是小型开放经济中利率和汇率的一个重要决定因素。

## 案例研究

### 国际金融危机：亚洲 1997—1998 年

1997 年，当墨西哥经济正在从金融危机中恢复时，类似的事件又开始在一些亚洲国家发生，包括泰国、韩国，特别是印度尼西亚。症状是熟悉的：高利率、资产价值下降以及货币贬值。例如，在印度尼西亚，短期名义利率上升到 50% 以上，股市价值缩水了 90% 左右（以美元衡量），印度尼西亚卢比相对美元贬值 80% 以上。这场危机引起了这些国家通货膨胀的上升（由于通货的贬值使进口品更为昂贵）和 GDP 的下降（由于高利率和信心的下降抑制了支出）。印度尼西亚的实际 GDP 在 1998 年下降了 13% 左右，这一数据使得这次衰退比 20 世纪 30 年代大萧条以来美国的任何一次衰退都要严重。

是什么引起了这场风暴呢？问题始于亚洲的银行体系。许多年来，亚洲国家的政府介入资源——特别地，金融资源——配置管理的程度要比美国和其他发达国家更高。此前，一些评论家对这种政府与私人企业之间的“合伙制”大加赞赏，甚至建议美国也应该以它们为榜样。然而，随着时间的推移，日益显而易见的是，许多亚洲银行将贷款贷给那些有政治影响力的企业，而不是那些有着最具盈利能力的投资项目的企业。一旦上升的拖欠率开始将所谓的“裙带资本主义”暴露出来，国际投资者就开始对这些经济的未来失去信心。亚洲资产的风险贴水上升，从而利率大幅度上升和通货暴跌。

国际信心危机往往会引起能够将问题放大的恶性循环。这里是有关亚洲所发生情况的一份简短描述：

1. 银行体系的问题削弱了国际上对这些经济的信心。
2. 信心的丧失提高了风险贴水和利率。
3. 利率的上升与信心的丧失共同抑制了股票和其他资产的价格。
4. 资产价格的下降降低了用于银行贷款的抵押品的价值。
5. 抵押品价值的减少增加了银行贷款的拖欠率。
6. 越来越多的拖欠加剧了银行体系的问题。现在回到第一步完成和继续这种循环。

一些经济学家使用这种恶性循环的推理，暗示亚洲危机是一种自我实现的预言：坏事的发生仅仅是因为人们预期坏事要发生。然而，大多数经济学家认为，银行系统的政治腐败是一个真实的问题，这个问题又因为这种信心减少的恶性循环而恶化了。

随着亚洲危机的发展，IMF 和美国力图恢复信心，这与它们几年前对墨西哥所做的一样。特别地，IMF 向亚洲国家发放贷款以帮助它们渡过危机；作为对这些贷款的交换，它要求这些国家的政府承诺改革银行体系和消除裙带资本主义。IMF 希望短期贷款和长期改革能够恢复信心，降低风险贴水，使恶性循环变为良性循环。这一政策看来起了作用：亚洲经济迅速地从危机中复苏。

## 12.5 汇率应该浮动还是固定？

在分析了浮动与固定汇率下经济如何运行之后，让我们考虑一下哪一种汇率制度更好。

### □ 赞成与反对不同汇率制度的观点

支持浮动汇率的主要观点是，浮动汇率允许把货币政策用于其他目的。在固定汇率下，货币政策被约束于唯一的目标：把汇率维持在所宣布的水平上。然而汇率仅仅是货币政策可以影响的许多宏观经济变量中的一个。浮动汇率制使货币政策制定者可以自由地追求其他目标，比如稳定就业或价格。

固定汇率的支持者认为，汇率的不确定性使国际贸易更为困难。在世界于 20 世纪 70 年代初放弃了固定汇率的布雷顿森林体系之后，实际汇率和名义汇率的多变性变得比任何人预期的都大得多（并且一直是这样）。一些经济学家把这种多变性归因

于国际投资者非理性的和破坏稳定的投机。企业高级管理人员往往声称，这种多变性之所以有害，是因为它增加了伴随国际商务交易的不确定性。然而，尽管存在这种汇率的多变性，在浮动汇率下世界贸易量仍然持续增加。

固定汇率的支持者有时认为，对固定汇率的承诺是约束一国货币当局和防止货币供给过度增长的一种方式。然而，中央银行还可以对许多其他政策规则作出承诺。例如，在第 15 章中，我们要讨论诸如把名义 GDP 或通货膨胀率作为目标的政策规则。与这些其他政策规则相比，固定汇率的优势是实施起来更为简单，因为货币供给是自动调整的，但这种政策可能引起收入和就业的更大波动。

在实践中，浮动与固定汇率之间的选择并不像乍看起来那么鲜明。在固定汇率制度下，如果维持汇率与其他目标有严重冲突，各国可以改变其通货的价值。在浮动汇率制度下，各国在决定扩张还是紧缩货币供给时常常使用正式或非正式的汇率目标。我们很少看到完全固定或完全浮动的汇率。相反，在这两种制度下，汇率的稳定通常是中央银行许多目标中的一个。

## 案例研究

### 美国和欧洲的货币联盟

如果你曾经驱车 3 000 英里从纽约到旧金山，你可能记得，你绝不需要把你的货币从一种通货形式换为另一种。在美国所有 50 个州中，当地居民都乐于接受你买东西所付的美元。这种货币联盟（monetary union）是固定汇率制的最极端的形式。纽约美元和旧金山美元之间的汇率是如此不可变动地固定，以至于你可能根本不知道两者的差别。（差别在哪里？每张美元钞票都是由 12 个地区联储银行之一发行的。虽然可以根据票面上的标记判断是哪个地区联储银行发行的，但你不用关心你所持有的是哪一种美元，因为其他每一个人，包括美联储在内，都随时准备一对一地交换这些钞票。）

然而，如果你在 20 世纪 90 年代穿越欧洲进行类似的 3 000 英里的旅行，你的经历就十分不同了。走不了多远，你就需要用你的法国法郎兑换德国马克、荷兰盾、西班牙比塞塔或意大利里拉。欧洲的大量通货使旅行的便利性下降而且更加昂贵。每次你通过边界的时候，你都不得不在银行排队兑换当地货币，而且你不得不向银行支付手续费。

然而，在今天，欧洲的情况更像美国了。许多欧洲国家放弃了自己的通货，组成了一个使用称为欧元的统一通货的货币联盟。结果，法国与德国之间的汇率现在也像纽约和加利福尼亚州之间的汇率一样固定。

引进共同的通货是有成本的。最重要的是，欧洲各国将不能再实施各自的货币政策。相反，由所有成员国参加的欧洲中央银行将制定全欧洲统一的单一货币政策。各个国家的中央银行起到的作用类似于地区联邦储备银行：它们监控当地的状况，但并不能控制货币供给或利率。批评通货共同化的人认为，失去本国货币政策的代价是巨大的。如果一次衰退只发生在一个国家而没有发生在欧洲其他国家，那么，这个国家就没有能对付衰退的货币政策工具。这一论点是一些欧洲国家，如英国，选择不放弃自己的货币而不加入欧元区的一个原因。

根据这些欧元批评家的看法，如果货币联盟在美国运行良好，那为什么它对欧洲是

一个坏主意呢？这些经济学家认为，美国与欧洲在两个重要的方面存在差别。第一，美国各州之间劳动力的流动性大于欧洲各国之间。这部分地是因为美国有共同的语言，部分地是因为大部分美国人都是移民的后裔，他们一直都表现出流动的意愿。因此，当地区性衰退发生时，美国工人更可能从高失业的州迁移到低失业的州。第二，美国有强大的中央政府，可以运用财政政策——如联邦所得税——在各地区之间重新配置资源。由于欧洲并没有这两个优势，所以，当它把自己局限于单一货币政策时，就会负担更大的成本。

共同通货的支持者认为，失去国家货币政策的损失足以被其他好处所抵消。在整个欧洲使用单一通货时，旅行者和商人无须再担心汇率，这鼓励了更多的国际贸易。此外，共同的通货可能还有使欧洲人感到联系得更紧密的政治优势。20世纪的标志是两次世界大战，这两次世界大战都是由于欧洲的纷争引起的。如果共同通货使欧洲各国更为协调一致，那么，它对全世界都有好处。

## □ 投机性攻击、货币局制度与美元化

设想你是一个小国的中央银行家。你和你的政策制定者同事决定固定你的通货——我们把它称为比索——对美元的汇率。从现在起，1比索兑换1美元。

如我们早些时候讨论过的，你现在不得不随时准备以每比索1美元的价格买卖比索。货币供给将自动调整，使均衡汇率等于你的目标。然而，这一计划有一个潜在的问题：你的美元有可能花光。如果人们向中央银行出售大量比索，中央银行的美元储备可能消耗殆尽。在这种情况下，中央银行别无选择，只能放弃固定汇率，让比索贬值。

这一事实提出了投机性攻击（speculative attack）——使固定汇率无法维持的投资者认识的变化——的可能性。假定由于子虚乌有的原因，中央银行即将放弃汇率挂钩这样一种谣言传播开来。人们将会作出的反应是，马上到中央银行在比索价值下降之前把比索换成美元。这一挤兑将耗尽中央银行的储备，可能迫使中央银行放弃钉住美元。在这种情况下，结果证明谣言是自我实现的。

为了避免这种可能性，一些经济学家认为固定汇率应该用与阿根廷在20世纪90年代所使用的类似的货币局制度（currency board）来支持。货币局制度是这样一种安排，中央银行持有足够的外国通货来支持每一单位本国通货。在我们的例子中，中央银行将对每一比索都持有1美元（或投资在美国政府债券上的1美元）。不管到中央银行进行兑换的比索有多少，中央银行的美元永远不会耗尽。

一旦中央银行采用了货币局制度，它可能会考虑自然而然的下一步：它可以完全放弃比索，让本国使用美元。这一计划被称为美元化（dollarization）。它在高通货膨胀经济中自行产生，在高通货膨胀经济中，外汇提供了比本国通货更可靠的价值储藏手段。但它也可以作为公共政策事项而发生，例如在巴拿马就是这样。如果一国真想让其通货不可变更地与美元固定，最可靠的方法是使用美元作为通货。美元化的唯一损失是政府通过放弃对印刷机的控制而放弃的铸币税。美国政府则得到了

货币供给增长所产生的收入。<sup>①</sup>

### □ 不可能三角形

对汇率制度的研究导致了一个简单的结论：你不能什么都拥有。更准确地说，一国（地区）不可能同时拥有资本自由流动、固定汇率和独立的货币政策。这一事实常常被称为不可能三角形（impossible trinity），如图 12—12 所示。一国（地区）必须选择这个三角形的一边，放弃对角的制度特征。

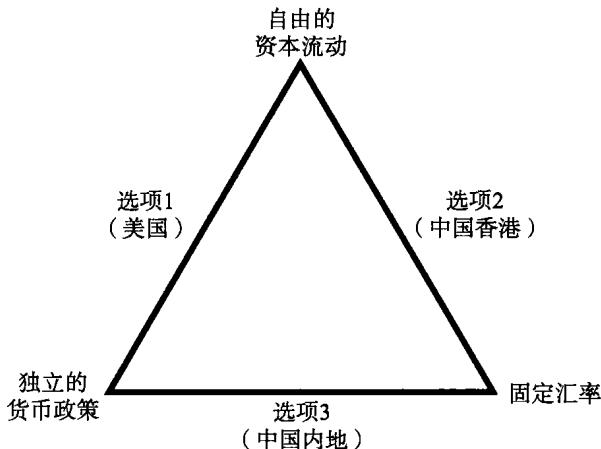


图 12—12 不可能三角形

一国（地区）不可能同时拥有自由的资本流动、固定汇率和独立的货币政策。一国（地区）必须选择这个三角形的一边，放弃对角。

第一个选项是允许资本自由流动和实行独立的货币政策，就像美国近些年来所做的那样。在这种情况下，不可能拥有固定汇率制度。相反，汇率必须浮动以平衡外汇市场。

第二个选项是允许资本自由流动和固定汇率，就像中国香港近些年来所做的那样。在这种情况下，国家或地区就失去了实行独立的货币政策的能力。货币供给必须调整以把汇率保持在其前定的水平上。在某种意义上，当一国（地区）将其通货钉住另一国（地区）的通货时，它就是在采用他国（地区）的货币政策。

第三个选项是限制国际资本流入和流出该国，就像中国内地近些年来所做的那样。在这种情况下，汇率不再由世界汇率水平所固定，而是由国内力量所固定，与完全封闭经济的情况相似。这样，就可能既固定汇率又实行独立的货币政策。

历史已经显示，各国（地区）能够而且确实选择了三角形的不同边。每个国家（地区）必须问自己以下问题：它是否愿意汇率波动（选项 1）？它是否愿意为了稳定的目的而放弃使用货币政策（选项 2）？或它是否愿意限制其公民参与世界金融市场

<sup>①</sup> 美元化也可能引起由于看到货币上的美国人的肖像而导致民族自豪感的丧失。如果美国政府愿意，它可以通过将现在有乔治·华盛顿（George Washington）、亚伯拉罕·林肯（Abraham Lincoln）和其他人画像的中间位置留出空白来解决这一问题。使用美元的每个国家可以插入本国英雄的肖像。

(选项 3)? 不可能三角形是说, 没有一国(地区)能避免选择三者之一。

## 案例研究

### 人民币争论

1995—2005 年中国的通货, 人民币, 以 8.28 元兑 1 美元的汇率与美元挂钩。换言之, 中国的中央银行随时准备以该价格买卖人民币。这一固定汇率的政策与限制资本国际流动的政策相结合。中国公民不允许将储蓄换成美元或欧元和在海外投资。

21 世纪初之前, 许多观察家相信人民币的价值被明显低估。他们建议, 如果允许人民币浮动, 人民币将对美元升值。支持这一假说的证据是, 中国为了维持固定汇率积累了大额美元储备。也就是说, 为了把人民币保持在钉住的水平, 中国人民银行不得不在外汇市场供给人民币和需求美元。如果外汇市场上的这种干预停止了, 人民币将对美元升值。

与美元挂钩的人民币在美国成为一个有争议的政治问题。与来自中国的进口品相互竞争的美国生产者抱怨说, 低估的人民币使中国产品更便宜, 使美国生产者处于不利地位。(当然, 美国消费者从便宜的进口品上受益, 但在国际贸易政治中, 生产者的声音通常比消费者更大。) 作为对这些担心的回应, 布什总统呼吁中国允许其通货浮动。来自纽约州的国会参议员查尔斯·舒默 (Charles Schumer) 提议了一项更为严厉的措施——在中国调整通货价值之前对中国进口品征收 27.5% 的关税。

2005 年 7 月中国宣布将向浮动汇率的方向迈进。在新政策下, 中国仍将干预外汇市场以防止汇率的大规模和突然性变动, 但将允许逐步的变动。而且, 中国对人民币价值的判断将不仅相对于美元, 而且相对于一篮子通货。到 2009 年 1 月, 汇率已经变为 6.84 元人民币兑 1 美元——人民币升值了 21%。

尽管汇率出现了这么大的变动, 中国评论家继续抱怨该国对外汇市场的干预。2009 年 1 月, 新财政部长蒂莫西·盖特纳 (Timothy Geithner) 说: “基于许多经济学家的结论, 奥巴马总统相信, 中国正在操纵其通货……奥巴马总统承诺, 作为总统, 他将积极运用所有能够动用的外交途径, 寻求使中国在汇率做法上作出改变。”在本书即将付梓之际, 这些努力取得了多大成功尚不清楚。

## 12.6 从短期到长期: 价格水平变动的蒙代尔-弗莱明模型

到现在为止, 我们一直用蒙代尔-弗莱明模型来研究价格水平为固定的短期的小型开放经济。我们现在考虑当价格水平变动时会发生什么。这样做将说明蒙代尔-弗莱明模型如何提供了小型开放经济的总需求曲线理论。它还将说明这一短期模型是如何与我们在第 5 章考察的开放经济的长期模型联系的。

因为我们现在要考虑价格水平的变动, 经济中的名义汇率和实际汇率不再同步运动。因此, 我们必须区分这两个变量。名义汇率为  $e$ , 实际汇率为  $\epsilon$ , 它等于  $eP/P^*$ ,

如同你应该从第 5 章回想起来的那样。我们可以把蒙代尔—弗莱明模型写为：

$$\begin{aligned} Y &= C(Y - T) + I(r^*) + G + NX(\epsilon) & IS^* \\ M/P &= L(r^*, Y) & LM^* \end{aligned}$$

现在我们对这两个方程应该已经熟悉了。第一个方程描述了  $IS^*$  曲线，第二个方程描述了  $LM^*$  曲线。注意净出口取决于实际汇率。

图 12—13 显示了当价格水平下降时所发生的情况。由于更低的价格水平提高了实际货币余额， $LM^*$  曲线向右移动，如图 12—13 (a) 所示。实际汇率下降，均衡收入水平上升。总需求曲线概括了价格水平和收入水平之间的这种负相关关系，如图 12—13 (b) 所示。

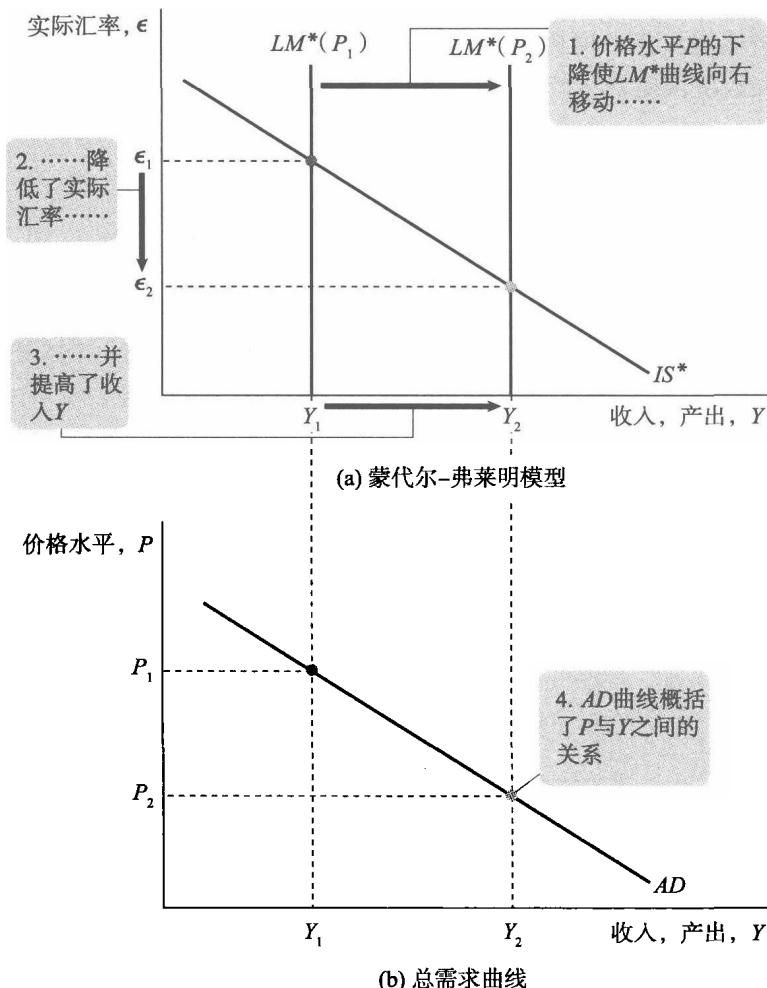


图 12—13 作为一种总需求理论的蒙代尔—弗莱明模型

图 (a) 表示当价格水平下降时， $LM^*$  曲线向右移动，均衡收入水平上升。图 (b) 表示由总需求曲线概括的  $P$  与  $Y$  之间的这种负相关关系。

因此，如同  $IS-LM$  模型解释了封闭经济中的总需求曲线一样，蒙代尔—弗莱明

模型解释了小型开放经济的总需求曲线。在这两种情况下，总需求曲线都表示了当价格水平变动时产品和货币市场均衡的集合。在这两种情况下，除了价格水平的变动外，任何改变均衡收入的因素都会使总需求曲线发生移动。提高给定价格水平下收入的政策和事件使总需求曲线向右移动；降低给定价格水平下收入的政策和事件使总需求曲线向左移动。

我们可以用这个图来说明本章的短期模型与第5章中的长期模型是如何相关的。图12—14表示了短期与长期均衡。在(a)、(b)两图中，K点都描述短期均衡，因为它假设了一个固定的价格水平。在这一均衡，产品与服务需求太低了，而不能使经济在其自然水平生产。随着时间的推移，低需求导致价格水平下降。价格水平的下降提高了实际货币余额，使 $LM^*$ 曲线向右移动。实际汇率贬值，因而净出口增加。最终经济达到C点，即长期均衡点。短期与长期均衡之间过渡的速度取决于价格水平调整使经济恢复自然产出水平的速度有多快。

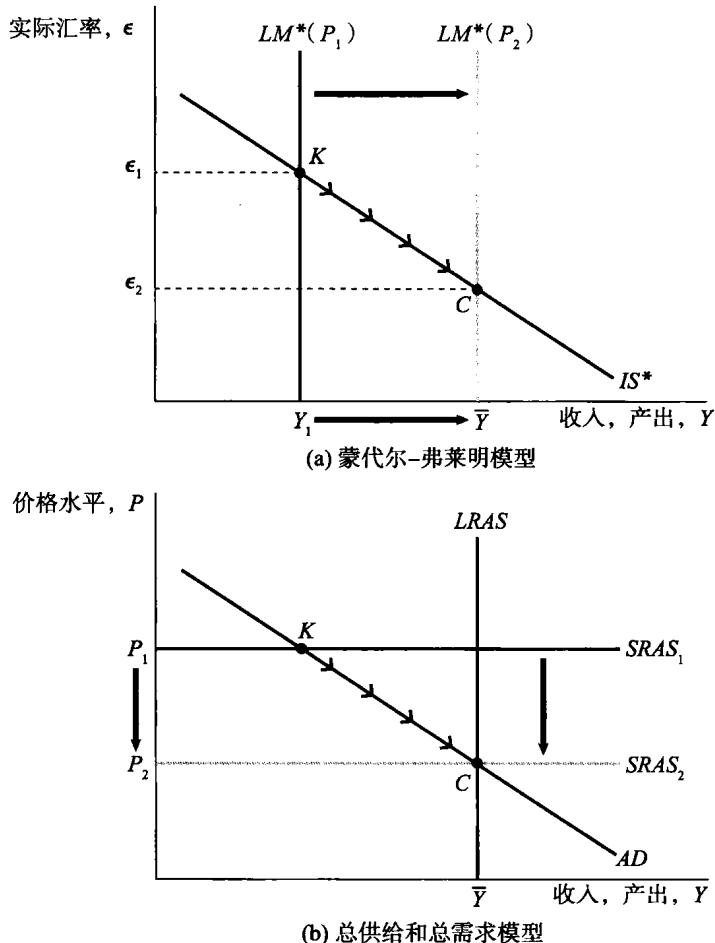


图12—14 小型开放经济中的短期与长期均衡

两图中的K点都表示凯恩斯主义假设（价格水平固定在 $P_1$ ）下的均衡。两图中的C点都表示古典假设（价格水平进行调整使收入保持在其自然水平 $\bar{Y}$ ）下的均衡。

$K$  点和  $C$  点的收入水平都是令人感兴趣的。我们在本章的关注中心是政策如何影响短期均衡  $K$  点。在第 5 章中，我们考察了长期均衡点  $C$  的决定因素。无论何时，只要政策制定者考虑任何政策变动，他们就需要既考虑其决策的短期效应又考虑长期效应。



## 12.7 结论性提示

本章我们考察了小型开放经济在价格为黏性的短期是如何运行的。我们已经看到了货币、财政和贸易政策如何影响收入与汇率，以及经济的行为如何取决于汇率是固定的还是浮动的。在结束时，重复第 5 章中学到的一个启示是值得的。包括美国在内的许多国家，既不是封闭经济，又不是小型开放经济；它们介于两者之间。

像美国这样的大型开放经济结合了封闭经济的行为与小型开放经济的行为。当分析大型开放经济的政策时，我们既要考虑第 11 章中封闭经济的逻辑，又要考虑本章介绍的开放经济的逻辑。本章的附录介绍了一个大型开放经济的模型。正如你将猜到的，这个模型的结果是我们已经考察过的两种极端情况的混合。

为了了解我们可以如何利用封闭和小型开放经济的逻辑以及把这些见解运用于美国，考虑货币紧缩在短期内如何影响经济。在一个封闭经济中，货币紧缩提高了利率，降低了投资，从而降低了总收入。在一个实行浮动汇率的小型开放经济中，货币紧缩提高了汇率，降低了净出口，从而降低了总收入。然而，利率不受影响，因为利率是由世界金融市场决定的。

美国经济包括了这两种情况的元素。由于美国大到足以影响世界利率，而且由于资本不能在各国间完全流动，所以，货币紧缩确实提高了利率，并抑制了投资。同时，货币紧缩也提高了美元的价值，从而抑制了净出口。因此，尽管蒙代尔—弗莱明模型并没有精确地描述像美国这样的经济，但它确实正确预测了汇率这类国际变量会发生什么变动，它说明了国际相互作用如何改变了货币与财政政策的效应。



## 内容提要

- 蒙代尔—弗莱明模型是小型开放经济的  $IS-LM$  模型。它把价格水平视为给定，然后说明什么引起了收入和汇率的波动。
- 蒙代尔—弗莱明模型说明了在浮动汇率下，财政政策并不影响总收入。财政扩张引起本币升值，减少了净出口并抵消了通常的对总收入的扩张性效应。在固定汇率下，财政政策确实影响总收入。
- 蒙代尔—弗莱明模型说明了在固定汇率下货币政策并不影响总收入。任何扩大货币供给的企图都是徒劳无功的，因为货币供给必须调整以确保汇率处于所宣布的水平。在浮动汇率下，货币政策确实影响总收入。
- 如果投资者对持有一个国家的资产小心谨慎，该国的利率可能比世界利率高出某个风险贴水。根据蒙代尔—弗莱明模型，风险贴

水的提高引起利率的上升和该国通货的贬值。

- 浮动汇率和固定汇率都各有优点。浮动汇率使货币政策制定者可以自由地追求汇率稳定之外的目标。固定汇率减少了国际商务交易

中的一些不确定性。在决定汇率制度时，政策制定者受到一个事实的制约，即一国不能同时拥有资本自由流动、固定汇率和独立的货币政策。

## 关键概念

蒙代尔-弗莱明模型  
浮动汇率

固定汇率  
货币贬值

货币升值

## 复习题

- 在浮动汇率的蒙代尔-弗莱明模型中，解释当税收增加时，总收入、汇率和贸易余额会发生什么变动？如果汇率是固定的而不是浮动的，会发生什么变动？
- 在浮动汇率的蒙代尔-弗莱明模型中，解释当货币供给减少时，总收入、汇率和贸易余额会发生什么变动？如果汇率是固定的而不
- 是浮动的，会发生什么变动？
- 在浮动汇率的蒙代尔-弗莱明模型中，解释当进口汽车的配额被取消时，总收入、汇率和贸易余额会发生什么变动？如果汇率是固定的而不是浮动的，会发生什么变动？
- 浮动汇率与固定汇率的优点各是什么？
- 描述不可能三角形。

## 问题与应用

- 用蒙代尔-弗莱明模型预测在浮动和固定汇率下，作为对下面每一种冲击的反应，总收入、汇率和贸易余额会发生什么变动？
  - 消费者对未来信心的降低导致消费者减少支出和增加储蓄。
  - 丰田公司引进新的生产线使一些消费者偏好外国汽车而不是国产汽车。
  - 引进自动取款机减少了货币需求。
- 浮动汇率的小型开放经济处于衰退且实现了贸易平衡。如果政策制定者希望达到充分就业同时保持贸易平衡，他们应选择货币政策和财政政策的什么组合？
- 蒙代尔-弗莱明模型把世界利率  $r^*$  视为外生变量。让我们考虑当这一变量变动时会发生什么。
  - 什么可能引起世界利率上升？
  - 在浮动汇率的蒙代尔-弗莱明模型中，当世界利率上升时，总收入、汇率和贸易余额会发生什么变动？
  - 在固定汇率的蒙代尔-弗莱明模型中，当世界利率上升时，总收入、汇率和贸易余额会发生什么变动？
- 企业高管和政策制定者往往关心美国产业的“竞争力”（美国产业在世界市场上有盈利的

销售产品的能力)。

- 在价格具有黏性的短期，名义汇率的变动如何影响竞争力？
- 假定你想使国内产业更具竞争力，但不想改变总收入。根据蒙代尔—弗莱明模型，你应该采用货币政策与财政政策的什么组合？
- 假定更高的收入意味着更多的进口，从而降低了净出口。也就是说，净出口函数是

$$NX = NX(e, Y)$$

考察在以下条件下小型开放经济中财政扩张对收入和贸易余额的影响：

- 浮动汇率。
- 固定汇率。

你的答案与表 12—1 中的结果相比有什么不同？

- 假定货币需求取决于可支配收入，因此，货币市场方程变为

$$M/P = L(r, Y - T)$$

分析在浮动汇率和固定汇率两种制度之下小型开放经济中减税对汇率和收入的影响。

- 假定与货币需求有关的价格水平包括进口产品的价格，并假定进口产品的价格取决于汇率。也就是说，货币市场可以这样描述：

$$M/P = L(r, Y)$$

式中，

$$P = \lambda P_d + (1-\lambda) P_f / e$$

参数  $\lambda$  是国内产品在价格指数  $P$  中的份额。

假设国内产品价格  $P_d$  和用外国通货表示的外国产品价格  $P_f$  是固定的。

- 假定我们针对  $P_d$  与  $P_f$  的给定值（而不是通常所用的  $P$ ）画出  $LM^*$  曲线。这条  $LM^*$  曲线还是垂直的吗？请解释。
- 在这个模型中，在浮动汇率下，扩张性财政政策的效应是什么？请解释。与标准的蒙代尔—弗莱明模型进行比较。
- 假定政治不稳定提高了该国的风险贴水，从而使利率上升。在这个模型中，对汇率、价格水平和总收入的效应是什么？与标准的蒙代尔—弗莱明模型进行对比。
- 用蒙代尔—弗莱明模型回答下列有关加利福尼亚州（一个小型开放经济）的问题。
  - 加利福尼亚州和它的主要贸易伙伴（亚拉巴马州、阿拉斯加州、亚利桑那州……）之间的汇率系统属于哪一类？
  - 如果加利福尼亚州遭受衰退，州政府应该用货币政策或财政政策刺激就业吗？请解释。（注意：对这个问题，假设州政府可以印发美元钞票。）
  - 如果加利福尼亚州禁止从华盛顿州进口红酒，收入、汇率和贸易余额会发生什么变动？考虑短期与长期影响。

## 附录 大型开放经济的短期模型

当我们分析美国这类经济中的政策时，我们需要把  $IS-LM$  模型的封闭经济逻辑与蒙代尔—弗莱明模型的小型开放经济逻辑相结合。本附录介绍一个大型开放经济介于中间情形的模型。

正如我们在第 5 章附录中所讨论的，大型开放经济不同于小型开放经济是因为它的利率并不由世界金融市场所决定。在一个大型开放经济中，我们必须考虑利率和资本流出之间的关系。资本净流出是国内投资者贷款给国外的数额减去外国投资者贷款给国内的数额。当国内利率下降时，国内投资者发现贷款给国外更有吸引力，外国投资者发现贷款给该国的吸引力减小。因此，资本净流出与利率负相关。这里我们把这种关系加到国民收入的短期模型中。

该模型的三个方程是：

$$Y = C(Y - T) + I(r) + G + NX(e)$$

$$M/P = L(r, Y)$$

$$NX(e) = CF(r)$$

前两个方程和我们在本章的蒙代尔-弗莱明模型中所使用的一样。第三个方程取自第5章附录，它是说，贸易余额  $NX$  等于资本净流出  $CF$ ，资本净流出又取决于国内利率。

为了看出这个模型蕴涵着什么，把第三个方程代入第一个方程，因此，该模型变成：

$$Y = C(Y - T) + I(r) + G + CF(r)$$

IS

$$M/P = L(r, Y)$$

LM

这两个方程与封闭经济  $IS-LM$  模型的两个方程非常相似。唯一的差别是现在支出取决于利率。这有两个原因。与以前一样，更高的利率减少了投资。但现在，更高的利率还减少了资本净流出，从而降低了净出口。

我们可以用图 12—15 的三幅图来分析这个模型，图 12—15 (a) 显示了  $IS-LM$  图。与第 10 章和第 11 章的封闭经济模型一样，纵轴代表利率  $r$ ，横轴代表收入  $Y$ 。 $IS$  曲线和  $LM$  曲线共同决定了均衡收入水平和均衡利率。

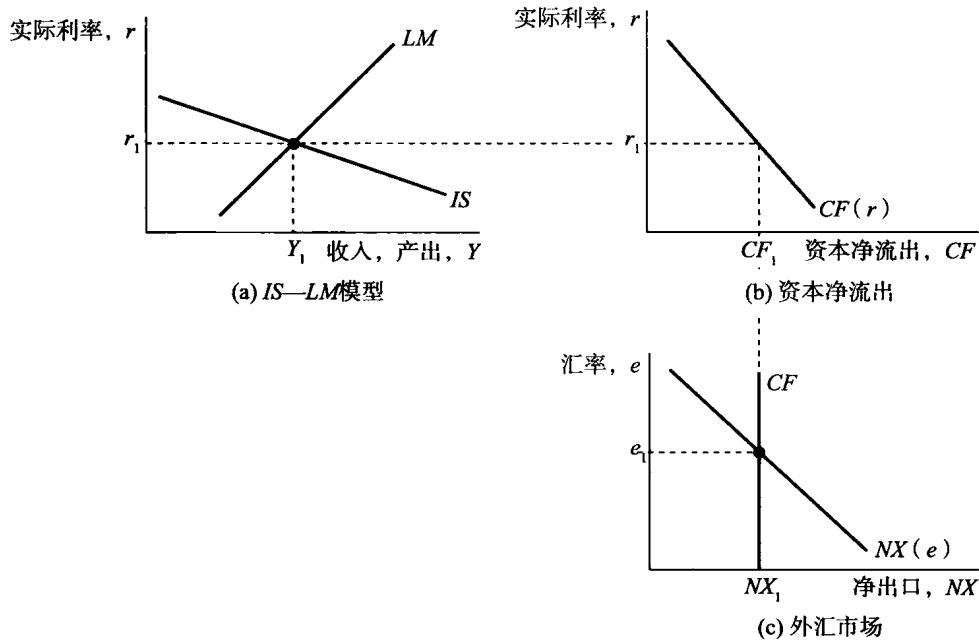


图 12—15 大型开放经济的短期模型

图 (a) 表示  $IS$  曲线和  $LM$  曲线决定了利率  $r_1$  和收入  $Y_1$ 。图 (b) 表示  $r_1$  决定资本净流出  $CF_1$ 。图 (c) 表示  $CF_1$  和净出口曲线决定汇率  $e_1$ 。

$IS$  方程中新的资本净流出项  $CF(r)$  使这条  $IS$  曲线比在封闭经济中更平坦。资本国际流动对利率越敏感， $IS$  曲线就越平坦。你可能从第 5 章附录回忆起来，小型开放经济代表资本净流出在世界利率水平有无限弹性的极端情况。在这种极端情况下， $IS$  曲线是完全平坦的。因此，小型开放经济在本图中将用水平的  $IS$  曲线来描述。

图 12—15 (b) 和 (c) 表示从  $IS-LM$  模型得出的均衡如何决定资本净流出、贸易余额和汇率。在图 (b) 中，我们看到利率决定资本净流出。这条曲线向右下方倾斜，这是因为更高的利率

抑制了国内投资者向国外贷款，鼓励了外国投资者来国内投资。在图 (c) 中，我们看到，汇率进行调整以保证产品与服务的净出口等于资本净流出。

下面我们用这个模型考察各种政策的影响。我们假设，经济实行浮动汇率制度，因为这一假设对大多数像美国这样的大型开放经济是正确的。

## □ 财政政策

图 12—16 考察了财政扩张的影响。政府购买增加或减税使  $IS$  曲线向右移动。正如图 12—16 (a) 所示， $IS$  曲线的这种移动使收入水平增加和利率上升。这两种效应类似于封闭经济的情况。

但在大型开放经济中，更高的利率减少了资本净流出，如图 12—16 (b) 所示。资本净流出的降低减少了外汇市场上的美元供给。汇率升值，如图 12—16 (c) 所示。由于国内产品相对于国外产品变得更昂贵了，所以净出口下降了。

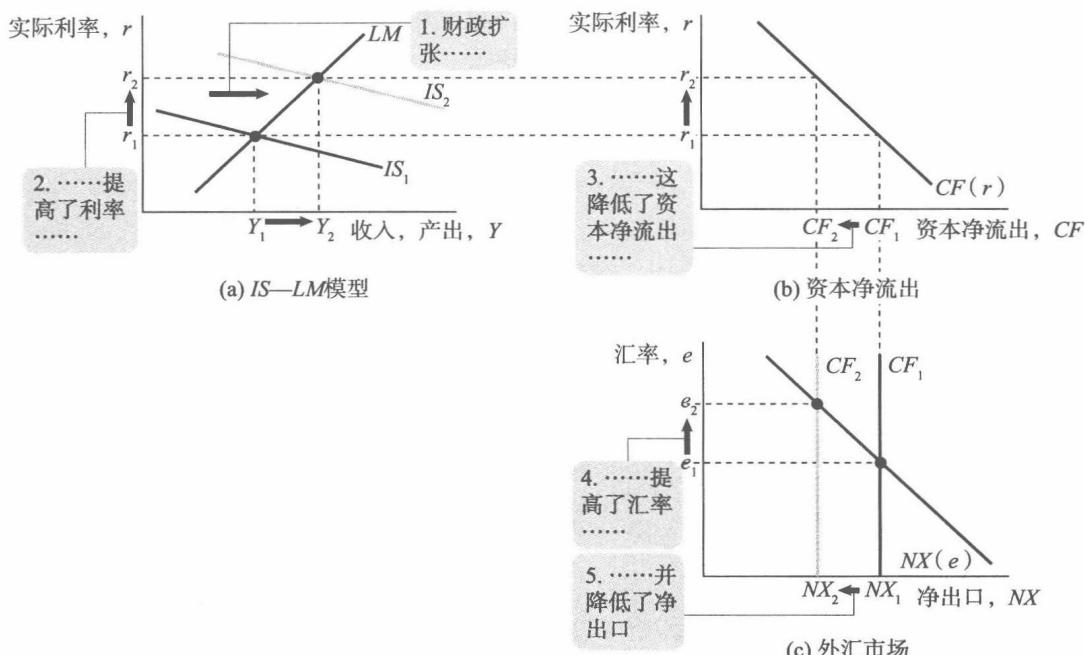


图 12—16 大型开放经济中的财政扩张

图 (a) 表示财政扩张使  $IS$  曲线向右移动。收入从  $Y_1$  增加到  $Y_2$ ，而利率从  $r_1$  上升为  $r_2$ 。图 (b) 表示利率的上升引起资本净流出从  $CF_1$  下降到  $CF_2$ 。图 (c) 表示资本净流出的下降减少了美元的供给，使汇率从  $e_1$  上升为  $e_2$ 。

图 12—16 显示，与浮动汇率下的小型开放经济不同，在大型开放经济中，财政扩张确实增加了收入。然而，对收入的影响小于封闭经济的情况。在封闭经济中，财政政策的扩张性影响部分地被投资的挤出所抵消：当利率上升时，投资下降，减小了财政政策乘数。在大型开放经济中，还有另一种抵消因素：当利率上升时，资本净流出减少，外汇市场上通货升值，净出口下降。这些效应加在一起也不足以像小型开放经济那样使财政政策无效，但它们确实降低了财政政策的影响。

## □ 货币政策

图 12—17 考察了货币扩张的效应。货币供给的增加使  $LM$  曲线向右移动，如图 12—17 (a)

所示。收入水平上升，利率下降。再一次地，这些效应与封闭经济的情况类似。

然而，如图 12—17 (b) 所示，更低的利率导致更高的资本净流出。CF 的增加提高了外汇市场上的美元供给。汇率下降了，如图 12—17 (c) 所示。随着国内产品相对于国外产品变得更便宜，净出口增加了。

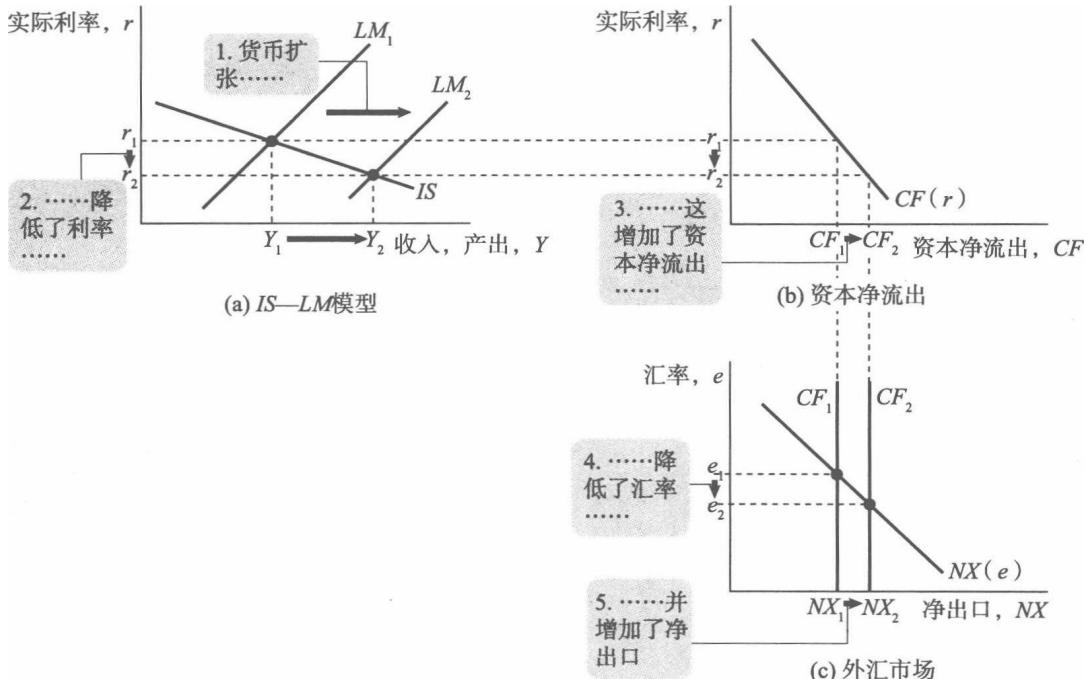


图 12—17 大型开放经济中的货币扩张

图 (a) 表示货币扩张使  $LM$  曲线向右移动。收入从  $Y_1$  增加到  $Y_2$ ，利率从  $r_1$  下降为  $r_2$ 。图 (b) 表示利率的下降使资本净流出从  $CF_1$  增加到  $CF_2$ 。图 (c) 表示资本净流出的增加提高了美元的净供给，这导致汇率从  $e_1$  下降到  $e_2$ 。

现在我们可以看到，在大型开放经济中，货币传导机制有两个部分。与封闭经济中一样，货币扩张降低了利率，这刺激了投资。与小型开放经济中一样，货币扩张导致外汇市场上通货的贬值，这刺激了净出口。这两种效应都导致了更高的总收入。

## □ 概算法

这一大型开放经济模型很好地描述了今天的美国经济。然而它比我们在第 10 章和第 11 章研究的封闭经济模型以及在本章建立的小型开放经济模型多少更为复杂和难以处理。幸运的是，有一种有用的概算法有助于你确定政策如何影响大型开放经济而不必记住这个模型的全部细节：大型开放经济是封闭经济和小型开放经济的一种平均。要找出任何一种政策如何影响任何一个变量，只要找出两种极端情况的答案，取其平均值就可以了。

例如，货币紧缩在短期如何影响利率和投资呢？在封闭经济中，利率上升，投资下降。在小型开放经济中，利率和投资都不变动。大型开放经济中的效应是这两种情况的平均：货币紧缩提高了利率并减少了投资，但仅仅是在一定程度上。资本净流出的下降减缓了封闭经济中将会出现的利率上升和投资下降。但与小型开放经济不同，资本国际流动还没有大到完全消除这些效应。

这一概算法使简单的模型更有价值了。虽然这些简单模型并没有完美地描述我们所生活的世界，但它们确实对经济政策的效应提供了一种有用的指南。

## □ 更多的问题与应用

1. 设想你管理一个大型开放经济的中央银行。你的目标是稳定收入，你相应地调整货币供给。在你的政策之下，作为对下列每一种冲击的反应，货币供给、利率、汇率和贸易余额会发生什么变动？
  - a. 总统提高税收以减少预算赤字。
  - b. 总统限制日本汽车进口。
2. 在过去几十年间，世界各地的投资者变得更加愿意利用其他国家的机会。由于这种日益增加的精明性，今天的经济比过去更加开放。考虑这种发展对货币政策影响经济的能力有何影响？
  - a. 如果投资者更愿意在外国与本国资产之间进行替代， $CF$  函数的斜率会发生什么变动？
  - b. 如果  $CF$  函数这样变动， $IS$  曲线的斜率会发生什么变动？
  - c.  $IS$  曲线的这种变动如何影响美联储控制利率的能力？
  - d.  $IS$  曲线的这种变动如何影响美联储控制国民收入的能力？
3. 假定一个大型开放经济的政策制定者想提高投资水平而不改变总收入或汇率。
  - a. 存在能达到这一目标的国内货币与财政政策的任何组合吗？
  - b. 存在能达到这一目标的国内货币、财政与贸易政策的任何组合吗？
  - c. 存在能达到这一目标的国内外货币与财政政策的任何组合吗？
4. 假定一个大型开放经济实行固定汇率制度。
  - a. 描述经济对财政紧缩（例如增加税收）会作出什么反应。把你的答案与小型开放经济的情况进行比较。
  - b. 描述如果中央银行通过向公众购买债券来扩大货币供给，会发生什么变动？把你的答案与小型开放经济的情况进行比较。



## 总供给与通货膨胀和失业之间的短期权衡

也许最重要的单一宏观经济关系是菲利普斯曲线。

——乔治·阿克洛夫 (George Akerlof)

通货膨胀和失业之间总是存在一种暂时的取舍；不存在永久的取舍。这种暂时的取舍并不是来自通货膨胀本身，而是来自未预期到的通货膨胀，这通常意味着通货膨胀率的上升。

——米尔顿·弗里德曼 (Milton Friedman)

大多数经济学家用总需求与总供给模型分析国民收入和价格水平的短期波动。在之前的三章中，我们比较详细地考察了总需求。 $IS-LM$  模型——与其在开放经济中的表亲蒙代尔-弗莱明模型一起——说明了货币政策与财政政策的变动以及对货币和产品市场的冲击如何使总需求曲线移动。在本章，我们把注意力转向总供给，建立解释总供给曲线的位置和斜率的理论。

当我们在第 9 章中介绍总供给曲线时，我们证明了短期与长期的总供给的行为方式是不同的。在长期，价格具有弹性，总供给曲线是垂直的。当总供给曲线垂直时，总需求曲线的移动影响价格水平，但经济的产出仍然保持在其自然水平上。与此相反，在短期，价格具有黏性，总供给曲线不是垂直的。在这种情况下，总需求曲线的移动确实引起了产出的波动。在第 9 章，我们把短期总供给曲线画为水平线，代表所有价格都固定的极端情况，这是对价格黏性的简化处理。现在我们的任务是加强对短期总供给的理解，以更好地反映只有部分价格具有黏性的现实世界。

在考察了短期总供给曲线的基本理论之后，我们确立了一个关键的启示。我们说明，这条曲线意味着经济绩效的两个衡量指标——通货膨胀和失业——之间的取

舍关系。这种取舍关系被称为菲利普斯曲线（Phillips curve），它告诉我们，为了降低通货膨胀率，政策制定者必须暂时增加失业；为了减少失业，他们必须接受更高的通货膨胀。正如本章开始的米尔顿·弗里德曼的引文所指出的，通货膨胀与失业之间的取舍关系只是暂时的。本章的目标之一是要解释为什么政策制定者在短期面临这种取舍关系，同样重要的是解释为什么他们在长期没有面临这种取舍关系。

## 13.1 总供给的基本理论

当物理学课堂研究从斜面滚下的球体时，它们通常从假设不存在摩擦力开始。这一假设使问题更简单，在许多情况下是有用的，但从来没有一个好的工程师会把这种假设作为对世界运行的真实描述。类似地，本书从古典宏观经济理论开始，但是，如果假设这个模型总是正确，那就错了。现在我们的工作是更深入地考察宏观经济学中的“摩擦力”。

为此，我们考察两个著名的总供给模型。在这两个模型中，某种市场不完善性（即某种类型的摩擦力）使经济的产出偏离其自然水平。结果，短期总供给曲线向右上方倾斜而不是垂直的，总需求曲线的移动引起产出波动。产出对自然水平的这些暂时偏离代表经济周期的繁荣与萧条。

虽然这两个模型所采取的理论路线不同，但是，每种路线的终点相同。最终的目的地是如下形式的短期总供给方程：

$$Y = \bar{Y} + \alpha(P - EP), \quad \alpha > 0$$

式中， $Y$  为产出； $\bar{Y}$  为自然产出水平； $P$  为价格水平；而  $EP$  为预期的价格水平。这个方程是说，当价格水平偏离预期的价格水平时，产出就会偏离其自然水平。参数  $\alpha$  表明产出对未预期到的价格水平变动作出的反应有多大， $1/\alpha$  是总供给曲线的斜率。

每个模型告诉我们一个不同的短期总供给方程背后的故事。换言之，每个模型都强调了未预期到的价格水平变动与总产出波动相联系的一个特殊原因。

### □ 黏性价格模型

对向右上方倾斜的短期总供给曲线的最广为接受的解释是黏性价格模型（sticky-price model）。该模型强调了企业不能针对需求变动即刻调整它们索取的价格。有时价格是由企业与顾客之间的长期合约决定的。甚至在没有正式协议时，企业也可能保持价格的稳定，以避免频繁的价格变动给自己的长期顾客造成困扰。一些价格有黏性是因为某些市场的组织方式：一旦企业印制和分发了它的产品目录或价格单，改变起来就成本高昂。有时黏性价格可能是黏性工资的反映：企业基于生产成本来定价，工资可能依赖于随着时间逐渐演变的社会规范和公平观念。

有多种正式表达黏性价格思想的方法来说明黏性价格如何有助于解释向右上方

倾斜的总供给曲线。这里我们考察一个特别简单的模型。我们首先考虑个体企业的定价决策，然后把许多企业的决策加在一起来解释作为一个整体的经济的行为。为了完全理解该模型，我们不得不偏离我们从第3章起一直使用的完全竞争假设。完全竞争企业是价格接受者，而非价格设定者。如果我们想考虑企业如何设定价格，自然就要假设这些企业至少对它们收取的价格有某种程度的垄断控制。

考虑一个典型企业所面临的定价决策。企业的合意价格  $p$  取决于两个宏观经济变量：

- 价格总体水平  $P$ 。更高的价格水平意味着更高的企业成本。因此，价格总体水平越高，企业对自己的产品想要收取的价格也越高。
- 总收入水平  $Y$ 。更高的收入水平提高了对企业产品的需求。由于在更高的生产水平上边际成本增加，所以，需求越大，企业的合意价格也越高。

我们把企业的合意价格写为

$$p = P + a(Y - \bar{Y})$$

该式说明，合意价格  $p$  取决于价格总体水平  $P$  和相对于自然水平的总产出水平  $Y - \bar{Y}$ 。参数  $a$ （大于零）衡量企业的合意价格对总产出水平的反应有多大。<sup>①</sup>

现在假设有两种类型的企业。一些企业的价格有弹性：它们总是根据上式来设定其价格。另一些企业的价格是黏性的：它们根据自己预期的经济状况事先宣布自己的价格。具有黏性价格的企业根据下式设定价格：

$$p = EP + a(EY - E\bar{Y})$$

其中，和以前一样， $E$  代表一个变量的预期值。为了简化起见，假设这些企业预期产出处于其自然水平，因此最后一项  $a(EY - E\bar{Y})$  为零。这样，这些企业设定的价格是：

$$p = EP$$

也就是说，具有黏性价格的企业根据自己对其他企业收取价格的预期设定自己的价格。

我们可以用这两组企业的定价规则来推导总供给方程。为此，我们找到经济的价格总体水平，它是这两组企业所设定的价格的加权平均。如果  $s$  是具有黏性价格的企业所占的比例， $1-s$  是具有弹性价格的企业所占的比例，那么，价格总体水平是

$$P = sEP + (1-s)[P + a(Y - \bar{Y})]$$

第一项是具有黏性价格的企业价格乘以这些企业在经济中的比例，第二项是具有弹性价格的企业价格乘以这些企业的比例。现在从这个方程的两边同时减去  $(1-s)P$ ，得到

<sup>①</sup> 数学注释：企业最关心其相对价格，即它的名义价格与价格总体水平之比。如果我们把  $p$  和  $P$  解释为企业价格和价格水平的对数，那么，这个方程是说，合意的相对价格取决于产出对其自然水平的偏离。

$$sP = sEP + (1-s)[a(Y - \bar{Y})]$$

两边同时除以  $s$ , 解出价格总体水平:

$$P = EP + \left[ \frac{(1-s)a}{s} \right] (Y - \bar{Y})$$

这个方程的两项可以解释如下:

- 当企业预期高价格水平时, 它们也预期高成本。事前将价格固定的企业设定高的价格。这些高价格引起其他企业也设定高价格。因此, 高的预期价格水平  $EP$  导致高的实际价格水平  $P$ 。
- 当产出高时, 对产品的需求也高。那些价格有弹性的企业设定高的价格, 这就导致高价格水平。产出对价格水平的效应取决于价格有弹性的企业所占的比例。

因此, 价格总体水平取决于预期的价格水平和产出水平。

经过代数整理, 这个总定价方程可以写为更加熟悉的形式:

$$Y = \bar{Y} + \alpha(P - EP)$$

式中,  $\alpha = \frac{s}{(1-s)a}$ 。价格黏性模型说明了产出对自然水平的偏离与价格水平对预期价格水平的偏离呈正相关。<sup>①</sup>

### □ 另一种理论: 不完备信息模型

对短期总供给曲线向右上方倾斜的另一种解释被称为不完全信息模型 (imperfect-information model)。与前面的模型不同, 这个模型假设市场出清——也就是说, 所有价格自由调整以平衡供给和需求。在这一模型中, 短期与长期总供给曲线的不同是因为对价格暂时的错误认知。

不完全信息模型假设经济中的每个供给者只生产一种产品和消费许多产品。由于产品种类如此之多, 供给者无法总是观察到所有价格。他们密切监控他们所生产的产品价格, 但对他们消费的所有产品的价格的监控就没那么密切了。由于信息不完全, 他们有时混淆了价格总体水平的变动与相对价格的变动。这种混淆影响了供给多少的决策, 导致价格水平与产出之间在短期存在正相关关系。

例如, 考察一个单一的供给者——种芦笋的农民——所面临的决策。由于农民从出售芦笋中得到收入并用这一收入来购买产品与服务, 她选择生产的芦笋量取决于芦笋相对于经济中其他产品与服务的价格。如果芦笋的相对价格高, 农民就有动力努力工作和生产更多芦笋, 因为回报高。如果芦笋的相对价格低, 农民宁愿享受更多的闲暇和少生产芦笋。

<sup>①</sup> 关于黏性价格模型更高级的发展, 可以参见 Julio Rotemberg, “Monopolistic Price Adjustment and Aggregate Output,” *Review of Economic Studies* 49 (1982): 517–531; and Guillermo Calvo, “Staggered Prices and a Utility-Maximizing Framework,” *Journal of Monetary Economics* 12, number 3 (1983): 383–398.

不幸的是，当农民作出生产决策时，她并不知道芦笋的相对价格。作为一个芦笋生产者，她密切监控芦笋市场，总是知道芦笋的名义价格。但她并不知道经济中所有其他产品的价格。因此，她必须用芦笋的名义价格和她对价格总体水平的预期来估算芦笋的相对价格。

考虑一下如果经济中包括芦笋在内的所有价格都上升了，农民会作出什么反应。一种可能是她预期到了这种价格变动。当她观察到芦笋价格的上升时，她对芦笋相对价格的估计保持不变。她不会更努力地工作。

另一种可能是农民没有预期到价格水平的上升（或者没有预期到价格上升这么多）。当她观察到芦笋价格的上升时，她不确定其他价格也上升了（在这种情况下芦笋的相对价格不变）还是只有芦笋的价格上升了（在这种情况下芦笋的相对价格更高了）。理性的推理是，每一种情况都部分地发生了。换言之，农民从芦笋名义价格的上升推断，其相对价格有某种程度的上升。她更努力地工作和生产得更多。

我们这位种芦笋的农民并不是独一无二的。她的决策与生产西兰花、菜花、茴香、苦苣、西葫芦等等的邻居相似。当价格水平发生了未预期到的上升时，经济中所有供给者都观察到了自己所生产的产品价格的上升。她们都理性但是却错误地推断，她们生产的产品的相对价格上升了。她们更努力地工作和生产得更多。

概括而言，不完备信息模型说明，当实际价格超过预期价格时，供给者提高他们的产出。该模型意味着一条形式为我们所熟悉的总供给曲线：

$$Y = \bar{Y} + \alpha(P - EP)$$

当价格水平偏离预期价格水平时，产出偏离其自然水平。

上面所描述的不完备信息模型是诺贝尔经济学奖获得者罗伯特·卢卡斯在 20 世纪 70 年代最早建立的版本。关于总供给的不完备信息模型近来的研究采用的方法多少有些不同。新的研究并没有像卢卡斯那样强调相对价格和绝对价格水平之间的混淆，而是强调个体将关于经济的信息纳入到决策中的能力有限。在这种情况下，引起总供给曲线向右上方倾斜的摩擦力不是信息的可获得性有限，而是人们对广泛可获得的信息加以吸收和处理的能力有限。这种信息处理约束使得价格设定者对宏观经济新闻反应缓慢。这种方法得到的短期总供给方程与我们已经看到的两个模型中的方程相似，尽管微观经济基础多少有些不同。<sup>①</sup>

<sup>①</sup> 要想阅读卢卡斯对其模型的描述，参见 Robert E. Lucas, Jr., “Understanding Business Cycles,” *Stabilization of the Domestic and International Economy*, vol. 5 of Carnegie-Rochester Conference on Public Policy (Amsterdam: North-Holland, 1977), 7–29。卢卡斯的模型建立在另一个诺贝尔奖得主米尔顿·弗里德曼的研究基础之上。参见 Milton Friedman, “The Role of Monetary Policy,” *American Economic Review* 58 (March 1968): 1–17。关于强调信息处理约束作用的近期研究，参见 Michael Woodford, “Imperfect Common Knowledge and the Effects of Monetary Policy,” in P. Aghion, R. Frydman, J. Stiglitz, and M. Woodford, eds., *Knowledge, Information, and Expectations in Modern Macroeconomics: In Honor of Edmund S. Phelps* (Princeton, N. J.: Princeton University Press, 2002); and N. Gregory Mankiw and Ricardo Reis, “Sticky Information Versus Sticky Prices: A Proposal to Replace the New Keynesian Phillips Curve,” *Quarterly Journal of Economics* 117 (November 2002): 1295–1328。

## 案例研究

### 总供给曲线的国际差别

尽管所有国家都经历过经济波动，但每个地方的波动并不完全一样。国际差别本身是令人好奇的谜团，它们常常提供了一种检验不同经济理论的方法。在总供给的研究中，考察国际差别尤其成果丰硕。

当罗伯特·卢卡斯提出不完备信息模型时，他推导出了总需求与总供给之间一种惊人的相互作用：根据他的模型，总供给曲线的斜率应该取决于总需求的波动。在那些总需求大幅度波动的国家里，价格总体水平也大幅度波动。由于这些国家的大部分价格变动并不代表相对价格的变动，供给者应当已经学会了对未预期到的价格水平的变动不作出过度反应。因此，总供给曲线应当是相对陡峭的（也就是说， $\alpha$  的值小）。相反，在那些总需求相对稳定的国家里，供给者应当已经知道大多数价格变动是相对价格的变动。因此，在这些国家里，供给者对未预期到的价格变动作出的反应更大，这就使总供给曲线相对平坦（也就是说， $\alpha$  的值大）。

卢卡斯通过考察产出和价格的国际数据来检验这种预测。他发现，在那些总需求和价格最稳定的国家里，总需求变动对产出的效应最大。卢卡斯作出结论，证据支持不完备信息模型。<sup>①</sup>

黏性价格模型也对短期总供给曲线的斜率作出了预测。特别地，它预测，平均通货膨胀率应该影响短期总供给曲线的斜率。当平均通货膨胀率高时，企业要长时期保持价格固定的成本很高。因此，企业更频繁地调整价格。更频繁的价格调整又使价格总体水平对总需求冲击更快地作出反应。因此，高通货膨胀率应当使短期总供给曲线更为陡峭。

国际数据支持黏性价格模型的这种预测。在平均通货膨胀率低的国家，短期总供给曲线相对平坦；总需求波动对产出的效应大，总需求波动仅仅缓慢地反映在价格上。高通货膨胀国家的短期总供给曲线陡峭。换言之，高通货膨胀看来消除了造成价格黏性的摩擦力。<sup>②</sup>

注意黏性价格模型也可以解释卢卡斯关于总需求变动大的国家有着陡峭的总供给曲线这一发现。如果价格水平大幅波动，就很少有企业提前对价格作出承诺（ $s$  就小）。因此，总供给曲线将是陡峭的（ $\alpha$  就小）。

### □ 启示

我们已经看到了两个总供给模型，看到了每个模型用来解释短期总供给曲线向右上方倾斜的市场不完备性。第一个模型假设一些产品的价格是黏性的；第二个模型假设关于价格的信息是不完备的。要记住这些模型并不是互相排斥的。我们无须

<sup>①</sup> Robert E. Lucas, Jr., "Some International Evidence on Output-Inflation Tradeoffs," *American Economic Review* 63 (June 1973): 326–334.

<sup>②</sup> Laurence Ball, N. Gregory Mankiw, and David Romer, "The New Keynesian Economics and the Output-Inflation Tradeoff," *Brookings Papers on Economic Activity* 1 (1988): 1–65.

接受一个模型而否定另一个。世界可能包含这两种市场不完备性以及其他市场的不完备性，所有市场不完备性都可能对短期总供给行为发生作用。

尽管这两个总供给模型在其假设和重点上不同，但是，它们对总产出的启示是相似的。两个模型都可以概括为下式：

$$Y = \bar{Y} + \alpha(P - EP)$$

这个方程是说，产出对自然水平的偏离是和价格水平对预期价格水平的偏离相关的。如果价格水平高于预期价格水平，产出超过其自然水平。如果价格水平低于预期价格水平，产出低于其自然水平。图 13—1 表示了这个方程。注意短期总供给曲线是根据一个给定的预期  $EP$  画出的， $EP$  的变动将使该曲线移动。

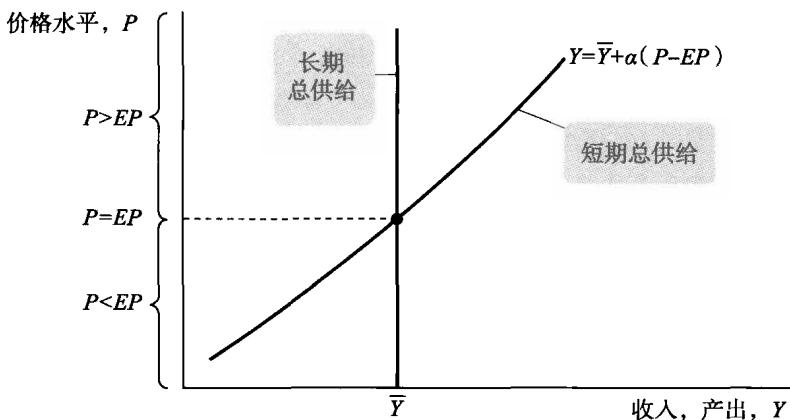


图 13—1 短期总供给曲线

如果价格水平  $P$  偏离了预期价格水平  $EP$ ，产出就偏离自然水平  $\bar{Y}$ 。

既然我们对总供给有了更好的理解，下面我们把总供给与总需求放到一起。图 13—2 用总供给方程说明经济如何对未预期到的总需求增加（比如说，由未预期到的货币扩张引起的总需求增加）作出反应。在短期，均衡从  $A$  点移动到  $B$  点。总需求的增加使实际价格水平从  $P_1$  上升到  $P_2$ 。由于人们并没有预期到价格水平的这一上升，预期的价格水平仍然在  $EP_2$ ，产出从  $Y_1$  增加到  $Y_2$ ，这超过了自然水平  $\bar{Y}$ 。因此，未预期到的总需求扩张使经济出现繁荣。

然而繁荣不会永远持续下去。在长期，预期的价格水平上升到现实水平，导致短期总供给曲线向左移动。随着预期的价格水平从  $EP_2$  上升到  $EP_3$ ，经济的均衡从  $B$  点移动到  $C$  点。实际的价格水平从  $P_2$  上升到  $P_3$ ，产出从  $Y_2$  下降到  $Y_3$ 。换言之，经济又回到了长期的自然产出水平，但是价格水平比原来高得多了。

这一分析说明了一个重要原理，它对两个总供给模型都适用：长期的货币中性与短期的货币非中性是完全相容的。在这里，短期的非中性由从  $A$  点到  $B$  点的运动来代表，长期的货币中性则由从  $A$  点到  $C$  点的运动来代表。我们通过强调价格水平预期的调整把货币的短期和长期效应统一起来了。

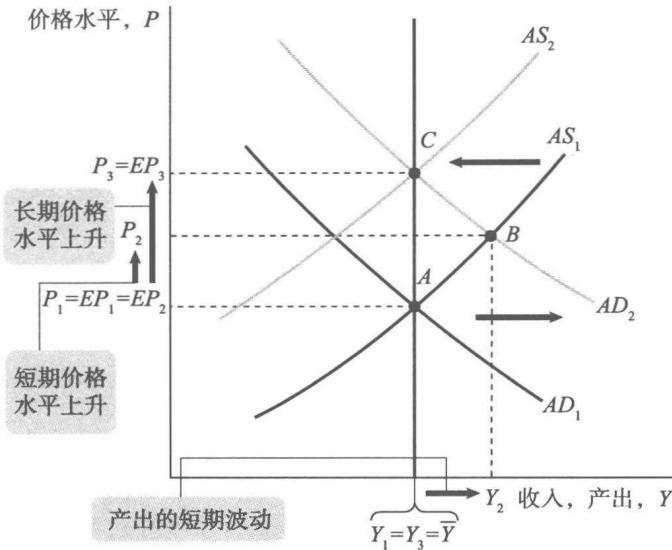


图 13—2 总需求的移动如何导致短期波动

图中，经济开始时处于长期均衡，即 A 点。当总需求出现未预期到的增加时，价格水平从  $P_1$  上升到  $P_2$ 。由于价格水平  $P_2$  高于预期的价格水平  $EP_2$ ，随着经济沿着短期总供给曲线从 A 点移动到 B 点，产出暂时增加到高于自然水平。在长期，预期的价格水平上升到  $EP_3$ ，这导致短期总供给曲线向左移动。经济回到新的长期均衡，C 点，在该点，产出回到其自然水平。



## 13.2 通货膨胀、失业和菲利普斯曲线

### 第 13 章

经济政策制定者的两个目标是低通货膨胀和低失业，但这两个目标往往是冲突的。例如，假定政策制定者想用货币政策或财政政策扩大总需求。这一政策将使经济沿着短期总供给曲线移动到更高产出和更高价格水平的一点。（图 13—2 把这种移动表示为从 A 点变动到 B 点。）更高的产出意味着更低的失业，因为当企业生产更多时雇用的工人更多。给定前一年的价格水平，更高的价格水平意味着更高的通货膨胀。因此，当政策制定者使经济沿着短期总供给曲线向上运动时，他们降低了失业率，提高了通货膨胀率。反过来，当他们紧缩总需求和使经济沿着短期总供给曲线向下运动时，失业增加了，通货膨胀下降了。

通货膨胀与失业之间的这种取舍关系被称为菲利普斯曲线，这是本节的主题。正如我们刚刚看到的（以及即将更正式地推导的），菲利普斯曲线是短期总供给曲线的反映：当政策制定者使经济沿着短期总供给曲线运动时，失业与通货膨胀反方向变动。菲利普斯曲线是表示总供给的一种有用方式，因为通货膨胀和失业是如此重要的衡量经济状况的指标。

## □ 从总供给曲线推导出菲利普斯曲线

菲利普斯曲线（Phillips curve）的现代形式是说，通货膨胀率取决于三种力量：

- 预期的通货膨胀率；
- 失业对自然率的偏离，被称为周期性失业（cyclical unemployment）；
- 供给冲击。

这三种力量可以用下式表述：

$$\pi = E\pi - \beta(u - u^*) + v$$

通货膨胀率 = 预期的通货膨胀率 - ( $\beta \times$  周期性失业) + 供给冲击

式中， $\beta$  为衡量通货膨胀率对周期性失业的反应程度的参数。注意在周期性失业这一项前带有负号：在其他条件相同的情况下，高失业与低通货膨胀相联系。

这个菲利普斯曲线方程从何而来呢？虽然这个方程看来并不熟悉，但我们可以从总供给方程推导出来。为了看出推导过程，把总供给方程写为

$$P = EP + \left(\frac{1}{\alpha}\right)(Y - \bar{Y})$$

通过一加、一减和一次替换，我们可以把这个方程变成通货膨胀与失业之间的菲利普斯曲线关系。

总共有三个步骤。第一步，方程右边加上一项供给冲击  $v$ ，它代表改变价格水平和使短期总供给曲线移动的外生事件（例如，世界石油价格的变动）：

$$P = EP + \left(\frac{1}{\alpha}\right)(Y - \bar{Y}) + v$$

第二步，为了从价格水平转向通货膨胀率，方程两边同时减去上一年价格水平  $P_{-1}$ ，得到

$$P - P_{-1} = EP - P_{-1} + \left(\frac{1}{\alpha}\right)(Y - \bar{Y}) + v$$

左边的项  $P - P_{-1}$  是当年价格水平与上年价格水平之差，即通货膨胀率  $\pi$ 。<sup>①</sup> 右边的  $EP - P_{-1}$  这一项是预期价格水平与上年价格水平之差，即预期通货膨胀率  $E\pi$ 。因此，我们可以用  $\pi$  替换  $P - P_{-1}$ ，用  $E\pi$  替换  $EP - P_{-1}$ ：

$$\pi = E\pi + \left(\frac{1}{\alpha}\right)(Y - \bar{Y}) + v$$

第三步，为了从产出转向失业率，回忆第 9 章中奥肯定律给出的这两个变量之间的

<sup>①</sup> 数学注释：这一表述并不准确，因为通货膨胀率实际上是价格水平的百分比变动。为了使该表述更为准确，把  $P$  解释为价格水平的对数。根据对数的性质， $P$  的变动大体上是通货膨胀率。原因是  $dP = d(\log \text{价格水平}) = d(\text{价格水平}) / \text{价格水平}$ 。

一种关系。奥肯定律的一种形式是说，产出对其自然水平的偏离和失业对其自然率的偏离负相关；也就是说，当产出高于自然产出水平时，失业低于自然失业率。我们可以把这种关系写为：

$$\left(\frac{1}{\alpha}\right)(Y-\bar{Y}) = -\beta(u-u'')$$

运用这种奥肯定律关系，我们可以用 $-\beta(u-u'')$ 来替换前面方程中的 $\left(\frac{1}{\alpha}\right)(Y-\bar{Y})$ ，得到：

$$\pi = E\pi - \beta(u-u'') + v$$

这样，我们就可以从总供给方程中推导出菲利普斯曲线方程。

所有这些代数都是要说明一件事：菲利普斯曲线方程和短期总供给方程在本质上代表了同样的宏观经济思想。特别地，这两个方程都说明了实际变量与名义变量之间的一种联系，这种联系使得古典二分法（实际变量与名义变量的理论分离）在短期中被打破了。根据短期总供给方程，产出与未预期到的价格水平的变动相关。根据菲利普斯曲线方程，失业与未预期到的通货膨胀率的变动相关。当我们研究产出与价格水平时，总供给曲线更方便，而当我们研究失业与通货膨胀时，菲利普斯曲线更方便。但是，我们不应该忽视这一事实：菲利普斯曲线和总供给曲线是同一枚硬币的两面。

## 参考资料

### 现代菲利普斯曲线的历史

菲利普斯曲线是以出生于新西兰的经济学家 A. W. 菲利普斯 (A. W. Phillips) 的名字命名的。1958 年，菲利普斯观察到在英国的数据中失业率和工资膨胀率之间的一种负相关关系。<sup>①</sup> 今天经济学家所使用的菲利普斯曲线与菲利普斯所考察的关系在三个方面存在不同。

第一，现代菲利普斯曲线用价格的膨胀代替工资膨胀。这一差别并不是至关重要的，因为价格膨胀与工资膨胀是密切相关的。在工资迅速上升的时期，价格也迅速上升。

第二，现代菲利普斯曲线包括了预期的通货膨胀。这种增加源于米尔顿·弗里德曼和埃德蒙·费尔普斯 (Edmund Phelps) 的研究。这两位经济学家在 20 世纪 60 年代建立早期版本的不完备信息模型时，强调了预期对总供给的重要性。

第三，现代菲利普斯曲线包含了供给冲击。这种增加要归因于欧佩克，即石油输出国组织。20 世纪 70 年代，欧佩克引起世界石油价格大幅度上升，这使经济学家更加认识到总供给冲击的重要性。

<sup>①</sup> A. W. Phillips, "The Relationship Between Unemployment and the Rate of Change of Money Wages in the United Kingdom, 1861—1957," *Economica* 25 (November 1958): 283–299.

## □ 适应性预期与通货膨胀惯性

为了使菲利普斯曲线对分析政策制定者所面临的选择有用，我们需要说明是什么决定了预期通货膨胀。一个简单又往往合理的假设是，人们根据最近观察到的通货膨胀来形成他们的通货膨胀预期。这种假设被称为**适应性预期**（adaptive expectations）。例如，假设人们预期今年的价格按以与去年相同的比率上升。那么，预期通货膨胀率  $E\pi$  等于去年的通货膨胀率  $\pi_{-1}$ ：

$$E\pi = \pi_{-1}$$

在这种情况下，我们可以把菲利普斯曲线写为：

$$\pi = \pi_{-1} - \beta(u - u^*) + v$$

这个方程是说，通货膨胀取决于过去的通货膨胀、周期性失业和供给冲击。当菲利普斯曲线写成这种形式时，自然失业率有时被称为非加速通货膨胀的失业率（non-accelerating inflation rate of unemployment），或 NAIRU。

这种形式的菲利普斯曲线的第一项  $\pi_{-1}$  意味着通货膨胀有惯性。也就是说，与一个在空间中运动的物体一样，除非某样东西作出阻止它的行为，否则通货膨胀就会继续下去。特别地，如果失业率等于非加速通货膨胀的失业率，且如果没有供给冲击，价格水平的持续上升既不会加速也不会减缓。这种惯性的产生是因为过去的通货膨胀影响对未来通货膨胀的预期，也因为这些预期影响人们设定的工资与价格。在 20 世纪 70 年代高通货膨胀时期，罗伯特·索洛很好地抓住了通货膨胀惯性这个概念，他写道：“为什么我们的货币总是越来越不值钱了呢？也许很简单，我们有了通货膨胀是因为我们预期了通货膨胀，我们预期了通货膨胀是因为我们有过通货膨胀。”

在总供给与总需求模型中，通货膨胀惯性被解释为总供给曲线与总需求曲线两者的持续向上移动。首先考虑总供给。如果价格一直迅速上升，人们就会预期价格将继续迅速上升。由于短期总供给曲线的位置取决于预期的价格水平，短期总供给曲线就会随时间的推移向上移动。它将继续向上移动，直到有某一事件，例如衰退或供给冲击改变了通货膨胀，从而改变了通货膨胀预期为止。

总需求曲线也必须向上移动以证实通货膨胀的预期。最常见的情况是，总需求的持续上升是由于货币供给的持续增长。如果美联储突然停止货币增长，总需求就会稳定，总供给的向上移动就引起衰退。衰退时的高失业率将降低通货膨胀和预期的通货膨胀，导致通货膨胀惯性的减弱。

## □ 通货膨胀上升与下降的两个原因

菲利普斯曲线方程的第二项与第三项表示可以改变通货膨胀率的两种力量。

第二项  $\beta(u - u^*)$  表示周期性失业——失业对其自然率的偏离——对通货膨胀施加向上或向下的压力。低失业率向上拉动了通货膨胀率。因为高的总需求造成了这种类型的通货膨胀，这被称为**需求拉动型通货膨胀**（demand-pull inflation）。高失业

率向下拉动了通货膨胀率。参数  $\beta$  衡量通货膨胀对周期性失业的反应程度。

第三项  $v$  表示通货膨胀也会由于供给冲击而上升或下降。像 20 世纪 70 年代世界石油价格上升这样的不利供给冲击意味着  $v$  值为正，引起通货膨胀上升。因为不利的供给冲击是推动生产成本上升的典型事件，这被称为成本推动型通货膨胀（cost-push inflation）。像导致 20 世纪 80 年代石油价格下降的石油过剩这种有利的供给冲击使  $v$  为负值，引起通货膨胀下降。

## 案例研究

### 美国的通货膨胀与失业

由于通货膨胀与失业是经济状况的如此重要的衡量指标，所以常常通过菲利普斯曲线来透视宏观经济的发展。图 13—3 展示了美国 1960—2008 年通货膨胀与失业的历史。这些数据的跨度接近半个世纪，它们说明了通货膨胀上升与下降的一些原因。

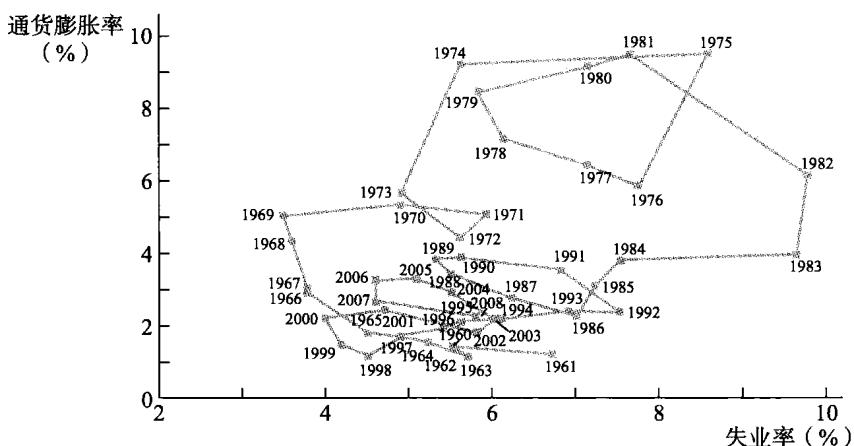


图 13—3 1960—2008 年美国的通货膨胀与失业

该图用失业率和通货膨胀率（GDP 平减指数的百分比变动）的年度数据说明了美国历史上跨度将近半个世纪的宏观经济发展。

资料来源：U. S. Department of Commerce and U. S. Department of Labor.

20 世纪 60 年代的情况说明了短期中政策制定者如何能够以更高的通货膨胀为代价来降低失业。1964 年的减税与扩张性货币政策共同扩张了总需求，把失业率压低到 5% 以下。这种总需求的扩张一直持续到 20 世纪 60 年代后期，多半是作为政府越南战争支出的副产品。失业的下降低于政策制定者的计划，通货膨胀的上升高于政策制定者的计划。

20 世纪 70 年代是经济混乱的时期。70 年代初，政策制定者是以力图降低 60 年代遗留下来的通货膨胀开始的。尼克松总统对工资和价格实行了暂时的控制，美联储通过紧缩性货币政策制造了一次衰退，但通货膨胀率仅稍稍下降。工资和价格控制的效应在这些控制取消后结束了，衰退太小而抵消不了此前繁荣带来的膨胀性影响。到 1972 年，失业率与 10 年前相同，而通货膨胀率高出了 3 个百分点。

从 1973 年开始，政策制定者不得不应付石油输出国组织所造成的大规模供给冲击。

20世纪70年代中期欧佩克第一次提高油价，推动通货膨胀率上升到约10%。这种不利的供给冲击与暂时的紧缩性货币政策一起，导致了1975年的衰退。衰退期间的高失业在某种程度上降低了通货膨胀，但70年代末欧佩克进一步提高油价推动通货膨胀再次上升。

20世纪80年代是从高通货膨胀和高通货膨胀预期开始的。在保罗·沃尔克主席的领导下，美联储顽强地推行旨在降低通货膨胀的货币政策。在1982年和1983年，失业率达到了40年来的最高水平。高失业，加上1986年石油价格的辅助作用，将通货膨胀率从约10%拉低到约3%。到1987年，6%左右的失业率已接近于自然率的大多数估计值。然而，整个80年代失业率持续下降，1989年降低到5.2%，开始了新一轮的需求拉动型通货膨胀。

与之前的30年相比，20世纪90年代和21世纪初是相对平静的。90年代开始于几次紧缩性总需求冲击——紧缩性货币政策、储蓄与贷款危机（储贷危机）、与海湾战争同时发生的消费者信心的下降——所引起的衰退。1992年失业率上升到7.3%，通货膨胀略有下降。与1982年的衰退不同，1990年衰退时的失业从未偏离自然率太远，因此对通货膨胀的效应很小。类似地，2001年的衰退（在第11章讨论过）提高了失业率，但是这次衰退根据历史标准来看是温和的，再一次地，对通货膨胀的效应是轻微的。始于2008年的一次更加严重的衰退（也在第11章讨论过）看起来好像可能对通货膨胀施加更为显著的向下的压力——尽管这一事件的全部规模在本书即将付梓时还不确定。

因此，美国的宏观经济史展现出我们在菲利普斯曲线方程中遇到的通货膨胀变动的两个原因。20世纪60年代和80年代的情况说明了需求拉动型通货膨胀的两面：60年代的低失业拉高了通货膨胀，80年代的高失业拉低了通货膨胀。70年代的石油价格上涨显示了成本推动型通货膨胀的效应。

## □ 通货膨胀与失业之间的短期权衡

考虑菲利普斯曲线能够运用货币政策或财政政策来影响总需求的政策制定者提供的选择。在任何时候，预期的通货膨胀和供给冲击都是政策制定者无法直接控制的。然而政策制定者可以通过改变总需求来改变产出、失业和通货膨胀。政策制定者可以扩大总需求来降低失业和提高通货膨胀。或者政策制定者也可以压低总需求来提高失业并降低通货膨胀。

图13—4画出了菲利普斯曲线方程，显示了通货膨胀与失业之间的短期取舍关系。当失业处于其自然率( $u=u^*$ )时，通货膨胀取决于预期通货膨胀和供给冲击( $\pi=E\pi+v$ )。参数 $\beta$ 决定了通货膨胀与失业之间取舍的斜率。在短期，对于给定的预期通货膨胀水平，政策制定者可以调节总需求来选择这条曲线上通货膨胀与失业的任意组合，这条曲线被称为短期菲利普斯曲线(short-run Phillips curve)。

注意，短期菲利普斯曲线的位置取决于预期的通货膨胀率。如果预期通货膨胀上升，该曲线向上移动，政策制定者面临的取舍关系变得更不利了：在任何一个失业水平，通货膨胀更高了。图13—5显示了这种取舍关系如何取决于预期的通货膨胀。

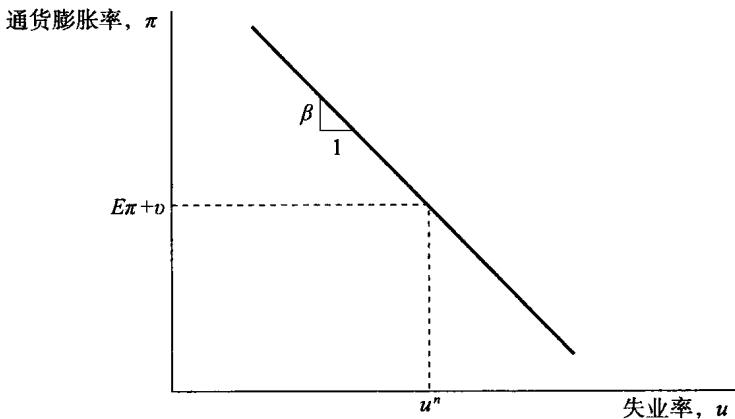


图 13—4 通货膨胀与失业之间的短期取舍关系

在短期，通货膨胀与失业之间负相关。在任何时点，控制着总需求的政策制定者可以在这条短期菲利普斯曲线上选择一个通货膨胀与失业的组合。

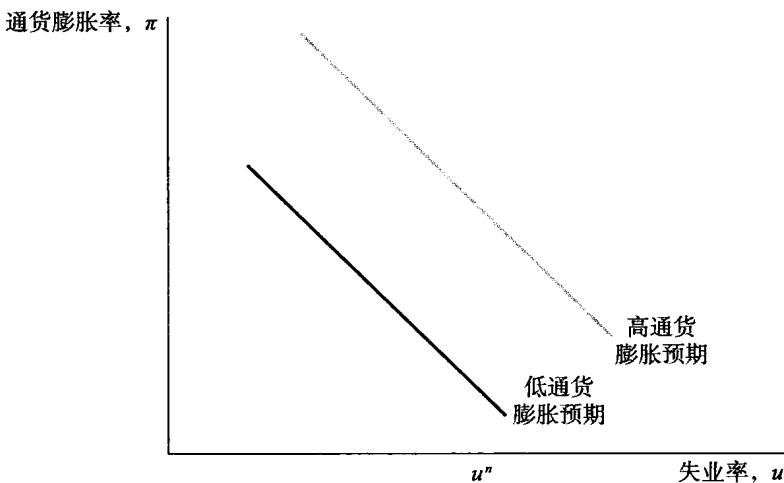


图 13—5 短期取舍关系的移动

通货膨胀与失业之间的短期取舍取决于预期的通货膨胀。当预期通货膨胀更高时，该曲线也更高。

由于人们随时间调整他们的通货膨胀预期，通货膨胀与失业之间的取舍关系只在短期成立。政策制定者不能使通货膨胀永远保持在预期通货膨胀之上（从而也不能使失业率永远低于其自然率）。最终，预期会适应于政策制定者所选择的任何通货膨胀率。在长期，古典二分法成立，失业回到其自然率水平，通货膨胀与失业之间不存在取舍关系。

## 参考资料

### 对自然失业率的估计有多精确？

如果你问一位天文学家某一颗星与太阳的距离，他会给你一个数字，但这个数

字是不精确的。人类衡量天文距离的能力还是有限的。另一位天文学家可能进行一次更精确的度量，得出结论说，那颗星与太阳的距离实际上是他先前所认为的两倍或一半。

对自然失业率或 NAIRU 的估计也远谈不上精确。一个问题是供给冲击。对石油供给、农业收成或技术进步的冲击能够导致通货膨胀在短期上升或下降。因此，当我们观察到上升的通货膨胀时，我们不能确定这是失业率低于自然率的证据，还是经济正在经历不利供给冲击的证据。

第二个问题是自然率随时间推移而变动。人口变动（例如“婴儿潮”一代的老龄化）、政策变动（例如最低工资法）和制度变动（例如工会作用的下降）都影响经济的正常失业水平。估计自然率就像击打一个移动的目标。

经济学家运用统计技术来处理这些问题，所用的统计技术能够得到对自然率的最佳估计并使经济学家能测量他们得到的估计值的不确定性。在一个这样的研究中，道格拉斯·斯泰格（Douglas Staiger）、詹姆斯·斯托克（James Stock）和马克·沃森（Mark Watson）估计 1990 年的自然率为 6.2%，其 95% 置信区间为 5.1%~7.7%。一个 95% 的置信区间是这样一个区间，统计学家有 95% 的把握相信真实值落在该区间。在这里，长度为 2.6 个百分点的大置信区间表明对自然率的估计一点儿也不精确。

这一结论有着深刻的启示。政策制定者可能希望失业接近其自然率，但他们这样做的能力受到如下事实的限制：他们不能肯定自然率是多少。<sup>①</sup>

## □ 反通货膨胀与牺牲率

设想一个失业为其自然率和通货膨胀率为 6% 的经济。如果中央银行实施把通货膨胀率从 6% 降到 2% 的政策，失业和产出会发生什么变动呢？

菲利普斯曲线说明，在不存在有利的供给冲击时，降低通货膨胀要求有一个高失业和低产出的时期。但是，失业需要比自然率高多少和多长时间呢？在决定是否降低通货膨胀前，政策制定者必须知道在向更低的通货膨胀过渡的过程中将会损失多少产出。然后，这些成本就可以与更低通货膨胀的利益相比较。

许多研究用可获得的数据来定量地考察菲利普斯曲线。这些研究的结果常常用一个被称为牺牲率（sacrifice ratio）的数字来概括，它是为了使通货膨胀率降低一个百分比而必须放弃的一年实际 GDP 的百分比。尽管牺牲率的估计值差别很大，但典型的估算值大约为 5%：通货膨胀率每下降 1 个百分点，一年的 GDP 必须牺牲 5%。<sup>②</sup>

<sup>①</sup> Douglas Staiger, James H. Stock, and Mark W. Watson, "How Precise Are Estimates of the Natural Rate of Unemployment?" in Christina D. Romer and David H. Romer, eds., *Reducing Inflation: Motivation and Strategy* (Chicago: University of Chicago Press, 1997).

<sup>②</sup> Arthur M. Okun, "Efficient Disinflationary Policies," *American Economic Review* 68 (May 1978): 348~352; and Robert J. Gordon and Stephen R. King, "The Output Cost of Disinflation in Traditional and Vector Autoregressive Models," *Brookings Papers on Economic Activity* 1 (1982): 205~245.

我们也可以用失业来表示牺牲率。奥肯定律告诉我们，失业率变动 1%会使得 GDP 变动 2%。因此，通货膨胀率降低 1%要求周期性失业上升大约为 2.5%。

我们可以用牺牲率来估算，为了降低通货膨胀率，失业率必须上升多少和上升多长时间。如果通货膨胀率降低 1%要求牺牲一年 GDP 的 5%，通货膨胀率降低 4% 就要求牺牲一年 GDP 的 20%。等价地，通货膨胀的这种降低要求周期性失业上升 10%。

这种反通货膨胀可以采用多种形式，但每种形式牺牲的总数都是一年 GDP 的 20%。例如，迅速的反通货膨胀将连续 2 年每年使产出降低 10%：这有时被称为通货膨胀的激进式解决方案。温和的反通货膨胀会在 4 年中每年使产出降低 5%。甚至更加渐进的反通货膨胀会在 10 年中每年使产出降低 2%。

### □ 理性预期与无痛苦反通货膨胀的可能性

由于通货膨胀预期影响通货膨胀与失业之间的短期取舍关系，理解人们如何形成预期就显得至关重要。到现在为止，我们一直假设预期通货膨胀取决于人们最近所观察到的通货膨胀。尽管这种适应性预期的假设是有道理的，但它也许太简单了而不能适用于所有情况。

另一种可供选择的方法是假设人们有理性预期 (rational expectation)。也就是说，我们可以假设，人们可以最优地利用所有可获得的信息（包括关于当前政府政策的信息）来预测未来。由于货币政策与财政政策影响通货膨胀，预期通货膨胀也应该取决于实际的货币与财政政策。根据理性预期理论，货币或财政政策的变动会改变预期，而且，对任何政策变动的评价都必须考虑对预期的这种效应。如果人们确实理性地形成他们的预期，那么，通货膨胀的惯性就会比乍看起来要小。

理性预期的杰出倡导者托马斯·萨金特 (Thomas Sargent) 这样描述理性预期对菲利普斯曲线的启示：

可选择的“理性预期”观点否认了存在任何导致目前通货膨胀过程的内在动力。这种观点认为，企业和工人现在预期到了未来的高通货膨胀率，他们根据这些预期来达成通货膨胀化的协议。然而，可以认为，人们预期未来有高通货膨胀率正是因为政府现在与未来的货币与财政政策成为那些预期的依据……因此，通货膨胀只是看起来有其内在动力；实际上，正是持续实行巨额赤字和高速创造货币的长期政府政策产生了通货膨胀动力。这种观点的一个启示是，制止通货膨胀可以比“动力论”支持者所指出的快得多，“动力论”支持者用所放弃的产出来度量的对制止通货膨胀的时间长度与代价的估计是错误的……（制止通货膨胀）要求政策制度的变动：现在和未来确定赤字的一贯政府政策或战略必须断然改变，这种政策改变必须具有充分的约束力从而被广泛地相信……用放弃的产出来衡量的这种变动的成本有多大以及这种变动需要多长时间

才能起作用，将部分地取决于政府承诺的坚定和可信程度。<sup>①</sup>

因此，理性预期的倡导者认为，短期菲利普斯曲线并没有正确地代表政策制定者可以利用的选择。他们相信，如果政策制定者可信地承诺降低通货膨胀，理性人就会理解这一承诺，迅速降低他们的通货膨胀预期。然后，通货膨胀就会下降而不会引起失业的增加和产出的下降。根据理性预期理论，传统的牺牲率估计值对评估不同政策的影响是无用的。在一种可信任的政策之下，降低通货膨胀的成本可能比牺牲率估计值所暗示的低得多。

在最极端的情况下，人们可以设想降低通货膨胀率而根本不引起任何衰退。无痛苦的反通货膨胀有两个要求。第一，降低通货膨胀的计划必须在设定工资与价格的工人和企业形成他们的预期之前公告。第二，工人和企业必须相信这种公告；否则他们就不会降低自己的通货膨胀预期。如果这两个要求都得到满足，这种公告就将立即使通货膨胀与失业之间的短期取舍关系向下移动，允许在不提高失业的情况下降低通货膨胀率。

虽然理性预期方法仍然充满争议，但几乎所有经济学家都同意，通货膨胀预期影响通货膨胀与失业之间的短期取舍关系。因此，降低通货膨胀政策的可信性是这种政策代价有多大的一个决定因素。不幸的是，预测公众认为新政策的公告是否可信往往是困难的。预期的中心作用使得预测不同政策的结果要困难得多。

## 案例研究

### 实践中的牺牲率

带有适应性预期的菲利普斯曲线意味着降低通货膨胀要求有一个高失业和低产出的时期。与此相反，理性预期方法认为，降低通货膨胀的代价可以小得多。实际反通货膨胀时期的情况如何呢？

考虑 20 世纪 80 年代初美国的反通货膨胀。这一时期以美国历史上最高的通货膨胀率开始。但由于保罗·沃尔克主席领导下的美联储实行了紧缩性货币政策，在这 10 年的前几年中通货膨胀率大幅度下降。这一段历史为估算在反通货膨胀过程中产出的损失提供了一个自然的实验。

第一个问题是，通货膨胀下降了多少？按 GDP 平减指数衡量，1981 年通货膨胀率达到其顶点 9.7%。将 1985 年作为这一历史时期的结束是自然而然的，因为 1986 年石油价格出现了暴跌——这是与美联储政策无关的大而有利的供给冲击。在 1985 年，通货膨胀率为 3.0%。因此，我们可以估算出美联储在 4 年间使通货膨胀率下降了 6.7 个百分点。

第二个问题是，在这一时期产出损失了多少？表 13—1 显示了 1982—1985 年的失业率。假设自然失业率是 6%，我们可以计算出每年的周期性失业量。在这个时期中总计周期性失业为 9.5%。奥肯定律告诉我们，1% 的失业率转化为 2% 的 GDP。因此，在反

<sup>①</sup> Thomas J. Sargent, "The Ends of Four Big Inflations," in Robert E. Hall, ed., *Inflation: Causes and Effects* (Chicago: University of Chicago Press, 1982).

通货膨胀期间，损失为 19% 的年度 GDP。

现在我们可以计算这一历史时期的牺牲率。我们知道 GDP 损失了 19%，通货膨胀率下降了 6.7%。因此，通货膨胀率每下降 1% 所损失的 GDP 为  $19.0 / 6.7 = 2.8$  个百分点。沃尔克反通货膨胀的牺牲率估计值为 2.8。

表 13—1 沃尔克反通货膨胀时期的失业

年份	失业率, $u$	自然失业率, $u^*$	周期性失业, $u - u^*$
1982	9.5%	6.0%	3.5%
1983	9.5%	6.0%	3.5%
1984	7.4%	6.0%	1.4%
1985	7.1%	6.0%	1.1%
			总计 9.5%

这个牺牲率的估计值小于沃尔克被任命为美联储主席之前的估计值。换言之，沃尔克降低通货膨胀的代价比许多经济学家所预测的要小。一种解释是，沃尔克坚定立场的可信性足以直接影响通货膨胀预期。但预期的变动还没有大到足以使反通货膨胀无痛苦：1982 年失业达到了自大萧条以来的最高水平。

虽然沃尔克的反通货膨胀仅仅是一个历史事件，但这种分析可以适用于其他反通货膨胀。一项综合的研究提供了 19 个国家 65 次反通货膨胀的结果。在几乎所有案例中，降低通货膨胀都以产出的暂时减少为代价，但不同案例中产出损失的大小各异。迅速的反通货膨胀通常比缓慢的反通货膨胀有着更小的牺牲率。也就是说，与带有适应性预期的菲利普斯曲线所表明的相反，激进式的方法比渐进式方法的代价要小。而且，那些有着更灵活的工资设定制度——例如更短的劳动合约时间——的国家有着更小的牺牲率。这些发现表明，降低通货膨胀总是有某种代价的，但政策和制度可以影响代价的大小。<sup>①</sup>

## □ 滞后作用和对自然率假说的挑战

我们对反通货膨胀代价的讨论——和我们在前面四章中对经济波动的全部讨论——都是基于一种称为自然率假说 (natural-rate hypothesis) 的假设。以下这段话概括了这个假说：

总需求的波动仅仅在短期影响产出与就业。在长期，经济回到古典模型所描述的产出、就业和失业水平。

自然率假说使宏观经济学家可以分别研究经济的短期和长期发展。它是古典二分法的一种表达方式。

<sup>①</sup> Laurence Ball, "What Determines the Sacrifice Ratio?" in N. Gregory Mankiw, ed., *Monetary Policy* (Chicago: University of Chicago Press, 1994).

可是，一些经济学家通过提出总需求甚至在长期也可以影响产出和就业而向自然率假说发起了挑战。他们指出了若干机制，通过这些机制衰退可能通过改变自然失业率而给经济留下永久的伤害。滞后作用（hysteresis）就是用来描述历史对自然率的长期持续影响的术语。

如果衰退改变了由此失业的人，那么，它就有长期效应。例如，失业时工人可能失去有价值的工作技能，这就降低了他们寻找工作的能力，甚至在衰退结束后也是如此。或者，长期失业可能改变一个人对工作的态度和降低他寻找工作的愿望。在任何一种情况下，衰退就永久地抑制了工作搜寻的过程，增加了摩擦性失业的数量。

衰退能够永久性影响经济的另一种方式是通过改变工资决定的方式。那些成为失业者的工人可能失去他们对工资设定过程的影响力。例如，失业工人可能失去了工会会员的身份。更一般地说，工资设定过程中的一些局内人变成了局外人。如果人数更少的局内人集团更多地关心高实际工资而更少关心高就业，那么，衰退就可能永久性地使实际工资进一步高于均衡水平，增加结构性失业的数量。

滞后作用仍然是一种有争议的理论。一些经济学家相信，这种理论有助于解释欧洲持久的高失业，因为始于 20 世纪 80 年代初的欧洲失业的上升与反通货膨胀是同时发生的，但在通货膨胀稳定后这种上升仍在继续。而且，那些经历了通货膨胀最大幅度下降的国家，例如爱尔兰、意大利和西班牙，失业的增加往往更大。但是，关于滞后作用现象是否显著，或这种现象为什么在一些国家比在另一些国家更显著还没有达成共识。（第 6 章中讨论的欧洲高失业的其他解释很少提及反通货膨胀的作用。）然而，如果这种理论正确的话，它就很重要，因为滞后作用大大增加了衰退的代价。换言之，滞后作用提高了牺牲率，因为甚至在反通货膨胀时期结束以后产出还有损失。<sup>①</sup>

### 13.3 结论

我们从讨论两个总供给模型开始本章，每个模型集中于解释在短期当价格水平上升到人们预期的水平以上时产出上升到其自然水平之上的不同的理由。这两个模型都解释了短期总供给曲线向右上方倾斜的原因，它们都得出了通货膨胀与失业之间的短期取舍关系。表述与分析这种取舍关系的一种便利方法是使用菲利普斯曲线方程，根据这个方程，通货膨胀取决于预期通货膨胀、周期性失业以及供给冲击。

记住，不是所有的经济学家都同意这里所讨论的所有观点。例如，关于理性预

<sup>①</sup> Olivier J. Blanchard and Lawrence H. Summers, "Beyond the Natural Rate Hypothesis," *American Economic Review* 78 (May 1988): 182–187; and Laurence Ball, "Disinflation and the NAIRU," in Christina D. Romer and David H. Romer, eds., *Reducing Inflation: Motivation and Strategy* (Chicago: University of Chicago Press, 1997): 167–185.

期在实践中的重要性和滞后作用的适用性就存在广泛的分歧。如果你发现要使本章所有内容相互适合有困难，那么你绝不会孤单。总供给的研究仍然是宏观经济学中最没有定论的从而也是最令人兴奋的研究领域之一。

## 内容提要

1. 两种总供给理论——黏性价格和不完备信息模型——把产出和就业对其自然水平的偏离归因于各种市场不完备性。根据这两种理论，当价格水平高于预期的价格水平时，产出上升到自然水平之上；当价格水平低于预期的价格水平时，产出下降到自然水平之下。
2. 经济学家常常用被称为菲利普斯曲线的关系来表示总供给。菲利普斯曲线说明，通货膨胀取决于预期的通货膨胀、失业对其自然率的偏离以及供给冲击。根据菲利普斯曲线，控制总需求的政策制定者面临通货膨胀与失业之间的短期取舍关系。
3. 如果预期通货膨胀取决于近期观察到的通货膨胀，那么，通货膨胀就有惯性，这意味着降低通货膨胀要求有一种有利的供给冲击，或者高失业和产出减少的时期。然而，如果人们有理性预期，那么，可信的政策改变的公告可能会直接影响预期，从而降低通货膨胀而不引起衰退。
4. 大多数经济学家接受自然率假说，根据这种假说，总需求的波动对产出和失业只有短期影响。但一些经济学家提出了衰退可能通过提高自然失业率而给经济留下永久性伤害的方式。

## 关键概念

黏性价格模型	需求拉动型通货膨胀	理性预期
不完备信息模型	成本推动型通货膨胀	自然率假说
菲利普斯曲线	牺牲率	滞后作用
适应性预期		

## 复习题

1. 解释两种总供给理论。每一种理论依赖于什么样的市场不完全性？两种理论有什么共同之处？
2. 菲利普斯曲线与总供给是怎样相关的？
3. 为什么通货膨胀会有惯性？
4. 解释需求拉动型通货膨胀与供给推动型通货膨胀之间的差别。
5. 在什么情况下降低通货膨胀而不引起衰退是可能的？
6. 解释衰退可能提高自然失业率的两种方式。

## 问题与应用

1. 在黏性价格模型中，描述下列特殊情况下的总供给曲线。与我们在第9章中讨论的短期总供给曲线相比，这些特例有何不同？
  - a. 没有一家企业有弹性价格 ( $s=1$ )。
  - b. 合意价格不取决于总产出 ( $a=0$ )。
2. 假定一个经济的菲利普斯曲线如下：

$$\pi = \pi_{-1} - 0.5(u - 0.06)$$

- a. 自然失业率是多少？
- b. 作图表示通货膨胀与失业之间的短期关系与长期关系。
- c. 为了使通货膨胀率减少5个百分点，必须有多少周期性失业？用奥肯定律计算牺牲率。
- d. 通货膨胀率为10%，美联储想把它降到5%。给出两种能实现该目标的方案。
3. 根据理性预期方法，如果每个人都相信政策制定者承诺降低通货膨胀，那么，降低通货膨胀的代价——牺牲率——将低于如果公众怀疑政策制定者的意图的情形。为什么可能是这样？信任如何获得？
4. 假定经济初始处于长期均衡位置。然后，美联储增加了货币供给。
  - a. 假设产生的任何通货膨胀都没有被预期到，解释这一货币扩张引起的GDP、失业和通货膨胀的任何变化。用三张图——IS-LM模型、AD-AS模型和菲利普斯曲线——来解释你的结论。
  - b. 假设产生的任何通货膨胀都被预期到了，解释这一货币扩张引起的GDP、失业和通货膨胀的任何变化。再次地，用三张图——IS-LM模型、AD-AS模型和菲利普斯曲线——来解释你的结论。
5. 假设人们有理性预期，经济由黏性价格模型所描述。解释为什么以下每一命题都是正确的：
  - a. 只有未预期到的货币供给的变动影响实际GDP。在价格设定时预期到的货币供

给的变动没有任何实际效应。

b. 如果美联储在人们设定价格的同时选择货币供给，从而每个人对经济状况都有同样的信息，那么，货币政策就不能系统地运用于稳定产出。因此，保持货币供给不变的政策与根据经济状况调整货币供给的政策有同样的实际效应。〔这被称为政策无关论 (policy irrelevance proposition)。〕

- c. 如果美联储在人们已经设定价格之后设定货币供给，从而美联储收集了有关经济状况的更多信息，那么，货币政策就可以系统地运用于稳定产出。

6. 假定经济的菲利普斯曲线是

$$\pi = \pi_{-1} - 0.5(u - u^*)$$

自然失业率是过去两年失业的平均数：

$$u^* = 0.5(u_{-1} + u_{-2})$$

- a. 为什么自然失业率可能取决于最近的失业（如前面方程中所假设的那样）？
- b. 假定美联储遵循永久性地降低通货膨胀1个百分点的政策。随着时间的推移，该政策对失业率有什么效应？
- c. 这个经济中的牺牲率是多少？请解释。
- d. 这些方程对通货膨胀与失业之间的短期和长期取舍关系意味着什么？

7. 一些经济学家相信税收对劳动供给有重要的效应。他们认为，更高的税收使人们想工作得更少，更低的税收使人们想工作得更多。考虑这种效应如何改变税收变动的宏观经济分析。
  - a. 如果这种观点正确，减税如何影响自然产出水平？
  - b. 减税如何影响总需求曲线？如何影响长期总供给曲线？如何影响短期总供给曲线？
  - c. 减税对产出和价格水平的短期影响是什

- 么？你的回答与没有劳动供给效应的情况有什么不同？
- d. 减税对产出和价格水平的长期影响是什么？你的回答与没有劳动供给效应的情况有什么不同？
8. 被比尔·克林顿任命为美联储副主席的经济学家艾伦·布林德曾经写过下面一段话：

伴随着美国和其他工业国家所经历的低的和温和的通货膨胀率的成本看来是非常适度的——更像社会的重感冒而不是癌症……作为理性人，我们不愿意为了治疗头痛而做开颅手术。但是，作为一个集体，我们通常是用开颅手术在经济上的对应物（高失业）来治疗通货膨胀这种

感冒。<sup>①</sup>

你认为布林德这段话的意思是什么？布林德所提出的观点的政策启示是什么？你同意吗？为什么？

9. 登录劳工统计局的网站 ([www.bls.gov](http://www.bls.gov))。找出过去 5 年的每一年用包括所有产品的消费者价格指数衡量的通货膨胀率 [有时被称为整体通货膨胀 (headline inflation)] 和用剔除食品和能源的 CPI 衡量的通货膨胀率 [有时被称为核心通货膨胀 (core inflation)]。比较通货膨胀的这两种衡量指标。为什么它们可能不同？关于总供给曲线的移动和短期菲利普斯曲线的移动，这些差别可能告诉你什么？

## 附录 所有模型之母

在前面各章，我们已经看到了关于经济如何运行的许多模型。在学习这些模型时，可能难以看出它们是如何相互联系的。既然我们已经完成了建立总需求与总供给模型，现在是回顾我们都已经学习了什么的好时机。本附录概述了一个大型综合性模型，该模型包含了我们已经看到的大部分理论，包括第 2 篇介绍的古典理论和第 4 篇介绍的经济周期理论。通过前面各章的学习，符号和方程应当已经熟悉了。把我们前面的大部分分析置于一个通用框架的目的是解释各种模型之间的关系。

模型有 7 个方程：

$$Y = C(Y - T) + I(r) + G + NX(\epsilon)$$

$$\frac{M}{P} = L(i, Y)$$

$$NX(\epsilon) = CF(r - r^*)$$

$$i = r + E\pi$$

$$\epsilon = \frac{eP}{P^*}$$

$$Y = \bar{Y} + \alpha(P - EP)$$

$$\bar{Y} = F(\bar{K}, \bar{L})$$

IS：产品市场均衡

LM：货币市场均衡

外汇市场均衡

实际与名义利率之间的关系

实际与名义汇率之间的关系

总供给

自然产出水平

这 7 个方程决定了 7 个内生变量的均衡值：产出  $Y$ 、自然产出水平  $\bar{Y}$ 、实际利率  $r$ 、名义利率  $i$ 、实际汇率  $\epsilon$ 、名义汇率  $e$  及价格水平  $P$ 。

有许多外生变量对这些内生变量产生影响。它们包括货币供给  $M$ 、政府购买  $G$ 、税收  $T$ 、资

<sup>①</sup> Alan Blinder, *Hard Heads, Soft Hearts: Tough-Minded Economics for a Just Society* (Reading, Mass.: Addison-Wesley, 1987), 5.

本存量  $K$ 、劳动力  $L$ 、世界价格水平  $P^*$  以及世界实际利率  $r^*$ 。此外，有两个预期变量：对未来通货膨胀的预期  $E\pi$  和过去形成的对现期价格水平的预期  $EP$ 。像写出的那样，模型把这些预期变量作为外生的，尽管可以增加方程使它们成为内生的。

尽管分析这一包括 7 个方程的模型所需的数学技术是可以获得的，但它们超出了本书的范围。不过这一大型模型仍然是有用的，因为我们可以用它来理解我们考察过的较小的模型是如何相互联系的。特别地，我们已经学习的许多模型是这一大型模型的特例。下面我们特别考察 6 个特例。（本节末尾的一个问题考察了更多特例。）

**特例 1：古典封闭经济。**假定  $EP=P$ ,  $L(i, Y)=(1/V)Y$ ,  $CF(r-r^*)=0$ 。用文字表述，这些方程意味着，价格水平预期的调整使得预期是正确的，货币需求与收入成比例，没有国际资本流动。在这种情况下，产出总是处于其自然水平，实际利率的调整使产品市场实现均衡，价格水平与货币供给平行运动，名义利率随着预期通货膨胀作出一对一的调整。这一特例对应于第 3 章和第 4 章所分析的经济。

**特例 2：古典小型开放经济。**假定  $EP=P$ ,  $L(i, Y)=(1/V)Y$ ,  $CF(r-r^*)$  有无限弹性。现在我们考察国际资本流动对国内与世界利率之间的任何差别反应都很大时的特例。这意味着  $r=r^*$  和贸易余额  $NX$  等于世界利率下的储蓄与投资之差。这一特例对应于第 5 章所分析的经济。

**特例 3：总需求与总供给的基本模型。**假定  $\alpha$  无穷大和  $L(i, Y)=(1/V)Y$ 。在这种情况下，短期总供给曲线是水平的，总需求曲线仅仅由数量方程决定。这一特例对应于第 9 章所分析的经济。

**特例 4：IS—LM 模型。**假定  $\alpha$  无穷大,  $CF(r-r^*)=0$ 。在这种情况下，短期总供给曲线是水平的，不存在国际资本流动。对于任何给定的预期通货膨胀水平  $E\pi$ ，收入水平和利率必须调整以使产品市场和货币市场达到均衡。这一特例对应于第 10 章和第 11 章所分析的经济。

**特例 5：浮动汇率下的蒙代尔-弗莱明模型。**假定  $\alpha$  无穷大,  $CF(r-r^*)$  有无穷弹性。在这种情况下，短期总供给曲线是水平的，国际资本流动如此之大以确保  $r=r^*$ 。汇率自由浮动，达到其均衡水平。这一特例对应于第 12 章所分析的第一个经济。

**特例 6：固定汇率下的蒙代尔-弗莱明模型。**假定  $\alpha$  无穷大,  $CF(r-r^*)$  有无穷弹性，名义汇率  $e$  固定不变。在这种情况下，短期总供给曲线是水平的，巨大的国际资本流动确保  $r=r^*$ ，但汇率是由中央银行设定的。汇率现在是一个外生的政策变量，但货币供给  $M$  是内生变量，它必须调整以保证汇率达到其固定水平。这一特例对应于第 12 章所分析的第二个经济。

你现在应该理解这一大型模型的价值了。即使该模型太大而对形成关于经济如何运行的直觉理解没有什么用处，它还是说明了我们已经学过的不同模型是紧密联系的。在每一章，我们都作了一些简化假设来使这个大模型变得更小和更容易理解。

图 13—6 呈现了一个概要图，它解释了不同的模型是如何相互联系的。特别地，它说明了从上面的大型综合模型开始，你可以如何得到前面各章考察的一些模型。步骤如下：

1. 古典或凯恩斯主义？你决定你是要一个古典的特例（当  $EP=P$  或  $\alpha$  为零时就是这种情况，因此产出处于自然水平）还是凯恩斯主义的特例（当  $\alpha$  为无穷大时就是这种情况，因此价格水平完全固定）？
2. 封闭或开放？你决定你是要一个封闭经济（当资本流动  $CF$  总是为零时就是这种情况）还是开放经济（允许  $CF$  不为零）？
3. 小型还是大型？如果你要一个开放经济，你决定你是要一个小型经济（ $CF$  在世界利率  $r^*$  上具有无限弹性）还是大型经济（国内利率不由世界利率所固定）？
4. 浮动还是固定？如果你考察一个小型开放经济，你决定汇率是浮动的（中央银行固定货币供给）还是固定的（中央银行允许货币供给调整）？
5. 流通速度固定？如果你考察一个满足价格固定这一凯恩斯假设的封闭经济，你决定你是否

要集中讨论流通速度外生固定的特例。

通过作出这一系列的模型化假设，你就将一个更加完整和复杂的模型转变成了一个更加简单和范围更窄的特例，这样的特例更加容易理解和使用。

在思考现实世界时，重要的是谨记所有模型及其简化性假设。这些模型中的每一个都对经济的某个方面提供了见解。

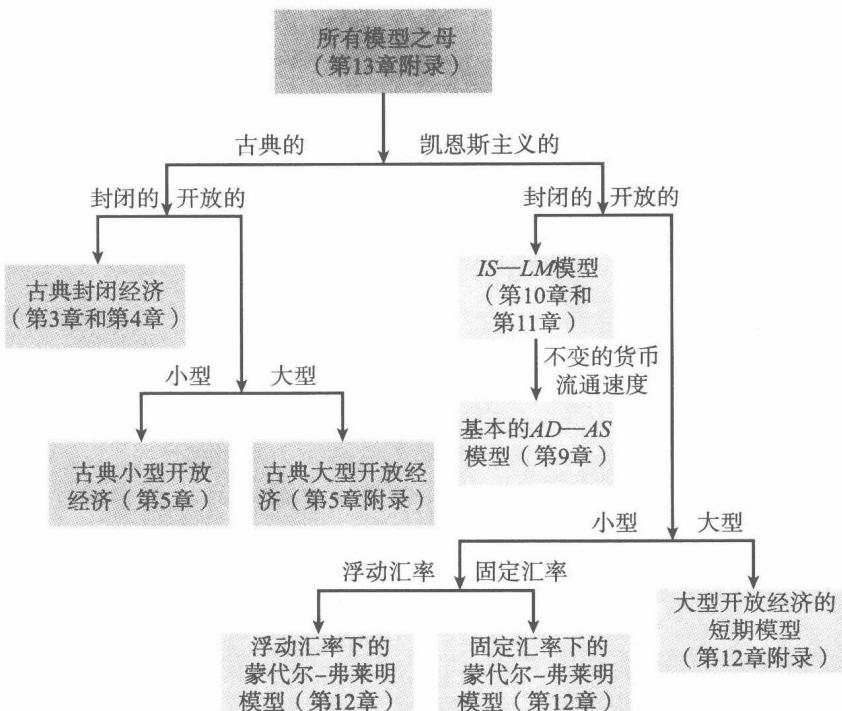


图 13—6 模型如何相关

这个概要图说明了本附录介绍的大的综合模型如何与前些章建立的更小和更简单的模型相关。

## □ 更多的问题与应用

1. 让我们考虑这一大型模型的更多特例。从大型模型开始，你需要作出哪些额外的假设才能得到以下每一个模型：
  - a. 第5章附录中的古典大型开放经济模型。
  - b. 第10章前半部分的凯恩斯交叉。
  - c. 第12章附录中的大型开放经济的  $IS-LM$  模型。



## 一个总供给和总需求的动态模型

科学上，获知新的事实固然重要，但更重要的是找出探索这些事实的新想法。

——威廉·布拉格 (William Bragg)

本章我们继续分析短期经济波动。它介绍了一个模型，我们将称之为总供给和总需求的动态模型。这个模型提供了看待经济周期以及货币政策和财政政策效果的另一个视角。

正如模型的名字所表明的那样，这个新模型强调经济波动的动态本质。词典将单词“动态”定义为“与活力或运动中的物体有关，以连续改变或活动为特征”。这一定义很容易应用于经济活动。经济不断地遭受到各种各样的冲击。这些冲击立即影响到经济的短期均衡，它们也影响到产出、通货膨胀和许多其他变量的后续路径。动态总需求—总供给 (AD—AS) 模型着眼于产出和通货膨胀随着时间的推移如何对经济环境的外生变化作出反应。

除了更加强调动态性之外，这个模型与我们前面的模型还有一个重大的区别：它明确地纳入了货币政策对经济条件的反应。在前面的章节，我们遵照传统做了这样的简化：中央银行设定货币供给，这又成为均衡利率的一个决定因素。可是，在现实世界中，许多中央银行设定利率目标，允许货币供给为实现该目标进行所需要的调整。而且，中央银行设定的目标利率取决于包括通货膨胀和产出的经济条件。动态 AD—AS 模型加入了货币政策的这些现实特征。

尽管动态 AD—AS 模型对于读者来说是新的内容，但是，它的大部分组成部分并不是新的。这一模型的许多组成部分在学习了前面的章节后就已经熟悉了，即使有时候它们的形式略有差异。更重要的是，这些成分以新的方式聚集在一起。你可

以把这个模型看做把熟悉的成分混合在一起以便创造一种令人称奇的新式菜肴的一份食谱。在这种情况下，我们将以一种新的方式把熟悉的经济关系混合在一起以便得到对短期经济波动本质的更深刻见解。

与前些章的模型相比，动态 AD—AS 模型更接近于经济学家的研究前沿。而且，涉足于制定宏观经济政策的经济学家，包括在世界各地中央银行工作的经济学家，在分析经济事件对产出和通货膨胀的影响时经常采用这一模型的各种版本。

## 14.1 模型的要素

在分析动态 AD—AS 模型的成分之前，我们需要引入一个符号：在本章，变量的下标  $t$  代表时间。例如，正如本书到目前为止通篇所采用的， $Y$  用于表示总产出和国民收入。但是，现在它的形式是  $Y_t$ ，它代表时期  $t$  的国民收入。类似地， $Y_{t-1}$  代表时期  $t-1$  的国民收入， $Y_{t+1}$  代表时期  $t+1$  的国民收入。这一新的符号使得我们能够跟踪变量随时间发生的变化。

现在，让我们看一下构成动态 AD—AS 模型的五个方程。

### □ 产出：对产品与服务的需求

对产品与服务的需求由下面的方程给出：

$$Y_t = \bar{Y}_t - \alpha(r_t - \rho) + \epsilon_t$$

### 第 14 章

式中， $Y_t$  为产品与服务的总产出； $\bar{Y}_t$  为经济的自然产出水平； $r_t$  为实际利率； $\epsilon_t$  为随机的需求冲击； $\alpha$  和  $\rho$  为大于零的参数。这个方程在精神上与第 3 章对产品与服务的需求方程以及第 10 章的 IS 方程相似。由于这一方程对动态 AD—AS 模型是如此重要，下面我们将仔细地分析它的每一项。

这个方程的关键特征是实际利率  $r_t$  和对产品与服务的需求  $Y_t$  之间的负相关关系。当实际利率增加时，借款变得更加昂贵，储蓄得到的回报更多。因此，企业的投资项目减少，消费者储蓄得更多、花费得更少。这两种效应都减少了对产品与服务的需求。（此外，美元在外汇交易市场上可能升值，使得净出口下降，但是，对于我们这一章的目的，开放经济效应并不占中心地位，在很大程度上可以被忽略。）参数  $\alpha$  告诉我们需求对实际利率的变化有多敏感。 $\alpha$  的值越大，对产品与服务的需求对一个给定的实际利率变化所作出的反应就越大。

方程右边的第一项， $\bar{Y}_t$ ，意味着对产品与服务的需求随经济的自然产出水平而增加。在大部分情况下，我们能够通过认为这一变量为常数来简化问题；也就是说， $\bar{Y}_t$  将被假设为对每个时期  $t$  都相等。可是，我们将分析这一模型如何能够纳入长期增长，这可以用  $\bar{Y}_t$  随时间的外生增长来表示。该分析的一个关键部分在这一需求方程中得到了明显的体现：由于长期增长使得经济更加富有，对产品与服务的需求同

比例增长。

需求方程的最后一项， $\epsilon_t$ ，代表了需求的外生移动。将 $\epsilon_t$ 看做一个随机变量——它的值由机会决定的变量。它的均值为零，但是随时间波动。例如，如果（像凯恩斯有名的建议那样）投资者部分地受到“动物精神”——不理性的乐观主义和悲观主义高涨——的驱动，那么这些情绪的变化将用 $\epsilon_t$ 来刻画。当投资者变得乐观时，他们增加对产品与服务的需求，这里用一个正的 $\epsilon_t$ 值来代表。当他们变得悲观时，他们削减支出， $\epsilon_t$ 是负的。

变量 $\epsilon_t$ 也刻画了对产品与服务需求产生影响的财政政策的变化。政府支出的增加或刺激了消费者支出的减税意味着 $\epsilon_t$ 的值是正的。政府支出的削减或增税意味着 $\epsilon_t$ 的值是负的。因此，这个变量刻画了多种影响对产品与服务的需求的外生因素。

最后，考虑参数 $\rho$ 。从数学的角度来看， $\rho$ 只不过是一个常数，但是它有着有用的经济学解释。它是在没有任何冲击（ $\epsilon_t=0$ ）时对产品与服务的需求等于自然产出水平所对应的实际利率。我们把 $\rho$ 叫做自然利率（natural rate of interest）。本章一律假设自然利率为常数（尽管本章末尾的“问题与应用”中第7题研究了如果自然利率变化会发生什么）。正如我们将会看到的，在这个模型里，自然利率在货币政策的设定中起着关键作用。

## □ 实际利率：费雪方程

这个模型中实际利率的定义和前面章节中相同。实际利率 $r_t$ 是名义利率 $i_t$ 减去预期通货膨胀率 $E_t\pi_{t+1}$ 。也就是说，

$$r_t = i_t - E_t\pi_{t+1}$$

这个费雪方程与我们在第4章初次见到的费雪方程相似。这里， $E_t\pi_{t+1}$ 代表时期 $t$ 形成的对时期 $t+1$ 的通货膨胀的预期。变量 $r_t$ 是事前实际利率：人们基于他们的通货膨胀预期所预计的实际利率。

我们对符号和时间表示的惯例稍作说明以明了这些变量的意义。变量 $r_t$ 和 $i_t$ 是时间 $t$ 的利率，因此，它们代表了时期 $t$ 和 $t+1$ 之间的回报率。变量 $\pi_t$ 表示当前的通货膨胀率，它是时期 $t-1$ 和 $t$ 之间价格水平的百分比变化。类似地， $\pi_{t+1}$ 是将要发生的时期 $t$ 和 $t+1$ 之间价格水平的百分比变化。截至时期 $t$ ， $\pi_{t+1}$ 代表未来的通货膨胀率，从而还是未知的。

注意，一个变量的下标告诉我们这个变量是什么时候决定的。时期 $t$ 和 $t+1$ 之间的名义和事前实际利率在时间 $t$ 是已知的，因此它们被写为 $i_t$ 和 $r_t$ 。与此相对，时期 $t$ 和 $t+1$ 之间的通货膨胀率要到时间 $t+1$ 才知道，因此它被写为 $\pi_{t+1}$ 。

当一个变量前面有期望算子 $E$ 时，这一下标规则也适用，但是，这里你不得不特别小心。和前面的章节一样，一个变量前面的算子 $E$ 表示这个变量在实现之前的期望。期望算子的下标告诉我们期望是什么时候形成的。因此， $E_t\pi_{t+1}$ 是基于时期 $t$ （ $E$ 的下标）的信息对时期 $t+1$ （ $\pi$ 的下标）的通货膨胀率的期望。尽管通货膨胀率 $\pi_{t+1}$ 要到时期 $t+1$ 才知道，未来通货膨胀的期望， $E_t\pi_{t+1}$ ，在时期 $t$ 是知道的。结

果，尽管由  $i_t - \pi_{t+1}$  给出的事后实际利率要到时期  $t+1$  才知道，但是，事前实际利率， $r_t = i_t - E_t \pi_{t+1}$ ，在时期  $t$  就已经知道。

### □ 通货膨胀：菲利普斯曲线

在这个经济中，通货膨胀由传统的菲利普斯曲线经过扩充以包括预期通货膨胀和外生供给冲击后的菲利普斯曲线决定。通货膨胀的方程是：

$$\pi_t = E_{t-1} \pi_t + \phi(Y_t - \bar{Y}_t) + v_t$$

本模型的这一部分和在第 13 章引入的菲利普斯曲线以及短期总供给方程相似。根据这个方程，通货膨胀率  $\pi_t$  取决于前一期的预期通货膨胀率  $E_{t-1} \pi_t$ 、产出对其自然水平的偏离 ( $Y_t - \bar{Y}_t$ )，以及一个外部供给冲击  $v_t$ 。

由于有些企业预先设定价格，通货膨胀取决于预期通货膨胀。当这些企业预期高通货膨胀时，它们预计它们的成本会迅速上升并且它们的竞争者会大幅涨价。从而，高通货膨胀的预期诱使这些企业宣布自己的产品也将大幅涨价。这些价格增加又引起整体经济中实际的高通货膨胀。相反地，当企业预期低通货膨胀时，它们预测成本和竞争者的价格仅仅会适当地上升。在这种情况下，它们自己的价格也会缓慢上升，导致低的实际通货膨胀。

参数  $\phi$  大于零，它告诉我们当产出在其自然水平附近波动时通货膨胀的反应有多大。在其他条件相同的情况下，当经济繁荣和产出上升到其自然水平以上时，企业的边际成本递增，因此它们涨价。当经济萧条和产出在其自然水平以下时，边际成本下降，企业降价。参数  $\phi$  既反映了边际成本对经济活动状态的反应有多大，又反映了企业通过调整价格对成本的变化所作出的反应有多快。

在这个模型中，经济周期的状态由产出对其自然水平的偏离， $Y_t - \bar{Y}_t$ ，来衡量。第 13 章中的菲利普斯曲线有时候强调失业率对其自然水平的偏离。不过这一差别并不重要。回忆第 9 章的奥肯定律：产出和失业的短期波动呈强负相关。当产出在其自然水平之上时，失业在其自然水平之下，反之亦然。在我们继续阐述这个模型时，牢记失业随着产出一起波动，只不过是方向相反。

供给冲击  $v_t$  是一个均值为零的随机变量，但是，在任意给定期，它可以为正也可以为负。这个变量刻画了除通货膨胀预期（由第一项  $E_{t-1} \pi_t$  刻画）和短期经济条件〔由第二项  $\phi(Y_t - \bar{Y}_t)$  刻画〕以外的所有影响通货膨胀的因素。例如，如果一个咄咄逼人的石油卡特尔推高世界石油价格，从而产生了全面的通货膨胀，那么，这一事件将用一个正的  $v_t$  值来代表。如果石油卡特尔内部的合作瓦解和世界石油价格暴跌，从而引起通货膨胀下降，那么， $v_t$  就是负的。一句话， $v_t$  反映了所有直接影响通货膨胀的外生事件。

### □ 预期的通货膨胀：适应性预期

正如我们已经看到的，预期通货膨胀在通货膨胀的菲利普斯曲线和联系名义与实际利率的费雪方程中起着关键作用。为了使动态 AD—AS 模型变得简单，我们假

设人们基于他们近来观察到的通货膨胀形成他们对通货膨胀的预期。也就是说，人们预期价格会以一直以来相等的比率继续上升。有时候这个假设被称为适应性预期（adaptive expectations）假设。它可以被写成

$$E_t \pi_{t+1} = \pi_t$$

当人们在时期  $t$  预测时期  $t+1$  将会出现的通货膨胀率时，他们只是简单地看时期  $t$  的通货膨胀并向前推測。

同样的假设适用于每个时期。因此，当观察到  $t-1$  期的通货膨胀时，人们预期该比率会持续。这意味着  $E_{t-1} \pi_t = \pi_{t-1}$ 。

无可否认，这一关于通货膨胀预期的假设很粗略。许多人形成他们的期望时很可能更加精明。正如我们在第 13 章所讨论的，一些经济学家提倡一种称为理性预期的方法。根据理性预期，人们在预测未来时最优化地使用所有可得的信息。但是，将理性预期纳入这个模型超出了本书的范围。（而且，理性预期的有效性在实证上存在争议。）适应性预期的假设极大地简化了这个模型的阐述而且不会失去本模型的许多见解。

## □ 名义利率：货币政策规则

本模型的最后一个部分是货币政策方程。我们假设中央银行采用下面的规则基于通货膨胀和产出确定名义利率目标：

$$i_t = \pi_t + \rho + \theta_\pi (\pi_t - \pi_t^*) + \theta_Y (Y_t - \bar{Y}_t)$$

在这个方程中， $\pi_t^*$  是中央银行的通货膨胀率目标。（对于大部分目的而言，目标通货膨胀可以被假设为常数，但是我们将保留这个变量的时间下标以便我们后面能够分析中央银行改变其目标时会发生什么。） $\theta_\pi$  和  $\theta_Y$  是两个关键的政策参数，均被假设为大于零。它们显示中央银行允许利率目标对通货膨胀和产出的波动作出多大的反应。 $\theta_\pi$  的值越大，中央银行对通货膨胀偏离目标值的反应越敏感； $\theta_Y$  的值越大，中央银行对收入偏离其自然水平的反应越敏感。回忆方程中的常数  $\rho$  是自然利率（在没有任何冲击的情况下，对产品与服务的需求正好等于自然产出水平所对应的实际利率）。这个方程告诉我们，中央银行如何采用货币政策来对它面临的任何局面作出反应。也就是说，它告诉我们中央银行选择的名义利率目标如何对宏观经济条件作出反应。

为了解释这一方程，最好不要只是着眼于名义利率  $i_t$ ，而且还要着眼于实际利率  $r_t$ 。回忆一下，是实际利率而不是名义利率影响着对产品与服务的需求。因此，尽管中央银行为名义利率  $i_t$  设定目标，中央银行对经济的影响是通过实际利率  $r_t$  发生作用的。根据定义，实际利率是  $r_t = i_t - E_t \pi_{t+1}$ ，但是有了我们的期望方程  $E_t \pi_{t+1} = \pi_t$ ，我们也可以将实际利率写为  $r_t = i_t - \pi_t$ 。根据货币政策方程，如果通货膨胀在其目标水平 ( $\pi_t = \pi_t^*$ ) 和产出在其自然水平 ( $Y_t = \bar{Y}_t$ )，那么，方程的最后两项为零，因此，实际利率等于自然利率  $\rho$ 。当利率上升到目标水平以上 ( $\pi_t > \pi_t^*$ ) 或者产出上升到其自然水平以上 ( $Y_t > \bar{Y}_t$ ) 时，实际利率上升。当利率下降到目标水平以下

$(\pi_t < \pi_t^*)$  或者产出下降到其自然水平以下 ( $Y_t < \bar{Y}_t$ ) 时，实际利率下降。

到这个时候，有人可能很自然地会问：货币供给会如何变动？在前面的章节里，比如说第 10 章和第 11 章，货币供给通常被作为中央银行的政策工具，通过利率调整实现货币供给和货币需求的均衡。这里，我们的逻辑截然相反。中央银行被假设为设定名义利率目标。然后，它将货币供给调整到确保均衡利率（使货币供给和货币需求达到平衡）等于目标值所需要的任何水平。

使用利率而不是货币供给作为动态 AD—AS 模型中政策工具的主要优点是，它更加具有现实性。今天，包括美联储在内的大多数中央银行都为名义利率设定短期目标。但是，牢记实现该目标要求货币供给的调整。对于本模型，我们不需要详细说明货币市场的均衡条件，但是我们应该记住它潜藏在模型的背景里。当一个中央银行决定改变利率时，它也就同时承诺了要相应地调整货币供给。

## 案例研究

### 泰勒规则

如果你想设定利率目标以达到低的稳定的通货膨胀同时又避免产出和就业的大幅度波动，你会怎么做？这正是美联储理事们每天必须问他们自己的问题。美联储现在设定的短期政策工具是联邦基金利率（federal funds rate）——银行间相互拆借的短期利率。联邦公开市场委员会每次开会，都会选择一个联邦基金利率目标。然后美联储的债券交易商接到指令，进行公开市场操作以实现意愿的目标。

美联储工作的难处是选择联邦基金利率目标。有两条通用准则是清晰的。第一，当通货膨胀加剧时，联邦基金利率应该上升。利率的上升意味着更少的货币供给，最终意味着更低的投资、更低的产量、更高的失业和更低的通货膨胀。第二，当实际经济活动减缓时——如同实际 GDP 或失业所体现的那样，联邦基金利率应该下降。利率的下降将意味着更多的货币供给，最终意味着更高的投资、更高的产量和更低的失业。这两条准则由动态 AD—AS 方程中的货币政策方程来代表。

不过，美联储需要超越这些通用准则，需要决定对通货膨胀和实际经济活动的变化到底作出多大的反应。斯坦福大学的经济学家约翰·泰勒（John Taylor）为联邦基金利率提出了如下规则<sup>①</sup>：

$$\text{名义联邦基金利率} = \text{通货膨胀率} + 2.0 + 0.5 \times (\text{通货膨胀率} - 2.0) + 0.5 \times \text{GDP 缺口}$$

GDP 缺口是实际 GDP 偏离其自然水平的估计值的百分比。（为了与我们的动态 AD—AS 模型保持一致，如果 GDP 超出其自然水平，那么 GDP 缺口为正；如果低于其自然水平则为负。）

根据泰勒规则（Taylor rule），实际联邦基金利率——名义利率减去通货膨胀率——对利率和 GDP 缺口作出反应。根据这一规则，当通货膨胀率为 2% 和 GDP 等于其自然水

<sup>①</sup> John B. Taylor, "Discretion Versus Policy Rules in Practice," *Carnegie-Rochester Conference Series on Public Policy* 39 (1993): 195–214.

平时，实际联邦基金利率等于 2%。方程中的第一个常数 2% 可以被解释为自然利率  $\rho$  的估计值；第二个常数，即通货膨胀率减去的那个 2%，可以被解释为美联储的通货膨胀目标  $\pi_t^*$ 。通货膨胀率在 2% 以上每上升一个百分点，实际联邦基金利率就上升 0.5 个百分点。如果通货膨胀率降到 2% 以下或者 GDP 降到其自然水平以下，实际联邦基金利率就相应下降。

除了简单和合理以外，货币政策的泰勒规则也与近些年的实际美联储行为相似。图 14—1 显示了经济中现实的名义联邦基金利率和泰勒提出的规则所决定的目标利率。注意这两个序列是如何趋于一起运动的。约翰·泰勒的货币规则可能不只是一个学术性建议。在某种程度上，它可能是美联储委员们潜意识地遵照的规则。

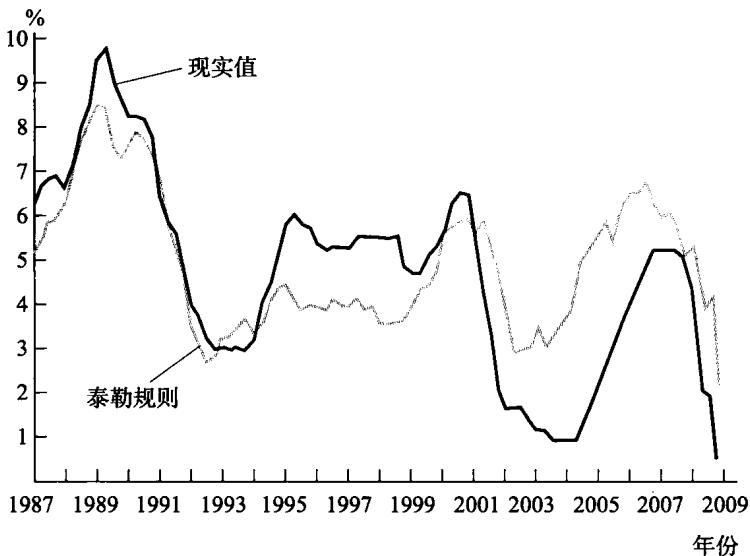


图 14—1 联邦基金利率：现实值和建议值

该图显示了美联储设定的联邦基金利率和泰勒的货币政策规则建议的目标利率。注意这两个序列移动的轨迹很接近。

资料来源：Federal Reserve Board, U. S. Department of Commerce, U. S. Department of Labor 以及作者的计算。为了使用泰勒规则，通货膨胀率用前面四个季度 GDP 平减指数的百分比变化来衡量，GDP 缺口用失业率对其自然水平的偏离（如图 6—1 所示）的 -2 倍来衡量。

## 14.2 模型求解

现在我们来看动态 AD—AS 模型的每一个部分。这里我们将组成该模型的五个方程总结如下：

$$\begin{aligned} Y_t &= \bar{Y}_t - \alpha(r_t - \rho) + \epsilon_t \\ r_t &= i_t - E_t \pi_{t+1} \\ \pi_t &= E_{t-1} \pi_t + \phi(Y_t - \bar{Y}_t) + v_t \\ E_t \pi_{t+1} &= \pi_t \end{aligned}$$

对产品与服务的需求  
费雪方程  
菲利普斯曲线  
适应性预期

$$i_t = \pi_t + \rho + \theta_\pi (\pi_t - \pi_t^*) + \theta_Y (Y_t - \bar{Y}_t) \quad \text{货币政策规则}$$

这五个方程决定了模型的五个内生变量的路径：产出  $Y_t$ ，实际利率  $r_t$ ，通货膨胀率  $\pi_t$ ，预期的通货膨胀率  $E_t \pi_{t+1}$  和名义利率  $i_t$ 。

表 14—1 列出了模型的所有变量和参数。在任何时期，五个内生变量受到方程中的四个外生变量以及前一时期的通货膨胀率的影响。滞后的通货膨胀率  $\pi_{t-1}$  叫做前定变量（predetermined variable）。也就是说，它是一个以过去值为内生的变量；由于它在我们到达时期  $t$  之前已经固定，对于找到现期均衡这一目的来说，它在本质上是外生的。

我们几乎已经做好准备要将这些部分放在一起，分析各种对经济的冲击如何影响这些变量的时间路径。可是，在此之前，我们需要确立我们分析的起点：经济的长期均衡。

表 14—1 动态 AD—AS 模型中的变量和参数

内生变量	
$Y_t$	产出
$\pi_t$	通货膨胀率
$r_t$	实际利率
$i_t$	名义利率
$E_t \pi_{t+1}$	预期的通货膨胀率
外生变量	
$\bar{Y}_t$	自然产出水平
$\pi_t^*$	中央银行的通货膨胀目标
$\epsilon_t$	对产品与服务的需求冲击
$v_t$	对菲利普斯曲线的冲击（供给冲击）
前定变量	
$\pi_{t-1}$	前一时期的通货膨胀率
参数	
$\alpha$	对产品与服务的需求对实际利率的敏感度
$\rho$	自然利率
$\phi$	菲利普斯曲线中通货膨胀率对产出的敏感度
$\theta_\pi$	货币政策规则中名义利率对通货膨胀率的敏感度
$\theta_Y$	货币政策规则中名义利率对产出的敏感度

## □ 长期均衡

长期均衡代表经济波动所围绕的正常状态，也就是没有冲击 ( $\epsilon_t = v_t = 0$ ) 并且通货膨胀稳定 ( $\pi_t = \pi_{t-1}$ ) 时的状态。

将简单的代数应用于上面的五个方程就可以验证以下这些长期值：

$$Y_t = \bar{Y}_t$$

$$r_t = \rho$$

$$\pi_t = \pi_t^*$$

$$E_t \pi_{t+1} = \pi_t^*$$

$$i_t = \rho + \pi_t^*$$

用文字表述，长期均衡可以描述如下：产出和实际利率等于它们的自然水平，通货膨胀和预期的通货膨胀等于通货膨胀的目标值，名义利率等于自然利率加上目标通货膨胀。

这个模型的长期均衡反映了两个相关的原理：古典二分法和货币中性。回忆古典二分法是实际变量和名义变量的分离，货币中性是货币政策不影响实际变量这一性质。上面给出的方程表明，中央银行的目标通货膨胀率  $\pi_t^*$  只影响通货膨胀率  $\pi_t$ 、预期的通货膨胀率  $E_t \pi_{t+1}$  和名义利率  $i_t$ 。如果中央银行提高它的通货膨胀目标，那么，通货膨胀率、预期的通货膨胀率和名义利率都增加相等的数量。实际变量——产出  $Y_t$  和实际利率  $r_t$ ——不依赖于货币政策。这样，动态 AD—AS 模型的长期均衡就像是我们在第 3~8 章分析的经典模型的镜像。

## □ 动态总供给曲线

为了研究在短期中经济的行为，用图形来分析模型是有用的。由于图形有两根轴，我们需要聚焦于两个变量。我们将用产出  $Y_t$  和通货膨胀率  $\pi_t$  作为两根轴上的变量，这是由于它们是我们最感兴趣的变量。与在传统的 AD—AS 模型中一样，产出将位于横轴。但是，由于价格水平在本模型的背景中消失了，现在，我们图形中的纵轴将代表通货膨胀率。

为了作出这个图形，我们需要两个总结产出  $Y_t$  和通货膨胀率  $\pi_t$  之间关系的方程。这些方程将从我们已经看到的模型的五个方程中推导出来。不过，为了分离出  $Y_t$  和  $\pi_t$  之间的关系，我们需要用到一点代数知识来消除其他三个内生变量 ( $r_t$ ,  $i_t$  和  $E_{t-1} \pi_t$ )。

产出和通货膨胀的第一个关系几乎直接来自于菲利普斯曲线方程。通过应用预期方程 ( $E_{t-1} \pi_t = \pi_{t-1}$ )，把预期的通货膨胀率  $E_{t-1} \pi_t$  用过去的通货膨胀率  $\pi_{t-1}$  来代替，我们可以消除菲利普斯曲线方程中的一个内生变量。这样替代以后，菲利普斯曲线方程变成

$$\pi_t = \pi_{t-1} + \phi(Y_t - \bar{Y}_t) + v_t \quad (\text{DAS})$$

只要两个外生变量 ( $\bar{Y}_t$  和  $v_t$ ) 以及一个前定变量 ( $\pi_{t-1}$ ) 的取值给定，这个方程就将通货膨胀率  $\pi_t$  和产出  $Y_t$  联系起来了。

图 14—2 表示这个方程所描述的通货膨胀率  $\pi_t$  和产出  $Y_t$  之间的关系。我们把这条向上倾斜的曲线叫做动态总供给曲线 (dynamic aggregate supply curve)，或者 DAS。动态总供给曲线和我们在第 13 章所看到的总供给曲线相似，区别在于纵轴表示的是通货膨胀而不是价格水平。DAS 曲线表明通货膨胀和产出在短期内是如何相关的。它向上的斜率反映了菲利普斯曲线：其他条件相同时，经济活动的高水平和高通货膨胀相联系。

DAS 曲线是在过去的通货膨胀率  $\pi_{t-1}$ 、自然产出水平  $\bar{Y}_t$  和供给冲击  $v_t$  的取值给

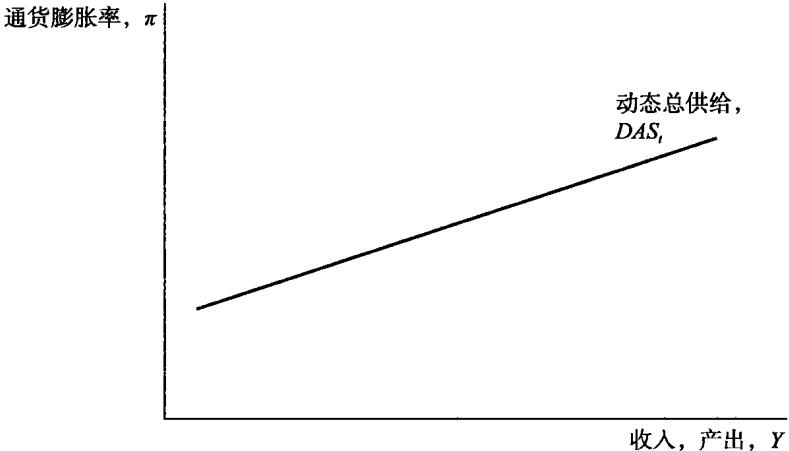


图 14—2 动态总供给曲线

动态总供给曲线  $DAS_t$  表明了产出  $Y_t$  和通货膨胀率  $\pi_t$  之间的正相关。它向上的斜率反映了菲利普斯曲线的这种关系：其他条件相同时，经济活动的高水平和高通货膨胀相联系。动态总供给曲线是在过去的通货膨胀率  $\pi_{t-1}$ 、自然产出水平  $\bar{Y}_t$  和供给冲击  $v_t$  的取值给定的情况下作出来的。当这些变量变化时，该曲线就会移动。

定的情况下作出来的。如果这三个变量的任何一个改变了， $DAS$  曲线就会移动。我们接下来的任务之一就是描绘出这种移动的启示。但是首先我们需要另一条曲线。

## □ 动态总需求曲线

动态总供给曲线是决定经济短期均衡的产出与通货膨胀之间的两个关系之一。另一个关系是动态总需求曲线（毫不奇怪）。通过联合本模型的四个方程，然后消除产出和通货膨胀之外的所有内生变量，我们得到动态总需求曲线。

我们从对产品与服务的需求开始：

$$Y_t = \bar{Y}_t - \alpha(r_t - \rho) + \epsilon_t$$

为了消除内生变量  $r_t$ ，即实际利率，我们应用费雪方程，将  $r_t$  用  $i_t - E_t \pi_{t+1}$  来代替：

$$Y_t = \bar{Y}_t - \alpha(i_t - E_t \pi_{t+1} - \rho) + \epsilon_t$$

为了消除另一个内生变量，名义利率  $i_t$ ，我们用货币政策方程来代替  $i_t$ ：

$$Y_t = \bar{Y}_t - \alpha[\pi_t + \rho + \theta_\pi(\pi_t - \pi_t^*) + \theta_Y(Y_t - \bar{Y}_t) - E_t \pi_{t+1} - \rho] + \epsilon_t$$

接下来，为了消除预期的通货膨胀率  $E_t \pi_{t+1}$  这一内生变量，我们应用通货膨胀预期的方程，用  $\pi_t$  来代替  $E_t \pi_{t+1}$ ：

$$Y_t = \bar{Y}_t - \alpha[\pi_t + \rho + \theta_\pi(\pi_t - \pi_t^*) + \theta_Y(Y_t - \bar{Y}_t) - \pi_t - \rho] + \epsilon_t$$

注意到括号中正的  $\pi_t$  和  $\rho$  与负的  $\pi_t$  和  $\rho$  相互抵消了。于是，这一方程简化为

$$Y_t = \bar{Y}_t - \alpha[\theta_\pi(\pi_t - \pi_t^*) + \theta_Y(Y_t - \bar{Y}_t)] + \epsilon_t$$

如果我们现在合并同类项并求解  $Y_t$ ，我们得到

$$Y_t = \bar{Y}_t - \frac{\alpha\theta_\pi}{1+\alpha\theta_Y} (\pi_t - \pi_t^*) + \frac{1}{1+\alpha\theta_Y} \epsilon_t \quad (DAD)$$

只要三个外生变量 ( $\bar{Y}_t$ ,  $\pi_t^*$  和  $\epsilon_t$ ) 的取值给定, 这个方程就将产出  $Y_t$  和通货膨胀率  $\pi_t$  联系起来了。

图 14—3 表示了这个方程所描述的通货膨胀率  $\pi_t$  和产出  $Y_t$  之间的关系。我们把这条向下倾斜的曲线叫做动态总需求曲线 (dynamic aggregate demand curve), 或者 DAD。DAD 曲线表明需求的产出数量与通货膨胀在短期内是如何相关的。它是在自然产出水平  $\bar{Y}_t$ 、通货膨胀目标  $\pi_t^*$  和需求冲击  $\epsilon_t$  为常数的情况下作出的。如果三个变量的任何一个改变了, DAD 曲线就会移动。我们马上就会考察这种移动的效应。

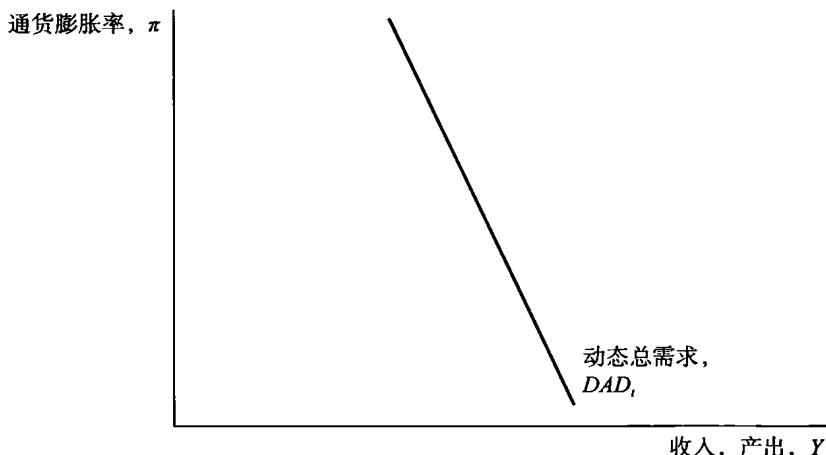


图 14—3 动态总需求曲线

动态总需求曲线表明产出与通货膨胀率之间负相关。它向下的斜率反映了货币政策和对产品与服务的需求：高通货膨胀水平促使中央银行提高名义利率和实际利率, 这又减少了对产品与服务的需求。动态总需求曲线是在自然产出水平  $\bar{Y}_t$ 、通货膨胀目标  $\pi_t^*$  和需求冲击  $\epsilon_t$  为常数的情况下作出的。当这些外生变量改变时, 该曲线就会移动。

有人可能很想将动态总需求曲线看成第 11 章中的标准总需求曲线, 只不过纵轴是通货膨胀而不是价格水平。在某些方式上, 它们很相似: 它们都体现了利率和对产品与服务的需求之间的联系。但是, 两者有一个重要的差别。第 11 章中的传统总需求曲线是相对于给定的货币供给作出来的。与此相反, 由于推导动态总需求方程的过程中用到货币政策规则, 动态总需求曲线是相对于给定的货币政策规则作出来的。在该规则下, 中央银行基于宏观经济条件设定利率, 允许货币供给相应地调整。

动态总需求曲线向下倾斜是由于下面的机制。当通货膨胀上升时, 中央银行采用其规则, 通过提高名义利率来作出反应。由于该规则指定中央银行提高名义利率的量要超过通货膨胀增加的量, 实际利率随之上升。实际利率的上升降低了产品与服务的需求量。通过中央银行政策而产生的通货膨胀和需求数量之间的这种负相关, 使得动态总需求曲线向下倾斜。

作为对财政和货币政策改变的反应, 动态总需求曲线发生移动。正如我们前面

指出的，冲击变量 $\epsilon_t$ 反映了政府支出和税收的变化（还反映了其他情况）。任何导致对产品与服务的需求增加的财政政策的改变意味着正的 $\epsilon_t$ 值和DAD 曲线的右移。任何导致对产品与服务的需求减少的财政政策的改变意味着负的 $\epsilon_t$ 值和DAD 曲线的左移。

货币政策通过目标通货膨胀率 $\pi_t^*$ 进入动态总需求曲线。DAD 方程表明，其他条件相同时， $\pi_t^*$  的增加提高了产出的需求量。（ $\pi_t^*$  前面有两个负号，因此效果是正的。）这一数学结果背后的机制如下：当中央银行提高其通货膨胀目标时，它通过降低名义利率实行了一种更具扩张性的货币政策。更低的名义利率又意味着更低的实际利率，这刺激了用于产品与服务的支出。从而，对于任何给定的通货膨胀率，产出变得更高了，因此，动态总需求曲线右移。相反，当中央银行降低其通货膨胀目标时，它提高了名义利率和实际利率，从而抑制了对产品与服务的需求，使得动态总需求曲线左移。

## □ 短期均衡

经济的短期均衡由动态总需求曲线和动态总供给曲线的交点决定。经济可以用我们刚刚得到的两个方程来进行数学表示：

$$Y_t = \bar{Y}_t - \frac{\alpha\theta_\pi}{1+\alpha\theta_Y} (\pi_t - \pi_t^*) + \frac{1}{1+\alpha\theta_Y} \epsilon_t \quad DAD$$

$$\pi_t = \pi_{t-1} + \phi(Y_t - \bar{Y}_t) + v_t \quad DAS$$

在任意时期 $t$ ，这些方程联合决定了两个内生变量：通货膨胀率 $\pi_t$ 和产出 $Y_t$ 。方程组的解取决于五个其他的外生变量（或者至少是在时期 $t$ 之前就决定了的）。这些内生变量（和前定变量）是自然产出水平 $\bar{Y}_t$ 、中央银行的目标通货膨胀率 $\pi_t^*$ 、需求冲击 $\epsilon_t$ 、供给冲击 $v_t$ 和前一时期的通货膨胀率 $\pi_{t-1}$ 。

将这些外生变量视为给定，我们能够将经济的短期均衡图示成动态总需求曲线和动态总供给曲线的交点，如图 14—4 所示。短期均衡的产出水平 $Y_t$ 可能低于其自然水平 $\bar{Y}_t$ ，如图中所示的那样，也可能高于其自然水平，或者正好与其相等。正如我们已经看到的，当经济处于长期均衡时，产出等于其自然水平 ( $Y_t = \bar{Y}_t$ )。

短期均衡决定的不只是产出水平 $Y_t$ ，还决定了通货膨胀率 $\pi_t$ 。这一通货膨胀率在后一时期将变成滞后的通货膨胀率，影响下一期动态总供给曲线的位置。这种跨期联系导致了我们下面将要考察的动态模式。也就是说，一个时期通过关于通货膨胀的预期与下一时期联系起来。时期 $t$ 的冲击影响时期 $t$ 的通货膨胀，这又影响人们对 $t+1$ 期通货膨胀的预期。预期的 $t+1$ 期的通货膨胀又影响该期动态总供给曲线的位置，这又影响 $t+1$ 期的产出和通货膨胀，进而影响对 $t+2$ 期通货膨胀的预期，等等。

经济结果的这种跨期联系将会通过我们的一系列例子变得清晰。

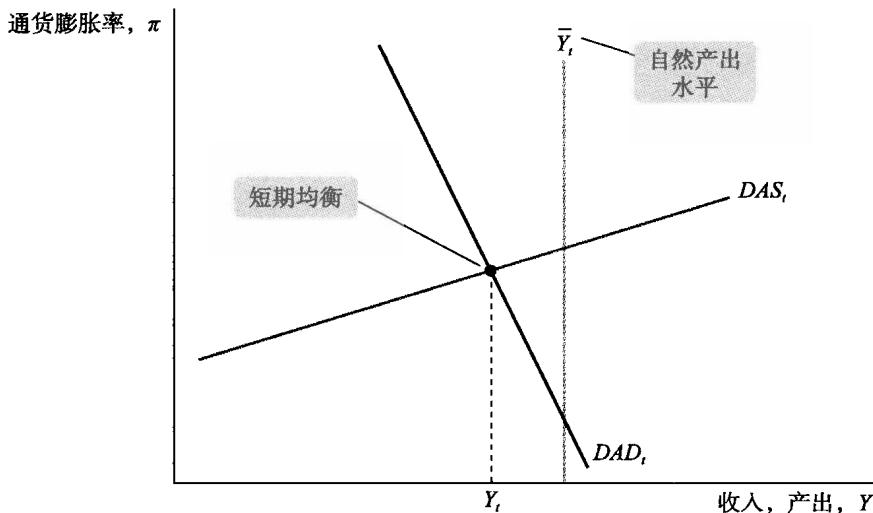


图 14—4 短期均衡

短期均衡由动态总需求曲线和动态总供给曲线的交点决定。这一均衡决定了时期  $t$  的通货膨胀率和产出水平  $Y_t$ 。在图中所示的均衡处，短期均衡的产出水平  $Y_t$  低于其自然水平  $\bar{Y}_t$ 。

### 14.3 运用模型

现在让我们运用动态 AD-AS 模型来分析经济如何对外生变量的变化作出反应。模型的四个外生变量是自然产出水平  $\bar{Y}_t$ 、供给冲击  $v_t$ 、需求冲击  $\epsilon_t$  和中央银行的目标通货膨胀率  $\pi_t^*$ 。为简单起见，我们将假设经济总是从长期均衡状态开始，然后受到一个外生变量变化的影响。我们也假设其他外生变量保持不变。

#### □ 长期增长

正如第 7 章和第 8 章所讨论的，由于人口的增长、资本积累和技术进步，经济的自然产出水平随着时间  $\bar{Y}_t$  而变化。图 14-5 表示了  $\bar{Y}_t$  增加的效应。由于这个变量既影响动态总需求曲线又影响动态总供给曲线，两条曲线都发生移动。实际上，它们都向右移动，移动的大小正好是  $\bar{Y}_t$  增加的数量。

这些曲线的移动将经济的均衡从图中的 A 点移动到 B 点。产出  $Y_t$  增加的数量正好等于自然产出水平  $\bar{Y}_t$  增加的数量。通货膨胀没有变化。

这些结论背后的故事如下：当自然产出水平增加时，经济能够生产出更多的产品与服务。这由动态总供给曲线的右移来代表。同时，自然产出水平的增加使人们变得更加富裕。在其他条件相同的情况下，他们要购买更多的产品与服务。这由动态总需求曲线的右移来代表。供给和需求的同时移动增加了经济的产出，而没有给通货膨胀施加向上或向下的压力。就这样，经济能够实现长期增长和稳定的通货膨胀率。

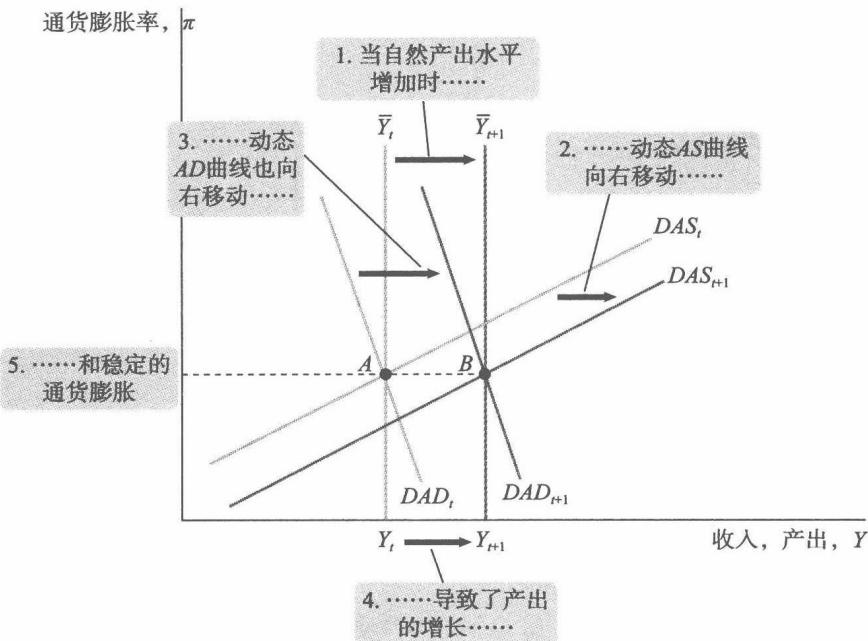


图 14—5 自然产出水平的增加

如果自然产出水平  $\bar{Y}_t$  增加，动态总需求曲线和动态总供给曲线都会向右移动相同的数量。产出  $Y_t$  增加，但通货膨胀率  $\pi_t$  保持不变。

## □ 总供给冲击

现在考虑一个对总供给的冲击。特别地，假定  $v_t$  在某一时期上升到 1%，随后回到零。这种对菲利普斯曲线的冲击可能会发生，例如，由于一个国际石油卡特尔推高了价格或者由于新的工会协议提高了工资从而提高了生产成本。一般地，供给冲击刻画了除了预期的通货膨胀率  $E_{t-1}\pi_t$  和由  $Y_t - \bar{Y}_t$  衡量的现期经济活动之外的影响通货膨胀的任何事件。

图 14—6 显示了结果。在时期  $t$ ，当冲击发生时，动态总供给曲线从  $DAS_{t-1}$  上移到  $DAS_t$ 。确切地说，该曲线向上移动的量正好等于冲击的大小，我们已经假设为 1 个百分点。由于供给冲击  $v_t$  这一变量没有包含在动态总需求方程中， $DAD$  曲线保持不变。因此，经济沿着动态总需求曲线从  $A$  点移动到  $B$  点。正如图 14—6 所显示的，时期  $t$  的供给冲击导致通货膨胀率上升到  $\pi_t$  和产出降低为  $Y_t$ 。

这些效应部分地通过货币政策对冲击的反应而产生。当供给冲击引起通货膨胀上升时，中央银行通过依据其政策规则和提高名义与实际利率作出反应。更高的实际利率降低了产品与服务的需求量，这使得产出降至自然水平以下。（这一系列事件用沿着  $DAD$  曲线从  $A$  点到  $B$  点的运动来代表。）更低的产出水平在某种程度上减弱了通货膨胀的压力，因此，通货膨胀上升得比初始的冲击要少。

在冲击发生以后的时期里，预期的通货膨胀变得更高，这是由于预期依赖于过

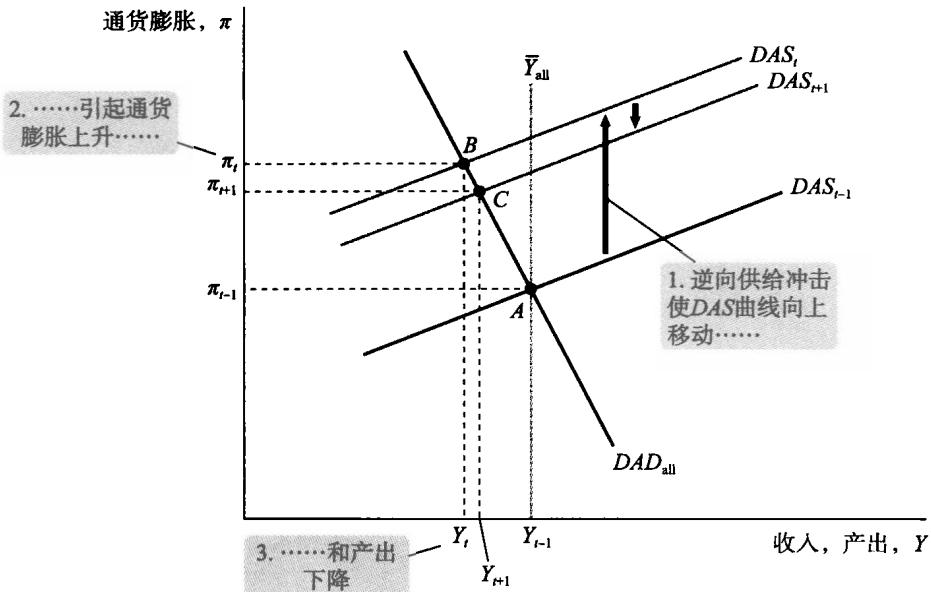


图 14—6 供给冲击

时期  $t$  的供给冲击使得动态总供给曲线从  $DAS_{t-1}$  上移到  $DAS_t$ 。动态总需求曲线保持不变。经济的短期均衡从 A 点移动到 B 点。通货膨胀上升，产出降低。在随后的时期  $t+1$ ，动态总供给曲线移动到  $DAS_{t+1}$ ，经济移动到 C 点。供给冲击回到了正常水平零，但是通货膨胀预期仍然较高。结果，经济只是逐渐回到初始均衡 A 点。

去的通货膨胀。例如，在  $t+1$  期，经济在 C 点。即使冲击变量  $v_t$  回到为零值的正常水平，动态总供给曲线也不会立即回到其初始位置。取而代之的是，它缓慢地向下移动，向着其初始位置  $DAS_{t-1}$  往回移动，这是因为更低的经济活动水平降低了通货膨胀，从而降低了对未来通货膨胀的预期。在整个过程中，产出都在其自然水平以下。

图 14—7 显示了作为对冲击的反应的模型中关键变量的时间路径。（这些模拟是基于现实的参数值而得到的：参见邻近的参考资料，以了解对它们的描述。）如图 14—7 (a) 所示，冲击  $v_t$  在时期  $t$  上升 1 个百分点，然后在随后的时期里回到零。如图 14—7 (d) 所示，通货膨胀率上升 0.9 个百分点，然后在较长的时期内逐渐回到其目标值 2%。图 14—7 (b) 表示产出对供给冲击的反应，作为对供给冲击的反应，产出下降了，但是最终也回到其自然水平。

该图也显示了名义和实际利率的路径。在供给冲击发生当期，如图 14—7 (e) 所示，名义利率上升了 1.2 个百分点，实际利率则如图 14—7 (c) 所示上升了 0.3 个百分点。随着经济回到其长期均衡，两种利率也回到它们的正常水平。

这些图形阐释了动态 AD-AS 模型中的滞胀 (stagflation) 现象。一个供给冲击引起通货膨胀上升，这又提高了预期的通货膨胀。当中央银行应用其货币政策规则，通过提高利率来作出反应的时候，中央银行逐渐地从经济系统中挤出了通货膨胀，但其成本是经济活动的持久衰退。

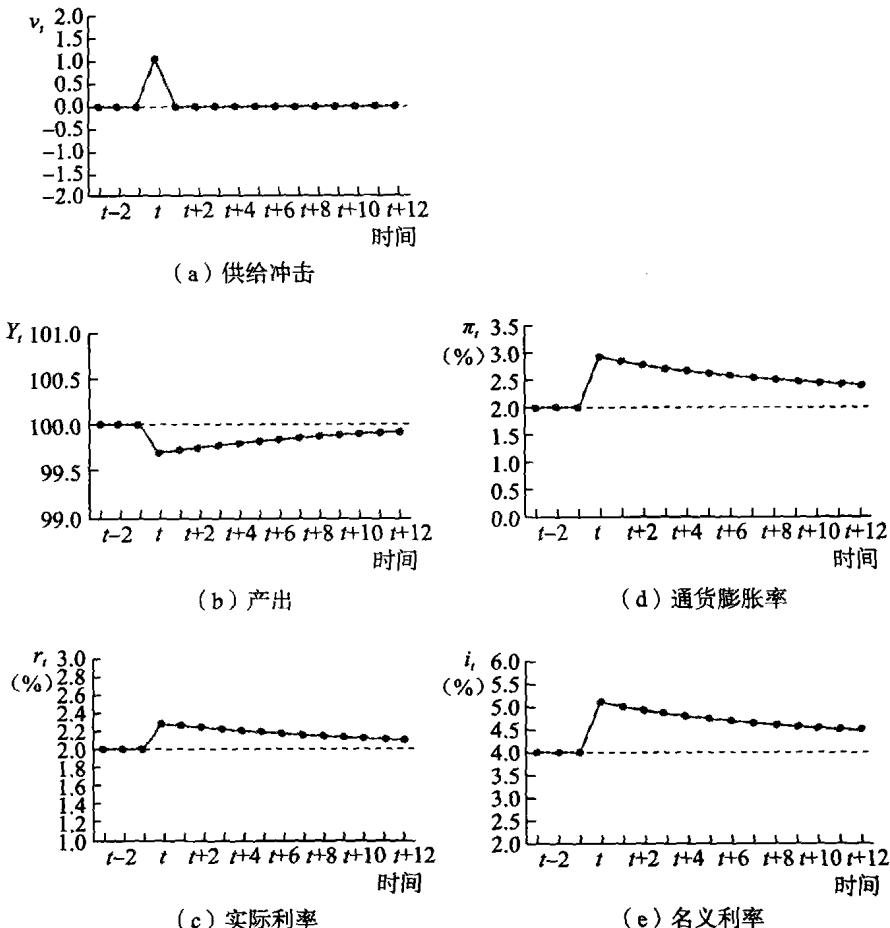


图 14—7 对供给冲击的动态反应

这个图形显示了关键变量随着时间的推移如何对一个一期的供给冲击作出反应。

## 参考资料

### 数值校准和模拟

这里展示了动态 AD—AS 模型的一些数值模拟。在解释这些结果时，将每个时期看成代表一年是最容易的。我们考察冲击对冲击发生当年（时期  $t$ ）和接下来 12 年的影响。

模拟采用的参数值如下：

$$\bar{Y}_t = 100, \pi_t^* = 2.0, \alpha = 1.0, \rho = 2.0, \phi = 0.25, \theta_\pi = 0.5, \theta_Y = 0.5$$

下面是对这些数字的解释。自然产出水平  $\bar{Y}_t$  是 100；作为选择了这样一个方便的数字的结果，产出的波动  $Y_t - \bar{Y}_t$  可以被看做产出偏离其自然水平的百分比。中央银行的通货膨胀目标  $\pi_t^*$  是 2%。参数  $\alpha = 1.0$  意味着，实际利率每增加 1 个百分点，产出需求就减少 1，即自然产出水平的 1 个百分点。经济的自然利率  $\rho$  为 2%。菲利普斯

曲线参数  $\phi=0.25$  意味着，当产出高出其自然水平 1% 时，通货膨胀率上升 0.25 个百分点。货币政策参数  $\theta_x=0.5$  和  $\theta_y=0.5$  是约翰·泰勒建议的取值，它们是美联储行为的合理近似。

在所有情况下，模拟假设感兴趣的外生变量变化 1 个百分点。更大的冲击将会有性质上相似的效应，但是规模也会成比例地变大。例如，3 个百分点的冲击将会和 1 个百分点的冲击以相同的方式影响所有变量，但是移动的数量将会三倍于我们所展示的模拟中的数量。

变量在冲击后的时间路径的图形（如图 14—7、图 14—9 和图 14—11 所示）被称为脉冲响应函数（impulse response function）。单词“脉冲”（impulse）是指冲击，“响应函数”（response function）是指内生变量随着时间的推移如何对冲击作出反应。这些模拟的脉冲响应函数是一种阐述模型如何运作的方法。它们展示了当经济遭受冲击时内生变量如何运动，这些变量在随后的时期里如何调整，以及它们随着时间的推移如何相互关联。

## □ 总需求冲击

现在考虑一个对总需求的冲击。为了具有现实性，冲击被假设为持续几个时期。特别地，假定  $\epsilon_t=1$  持续五个时期，然后回到正常值零。例如，这一正的冲击可能代表了一场增加了政府购买的战争或者一个增加了财富从而增加了消费支出的股市泡沫。一般地，需求冲击刻画了在给定自然产出水平  $\bar{Y}_t$  和实际利率  $r_t$  的情况下影响对产品与服务的需求的任何事件。

图 14—8 显示了结果。在时期  $t$ ，当冲击发生时，动态总需求曲线从  $DAD_{t-1}$  右移到  $DAD_t$ 。由于需求冲击  $\epsilon_t$  这一变量没有包含在动态总供给方程中， $DAS$  曲线从时期  $t-1$  到时期  $t$  保持不变。经济沿着动态总供给曲线从 A 点移动到 B 点。产出和通货膨胀都上升。

再一次地，这些效应部分地通过货币政策对冲击的反应而产生。当需求冲击引起产出和通货膨胀上升时，中央银行通过提高名义与实际利率作出反应。由于更高的实际利率降低了产品与服务的需求量，它部分地抵消了需求冲击的扩张性效应。

在冲击发生以后的时期里，预期的通货膨胀变得更高，这是由于预期依赖于过去的通货膨胀。结果，动态总需求曲线反复向上移动；与此同时，它持续地降低了产出和提高了通货膨胀。在图 14—8 中，经济从冲击初期的 B 点移动到随后时期的 C、D、E 和 F 点。

在第六个时期 ( $t+5$ )，需求冲击消失了。这时，动态总需求曲线回到其初始位置。但是，经济不会立即回到其初始位置 A 点。高需求的时期提高了通货膨胀，从而提高了预期的通货膨胀。高的预期通货膨胀使得动态总供给曲线比初始位置要高。结果，当需求下降（到初始水平）时，经济的均衡移动到 G 点，产出下降到  $\bar{Y}_{t+5}$ ，低于其自然水平。然后，随着高于通货膨胀目标的部分被挤出经济系统，经济缓慢地复苏。

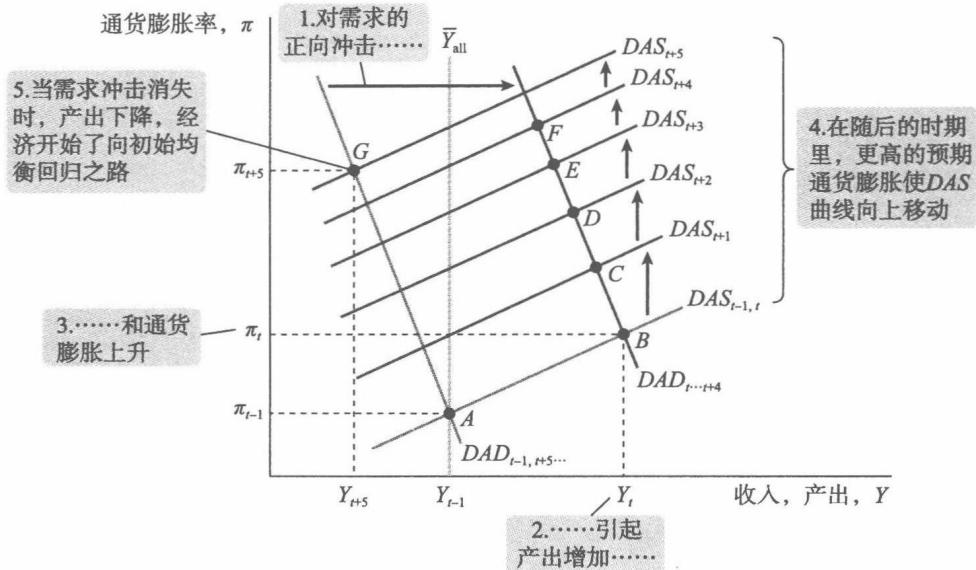


图 14—8 需求冲击

这个图形显示了从时期  $t$  开始的持续五个时期的正需求冲击的效应。这一冲击使得动态总需求曲线立即从  $DAD_{t-1}$  右移到  $DAD_t$ 。经济从  $A$  点移动到  $B$  点。通货膨胀和产出都上升。在下一时期，由于预期的通货膨胀上升，动态总供给曲线移动到  $DAS_{t+1}$ 。经济从  $B$  点移动到  $C$  点，接着在随后的时期里移动到  $D$ 、 $E$ 、 $F$  点。当需求冲击在五个时期后消失时，动态总需求曲线回移到其初始位置，经济从  $F$  点移动到  $G$  点。产出下降到其自然水平以下，通货膨胀开始下降。随着时间的推移，动态总供给曲线开始向下移动，经济逐渐回到初始均衡  $A$  点。

图 14—9 显示了作为对需求冲击的反应的模型中关键变量的时间路径。注意正的需求冲击提高了实际和名义利率。当需求冲击消失时，两种利率都下降。这样的反应是因为，当中央银行设定名义利率时，它既考虑了通货膨胀率，又考虑了产出对其自然水平的偏离。

## □ 货币政策的变动

假定中央银行决定降低其通货膨胀率目标。具体来说，想象  $\pi^*$  在时期  $t$  从 2% 下降到 1%，随后保持在 1% 的水平。让我们考虑经济如何对货币政策的这一变化作出反应。

回忆通货膨胀目标作为动态总需求曲线的一个外生变量进入本模型。当通货膨胀目标下降时， $DAD$  曲线向左移动，如图 14—10 所示。（确切地说，该曲线向下移动的量正好等于 1 个百分点。）由于目标通货膨胀没有进入动态总供给方程， $DAS$  曲线初始时不会移动。经济从其初始均衡  $A$  点移动到一个新的均衡  $B$  点。产出和通货膨胀都下降。

毫不奇怪，货币政策是解释这一结果的关键。当中央银行降低其通货膨胀目标时，当前的通货膨胀现在高于目标了，因此中央银行依据其政策规则，提高实际和名义利率。更高的实际利率降低了对产品与服务的需求。当产出下降时，菲利普斯曲线告诉我们，通货膨胀也下降。

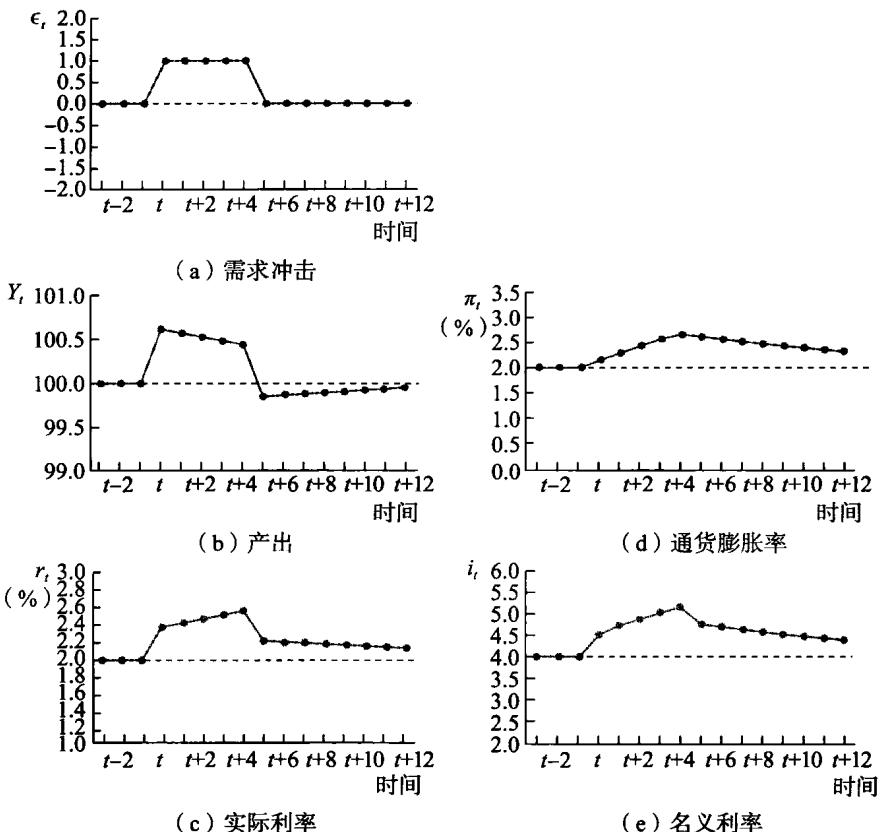


图 14—9 对需求冲击的动态反应

这个图形显示了关键变量随着时间的推移如何对一个持续五个时期的 1% 的需求冲击作出反应。

更低的通货膨胀又降低了人们预期的下一时期的通货膨胀率。在时期  $t+1$ ，更低的预期通货膨胀使得动态总供给曲线下移到  $DAS_{t+1}$ 。（确切地说，曲线下移的量正好等于预期通货膨胀下降的量。）这一移动使得经济从  $B$  点移动到  $C$  点，进一步降低了通货膨胀和扩张了产量。随着时间的推移，当通货膨胀连续下降和  $DAS$  曲线连续向  $DAS_{final}$  下移时，经济到达了一个新的长期均衡  $Z$  点，在那里，产出回到了其自然水平 ( $Y_{final} = \bar{Y}_{all}$ )，通货膨胀等于新的更低的目标 ( $\pi_{t,t+1\dots}^* = 1\%$ )。

图 14—11 显示了各变量随着时间的推移对目标通货膨胀的下降作出的反应。注意图 14—11 (e) 名义利率  $i_t$  的时间路径。在政策变化前，名义利率等于其长期值 4.0%（自然实际利率  $\rho$ , 2%，加上目标通货膨胀率  $\pi_t^*$ , 2%）。当目标通货膨胀率降为 1%时，名义利率上升到 4.2%。可是，随着时间的推移，由于通货膨胀和预期的通货膨胀向着新的目标水平下降，名义利率也下降；最终， $i_t$  到达其新的长期值 3.0%。这样，通货膨胀目标的降低这一移动提高了短期的名义利率，但在长期则使短期名义利率降低了。

我们用一个附加说明来结束本节：在本节的分析中，我们自始至终维持适应性预期的假设。也就是说，我们假设人们基于他们近来经历的通货膨胀来形成他们的

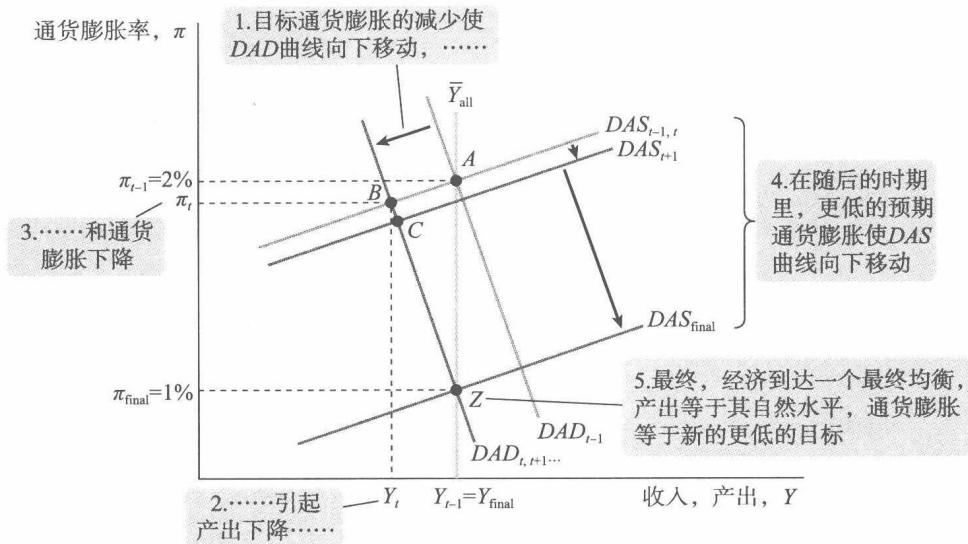


图 14—10 目标通货膨胀降低

时期  $t$  目标通货膨胀的永久减少使得动态总需求曲线从  $DAD_{t-1}$  左移到  $DAD_{t,t+1\dots}$ 。初始时，经济从 A 点移动到 B 点。产出和通货膨胀都下降。在接下来的一个时期，由于预期的通货膨胀下降，动态总需求曲线下移。经济在时期  $t+1$  从 B 点移动到 C 点。随着时间的推移，当预期的通货膨胀反复下降和动态总需求曲线反复下移时，经济到达了一个新的长期均衡 Z 点。产出回到了其自然水平  $\bar{Y}_{all}$ ，通货膨胀等于新的更低的目标 ( $\pi_{t,t+1\dots}^*=1\%$ )。

通货膨胀预期。可是，如果中央银行对其更低的目标通货膨胀这一新政策作一个可信的公告，那么，人们可能会作出反应，立即改变他们的通货膨胀预期。也就是说，他们可能会基于政策公告理性地形成预期，而不是根据他们所经历的适应性地形成预期。（我们在第 13 章讨论了这种可能性。）如果这样，动态总供给曲线会在政策改变时，即在动态总需求曲线向下移动的时候，立即向下移动。在这种情况下，经济会即刻到达它的新的长期均衡。与此相对，如果人们在他们看到低的通货膨胀之前不相信政府公告，那么，适应性预期的假设是合适的，向更低的通货膨胀过渡的路径会包含一个产出降低的时期，如图 14—11 所示。

## 14.4 两个应用：对货币政策的启示

本章到目前为止，我们构建了一个通货膨胀和产出的动态模型并运用该模型来显示各种冲击是如何影响产出、通货膨胀和利率的时间路径的。现在我们用该模型来为货币政策的设计提供一些线索。

现在稍作停顿来考虑我们所用的短语“货币政策的设计”的含义是有价值的。到目前为止，在我们的分析里，中央银行的角色很简单：它只是调整货币供给以确

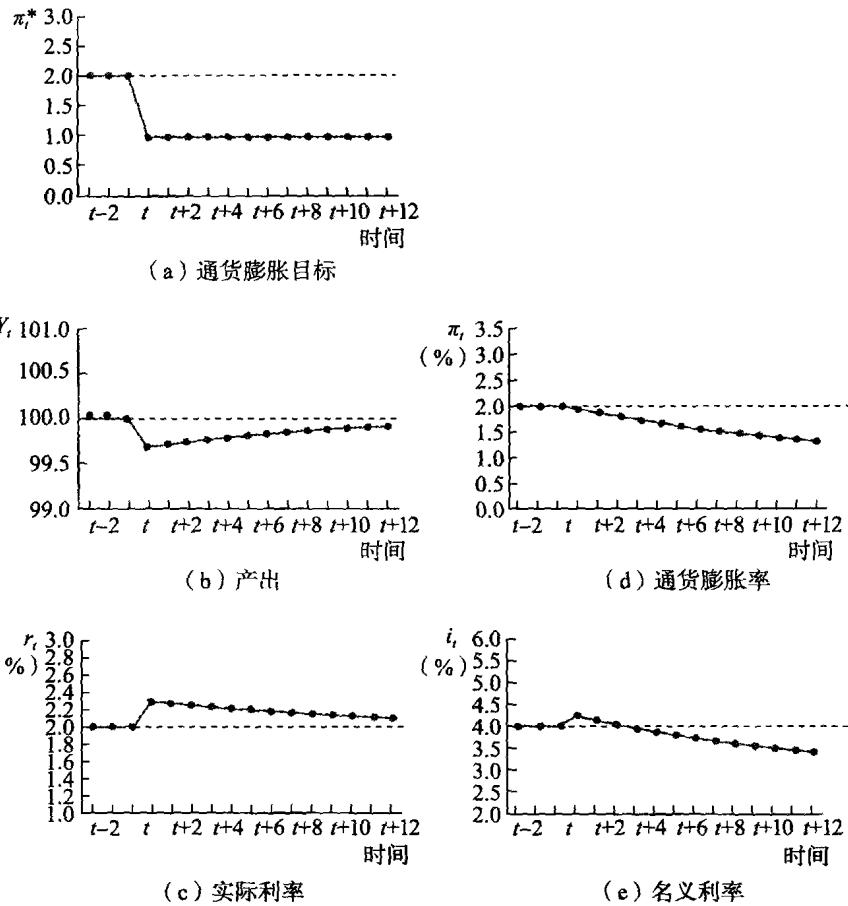


图 14—11 对目标通货膨胀降低的动态反应

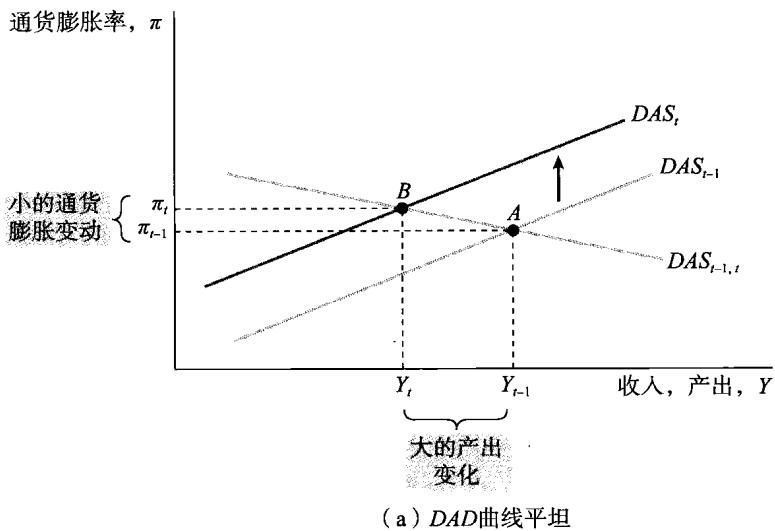
这个图形显示了关键变量随着时间的推移如何对目标通货膨胀率的永久降低作出反应。

保名义利率达到货币政策规则所规定的水平。货币政策有两个关键变量： $\theta_\pi$ （目标利率对通货膨胀的敏感度）和 $\theta_Y$ （目标利率对产出的敏感度）。我们在前面把这些参数视为给定而没有讨论它们是怎么选择的。既然我们知道了本模型是如何运作的，我们就能够考虑一个更深层次的问题：货币政策规则的参数应该是多少？

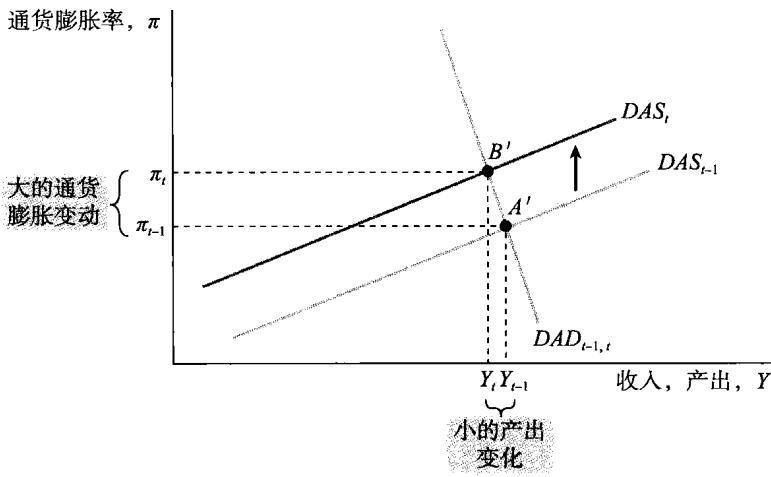
### □ 产出可变性和通货膨胀可变性之间的权衡

考虑供给冲击对产出和通货膨胀的影响。根据动态 AD—AS 模型，这一冲击的影响至关重要地依赖于动态总需求曲线的斜率。特别地，DAD 曲线的斜率决定了供给冲击对产出和通货膨胀的影响大小。

这一现象形象地表示在图 14—12 中。在图 14—12 (a) 和图 14—12 (b) 中，经济经历着相同的供给冲击。在图 14—12 (a) 中，动态总需求曲线近乎水平，因此，冲击对通货膨胀有很小的效应而对产出的效应较大。在图 14—12 (b) 中，动态总需求曲线较陡，因此，冲击对通货膨胀有很大的效应而对产出的效应较小。



(a) DAD 曲线平坦



(b) DAD 曲线陡峭

图 14—12 两种可能的对供给冲击的反应

当动态总需求曲线相对平缓时，如图 14—12 (a) 所示，供给冲击对通货膨胀有很小的效应而对产出的效应较大。当动态总需求曲线相对陡峭时，如图 14—12 (b) 所示，同样的供给冲击对通货膨胀有很大的效应而对产出的效应较小。动态总需求曲线的斜率部分地基于货币政策的参数 ( $\theta_\pi$  和  $\theta_Y$ )，它们描述了利率对通货膨胀和产出的变化作出的反应有多大。中央银行在选择这些参数时面临着通货膨胀可变性和产出可变性之间的权衡。

为什么这对货币政策很重要呢？这是因为中央银行能够影响动态总需求曲线的斜率。回忆  $DAD$  曲线的方程：

$$Y_t = \bar{Y}_t - \frac{\alpha\theta_\pi}{1+\alpha\theta_Y} (\pi_t - \pi_t^*) + \frac{1}{1+\alpha\theta_Y} \epsilon_t$$

式中， $\theta_\pi$  和  $\theta_Y$  是两个关键的变量，它们控制着中央银行的利率目标对通货膨胀和产出的变化作出的反应有多大。当中央银行选择这些政策参数时，它决定了  $DAD$  曲线的斜率，从而决定了经济对供给冲击的短期反应。

一方面，假定中央银行在设定利率时对通货膨胀的反应较强 ( $\theta_x$  大) 而对产出的反应较弱 ( $\theta_y$  小)。在这种情况下，上述方程中通货膨胀的系数较大。也就是说，通货膨胀的一个较小改变对产出就有一个较大的效应。因此，动态总需求曲线相对平缓，供给冲击对产出的效应较大而对通货膨胀的效应较小。这里的故事是这样的：当经济经历一个推高通货膨胀的供给冲击时，中央银行的政策规则要求它用更高的利率作出有力的反应。急剧升高的利率显著地降低了对产品与服务的需求，从而导致较大的衰退，衰退又抑制了冲击的通货膨胀影响（这正是货币政策反应的目标）。

另一方面，假定中央银行在设定利率时对通货膨胀的反应较弱 ( $\theta_x$  小) 而对产出的反应较强 ( $\theta_y$  大)。在这种情况下，上述方程中通货膨胀的系数较小，这意味着即使是通货膨胀的一个较大的改变对产出的效应也较小。结果，动态总需求曲线相对陡峭，供给冲击对产出的效应较小而对通货膨胀的效应较大。这里的故事和前面的正好相反：现在，当经济经历一个推高通货膨胀的供给冲击时，中央银行的政策规则要求它用稍高一点的利率作出反应。这种小的政策反应避免了大的衰退，但是包含了对通货膨胀的冲击。

中央银行在选择货币政策时，决定这两种情形中的哪一种会出现。也就是说，当中央银行设定政策参数  $\theta_x$  和  $\theta_y$  时，中央银行选择使得经济看起来更像图 14—12 (a) 还是更像图 14—12 (b)。中央银行在作出选择时面临着产出可变性和通货膨胀可变性之间的权衡。中央银行可能是一个强硬的通货膨胀对抗者，如同图 14—12 (a) 中那样，在这种情况下，通货膨胀较稳定但产出容易变动。或者，它也可能更加宽松地对待通货膨胀，如同图 14—12 (b) 中那样，在这种情况下，通货膨胀容易变动但产出更加稳定。中央银行也可以选择这两个极端之间的某个位置。

中央银行的任务之一是促进经济的稳定性。可是，这一责任有多种多样的维度。当有一些权衡需要作出选择时，中央银行不得不决定追求哪一种稳定性。动态 AD—AS 模型显示，一个基础的权衡是通货膨胀的可变性和产出的可变性两者之间的权衡。

注意，这一权衡与通货膨胀和产出之间的简单权衡是有显著区别的。在模型的长期均衡，通货膨胀到达其目标水平，产出到达其自然水平。与经典的宏观理论一致，政策制定者并没有面临通货膨胀和产出之间的长期权衡。他们面临的反而是他们要稳定这两个宏观经济绩效测量指标中的哪一个。当决定货币政策规则的参数时，他们决定供给冲击导致通货膨胀可变性还是产出可变性或者两者的某种组合。

## 案例研究

### 美联储 vs. 欧洲中央银行

根据动态 AD—AS 模型，任何中央银行面临的一个关键政策选择关系到其政策规则中的参数。货币参数  $\theta_x$  和  $\theta_y$  决定着利率对宏观经济条件作出的反应有多大。正如我们刚刚看到的，这些反应又决定着通货膨胀和产出的可变性。

美联储和欧洲中央银行（European Central Bank, ECB）看起来对作出这个决策有着不同的方法。创立美联储的法律明确规定其目标是“有效地促进完全就业、价格稳定、

长期利率平稳等目标”。由于美联储被认为既要稳定就业也要稳定价格，因此也被说成是肩负双重使命。（有了稳定的价格，第三个目标——长期利率平稳——应该就自然而然了。）与此形成对照的是，欧洲中央银行在其官方网站上说：“欧洲中央银行货币政策的首要目标是维持价格稳定。欧洲中央银行致力于使通货膨胀率在中期低于，但是接近于 2%”。所有其他的宏观经济目标，包括产出和就业的稳定，看起来都是次要的。

我们可以根据我们的模型来解释这些差别。与美联储相比，欧洲中央银行看起来赋予了更多的权重到通货膨胀稳定上，而赋予到产出稳定上的权重更少。目标的这一差别应该反映在货币政策规则的参数上。为了实现其双重使命，美联储对产出作出的反应比欧洲中央银行要多，而对通货膨胀作出的反应则要少。

一个佐证发生在 2008 年世界经济正经历着石油价格上升、金融危机和经济活动的衰退的时候。美联储对这些事件的反应是，在一年的时间内将利率从 5% 左右降低到 0~0.25% 的范围。面临相似的局面，欧洲中央银行也降低了利率，但是降低的幅度要小得多。欧洲中央银行对萧条关注得要少一些，对保持通货膨胀可控则要关注得多一些。

动态 AD—AS 模型预测，在其他条件相同的情况下，随着时间的推移，欧洲中央银行的政策应该导致产出波动更大和通货膨胀更稳定。不过，要检验这一预测是困难的。原因有二：第一，由于欧洲中央银行在 1998 年才成立，尚没有充分的数据来证明其政策的长期效果；第二，也许是更重要的，其他条件并不总是相同。除了中央银行的政策之外，欧洲和美国在许多方面都存在差别。这些其他的差别可能以与货币政策优先事项的差别毫不相关的方式影响产出和通货膨胀。

## □ 泰勒原理

中央银行设定的名义利率应该对通货膨胀的变化作出多大的反应呢？动态 AD—AS 模型没有给出一个明确的答案，但是它确实提供了一个重要的准则。

回忆货币政策的方程：

$$i_t = \pi_t + \rho + \theta_\pi (\pi_t - \pi_t^*) + \theta_Y (Y_t - \bar{Y}_t)$$

根据这一方程，通货膨胀  $\pi_t$  上升 1 个百分点引起名义利率  $i_t$  上升  $1 + \theta_\pi$  个百分点。由于我们假设  $\theta_\pi$  大于零，无论通货膨胀何时上升，中央银行提高的名义利率的幅度都更大。

下面，设想中央银行采取不同的行为，即名义利率提高的幅度低于通货膨胀上升的幅度。在这种情况下，货币政策参数  $\theta_\pi$  将小于零。这一变化将深刻地改变动态 AD—AS 模型。回忆动态总需求方程为

$$Y_t = \bar{Y}_t - \frac{\alpha\theta_\pi}{1+\alpha\theta_Y} (\pi_t - \pi_t^*) + \frac{1}{1+\alpha\theta_Y} \epsilon_t$$

如果  $\theta_\pi$  为负，那么，通货膨胀的增加将增加产出的需求量，动态总需求曲线将向上倾斜。

向上倾斜的 DAD 曲线导致不稳定的通货膨胀，如图 14—13 所示。假定在时期  $t$

出现对总需求的一次性正向冲击。也就是说，动态总需求曲线向右移动至  $DAD_t$ ，但仅仅维持一个时期；下一时期它就回到初始位置。在时期  $t$ ，经济从  $A$  点移动到  $B$  点。产出和通货膨胀上升。在下一时期，由于更高的通货膨胀提高了预期的通货膨胀，动态总供给曲线向上移动到  $DAS_{t+1}$ 。经济从  $B$  点移动到  $C$  点。但是，由于我们假设在这种情况下的动态总需求曲线向上倾斜，产出仍然高于其自然水平，即使供给冲击已经消失了。因此，通货膨胀再次上升，使得  $DAS$  曲线在下一时期进一步向上移动，经济移动到  $D$  点等等。通货膨胀继续上升，看不到尽头。

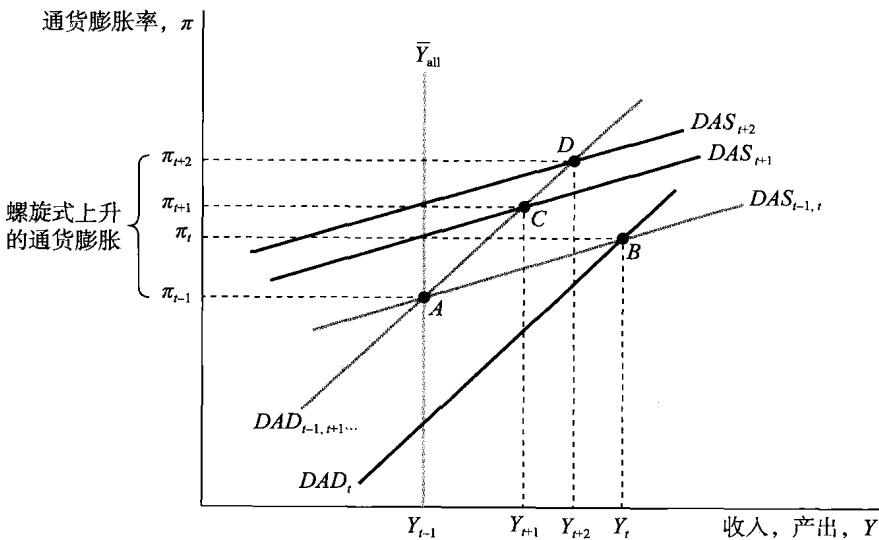


图 14—13 泰勒原理的重要性

该图显示了在一个不满足泰勒原理的经济中需求冲击的影响。由于不满足泰勒原理，动态总需求曲线向右上方倾斜。需求冲击使  $DAD$  曲线向右移动到  $DAD_t$ ，但只维持一个时期，经济从  $A$  点移动到  $B$  点。产出和通货膨胀都上升。通货膨胀的上升增加了预期的通货膨胀，在下一时期，预期的通货膨胀的上升使动态总供给曲线向上移动到  $DAS_{t+1}$ 。因此，在  $t+1$  期，经济就从  $B$  点移动到  $C$  点。由于  $DAD$  曲线向右上方倾斜，产出仍然高于自然水平，因此通货膨胀继续上升。在  $t+2$  期，经济移动到  $D$  点，该点的产出和通货膨胀甚至更高。通货膨胀螺旋式上升，失去了控制。

经济学直觉可能比几何图形更加容易理解。正的需求冲击提高了产出和通货膨胀。如果中央银行不充分地提高名义利率，实际利率就会下降。更低的实际利率增加了对产品与服务的需求量。更高的产出进一步推高了通货膨胀压力，这再次降低了实际利率。结果是，通货膨胀螺旋式上升，失去了控制。

动态 AD—AS 模型导致了一个很强的结论：为了稳定通货膨胀，对于通货膨胀的上升，中央银行必须通过将名义利率上升得更多来应对。这一结论有时候被称为 **泰勒原理** (Taylor principle)。这是以经济学家约翰·泰勒的名字来命名的，他强调了这一原理在货币政策设计中的重要性。本章我们的大多数分析都假设泰勒原理成立（也就是说，我们假设  $\theta_\pi > 0$ ）。现在我们能够明白为什么中央银行要坚持这一准则。

## 什么导致了高通货膨胀？

在 20 世纪 70 年代，美国的通货膨胀失去了控制。正如我们在前面的章节看到的，这十年间通货膨胀率达到了两位数的水平。价格上涨被广泛认为是那个时代的主要经济问题。1979 年，刚刚被任命为美联储主席的保罗·沃尔克宣布了一项货币政策的改变，这一改变最终将通货膨胀带回到可以控制的水平。沃尔克和他的继任者艾伦·格林斯潘（Alan Greenspan）使得接下来 1/4 个世纪的通货膨胀保持在稳定的低水平上。

动态 AD—AS 模型为这些事件提供了一个新视角。根据货币经济学家理查德·克拉雷达（Richard Clarida）、乔蒂·盖里（Jordi Gali）和马克·格特勒（Mark Gertler）的研究，泰勒原理是关键。克拉雷达及其同事考察了利率、产出和通货膨胀等的数据，估计出了货币政策规则的参数。他们发现，沃尔克-格林斯潘的货币政策符合泰勒原理，而更早期的货币政策则不符合。特别地，参数  $\theta_*$  的估计值在 1979 年后的沃尔克-格林斯潘时代是 0.72，与泰勒提议的值 0.5 接近，而在 1960—1978 年，沃尔克之前的时代，估计值是 -0.14。<sup>①</sup> 沃尔克之前的时代里  $\theta_*$  的负值意味着货币政策不满足泰勒原理。

这一发现表明了 20 世纪 70 年代高通货膨胀的一个可能起因。当美国经济遭受需求冲击（如政府在越南战争上的支出）和供给冲击（如欧佩克石油涨价）时，美联储提高名义利率来应对通货膨胀上升，但是提高得还不够。因此，尽管名义利率上升，实际利率却有所下降。不够充分的货币反应不但未能抑制通货膨胀压力，反而实际上使通货膨胀压力加重了。通货膨胀螺旋式上升的问题没有得到解决，直到货币政策规则作出改变以包括利率对通货膨胀的更加有力的反应。

为什么更早期的政策制定者如此消极？这是一个尚无定论的问题。下面是克拉雷达、盖里和格特勒的一些推测：

为什么 1979 年之前的时期里美联储采用的规则要明显更差呢？考虑这一问题的另一种方式是思考为什么美联储在面临高通货膨胀或通货膨胀上升时持续地维持低的短期实际利率。一种可能性是……美联储认为当时的自然失业水平相对于实际水平要低得多（或者等价地，产出缺口要小得多）……

另一种多少有些相关的可能性是，当时的美联储和经济学界都没有很好地理解通货膨胀的动态。确实，直到 20 世纪 70 年代中后期，中级教科书才开始强调在长期不存在通货膨胀和产出之间的权衡。预期对于产生通货膨胀可能很重要以及可信性对于政策制定很重要等思想在那个时代还没有很好地被接受。所有这些都表明，对于历史上经济行为的理解，重要的是考虑政策制定者经济知识的状态和政策制定者的经济知识可能会随着时间的推移如何演化。

<sup>①</sup> 这些估计是从如下论文的表六（Table VI）得到的：Richard Clarida, Jordi Gali, and Mark Gertler, "Monetary Policy Rules and Macroeconomics Stability: Evidence and Some Theory," *Quarterly Journal of Economics* 115, number 1 (February 2000): 147–180。

## 14.5 结论：向着 DSGE 模型迈进

如果你接着学习更高级的宏观经济学课程，你可能会学到一类被称为动态随机一般均衡的模型（dynamic, stochastic, general equilibrium model），常常被简写成 DSGE 模型。由于这些模型跟踪了变量的时间路径，因此它们是动态（dynamic）的。由于它们纳入了经济生活固有的随机性，因此它们是随机（stochastic）的。由于它们考虑到了万事皆依赖于所有其他事情这一事实，因此它们是一般均衡（general equilibrium）的模型。在许多方式上，它们是分析短期经济波动的最先进的模型。

本章我们所展示的动态 AD—AS 模型是这些 DSGE 模型的一个简化版本。不同于那些采用高级 DSGE 模型的分析家，我们没有从家庭和企业的优化决策出发，这些是宏观经济关系的基础。但是，本章假定的宏观关系与更高深的 DSGE 模型所发现的宏观关系相似。动态 AD—AS 模型是我们在更早的章节里看到的总需求和总供给的基本模型与你可能会在更高级课程看到的更复杂的 DSGE 模型之间的一个很好的阶梯。

动态 AD—AS 模型也带来了一些重要的启示。它显示了各种宏观经济变量——产出、通货膨胀、实际和名义利率——是如何对冲击作出反应的以及它们之间随着时间的推移是如何相互作用的。它表明，在设计货币政策时，中央银行面临着通货膨胀可变性和产出可变性之间的权衡。最后，它还表明，中央银行需要对通货膨胀作出有力的反应以防止通货膨胀失控。如果你有机会去管理中央银行，这些都是需要谨记的好教训。

### 内容提要

1. 动态总需求和总供给模型融合了五种经济关系：一个产品市场的方程，它将需求量与实际利率联系起来；费雪方程，它将实际和名义利率联系起来；菲利普斯曲线方程，它决定着通货膨胀；预期通货膨胀方程；货币政策规则，根据这一规则，中央银行将名义利率设定为通货膨胀和产出的函数。
2. 本模型的长期均衡是经典的。产出和实际利率处于它们的自然水平，独立于货币政策。中央银行的通货膨胀目标决定了通货膨胀、预期的通货膨胀和名义利率。
3. 动态 AD—AS 模型可以被用于决定任何冲击对经济的即时影响，也可以被用于描绘冲击随着时间的推移所产生的效应。
4. 由于货币政策规则的参数影响着动态总需求曲线的斜率，它们决定了供给冲击对产出或通货膨胀是否有较大的效应。中央银行选择货币政策参数时面临着通货膨胀可变性和产出可变性之间的权衡。
5. 动态 AD—AS 模型一般假设中央银行为了应对通货膨胀 1 个百分点的上升会使名义利率的提高超过 1 个百分点，因此实际利率也上升。如果中央银行对通货膨胀的反应不够有力，经济会变得不稳定。冲击会使得通货

膨胀螺旋式上升，失去控制。

## 关键概念

泰勒规则

泰勒原理

## 复习题

1. 在一个仔细标记横轴和纵轴的图上作出动态总供给曲线。解释为什么它的斜率是那样的。
2. 在一个仔细标记横轴和纵轴的图上作出动态总需求曲线。解释为什么它的斜率是那样的。
3. 中央银行任命了一个新领导人，他决定将目标通货膨胀率从 2% 提高到 3%。用一张动态 AD—AS 模型的图来表示这一变化的效果。这一政策改变刚刚发生时，名义利率会发生什么变化？在长期，名义利率会发生什么变化？请解释。
4. 中央银行任命了一个新领导人，他决定增加利率对通货膨胀率的反应。这一政策改变会如何改变经济对供给冲击的反应？通过图形来回答并给出更加直观的经济学解释。

## 问题与应用

第 14 章

1. 推导动态 AD—AS 模型的长期均衡。假设没有需求或供给冲击 ( $\epsilon_t = v_t = 0$ )，利率稳定 ( $\pi_t = \pi_{t-1}$ )，利用本模型的五个方程求出模型中每个变量的值。写出每一步骤。

2. 假定货币政策规则用了一个错误的自然利率。也就是说，中央银行采用的规则是：

$$i_t = \pi_t + \rho' + \theta_\pi (\pi_t - \pi^*) + \theta_Y (Y_t - \bar{Y}_t)$$

式中， $\rho'$  不等于商品需求方程中的自然利率  $\rho$ 。动态 AD—AS 模型的其他部分都和本章所讲到的相同。求出这一政策规则下的长期均衡。解释你的答案背后的直觉。

3. “如果中央银行想实现更低的名义利率，它不得不提高名义利率。”解释这一说法在何种方式上是有道理的。
4. 牺牲率是中央银行降低通货膨胀目标 1 个百分

分点所造成的产出累计损失。对于正文中模拟部分采用的参数，所隐含的牺牲率是多少？请解释。

5. 正文分析了对产品与服务需求的暂时冲击的情况。现在，假定  $\epsilon_t$  永久增加。随着时间的推移，经济会发生什么变化？特别地，通货膨胀率在长期是否会回到其目标？为什么？（提示：求出没有  $\epsilon_t = 0$  的假设下的长期均衡可能是有帮助的。）中央银行可能会如何改变它的政策规则来应对这一问题？
6. 假定中央银行不满足泰勒原理；也就是说， $\theta_\pi$  小于零。用图形分析供给冲击的影响。这一分析是加强了作为货币政策设计准则的泰勒原理还是与之矛盾？
7. 正文假设自然利率  $\rho$  是一个常数。假定与之相反，它随着时间的推移而变化，因此现在

将它写成  $\rho_t$ 。

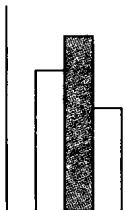
- a. 这一改变会如何影响动态总需求方程和动态总供给方程?
  - b. 对  $\rho_t$  的冲击会如何影响产出、通货膨胀、名义利率和实际利率?
  - c. 如果  $\rho_t$  随着时间的推移而变化, 中央银行可能会面临什么样的实际困难?
8. 假定人们的通货膨胀预期受到随机冲击的影响。也就是说, 不再是简单的适应性预期, 时期  $t-1$  对时期  $t$  的通货膨胀的预期是  $E_{t-1}\pi_t = \pi_{t-1} + \eta_{t-1}$ , 式中  $\eta_{t-1}$  是一个随机冲击。这一冲击一般为零, 但是, 当过去的通货膨胀以外的某些事件引起预期的通货膨胀变化时, 它就会从零偏离。类似地,  $E_t\pi_{t+1} = \pi_t + \eta_t$ 。
- a. 推导在这个稍微普遍一点的模型中的动态总需求方程和动态总供给方程。
  - b. 假定经济经历了一场通货膨胀恐慌 (inflation scare)。也就是说, 在时期  $t$ , 由于某些原因人们相信时期  $t+1$  的通货膨胀将会更高, 因此  $\eta_t$  大于零 (只是在这个时期)。时期  $t$  的 DAD 曲线和 DAS 曲线会发生什么变化? 该时期的产出、通货膨胀、名义利率和实际利率会发生什么变化? 请解释。
- c. 时期  $t+1$  的 DAD 曲线和 DAS 曲线会发  
生什么变化? 该时期的产出、通货膨胀、  
名义利率和实际利率会发生什么变化?  
请解释。
- d. 接下来的时期里经济会发生什么变化?
- e. 在何种意义上通货膨胀恐慌自我实现了?
9. 利用动态 AD—AS 模型将通货膨胀表示成  
仅仅包含滞后通货膨胀和供给与需求冲击的  
函数。(假设目标通货膨胀为常数。)
- a. 根据你得到的方程, 通货膨胀在冲击之  
后会回到其目标值吗? (提示: 看一下滞  
后通货膨胀的系数。)
  - b. 假定中央银行不对产出的变化作出反应  
而只对通货膨胀的变化作出反应, 从而  
 $\theta_Y = 0$ 。这一事实会怎样改变问题 a 的答  
案 (如果会改变的话)?
  - c. 假定中央银行不对通货膨胀的变化作出  
反应而只对产出的变化作出反应, 从而  
 $\theta_\pi = 0$ 。这一事实会怎样改变问题 a 的答  
案 (如果会改变的话)?
  - d. 假定中央银行不遵从泰勒原理, 而是对  
于通货膨胀每增加 1 个百分点只将名义  
利率提高 0.8 个百分点。在这种情况下,  
 $\theta_\pi$  的值是多少? 需求或供给冲击会如何  
影响通货膨胀路径?

## 第5篇

# 宏观经济政策争论



## 第 15 章



# 稳定化政策

美联储的工作就是在宴会正在进行时拿走盛满酒的大酒杯。

——威廉·麦克切尼·马丁 (William McChesney Martin)

我们所需要的不是不断地转动经济之车的方向盘以便对不可预期的线路上的颠簸进行调整的技术娴熟的货币司机，而是需要一些手段，避免使作为镇重物坐在后座上的货币乘客不时俯过身来猛拉方向盘，使汽车面临翻车的危险。

——米尔顿·弗里德曼

政府的政策制定者应该如何对经济周期作出反应呢？以上两段引言——第一段来自一位美联储前主席，第二段来自一位著名的美联储评论家——表明在如何最好地回答这个问题上观点的多样性。

一些经济学家，如威廉·麦克切尼·马丁，认为经济天生就是不稳定的。他们认为，经济频繁经历对总需求和总供给的冲击。除非政策制定者用货币政策与财政政策稳定经济，否则这些冲击将会引起产出、失业和通货膨胀不必要的和无效率的波动。俗话说，宏观经济政策应该是“逆风而上”，当经济萧条时刺激经济和当经济过热时给经济降温。

其他经济学家，如米尔顿·弗里德曼，认为经济天生是稳定的。他们把我们有时经历的大的和无效率的波动归罪于错误的经济政策。他们认为，经济政策不应该图“微调经济”。相反，经济政策制定者应该承认他们的能力有限，只要不伤害经济就应该满足了。

这场争论已经持续了几十年，许多参与者提出了各种支持自己立场的观点。当全世界的经济在 2008 年陷入衰退时，这一争论变得尤为重要了。基本问题是政策制

定者应该如何运用我们在前几章中建立的短期经济波动理论。

在本章中我们讨论在这场争论中提出的两个问题。第一，货币与财政政策应该在努力稳定经济中发挥积极作用，还是应当保持消极？第二，政策制定者应该根据经济状况的变动自由地运用他们的斟酌处置权呢，还是应该承诺遵循一种固定政策规则？

## 15.1 政策应该是积极的还是消极的？

联邦政府的政策制定者把经济稳定作为他们的一项主要职责。宏观经济政策分析是经济顾问委员会、国会预算办公室、美联储和其他政府机构的一项经常性工作。正像我们在前面几章看到的，货币政策和财政政策能够对总需求从而对通货膨胀和失业产生有力的影响。当国会或总统考虑财政政策的重大变动时，或者当美联储考虑货币政策的重大变动时，讨论的首要议题是该变动会如何影响通货膨胀与失业，以及总需求是需要刺激还是需要抑制。

虽然政府实施货币与财政政策有了很长的历史，但政府应当用这些政策工具来努力稳定经济的观点是近年来才出现的。1946年的《就业法案》(Employment Act)是一个标志性立法，在该法案中政府第一次宣称对宏观经济表现负责。这个法案规定：“促进充分就业和生产……是联邦政府持续不变的政策和职责”。这一法案是在人们对大萧条仍然记忆犹新时制定的。像许多经济学家一样，这个法案的制定者相信，政府如果不在经济中积极地有所作为，那么像大萧条那样的事件就会经常发生。

在许多经济学家看来，支持积极的政府政策的论据明显且简单。衰退是高失业、低收入和经济困苦增加的时期。总需求与总供给模型说明了对经济的冲击如何能够引起衰退。它也说明了货币政策和财政政策如何能够通过对这些冲击作出反应来防止（或至少减轻）衰退。这些经济学家认为，不用这些政策工具去稳定经济是一种浪费。

其他经济学家对政府稳定经济的企图持批评态度。这些批评者认为，政府应该对宏观经济政策采取无为而治的方法。乍一看，这种观点可能令人吃惊。如果我们的模型说明了如何防止衰退或减少衰退的严重性，为什么这些批评者限制政府采取货币与财政政策来稳定经济呢？为了找出答案，让我们考虑他们的一些观点。

### □ 政策实施和效应的时滞

如果政策的效应是即时的，经济稳定应该是轻而易举的。制定政策将会像驾驶汽车一样：政策制定者只要简单地调整他们的工具，以使经济保持在合意的路径上。

然而，制定经济政策不像驾驶汽车，更像驾驶一艘大船。汽车在转动方向盘之后几乎马上改变方向，相反，船在舵手转舵以后还要很长一段时间才能改变航向。而且，一旦船开始转向，在方向舵调回正常状态之后船只转向还要持续一段时间。

一个新舵手可能会转向过度以及在注意到错误之后反应过度，在相反方向上过度转向。当新舵手通过越来越大的矫正来对过去的错误作出反应时，船的航线可能变得不稳定。

像船的舵手一样，经济政策制定者也面临较长时滞的问题。确实，政策制定者的问题甚至更为困难，因为时滞的长度难以预测。这些长且变动的时滞使实施货币与财政政策变得极为复杂。

经济学家区分了与稳定化政策的实施相关的两个时滞：内在时滞与外在时滞。**内在时滞**（inside lag）是经济冲击与应对该冲击的政策行动之间的时间。这种时滞的产生是因为政策制定者首先认识到冲击已经发生和随后实施适当的政策都需要时间。**外在时滞**（outside lag）是政策行动与其对经济产生影响之间的时间。这种时滞的产生是因为政策并不能立即影响支出、收入和就业。

长的内在时滞是运用财政政策稳定经济的核心问题。在美国尤其如此。在美国，支出或税收变动需要总统和国会参众两院的批准。缓慢而烦琐的立法过程往往引起延误，这使财政政策成为稳定经济的一种不准确的工具。在议会制国家，如英国，内在时滞更短，因为执政党往往可以更迅速地实施政策变动。

货币政策的内在时滞比财政政策短得多，因为中央银行可以在不到一天的时间内决定并实施政策变动，但货币政策有相当长的外在时滞。货币政策通过改变货币供给和利率起作用，货币供给和利率的变动又影响投资和总需求。但是，许多企业提前作出投资计划，因此，货币政策的变动被认为要在实施 6 个月后才会影响经济活动。

与货币政策和财政政策相关的长且变动的时滞使稳定经济更加困难了。消极政策的支持者认为，由于这些时滞，成功的稳定化政策几乎是不可能的。确实，稳定经济的努力可能会破坏稳定。假定在政策行动开始和它对经济产生影响之间经济状况改变了。在这种情况下，积极政策的结果可能是在经济过热时刺激了经济，或者在经济冷却时抑制了经济。积极政策的支持者承认这些时滞的确要求政策制定者审慎行事。但是，他们认为，这些时滞并不一定意味着政策应该是完全消极的，特别是在面临较严重而持久的经济衰退时，例如 2008 年开始的衰退。

一些被称为**自动稳定器**（automatic stabilizers）的政策被设计用来减少与稳定化政策相联系的时滞。自动稳定器是不用采取任何有意的政策变动就可以在必要时刺激或抑制经济的政策。例如，所得税制在经济进入衰退时不用对税法作出任何变动就自动减少税收，因为当个人和企业的收入减少时交纳的税也少了。类似地，当经济进入衰退时，失业保障和福利制度自动增加了转移支付，因为更多的人申请津贴。我们可以把这些自动稳定器看做一种没有任何时滞的财政政策。

## □ 艰难的经济预测工作

由于政策只有在长久的时滞之后才影响经济，成功的稳定化政策要求有准确预测未来经济状况的能力。如果我们不能预测 6 个月或 1 年之后经济将是繁荣还是衰退，我们就不能评价货币与财政政策现在应该试图扩大还是紧缩总需求。遗憾的是，

经济发展常常是无法预测的，至少在给定我们现在对经济的理解的情况下是如此。

预测者试图作出前瞻的一种方法是观察领先指标。正如我们在第9章中讨论过的，领先指标是先于经济而波动的数据系列。领先指标的大幅度下降预示未来几个月很可能发生衰退。

预测者作出前瞻的另一种方法是使用宏观计量经济模型，政府机构和私人企业为了预测和政策分析的目的建立了这样的模型。正如我们在第11章中所讨论的，这些大规模的计算机模型由许多方程组成，每个方程代表经济的一部分。在对货币政策、财政政策和石油价格等外生变量的路径作出假设之后，这些模型得出关于失业、通货膨胀以及其他内生变量的预测。但是，要记住，这些预测的准确性取决于模型和预测者关于外生变量所作假设的准确性。

## 案例研究

### 预测的错误

“小阵雨，间晴，微风”。这是享有盛誉的英国国家气象服务中心在1987年10月14日提供的天气预报。第二天英国遭受了两个多世纪中最严重的暴风雨袭击。

与天气预报一样，经济预报也是私人与公共决策的一个关键投入。企业高管在决定生产多少和投资多少于工厂和设备时依靠经济预测。政府政策制定者在制定经济政策时也依靠经济预测。不幸的是，与天气预报一样，经济预测远远不够准确。

美国历史上最严重的经济衰退，20世纪30年代的大萧条，完全出乎经济预测者的意料。甚至在1929年股市崩盘之后，他们仍然相信经济不会遭受严重的挫折。在1931年底，当经济显然已经处于严峻形势时，著名经济学家欧文·费雪还预言经济很快就会复苏。随后的事件说明，这些预测都太乐观了：直至1933年，失业率继续上升，并且在30年代的余下年份里，失业率仍然居高不下。<sup>①</sup>

1982年的衰退是自大萧条以来美国最严重的经济衰退之一。图15—1显示了这次衰退期间经济预测者的预测情况。该图显示了实际失业率（黑线）和对接下来5个季度失业率进行预测的6次尝试（灰线）。你可以看到，预测者对一个季度后的失业预测得很好。但是，更远的预测往往是不准确的。例如，在1981年第2季度，预测者预测在未来5个季度中失业率变动很小；但仅仅两个季度之后，失业率就开始急剧上升。1982年第4季度失业率几乎上升到11%，这出乎了预测者的意料。在衰退的深度变得明显之后，预测者也没有预测到此后失业的下降会有多快。

对于2008年的经济衰退，同样的情况又出现了。2007年11月对专业预测机构的调查预测会出现衰退，但只是一场温和的衰退：对美国失业率的预测是从2007年第4季度的4.7%上升到2008年第4季度的5.0%。2008年5月的调查显示，预测机构将对年底失业率的预测调高，但也仅仅是5.5%。事实上，2008年第4季度的失业率是6.9%。

这些历史情节——大萧条、1982年的衰退和复苏以及最近的经济衰退——表明许多

<sup>①</sup> Kathryn M. Dominguez, Ray C. Fair, and Matthew D. Shapiro, “Forecasting the Depression: Harvard Versus Yale,” *American Economic Review* 78 (September 1988): 595–612. 这篇文章说明了在大萧条期间经济预测者做得何其糟糕。该文认为，就算那些经济预测者用现在可以得到的现代预测技巧也不会做得更好。

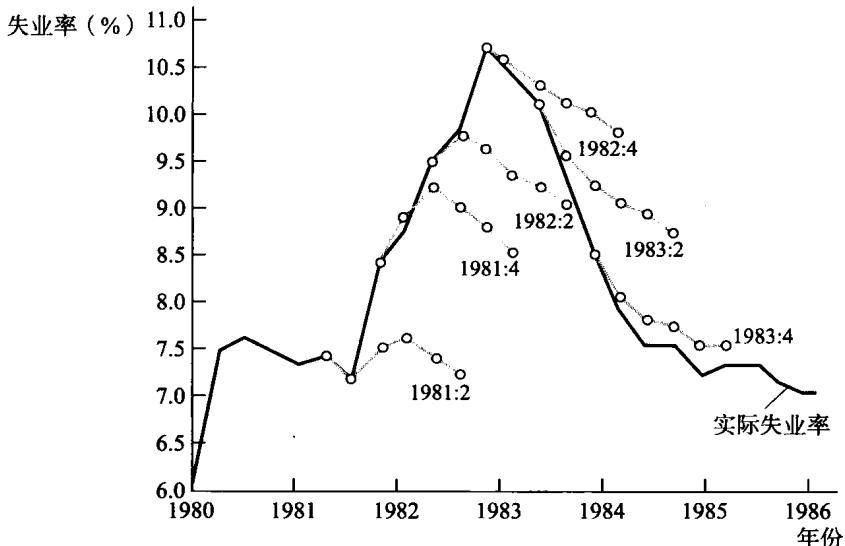


图 15—1 对 1982 年衰退的预测

黑线表示 1980 年第 1 季度到 1986 年第 1 季度的实际失业率。灰线表示在 6 个时点上预测的失业率：1981 年第 2 季度、1981 年第 4 季度、1982 年第 2 季度，等等。对每一次预测，都用符号标记了现期失业率和对以后 5 个季度的预测。注意预测者既没有预测到失业率的迅速上升，又没有预测到此后的迅速下降。

资料来源：失业率来自美国劳工部。预测的失业率是美国统计学会和全国经济研究局调查的大约 20 家预测机构预测的中位数。

最重大的经济事件是不可预测的。尽管私人与公共决策者除了依靠经济预测之外几乎没有多少选择，但他们必须时刻记住这些预测有很大幅度的误差。

## □ 无知、预期和卢卡斯批判

著名的经济学家罗伯特·卢卡斯曾经写道：“作为职业顾问，我们早就力不从心了。”甚至许多为政策制定者提供咨询的人也同意这种判断。经济学是一门年轻的科学，我们不知道的东西还很多。当经济学家评价不同政策的效应时，他们无法有完全的把握。这种无知表明，经济学家在提供政策建议时应该谨慎行事。

在卢卡斯关于宏观经济政策制定的著作中，他强调经济学家需要更多地注意人们如何形成对未来的预期这一问题。预期在经济中起着至关重要的作用，因为预期影响着各种经济行为。例如，家庭根据对未来收入的预期决定消费多少，企业根据对未来盈利的预期决定投资多少。预期取决于许多因素，但是卢卡斯认为其中一个因素非常重要，即政府所实行的经济政策。因此，当政策制定者估计任何一种政策变动的效应时，他们需要知道人们的预期会如何对政策变动作出反应。卢卡斯认为，传统的政策评估方法——例如依靠标准宏观计量经济模型的方法——没有充分考虑到政策对预期的这种影响。这种对传统政策评估的批评以卢卡斯批判（Lucas cri-

tique) 而闻名。<sup>①</sup>

卢卡斯批判的一个重要例子产生于对反通货膨胀的分析。正如你可能从第 13 章回忆起来的，降低通货膨胀的成本通常用牺牲率衡量，它是通货膨胀每降低 1 个百分点所必须放弃的 GDP 百分点数。由于牺牲率的估计值往往很大，它们使一些经济学家认为，政策制定者应该学会忍受通货膨胀，而不是以高代价来降低通货膨胀。

然而，在理性预期方法支持者看来，牺牲率的这些估计值并不可靠，因为它们受到卢卡斯批判这样的批评。传统的牺牲率估计值基于适应性预期，即预期通货膨胀取决于过去通货膨胀的假设。在某些情况下，适应性预期可能是一个合理的前提，但如果政策制定者作出了可信的政策变动，设定工资和价格的工人和企业都会通过适当地调整他们的通货膨胀预期而作出理性反应。通货膨胀预期的这种变动将迅速改变通货膨胀与失业之间的短期取舍关系。因此，降低通货膨胀的成本可能要比传统牺牲率估计值所表明的低得多。

卢卡斯批判给了我们两个教训。狭义的教训是，评价不同政策的经济学家需要考虑政策如何影响预期，从而影响行为。广义的教训是，政策评估是困难的，所以，从事这项工作的经济学家应该确实表现出必要的谦虚。

## □ 历史记录

在判断政府政策在经济中应该起积极还是消极作用时，我们必须考察历史记录。如果经济经历了许多大的总供给和总需求冲击，而且，如果政策成功地使经济免受这些冲击的伤害，那么，支持积极政策的论据就是清楚的。相反，如果经济经历的大冲击很少，而且，如果我们所观察到的波动可以追溯到不适当的政策，那么，支持消极政策的论据就是清楚的。换言之，我们关于稳定化政策的观点要受历史上政策起到了稳定还是破坏稳定的作用的影响。由于这个原因，关于宏观经济政策的争论往往变成了关于宏观经济历史的争论。

然而历史并没有解决有关稳定化政策的争论。由于确定经济波动的来源并不容易，所以对历史的分歧就产生了。历史记录往往有不止一种解释。

大萧条正是这样一个例子。经济学家关于宏观经济政策的观点往往与他们关于大萧条起因的观点相关。一些经济学家相信，对私人支出的一次大的紧缩性冲击引起了大萧条。他们断言，政策制定者本来应该通过使用货币和财政政策工具以刺激总需求作出反应。另一些经济学家相信，货币供给的大幅度下降导致了大萧条。他们断言，如果美联储实行了按稳定速率增加货币供给的消极货币政策，大萧条本来是可以避免的。因此，根据一个人关于大萧条起因的信念，大萧条既可以被看做为什么积极的货币政策和财政政策有其必要性的例子，也可以看做为什么积极的货币政策与财政政策有危险的例子。

<sup>①</sup> Robert E. Lucas, Jr., “Econometric Policy Evaluation: A Critique,” *Carnegie Rochester Conference on Public Policy* 1 (Amsterdam: North-Holland, 1976), 19–46. 卢卡斯由于这一研究和其他研究在 1995 年获得了诺贝尔奖。

## 经济稳定是一种数据上的虚构吗？

凯恩斯在 20 世纪 30 年代出版了《通论》这一著作，与凯恩斯革命接踵而至的是，世界各国政府开始把经济稳定作为一种主要职责。一些经济学家相信，凯恩斯主义理论的发展已经对经济行为产生了深刻的影响。在比较了第一次世界大战前和第二次世界大战后的数据后，他们发现，实际 GDP 和失业变得稳定多了。一些凯恩斯主义者声称，这是支持积极的稳定化政策最好的证据：稳定化政策发挥作用了。

在一系列引起争端和具有影响力的文章中，经济学家克里斯蒂娜·罗默（Christina Romer）对这种对历史记录的评价提出了挑战。她认为，所衡量出来的波动性的减少反映的并不是经济政策和经济绩效的改善，只是经济数据的改善。老数据远远不如新数据准确。罗默声称，第一次世界大战前时期所报告的失业和实际 GDP 更高的不稳定性主要是一种数据的虚构。

罗默用多种技术来证明她的论点。一种方法是构建更早时期的更准确的数据。完成这个任务是困难的，因为数据来源不能轻易获得。第二种方法是构建近期的准确度更差的数据——也就是说，与旧数据可比的，从而同样具有不完备性的数据。在构建了新的“不良”数据以后，罗默发现，近期的波动性看起来几乎与早期一样，这表明早期的波动性可能主要是数据构建的产物。

罗默的研究是仍在进行的对宏观经济政策是否改善了经济运行的争论的一部分。虽然她的研究仍然存在争议，但是，大多数经济学家现在相信，凯恩斯革命后的经济只是比过去略有稳定而已。<sup>①</sup>

## 15.2 政策应该按规则实施还是斟酌处置？

经济学家之间争论的第二个主题是经济政策应该根据规则实施还是斟酌处置。如果政策制定者提前公告政策如何对各种情况作出反应并承诺始终遵循其公告，那么，政策就是按规则实施的。如果政策制定者在事件发生时自由地作出判断并选择当时看来合适的政策，政策就是斟酌处置的。

关于按规则实施还是斟酌处置的争论不同于关于积极政策还是消极政策的争论。政策可以根据规则实施，但仍然既可以是消极的，也可以是积极的。例如，一个消极的政策规则可能规定货币供给每年稳定增长 3%。一个积极的政策规则可能规定

<sup>①</sup> 要想阅读关于这一主题的更多内容，参见 Christina D. Romer, “Spurious Volatility in Historical Unemployment Data,” *Journal of Political Economy* 94 (February 1986): 1–37; and Christina D. Romer, “Is the Stabilization of the Postwar Economy a Figment of the Data?” *American Economic Review* 76 (June 1986): 314–334。2009 年，罗默教授成为奥巴马总统的经济顾问委员会主席。

$$\text{货币增长} = 3\% + (\text{失业率} - 6\%)$$

在这一规则下，如果失业率是 6%，货币供给按 3% 增长，但失业率超过 6% 的每 1 个百分点都使得货币供给多增长 1 个百分点。这一规则力图通过在经济衰退时提高货币增长来稳定经济。

我们通过讨论为什么承诺于一个政策规则可能会使政策得到改善来开始本节，然后我们考察几种可能的政策规则。

### □ 对政策制定者和政治程序的不信任

一些经济学家相信，经济政策十分重要，不能让政策制定者斟酌处置。虽然这种观点更加具有政治含义而不是经济含义，但是，评价这种观点对我们如何判断经济政策的作用至关重要。如果政治家是无能的或机会主义的，那么，我们可能就不想给他们运用强有力的货币与财政政策工具的斟酌处置权。

经济政策中的无能产生于几个原因。一些经济学家认为政治程序是反复无常的，这也许是因为它反映了特殊利益集团的力量变化。此外，宏观经济学是复杂的，政治家往往没有足够的宏观经济学知识来作出有根据的判断。这种无知使得冒充内行的平庸之辈有机会提出错误的但表面看来有吸引力的解决复杂问题的办法。政治程序往往不能把平庸之辈的建议与有能力的经济学家的建议分开。

当政策制定者的目标与公众福利发生冲突时，经济政策中的机会主义就产生了。一些经济学家担心，政治家用宏观经济政策来帮助他们竞选。如果公民根据选举时的经济状况投票，那么，政治家就有动机在选举年实施使经济表面上好看的政治。总统可能在上任后很快就为了降低通货膨胀而引起衰退，然后在下一次大选接近时刺激经济以降低失业；这将确保选举年的通货膨胀率和失业率都低。为选举利益而操纵经济被称为政治性经济周期（political business cycle），它是经济学家和政治学家广泛研究的课题。<sup>①</sup>

对政治程序的不信任导致一些经济学家提倡把经济政策放在政治领域之外。一些人提出了宪法修正案，如平衡预算修正案，这将约束立法者，将经济与无能和机会主义分隔开来。

### □ 斟酌处置政策的时间不一致性

如果我们假设可以信任我们的政策制定者，乍一看斟酌处置似乎优于固定政策规则。斟酌处置政策就其本质而言是灵活的。只要政策制定者明智且仁慈，看来可能没有什么原因阻止他们对变化的状况作出灵活反应。

然而，固定政策规则优于斟酌处置的一个论据是政策的时间不一致性（time inconsistency）问题。在某些情况下，政策制定者可能愿意提前公告他们将遵循的政策，以影响私人决策者的预期。但是，后来，在私人决策者根据他们的预期行事之

<sup>①</sup> William Nordhaus, "The Political Business Cycle," *Review of Economic Studies* 42 (1975): 169~190; and Edward Tufte, *Political Control of the Economy* (Princeton, N. J.: Princeton University Press, 1978).

后，这些政策制定者可能会受到某种诱惑而违背自己的公告。理解到政策制定者随着时间的推移可能会不一致，私人决策者就不会相信政策公告。在这种情况下，为了使他们的公告可信，政策制定者可能想承诺于固定的政策规则。

时间不一致性可以用一个政治的而非经济的例子——具体来说，有关与劫持者就释放人质进行谈判的公共政策——来最简洁地说明。许多国家公告的政策是它们不就人质问题与恐怖分子进行谈判。这种公告是为了阻止恐怖分子：如果从劫持人质中得不到什么利益，理性的恐怖分子就不再劫持任何人了。换言之，公告的目的是为了影响劫持者的预期，从而影响他们的行为。

但是，事实上，除非政策制定者可信地对这个政策作出承诺，否则这一宣布就没有什么效应。恐怖分子知道，一旦抓住了人质，政策制定者面临着极大的诱惑来作出某种让步，以使人质获释。阻止理性的恐怖分子的唯一方法是取消政策制定者的斟酌处置权和对绝不谈判的规则作出承诺。如果政策制定者真的不能作出让步，恐怖分子劫持人质的激励也就基本消除了。

在货币政策的实施中产生了同样的问题，只不过程度较轻而已。考虑既关心通货膨胀又关心失业的美联储的两难困境。根据菲利普斯曲线，通货膨胀与失业之间的取舍关系取决于预期的通货膨胀。美联储希望每个人都预期低通货膨胀，以便它面临一种有利的取舍关系。为了降低预期的通货膨胀，美联储可能发出公告，低通货膨胀是货币政策的首要目标。

但是，低通货膨胀政策的公告本身并不可信。一旦家庭和企业形成了自己的通货膨胀预期并相应地设定了工资和价格，美联储就有激励违背自己的公告和实施扩张性货币政策以降低失业。人们知道美联储有违背公告的激励，从而在一开始就不相信它的公告。正如面临人质危机的总统迫切想就释放人质进行谈判一样，有斟酌处置权的联邦储备委员会也迫切想为了减少失业而制造通货膨胀。正如恐怖分子不相信政府公告的绝不谈判的政策一样，家庭和企业也不相信美联储公告的低通货膨胀政策。

这一分析得出的令人惊讶的结果是，有时政策制定者可以通过取消斟酌处置权更好地达到其目标。在理性恐怖分子的例子中，如果政策制定者承诺遵循似乎无情的拒绝就释放人质进行谈判的规则，那么，被劫为人质并被杀害的人就会更少。在货币政策的例子中，如果美联储承诺零通货膨胀政策，那么，就会有更低的通货膨胀而不会引起更高的失业。（在本章附录中，关于货币政策的这个结论得到了更加明确的模型化。）

在其他许多情况下，政策的时间不一致性也产生了。下面是一些例子：

- 为了鼓励投资，政府宣布它将不对资本利得征税。但在工厂建成之后，政府很想放弃承诺以从这些工厂中征收更多的税收收入。
- 为了鼓励研究，政府宣布它将给予开发新药品的公司以暂时的垄断权。但在新药研制成功之后，政府很想取消专利或管制价格，以便药品价格更容易承受。
- 为了鼓励良好的行为，父母宣布只要孩子违反了规则就要惩罚孩子。但在孩子做错事后，父母很想原谅孩子的过失，因为惩罚对父母和孩子都是不愉快的。

- 为了鼓励你们努力学习，你们的教授宣布，这门课程结束时要考试。但在你们学过和学会了全部内容之后，教授很想取消考试，这样就不必阅卷了。

在每一个例子中，理性主体都理解政策制定者食言的激励，这种预期影响了他们的行为。在每一个例子中，解决办法都是取消政策制定者的斟酌处置权，代之以对固定政策规则的可信承诺。

## 案例研究

### 亚历山大·汉密尔顿 vs. 时间不一致性

时间不一致性早就是一个与斟酌处置政策相联系的问题。事实上，这也是亚历山大·汉密尔顿（Alexander Hamilton）在1789年被乔治·华盛顿总统任命为美国第一任财政部长时最先遇到的问题之一。

汉密尔顿面临的问题是如何处理新国家在从英国独立出来的战争中所积累的债务。当革命政府发行债券时，它承诺战争结束时偿还这些债务。但在战后，许多美国人建议不偿还债务，因为偿还债务就要征税，而税收总是有代价的，也是不受欢迎的。

汉密尔顿反对拒付债务的时间不一致性政策。他知道，国家很可能在未来某个时候需要再次借款。在他的《第一份公共信用报告》（*First Report on the Public Credit*）——1790年他向议会演讲的报告——中，他写道：

如果公共信用的维护的确如此重要，那么，自然而然下一个问题就是：用什么手段使之实现？对这个问题现成的回答是，凭借良好的信用；凭借一个准时实施的合约。与个人一样，那些信守承诺的州得到尊重和信任，而那些不信守承诺的州的命运正好相反。

因此，汉密尔顿建议国家对偿还其债务的政策规则作出承诺。

最先由汉密尔顿建议的政策规则已经持续了两个多世纪。今天，与汉密尔顿的时代不同了，当国会争论支出的优先顺序时，没有一个人严肃地建议把拖欠公共债务作为一种减税的方法。就公共债务而言，现在每一个人都同意，政府应该对固定的政策规则作出承诺。

### □ 货币政策规则

即使我们被说服了从而相信政策规则优于斟酌处置，关于宏观经济政策的争论也没有结束。如果美联储对货币政策规则作出承诺，那么，它应该选择什么规则呢？我们现在简要地讨论一下不同经济学家提议的三种政策规则。

一些被称为货币主义者（monetarists）的经济学家建议美联储按一个稳定的比率增加货币供给。本章开头米尔顿·弗里德曼——最著名的货币主义者——的引言说明了这种货币政策观点。货币主义者相信，货币供给的波动要对经济中大多数重大的波动负责。他们认为，缓慢和稳定的货币供给增长会产生稳定的产出、就业与价格。

货币主义的政策规则也许能够防止我们在历史上经历过的许多经济波动，但大多数经济学家相信，它不是可能的政策规则中最好的一个。只有在货币流通速度稳定时，货币供给的稳定增长才能稳定总需求。但有时经济经历着引起货币流通速度不稳定的冲击，如货币需求的移动。大多数经济学家相信，政策规则需要允许货币供给对各种经济冲击作出调整。

经济学家普遍提倡的第二种政策规则是名义 GDP 目标制。根据这种规则，美联储宣布一个名义 GDP 的计划路径。如果名义 GDP 上升到这个目标之上，美联储就降低货币增长以抑制总需求。如果名义 GDP 降低到这个目标之下，美联储就提高货币增长以刺激总需求。由于名义 GDP 目标允许货币政策对货币流通速度的变动作出调整，所以，大多数经济学家相信，与货币主义政策规则相比，它会导致产出和价格更高的稳定性。

常常被提议的第三种政策规则是通货膨胀目标制 (inflation targeting)。根据这种规则，美联储将宣布通货膨胀率目标（通常是低的），然后在实际通货膨胀率偏离目标时调整货币供给。与名义 GDP 目标制一样，通货膨胀率目标制也把经济与货币流通速度的变动区分开。此外，通货膨胀率目标还具有政治上的优势：易于向公众作出解释。

注意，所有这些规则都是用某种名义变量——货币供给、名义 GDP 或价格水平——来表示的。人们也可以设想出用实际变量表示的政策目标。例如，美联储可能力图把失业率目标定为 5%。这一规则存在的问题是：没有人确切知道自然失业率是多少。如果美联储选择的失业率目标低于自然率，结果就会是加速通货膨胀。相反，如果美联储选择的失业率目标高于自然率，结果就会是加速通货紧缩。由于这个原因，尽管失业和实际 GDP 这类实际变量是衡量经济绩效最好的指标，但很少有经济学家建议仅仅用实际变量表示的货币政策规则。

## 案例研究

### 通货膨胀目标制：规则还是有约束的斟酌处置？

自 20 世纪 80 年代末以来，世界上许多国家的中央银行——包括澳大利亚、加拿大、芬兰、以色列、新西兰、西班牙、瑞典和英国的中央银行——都采用了某种形式的通货膨胀目标制。有时候，通货膨胀目标制的形式是中央银行宣布其政策意图，有时候则是对货币政策目标详加说明的国家法律。例如，1989 年的《新西兰储备银行法》(the Reserve Bank of New Zealand Act) 要求中央银行“制定和实施旨在实现和保持价格总体水平稳定的经济目标的货币政策”。该法案明显地避免提及任何其他竞争性目标，例如，产出、就业、利率或汇率的稳定。

我们应该把通货膨胀目标制解释为一种对政策规则的事先承诺吗？并非完全如此。在所有采用了通货膨胀目标制的国家中，中央银行仍保有相当大的斟酌处置权。通货膨胀目标往往是设定一个范围——例如，1%~3% 的通货膨胀率——而不是一个特定的数字。因此，中央银行可以在这个范围内根据意愿作出选择：它可以刺激经济和使通货膨胀接近上限，也可以抑制经济和使通货膨胀接近下限。此外，如果某一外生事件（例如，

一次很容易确定的供给冲击) 推动通货膨胀超出以前宣布的范围, 那么, 中央银行有时也可以至少暂时调整其通货膨胀目标。

根据这种灵活性, 通货膨胀目标制的目的是什么呢? 尽管通货膨胀目标制给中央银行留下了某些斟酌处置权, 但这种政策的确限制了这一斟酌处置权的运用。当中央银行仅仅被要求“正确行事”时, 很难让中央银行自负其责, 因为人们总可以对在某种特定环境下何为正确争论不休。与此相反, 当中央银行宣布了一个特定的通货膨胀目标时, 或者哪怕是一个目标范围时, 公众可以更容易地判断中央银行是否在实现这个目标。因此, 尽管通货膨胀目标制并没有捆住中央银行的手脚, 但它确实提高了货币政策的透明度, 这样一来就使得中央银行对其行动更加负责。

美联储没有明确采取通货膨胀目标制的政策(尽管一些评论家提出, 它隐性地以大约2%的通货膨胀率为目)。通货膨胀目标制的一位重要支持者是本·伯南克(Ben Bernanke), 他曾经是一名经济学教授, 被布什总统提名接任艾伦·格林斯潘担任美联储主席。2006年伯南克上任了。在未来, 美联储可能会逐渐把通货膨胀目标制作为货币政策的明确框架。<sup>①</sup>

## 案例研究

### 中央银行的独立性

假定让你负责起草一国的宪法与法律。你会赋予一国总统控制中央银行政策的权力吗? 或者你会允许中央银行摆脱这种政治影响作出决策吗? 换言之, 假设货币政策根据斟酌处置作出而不是根据规则作出, 那么谁应该运用这种斟酌处置权呢?

各国在选择如何回答这个问题上差别极大。在一些国家, 中央银行是政府的一个部门; 在另一些国家, 中央银行则大体上是独立的。在美国, 美联储理事由总统任命, 任期达14年, 而且, 如果总统不满意他们的决策, 也不能撤他们的职。这种制度性结构赋予美联储类似于美国最高法院那样的独立性。

许多研究者研究了宪法设计对货币政策的效应。他们考察了不同国家的法律来构造一个中央银行独立性指数。这个指数的基础是各种特性, 例如, 银行领导人的任职年限, 政府官员在银行理事会的角色, 以及政府与中央银行之间接触的频繁程度。然后, 这些研究者考察了中央银行独立性与宏观经济绩效之间的关系。

这些研究的结果是惊人的: 更独立的中央银行与更低和更稳定的通货膨胀强烈相关。图15—2显示了1955—1988年期间中央银行独立性和平均通货膨胀率的散点图。有独立的中央银行的国家, 例如联邦德国、瑞士和美国, 倾向于有低的平均通货膨胀率。中央银行独立性更低的国家, 例如新西兰和西班牙, 倾向于有更高的平均通货膨胀率。

研究者还发现, 中央银行独立性与实际经济活动之间是无关的。特别地, 中央银行的独立性与平均失业、失业的波动性、实际GDP的平均增长或实际GDP的波动性无关。中央银行的独立性看来为各国提供了免费午餐: 它有降低通货膨胀的好处而没有任何明

<sup>①</sup> 参见 Ben S. Bernanke and Frederic S. Mishkin, “Inflation Targeting: A New Framework for Monetary Policy?” *Journal of Economic Perspectives* 11 (Spring 1997): 97–116.

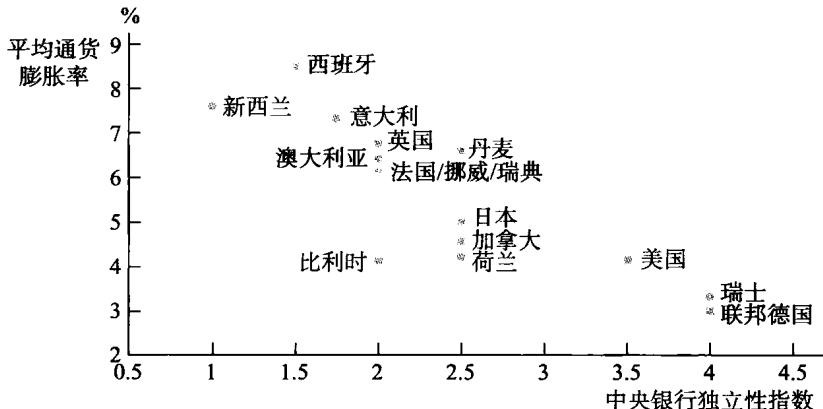


图 15—2 通货膨胀与中央银行的独立性

这个散点图呈现了中央银行独立性的国际经验。证据表明，更独立的中央银行倾向于产生更低的通货膨胀。

资料来源：Figure 1a, page 155, of Alberto Alesina and Lawrence H. Summers, “Central Bank Independence and Macroeconomic Performance: Some Comparative Evidence,” *Journal of Money, Credit, and Banking* 25 (May 1993): 151 – 162. 平均通货膨胀率是对 1955—1988 年这一时期进行平均。

显的代价。这一发现导致一些国家，如新西兰，修订了法律，以赋予其中央银行更大的独立性。<sup>①</sup>

### 15.3 结论：在一个不确定的世界中制定政策

### 第 15 章

在本章中，我们考察了在对经济波动作出反应时政策应该起到积极作用还是消极作用，以及政策应该根据规则还是根据斟酌处置来实施。这些问题的双方都有许多论据。也许唯一明确的结论是，关于宏观经济政策的任何特定观点都没有简单而绝对的论据。最终，你必须从经济和政治上权衡各种论据，并自己决定政府在试图稳定经济中应该发挥什么样的作用。

无论好坏，经济学家在制定经济政策中都扮演了关键的角色。由于经济是复杂的，这一角色往往是困难的。然而，这一角色也是不可避免的。经济学家不能坐等到对经济的了解已经尽善尽美时才提出建议。同时，必须有人向经济政策制定者提出建议。这项有时是困难的工作落在了经济学家身上。

<sup>①</sup> 要想了解这些发现更完整的介绍和关于中央银行独立性的大量参考文献，参见 Alberto Alesina and Lawrence H. Summers, “Central Bank Independence and Macroeconomic Performance: Some Comparative Evidence,” *Journal of Money, Credit, and Banking* 25 (May 1993): 151 – 162。要想了解一项质疑通货膨胀与中央银行独立性之间联系的研究，参见 Marta Campillo and Jeffrey A. Miron, “Why Does Inflation Differ Across Countries?” in Christina D. Romer and David H. Romer, eds., *Reducing Inflation: Motivation and Strategy* (Chicago: University of Chicago Press, 1997), 335 – 362。

经济学家在政策制定过程中的作用不仅仅是向政策制定者提供建议，甚至那些身处学术界的象牙塔中的经济学家也会通过他们的研究和著作间接地影响政策。在《通论》的结语中，约翰·梅纳德·凯恩斯写道：

经济学家和政治哲学家们的思想，不论对错，都比通常所认为的要更有力。的确，世界就是由这些思想统治着。自认不受任何学理影响的实际主义者经常是某个已故经济学家的俘虏。凭空臆想的当权狂人的疯狂想法不过是提炼于若干年前学术界涂鸦者的思想。

这段话在今天的正确性和 1936 年凯恩斯写这段话时一样——除了现在学术界的涂鸦者常常就是凯恩斯本人。

## 内容提要

- 积极政策的提倡者认为经济遭受频繁的冲击。除非货币政策或财政政策作出反应，否则这些冲击将导致产出和就业的不必要的波动。许多人相信，经济政策在稳定经济上是成功的。
- 消极政策的提倡者认为，由于货币及财政政策在起作用时伴随着长且可变的时滞，稳定经济的尝试很可能以破坏稳定而告终。此外，他们相信，我们现在对经济的了解极为有限，以致无助于制定成功的稳定化政策；他们还相信，拙劣的政策往往是经济波动的源泉。
- 斟酌处置政策的提倡者认为，斟酌处置使政策制定者在对各种不可预期的情况作出反应时更有灵活性。
- 政策规则的提倡者认为，政治程序是不可信任的。他们相信，政治家在实施经济政策中经常犯错误，有时还为自己的政治目的而使用经济政策。此外，政策规则的提倡者还认为，承诺于一种固定政策规则是解决时间不一致问题所必需的。

## 关键概念

内在时滞与外在时滞  
自动稳定器  
卢卡斯批判

政治性经济周期  
时间不一致性

货币主义者  
通货膨胀目标制

## 复习题

- 什么是内在时滞与外在时滞？哪一种政策内在时滞更长——货币政策还是财政政策？哪

- 一种政策外在时滞更长？为什么？
2. 为什么更准确的经济预测使政策制定者稳定经济更为容易？描述经济学家力图预测经济发展的两种方法。
  3. 叙述卢卡斯批判。
  4. 一个人对宏观经济历史的解释如何影响他对宏观经济政策的观点？
  5. 经济政策的“时间不一致性”指什么？为什么政策制定者可能很想违背他们以前所作的公告？在这种情况下，政策规则的优点是什么？
  6. 列出美联储可能遵循的三个政策规则。在这些规则中你支持哪一种？为什么？

## 问题与应用

1. 假定失业与通货膨胀之间的取舍关系由菲利普斯曲线决定：

$$u = u^* - \alpha(\pi - E\pi)$$

式中， $u$  为失业率； $u^*$  为自然失业率； $\pi$  为通货膨胀率； $E\pi$  为预期的通货膨胀率。此外，假定民主党总是遵循高货币增长的政策，共和党总是遵循低货币增长的政策。你预测在以下条件下会出现什么样的通货膨胀和失业的“政治性经济周期”？

- a. 每 4 年，根据随机抛掷硬币的结果，其中一个政党执政。（提示：在大选之前预期的通货膨胀将如何？）

- b. 两党轮流执政。
2. 当城市通过了限制房东收取的公寓租金的法律时，这些法律通常适用于已有的房屋，而不适用于任何还没有建的房屋。租金控制的提倡者认为，这种免除保证了租金控制不会抑制新房建设。根据时间不一致性问题评价这种观点。
3. 登录美联储的网站（[www.federalreserve.gov](http://www.federalreserve.gov)）。找到并阅读一个新闻稿、国会证词或关于最近货币政策的报告。它说了些什么？美联储在做什么？为什么？你对美联储最近的政策决定有何感想？

## 附录 时间不一致性和通货膨胀与失业之间的权衡

在本附录中，我们将更正式地考察支持固定规则而不支持斟酌处置的时间不一致性论据。之所以把这部分内容归入附录，是因为我们将需要使用一些微积分。<sup>①</sup>

假定菲利普斯曲线描述了通货膨胀与失业之间的关系。用  $u$  代表失业率， $u^*$  代表自然失业率， $\pi$  代表通货膨胀率， $E\pi$  代表预期通货膨胀率，失业由下式决定：

$$u = u^* - \alpha(\pi - E\pi)$$

<sup>①</sup> 本附录的内容来自 Finn E. Kydland and Edward C. Prescott, “Rules Rather Than Discretion: The Inconsistency of Optimal Plans,” *Journal of Political Economy* 85 (June 1977): 473-492; and Robert J. Barro and David Gordon, “A Positive Theory of Monetary Policy in a Natural Rate Model,” *Journal of Political Economy* 91 (August 1983): 589-610。科兰德 (Kydland) 和普雷斯科特由于这一研究和其他研究在 2004 年获得了诺贝尔奖。

当通货膨胀率高于预期通货膨胀率时失业低，当通货膨胀率低于预期通货膨胀率时失业高。参数  $\alpha$  决定了失业对出乎预期的通货膨胀的反应程度。

为了简单起见，再假定美联储选择通货膨胀率。在现实中，美联储只能通过控制货币供给不完全地控制通货膨胀。但为了说明问题，假设美联储可以完全控制通货膨胀是有帮助的。

美联储想要低失业与低通货膨胀。假定美联储感觉到的失业与通货膨胀的代价可以表示为：

$$L(u, \pi) = u + \gamma\pi^2$$

式中，参数  $\gamma$  为相对于失业而言美联储对通货膨胀的厌恶程度。 $L(u, \pi)$  被称为损失函数（loss function）。美联储的目标是使损失尽可能小。

在说明了经济如何运行以及美联储的目标之后，下面我们来比较固定规则和斟酌处置两种情况下制定的货币政策。

我们首先考虑固定规则下的政策。规则要求美联储将通货膨胀固定在某一特定水平。只要私人主体知道美联储承诺该规则，预期的通货膨胀水平就将是美联储所承诺的水平。由于预期的通货膨胀率等于实际的通货膨胀率 ( $E\pi = \pi$ )，所以，失业率将处于其自然率水平 ( $u = u^*$ )。

什么是最优规则呢？因为无论规则确定的通货膨胀水平是多少，失业都处于其自然率水平，所以，任何通货膨胀都没有一点好处。因此，最优固定规则要求美联储规定零通货膨胀。

现在我们来考虑斟酌处置的货币政策。在斟酌处置情况下，经济的运行如下：

1. 私人主体形成其通货膨胀预期  $E\pi$ 。
2. 美联储选择实际的通货膨胀水平  $\pi$ 。
3. 失业由预期与实际通货膨胀来决定。

在这种安排之下，美联储在菲利普斯曲线的约束下，最小化它的损失  $L(u, \pi)$ 。当美联储作出通货膨胀率决策时，它把预期通货膨胀视为既定的。

为了找到在斟酌处置情况下我们将得到的结果，我们必须考察美联储会选择什么样的通货膨胀水平。把菲利普斯曲线代入美联储的损失函数，我们得到：

$$L(u, \pi) = u^* - \alpha(\pi - E\pi) + \gamma\pi^2$$

注意美联储的损失与未预期到的通货膨胀（方程中的第二项）负相关，与实际通货膨胀（方程中的第三项）正相关。为了找到使这一损失最小的通货膨胀水平，对  $\pi$  求导，得到

$$\frac{dL}{d\pi} = -\alpha + 2\gamma\pi$$

当这一导数等于零时，损失最小。<sup>①</sup> 解  $\pi$ ，我们得到，

$$\pi = \frac{\alpha}{2\gamma}$$

无论私人主体预期的通货膨胀水平是多少，这就是美联储选择的“最优”通货膨胀水平。当然，理性的私人主体了解美联储的目标与菲利普斯曲线施加的限制。因此，他们预期美联储将选择这一通货膨胀水平。预期的通货膨胀率等于实际通货膨胀率 ( $E\pi = \pi = \frac{\alpha}{2\gamma}$ )，失业率等于其自然率 ( $u = u^*$ )。

现在，比较最优斟酌处置下的结果和最优规则下的结果。在这两种情况下，失业都处于其自

<sup>①</sup> 数学注释：二阶导数  $d^2L/d\pi^2 = 2\gamma$  为正，保证我们求解的是损失函数的最小值而不是最大值！

然率水平。但斟酌处置政策比固定规则下的政策产生了更高的通货膨胀。因此，最优斟酌处置比最优规则差。即使美联储在斟酌处置下试图使损失  $L(u, \pi)$  最小化，这一结论也同样正确。

美联储通过对固定规则作出承诺可以得到更好的结果，乍一看似乎很奇怪。为什么拥有斟酌处置权的美联储不能模仿承诺零通货膨胀规则的美联储呢？答案是，美联储在与那些有理性预期的私人决策者进行博弈。除非美联储承诺零通货膨胀的固定规则，否则它就不能使私人主体预期零通货膨胀。

例如，假定美联储只是公告它将遵循零通货膨胀的政策。这一公告本身并不可信。在私人主体形成他们的通货膨胀预期之后，为了降低失业，美联储有违背其公告的激励。（正如我们刚刚看到的，一旦预期决定了，无论  $E\pi$  为多少，美联储的最优政策是将通货膨胀设定为  $\pi = \frac{\alpha}{2\gamma}$ 。）私人主体理解美联储违背公告的激励，从而一开始就不相信公告。

这种货币政策理论有一个重要的推论。在一种情况下，拥有斟酌处置权的美联储实现了与承诺零通货膨胀固定规则的美联储相同的结果。如果美联储对通货膨胀的厌恶远远大于它对失业的厌恶（从而  $\gamma$  非常大），那么，斟酌处置下的通货膨胀接近零，因为美联储没有制造通货膨胀的激励。这一发现为那些任命中央银行家的人提供了某种指导。实行固定规则的一种替代方式是任命一个极其厌恶通货膨胀的人。也许这就是甚至那些对失业的关注大于通货膨胀的自由主义政治家（吉米·卡特、比尔·克林顿）有时也会任命更关注通货膨胀的保守派的中央银行家（保罗·沃尔克、艾伦·格林斯潘）的原因。

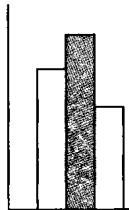
## □ 更多的问题与应用

1. 在 20 世纪 70 年代的美国，通货膨胀率和自然失业率都上升了。让我们用下面的时间不一致性模型来考察这一现象。假设政策是斟酌处置的。
  - a. 在到现在为止所建立的模型中，当自然失业率上升时，通货膨胀率会发生什么变动？
  - b. 现在，让我们通过假定美联储的损失函数是通货膨胀和失业的二次函数来略微改变模型。也就是说，

$$L(u, \pi) = u^2 + \gamma\pi^2$$

按照与正文中相似的步骤解出斟酌处置政策下的通货膨胀率。

- c. 现在，当自然失业率上升时，通货膨胀率会发生什么变动？
- d. 1979 年，吉米·卡特总统任命了保守派的中央银行家保罗·沃尔克为美联储主席。根据这个模型，通货膨胀和失业应该发生什么变动？



# 政府债务和预算赤字

青年人是有福的，因为他们将继承国债。

——赫伯特·胡佛 (Herbert Hoover)

我认为我们应该就这样继续下去，制造出“zillion”这个实实在在的数。还有“gazillion”。一个“zillion”可以是1千万个万亿，一个“gazillion”可以是一万亿个“zillion”。在我看来，是时候这么做了。

——乔治·卡林 (George Carlin)

当一个政府的支出大于它征收的税收时，它就在实施预算赤字，它通过向私人部门借贷来为预算赤字融资。过去借贷的积累就是政府的债务。

在美国，关于政府适度债务量的争论与这个国家本身一样古老。亚历山大·汉密尔顿相信，“国债如果不过分的话，对我们而言将是国家的福祉”，而詹姆斯·麦迪逊 (James Madison) 则认为，“公共债务是公共祸害”。确实，美国首都的选址就是联邦政府承担各州独立战争债务这一协议的一部分，由于北方各州有大量未偿还债务，因此将首都定在南部。

本章考虑对政府债务经济效应辩论的方方面面。我们首先来看数字。16.1 节考察美国政府债务的规模，并进行历史比较和国际比较。该节还简单地展望了未来可能的情况。16.2 节讨论为什么衡量政府债务的变动并不像看起来那么直截了当。的确，有一些经济学家认为，传统的衡量是如此具有误导性，以至于应该完全忽略。

然后我们考察政府债务如何影响经济。16.3 节描述了传统的政府债务观点，根据这种观点，政府借债减少了国民储蓄，挤出了资本积累。这种观点为大多数经济学家所持有，并隐含在贯穿于全书的对财政政策的讨论中。16.4 节讨论了被称为李

嘉图等价（Ricardian equivalence）的另一种观点，持有这种观点的经济学家不多，但这些经济学家都有影响力。根据李嘉图学派的观点，政府债务并不影响国民储蓄和资本积累。正如我们将要看到的，传统的和李嘉图学派的政府债务观点之间的争论产生于有关消费者如何对政府债务政策作出反应的分歧。

接下来，16.5 节考察关于政府债务争论的其他方面。该节的开始讨论政府是否应当总是试图平衡其预算，如果不是，什么时候预算赤字或盈余是合意的。该节还考察了政府债务对货币政策、政治程序以及一国在世界经济中作用的效应。



## 16.1 政府债务的规模

让我们从透视政府债务开始。在 2008 年，美国联邦政府的债务是 5.8 万亿美元。如果我们把这个数字除以美国的人口 3.05 亿，那么我们发现，人均政府债务为大约 19 000 美元。显而易见，这并不是一个无关紧要的数字——没有什么人会对 19 000 美元不屑一顾。但是，如果我们把这一债务与普通人在其一生工作时期将赚到的约 150 万美元相比，政府债务看来并不像有时被描绘的那样是个灾难。

评价政府债务规模的一种方法是把它与其他国家所积累的债务进行比较。表 16—1 显示了 28 个主要国家政府债务额在各国 GDP 中所占的百分比。列在最上端的是债务负担沉重的国家：日本和意大利，它们积累的债务超过了一年的 GDP。最下端的是卢森堡和澳大利亚，它们积累的债务相对较少。美国大概位于中间位置。按国际标准，美国政府既不是过分挥霍也不是特别节俭。

**表 16—1 世界各国政府债务有多少？**

国家	政府债务占 GDP 的百分比	国家	政府债务占 GDP 的百分比
日本	173.0	英国	58.7
意大利	113.0	荷兰	54.5
希腊	100.8	波兰	52.8
比利时	92.2	瑞士	48.1
美国	73.2	挪威	45.4
法国	72.5	瑞典	44.6
匈牙利	71.8	西班牙	44.2
葡萄牙	70.9	芬兰	39.6
德国	64.8	斯洛伐克共和国	38.0
加拿大	63.0	捷克共和国	36.1
奥地利	62.6	爱尔兰	32.8

续前表

国家	政府债务占 GDP 的百分比	国家	政府债务占 GDP 的百分比
韩国	32.6	冰岛	24.8
丹麦	28.4	卢森堡	18.1
新西兰	25.3	澳大利亚	14.2

资料来源：OECD Economic Outlook。这些数字基于 2008 年政府总债务与名义 GDP 的估计值。

在美国的历史进程中，联邦政府负债程度变动很大。图 16—1 显示了自 1791 年以来联邦债务与 GDP 之比。相对于经济规模而言，政府债务的变动范围从 19 世纪 30 年代接近于 0 到 1945 年最高达到 GDP 的 107%。

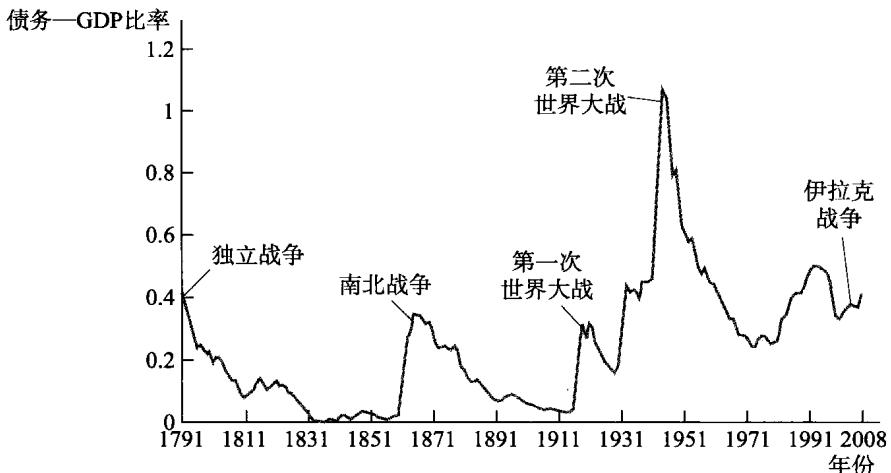


图 16—1 1790 年以来的政府债务与 GDP 之比

相对于美国经济的规模而言，公众所持有的美国联邦政府的债务在战争期间急剧上升，在和平时期缓慢下降。一个主要的例外是 1980—1995 年，这一时期债务—GDP 之比上升但没有发生重大的军事冲突。

资料来源：U. S. Department of the Treasury, U. S. Department of Commerce, and T. S. Berry, "Production and Population Since 1789," Bostwick Paper No. 6, Richmond, 1988.

历史上，政府债务增加的主要原因是战争。债务—GDP 之比在主要战争期间急剧上升，在和平时期缓慢下降。许多经济学家认为，这种历史模式是实施财政政策的适当方法。正如我们在本章后面将更充分讨论的，由于税收平滑和代际平等的原因，战争的赤字融资看来是最优的。

和平时期政府债务大幅度增加的一个例子开始于 20 世纪 80 年代初。1980 年罗纳德·里根 (Ronald Reagan) 当选总统时，他承诺减税和增加军事支出。这些政策加上紧缩性货币政策造成的深度衰退，开始了一段长的大幅预算赤字时期。用 GDP 的百分比表示的政府债务几乎翻倍了，从 1980 年的 26% 增长到 1995 年的 50%。美国此前在和平和繁荣时期从未经历过政府债务如此大规模的增加。许多经济学家批评政府债务的这一增加是没有理由地把负担加在子孙后代身上。

20 世纪 80 年代政府债务的增加也引起了许多政策制定者的严重关注。老布什总

统增税以减少赤字，违背了他的竞选承诺：“我保证，不会有新税”。根据一些政治评论家的说法，这样做的代价是老布什没能连任。1993 年，克林顿总统入主白宫时，他再度增税。税收增加，加上控制支出和由于信息技术的蓬勃发展带来的经济高速发展，使得预算赤字减少，最终变为预算盈余。政府债务由 1995 年占 GDP 的 50% 下降到 2001 年的 33%。

当乔治·W·布什 (George W. Bush) 在 2001 年开始执政时，股市的高科技繁荣正在逆转，经济正在进入衰退。经济衰退自动使税收收入下降，推动预算走向赤字。此外，为对抗衰退而进行的减税、国土安全支出的增加以及阿富汗和伊拉克战争进一步增加了预算赤字。2001—2008 年，政府债务从占 GDP 的 33% 上升到 41%。

当巴拉克·奥巴马总统 2009 年入主白宫时，经济正处于深度衰退之中。由于经济缩水，税收收入在减少。此外，总统的首批行动之一就是签署巨额财政刺激方案来增加对产品和服务的总需求。(第 10 章的一个案例研究考察了这一政策。) 联邦政府的预算赤字预计在 2009 年会达到 GDP 的 12%，2010 年达到 GDP 的 8%——这都是第二次世界大战以来没有经历过的水平。债务—GDP 之比预计将持续上升，至少在近期是如此。

在他的第一份预算提案里，奥巴马总统提议随着时间的推移，将预算赤字在 2013 年减少到 3%。在本书付梓时，这一提案是否成功尚不清楚。无论如何，这些事件确定了一点：政府债务的经济效应仍将是未来几年中一个主要的政策关注点。

## 案例研究

### 财政政策的令人烦恼的前景

对财政政策制定者来说，未来是什么样的呢？经济预测是远远不准确的，对经济预测冷嘲热讽是轻而易举的。但是，如果政策制定者仅仅回顾历史，是制定不出好政策的。因此，国会预算办公室 (Congressional Budget Office, CBO) 和其他政府机构的经济学家总是力图向前看，看看有什么问题和机会可能会出现。当这些经济学家对美国财政政策进行长期预测时，他们描绘了一幅令人烦恼的图画。

一个原因是人口统计学上的。医疗技术的进步增加了预期寿命，而生育控制技术的提高和变化着的社会规范减少了人们生育子女的数量。由于这些新情况，老年人在人口中的比重更大了。1950 年，老年人口 (65 岁及以上) 是工作年龄人口 (20~64 岁) 的 14% 左右。现在老年人口是工作年龄人口的大约 21%，这一数字在 2050 年将上升到大约 40%。联邦预算大约有 1/3 用于老年人的退休金 (主要通过社会保障项目) 和医疗保健。随着越来越多的人有资格领取这些“联邦资助”(就像有时这么称呼的)，政府支出将随着时间的推移自动增加。

与令人烦恼的财政前景有关的第二个原因是医疗保健费用的上升。政府通过医疗保障系统 (Medicare) 向老年人和通过医疗辅助系统 (Medicaid) 向穷人提供医疗保健。随着医疗保健成本的上升，政府在这些项目上的支出也增加了。政策制定者已经提出各种方法来抑制医疗保健成本的上升，例如减少诉讼负担，鼓励医疗保健提供者之间更多的竞争，促进更多地使用信息技术。但多数卫生经济学家相信这些方法的影响有限。医疗

保健费用上升的主要原因是医学上的进步，这些进步为延长和改善我们的生命提供了新的、更好的但常常也是更昂贵的方法。

人口老龄化和医疗保健费用的上升都将对联邦预算产生重要的影响。在社会保障、医疗保健和医疗辅助上的政府支出已经从1950年的不到GDP的1%上升到今天的9%左右。上升的轨迹还不会停止。国会预算办公室估计，如果不加以改变，未来半个世纪在这些项目上的支出将上升为GDP的20%左右。

美国如何处理这些支出压力是一个悬而未决的问题。简单提高预算赤字是不可行的。预算赤字只是把政府支出的成本转嫁给了下一代纳税人。在长期，政府需要提高税收收入来为所提供的福利埋单。

大的问题是：所需要的财政调整如何在增税和削减支出之间分摊。一些经济学家相信，为了给这些福利项目埋单，我们将需要大规模提高税收占GDP的百分比。给定在社会保障、医疗保健和医疗辅助上的支出预计还要增加，为这些福利埋单要求把所有税收提高约1/3。其他经济学家相信，如此高的税率将给较年轻的工人施加过高的成本。他们相信，政策制定者应当减少对未来老年人作出的现有承诺，同时应当鼓励人们为自己老年的生活承担更重要的角色。这可能包括延长正常的退休年龄，同时更多地激励人们在其工作时期储蓄，为承担自己的退休和保健费用做准备。为这一争论寻找答案可能是未来几十年重要的政策挑战之一。

## 16.2 衡量问题

政府预算赤字等于政府支出减去政府收入，它又等于政府为其运作融资所需要发行的新债务量。这个定义听起来足够简单，但实际上关于财政政策的争论有时就是产生于应该如何衡量预算赤字。一些经济学家相信，现在所衡量的赤字并不是财政政策状态的一个好的指示器。也就是说，他们相信预算赤字既不能准确地测量财政政策对当前经济的影响，又不能准确地测量它加在未来各代纳税人身上的负担。在本节我们讨论通常的预算赤字衡量指标存在的四个问题。

### □ 衡量问题1：通货膨胀

衡量问题中争议最少的是对通货膨胀的校正。几乎所有经济学家都同意，应该用实际值而非名义值来衡量政府的负债。所衡量的赤字应该等于政府实际债务的变动，而不是其名义债务的变动。

然而，一般所衡量的预算赤字并没有对通货膨胀进行校正。为了说明这导致了多大的误差，考虑下面的例子。假定实际政府债务不变，换言之，以实际值衡量，预算是平衡的。在这种情况下，名义债务必定按通货膨胀率增加。也就是说，

$$\Delta D/D = \pi$$

式中， $\pi$  为通货膨胀率； $D$  为政府债务存量。这就意味着

$$\Delta D = \pi D$$

政府将看到名义债务的变动  $\Delta D$  和报告预算赤字  $\pi D$ 。因此，大多数经济学家相信，所报告的预算赤字被高估了  $\pi D$  这么多。

我们可以用另一种方法作出同样的推理。赤字是政府支出减政府收入。一部分支出是为政府债务所支付的利息。支出应该只包括为债务支付的实际利息  $rD$ ，而不是支付的名义利息  $iD$ 。由于名义利率  $i$  与实际利率  $r$  之间的差额是通货膨胀率  $\pi$ ，所以，预算赤字被夸大了  $\pi D$ 。

这种对通货膨胀的校正可能是很大的，特别是高通货膨胀的时候，它往往会改变我们对财政政策的评价。例如，1979 年联邦政府报告的预算赤字是 280 亿美元。通货膨胀率是 8.6%，在这一年年初公众（不包括美联储）所持有的政府债务是 4 950 亿美元。因此，赤字被夸大了

$$\begin{aligned}\pi D &= 0.086 \times 4\,950 \text{ 亿美元} \\ &\approx 430 \text{ 亿美元}\end{aligned}$$

对通货膨胀进行校正之后，所报告的 280 亿美元预算赤字变成了 150 亿美元预算盈余！换言之，即使名义政府债务在增长，但实际政府债务却在下降。

## □ 衡量问题 2：资本资产

许多经济学家相信，准确评估政府的预算赤字要求既考虑政府的负债又考虑其资产。特别地，在衡量政府的综合负债程度时，我们应该从政府债务中减去政府资产。因此，应该用债务变动减去资产变动来衡量预算赤字。

当然，个人和企业是对称地看待资产与负债的。当一个人借款买房子时，我们不说他实施预算赤字；相反，我们用资产的增加（房子）抵消债务的增加（抵押贷款），作出“没有净财富变动”的记录。也许我们应该用同样的方法来处理政府财政。

一种既衡量负债又衡量资产的预算程序被称为 **资本预算**（capital budgeting），因为它考虑到了资本的变动。例如，假设政府卖掉它的一栋办公楼或一些土地并用所得收入来减少政府债务。按现行的预算程序，所报告的赤字会更低。按照资本预算，从出售得到的收入将不会降低赤字，因为债务的减少将被资产的减少所抵消。类似地，按照资本预算，政府为购买资本品融资而借款将不会增加赤字。

资本预算最主要的困难是难以确定哪些政府支出应该被算作资本支出。例如，州际高速公路体系应该被算作政府的资产吗？如果应该的话，它的价值是多少？核武器库呢？教育支出应该被视为人力资本支出吗？如果政府采用资本预算，这些问题必须要回答。

经济学家与政策制定者对联邦政府是否应该采用资本预算看法不一。（许多州政府已经采用了资本预算。）资本预算的反对者认为，虽然这个体系在原理上优于现行体系，但它在实践中实施起来太困难了。资本预算的支持者认为，甚至对资本资产

的不完美处理也比完全忽略资本资产好。

### □ 衡量问题 3：未计算的负债

一些经济学家认为，所衡量的预算赤字具有误导性，因为它没有包括一些重要的政府负债。例如，考虑一下政府工作人员的养老金。这些工作人员现在向政府提供劳动服务，但他们的部分报酬要延期到未来支付。从本质上说，这些工作人员向政府提供了贷款。他们未来的养老金津贴代表政府的负债，这与政府债务没有什么不同。然而这种负债没有作为政府债务的一部分包括在内，而且这种负债的积累也没有作为预算赤字的一部分包括在内。根据某些估算，这一隐含的负债几乎与官方的政府债务一样大。

类似地，考虑社会保障体系。在某些方面，这个体系就像一个养老金计划。人们在年轻时把他们的部分收入存入这个体系，期望在老年时得到津贴。也许积累的未来社会保障津贴应该包括在政府的负债中。估算表明，政府未来的社会保障负债（减去未来的社会保障税收）是官方衡量的政府债务的三倍以上。

有人可能认为，社会保障负债不同于政府债务，因为政府可以改变决定社会保障津贴的法律。然而，从原则上说，政府总是可以选择不偿还其全部债务：政府偿还其债务只是因为它选择这样做。对政府债务持有人的支付承诺与对未来社会保障领取者的支付承诺可能没有根本的区别。

政府负债特别难以衡量的一种形式是或有负债（contingent liability）——只有在某个特定事件发生时才应支付的负债。例如，政府为许多形式的私人信贷提供担保，诸如学生贷款、中低收入家庭住房抵押贷款以及银行和储蓄与贷款机构的存款。如果借款人偿还了贷款，政府不用支付；如果借款人拖欠，政府就要偿还。当政府提供了这种担保时，它承担了视债务人拖欠与否而定的负债。但这种或有负债没有反映在预算赤字中，部分地是因为不清楚应赋予其多少美元价值。

### 案例研究

#### 问题资产救助计划的记账

2008 年，许多美国银行发现它们陷入了大麻烦之中，联邦政府投入了大量纳税人的资金来救援金融系统。第 11 章的一个案例研究讨论了这场金融危机的起因、后果和政策反应。但是，我们在这里指出一个特别小的副效应：它使得衡量联邦政府的预算赤字变得更加困难了。

作为被称为问题资产救助计划（Troubled Assets Relief Program, TARP）的金融救援计划的一部分，美国财政部购买了许多银行的优先股。本质上，该计划的运行方式如下：财政部借来资金，把钱交给银行，作为交换，成为这些银行部分的所有者。在将来，这些银行被预期要付给财政部优先股息（类似于利息），最终还要偿还初始的投资。当银行偿还完初始投资时，财政部将放弃它在银行的所有权份额。

这样就产生了一个问题：政府的会计报表如何反映这些交易呢？

布什政府的美国财政部采用了传统的观点，这些 TARP 支出应该被记为当期费用，

与任何其他形式的花费一样。同样地，当这些银行还款给财政部时，这些资金将被记为收入。这种记账方式的结果是，当资金被分配给银行时，TARP 引起了预算赤字的急剧增加，但是在未来从银行收到还款时，TARP 将导致较小的赤字，也可能是盈余。

可是，国会预算办公室（CBO）有着不同的观点。由于大多数 TARP 支出被预期是要归还的，CBO 认为，像其他类型的花费那样记录这笔支出是错误的。相反，CBO 相信“TARP 的股权投资应该基于根据市场风险进行调整后的净现值来记录，而不是像财政部至今所采取的基于现金的方式来记录”。也就是说，对于这一特定的计划，CBO 采取了一种资本预算的形式。但是，它也考虑到了这些投资不会被偿还的可能性。根据它的估计，TARP 计划每花费的 1 美元只会花掉纳税人大约 25 美分。如果实际成本被证明超过所估计的 25 美分，那么，CBO 将会在以后记录这些额外的成本；如果实际成本被证明低于估计值，那么，CBO 将会在以后把差额部分记录为政府收入。由于这些记账的差别，当 TARP 资金正在被使用时，CBO 估计的预算赤字比美国财政部所记录的财政赤字要小得多。

当奥巴马政府上台时，美国采用了更加类似于 CBO 使用的记账方式，但是，它对 TARP 资金的成本估计值更大。奥巴马总统的第一份预算议案这样写道：“到现在为止，联邦政府所获得的金融资产价值的估计值表明，政府将收回大约 2/3 的用于购买这些资产的钱——因此政府的净成本是每 1 美元大约 33 美分。这些交易在预算中一般都反映为这一净成本，因为该预算方法最佳地反映了这些交易对政府基本财政状况的影响。”

#### □ 衡量问题 4：经济周期

政府预算赤字中的许多变动是作为对经济波动的反应而自发地产生的。例如，当经济陷入衰退时，收入下降，因此人们支付的个人所得税也减少了。利润下降，因此公司支付的公司所得税也减少了。有工作的人更少了，因此，工资税收收入下降。更多的人变得有资格领取福利与失业保障等政府援助，因此政府支出增加了。甚至在支配税收与支出的法律没有任何变动的情况下，预算赤字也增加了。

赤字的这些自发变动并不是衡量的失误，因为当衰退抑制了税收收入和刺激了政府支出时，政府的确增加借债。但这些变动确实使得用赤字来监控财政政策的变动变得更为困难。也就是说，赤字的上升或下降既可能是因为政府改变了政策，也可能是因为经济改变了方向。就某些目的而言，了解哪种情形发生了是有益的。

为了解决这个问题，政府计算了一种周期调整性预算赤字 [cyclically adjusted budget deficit，有时称为充分就业预算赤字 (full-employment budget deficit)]。周期调整性预算赤字的计算是基于对如果经济在其产出和就业的自然水平运行时政府支出与税收收入的估算。周期调整性预算赤字是一个有用的衡量指标，因为它反映了政策的变动而不是经济周期的当前阶段。

#### □ 总结

经济学家对这些衡量问题的重要性的评价存在差异。一些经济学家相信，这些问题如此严重，以至于通常衡量的预算赤字几乎毫无意义。大多数经济学家认为

这些衡量问题很严重，但仍然把所衡量的预算赤字看做财政政策的一个有用指示器。

一个无可争议的启示是，为了充分地评价财政政策的运行，经济学家和政策制定者必须要考虑的不只是所衡量的财政赤字。事实上，他们也正是这样做的。管理与预算办公室（Office of Management and Budget）每年所准备的预算文件包含有关政府财政的许多详细信息，包括关于资本支出与信贷项目的数据。

没有一种经济统计是完美的。每当我们看到新闻媒体报道的一个数字，我们需要知道它所衡量的是什么和它遗漏了什么。对政府债务和预算赤字的数据来说，这一点尤其正确。



## 16.3 传统的政府债务观点

设想你是一个为国会预算办公室工作的经济学家。你收到了参议院预算委员会主席的一封信：

亲爱的国会预算办公室经济学家：

国会将考虑总统提出的将所有税收削减 20% 的要求。在决定是否批准这项要求之前，我的委员会希望看到你的分析。我们看不到任何降低政府支出的希望，因此，减税就意味着预算赤字的增加。减税和预算赤字将如何影响国家的经济和经济福利呢？

你真诚的  
委员会主席

在答复参议员之前，你打开你特别喜爱的经济学教科书——当然，就是本书——看看对于财政政策的这种变化模型预测到什么。

为了分析这一政策变动的长期效应，你求助于第 3~8 章的模型。第 3 章的模型表明，减税刺激了消费者支出和减少了国民储蓄。储蓄的减少提高了利率，这挤出了投资。第 7 章介绍的索洛增长模型说明，更低的投资最终会导致更低的稳定状态资本存量和更低的产出水平。由于我们在第 8 章中得出的结论是，美国经济的资本小于黄金律稳定状态（最大化消费的稳定状态），所以，稳定状态资本的减少意味着消费的减少和经济福利的下降。

为了分析这一政策变动的短期效应，你求助于第 10 章和第 11 章的  $IS-LM$  模型。该模型表明，减税刺激了消费者支出，这又意味着  $IS$  曲线的扩张性移动。如果货币政策没有变动， $IS$  曲线的移动就会引起总需求曲线的扩张性移动。在短期，当价格有黏性时，总需求的扩张导致更高的产出和更低的失业。随着时间的推移，由于价格的调整，经济又回到自然产出水平，更高的总需求导致更高的价格水平。

为了了解国际贸易如何影响你的分析，你求助于第 5 章和第 12 章的开放经济模

型。第 5 章的模型说明，当国民储蓄下降时，人们开始通过从国外借贷来为投资融资，导致贸易赤字。尽管从国外流入的资本减轻了财政政策变动对美国资本积累的效应，但美国欠了外国的债务。财政政策的变动还导致美元升值，这使外国产品在美国变得更为便宜，而国内产品在国外更为昂贵。第 12 章的蒙代尔-弗莱明模型说明，美元的升值和所引起的净出口的下降减少了财政政策变动对产出和就业的短期扩张性影响。

把所有这些模型铭记在心，你起草了回信：

亲爱的参议员先生：

减税，进而通过政府借贷来融资，对经济有许多影响。减税的直接影响将是刺激消费者支出。更高的消费者支出在短期和长期都影响经济。

在短期，更高的消费者支出将提高产品和服务的需求，从而增加产出和就业。然而，由于投资者为更少的储蓄流量而竞争，利率也会上升。更高的利率将抑制投资和鼓励国外资本流入。美元相对于外国通货的价值将会上升，美国企业在世界市场的竞争力将会减弱。

在长期，减税所引起的国民储蓄的减少意味着更少的资本存量和更多的外债。因此，国家的产出会更少，产出中应归于外国人的比例会更高。

减税对经济福利的整体效应难以判断。尽管通货膨胀可能会更高，但现在的几代人会从更高的消费和更高的就业中获益。子孙后代将要承担今天预算赤字的很多负担：他们将出生在一个资本存量更小而外债更多的国家。

你忠实的雇员  
国会预算办公室经济学家

参议员的答复是：

亲爱的国会预算办公室经济学家：

感谢你的来信。你的答复我认为是有道理的。但昨天我们委员会听取了一个自称“李嘉图主义者”的著名经济学家的证词，她得出了一个差别很大的结论。她认为，减税本身并不会刺激消费者的支出。她得出的结论是，预算赤字并没有你所列出的所有效应。这是怎么回事？

你真诚的  
委员会主席

在学习了下一节以后，你再给参议员写回信，详细解释关于李嘉图等价的争论。

## 参考资料

### 税收与激励

在整本书中，我们把税收体系概括为一个单一变量  $T$ 。在我们的模型中，政策工具是政府选择的税收水平，我们忽略了政府如何提高税收收入的问题。然而，在

实践中，税收不是一次性支付的款项，而是对某种类型的经济活动征收的。美国联邦政府通过对个人收入征税获得一些收入（税收收入的 45%），还通过对工薪征税（36%）、对公司利润征税（12%）和其他来源（7%）获得另外一些收入。

公共财政课程将大量时间用于研究不同税种的利弊。这些课程强调的一个启示是税收影响激励。当人们的劳动收入被征税时，他们努力工作的激励就少了。当人们自有资本的收入被征税时，他们储蓄和对资本投资的激励就少了。因此，税收变动时，激励就会变动，这可能具有宏观经济效应。如果更低的税率鼓励工作和投资的增加，产品和服务的总供给就会增加。

一些被称为“供给学派”(supply-siders) 的经济学家相信税收的激励效应很大。一些供给学派专家甚至认为减税可以自我融资：尽管税率降低了，税率下降引起总供给增加如此之大，以至于税收收入增加。虽然所有经济学家都同意税收影响激励以及激励在某种程度上影响总供给，但大多数经济学家相信，激励效应在大多数情况下没有大到足以使减税自我融资。

近年来，对如何改革税收体系以减少阻碍经济达到其全部潜能的抑制因素存在很多辩论。许多经济学家支持的一项建议是把现有的所得税体系改变为消费税。与所得税相比，消费税将为储蓄、投资和资本积累提供更多的激励。对消费征税的一种方式是扩大税收优惠的储蓄账户——例如个人退休账户和 401(k) 计划——的可获得性，在储蓄被提取和支出之前这些账户的储蓄是免税的。对消费征税的另一种方式是增值税，即由生产者而不是消费者缴纳的消费税，现在许多欧洲国家用这种税增加政府收入。<sup>①</sup>

## 16.4 李嘉图学派的政府债务观点

传统的政府债务观点假设，当政府减税和实施预算赤字时，消费者对他们税后收入的增加的反应是花费更多。另一种被称为李嘉图等价 (Ricardian equivalence) 的观点对这一假设提出了质疑。根据李嘉图学派的观点，消费者具有前瞻性，因此，他们的支出决策不仅基于其现期收入，而且还基于其预期的未来收入。正如我们在第 17 章中要更充分地考察的，具有前瞻性的消费者是许多现代消费理论的中心。李嘉图学派的政府债务观点运用具有前瞻性的消费者的逻辑来分析财政政策的效应。

<sup>①</sup> 要想阅读更多关于税收如何通过激励影响经济的参考书，最好的起点是公共财政的本科教科书，例如 Harvey Rosen and Ted Gayer, *Public Finance*, 8th ed. (New York: McGraw-Hill, 2007)。在把公共财政与宏观经济学联系起来的更高级的文献中，一篇经典参考文献是 Christophe Chamley, “Optimal Taxation of Capital Income in a General Equilibrium Model with Infinite Lives,” *Econometrica* 54 (May 1986): 607 – 622。查姆莱 (Chamley) 得到了税收体系不应该扭曲储蓄激励的条件（即消费税优于所得税的条件）。Andrew Atkeson, V. V. Chari, and Patrick J. Kehoe, “Taxing Capital Income: A Bad Idea,” *Federal Reserve Bank of Minneapolis Quarterly Review* 23 (Summer 1999): 3–17 研究了这一结论的稳定性。

## □ 李嘉图等价的基本逻辑

考虑具有前瞻性的消费者对参议院预算委员会正考虑的减税的反应。消费者可能作如下推理：

政府正在减税而没有任何减少政府支出的计划。这种政策会改变我的机会集合吗？我会因为这种减税更富有吗？我应该更多地消费吗？

也许不会。政府用预算赤字为减税融资。在未来某个时点，政府将不得不增加税收，以便支付债务和积累的利息。因此，这种政策实际上代表了现在减税与未来增税的结合。减税仅仅给了我最终要交回去的暂时收入。我的状况不会变得更好，因此，我将保持我的消费不变。

具有前瞻性的消费者知道，政府今天借债意味着未来更高的税收。用政府债务融资的减税并没有减少税收负担，它仅仅是重新安排税收的时间。因此，它不应该鼓励消费者花费更多。

我们可以用另一种方式来看待这一论点。假定政府为了给一位典型的公民减税 1 000 美元，从该公民那里借贷 1 000 美元。从本质上说，这种政策与给该公民 1 000 美元政府债券作为礼品相同。债券的一面写着：“作为债券持有者，政府欠你 1 000 美元及其利息”。另一面写着：“作为纳税人，你欠政府 1 000 美元及其利息”。整体而言，政府给典型公民的债券礼品并不会使该公民更富或更穷，因为债券的价值被未来纳税义务的价值抵消了。

普遍的原理是政府债务等价于未来税收，如果消费者具有足够的前瞻性，未来税收等价于现在税收。因此，用借债为政府融资等价于用税收融资。这种观点以 19 世纪著名的经济学家大卫·李嘉图的名字命名，称为李嘉图等价（Ricardian equivalence）。因为是李嘉图最先提出了这一理论观点。

李嘉图等价的启示是，用债务融资的减税并不会影响消费。家庭把额外的可支配收入储蓄起来，以支付减税所带来的未来税收责任。这种私人储蓄的增加正好抵消了公共储蓄的减少。国民储蓄——私人储蓄与公共储蓄之和——保持不变。因此，减税并没有传统分析所预言的效应。

李嘉图等价的逻辑并不意味着财政政策的所有变动都是无关的。如果财政政策的变动影响到现在或未来的政府购买，那么确实会影响消费者的支出。例如，假定政府现在减税是因为它计划减少未来的政府购买。如果消费者认识到这种减税并不要求未来的税收增加，他就会感到更富有并增加自己的消费。但是，注意，是政府购买的减少而非税收的减少刺激了消费：即使当前的税收保持不变，未来减少政府购买的公告也会增加现在的消费，因为这意味着在未来某个时间政府会降低税收。

## □ 消费者与未来税收

李嘉图学派观点的本质是，当人们选择他们的消费水平时，他们理性地前瞻到政府债务所暗示的未来税收。但是，消费者是如何前瞻的呢？传统政府债务观点的

捍卫者相信，未来税收的前景对现期消费的影响并不像李嘉图学派观点所假设的那么大。他们的部分理由如下。<sup>①</sup>

**目光短浅。**李嘉图学派财政政策观点的支持者假设人们在作出诸如选择多少收入用于消费和多少收入用于储蓄之类的决策时是理性的。当政府借贷以支付现期支出时，理性的消费者前瞻到支持这一债务所需要的未来税收。因此，李嘉图学派的观点假定人们具有充足的知识和远见。

传统减税观点的一个可能的论据是人们目光短浅，这也许是因为他们没有充分理解政府预算赤字的启示。一些人在选择储蓄多少时可能遵循简单而并非完全理性的概算规则。例如，假定一个人按未来税收将与现在税收相同的假设行事。这个人就没有考虑到当前政府政策所要求的未来税收变动。用债务融资的减税将使这个人相信他的一生收入增加了，尽管情况并非如此。因此，减税将会导致更高的消费和更低的国民储蓄。

**借款约束。**李嘉图学派政府债务观点假定消费者的支出不是基于现期收入，而是基于其一生收入，既包括现期收入又包括预期的未来收入。根据李嘉图学派的观点，用债务融资的减税增加了现期收入，但并没有改变一生收入或消费。传统政府债务观点的支持者认为，对那些面临紧的借款约束的消费者来说，现期收入比一生收入更重要。借款约束（borrowing constraint）是对个人能从银行或其他金融机构借款数额的限制。

一个人的消费要想超过其现期收入——也许是因为他预期未来有更高的收入，他就必须借贷。如果他无法借到资金来为现期消费融资，或者只能借到有限的量，那么，无论他一生的收入可能有多少，他的现期收入都决定了他的支出。在这种情况下，即使未来的收入会更低，用债务来融资的减税增加了现期收入，从而增加了消费。从本质上说，当政府减少当前税收和增加未来税收时，它给纳税人提供了一笔贷款。对一个想得到贷款但又无法得到的人来说，减税扩大了他的机会，刺激了消费。

## 案例研究

### 乔治·布什所得税扣除的实验

1992年初，乔治·H·W·布什总统实施了一项新政策来对付美国徘徊已久的衰退。通过行政命令，他降低了从工人工资中扣除的所得税额。这项命令并没有减少工人应付的所得税额，它仅仅延迟了缴税。1992年工人得到的更高的实得工资，将被1993年4月交纳所得税时更高的纳税额或更少的税收返还所抵消。

你预期这种政策会有什么效应？根据李嘉图等价的逻辑，消费者应该认识到他们一生的资源并没有变，因此，他们会把额外的实得工资储蓄起来以应付即将到来的税收责

<sup>①</sup> 关于李嘉图等价争论的概述，可以参见 Douglas Bernheim, “Ricardian Equivalence: An Evaluation of Theory and Evidence,” *NBER Macroeconomics Annual* (1987): 263–303；还可以参见1989年春季的 *Journal of Economic Perspectives* 中关于预算赤字的专题讨论。

任。但是，乔治·布什宣称他的政策将提供“人们可以用来帮助支付买衣服、上大学或购买一辆新汽车的钱”。也就是说，他相信，消费者会花费额外的收入，从而刺激总需求和帮助经济从衰退中复苏。看起来布什在假设消费者目光短浅或面临紧的借款约束。

用总体数据来衡量这一政策的实际效应是困难的，因为许多其他事情同时也在发生。但从两位经济学家在政策宣布后不久进行的调查中可以找到一些证据。这个调查询问人们想如何使用他们额外的收入。57%的回答者说，他们将把钱储蓄起来，用它偿还债务，或调整他们的扣税额，以便抵消布什的行政命令的效应。43%的回答者说，他们将花掉额外的收入。因此，对这一政策变动，大部分人计划像李嘉图理论所断言的那样行事。但是，布什的判断是部分正确的：尽管许多人知道下一年的税单金额会更高，但他们仍计划花掉额外的收入。<sup>①</sup>

---

**子孙后代。**除了目光短浅和借款约束之外，支持传统政府债务观点的第三个论据是消费者预期隐含的未来税收不会落在他们身上，而是落在子孙后代身上。例如，假定政府今天减税，发行 30 年期的债券为预算赤字融资，然后在 30 年后增加税收来偿还贷款。在这种情况下，政府债务代表财富从下一代纳税人（他们面临税收增加）向当前一代纳税人（他们得到了减税）的转移。这种转移增加了当前一代人的一生资源，从而提高了他们的消费。从本质上说，用债务融资的减税刺激了消费，因为它以下一代的损失为代价给当前一代提供消费的机会。

经济学家罗伯特·巴罗 (Robert Barro) 对这种观点作了更机智的反驳，以支持李嘉图的观点。巴罗认为，因为子孙后代是当前一代的儿孙，我们不应该把他们看做独立的经济活动参与者。相反，他认为，合适的假设是当前各代关心子孙后代。许多人往往在辞世时以遗产的形式给孩子礼物，就是这种代际利他主义的证据。遗产的存在表明，许多人并不热衷于以自己孩子的损失为代价来利用消费的机会。

根据巴罗的分析，相关的决策单位并不是生命有限的个人，而是无限延续的家庭。换言之，个人决定消费多少不仅根据自己的收入，而且还根据未来家庭成员的收入。用债务融资的减税可以增加个人在其一生中得到的收入，但不会增加其家庭的总资源。个人不是把因为减税而得到的额外收入消费掉，而是把它储蓄起来，作为遗产留给将承担未来税负的孩子。

现在我们可以看到，关于政府债务的争论实际上是关于消费者行为的争论。李嘉图学派的观点假设消费者有长的时间跨度。巴罗对家庭的分析意味着，消费者的时间跨度与政府一样，实际上是无限的。然而，也有可能消费者不会前瞻到子孙后代的税收责任。也许他们预期自己的子女会比自己更富裕，因此，对以子女受损失为代价的消费机会持欢迎态度。许多人不给子女留遗产或只留少量遗产的事实与这种假说一致。对这些不留遗产的家庭而言，用债务融资的减税通过在各代人之间重

---

<sup>①</sup> Matthew D. Shapiro and Joel Slemrod, “Consumer Response to the Timing of Income: Evidence From a Change in Tax Withholding,” *American Economic Review* 85 (March 1995): 274–283.

新分配财富而改变了消费。<sup>①</sup>

## 案例研究

### 父母为什么要留遗产？

有关李嘉图等价的争论部分地是关于各代之间如何互相联系的争论。罗伯特·巴罗为李嘉图学派观点的辩护是基于父母因为关心子女而留遗产给他们的假设。但是，这种利他主义是父母留遗产给子女的真正原因吗？

有一类经济学家提出，父母用遗产来控制其子女。父母往往希望子女为他们做某些事情，例如，经常打电话给家里或节假日回家。也许父母用不留遗产的隐含威胁来促使子女更孝顺。

为了检验这种“战略性遗赠动机”，这些经济学家考察了关于子女多长时间探望父母的数据。他们发现，父母越富有，子女回家次数越多。甚至更令人惊讶的是另一个结果：只有可以作为遗产留下的财富才诱使频率更高的探望。不能作为遗产的财富，例如，一旦过早去世就要归养老金公司所有的养老金财富，不会鼓励子女探望父母。这些发现表明，代际关系可能不止是利他主义那么简单。<sup>②</sup>

### □ 作出选择

在明白了传统与李嘉图学派的政府债务观点之后，你应该问自己两组问题。

第一，你同意哪一种观点？如果政府今天减税，实施预算赤字，并在未来增税，这种政策对经济有什么影响？它会像传统观点所认为的那样刺激消费吗？还是消费者知道自己一生的收入不变，从而用更高的私人储蓄来抵消预算赤字呢？

第二，为什么你持有这种观点？如果你同意传统的政府债务观点，理由是什么？难道消费者不知道今天更多的政府借贷意味着明天更高的税收吗？或者说，由于面临借款约束，或由于未来的税收落在他们并没感到有经济联系的子孙后代身上，他们忽略了未来的税收？如果你持有李嘉图学派的观点，你相信消费者具有远见，能够理解今天的政府借贷将导致自己或后代的未来税负吗？你相信消费者将把额外收入储蓄起来以抵消未来税负吗？

我们可能希望证据帮助我们在政府债务的这两种观点中作出选择。然而当经济学家考察有巨额预算赤字的历史情节的时候，证据并不具有结论性。历史可以用不同的方式来解释。

例如，考虑 20 世纪 80 年代的经验。部分地由于 1981 年的里根减税所引起的巨额预算赤字，为检验关于政府债务的这两种观点提供了一个自然的实验。乍一看，这个情节似乎绝对支持传统观点。巨额预算赤字与低国民储蓄、高实际利率和巨额

<sup>①</sup> Robert J. Barro, "Are Government Bonds Net Wealth?" *Journal of Political Economy* 81 (1974): 1095–1117.

<sup>②</sup> B. Douglas Bernheim, Andrei Shleifer, and Lawrence H. Summers, "The Strategic Bequest Motive," *Journal of Political Economy* 93 (1985): 1045–1076.

贸易赤字同时发生。确实，传统政府债务观点的支持者经常声称，80 年代的经验证实了他们的观点。

然而，那些坚持李嘉图学派政府债务观点的人对这些事件作出了不同的解释。也许 20 世纪 80 年代的低储蓄是由于人们对未来经济增长的乐观——这种乐观也反映在股市繁荣上。或者也许低储蓄是因为人们预期减税最终不会导致更高的税收，而是导致更低的政府支出，正如里根所承诺的那样。由于难以排除这些解释中的任何一种，所以，政府债务的两种观点都没有被驳倒。

## 参考资料

### 李嘉图论李嘉图等价

大卫·李嘉图是一个家产百万的股票经纪人，也是历史上著名的经济学家之一。他对经济学领域最重要的贡献是 1817 年出版的著作《政治经济学及赋税原理》(*Principles of Political Economy and Taxation*)，在该书中他提出了比较优势理论，经济学家仍然用这种理论来解释从国际贸易中获取的好处。李嘉图还是英国议会议员；在英国议会，他把他的理论用于实际，反对限制谷物国际贸易的《谷物法》。

李嘉图对政府可能为其支出进行支付的不同方式感兴趣。在 1820 年一本名为《论融资体系》(*Essay on the Funding System*) 的书中，他考虑了一个例子：一场耗资 2 000 万英镑的战争。他指出，如果利率是 5%，这笔支出可以用一次性税收 2 000 万英镑，或者每年 100 万英镑的永久性税收，或者连续 45 年每年 120 万英镑的税收来融资。他写道：

就经济而言，任何一种做法都没有实质性差别；一次性支付 2 000 万英镑，永久性地每年 100 万英镑，或者连续 45 年每年 120 万英镑，价值正好相等。

李嘉图认识到这个问题涉及各代人之间的联系：

要说服一个拥有 20 000 英镑或任何其他总金额的人相信每年 50 英镑的永久性支付和 1 000 英镑的一次性税收负担相同是困难的。他会有某种模糊的观念：每年 50 英镑要由他的后人支付，而不由他支付；但是如果他把自己的财产留给儿子，同时把这种永久性税负留给儿子，给儿子留下 20 000 英镑连同永久性税负与没有税负的 19 000 英镑，区别在哪里呢？

尽管李嘉图认为政府的这些不同融资方式是等价的，但他并不认为其他人也会这样看：

那些纳税的人……并不据此管理自己的私人事务。我们倾向于认为，战争只有在我们被要求为它付税时才是负担，而不反映在这种税收的可能期限上。

因此，李嘉图怀疑人们的理性和远见足以完全前瞻到他们未来的税收负担。

作为一个政策制定者，李嘉图严肃地对待政府债务。在英国议会上，他曾宣称：

如果我们摆脱了两种严重的罪恶——国债和《谷物法》，那么就是世界上最

幸福的国家，它的繁荣程度的发展就会超乎想象。

李嘉图否定了现在以他的名字命名的理论，这是经济思想史上一个极大的讽刺！

## 16.5 关于政府债务的其他观点

关于政府债务的政策争论包括许多方面。到现在为止，我们已经考虑了传统的和李嘉图学派的政府债务观点。根据传统观点，政府预算赤字在短期中扩大了总需求和刺激了产出，但在长期中挤出了资本和抑制了经济增长。根据李嘉图学派的观点，政府预算赤字没有这些效应，因为消费者知道预算赤字仅仅代表税收负担的延迟。以这两种理论作为背景，我们现在考虑有关政府债务的其他观点。

### □ 平衡预算 vs. 最优财政政策

在美国，许多州的宪法要求州政府实施平衡预算。一个重新提起的政治辩论议题是联邦宪法是不是也应当要求联邦政府实施平衡预算。大多数经济学家反对要求政府平衡其预算的严格规定。最优财政政策有时可能要求预算赤字或盈余，有三条原因。

**稳定化。**预算赤字或盈余可以帮助稳定经济。本质上，平衡预算的规则将会使税收和转移支付体系的自动稳定能力失效。当经济陷入衰退时，税收自动下降，转移支付自动上升。尽管这些自动的反应有助于稳定经济，但它们推动了预算赤字的出现。一项严格的平衡预算规则将要求政府在衰退时增税或减少支出，但这些行动将进一步抑制总需求。斟酌处置的财政政策更可能使经济向经济周期进程的相反方向运动。例如，2009年，巴拉克·奥巴马总统签署了一项刺激法案，批准大幅增加支出以力图降低衰退的严重性，即使它导致了半个多世纪以来最大的预算赤字。

**税收平滑。**预算赤字或盈余可以用于降低税收体系引起的激励扭曲。正如我们前面讨论的，高税率通过抑制经济活动给社会造成了损失。例如，对劳动收入征税降低了人们长时间工作的激励。由于这一遏制因素在税率很高时特别大，通过保持税率相对稳定而不是使税率某些年份高某些年份低，税收的总社会成本最小化了。经济学家把这一政策称为税收平滑（tax smoothing）。为了保持税收平滑，在收入不寻常地低（衰退）或支出不寻常地高（战争）的年份赤字是必要的。

**代际再分配。**预算赤字可以被用于把税收负担从当前一代转移到子孙后代。例如，一些经济学家认为，如果当前一代为维护自由而进行战争，子孙后代也会受益，应该承担一些负担。为了传递部分战争成本，当前一代可以通过预算赤字来为战争融资。政府可以通过以后对下一代征税来偿还债务。

这些考虑导致大多数经济学家反对严格的平衡预算规则。至少，一项财政政策的规则需要考虑诸如衰退和战争等重复出现的事件和情节，在这些时期政府实施预

算赤字是合理的。

## □ 对货币政策的财政效应

1985 年，保罗·沃尔克告诉国会：“实际的和潜在的预算赤字规模……加深了对我们控制货币供给和抑制通货膨胀能力的怀疑”。十年后，艾伦·格林斯潘宣称：“美国长期的潜在赤字的大幅度减少将在很长一段时期内大大降低通货膨胀预期”。这两位美联储主席显然都看到了财政政策与货币政策之间的联系。

我们首先讨论第 4 章中提到的这样一种可能性。正如我们所看到的，政府为预算赤字融资的一种方法是简单的发行货币——一种导致更高通货膨胀的政策。确实，当一国经历恶性通货膨胀时，典型的原因是财政政策制定者依靠通货膨胀税来支付他们的部分支出。恶性通货膨胀的结束几乎总是与财政改革同时发生的，这些财政改革包括大幅度削减政府支出从而减少对货币铸造税的需要。

除了预算赤字与通货膨胀之间的这种联系之外，一些经济学家还提出，高的债务水平也可能鼓励政府制造通货膨胀。因为大部分政府债务是按名义值规定的，当价格水平上升时，债务的实际价值下降。这就是由未预期到的通货膨胀所引起的通常的债权人与债务人之间的再分配——在这里债务人是政府，债权人是私人部门。但这个债务人不同于其他债务人，它可以印发货币。高的债务水平会鼓励政府发行货币，从而提高价格水平，降低其债务的实际价值。

尽管存在关于政府债务与货币政策之间可能联系的这些忧虑，但很少有证据表明这种联系在大多数发达国家是重要的。例如，在美国，20 世纪 70 年代，即使政府债务相对于 GDP 是低的，但通货膨胀很高。20 世纪 80 年代初期，货币政策制定者控制住了通货膨胀，而同时，财政政策制定者开始实施巨额预算赤字和增加政府债务。因此，虽然在某些情况下，例如经典的恶性通货膨胀时期，货币政策可能受到财政政策的驱动，但是，今天，这种情况在大多数国家中并不是常态。这有几个原因。第一，大多数政府可以通过出售债券来为赤字融资，而不需要依靠货币铸造税。第二，中央银行常常有足够的独立性来抵制那些要求实行更具扩张性的货币政策的政治压力。第三，也是最重要的，政府各个部门的政策制定者都知道，通货膨胀是一种解决财政问题的糟糕方法。

## □ 债务与政治程序

财政政策并不是由天使制定的，而是通过不完善的政治程序制定的。一些经济学家担心，通过发行债券为政府支出融资的可能性会使政治程序更糟糕。

这种思想历史悠久。19 世纪的经济学家克努特·威克塞尔（Knut Wicksell）声称，如果某项政府支出的收益大于其成本，那么，以一种获得选民一致支持的方式为该项支出融资就应该是可能的。他得出的结论是，只有事实上获得几乎一致的支持时，政府支出才应该发生。然而，在债务融资的情况下，威克塞尔担忧的是：“在批准税收的立法机构中，（未来纳税人的）利益根本没有得到代表或者代表得不充分。”

更近些年来，许多经济学家重提这一主题。詹姆斯·布坎南（James Buchanan）和理查德·瓦格纳（Richard Wagner）在他们 1977 年的著作《赤字中的民主》（*Democracy in Deficit*）中支持财政政策的平衡预算规则，其依据的规则为：“将使政策制定者认识到公共支出实际成本的影响；它将倾向于消除财政选择‘无须代价’的错觉”。类似地，马丁·费尔德斯坦（Martin Feldstein，曾任罗纳德·里根的经济顾问，长期以来预算赤字的批评家）认为，“只有必须平衡预算的‘硬预算约束’”才能迫使政治家判断支出的“收益是否真正能够证明其成本的正当性”。

这些论据导致一些经济学家支持一项要求国会通过平衡预算的宪法修正案。这些提案通常有国家紧急时期（例如战争和萧条）的例外条款，在紧急时期，预算赤字是一种合理的政策反应。这些提案的一些批评者认为，就算有例外条款，这一宪法修正案也将过于严重地束缚政策制定者的手脚。另一些批评者声称，国会将轻而易举地用会计技巧来逃避平衡预算的要求。正如这一讨论清楚地表明的，关于平衡预算修正案合意性的争论，其经济色彩和政治色彩同样浓重。

## □ 国际维度

政府债务可能影响一国在世界经济中的作用。正如我们在第 5 章中初次看到的，当政府预算赤字减少了国民储蓄时，它往往会导致贸易赤字，这又要通过从国外借贷来融资。例如，许多观察家将美国从世界经济中的主要债权国向主要债务国的转变归咎于美国的财政政策。预算赤字和贸易赤字之间的这种联系导致了政府债务的两种进一步效应。

第一，高的政府债务水平可能增加经济发生资本外逃的风险——世界金融市场上对一国资产需求的突然减少。国际投资者认识到，政府总是可以简单地用拖欠来处理自己的债务。这种方法的使用可以追溯到 1335 年，当时英国国王爱德华三世（Edward III）拖欠了对意大利银行家的债务。近些年来，20 世纪 80 年代几个拉丁美洲国家拖欠了债务，1998 年俄罗斯也出现债务危机。政府债务水平越高，拖欠债务的诱惑也越大。因此，随着政府债务的增加，国际投资者可能会担心拖欠，减少贷款数量。如果这种信心的丧失突然发生，结果就可能是资本外逃的典型症状：通货价值的狂跌和利率的上升。正如我们在第 12 章中所讨论的，这正是 20 世纪 90 年代初当拖欠看起来可能发生时墨西哥的情况。

第二，用从国外借贷为高水平的政府债务融资可能降低一国在世界事务中的政治影响。经济学家本·弗里德曼（Ben Friedman）在他 1988 年的著作《结账日》（*Day of Reckoning*）中强调了这种担心。他写道：“历史上，世界的权力和影响属于债权国。美国成为一股世界势力与我们从债务国转变为……为世界其他国家提供投资资本的债权国同时发生，这并不是巧合。”弗里德曼提出，如果美国继续实施巨额贸易赤字，那么，它最终会失去部分国际影响。到现在为止，记录还没有证明这种假说：美国在 20 世纪 80 年代和 90 年代及 21 世纪第一个十年一直存在贸易赤字，但仍然是一个主要的超级大国。但是，也许其他事件——例如苏联的解体——抵消了美国由于债务增长本来可能经历的政治影响的下降。

## 案例研究

### 指数化债券的好处

1997 年，美国财政部开始发行根据消费者价格指数支付收益的债券。这些债券一般支付 2% 左右的低利率，因此，1 000 美元的债券每年只支付利息 20 美元。但是，利息支付随着用 CPI 衡量的价格总体水平的上升而增加。此外，在偿还 1 000 美元本金时，这个数量也要根据 CPI 的变动进行调整。因此，2% 是实际利率。宏观经济学教授不再需要把实际利率定义为一个抽象的概念。他们可以翻开《纽约时报》(New York Times) 指着信用报告说：“看这儿，这是名义利率，而这是实际利率。”（英国和几个其他国家的教授早就在享受这种奢侈，因为在其他国家指数化债券的交易已有若干年了。）

当然，使宏观经济学更容易讲授并不是财政部决定使一些政府债券指数化的原因。那只是一种正的外部性。其目的是引进一种有利于债券持有者和纳税人的新型政府债券。这些债券是一种双赢的事物，因为它使交易双方避免了通货膨胀风险。债券持有者应该关心他们赚到的实际利率，纳税人应该关心他们支付的实际利率。当政府债券用名义值来支付时，双方都要承担既无生产性又不必要的风险。新的指数化债券消除了这种通货膨胀风险。

此外，新债券还有其他三个好处。

第一，这种债券可能鼓励私人部门开始发行自己的指数化证券。金融创新在某种程度上是一种公共产品。一旦一种创新被引入市场，这种思想既无排他性（不能阻止人们利用它）又无竞争性（一个人利用这种思想不会减少其他人利用这种思想）。正如自由市场不能充分提供国防和基础研究等公共产品一样，它也不能充分提供金融创新。财政部的新债券可以看做市场失灵的一种补救手段。

第二，这种债券减少了政府制造出人意料的通货膨胀的激励。在经历了过去几十年的预算赤字之后，美国政府现在是一个举足轻重的债务人，它的债务几乎全是用美元支付的。与大多数债务人相比，联邦政府的独特性是它可以发行它所需要的货币。政府的名义债务越大，政府通过制造通货膨胀来降低债务的激励也越大。财政部转向指数化债券的这种变化减少了这种潜在地有问题的激励。

第三，这种债券提供了可能对货币政策有用的数据。许多宏观经济学理论把预期通货膨胀作为解释通货膨胀与失业之间关系的关键变量。但预期通货膨胀是多少呢？一种衡量预期通货膨胀的方法是对私人预测者进行调查。另一种方法是观察名义债券收益与实际债券收益之间的差别。

因此，财政部的新指数化债券产生了许多好处：更低的通货膨胀风险、更多的金融创新、更好的政府激励、信息更充分的货币政策，并且使宏观经济学的学生和老师更轻松。<sup>①</sup>

<sup>①</sup> 要阅读关于指数化债券的更多材料，参见 John Y. Campbell 和 Robert J. Shiller，“A Scorecard for Indexed Government Debt,” *NBER Macroeconomics Annual* (1996): 155–197; and David W. Wilcox, “Policy Watch: The Introduction of Indexed Government Debt in the United States,” *Journal of Economic Perspectives* 12 (Winter 1998): 219–227.

## 16.6 结论

财政政策和政府债务是美国政治辩论的中心。本章讨论了这些政治决策背后的一些经济问题。正如我们看到的，经济学家之间对于政府债务的衡量或效应所持的意见并不完全一致。经济学家对最好的预算政策也没有一致的看法。给定这一主题的极端重要性，有一点几乎毫无疑问：这些辩论在未来仍将延续。

## 内容提要

- 与其他国家的债务相比，或者与美国历史上的债务相比，美国联邦政府当前的债务规模是适中的。20世纪80年代和90年代初，债务占GDP的比值在和平与繁荣时期提高了，这是不同寻常的。1995—2001年，债务占GDP之比大幅度下降，但2001年后又开始上升。
- 预算赤字的标准衡量指标是不完善的财政政策衡量指标，因为这些指标没有对通货膨胀的效应进行校正，没有用政府资产的变动来抵消政府负债的变动，完全遗漏了一些负债，也没有对经济周期的效应进行校正。
- 根据传统的政府债务观点，用债务融资的减税刺激了消费者支出和降低了国民储蓄。消费者支出的增加在短期导致了更大的总需求和更高的收入，但在长期导致了更低的资本存量和更低的收入。
- 根据李嘉图学派政府债务观点，用债务融资的减税没有刺激消费者支出，因为它并没有增加消费者的总资源——它仅仅是将税收从现在重新安排到未来。传统的政府债务观点与李嘉图学派政府债务观点之间的争论归根结底是关于消费者如何行为的争论。消费者是理性的还是目光短浅的？他们面临着紧的借款约束吗？他们是通过利他主义的遗产与子孙后代发生经济联系的吗？经济学家关于政府债务的观点取决于他们对这些问题的回答。
- 大多数经济学家反对要求预算平衡的严格规则。预算赤字的正当性有时可以基于短期稳定、税收平滑或税负的代际再分配等来证明。
- 政府债务可能潜在地具有其他效应。巨额政府债务或预算赤字可能鼓励过度的货币扩张，从而导致更高的通货膨胀。实施预算赤字的可能性会鼓励政治家在设定政府支出与税收时把过多的负担放在子孙后代身上。高的政府债务水平可能增加资本外逃的风险，减少一国在世界上的影响。关于这些效应中哪一个最重要，经济学家看法各异。

## 关键概念

资本预算

周期调整性预算赤字

李嘉图等价

## 复习题

1. 1980—1995 年美国财政政策的不寻常之处在哪里？
2. 为什么许多经济学家预测在接下来几十年中预算赤字和政府债务会增加？
3. 说明影响政府预算赤字衡量的四个问题。
4. 根据传统的政府债务观点，用债务融资的减税如何影响公共储蓄、私人储蓄和国民储蓄？
5. 根据李嘉图学派政府债务观点，用债务融资
- 的减税如何影响公共储蓄、私人储蓄和国民储蓄？
6. 你认为传统的政府债务观点还是李嘉图学派政府债务观点更可信？为什么？
7. 给出预算赤字可能是好的政策选择的三个原因。
8. 为什么政府债务水平会影响政府发行货币的激励？

## 问题与应用

1. 1996 年 4 月 1 日，快餐连锁店塔克钟（Taco Bell）通过如下的新闻在《纽约时报》上做了一个整版的广告：“为了努力帮助国家减少国债，塔克钟愉快地宣布，我们已经同意购买我国最具历史意义的国宝之一：自由钟。现在它将称为塔克自由钟，仍然向美国公众开放参观，我们希望我们的举动会促使其他公司采取类似的行动，以减少国家的债务。”按照现在的衡量方法，美国公司的这种行动实际上减少了国债吗？如果美国政府实行资本预算，你的回答有什么改变？你认为这些行动代表了政府负债的真正减少吗？你认为塔克钟对这个计划是认真的吗？（提示：注意日期。）
2. 起草一封 16.3 节中所描述的给参议员的信，解释并评价李嘉图学派的政府债务观点。
3. 社会保障体系向工人征税并给老年人支付津贴。假定国会既增加税收又增加津贴。为了

简单起见，假设国会宣布，税收和津贴的增加只持续一年。

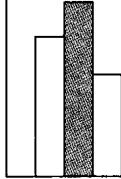
- a. 你认为这种变动如何影响经济？（提示：考虑年轻人和老年人的边际消费倾向。）
- b. 你的回答取决于各代人之间是否有利他主义的联系吗？
4. 一些经济学家提议周期调整性预算赤字应该永远保持平衡的规则。将这一提议与严格的预算平衡规则相比较。哪一种更可取？你认为要求平衡的周期性调整预算这一规则有什么问题吗？
5. 使用图书馆或互联网，找到一些近年来关于美国政府债务占 GDP 百分比的未来路径的预测。关于政府支出、税收和经济增长作出了哪些假设？你认为这些假设是合理的吗？如果美国经历了生产率的减缓，实际情况与这一预测会有什么不同？（提示：可以找到这些预测的一个好地方是 [www.cbo.gov](http://www.cbo.gov)。）



## 第6篇

再论支撑宏观经济学的微观经济学





## 消 费

消费是所有生产的唯一目的和终点。

——亚当·斯密

家庭如何决定把多少收入用于现在的消费和多少收入用于为未来而储蓄呢？这是一个微观经济问题，因为它涉及的是个体决策者的行为。但这个问题的答案有着重要的宏观经济后果。正如我们在前面几章里所看到的，家庭的消费决策影响经济作为一个整体在长期和短期的运行方式。

消费决策对于长期分析至关重要是因为它在经济增长中的作用。第 7 章和第 8 章的索洛增长模型说明，储蓄率是稳定状态资本存量的关键决定因素，从而是经济福利水平的关键决定因素。储蓄率衡量了当前一代有多少收入没有消费而是留给了自己的将来和子孙后代。

消费决策对于短期分析至关重要是因为它在决定总需求中的作用。消费占 GDP 的  $2/3$ ，因此消费的波动是繁荣和衰退的关键因素。第 10 章和第 11 章的 IS—LM 模型说明了消费者支出计划的变动可能是经济冲击的来源以及边际消费倾向是财政政策乘数的一个决定因素。

在前面几章里，我们用一个把消费和可支配收入联系起来的函数  $C = C(Y - T)$  来解释消费。这种近似使得我们可以为了短期和长期分析建立简单的模型，但是它太过简单，以至于不能提供对消费者行为的全面解释。在本章中，我们将更加详细地考察消费函数，并对决定总消费的因素建立一个更为完整的解释。

自从宏观经济学成为一个研究领域以来，很多经济学家建立了有关消费者行为的理论，提出了多种解释消费与收入数据的方法。本章介绍了六位著名经济学家的观点以说明解释消费的方法的多样性。

## 17.1 约翰·梅纳德·凯恩斯与消费函数

我们以约翰·梅纳德·凯恩斯 1936 年出版的《通论》作为我们对消费的研究起点。凯恩斯将消费理论作为他的经济波动理论的中心，从那时起消费函数在宏观经济分析中起了关键作用。现在让我们考虑凯恩斯关于消费函数的思想是什么，然后看看当他的思想面对数据时产生了什么消费之谜。

### □ 凯恩斯猜测

今天，研究消费的经济学家都依靠复杂的数据分析技术。他们借助于电脑分析从国民收入核算得到的关于整体经济行为的总量数据和从调查得到的关于个体家庭行为的详细数据。但是，由于凯恩斯是在 20 世纪 30 年代写作该书的，他既没有这些数据可以利用，又没有分析大量数据所需的电脑。凯恩斯不是依靠统计分析，而是根据内省和偶然的观察作出了有关消费函数的猜测。

首先也是最重要的，凯恩斯猜测边际消费倾向 (marginal propensity to consume) ——额外 1 美元收入中用于消费的数额——其数值在 0~1 之间。他写道：“我们能够极有信心地依赖的基本心理法则……是，作为一种规律，平均而言，当收入增加时，人们会增加他们的消费，但增加量不会像收入增加的那么多。”也就是说，当一个人赚到额外的 1 美元时，他一般会花掉一部分和储蓄一部分。正如我们在第 10 章中所看到的，当我们建立凯恩斯交叉模型时，边际消费倾向对凯恩斯关于如何减少普遍失业的政策建议是至关重要的。财政政策影响经济的力量——用财政乘数表示——产生于收入和消费之间的反馈。

第二，凯恩斯断言，被称为平均消费倾向 (average propensity to consume) 的消费与收入之比随收入的增加而下降。他相信，储蓄是一种奢侈品，因此，他预期富人的收入用于储蓄的比例高于穷人。虽然平均消费倾向随收入增加而下降这个前提对凯恩斯本人的分析并不是基本的，但它已成为早期凯恩斯主义经济学的一个中心部分。

第三，凯恩斯认为收入是消费的主要决定因素，而利率并不发挥重要作用，这种猜测与在他之前的古典经济学家的信念形成鲜明对比。古典经济学家认为，更高的利率鼓励储蓄和抑制消费。凯恩斯承认，理论上利率可能影响消费。但他写道：“我认为，经验所表明的主要结论是，利率对个体在收入给定时的支出的短期影响是第二位的和相对不重要的。”

根据这三点猜测，凯恩斯主义消费函数通常写为：

$$C = \bar{C} + cY, \bar{C} > 0, 0 < c < 1$$

式中， $C$  为消费； $Y$  为可支配收入； $\bar{C}$  为常数；而  $c$  为边际消费倾向。这个消费函数被画成一条直线，如图 17—1 所示。 $\bar{C}$  决定了纵轴上的截距， $c$  决定了斜率。

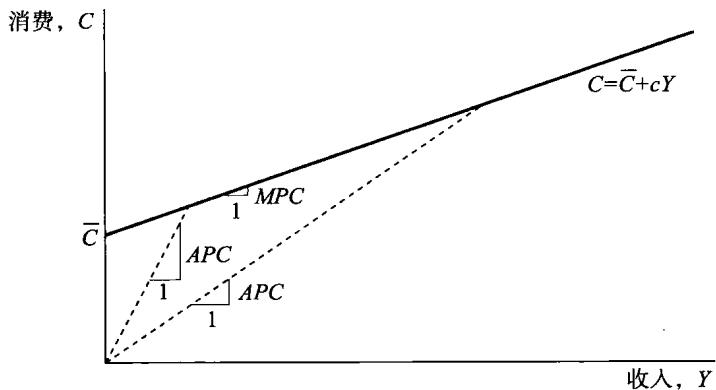


图 17—1 凯恩斯消费函数

该图描绘了一个具有凯恩斯猜测的三个性质的消费函数。第一，边际消费倾向  $c$  在  $0 \sim 1$  之间。第二，平均消费倾向随收入的增加而下降。第三，消费由现期收入决定。

说明：边际消费倾向  $MPC$  是消费函数的斜率。平均消费倾向  $APC = C/Y$  等于从原点到消费函数上一点的连线的斜率。

注意，这个消费函数表现了凯恩斯所断言的三个性质。它满足了凯恩斯断言的第一个性质是因为边际消费倾向  $c$  在  $0 \sim 1$  之间，从而更高的收入导致更高的消费，也导致更高的储蓄。这个消费函数满足了凯恩斯所断言的第二个性质是因为平均消费倾向  $APC$  为

$$APC = C/Y = \bar{C}/Y + c$$

当  $Y$  增加时， $\bar{C}/Y$  下降，从而平均消费倾向  $C/Y$  下降。最后，这个消费函数满足了凯恩斯所断言的第三个性质，因为利率并没有作为消费的决定因素包括在这个方程里。

## □ 早期经验上的成功

在凯恩斯提出消费函数后不久，经济学家开始收集和考察数据以检验他的猜测。最早期的研究表明，凯恩斯消费函数是对消费者行为的一个适当的近似。

在一些这样的研究中，研究者对家庭进行调查，收集了有关消费与收入的数据。他们发现，更高收入的家庭消费更多，这就证实了边际消费倾向大于 0。他们还发现，收入更多的家庭储蓄更多，这就证实了边际消费倾向小于 1。此外，这些研究者还发现，更高收入的家庭将其收入中更大的比例储蓄起来，这证实了平均消费倾向随着收入的增加而下降。因此，这些数据证实了凯恩斯关于边际消费倾向与平均消费倾向的猜测。

在其他研究中，研究者考察了在两次世界大战之间消费与收入的总量数据。这些数据也支持凯恩斯的消费函数。在收入不同寻常地低的年份，例如在大萧条的深渊中，消费和储蓄都较低，这表明边际消费倾向在  $0 \sim 1$  之间。此外，在那些低收入年份，消费与收入之比高，这就证实了凯恩斯的第二个猜测。最后，由于收入与消费之间的相关性如此之强，看来没有其他变量对解释消费是重要的。因此，数据也证实了凯恩斯的第三个猜测，即收入是消费者选择消费多少的主要决定因素。

## □ 长期停滞、西蒙·库兹涅茨与消费之谜

尽管凯恩斯消费函数在早期取得了成功，但很快便出现了两种无法解释的异常现象。它们都与凯恩斯关于平均消费倾向随收入增加而下降的猜测有关。

当一些经济学家在第二次世界大战期间作出了一个可怕的——结果证明是错误的——预测之后，第一种异常现象变得明显了。根据凯恩斯的消费函数，这些经济学家推断，随着经济中收入随时间的推移而增加，家庭收入中用于消费的比例将越来越小。他们担心，可能没有足够的有利可图的投资项目来吸收所有这些储蓄。如果是这样的话，低消费将导致产品与服务的需求不足，一旦来自政府的战时需求停止，就会引起衰退。换言之，根据凯恩斯消费函数，这些经济学家预测，除非政府用财政政策扩大总需求，否则，经济将经历他们所称为的长期停滞（secular stagnation）——期限不定的长期萧条。

第二次世界大战的结束并没有使美国陷入另一场衰退，这对经济是幸运的，但对凯恩斯消费函数是不幸的。虽然战后收入比战前高得多，但这些更高的收入并没有导致储蓄率的大幅度上升。凯恩斯关于平均消费倾向随收入的增加而下降的猜测看来不成立。

当经济学家西蒙·库兹涅茨（Simon Kuznets）构建追溯到 1869 年的消费与收入的总量数据时，第二种异常现象出现了。库兹涅茨在 20 世纪 40 年代构建了这些数据，后来因这项研究而获得诺贝尔奖。他发现，尽管在他所研究的时期中收入有大幅度增长，但从一个十年到另一个十年，消费与收入之比是非常稳定的。再次地，凯恩斯关于平均消费倾向随收入增加而下降的猜测看来不成立。

长期停滞假说的失败和库兹涅茨的发现都表明，在长期平均消费倾向是相当稳定的。这个事实产生了一个谜，它激发了关于消费的很多随后研究。经济学家想知道，为什么一些研究证实了凯恩斯的猜测，而另一些研究拒绝了这些猜测？也就是说，为什么在家庭数据研究和短期时间序列研究中凯恩斯的猜测得以成立，但在考察长期时间序列时失败了？

图 17—2 说明了这个谜。证据表明，有两种消费函数。对家庭数据和短期时间序列而言，凯恩斯消费函数看起来在起作用。但对长期时间序列而言，消费函数看来有不变的平均消费倾向。在图 17—2 中，消费与收入之间的这两种关系称为短期消费函数和长期消费函数。经济学家需要解释这两种消费函数如何相互一致。

在 20 世纪 50 年代，弗朗科·莫迪利亚尼和米尔顿·弗里德曼各自提出了对这些看似矛盾的发现的解释。这两位经济学家后来都获得了诺贝尔经济学奖，部分地是因为他们对消费的研究。但在我们说明莫迪利亚尼和弗里德曼如何力图解决消费之谜前，我们必须讨论欧文·费雪对消费理论的贡献。欧文·费雪提出的消费者行为理论比莫迪利亚尼的生命周期假说和弗里德曼的永久收入假说要早得多，后两者都依赖于前者。

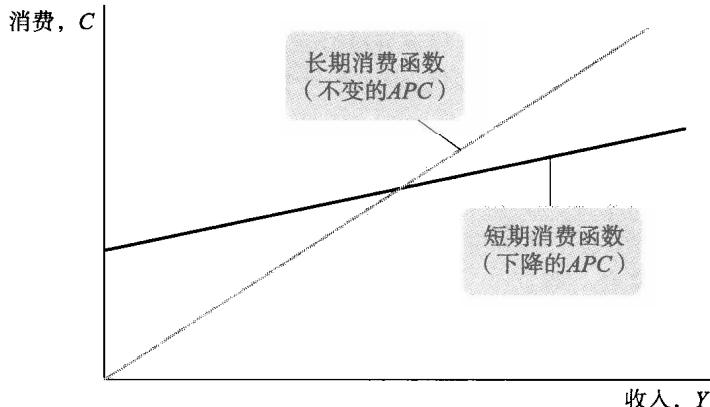


图 17—2 消费之谜

家庭数据和短期时间序列的研究发现了一种类似于凯恩斯猜测的消费与收入之间的关系。在图中，这种关系被称为短期消费函数。但长期时间序列研究发现，平均消费倾向并不随收入系统地变动。这种关系被称为长期消费函数。注意，短期消费函数有下降的平均消费倾向，而长期消费函数有不变的平均消费倾向。

## 17.2 欧文·费雪与跨期选择

凯恩斯引进的消费函数把现期消费和现期收入联系在一起。然而，这种关系充其量也是不完全的。当人们决定消费多少和储蓄多少时，他们既要考虑现在，又要考虑未来。人们今天享受的越多，明天能享受的就越少。在作出这种取舍时，家庭必须前瞻到他们预期在未来得到的收入以及他们希望能承担的产品与服务的消费。

经济学家欧文·费雪建立了一个模型，经济学家用这个模型来分析理性的、具有前瞻性的消费者如何作出跨期选择——也就是说，涉及不同时期的选择。费雪的模型说明了消费者面临的约束、他们具有的偏好，以及这些约束和偏好如何共同决定了他们关于消费和储蓄的选择。

### □ 跨期预算约束

大多数人喜欢增加他们消费的产品和服务的数量或质量——穿更好的衣服，在更好的餐馆吃饭，或者看更多的电影。人们的消费少于他们想要的，原因是他们的消费受到其收入的限制。换言之，消费者面临对他们可以支出多少的限制，称为预算约束 (budget constraint)。当他们决定今天消费多少与为未来储蓄多少时，他们面临跨期预算约束 (intertemporal budget constraint)，它衡量了可获得的用于现在与未来消费的总资源。我们建立费雪模型的第一步是详细地考察这种约束。

为简化起见，我们考察一个生活两个时期的消费者面临的决策，第一个时期代表消费者的年轻时期，第二个时期代表消费者的老年时期。在第一个时期消费者赚到收入  $Y_1$  和消费  $C_1$ ，在第二个时期消费者赚到收入  $Y_2$  和消费  $C_2$ 。（所有变量都是

实际变量——也就是说，都根据通货膨胀进行调整。）由于消费者有机会借款与储蓄，所以，在任何一个时期消费都可以大于或小于那个时期的收入。

考虑消费者两个时期的收入如何限制了两个时期的消费。在第一个时期，储蓄等于收入减去消费，即

$$S = Y_1 - C_1$$

式中， $S$  为储蓄。在第二个时期，消费等于积累的储蓄（包括储蓄所赚到的利息）加上第二个时期的收入，即

$$C_2 = (1+r)S + Y_2$$

式中， $r$  为实际利率。例如，如果实际利率是 5%，那么，对于第一时期每 1 美元的储蓄，消费者在第二时期享受 1.05 美元的消费。由于没有第三个时期，消费者在第二个时期不储蓄。

注意变量  $S$  可以代表储蓄也可以代表借款，方程在两种情况下都成立。如果第一时期的消费小于第一时期的收入，消费者储蓄， $S$  大于零。如果第一时期的消费大于第一时期的收入，消费者借贷， $S$  小于零。为了简单起见，我们假设借贷的利率和储蓄的利率相同。

为了推导出消费者的预算约束，把以上两个方程结合在一起，用第一个方程代替第二个方程中的  $S$ ，得到

$$C_2 = (1+r)(Y_1 - C_1) + Y_2$$

为了使这个方程更易于解释，我们必须整理各项。为了把所有消费项放在一起，把方程右边的  $(1+r)C_1$  移到左边，得到

$$(1+r)C_1 + C_2 = (1+r)Y_1 + Y_2$$

现在将方程两边同时除以  $1+r$ ，得到

$$C_1 + \frac{C_2}{(1+r)} = Y_1 + \frac{Y_2}{(1+r)}$$

这个方程把两个时期的消费与两个时期的收入联系在一起。它是表示消费者跨期预算约束的标准方法。

消费者的预算约束容易得到解释。如果利率是零，那么预算约束表明两个时期的总消费等于两个时期的总收入。在利率大于零的通常情况下，未来消费和未来收入用  $1+r$  这个因子进行贴现。这种贴现（discounting）产生于储蓄所赚到的利息。从本质上说，由于消费者从现期收入的储蓄上赚到了利息，所以未来收入的价值小于现期收入的价值。同样，由于未来消费由赚到利息的储蓄支付，所以未来消费的成本小于现期消费。因子  $1/(1+r)$  是用第一期的消费衡量的第二期消费的价格：它是消费者为了得到 1 单位第二期消费所必须放弃的第一期消费的数量。

图 17—3 画出了消费者的预算约束。在该图上标出了三个点。在  $A$  点，消费者在每个时期的消费正好等于其收入 ( $C_1=Y_1$ ,  $C_2=Y_2$ )，因此，在两个时期之间既无

储蓄又无借贷。在  $B$  点，消费者在第一个时期消费为零 ( $C_1 = 0$ ) 和储蓄了全部收入，因此，第二期的消费  $C_2$  是  $(1+r) Y_1 + Y_2$ 。在  $C$  点，消费者计划第二期不消费 ( $C_2 = 0$ ) 和根据第二期收入尽可能多地借款，因此第一期消费  $C_1$  是  $Y_1 + Y_2 / (1+r)$ 。当然，这些只是消费者可以负担的第一期与第二期消费的许多组合中的三个点：从  $B$  到  $C$  的直线上的所有点都是消费者可以得到的。

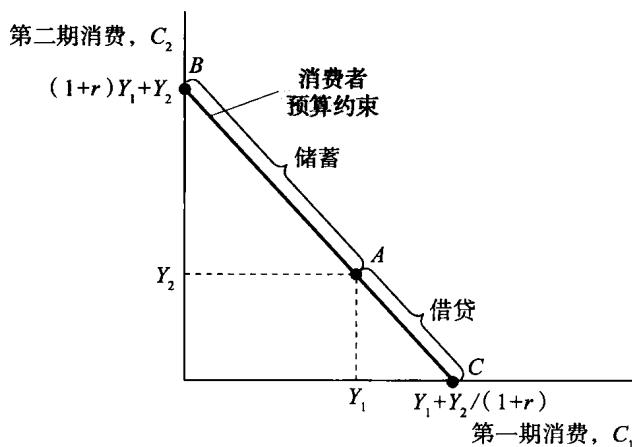


图 17—3 消费者的预算约束

该图表示消费者可以选择的第一期与第二期消费的组合。如果他选择  $A$  与  $B$  之间的点，他第一期的消费小于其收入，他把剩下的收入储蓄起来供第二期使用。如果他选择  $A$  与  $C$  之间的点，他第一期的消费大于其收入，他用借款来弥补这一差额。

## 参考资料

## 第 17 章

### 消 费

### 现值，或者为什么 100 万美元奖金只值 62.3 万美元

贴现在消费者的预算约束中的使用说明了经济生活中的一个重要事实：未来 1 美元的价值小于现在 1 美元的价值。这是真的，因为今天的 1 美元可以存在一个生息的银行账户上，从而在未来产生大于 1 美元的金额。例如，如果利率是 5%，那么，今天的 1 美元可以在下一年变为 1.05 美元，两年后变为 1.1025 美元，三年后变为 1.1576 美元……或者 20 年后变为 2.65 美元。

经济学家用一个称为现值 (present value) 的概念来比较不同时间的美元金额。未来任何金额的现值是，在利率给定时为产生这个未来金额现在所需要的金额。因此，如果你将要在  $T$  年后得到  $X$  美元，利率是  $r$ ，那么，该金额的现值是：

$$\text{现值} = X / (1+r)^T$$

根据这一定义，我们可以看到对我们的两期消费问题中消费者预算约束的一种新解释。跨期预算约束表明，消费的现值必须等于收入的现值。

现值的概念有许多启示。例如，假定你赢得了 100 万美元的彩票奖金。这种奖金通常是在一定时期内支付完的——比如说，连续 20 年每年 5 万美元。这笔延期支付的奖金的现值是多少呢？将以上公式应用于这 20 笔支付的每一笔，把结果加在一

起，我们得到，在按 5% 的利率贴现之后，100 万美元奖金的现值只有 62.3 万美元。（如果奖金按连续 100 年每年 1 美元来支付，现值就仅仅是 20 美元！）100 万美元有时根本不像看上去那么多。

## □ 消费者偏好

有关两个时期消费的消费者偏好可以用无差异曲线（indifference curves）来表示。无差异曲线表示使消费者获得同样满足程度的第一期与第二期消费的组合。

图 17—4 显示了消费者许多无差异曲线中的两条。消费者对组合 W、X 和 Y 点是无差异的，因为它们都在同一条无差异曲线上。毫不奇怪，如果消费者第一期的消费减少了，比如说从 W 点到 X 点，第二期的消费必须增加才能使他获得同样满足程度。如果第一期消费进一步减少了，比如说从 X 点到 Y 点，那么，他要求作为补偿的额外的第二期消费量就更大了。

无差异曲线上任何一点的斜率表示为了补偿第一期消费减少的 1 单位，消费者要求得到多少单位的第二期消费。这一斜率是第一期消费与第二期消费之间的边际替代率（marginal rate of substitution）。它告诉我们消费者愿意用第二期消费替代第一期消费的比率。

注意，图 17—4 中的无差异曲线不是直线；因此，边际替代率取决于两个时期的消费水平。当第一期消费高而第二期消费低（如 W 点）时，边际替代率低，消费者只要求少量额外的第二期消费就会放弃 1 单位第一期消费。当第一期消费低而第二期消费高（如 Y 点）时，边际替代率高，消费者要求大量额外第二期的消费才放弃 1 单位的第一期消费。

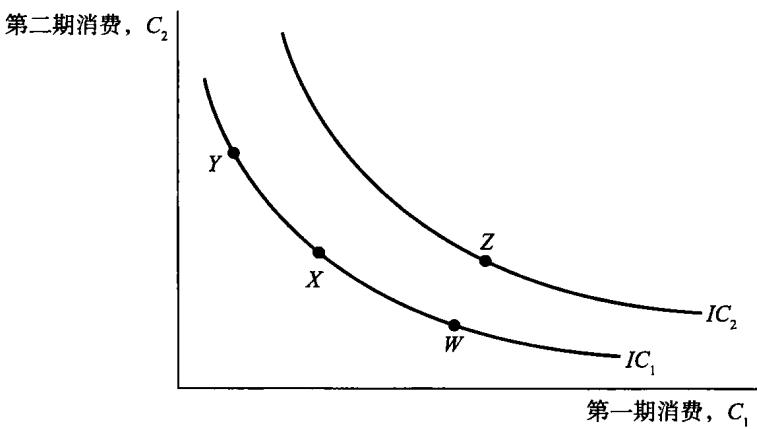


图 17—4 消费者的偏好

无差异曲线代表消费者对第一期与第二期消费的偏好。一条无差异曲线给出了使消费者获得同样满足程度的两个时期消费的组合。该图显示了众多无差异曲线中的两条。对  $IC_2$  这样的更高的无差异曲线的偏好大于像  $IC_1$  这样更低的无差异曲线。在 W、X 和 Y 点上，消费者满足程度相同，但消费者对 Z 点的偏好甚于 W、X 和 Y 点。

在一条给定的无差异曲线的所有点上消费者满足程度相同，但他对某些无差异

曲线的偏好甚于另一些无差异曲线。由于他偏好更多的消费甚于更少，所以，他偏好更高的无差异曲线甚于更低的无差异曲线。在图 17—4 中，消费者对曲线  $IC_2$  上任何一点的偏好大于曲线  $IC_1$  上的任何一点。

无差异曲线的集合给出了消费者偏好的一个完整排序。它告诉我们，消费者对  $Z$  点的偏好超过  $W$  点，这应该是显然的，因为  $Z$  点在两个时期都有更多消费。但比较  $Z$  点和  $Y$  点： $Z$  点在第一期有更多的消费而在第二期更少。哪一个更受消费者偏好呢， $Z$  还是  $Y$ ？因为  $Z$  点位于比  $Y$  点更高的无差异曲线上，我们知道，消费者对  $Z$  点的偏好超过  $Y$  点。因此，我们可以用无差异曲线的集合来给第一期和第二期消费的任何一种组合排序。

## □ 最优化

在讨论了消费者的预算约束和偏好之后，我们可以考虑在每个时期消费多少的决策。消费者偏好最终达到两时期消费的所有可能组合中最优的那个——也就是说，在所有可能的无差异曲线中，达到最高的那一条。但预算约束要求消费者最终还要处于预算线上或低于预算线水平，因为预算线衡量了他可以得到的总资源。

图 17—5 表明许多无差异曲线与预算线相交。消费者在不违背预算约束的条件下能达到的最高的无差异曲线，是正好与预算线相切的无差异曲线，即图中的曲线  $IC_3$ 。无差异曲线与预算线相切的一点—— $O$  点，表示“最优”——是消费者可以负担的两个时期消费的最优组合。

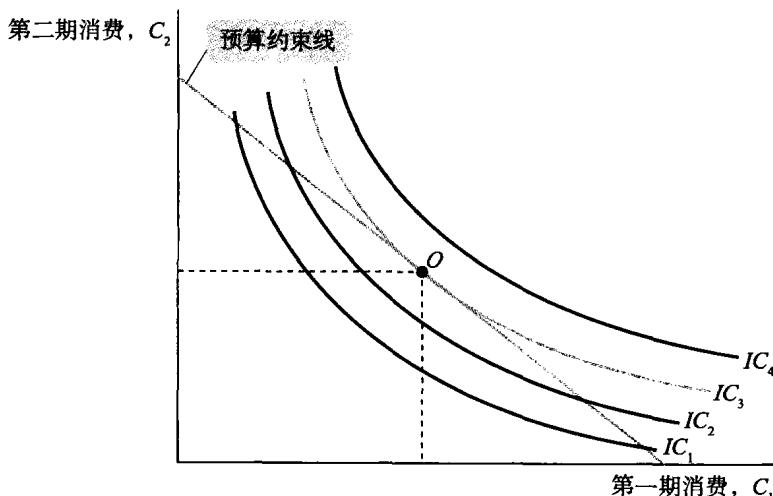


图 17—5 消费者的最优化

通过选择处在最高无差异曲线的预算线上的那一点，消费者达到最高的满足水平。在最优点，无差异曲线与预算线相切。

注意，在最优点，无差异曲线的斜率等于预算线的斜率。无差异曲线与预算约束线相切。无差异曲线的斜率是边际替代率  $MRS$ ，而预算线的斜率是 1 加上实际利率。我们得到结论，在  $O$  点，

$$MRS = 1 + r$$

消费者选择的两个时期的消费使边际替代率等于 1 加上实际利率。

### □ 收入的变动如何影响消费?

既然我们已经了解了消费者如何作出消费决策，下面我们考察消费如何对收入的增加作出反应。无论是  $Y_1$  还是  $Y_2$  的增加都使预算线向外移动，如图 17—6 所示。更高的预算约束使消费者可以选择第一期与第二期消费的更好组合——也就是说，消费者现在可以达到更高的无差异曲线。

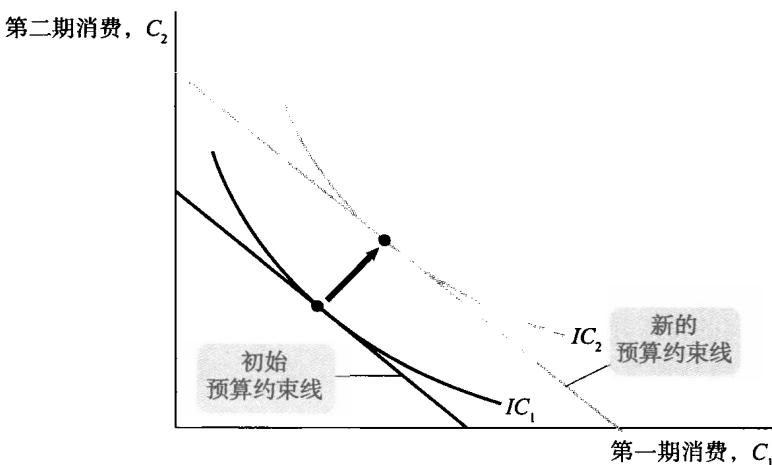


图 17—6 收入的增加

无论是第一期还是第二期收入的增加都使预算约束线向外移动。如果第一期消费和第二期消费都是正常品，那么，收入的这一增加就提高了两个时期的消费。

在图 17—6 中，消费者对其预算约束移动的反应是选择在两个时期都消费更多。虽然模型的逻辑本身并没有隐含这种情况，但这种情况是最常见的。如果当收入增加时消费者希望拥有更多的某种物品，经济学家就把这种物品称为正常品（normal goods）。图 17—6 中的无差异曲线是根据第一期消费和第二期消费都是正常品的假设画出的。

从图 17—6 得出的关键结论是，无论收入的增加发生在第一期还是第二期，消费者都把它分摊在两个时期的消费上。这种行为有时被称为消费平滑化（consumption smoothing）。由于消费者可以在不同时期之间借贷，收入的时间顺序与今天消费多少无关（除了未来的收入要按照利率进行贴现之外）。这种分析的启示是，消费取决于现期与未来收入的现值。收入的现值可以写为：

$$\text{收入的现值} = Y_1 + \frac{Y_2}{(1+r)}$$

注意，这个结论完全不同于凯恩斯得出的结论。凯恩斯断言，一个人的现期消费主要取决于他的现期收入。相反，费雪的模型说明，消费是以消费者预期在其一生中

所得到的收入为基础的。

## □ 实际利率的变动如何影响消费?

现在让我们用费雪模型来考虑实际利率的变动如何影响消费者的选择。有两种情况需要考虑：消费者最初储蓄的情况和消费者最初借款的情况。这里我们讨论储蓄的情况，在本章结尾的“问题与应用”第 1 题要求你分析借款的情况。

图 17—7 表示实际利率的上升使消费者的预算线围绕点  $(Y_1, Y_2)$  旋转，从而改变了他在两个时期选择的消费量。在这里，消费者从 A 点移动到 B 点。你可以看到，就图 17—7 所画的无差异曲线而言，第一期消费减少了，而第二期消费增加了。

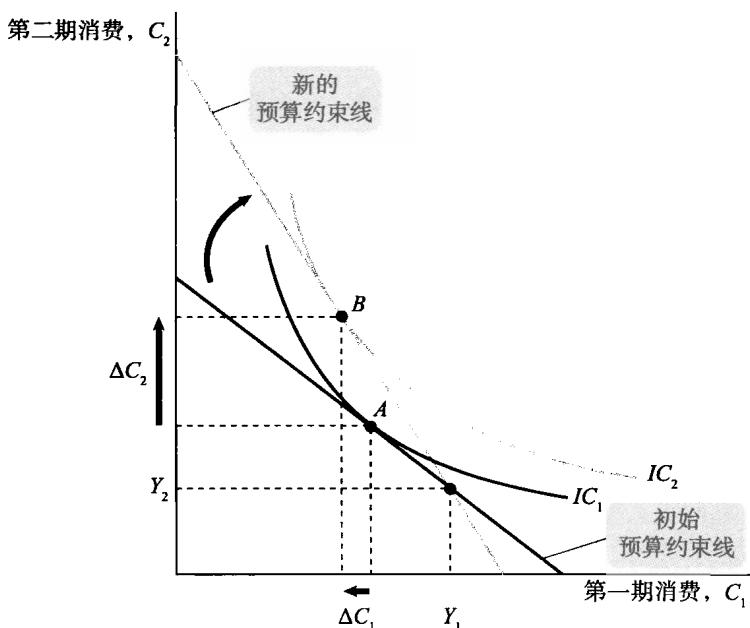


图 17—7 利率的上升

利率上升使预算约束线围绕点  $(Y_1, Y_2)$  旋转。在该图中，更高的利率使第一期消费减少  $\Delta C_1$ ，使第二期消费增加  $\Delta C_2$ 。

经济学家把实际利率上升对消费的影响分解为两种效应：收入效应 (income effect) 和替代效应 (substitution effect)。微观经济学教科书详细讨论了这些效应。我们这里简要概括一下。

收入效应是向更高的无差异曲线运动所引起的消费的变动。由于消费者是储蓄者而非借款者（这由第一期消费小于第一期收入表明），利率的上升使他的状况变好（这由向更高的无差异曲线的运动表示）。如果第一期的消费和第二期的消费都是正常品，那么，消费者就希望把福利的这一改进分摊到两个时期。这种收入效应会使消费者想在两个时期都消费更多。

替代效应是两个时期消费相对价格的变动所引起的消费的变动。特别地，当利率上升时，相对于第一期消费，第二期消费变得更为便宜。也就是说，由于储蓄所收到的实际利率更高了，消费者现在为了得到额外 1 单位第二期消费所必须放弃的

第一期消费减少了。这种替代效应会使消费者选择在第二期消费更多，而在第一期消费更少。

消费者的选择既取决于收入效应，又取决于替代效应。由于这两种效应都起到了增加第二期消费量的作用，因此，我们可以得出结论：实际利率的上升增加了第二期消费。但这两种效应对第一期消费有相反的影响，所以利率的上升既可能减少也可能增加第一期消费。因此，取决于收入效应和替代效应的相对规模，利率的上升既可能刺激也可能抑制储蓄。

## □ 借款约束

费雪模型假设消费者既可以储蓄又可以借款。借款能力使现期消费可以超过现期收入。从本质上讲，当消费者借款时，他现在消费了部分未来的收入。然而，对于许多人来说，这种借款是不可能的。例如，一个希望在佛罗里达享受春假的学生很可能不能用银行贷款为自己的度假融资。下面我们考察如果消费者不能借款，费雪的分析会如何改变。

不能借款使现期消费不能大于现期收入。因此，对借款的约束可以表示为：

$$C_1 \leq Y_1$$

这个不等式说明，第一期的消费必须小于或等于第一期的收入。对消费者的这一额外约束被称为借款约束（borrowing constraint），有时被称为流动性约束（liquidity constraint）。

图 17—8 显示了这种借款约束如何限制消费者的选择集合。消费者的选择必须既满足跨期预算约束，又满足借款约束。阴影部分代表满足这两种约束的第一期消费与第二期消费的组合。

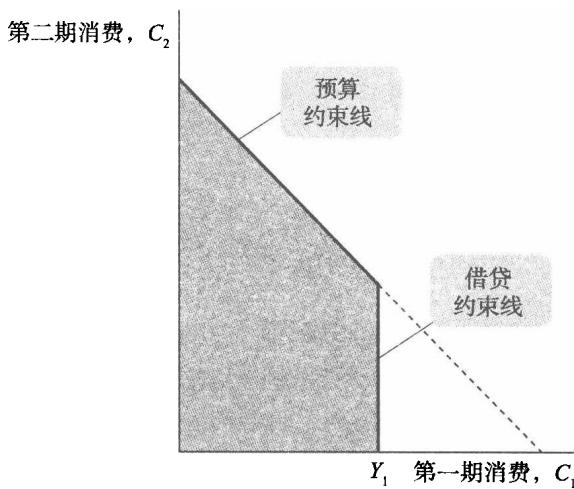


图 17—8 借款约束

如果消费者不能借款，他面临第一期消费不能超过第一期收入的额外约束。阴影部分代表消费者能选择的第一期和第二期消费的组合。

图 17—9 说明了这种借款约束如何影响消费者的决策。存在两种可能性。在图 17—9 (a) 中，消费者希望第一期消费小于其收入。借款约束不是紧的，从而并不影响消费。在图 17—9 (b) 中，消费者希望选择 D 点，在 D 点他在第一期的消费大于其收入。然而借款约束使他不能选择这一结果。消费者能做的最好选择是完全消费掉其第一期的收入，这由 E 点表示。

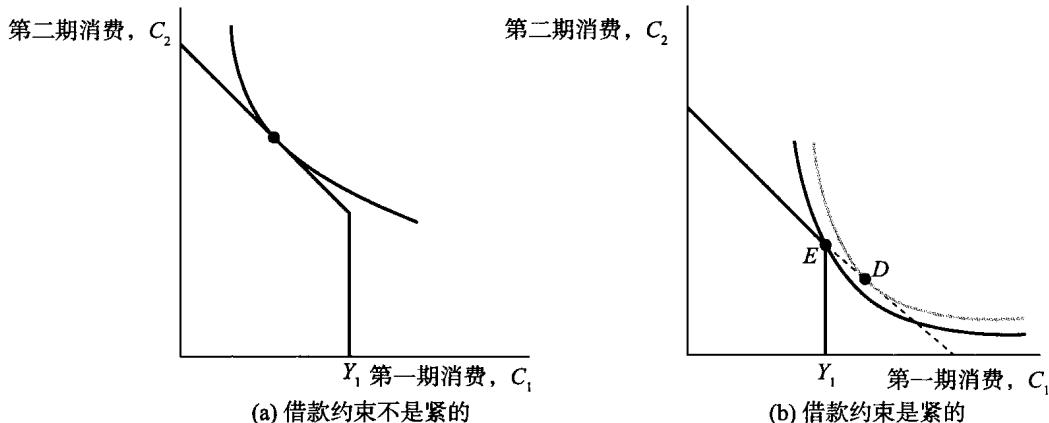


图 17—9 有借款约束时的消费者最优

当消费者面临借款约束时，有两种可能的情况。在图 (a) 中，消费者选择第一期的消费小于第一期的收入。因此，借款约束不是紧的，不影响任何一个时期的消费。在图 (b) 中，借款约束是紧的。消费者希望借款和选择 D 点。但由于不允许借款，最好的可行选择是 E 点。当借款约束紧时，第一期消费等于第一期收入。

对借款约束的分析使我们得出结论：存在两种消费函数。对一些消费者来说，借款约束不是紧的，两个时期的消费取决于一生收入的现值  $Y_1 + Y_2 / (1+r)$ 。对另一些消费者来说，借款约束是紧的，消费函数是  $C_1 = Y_1$  和  $C_2 = Y_2$ 。因此，对那些想借款但又借不到资金的消费者来说，消费只取决于现期收入。

### 17.3 弗朗科·莫迪利亚尼与生命周期假说

弗朗科·莫迪利亚尼和他的合作者艾伯特·安多 (Albert Ando) 及理查德·布伦伯格 (Richard Brumberg) 在 20 世纪 50 年代所写的一系列文章中采用费雪的消费者行为模型来研究消费函数。他们的目的之一是要解开消费之谜——也就是说，解释当凯恩斯消费函数面对数据时表现出来的明显相互冲突的证据。根据费雪模型，消费取决于一个人的一生收入。莫迪利亚尼强调收入在人们的一生中系统地变动，储蓄可以使消费者把收入从一生中收入高的时期转移到收入低的时期。这种对消费

者行为的解释形成了他生命周期假说（life-cycle hypothesis）的基础。<sup>①</sup>

## □ 假说

人的一生中收入发生变动的一个重要原因是退休。大多数人计划在 65 岁左右停止工作，他们预期当他们退休时收入会下降，但他们并不想让用消费来衡量的生活水平大幅度下降。为了在退休后维持消费水平，人们必须在他们工作的年份储蓄。让我们看看这一储蓄动机对消费函数意味着什么。

考虑一个预期还要生活  $T$  年，财富为  $W$ ，预期在从现在到退休之间的  $R$  年中每年赚到收入  $Y$  的消费者。如果这个消费者希望在一生中保持平滑的消费水平，她将选择什么样的消费水平呢？

消费者一生的资源包括初始财富  $W$  和一生中赚到的收入  $R \times Y$ 。（为了简单起见，我们假设利率为零；如果利率大于零，我们还需要考虑储蓄所收到的利息。）消费者可以把她一生中的资源分摊到她余下的  $T$  年中。我们假设，她想在一生中实现可能的最平滑的消费路径。因此，她把她的总资源  $W + RY$  平均地分配到  $T$  年中，每年消费

$$C = (W + RY)/T$$

我们可以把这个人的消费函数写为

$$C = (1/T)W + (R/T)Y$$

例如，如果消费者预期再生活 50 年和工作 30 年，那么， $T=50$ ， $R=30$ ，因此，她的消费函数为

$$C = 0.02W + 0.6Y$$

这个方程说明，消费既取决于收入又取决于财富。每年额外的 1 美元收入使每年的消费增加 0.6 美元，额外的 1 美元财富使每年的消费增加 0.02 美元。

如果经济中的每个人都像这样计划消费，那么，总消费函数就和个体消费函数几乎相同。特别地，总消费既取决于财富又取决于收入。这就是说，经济的消费函数是

$$C = \alpha W + \beta Y$$

式中，参数  $\alpha$  为财富的边际消费倾向；参数  $\beta$  为收入的边际消费倾向。

## □ 启示

图 17—10 画出了生命周期模型所预测的消费与收入之间的关系。对于任何一个

<sup>①</sup> 要想阅读关于生命周期假说的大量研究，莫迪利亚尼在他获得诺贝尔奖时的演讲是一个好的出发点。Franco Modigliani, “Life Cycle, Individual Thrift, and the Wealth of Nations,” *American Economic Review* 76 (June 1986): 297–313. 这一学说的近期研究的一个例子是 Pierre-Olivier Gourinchas and Jonathan A. Parker, “Consumption Over the Life Cycle,” *Econometrica* 70 (January 2002): 47–89.

给定的财富水平  $W$ , 该模型得出了一个与图 17—1 所示相似的传统消费函数。然而, 注意消费函数的截距 (它表示如果收入水平降为零, 消费为多少) 并不是像图 17—1 所示的那样为一个固定值。相反, 这里的截距是  $\alpha W$ , 因此, 它取决于财富水平。

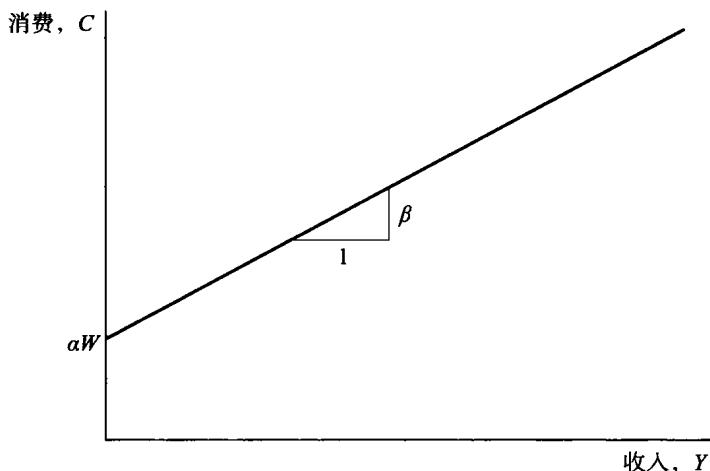


图 17—10 生命周期消费函数

生命周期模型说明, 消费既取决于收入又取决于财富。因此, 消费函数的截距  $\alpha W$  取决于财富。

这个消费者行为的生命周期模型可以解开消费之谜。根据生命周期消费函数, 平均消费倾向是

$$C/Y = \alpha(W/Y) + \beta$$

由于不同人或不同年份的财富并不与收入成比例变动, 我们应当发现, 当观察不同个人或短期数据时, 高收入对应着低平均消费倾向。但是, 在长期, 财富和收入同比例增长, 这就导致了不变的  $W/Y$ , 从而导致了不变的平均消费倾向。

为了用略微不同的方式说明相同的观点, 考虑随着时间的推移消费函数如何变动。正如图 17—10 所示, 对于任何一个给定的财富水平, 生命周期消费函数看起来就像凯恩斯提出的消费函数。但这个函数只在短期财富不变时成立。在长期, 随着财富的增加, 消费函数向上移动, 如图 17—11 所示。这种向上移动阻止了平均消费倾向随收入的增加而下降。莫迪利亚尼正是用这种方式解开了西蒙·库兹涅茨的数据所提出的消费之谜。

生命周期模型还作出了许多其他预测。最重要的是, 它预测储蓄在人的一生中会发生变动。如果一个人成年之初没有财富, 她将在工作年份中积累财富, 然后在退休年份中消耗财富。图 17—12 显示了消费者在其成年后一生中的收入、消费和财富。根据生命周期假说, 由于人们希望在一生中平滑其消费, 工作的年轻人储蓄, 退休的老年人则负储蓄。

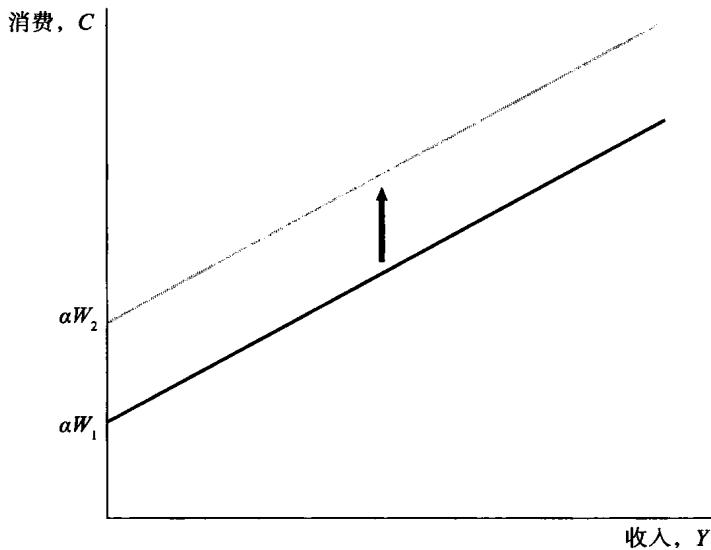


图 17—11 财富变动如何使消费函数移动

如果消费取决于财富，那么财富的增加使消费函数向上移动。因此，短期消费函数（它将财富视为常数）在长期中（当财富随着时间的推移增加时）将不再成立。

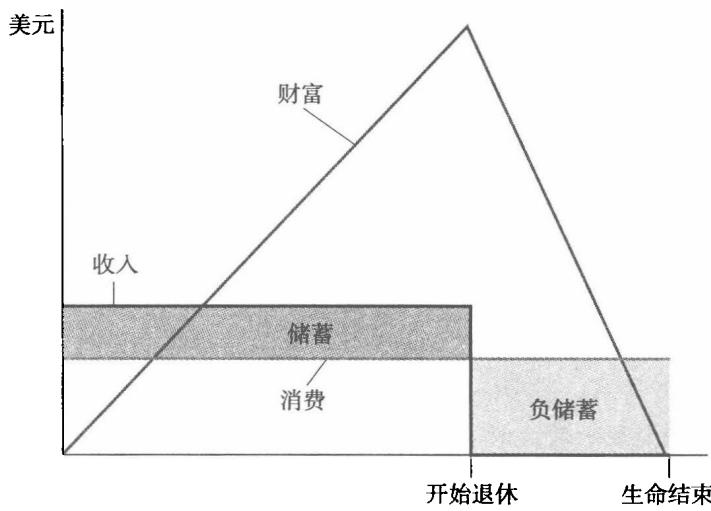


图 17—12 生命周期中的消费、收入和财富

如果消费者想在一生中平滑消费（正如图中水平的消费线所表明的），她将在工作年份储蓄和积累财富，然后在退休期间负储蓄和消耗她的财富。

### 案例研究

#### 老年人的消费和储蓄

许多经济学家研究了老年人的消费和储蓄。他们的发现给生命周期模型提出了一个问题。似乎老年人并没有像该模型所预测的那样有那么多的负储蓄。换言之，老年人消

耗自己财富的速度并不像人们基于老年人力图在余生平滑消费的观点所预期的那么快。

老年人的负储蓄为什么没有达到模型预测的那种程度呢？对此有两种主要解释。每种解释都提出了有关消费的进一步研究方向。

第一种解释是，老年人担心无法预料的花费。产生于不确定性的额外储蓄被称为**预防性储蓄**（precautionary saving）。老年人的预防性储蓄的一个原因是寿命可能比预期的长，从而不得不为退休后比平均水平更长的时期提供生活费。另一个原因是生病和大额医疗账单的可能性。老年人对这种不确定性的反应可能是更多地储蓄，以便为这些偶发事件做更好的准备。

预防性储蓄的解释并不能完全令人信服，因为老年人在很大程度上可以通过购买保险来应对这些主要风险。为了应付有关寿命的不确定性，他们可以从保险公司购买年金（annuities）。购买年金者支付一笔固定费用，年金就会给领取者提供一种收入流，只要领取者存活就可以一直领取。关于医疗支出的不确定性在很大程度上也可以由医疗保障计划（即政府提供的老年人保健计划）和私人保险计划消除。

老年人的负储蓄并不像平滑消费所预期的那样快的第二种解释是，他们想给子女留下遗产。经济学家提出了各种有关父母—子女关系和遗产动机的理论。在第 16 章中我们讨论了这些理论的一部分及其对消费和财政政策的启示。

整体而言，有关老年人的研究表明，最简单的生命周期模型不能完全解释消费者行为。毫无疑问，为退休做准备是储蓄的一种重要动机，但其他动机看来也是重要的，如预防性储蓄和遗产馈赠。<sup>①</sup>

## 17.4 米尔顿·弗里德曼与永久收入假说

米尔顿·弗里德曼在 1957 年出版的一本著作中提出了**永久收入假说**（permanent-income hypothesis）来解释消费者的行为。弗里德曼的永久收入假说与莫迪利亚尼的生命周期假说互为补充：两者都使用了欧文·费雪的消费者理论来论证消费不应该只取决于现期收入。但与生命周期假说强调人一生中的收入遵循一种有规律的模式不同，永久收入假说强调人们经历年度之间随机的和暂时性的收入变动。<sup>②</sup>

### □ 假说

弗里德曼提出，我们把现期收入看做两部分——**永久收入**（permanent income）

<sup>①</sup> 要更多地了解老年人的消费与储蓄，参见 Albert Ando and Arthur Kennickell, “How Much (or Little) Life Cycle Saving Is There in Micro Data?” in Rudiger Dornbusch, Stanley Fischer, and John Bossons, eds., *Macroeconomics and Finance: Essays in Honor of Franco Modigliani* (Cambridge, Mass.: MIT Press, 1986): 159–223; and Michael Hurd, “Research on the Elderly: Econometric Status, Retirement, and Consumption and Saving,” *Journal of Economic Literature* 28 (June 1990): 565–589.

<sup>②</sup> Milton Friedman, *A Theory of the Consumption Function* (Princeton, N. J.: Princeton University Press, 1957).

$Y^P$  与暂时收入 (transitory income)  $Y^T$ ——之和。即，

$$Y = Y^P + Y^T$$

永久收入是收入中人们预期持续到未来的那一部分，暂时收入是收入中人们并不预期持续的那一部分。换个说法，永久收入是平均收入，而暂时收入是对平均值的随机偏离。

为了了解我们可以怎样把收入分为这两个部分，考虑这些例子：

- 有法学学位的玛利亚今年比高中退学的约翰收入更高。玛利亚的更高收入来自更高的永久收入，因为她受到的教育将继续给她提供更高的薪水。
- 佛罗里达的橘子种植者苏今年的收入少于往常，因为一场霜冻摧毁了她的作物。加利福尼亚的橘子种植者比尔今年的收入比平常多，因为佛罗里达的霜冻使橘子价格上升。比尔的更高收入来自更高的暂时收入，因为明年他有好天气的可能性不见得会比苏更大。

这些例子说明不同形式的收入有不同的持续性。良好的教育提供了一种永久的更高收入，而好天气只是提供了暂时的更高收入。尽管可以设想中间情况，但通过假定只有两种收入——永久收入和暂时收入——来进行简化是有用的。

弗里德曼推理消费应该主要取决于永久收入，因为消费者对收入暂时变动的反应是用储蓄和借款来稳定消费。例如，如果一个人得到永久的每年 1 万美元的加薪，他的消费大约也会增加这么多。但如果一个人买彩票中了 1 万美元，他不会在一年中把这笔钱全部消费掉。相反，他将在其余生中分摊额外的消费。假定利率为零和剩余寿命为 50 年，对 1 万美元奖金的反应是每年只增加 200 美元的消费。因此，消费者花费他们的永久收入，但他们把大部分暂时收入储蓄起来而不是消费掉。

弗里德曼的结论是，我们应该把消费函数近似地看做

$$C = \alpha Y^P$$

式中， $\alpha$  为常数，它衡量永久收入中用于消费的比例。正如这个方程所表示的，永久收入假说是说，消费与永久收入是成比例的。

## □ 启示

永久收入假说通过提出标准的凯恩斯消费函数使用错误的变量而解开了消费之谜。根据永久收入假说，消费取决于永久收入  $Y^P$ ；而许多有关消费函数的研究却力图把消费与现期收入  $Y$  联系起来。弗里德曼认为，这种变量错误问题 (errors-in-variables problem) 解释了看似矛盾的发现。

让我们看看弗里德曼的假说对平均消费倾向意味着什么。把他的消费函数两边同时除以  $Y$ ，得到：

$$APC = C/Y = \alpha Y^P / Y$$

根据永久收入假说，平均消费倾向取决于永久收入与现期收入的比率。当现期收入暂时性地上升到永久收入以上时，平均消费倾向暂时性地下降；当现期收入暂时性地下降到永久收入以下时，平均消费倾向暂时性地上升。

现在考虑对家庭数据的研究。弗里德曼的推理是，这些数据反映了永久收入与暂时收入的结合。永久收入高的家庭有成比例的更高消费。如果现期收入的所有变动都来自永久成分，那么，所有家庭的平均消费倾向都应该相同。但是部分收入变动来自暂时成分，暂时收入高的家庭并没有更高的消费。因此，研究者发现，平均而言，高收入家庭的平均消费倾向更低。

类似地，考虑对时间序列数据的研究。弗里德曼的推理是，收入的逐年波动受到暂时收入的控制。因此，高收入年份应该是平均消费倾向低的年份。但是，在长期内——比如每 10 年之间——收入变动来自永久收入。因此，在长时间序列中，我们应该观察到不变的平均消费倾向，正如库兹涅茨事实上所发现的那样。

## 案例研究

### 1964 年的减税和 1968 年的附加税

永久收入假说可以帮助我们解释经济会如何对财政政策的变动作出反应。根据第 10 章与第 11 章中的 IS—LM 模型，减税刺激消费和增加总需求，增税抑制消费和减少总需求。然而，永久收入假说预测，消费只对永久收入的变动作出反应。因此，税收的暂时变动对消费和总需求将只有可以忽略不计的效应。如果税收变动要对总需求产生重大效应，它必须是持久的。

财政政策的两种变动——1964 年的减税和 1968 年的附加税——说明了这个原理。1964 年的减税受到了欢迎。这次减税被宣布为税率的大幅度和永久的下降。正如我们在第 10 章中所讨论的，这一政策变动产生了刺激经济的预期效果。

1968 年的附加税产生于一种非常不同的政治背景。它成为了法律，因为林登·约翰逊 (Lyndon Johnson) 总统的经济顾问认为，越南战争引起的政府支出的增加过度刺激了总需求。为了抵消这种效应，他们建议增税。但是，认识到这场战争已经不得人心的约翰逊总统担心提高税收会引起的政治后果。他最后同意一种暂时的附加税——本质上，是为期一年的税收增加。附加税并没有产生减少总需求的合意效应。失业继续下降，通货膨胀继续上升。这正是根据永久收入假说我们能够预测到的：增税只影响暂时收入，因此消费行为和总需求不会受到很大影响。

从这些事件得到的启示是，对税收政策的全面分析必须超越简单的凯恩斯消费函数；它必须考虑到永久收入与暂时收入之间的区别。如果消费者预期税收变动是暂时的，它对消费和总需求的影响将比较小。

## 17.5 罗伯特·霍尔与随机游走假说

永久收入假说的基础是费雪的跨期选择模型。它建立在这样一种思想基础上：具有前瞻性的消费者的消费决策不仅基于现期收入，而且还基于他们预期得到的未来收入。因此，永久收入假说强调了消费取决于人们的预期。

近来的消费研究把这种关于消费者的观点与理性预期假设结合在一起。理性预期假设是说，人们运用所有可以得到的信息来作出对未来的最优预期。正如我们在第13章看到的，这种假设对制止通货膨胀的成本有深远的启示。它对研究消费者行为也会有深远的启示。

### □ 假说

经济学家罗伯特·霍尔（Robert Hall）最早得到了理性预期对消费的启示。他证明，如果永久收入假说是正确的，而且如果消费者有理性预期，那么，消费随时间推移而发生的变动应该是不可预测的。当一个变量的变动不可预测时，我们就说这个变量遵循随机游走（random walk）。根据霍尔的观点，永久收入假说与理性预期的结合意味着消费遵循随机游走。

霍尔的推理如下：根据永久收入假说，消费者面临波动的收入并尽最大努力在不同时期平滑消费。在任何时刻，消费者根据现在对一生收入的预期选择消费。随着时间的推移，他们改变自己的消费，因为他们得到了使他们修正其预期的消息。例如，一个得到未预期到的升职的人增加了消费，而一个意外被降职的人减少了消费。换言之，消费的变动反映了一生收入的“意外变动”。如果消费者最优地利用所有可获得的信息，那么，他们应该只对那些完全不可预期的事件感到意外。因此，他们消费的变动也应该是无法预期的。<sup>①</sup>

### □ 启示

消费的理性预期研究方法不仅对预测有启示，而且对经济政策分析也有启示。如果消费者遵循永久收入假说和具有理性预期，那么，只有未预期到的政策变动才会影响消费。当这些政策变动改变了预期时，它们就能产生效果。例如，假定今天国会通过了在下一年生效的增税法案。在这种情况下，消费者在国会通过这项法案时（如果该法案的通过是可以预料到的，甚至还会更早）收到了有关其一生收入的消息。这个消息的出现使得消费者修正其预期和减少消费。下一年，当增税付诸实施时，由于没有新的消息出现，消费不会改变。

因此，如果消费者有理性预期，政策制定者不仅可以通过自己的行动影响经济，

<sup>①</sup> Robert E. Hall, "Stochastic Implications of the Life Cycle-Permanent Income Hypothesis: Theory and Evidence," *Journal of Political Economy* 86 (December 1978): 971-987.

还可以通过公众对政策制定者行动的预期来影响经济。然而，预期是无法直接观察到的。因此，要知道财政政策的变动如何改变和何时改变总需求往往是困难的。

### 案例研究

#### 可预期的收入变动会引起可预期的消费变动吗？

在有关消费行为的许多事实中，有一个事实是无可争议的：在经济周期中收入与消费同时波动。当经济陷入衰退时，收入和消费同时下降，当经济繁荣时，收入和消费都迅速上升。

这一事实本身对理性预期版本的永久收入假说并没有说明什么。大多数短期波动都是不可预期的。因此，当经济陷入衰退时，典型消费者得到有关自己一生收入的坏消息，因此消费自然下降。当经济繁荣时，典型消费者得到好消息，因此消费上升。这种行为并不一定违背随机游走理论——消费的变动是不可预期的。

然而，假定我们可以确定某些可预测的收入变动，根据随机游走理论，这些收入变动应该不会使得消费者改变他们的支出计划。如果消费者预期收入增加或减少，那么，作为对那种预期的反应，他们应该已经调整了自己的消费。因此，可预期的收入变动不应该引起可预期的消费变动。

然而，有关消费和收入的数据看来并不符合随机游走理论的这一启示。当人们预期收入减少 1 美元时，平均来说，消费同时减少 50 美分。换言之，预期的收入变动所引起的预期的消费变动大约为收入变动的一半。

为什么会是这样呢？对这种行为的一种可能解释是，一些消费者并没有理性预期。相反，他们对未来收入的预期可能过分依据现期收入。因此，当收入增加或减少时（即使是可以预期的），他们所采取的行动就像是得到了有关自己一生资源的信息那样，并据此改变自己的消费。另一种可能的解释是，一些消费者有借款约束，因此他们的消费只能根据现期收入。无论哪一种解释正确，凯恩斯最初的消费函数都开始看起来更有吸引力了。也就是说，现期收入在决定消费支出中所起的作用比随机游走理论暗示的更大。<sup>①</sup>

## 17.6 戴维·莱布森与即时满足的吸引力

凯恩斯把消费函数称为“基本心理法则”。然而，正如我们所看到的，在此后的消费研究中，心理学所起的作用甚微。大多数经济学家假设消费者是理性的效用最

<sup>①</sup> John Y. Campbell and N. Gregory Mankiw, “Consumption, Income, and Interest Rates: Reinterpreting the Time-Series Evidence,” *NBER Macroeconomic Annual* (1989): 185–216; Jonathan Parker, “The Response of Household Consumption to Predictable Changes in Social Security Taxes,” *American Economic Review* 89 (September 1999): 959–973; and Nicholas S. Souleles, “The Response of Household Consumption to Income Tax Refunds,” *American Economic Review* 89 (September 1999): 947–958.

大化者，他们总是评估其机会和计划以得到最高的一生满足程度。这一人类行为模型是从欧文·费雪到罗伯特·霍尔的所有关于消费理论研究的基础。

更近些年来，经济学家开始回归心理学。他们提出，消费决策不是由极度理性的经济人（*homo economicus*）而是由行为远非理性的真实人作出的。把心理学注入经济学的子领域被称为行为经济学（behavioral economics）。研究消费的最著名的行為经济学家是哈佛大学教授戴维·莱布森（David Laibson）。

莱布森指出，许多消费者认为自己是不完美的决策者。在一项对美国公众的调查中，76%的人认为他们没有为退休进行足够的储蓄。在另一项对“婴儿潮”一代的调查中，回答者被问到他们的储蓄占收入的百分比以及他们认为应该储蓄的百分比。储蓄短缺平均为11个百分点。

根据莱布森的说法，储蓄的不足与另一个现象相关：即时满足的吸引力。考虑以下两个问题：

问题1：你愿意要（A）今天的一块糖还是（B）明天的两块糖？

问题2：你愿意要（A）100天后的一块糖还是（B）101天后的两块糖？

许多面对这类选择的人对第一个问题回答A，对第二个问题回答B。在某种意义上，他们在长期比短期更有耐心。

这提出了一种可能性：消费者的偏好可能是时间不一致的（time-inconsistent），即他们可能仅仅因为时间的流逝而改变其决策。一个面对问题2的人可能选择B，为多得一块糖而多等一天。但100天过去以后，他发现自己处于一个新的短期，面临着问题1。即时满足的吸引力可能使他改变想法。

我们在生活中的许多情况下看到这种行为。一个减肥节食者吃饭时可能会多吃一点，同时向自己保证明天将少吃一点。一个人可能多抽一支烟，同时向自己保证这是最后一支。一个消费者可能在购物中心挥霍，同时向自己保证明天将削减开支和为退休储蓄更多。但是明天来到时，承诺成为过去，一个新的自我掌控了决策，而新的自我具有自己的即刻满足欲望。

这些观察所提出的问题和回答的问题一样多。经济学家对心理学的重新关注将提供对消费者行为的更好理解吗？它将对鼓励储蓄的税收政策等问题提出新的处方吗？进行全面的评估还为时过早，但毫无疑问，这些问题排在研究日程的最前列。<sup>①</sup>

---

<sup>①</sup> 要更多地了解这个问题，参见 David Laibson, “Golden Eggs and Hyperbolic Discounting,” *Quarterly Journal of Economics* 62 (May 1997): 443–477; George-Marios Angeletos, David Laibson, Andrea Repetto, Jeremy Tobacman, and Stephen Weinberg, “The Hyperbolic Buffer Stock Model: Calibration, Simulation, and Empirical Evidence,” *Journal of Economic Perspectives* 15 (Summer 2001): 47–68。

## 案例研究

### 如何使人们更多地储蓄？

许多经济学家相信，美国人需要提高其收入中用于储蓄的份额。这一结论有若干原因。从微观经济的角度看，更多的储蓄意味着人们将更好地为退休做准备；这一目标非常重要，因为据预测，社会保障（提供退休收入的公共项目）在未来一些年将随着人口老龄化陷入财务困难。从宏观经济的角度看，更多的储蓄将增加可用于为投资融资的可贷资金的供给。索洛增长模型表明，资本积累的增加导致更高的收入。从开放经济的角度看，更多的储蓄意味着需要由国外资本流入融资的国内投资将更少；更少的资本流入推动贸易余额从赤字转向盈余。最后，许多美国人说他们的储蓄不足这一事实可能足以使我们认为增加储蓄应当成为一个国家目标。

困难的问题是如何使美国人更多地储蓄。行为经济学这一蓬勃发展的领域提供了一些答案。

一种方法是使储蓄成为阻力最小的路径。例如，考虑 401(k) 计划，这是许多工人可以通过其雇主得到的享受税收优惠的退休储蓄账户。在大多数公司中，参加该计划是工人们通过填写简单的表格就可以选择的一个选项。然而，在一些公司中，工人们自愿参加该计划，但也可以通过填写简单的表格来退出该计划。研究表明，与第一种情况相比，工人们在第二种情况下参加该计划的可能性大得多。如果工人像经济理论经常假设的那样是理性的最大化者，那么，不管他们是不得不选择参加还是自愿参加，他们都将选择最优的退休储蓄数量。事实上，工人们的行看起来显示了很大的惰性。希望增加储蓄的政策制定者可以通过更普遍地推行自动加入这些储蓄计划来利用这种惰性。

在 2009 年奥巴马总统就尝试这样做。根据他的第一项预算提案中提出的法规，没有退休计划的雇主将被要求自动将工人加入直接储蓄退休账户。然后，如果雇员想退出，他们可以选择退出。在本书付梓之时，这项提案是否会变成法律还不清楚。

增加储蓄的第二种方法是赋予人们控制他们的即时愉快欲望的机会。一个诱人的可能性是经济学家理查德·泰勒（Richard Thaler）提出的“明天储蓄更多”项目。这一项目的实质是人们事先承诺把未来工资增长的一部分放入一个退休储蓄账户。当一个工人签字时，他没有以减少今天的消费为代价，而是承诺降低未来消费的增长速度。当这一计划在几家公司实施时，它产生了很大的影响。那些可以参加这一计划的人的很高比例（78%）加入了该计划。此外，大多数（80%）参加该计划的人持续参与该计划到至少第四次年度工资上涨。那些参加该计划的人在 40 个月内平均储蓄率从 3.5% 上升到 13.6%。

这些想法更广泛的应用对提高美国的国民储蓄率将会有多少成功呢？确切回答是不可能的。但是，给定储蓄对个人和国家经济繁荣的重要性，许多经济学家相信这些建议值得一试。<sup>①</sup>

<sup>①</sup> James J. Choi, David I. Laibson, Brigitte Madrian, and Andrew Metrick, “Defined Contribution Pensions: Plan Rules, Participant Decisions, and the Path of Least Resistance,” *Tax Policy and the Economy* 16 (2002): 67–113; Richard H. Thaler and Shlomo Benartzi, “Save More Tomorrow: Using Behavioral Economics to Increase Employee Saving,” *Journal of Political Economy* 112 (2004): S164–S187.

## 17.7 结论

在六位著名经济学家的研究中，我们已经看到了关于消费者行为观点的发展。凯恩斯提出，消费主要取决于现期收入。自那时以来，经济学家一直主张消费者知道他们面临着跨期决策。消费者前瞻到他们未来的资源和需要，这意味着一个比凯恩斯所提出的消费函数更为复杂的消费函数。凯恩斯提出了一个如下形式的消费函数：

$$\text{消费} = f(\text{现期收入})$$

近来的研究则提出

$$\text{消费} = f(\text{现期收入}, \text{财富}, \text{预期未来收入}, \text{利率})$$

换言之，现期收入仅仅是总消费的一个决定因素。

经济学家仍然在争论消费的这些决定因素的重要性。分歧仍然存在，例如，关于利率对消费者支出的影响，借款约束的普遍性和心理效应的重要性仍然存在分歧。经济学家有时对经济政策产生分歧，因为他们假设了不同的消费函数。例如，正如我们在上一章看到的，关于政府债务效应的争论部分地就是关于消费者支出决定因素的争论。消费在政策评价中的关键作用使得经济学家在今后许多年中对研究消费者行为仍然感兴趣。

## 内容提要

1. 凯恩斯猜测，边际消费倾向在 0~1 之间，平均消费倾向随收入的上升而下降，现期收入是消费的主要决定因素。对家庭数据和短期时间序列的研究证实了凯恩斯的猜测。但长期时间序列研究没有发现平均消费倾向随着时间的推移随收入增加而下降的趋势。
2. 近期关于消费的研究工作建立在欧文·费雪的消费者模型之上。在这个模型中，消费者面临跨期预算约束，选择现期与未来消费以达到一生最高的满足水平。只要消费者可以储蓄和借款，消费就取决于消费者一生的资源。
3. 莫迪利亚尼的生命周期假说强调了人一生中

收入的变动在某种程度上是可预期的，以及消费者用储蓄和借款去平滑他们一生的消费。根据这一假说，消费既取决于收入又取决于财富。

4. 弗里德曼的永久收入假说强调了个人的收入既有持久波动又有暂时波动。由于消费者可以储蓄和借款，而且，由于他们想平滑自己的消费，消费对暂时收入不会作出多少反应。相反，消费主要取决于永久收入。
5. 霍尔的随机游走假说把永久收入假说与消费者对未来收入有着理性预期的假设结合起来。它意味着消费的变动是不可预测的，因为消费者只有在收到关于其一生资源的消息

- 时才会改变其消费。
- 莱布森提出，心理效应对理解消费者的行为是重要的。特别地，由于人们对即时满足有

着强烈的欲望，他们可能显示出时间不一致性的行为，结果储蓄可能比意愿的要少。

## 关键概念

边际消费倾向	正常品	预防性储蓄
平均消费倾向	收入效应	永久收入假说
跨期预算约束	替代效应	永久收入
贴现	借款约束	暂时收入
无差异曲线	生命周期假说	随机游走
边际替代率		

## 复习题

- 凯恩斯关于消费函数的三个猜测是什么？
  - 说明与凯恩斯的猜测一致的证据，以及与凯恩斯的猜测不一致的证据。
  - 生命周期和永久收入假说如何解释有关消费行为看似相互矛盾的证据？
  - 用费雪的消费模型分析第二期收入的增加。
- 比较消费者面临紧的预算约束的情况和非紧的预算约束的情况。
- 解释为什么如果消费者遵循永久收入假说和有理性预期，消费的变动就是不可预测的。
  - 举例说明某人可能显示时间不一致偏好。

## 问题与应用

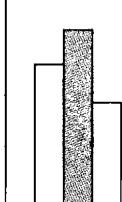
- 本章用费雪模型讨论了一个消费者把他第一期部分收入储蓄起来时的利率变动。假定情况相反，消费者是一个借款人。这会如何改变分析？讨论对两个时期消费的收入效应和替代效应。
  - 杰克和吉尔都遵循两个时期的费雪消费模型。杰克在第一期收入 100 美元，在第二期也收入 100 美元。吉尔在第一期没有收入，而在第二期收入 210 美元。他们都可以按利率  $r$  借款或贷款。
    - 你观察到杰克和吉尔都是在第一期消费
- 了 100 美元，在第二期消费了 100 美元。利率  $r$  是多少？
- 假定利率上升了，杰克第一期的消费会发生什么变化？杰克的状况比利率上升之前变好了还是变坏了？
  - 假定利率上升了，吉尔第一期的消费会发生什么变化？吉尔的状况比利率上升之前变好了还是变坏了？
  - 本章分析了在消费者可以按照利率  $r$  储蓄或借款的情况下费雪模型，以及消费者可以按照这种利率储蓄但根本不能借款的情况下

的费雪模型。现在考虑消费者可以按照利率 $r_s$ 储蓄和按利率 $r_b$ 借贷 ( $r_s < r_b$ ) 的中间情况。

- a. 在消费者第一期消费小于第一期收入的情况下，消费者的预算约束是什么？
  - b. 在消费者第一期消费大于第一期收入的情况下，消费者的预算约束是什么？
  - c. 画出两条预算约束线并用阴影面积表示消费者可以选择的第一期与第二期消费的组合。
  - d. 现在在图中加上消费者无差异曲线。说明三种可能的结果：一种是消费者储蓄，一种是消费者借款，第三种是消费者既不储蓄也不借款。
  - e. 什么决定了这三种情况中每一种情况下第一期消费。
4. 解释下列两种情况中每一种情况下借款约束增加还是减少了财政政策影响总需求的效力：
- a. 暂时减税。
  - b. 宣布未来减税。
5. 正文中讨论生命周期假说时，收入被假设为在退休前的时期不变。然而，对大多数人来

说，一生中收入是增长的。在下列条件下，这种收入增长如何影响图 17—12 中表示的一生消费与财富积累的模式？

- a. 消费者可以借款，因此，他们的财富可能是负的。
  - b. 消费者面临阻止其财富降至零以下的借款约束。
- 你认为 a 还是 b 更为现实？为什么？
6. 人口学家预测人口中老年人的比例在未来 20 年中将上升。生命周期模型预测这种人口统计上的变化对国民储蓄率会有什么影响？
  7. 一项研究发现，那些没有子女的老年人的负储蓄的速率与那些有子女的老年人大体相等。对老年人的负储蓄没有像生命周期模型所预测的那样多的原因，这一发现可能意味着什么？
  8. 考虑支付相同利率的两个储蓄账户。一个账户允许你需要时随时提款。第二个账户要求你提款前提前 30 天通知。你偏好哪一个账户？为什么？你可以想象一个可能作出相反选择的人吗？关于消费函数理论，这些选择说明了什么？



## 投 资

有技巧的投资应当以战胜笼罩着我们未来的时间和愚昧无知等黑势力为社会目标。

——约翰·梅纳德·凯恩斯

在消费品上的支出现在给家庭提供了效用，而在投资品上的支出则是为了在日后提供更高的生活水平。投资是 GDP 中联系当前与未来的一个组成部分。

投资支出不仅在长期增长中而且在短期经济周期中起着关键作用，这是因为投资是 GDP 中波动最大的组成部分。在衰退时期产品与服务支出下降时，很多下降通常都是由于投资减少引起的。例如，在美国 1982 年严重衰退时期，从 1981 年第 3 季度的顶峰到 1982 年第 4 季度的谷底，实际 GDP 减少了 1 050 亿美元，同一时期投资支出减少了 1 520 亿美元，这比整个支出的减少还要多。

经济学家研究投资是为了更好地理解经济中产品与服务产出的波动。我们在前面的章节中所看到的 GDP 模型，例如第 10 章和第 11 章的 IS—LM 模型，都是基于一个把投资与实际利率联系在一起的简单投资函数： $I = I(r)$ 。这个函数是说，实际利率的上升减少了投资。在本章中，我们更深入地考察这个投资函数背后的理论。

有三种类型的投资支出。企业固定投资 (business fixed investment) 包括企业购买的用于生产的设备和建筑物。住房投资 (residential investment) 包括人们为居住而购买的和房东为出租而购买的新房。存货投资 (inventory investment) 包括企业储存的产品，包括原料与耗用品、在制品以及制成品。图 18—1 画出了美国 1970—2008 年的总投资及其三个组成部分。你可以看到，在衰退期间（由图中的阴影部分表示）所有类型的投资通常都下降。

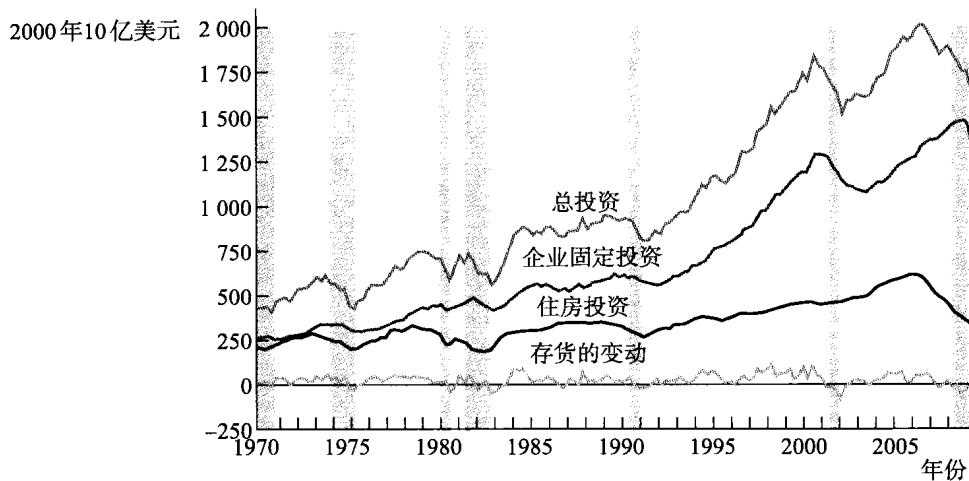


图 18—1 投资的三个组成部分

该图表示 1970—2008 年美国的总投资、企业固定投资、住房投资以及存货投资。注意在衰退期间（这里用阴影部分表示）所有类型的投资通常都下降。

资料来源：U. S. Department of Commerce and Global Financial Data.

在本章中，我们建立每种类型投资的模型来解释这些波动。这些模型将说明以下问题：

- 为什么投资与利率负相关？
- 什么使得投资函数的移动？
- 为什么投资在繁荣时期增加而在衰退时期减少？

在本章的结尾，我们回到这些问题，并总结这些模型提供的答案。

## 18.1 企业固定投资

投资支出中最大的一块是企业固定投资，约占总投资支出的  $3/4$ 。“企业”一词是指这些投资品是企业买来用于未来生产。“固定”一词是指与短时间内就会使用或出售的存货投资相反，这种支出用于购买一段时期内将留在原处的资本品。企业固定投资包括从家具到工厂、从电脑到公司汽车的一切东西。

企业固定投资的标准模型被称为新古典投资模型（neoclassical model of investment）。新古典投资模型考察了企业拥有资本品的收益与成本。这个模型说明了投资水平——资本存量的增加——如何与资本的边际产量、利率以及影响企业的税收规则相关。

为了建立这个模型，设想经济中有两种企业。生产企业（production firms）用它们租来的资本生产产品与服务。租赁企业（rental firms）进行经济中的全部投资；它们购买资本品，并把资本租给生产企业。现实世界中大多数企业履行这两种职能：

它们生产产品与服务，并且它们也为未来生产而对资本品进行投资。然而，如果我们通过设想这两种职能发生在不同企业而把两种活动分开，我们就能够简化我们的分析和阐明我们的思考。

## □ 资本的租赁价格

我们首先考虑典型的生产企业。正如我们在第 3 章中所讨论的，这种企业通过比较每单位资本的成本与收益来决定租用多少资本。企业按租金率  $R$  租赁资本，以价格  $P$  出售其产品；生产企业一单位资本的实际成本是  $R/P$ 。一单位资本的实际收益是资本的边际产量  $MPK$ ——多用一单位资本生产的额外产出。资本的边际产量随资本量的增加而递减：企业拥有的资本越多，额外一单位资本所增加的产出就越少。第 3 章的结论是，为了实现利润最大化，企业租赁资本直至资本的边际产量减少到等于实际租赁价格时为止。

图 18—2 显示了资本租赁市场上的均衡。由于刚刚讨论的原因，资本的边际产量决定了需求曲线。需求曲线向右下方倾斜，因为当资本存量较多时，资本的边际产量低。在任何一个时点上，经济中的资本量是固定的，因此供给曲线是垂直的。资本的实际租赁价格调整到使供求达到均衡。

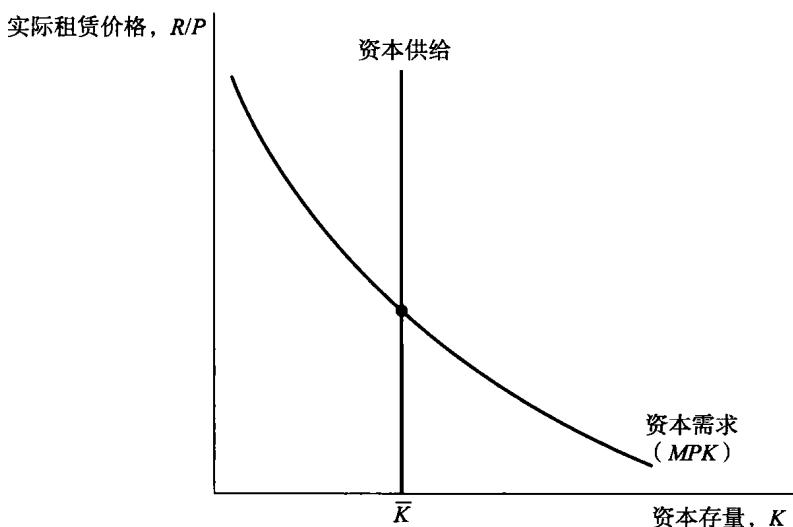


图 18—2 资本的租赁价格

资本的实际租赁价格调整到使资本需求（由资本的边际产量决定）与固定的供给达到均衡。

为了弄清楚有哪些变量影响均衡的租赁价格，让我们考虑一个特定的生产函数。正如我们在第 3 章所看到的，许多经济学家认为柯布-道格拉斯生产函数是现实经济如何把资本和劳动转变为产品与服务的一个好的近似。柯布-道格拉斯生产函数是

$$Y = AK^\alpha L^{1-\alpha}$$

式中， $Y$  为产出； $K$  为资本； $L$  为劳动； $A$  为一个衡量技术水平的参数；而  $\alpha$  为一个衡量资本在产出中份额的参数，它介于 0~1 之间。柯布-道格拉斯生产函数中资

本的边际产量是

$$MPK = \alpha A (L/K)^{1-\alpha}$$

由于在均衡时，实际租赁价格  $R/P$  等于资本的边际产量，我们可以写为：

$$R/P = \alpha A (L/K)^{1-\alpha}$$

这一表达式表明了决定实际租赁价格的变量。它说明了以下结论：

- 资本存量越低，资本的实际租赁价格越高。
- 所雇用的劳动量越多，资本的实际租赁价格越高。
- 技术越好，资本的实际租赁价格越高。

减少资本存量（一次地震），或增加就业（总需求的扩张），或改进技术（科学发现）的事件提高了资本的均衡实际租赁价格。

## □ 资本成本

接下来考虑租赁企业。这些企业，就像汽车租赁公司一样，仅仅购买资本品并把它们租出去。由于我们的目的是解释租赁企业进行的投资，我们从考虑拥有资本的收益与成本开始。

拥有资本的收益是把它租给生产企业得到的收入。租赁企业从它拥有并出租的每单位资本得到的实际租赁价格为  $R/P$ 。

拥有资本的成本更为复杂。对于租出一单位资本的每个时期，租赁企业承担三种成本：

1. 当一个租赁企业借款购买一单位资本时，它必须为贷款支付利息。如果  $P_K$  是一单位资本的购买价格， $i$  是名义利率，那么， $iP_K$  就是利息成本。值得注意的是，即使租赁企业不必借款，利息成本也相同：如果租赁企业用自己拥有的现金购买一单位资本，它就损失了把这些现金存入银行可以赚到的利息。在任何一种情况下，利息成本都等于  $iP_K$ 。

2. 当租赁企业租出资本时，资本的价格会变动。如果资本价格下降，企业就有损失，因为企业资产的价值下降了。如果资本价格上升，企业就获益，因为企业资产的价值上升了。这种损失或收益的成本是  $-\Delta P_K$ 。（这里的负号是因为我们在衡量成本而不是衡量收益。）

3. 当资本租出时，它会磨损和消耗，这被称为折旧（depreciation）。如果  $\delta$  是折旧率——每个时期由于磨损和消耗资本价值损失的比例，那么，折旧的美元成本是  $\delta P_K$ 。

因此，租出一单位资本一个时期的总成本是

$$\begin{aligned} \text{资本成本} &= iP_K - \Delta P_K + \delta P_K \\ &= P_K(i - \Delta P_K / P_K + \delta) \end{aligned}$$

资本成本取决于资本的价格、利率、资本价格变动率以及折旧率。

例如，考虑一家汽车租赁公司的资本成本。公司以每辆 1 万美元的价格购买汽车，把它们出租给其他企业。公司面临的利率  $i$  是每年 10%。因此，公司拥有的每辆汽车的利息成本  $iP_K$  是每年 1 000 美元。汽车价格每年上升 6%，因此，不考虑磨损和消耗，企业得到的资本收益  $\Delta P_K$  为每年 600 美元。汽车折旧为每年 20%。因此，由于磨损和消耗而产生的损失  $\delta P_K$  是每年 2 000 美元。这样，公司的资本成本是：

$$\begin{aligned}\text{资本成本} &= 1\,000 \text{ 美元} - 600 \text{ 美元} + 2\,000 \text{ 美元} \\ &= 2\,400 \text{ 美元}\end{aligned}$$

汽车租赁公司在其资本存量中持有一辆汽车每年的成本是 2 400 美元。

为了使资本成本的表述更为简化和更易于解释，我们假设资本品的价格与其他产品的价格一起上升。在这种情况下， $\Delta P_K/P_K$  等于整体通货膨胀率  $\pi$ 。由于  $i-\pi$  等于实际利率  $r$ ，我们可以把资本成本写为

$$\text{资本成本} = P_K(r + \delta)$$

这个方程是说，资本成本取决于资本的价格、实际利率以及折旧率。

最后，我们想把资本成本表示成相对于经济中其他产品的量。**资本的实际成本** (real cost of capital) ——用经济的产出单位数来衡量的购买并出租一单位资本的成本——是：

$$\text{资本的实际成本} = (P_K/P)(r + \delta)$$

这个方程是说，资本的实际成本取决于资本品的相对价格  $P_K/P$ 、实际利率  $r$  和折旧率  $\delta$ 。

## □ 投资的决定因素

现在考虑一个租赁企业增加还是减少其资本存量的决策。对每单位资本，企业赚到实际收益  $R/P$ ，并承担实际成本  $(P_K/P)(r+\delta)$ 。每单位资本的实际利润是：

$$\begin{aligned}\text{利润率} &= \text{收益} - \text{成本} \\ &= R/P - (P_K/P)(r + \delta)\end{aligned}$$

由于均衡时实际租赁价格等于资本的边际产量，我们可以把利润率写为：

$$\text{利润率} = MPK - (P_K/P)(r + \delta)$$

如果资本的边际产量大于资本成本，租赁企业就赚到了利润。如果边际产量小于资本成本，它就发生了亏损。

现在我们可以看出租赁企业投资决策背后的经济激励了。企业关于其资本存量的决策——增加资本存量还是让它贬值——取决于拥有并出租资本是否有利可图。称为**净投资** (net investment) 的资本存量变动取决于资本的边际产量与资本成本之差。如果资本的边际产量大于资本成本，企业发现增加其资本存量是有利可图的。如果资本的边际产量小于资本成本，企业就减少自己的资本存量。

现在我们还可以看到，把经济活动在生产与租赁企业之间分离，尽管对阐述我们的思考是有用的，但对我们关于企业如何选择投资多少的结论并不是必要的。对一个既使用资本又拥有资本的企业来说，额外一单位资本的收益是资本的边际成本，成本是资本成本。与一个拥有并出租资本的企业一样，如果边际产量超过资本成本，那么这个企业就要增加自己的资本存量。因此，我们可以写出如下的方程：

$$\Delta K = I_n [MPK - (P_K / P)(r + \delta)]$$

式中， $I_n(\cdot)$  为表示净投资对投资激励的反应程度的函数。

现在我们可以来推导投资函数。企业固定投资总支出是净投资与折旧资本的更换之和，投资函数：

$$I = I_n [MPK - (P_K / P)(r + \delta)] + \delta K$$

企业固定投资取决于资本的边际产量、资本成本和折旧额。

这个模型说明了为什么投资取决于利率。实际利率下降减少了资本成本。因此，它提高了从拥有资本中得到的利润额，增加了积累更多资本的激励。类似地，实际利率的上升提高了资本成本，导致企业减少其投资。由于这个原因，联系投资与利率的投资曲线向右下方倾斜，如图 18—3 (a) 所示。

这个模型还说明了是什么引起投资曲线的移动。任何一个提高资本的边际产量的事件都增加了投资的获利性，使投资曲线向外移动，如图 18—3 (b) 所示。例如，增加生产函数参数  $A$  的技术创新提高了资本的边际产量，对于任何给定的利率，增加了租赁企业希望购买的资本品数量。

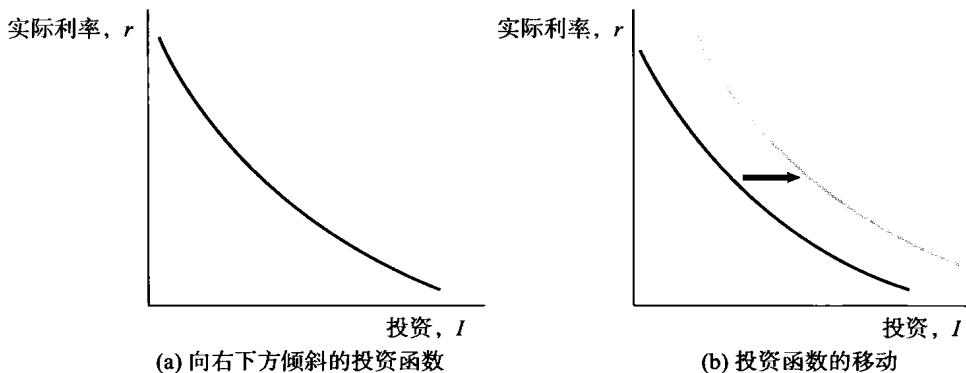


图 18—3 投资函数

图 (a) 表示当利率下降时，企业固定投资增加。这是因为更低的利率减少了资本成本，从而使拥有资本更有利可图。图 (b) 显示了投资函数的向外移动，这可能是由于资本边际产量的增加引起的。

最后，考虑当资本存量的这种调整随时间的推移而继续时会出现什么情况。如果边际产量开始时大于资本成本，那么，资本存量将上升，边际产量将下降。如果资本的边际产量开始时小于资本成本，那么，资本存量将下降，边际产量将上升。最终，随着资本存量的调整，资本的边际产量趋近于资本成本。当资本存量达到稳定状态水平时，我们可以写出

$$MPK = (P_K / P)(r + \delta)$$

因此，在长期，资本的边际产量等于资本的实际成本。向稳定状态调整的速度取决于企业调整其资本存量有多快，而这又取决于建造、交付、安装新资本的成本有多高。<sup>①</sup>

## □ 税收与投资

税法以多种方式影响企业积累资本的激励。有时政策制定者改变税法以移动投资函数并影响总需求。这里，我们考虑两种最重要的公司赋税条款：公司所得税和投资税收抵免。

**公司所得税** (corporate income tax) 是对公司利润征收的税。美国历史上大部分时候的所得税税率是 46%。1986 年这一税率降低到 34%，此后 1993 年又上升到 35%，到本书即将付梓的 2009 年仍然保持在这一水平。

公司所得税对投资的影响取决于法律如何为征税的目的而定义“利润”。首先，假定法律像我们前面所做的那样定义利润——资本的租赁价格减去资本成本。在这种情况下，即使公司要与政府分享其部分利润，公司的理性做法仍然是，如果资本的租赁价格高于资本成本就投资，如果租赁价格低于资本成本就负投资。对用这种方法衡量的利润征税不会改变投资的激励。

然而，由于税法对利润的定义，公司所得税确实影响了投资决策。税法对利润的定义与我们的定义之间有很多差别。例如，一个主要差别是对折旧的处理。我们的定义中把折旧的当期价值作为成本扣除了。也就是说，根据替代损耗的资本现在需要花费多少来折旧。相反，根据公司税法，企业用历史成本扣除折旧。也就是说，折旧的扣除是基于资本在最初购买时的价格。在通货膨胀时期，重置成本大于历史成本，因此，公司所得税会低估折旧的成本和高估利润。结果，甚至在经济利润为零时，税法也会认为有利润并对其征税，这就使拥有资本不那么有吸引力了。由于这个原因和其他原因，许多经济学家相信，公司所得税抑制了投资。

政策制定者常常改变支配公司所得税的税则以试图鼓励投资或至少减轻税收提供的负激励。**投资税收抵免** (investment tax credit) 就是一个例子。对在投资品上支出的每一美元，这一税收条款减少了企业一定量的税负。由于企业从更低的税收收回了对新资本的一部分支出，这种税收抵免减少了一单位资本的实际购买价格  $P_K$ 。这样，投资税收抵免降低了资本成本并提高了投资。

1985 年，投资税收抵免为 10%，但 1986 年的《税收改革法案》(Tax Reform Act) 在降低了公司所得税税率的同时，也取消了投资税收抵免。当比尔·克林顿 1992 年竞选总统时，他以恢复投资税收抵免为竞选纲领，然而他没能成功地让国会通过这一提案。许多经济学家赞成克林顿的意见，认为投资税收抵免是一种刺激经

<sup>①</sup> 经济学家常用这样的方法来衡量资本品，使一单位资本的价格等于一单位其他产品与服务的价格 ( $P_K = P$ )。例如，在第 7 章和第 8 章中就隐含地采用了这种方法。在这种情况下，稳定状态条件是说，资本的边际产量减去折旧， $MPK - \delta$ ，等于实际利率  $r$ 。

济的有效方法，恢复投资税收抵免的想法仍然不时出现。

有关折旧的税收规则是政策制定者如何能够影响投资激励的另一个例子。当乔治·W·布什成为总统时，经济正陷入衰退，这在很大程度上是由于企业投资的显著下降。布什在他的第一个任期中签署的减税法案包括暂时的“红利折旧”（bonus depreciation）的条款。这意味着为了计算公司所得税应纳税款，公司可以在投资项目的生命周期中更早地扣除折旧成本。然而，这一红利只适用于2004年年底之前进行的投资。这一政策的目标是在经济特别需要刺激总需求时鼓励投资。根据经济学家克里斯托弗·豪斯（Christopher House）和马修·夏皮罗（Matthew Shapiro）最近的研究，这一目标在一定程度上实现了。他们写道：“尽管其总效果可能是温和的，2002年和2003年红利折旧政策对经济产生了显著的效果。对美国的整体经济来说，这些政策可能使GDP提高100亿～200亿美元，由此还可能创造了100 000～200 000个就业岗位。”<sup>①</sup>

## □ 股票市场与托宾q值

许多经济学家看到了投资波动与股票市场波动之间的联系。股票（stock）这个词是指在公司所有权中的份额，股票市场（stock market）是这些股份交易的市场。当企业有许多盈利的投资机会时，股票价格上升，因为这些利润机会对股东来说意味着更高的未来收入。因此，股票价格反映了对投资的激励。

诺贝尔奖获得者、经济学家詹姆斯·托宾（James Tobin）提出，企业根据以下比率作出投资决策，这一比率现在被称为托宾q值（Tobin's *q*）：

$$q = \frac{\text{已安装资本的市场价值}}{\text{已安装资本的重置成本}}$$

托宾q值的分子是由股票市场决定的经济中资本的价值。分母是现在购买这些资本的价格。

托宾的推理是，净投资应该取决于*q*大于1还是小于1。如果*q*大于1，那么股票市场对已安装资本的估价就大于其重置资本。在这种情况下，经理们可以通过购买更多的资本来提高其企业股票的市场价值。相反，如果*q*小于1，那么股票市场对资本的估价就小于其重置成本。在这种情况下，当资本损耗时，经理们不会更换资本。

尽管乍一看投资的*q*理论似乎与前面建立的新古典模型完全不同，但是，这两种理论是密切相关的。为了看出它们之间的关系，注意托宾*q*值取决于从已安装资本获得的现期与未来的预期利润。如果资本的边际产量大于资本成本，那么，企业就从已安装资本中赚到利润。这些利润使企业更愿意拥有资本，这就提高了这些企

<sup>①</sup> 税收如何影响投资的一项经典研究是Robert E. Hall and Dale W. Jorgenson, “Tax Policy and Investment Behavior,” *American Economic Review* 57 (June 1967): 391–414。关于近期公司税变动的研究，参见Christopher L. House and Matthew D. Shapiro, “Temporary Investment Tax Incentives: Theory with Evidence from Bonus Depreciation,” NBER Working Paper No. 12514, 2006。

业股票的市场价值，意味着高的 $q$ 值。类似地，如果资本的边际产量小于资本成本，那么，企业就从已安装资本上招致损失，这意味着低的市场价值和低的 $q$ 值。

托宾 $q$ 值作为对投资激励的一种衡量指标的优点在于，它既反映了资本的现期获利性，也反映了预期的未来获利性。例如，假定国会通过了立法，从下一年开始降低公司所得税。这种预期的公司所得税减少意味着资本所有者的利润更多。更高的预期利润提高了现在的股票价值，提高了托宾 $q$ 值，因而鼓励了现在的投资。这样，托宾 $q$ 值投资理论强调了投资决策不仅取决于现在的经济政策，还取决于预期未来将生效的政策。<sup>①</sup>

## 案例研究

### 作为一种经济指示器的股票市场

“在最近的5次衰退中，股票市场已经预测出了9次”，这是保罗·萨缪尔森（Paul Samuelson）对股票市场作为一种经济指示器的可靠性的嘲讽。实际上，股票市场的波动是极大的，它可能对经济的未来给出错误的信号。但是，人们不应该忽视股票市场与经济之间的联系。图18—4显示，股票市场的变动往往反映了实际GDP的变动。只要股票市场经历了大幅下跌，就有理由担心衰退即将来临。

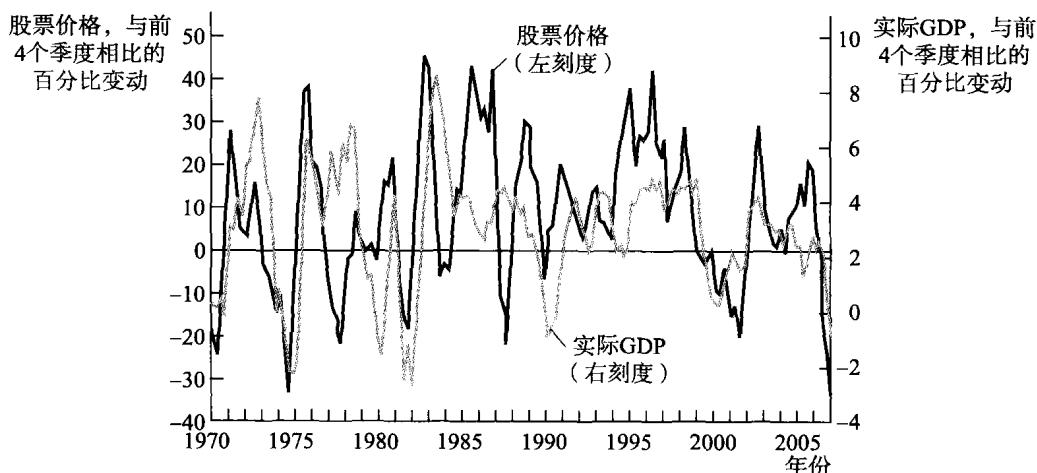


图18—4 股票市场与经济

该图表示股票市场与实际经济活动之间的联系。该图使用1970—2008年的季度数据，展示了道琼斯工业平均指数（主要工业公司股票价格的一个指数）和实际GDP与一年前相比的百分比变动。该图表示股票市场与GDP往往同时变动，但这种联系远非准确。

资料来源：U.S. Department of Commerce and Global Financial Data.

<sup>①</sup> 要更多地了解新古典投资模型与 $q$ 理论之间的关系，参见Fumio Hayashi，“Tobin’s Marginal  $q$  and Average  $q$ : A Neoclassical Approach,”*Econometrica* 50 (January 1982): 213–224；and Lawrence H. Summers, “Taxation and Corporate Investment: A  $q$ -Theory Approach,”*Brookings Papers on Economic Activity* 1 (1981): 67–140。

为什么股票价格与经济活动会同时波动呢？托宾  $q$  值理论和总需求与总供给模型共同给出了一个理由。例如，假定你观察到股票价格的下跌。由于资本的重置成本是相当稳定的，所以，股票市场的下跌往往与托宾  $q$  值的下降相联系。 $q$  值的下降反映了投资者对资本现期或未来获利性的悲观。这就意味着投资函数已经向内移动：在任何一个给定的利率，投资更少了。因此，产品与服务的总需求减少了，导致产出和就业的减少。

还有两个理由说明为什么股票价格与经济活动相联系。第一，由于股票是家庭财富的一部分，所以，股票价格的下跌使人们变穷，从而抑制了消费者的支出，这也减少了总需求。第二，股票价格的下跌可能反映了有关技术进步和长期经济增长的坏消息。如果是这样，这就意味着自然产出水平——从而总供给——未来的增长将比此前所预期的更慢。

政策制定者，例如联邦储备委员会的政策制定者，并没有忽视股票市场与经济之间的这些联系。实际上，由于股票市场往往预示着实际 GDP 的变动，由于股票市场的数据要比 GDP 的数据更快获得，因此股票市场是一个受到密切关注的经济指示器。2008 年和 2009 年的深度经济衰退就是一个明证：生产和就业的大幅下跌之前，股票价格就出现了深度下跌。

## □ 关于股票市场的其他观点：有效市场假说 vs. 凯恩斯的选美竞赛

股市波动是否理性是经济学家之间争论的一个持续来源。

一些经济学家赞成有效市场假说 (efficient markets hypothesis)，根据这一假说，给定当前有关公司经营前景的信息，公司股票的市场价格是对公司价值充分的理性估价。这一假说是建立在两个基本原则的基础上的：

1. 在主要股票交易所上市的每一家公司被许多专业的投资组合经理人（例如管理共同基金的人）密切关注。每天，这些经理人跟踪新闻以力图确定这些公司的价值。他们的工作是，在价格低于公司的价值时买进股票，在价格高于公司的价值时卖出股票。

2. 每只股票的价格是由供给与需求的均衡确定的。在市场价格水平上，供出售的股份数量恰好等于人们想购买的股份数量。也就是说，在市场价格水平上，认为股价高估的人数恰好与认为股价低估的人数相平衡。作为市场上代表性股民的估价，股票的价值一定是公平的。

根据这一理论，股票市场是信息上有效率的：它反映了关于资产价值的所有可得到的信息。当信息变动时，股票价格也变动。当关于公司经营前景的好消息公布时，公司的价值和股票价格都上升。当公司前景恶化时，公司价值和股票价格都下降。但是在任何时刻，股票价格是基于可得到的信息对公司价值的理性的最好猜测。

有效市场假说的一个启示是：股票价格应当遵循随机游走的方式。这意味着根据可得到的信息是不可能预测股票价格变动的。如果根据公开的可以得到的信息，某人预测明天股价将上升 10%，那么今天的股票市场一定未能包含这一信息。根据

这一理论，唯一能够使股价变动的是改变市场对公司价值的看法的消息。但是这类消息必须是不能预测的，否则它就不是真正的消息。由于同样的原因，股价的变动也应该是不可预测的。

有效市场假说有什么证据吗？它的支持者指出，通过买进据说价格被低估的股票和卖出据说价格被高估的股票是很难战胜市场的。统计检验显示股价是随机游走，或至少近似地是这样。此外，指数基金——它们买进一种股市指数中的所有公司股票——的业绩超过大多数由专业理财经理经营的积极管理的共同基金。

尽管有效市场假说有很多支持者，但一些经济学家不太相信股市如此理性。这些经济学家指出，股价的很多变动很难归因于消息。他们认为股票投资者在买卖时较少关注公司的基本价值，较多地关注他们对其他投资者以后支付什么价格的预期。

约翰·梅纳德·凯恩斯提出了一个著名的类比来解释股市投机。在他的时代，一些报纸举行“选美比赛”，报纸刊登 100 位女士的照片，请读者选出 5 位最美的女士，所作出的选择与其他参加者的共识最接近的读者得到奖金。一个天真的参加者简单地选出他眼里最美丽的女士。但是，一个老练一点儿的策略是猜测其他人认为哪 5 位女士最美。然而，其他人可能也会以同样的方式思考。所以一个更老练的策略是猜测其他人认为其他人会认为谁最美。依此类推，在过程的最后，对赢得竞赛来说，更重要的不是判断真正的美女，而是猜测其他人关于其他人观点的观点。

类似地，凯恩斯推断，由于股市投资者最终将把他们的股票卖给其他投资者，他们更关心其他人对一家公司的估价，而不是该公司的真正价值。他认为，最好的股市投资者是那些善于猜透大众心理的人。他相信，股价变动常常反映了非理性的乐观和悲观情绪的高涨，他把这称为投资者的“动物精神”。

关于股市的两种观点延续至今。一些经济学家通过有效市场假说的透镜来观察股市。他们相信股价波动是根本的经济基本面变动的理性反映。然而，其他经济学家接受了凯恩斯对股市投机的选美竞赛这一比喻。在他们看来，股市变动常常没有合适的理由，由于股市影响产品和服务的总需求，这些波动是短期经济波动的一个来源。<sup>①</sup>

## □ 融资约束

当一个企业想投资于新资本——比如说建设一个新工厂——时，它常常在金融市场上筹集必要的资金。这种融资可以采取若干形式：从银行得到贷款，向公众出售债券，或在股票市场上出售未来利润的股份。新古典模型假设，如果企业愿意支付资本成本，金融市场就会提供资金。

但企业有时面临融资约束（financing constraints）——对它们在金融市场上能够筹集到的资金数额的限制。融资约束阻止了企业进行有利可图的投资。当一个企

<sup>①</sup> 关于有效市场假说的一篇经典参考文献是 Eugene Fama, “Efficient Capital Markets: A Review of Theory and Empirical Work,” *Journal of Finance* 25 (1970): 383–417。关于另一种观点，参见 Robert J. Shiller, “From Efficient Markets Theory to Behavioral Finance,” *Journal of Economic Perspectives* 17 (Winter 2003): 83–104。

业无法在金融市场上筹集到资金时，它能在新资本品上支出的数额就受到了它于现期赚到的资金额的限制。融资约束影响企业的投资行为，正如借款约束影响家庭的消费行为一样。借款约束使家庭根据现期而不是持久收入来决定自己的消费；融资约束使企业根据其现期的现金流量而不是预期获利性决定自己的投资。

为了理解融资约束的影响，考虑一次短时间衰退对投资支出的效应。衰退使就业、资本的租赁价格和利润下降。然而，如果企业预期衰退是短暂的，就会继续投资，因为它们知道其投资在未来将是盈利的。也就是说，短暂的衰退对托宾  $q$  值只有轻微的效应。对那些能在金融市场上筹集资金的企业来说，衰退对投资应该只有小的效应。

对于那些面临融资约束的企业，情况完全相反。现期利润的减少限制了这些企业在新资本品上支出的数额，可能阻止它们进行盈利的投资。因此，融资约束使投资对现期经济状况更为敏感。<sup>①</sup>

## □ 银行危机与信贷紧缩

银行体系的问题往往与经济活动的下降同时发生，这一现象贯穿历史。例如，在 20 世纪 30 年代大萧条时期（我们在第 11 章中讨论了大萧条）就是这样。大萧条开始后不久，许多银行发现当其资产的价值低于其负债的价值时，它们就没有偿还能力了。这些银行被迫中止经营。许多经济学家相信，这个时期普遍的银行破产有助于解释大萧条的深度与持续性。

类似的模式，尽管并不那么严重，也可以在更近的时候观察到。在美国，2008—2009 年的衰退紧跟着一场广泛的开始于住房市场低迷的金融危机出现（如我们在第 11 章所讨论的）。银行体系的问题也是 20 世纪 90 年代日本经济衰退以及印度尼西亚和其他亚洲国家 1997—1998 年金融危机（如我们在第 12 章看到的）的部分原因。

为什么银行危机如此经常地处于经济危机的中心呢？银行在经济中起着重要作用，因为它们将金融资源配置到最有生产性的用途上：它们在那些想把收入储蓄起来的人和那些有盈利的投资项目但需要通过借款来投资的人之间发挥中介（intermediaries）作用。当银行不能偿还债务或接近这种状况时，它们履行这种职能的能力就减弱了。融资约束变得更为普遍，一些投资者被迫放弃有着潜在盈利能力的投资项目。融资约束的这种增加有时被称为信贷紧缩（credit crunch）。

我们可以用  $IS-LM$  模型来解释信贷紧缩的短期效应。当一些可能的投资者被拒绝信贷之后，在每一利率上的投资品需求下降了。结果是  $IS$  曲线的紧缩性移动，从而降低了总需求、生产和就业。

信贷紧缩的长期效应从增长理论以及增长理论对作为增长源泉的资本积累的强调的角度可以得到最好的理解。当信贷紧缩阻止了一些企业进行投资时，金融市场

<sup>①</sup> 关于支持这些融资约束的重要性的经验研究，参见 Steven M. Fazzari, R. Glenn Hubbard, and Bruce C. Petersen, “Financing Constraints and Corporate Investment,” *Brookings Papers on Economic Activity* 1 (1988): 141–195。

就不能把国民储蓄配置到最优的用途上。生产性更小的投资项目就可能代替生产性更大的投资项目，从而降低了经济生产产品和服务的潜力。

由于这些效应，美联储和其他政府部门的政策制定者总是力图监控全国银行系统的健康状况。他们的目标是避免银行危机与信贷紧缩，并且在这些情况发生时迅速作出反应，使其对经济的破坏最小。

正如 2008—2009 年的金融危机和经济衰退所显示的那样，这项工作不容易。正如我们在第 11 章所讨论的，在这次事件中，很多银行通过购买抵押担保证券将很大的赌注压在住房市场上。当它们失败时，很多银行发现自己已经或接近没有偿还能力，银行贷款也变得难以得到。和很多银行家自身一样，美联储和其他政府机构的银行监管者都对损失的规模和由此产生的银行系统的不稳定性措手不及。为减少未来银行危机的可能性需要何种监管改革，仍然是一个积极争论的话题。



## 18.2 住房投资

---

在本节中，我们考察住房投资的决定因素。我们从介绍一个简单的住房市场模型开始。住房投资包括那些计划自己居住的人和计划向其他人出租住房的房东对新住房的购买。然而，为了使事情简化，设想所有住房都由所有者占用是有帮助的。

### □ 存量均衡与流量供给

这个模型包括两部分。第一，现有住房存量市场决定了均衡的住房价格。第二，住房价格决定了住房投资的流量。

图 18—5 (a) 表示住房的相对价格  $P_H/P$  是如何由现有住房存量的供求决定的。在任何一个时点，住房的供给都是固定的。我们用一条垂直的供给曲线来表示这一存量。住房的需求曲线向右下方倾斜，因为更高的价格使得人们住更小的房子、合住甚至有时成为无家可归者。住房价格的调整使供求均衡。

图 18—5 (b) 表示住房的相对价格如何决定了新住房的供给。建筑企业购买原料并雇用劳动建设住房，然后按市场价格出售住房。其成本取决于总体价格水平  $P$  (它反映了木材、砖、灰泥等等的成本)，而其收益取决于住房价格  $P_H$ 。住房的相对价格越高，建房的激励越大，所建的住房就越多。因此，新住房的流量——住房投资——取决于现有住房市场上确定的均衡价格。

这个住房投资模型类似于企业固定投资的  $q$  理论。根据  $q$  理论，企业固定投资取决于已安装资本相对于其重置成本的市场价格；这一相对价格又取决于从拥有已安装资本得到的预期利润。根据这个住房市场模型，住房投资取决于住房的相对价格。住房的相对价格又取决于住房的需求，住房需求又取决于个人预期从其住房中得到的估算租金。因此，住房的相对价格对住房投资所起的作用与托宾  $q$  值对企业固定投资所起的作用大体一致。

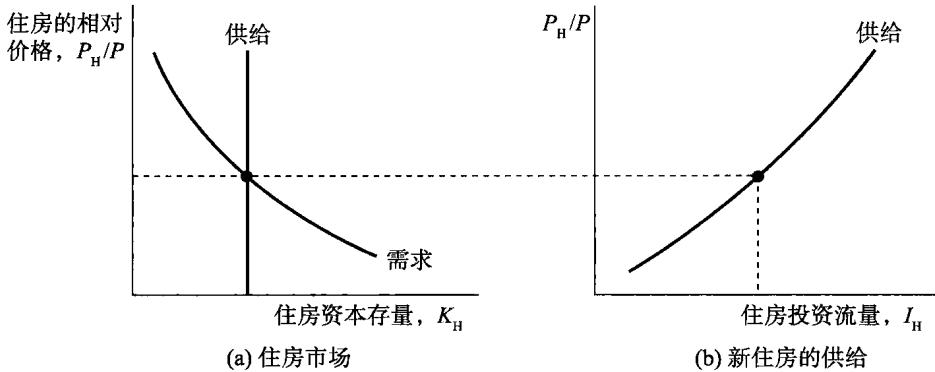


图 18—5 住房投资的决定因素

住房的相对价格调整到使现有住房资本存量市场的供求达到均衡。然后这一相对价格决定住房投资，即建筑企业所建设的新住房的流量。

## □ 住房需求的变动

当住房需求移动时，住房的均衡价格变动，这一变动又影响了住房投资。住房需求曲线可能由于各种原因而移动。经济繁荣增加了国民收入，从而增加了住房需求。人口的大量增加（也许是由于移民）也提高了住房需求。图 18—6 (a) 表示需求的扩张性移动提高了均衡价格。图 18—6 (b) 表示住房价格上升增加了住房投资。

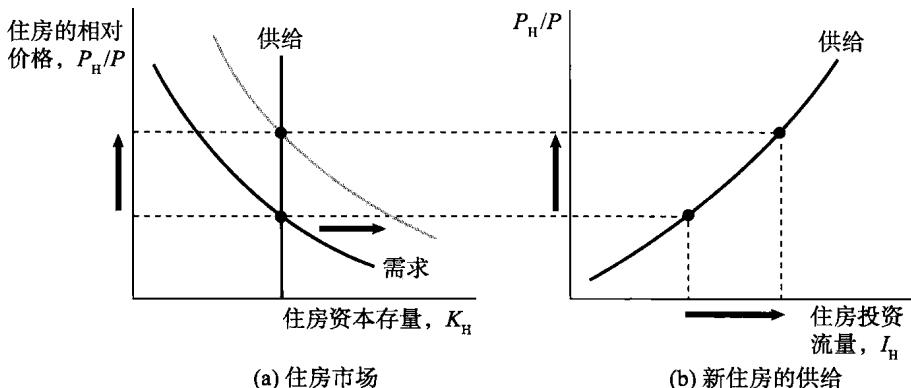


图 18—6 住房需求的增加

住房需求的增加（也许是由于利率的下降）提高了住房价格和住房投资。

住房需求的一个重要决定因素是实际利率。许多人用贷款——住房抵押贷款——购买自己的住房；利率是贷款的成本。即使少数不必借款买房的人也将对利率作出反应，因为利率是以住房形式持有财富而不把财富存入银行的机会成本。因此，利率的下降提高了住房需求、住房价格和住房投资。

住房需求的另一个重要决定因素是信贷的可得性。当贷款很容易获得时，更多家庭自置住房，购买比难以获得贷款情况下更大的户型，因而增加了住房需求。当

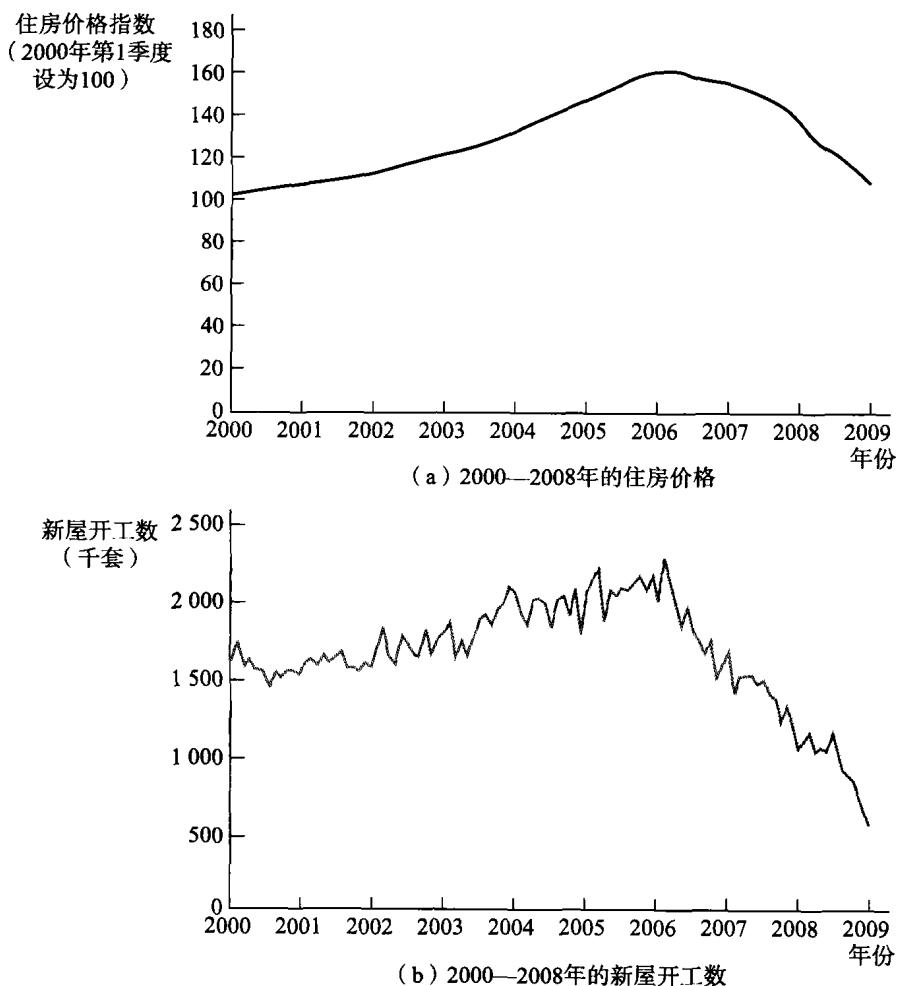


图 18—7 2000—2008 年的住房市场

住房市场在 21 世纪的第一个十年从繁荣开始，随后出现严重的不景气。图 (a) 表示住房价格指数。图 (b) 表示新屋开工数——建筑商开始建造的新房屋数量。

资料来源：住房价格是经过季度调整的 S&P/Case-Shiller 全国指数，并用 GDP 平减指数对通货膨胀进行了调整。新屋开工数来自美国商务部 (Department of Commerce)。



## 18.3 存货投资

存货投资——企业储存下来的产品——数量不大却有着重大意义。它是支出中最小的一个组成部分，平均为GDP的1%左右。但它显著的波动性使它成为经济波动研究的中心。在衰退时期，当产品售出后企业不再补充自己的存货，存货投资变为负数。在一次典型的衰退中，支出减少的一半以上来自存货投资的减少。

### □ 持有存货的原因

持有存货有许多目的。下面我们宽泛地讨论一下企业持有存货的一些动机。

存货的一种用途是平滑不同时期的生产水平。考虑一个经历着销售的暂时高涨与低落的企业。企业可能发现，按稳定的比率生产产品比调整生产以匹配销售的波动更为便宜。当销售量低时，企业生产的数量多于销售量，把额外的产品作为存货。当销售量高时，企业生产的数量少于销售量，从存货中拿出产品来销售。这种持有存货的动机称为**生产平滑化**（production smoothing）。

持有存货的第二个原因是存货可以使企业更有效率地运行。例如，如果零售商店手头有产品可以向顾客展示，它们可以更有效率地销售商品。制造业企业持有零配件存货可以减少当机器发生故障时装配线停止运行的时间。在某种程度上，我们可以把**存货看做一种生产要素**（inventories as a factor of production）：企业持有的存货量越大，它可以生产的产出也越多。

持有存货的第三个原因是避免产品在销售意外地高涨时脱销。企业常常不得不在知道顾客需求水平之前作出生产决策。例如，一个出版商必须在知道一本新书受欢迎程度之前决定该书的印刷册数。如果需求大于生产，而且没有存货，该产品将会脱销一段时间，企业将损失销售额和利润。存货可以防止这种情况的发生。这种持有存货的动机被称为**避免脱销**（stock-out avoidance）。

对存货的第四种解释由生产过程决定。许多产品在生产中有许多道工序，因此，生产需要时间。当一种产品仅仅是部分完成时，其部件被计入了企业存货。这种存货称为**在制品**（work in process）。

### □ 实际利率和信贷状况如何影响存货投资？

与存货的其他组成部分一样，存货投资取决于实际利率。当企业把一件产品作为存货持有并在明天而不是今天出售时，企业就放弃了它在今天与明天之间本来可以赚到的利息。因此，实际利率衡量了持有存货的机会成本。

当实际利率上升时，持有存货变得更加昂贵，因此，理性的企业努力减少自己的存货。因此，实际利率的增加就抑制了存货投资。例如，20世纪80年代许多企业采用了“即时”生产计划，在临近销售时才生产。该计划是为了减少存货数量而设计的。这10年中大部分年份存在的高实际利率是对企业战略这种变动的一种可能

解释。

存货投资也取决于信贷状况。因为很多企业依靠银行贷款来为购买存货融资，当这些贷款很难获得时，它们就削减存货投资。例如，2008 年信贷危机期间，企业大幅减少了它们的存货投资。实际存货投资从 2006 年的 420 亿美元下降至 2008 年的一 280 亿美元。正如在很多经济衰退中一样，存货投资的下降是总需求下降的一个关键部分。

## 18.4 结论

本章的目的是详细地考察投资的决定因素。回顾一下各种投资模型，我们可以看到三个主题。

第一，各种类型的投资支出都与实际利率负相关。更高的利率提高了企业投资于工厂和设备的资本成本，提高了买房者借款的成本，也提高了持有存货的成本。因此，这里所建立的投资模型证明了我们在全书中一直使用的投资函数的合理性。

第二，投资函数的移动有各种原因。可获得技术的改进提高了资本的边际产量和企业固定投资。人口的增加提高了住房需求和住房投资。最重要的是，各种经济政策，例如投资税收抵免和公司所得税的变动，改变了对投资的激励，从而使投资函数移动。

第三，预期投资在经济周期中发生波动是自然的，因为投资支出既取决于利率，也取决于经济的产出。在企业固定投资的新古典模型中，更高的就业提高了资本的边际产量和对投资的激励。更高的产出也提高了企业的利润，从而放宽了一些企业面临的融资约束。此外，更高的收入提高了住房需求，住房需求的提高又提高了住房价格和住房投资。更高的产出提高了企业希望持有的存货量，刺激了存货投资。我们的模型预测经济高涨应该会刺激投资，而衰退应该会抑制投资。这正是我们所观察到的。

## 内容提要

1. 资本的边际产量决定了资本的实际租赁价格。实际利率、折旧率以及资本品的相对价格决定了资本成本。根据新古典模型，如果租赁价格高于资本成本，企业就投资；如果租赁价格低于资本成本，企业就负投资。
2. 联邦税法的若干部分影响对投资的激励。公司所得税抑制投资，而投资税收抵免——在

美国现在已经被取消——鼓励投资。

3. 表示新古典模型的另一个办法是表述成投资取决于托宾  $q$  值，即已安装资本的市场价值与其重置成本的比率。这个比率反映了资本现期的获利性和预期的未来获利性。 $q$  值越高，已安装资本的市场价值相对于其重置成本越大，对投资的刺激也就越大。

4. 经济学家对股市波动是公司真实价值的理性反映还是被乐观与悲观的非理性浪潮所驱动争论不休。
5. 与新古典模型的假设相反，企业并不总是能够为投资筹集到资金。融资约束使投资对企业的现期现金流量敏感。
6. 住房投资取决于住房的相对价格。住房价格又取决于住房需求和现期固定的住房供给。住房需求的增加（也许是由于利率下降所引起的），提高了住房价格和住房投资。
7. 企业出于各种动机持有产品的存货：平滑生产、把它们作为生产要素、避免脱销以及储存在制品。企业持有多少存货取决于实际利率和信贷状况。

## 关键概念

企业固定投资	净投资	有效市场假说
住房投资	公司所得税	融资约束
存货投资	投资税收抵免	生产平滑化
新古典投资模型	股票	作为一种生产要素的存货
折旧	股票市场	避免脱销
资本的实际成本	托宾 $q$ 值	在制品

## 复习题

1. 在企业固定投资的新古典模型中，在什么条件下企业发现增加自己的资本存量是有利可图的？
2. 什么是托宾  $q$  值？它与投资有什么关系？
3. 解释为什么利率上升减少了住房投资量？
4. 列出企业可能持有存货的四个理由。

## 问题与应用

1. 用新古典投资模型解释下列每一种情况对资本的租赁价格、资本成本以及投资的影响：
  - a. 反通货膨胀的货币政策提高了实际利率。
  - b. 一次地震摧毁了部分资本存量。
  - c. 外国移民增加了劳动力规模。
2. 假定政府对石油公司征收的税等于该公司石油储量价值的一个比例。（政府向企业保证，这一税收是一次性的。）根据新古典模型，这次征税对这些企业的企业固定投资有什么效应？如果这些企业面临融资约束呢？
3. 在第 10 章与第 11 章中建立的  $IS-LM$  模型假设，投资只取决于利率。然而我们的投资理论提出，投资可能还取决于国民收入：更高的收入可能使企业更多地投资。
  - a. 解释为什么投资可能取决于国民收入。
  - b. 假定投资由下式决定：
$$I = \bar{I} + \alpha Y$$

式中， $\alpha$  为介于 0~1 之间的常数，它衡量国民收入对投资的影响。在投资如此

确定时，凯恩斯交叉图模型中的财政政策乘数是什么？请解释。

- c. 假定投资既取决于收入又取决于利率。也就是说，投资函数是

$$I = \bar{I} + aY - br$$

式中， $a$  为介于 0~1 之间的常数，它衡量国民收入对投资的影响； $b$  为一个大于零的常数，它衡量利率对投资的影响。用 IS-LM 模型考虑政府购买的增加对国民收入  $Y$ 、利率  $r$ 、消费  $C$  和投资  $I$  的短期影响。这种投资函数会如何改变基本 IS-LM 模型所蕴涵的结论？

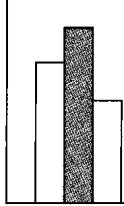
4. 当股票市场像 1929 年 10 月和 1987 年 10 月那样崩盘时，它对投资、消费和总需求有什么影响？为什么？美联储应该作出什么反应？为什么？
5. 这是一个选举年，经济处于衰退中。反对党总统候选人以通过投资税收抵免作为竞选纲

领，投资税收抵免将在她当选的下一年生效。这种竞选承诺对当年的经济状况会有什影响？

6. 20 世纪 50 年代美国经历了出生人数的大幅度增加。在 70 年代“婴儿潮”一代成年了，开始组织自己的家庭。
  - a. 用住房投资模型预测这一事件对住房价格和住房投资的影响。
  - b. 计算 1970 年和 1980 年住房的实际价格，用住房投资平减指数除以 GDP 平减指数来衡量。你发现了什么？这一发现与模型一致吗？（提示：一个好的数据来源是每年出版的《总统经济报告》。）
7. 美国的税法鼓励对住房的投资（比如通过在计算收入时扣除贷款利息）并抑制企业资本投资（比如通过公司所得税）。这种政策的长期效应是什么？（提示：考虑劳动市场。）

## 第 18 章

投  
资



# 货币供给、货币需求 和银行体系

自从上帝创造了天地万物以来，有三项伟大的发明：火、轮子和中央银行。

——威尔·罗杰斯 (Will Rogers)

货币的供求对宏观经济学中的许多问题都是至关重要的。在第 4 章中，我们讨论了经济学家如何使用“货币”一词，中央银行如何控制货币量，以及货币政策在价格有弹性的长期中如何影响价格与利率。在第 10 章与第 11 章中，我们看到了货币市场是  $IS-LM$  模型的一个关键成分，该模型描述了短期中价格具有黏性的经济。本章将更深入地考察货币供给与货币需求。

在 19.1 节中，我们看到银行体系在决定货币供给中所起的关键作用。我们讨论中央银行可以用来影响银行体系和改变货币供给的各种政策工具。我们也讨论中央银行面临的一些监管问题——这是 2008 年和 2009 年的金融危机和经济衰退中凸显出来的一个议题。

在 19.2 节中，我们考虑货币需求背后的动机，分析单个家庭关于持有多少货币的决策，我们还讨论金融制度最近的变动如何使货币与其他资产的区分变得模糊不清，以及这一发展如何使货币政策的运用复杂化了。

## 19.1 货币供给

第 4 章以一种高度简化的方式介绍了“货币供给”的概念。在那一章，我们把

货币量定义为公众手中持有的美元数量，假设联邦储备委员会通过公开市场操作增加或减少流通中的美元数量来控制货币供给。尽管这种解释对于理解什么决定了货币供给是一个好的起点，但并不完全，因为它忽略了银行体系在这一过程中的作用。现在我们提出一个更完整的解释。

在本节中，我们看到，货币供给不仅由美联储的政策决定，而且也由家庭（它们持有货币）和银行（货币被持有在银行中）的行为决定。首先，我们回忆一下，货币供给既包括公众手中的通货，又包括家庭存放在银行中在交易需要时可以随时使用的存款，比如支票账户。也就是说，令  $M$  代表货币供给， $C$  代表通货， $D$  代表活期存款，我们可以写出

$$\text{货币供给} = \text{通货} + \text{活期存款}$$

$$M = C + D$$

为了理解货币供给，我们必须理解通货与活期存款之间的相互作用，以及美联储的政策如何影响货币供给的这两个组成部分。

## □ 百分之百准备金银行制度

我们从设想一个没有银行的世界开始。在这样一个世界上，所有货币都采用通货的形式，货币量就是公众持有的通货量。就这个讨论而言，假定该经济中有 1 000 美元的通货。

现在引进银行。最初，假定银行接受存款但不进行贷款。银行的唯一目的是为存款者提供一个保存货币的安全场所。

银行收到的但没有贷放出去的存款称为准备金 (reserves)。一些准备金存放在全国各地银行的金库中，但大部分存放在中央银行，如美联储。在我们假设的经济中，所有存款都作为准备金持有：银行只是接受存款，把货币放在准备金中，直到存款者提款或开具支取存款余额的支票为止。这种制度称为百分之百准备金银行制度 (100-percent-reserve banking)。

假定家庭把这个经济的全部 1 000 美元存入第一银行。第一银行的资产负债表 (balanced sheet) ——有关资产和负债的会计报表——如下所示：

第一银行的资产负债表	
资产	负债
准备金 1 000 美元	存款 1 000 美元

银行的资产是它作为准备金持有的 1 000 美元；银行的负债是它欠存款者的 1 000 美元。与我们经济中的银行不同，这家银行并不放贷，因此它没有从自己的资产中赚到利润。这家银行很可能向存款者收取少量费用，以弥补其成本。

这个经济中的货币供给是多少呢？在第一银行创立之前，货币供给是 1 000 美元通货。在第一银行创立之后，货币供给是 1 000 美元活期存款。在银行中存入 1 美元就减少了 1 美元通货而增加了 1 美元存款，因此，货币供给保持不变。如果银行把

百分之百的存款作为准备金，那么，银行体系就不影响货币供给。

## □ 部分准备金银行制度

现在设想银行开始用部分存款发放贷款，例如，向购买住房的家庭或投资于新工厂和设备的企业发放贷款。银行得到的好处是，它们可以对贷款收取利息。银行必须在手头保持一定的准备金，以便存款人要提款的任何时候都有准备金可以用。但只要新存款的数量接近提款数量，银行就不必把所有存款都作为准备金。因此，银行家有发放贷款的激励。当他们这样做时，我们有了部分准备金银行制度 (fractional-reserve banking)，在这种制度下，银行只把它们的部分存款作为准备金。

下面是第一银行发放贷款之后的资产负债表：

第一银行的资产负债表		
资产	负债	
准备金 200 美元		存款 1 000 美元
贷款 800 美元		

这个资产负债表假设，存款准备金率 (reserve-deposit ratio) ——存款中用作准备金的比率——是 20%。第一银行把 1 000 美元存款中的 200 美元作为准备金，并贷出其余的 800 美元。

注意当第一银行放出这笔贷款时，它就增加了 800 美元的货币供给。在发放贷款之前，货币供给是 1 000 美元，等于第一银行中的存款。在发放贷款之后，货币供给是 1 800 美元：存款人仍然有 1 000 美元活期存款，但现在借款人持有 800 美元通货。因此，在一个部分准备金银行体系中，银行创造了货币。

货币的创造不会停止在第一银行。如果借款人把 800 美元存在另一家银行中（或者如果借款人把 800 美元支付给某人，这个人又把这笔钱存入银行），货币创造的过程就会继续下去。下面是第二银行的资产负债表：

第二银行的资产负债表		
资产	负债	
准备金 160 美元		存款 800 美元
贷款 640 美元		

第二银行得到 800 美元存款，把 20% 或 160 美元留作准备金，然后贷出 640 美元。这样，第二银行创造了 640 美元的货币。如果这 640 美元最后存入第三银行，第三银行把 20% 或 128 美元作为准备金，贷出 512 美元，结果产生了第三银行的资产负债表：

第三银行的资产负债表		
资产	负债	
准备金 128 美元		存款 640 美元
贷款 512 美元		

这个过程会一直继续下去。伴随着每一次存款和贷款，更多的货币被创造出来了。

虽然这个货币创造过程可以永远继续下去，它并不能创造无限数量的货币。令  $rr$  代表存款准备金率，初始的 1 000 美元创造的货币量是：

$$\begin{aligned} \text{初始存款} &= 1\,000 \text{ 美元} \\ \text{第一银行贷款} &= (1 - rr) \times 1\,000 \text{ 美元} \\ \text{第二银行贷款} &= (1 - rr)^2 \times 1\,000 \text{ 美元} \\ \text{第三银行贷款} &= (1 - rr)^3 \times 1\,000 \text{ 美元} \\ \hline \text{总计货币供给} &= [1 + (1 - rr) + (1 - rr)^2 + (1 - rr)^3 + \dots] \times 1\,000 \text{ 美元} \\ &= (1 / rr) \times 1\,000 \text{ 美元} \end{aligned}$$

每 1 美元准备金创造  $1 / rr$  美元的货币。在我们的例子中， $rr = 0.2$ ，因此，初始的 1 000 美元创造了 5 000 美元货币。<sup>①</sup>

银行体系创造货币的能力是银行与其他金融机构之间的主要差别。正如我们在第 3 章中最早讨论的，金融市场的重要职能是把经济中的资源从那些希望为了未来把自己部分收入储蓄起来的家庭转移到希望借款来购买投资品用于未来生产的企业手中。从储蓄者向借款人转移资金的过程被称为金融中介（financial intermediation）。经济中许多机构作为金融中介发挥作用：最著名的例子是股票市场、债券市场和银行体系。然而，在这些金融机构中，只有银行在法律上有权创造作为货币供给一部分的资产（例如支票账户）。因此，银行是唯一直接影响货币供给的金融机构。

注意，尽管部分准备金银行制度体系创造了货币，但它并没有创造财富。当一家银行贷出一部分准备金时，它赋予借款人进行交易的能力，从而增加了货币供给。但是，借款人也承担了对银行的债务义务，因此，贷款并没有使他们变得更富有。换言之，银行体系的货币创造增加了经济的流动性，但并没有增加经济的财富。

## □ 货币供给模型

既然我们已经了解了银行是如何创造货币的，下面我们就更详细地考察一下是什么决定了货币供给。在这里我们介绍一个部分准备金银行制度下的货币供给模型。这个模型有三个外生变量：

- **基础货币**（monetary base） $B$  是公众以通货形式持有的货币  $C$  和银行以准备金形式持有的货币  $R$  的总量。它由联邦储备委员会直接控制。
- **存款准备金率**（reserve-deposit ratio） $rr$  是银行持有的准备金占存款的比例。它由银行的经营政策和监管银行的法律决定。
- **通货存款比**（currency-deposit ratio） $cr$  是人们持有的通货量  $C$  对其活期存款

<sup>①</sup> 数学注释：总货币供给推导的最后一步用了无穷等比数列之和的代数结果（我们以前在第 10 章中计算乘数时用过这个结果）。根据这个结果，如果  $x$  是一个介于 -1 与 1 之间的数，那么，

$$1 + x + x^2 + x^3 + \dots = 1 / (1 - x)$$

在这个应用中， $x = 1 - rr$ 。

量  $D$  的比例。它反映了家庭对其希望持有的货币形式的偏好。

我们的模型说明了货币供给是如何取决于基础货币、存款准备金率以及通货存款比的。它使我们可以考察美联储的政策以及银行与家庭的选择如何影响货币供给。

我们从货币供给和基础货币的定义开始：

$$M = C + D$$

$$B = C + R$$

第一个方程是说，货币供给是通货与活期存款之和。第二个方程说明，基础货币是通货与银行准备金之和。为了解出作为三个外生变量 ( $B$ 、 $rr$  和  $cr$ ) 的函数的货币供给，我们用第一个方程除以第二个方程作为开始，得出

$$\frac{M}{B} = \frac{C+D}{C+R}$$

然后方程右边的分子和分母同时除以  $D$ ：

$$\frac{M}{B} = \frac{\frac{C}{D} + 1}{\frac{C}{D} + \frac{R}{D}}$$

注意  $C/D$  是通货存款比  $cr$ ， $R/D$  是存款准备金率  $rr$ 。进行这些替代，并把  $B$  从等式的左边移到右边，我们得到

$$M = \frac{cr+1}{cr+rr} \times B$$

这个方程表示货币供给是如何取决于三个外生变量的。

现在我们可以看到，货币供给与基础货币是成比例的。比例因子  $(cr+1)/(cr+rr)$  用  $m$  来表示，称为货币乘数 (money multiplier)。我们可以写出

$$M = m \times B$$

每 1 美元基础货币产生  $m$  美元货币。由于基础货币对货币供给有乘数效应，所以，基础货币有时被称为高能货币 (high-powered money)。

下面是一个数字例子。假定基础货币  $B$  是 8 000 亿美元，存款准备金率  $rr$  是 0.1，而通货存款比是 0.8。在这种情况下，货币乘数是

$$m = \frac{0.8+1}{0.8+0.1} = 2.0$$

货币供给是

$$M = 2.0 \times 8000 \text{ 亿美元} = 16000 \text{ 亿美元}$$

每 1 美元基础货币产生 2 美元货币，因此，货币总供给是 16 000 亿美元。

现在我们可以看出三个外生变量—— $B$ ， $rr$  和  $cr$ ——的变动如何引起货币供给变动。

1. 货币供给与基础货币是成比例的。因此，基础货币的增加引起货币供给按同样的百分比增加。

2. 存款准备金率越低，银行发放的贷款就越多，银行从每 1 美元准备金中创造出来的货币也就越多。因此，存款准备金率的下降提高了货币乘数，增加了货币供给。

3. 通货存款比越低，公众作为通货持有的基础美元就越少，银行作为准备金持有的基础美元也就越多，银行能够创造的货币也就越多。因此，通货存款比的下降提高了货币乘数，增加了货币供给。

记住这个模型，我们就可以讨论美联储影响货币供给的方式。

## □ 三种货币政策工具

在前面各章中，我们作出了简化的假设：联邦储备委员会直接控制货币供给。实际上，美联储是间接地通过改变基础货币或者存款准备金率来控制货币供给的。美联储有三种货币政策工具可以用于控制货币供给：公开市场操作、法定准备金率以及贴现率。

**公开市场操作** (open-market operations) 是美联储对政府债券的买卖。当美联储从公众手中购买债券时，它为债券支付的美元就增加了基础货币，从而增加了货币供给。当美联储向公众出售债券时，它收到的美元就减少了基础货币，从而减少了货币供给。公开市场操作是美联储最经常使用的政策工具。实际上，美联储几乎每个工作日都在纽约债券市场上进行公开市场操作。

**法定准备金率** (reserve requirements) 是美联储施加给银行的最低存款准备金率的管制。法定准备金率的上升提高了存款准备金率，从而降低了货币乘数，减少了货币供给。法定准备金率的变动是美联储的三项政策工具中使用频率最低的。

**贴现率** (discount rate) 是当美联储向银行发放贷款时所收取的利率。当银行发现自己的准备金太少，无法满足法定准备金率要求时，就要从美联储借款。贴现率越低，所借的准备金越便宜，银行在美联储贴现窗口所借的资金就越多。因此，贴现率的下降增加了基础货币和货币供给。

尽管这三种工具——公开市场操作、法定准备金率和贴现率——使美联储有了影响货币供给的相当大的力量，但美联储并不能完全控制货币供给。银行在营业中的斟酌处置能够引起货币供给以美联储预期不到的方式变动。例如，银行可以选择持有超额准备金 (excess reserves) ——即多于法定准备金的准备金。超额准备金的数量越多，存款准备金率就越高，货币供给就越少。另一个例子是美联储不能完全控制银行从贴现窗口借款的数额。银行借款越少，基础货币就越少，货币供给就越少。因此，货币供给有时以美联储不希望的方式变动。

### 案例研究

## 20 世纪 30 年代的银行倒闭与货币供给

1929 年 8 月—1933 年 3 月间，货币供给下降了 28%。正如我们在第 11 章中所讨论

的，一些经济学家相信，货币供给的这一大幅度下降是大萧条的主要原因。但是，我们没有讨论为什么货币供给下降得如此之多。

表 19—1 表示 1929 年和 1933 年决定货币供给的三个变量——基础货币、存款准备金率和通货存款比。你可以看到，货币供给的下降并不能归因于基础货币的下降：实际上，在这一时期，基础货币上升了 18%。相反，货币供给下降是由于货币乘数下降了 38%。货币乘数的下降是因为通货存款比和存款准备金率都大幅度上升了。

表 19—1 货币供给及其决定因素：1929 年与 1933 年

	1929 年 8 月	1933 年 3 月
货币供给	<b>26.5</b>	<b>19.0</b>
通货	3.9	5.5
活期存款	22.6	13.5
基础货币	<b>7.1</b>	<b>8.4</b>
通货	3.9	5.5
准备金	3.2	2.9
货币乘数	<b>3.7</b>	<b>2.3</b>
存款准备金率	0.14	0.21
通货存款比	0.17	0.41

资料来源：Adapted from Milton Friedman and Anna Schwartz, *A Monetary History of the United States, 1867—1960* (Princeton, N. J.: Princeton University Press, 1963), Appendix A.

大多数经济学家把货币乘数的下降归因于 20 世纪 30 年代早期银行的大量倒闭。1930—1933 年，9 000 多家银行中止营业，常常拖欠存款人的款项。银行倒闭通过改变存款人和银行家的行为而引起货币供给下降。

银行倒闭通过降低公众对银行体系的信心而提高了通货存款比。人们担心银行倒闭会持续下去，他们开始把通货看做一种比活期存款更合意的货币形式。当他们提取自己的存款时，他们就消耗了银行的准备金。当银行通过减少未清偿的贷款余额来对准备金减少作出反应时，货币创造过程就反转了。

此外，银行倒闭通过使银行家更为谨慎而提高了存款准备金率。在看到许多银行遭到挤兑之后，银行家对在保留少量准备金的情况下经营感到担忧。因此，他们把准备金的持有量提高到远高于法定最低水平。正如家庭通过持有更多的通货和更少的存款来应对银行危机一样，银行家的反应是持有更多的准备金和减少贷款。这些变动共同导致了货币乘数的大幅度下降。

尽管货币供给下降的原因容易解释，但要决定是否应该归罪于美联储却更为困难。有人可能认为，基础货币并没有减少，因此不应该归罪于美联储。对这个时期的美联储政策的批评提出了两个反驳这一观点的论据。第一，批评者们认为，当银行在挤兑期间需要现金的时候，美联储本来应该通过作为最后贷款者 (lender of last resort) 在防止银行倒闭中扮演更积极的角色。这将有助于维持对银行体系的信心和防止货币乘数的大幅度下降。第二，他们指出，美联储本来可以通过比它实际所做的更多地增加基础货币，来对货币乘数的下降作出反应。这些行为中的任何一种都可能阻止货币供给如此大幅度

下降，这又可能会降低大萧条的严重程度。

自 20 世纪 30 年代以来，已实行了许多政策，这些政策使现在出现货币乘数如此大幅度和突然下降的可能性更小了。最重要的是，联邦存款保险制度在银行倒闭时保护了存款者。设计这一政策的目的是维持公众对银行体系的信心，从而防止通货存款比的大幅度波动。存款保险是有成本的：例如，在 20 世纪 80 年代末和 90 年代初，为了紧急救援许多无偿还能力的储蓄与贷款机构，联邦政府花费甚多。但存款保险有助于稳定银行体系和货币供给。这也是联邦存款保险公司在 2008—2009 年金融危机期间把每个存款者的担保金额从 100 000 美元提高到 250 000 美元的原因。

## □ 银行资本、杠杆和资本要求

这一章所介绍的银行体系模型是简化的模型。但这不一定是一个问题：毕竟，所有的模型都是简化的。但是，一个特定的简化假设值得注意。

到目前为止所列出的银行资产负债表中，银行吸收存款和利用这些存款来发放贷款或持有准备金。根据这个讨论，你可能会认为经营银行不需要任何资源。但这并不是事实。开设银行需要资本，也就是说，银行的所有者必须有一些金融资源才能开业。这些资源被称为银行资本（bank capital），或者等价地，该银行的所有者权益。

下面是一个看起来更现实的银行资产负债表：

银行的资产负债表

资产		负债和所有者权益	
准备金	200 美元	存款	750 美元
贷款	500 美元	债务	200 美元
证券	300 美元	资本（所有者权益）	50 美元

银行从三个渠道获得资源：提供资本的所有者、吸收存款和发行债券。银行以三种方式来利用这些资源：一些作为准备金持有；一些被用作银行贷款；一些被用来购买金融证券，比如政府债券或公司债券。考虑到每种资产的风险和回报以及限制银行选择的各种监管，银行把资源分配到这些资产类别中。资产负债表左侧的准备金、贷款和证券必须在总和上与资产负债表右侧的存款、债务和资本相等。

这种商业战略依赖于一种称为杠杆（leverage）的现象，即出于投资的目的，使用借来的钱补充现有的资金。杠杆率（leverage ratio）是银行的总资产（资产负债表的左侧）与银行的资本（资产负债表右侧代表所有者权益的项目）之比。在这个例子中，杠杆率是 1 000 美元 /50 美元，或者 20。这意味着对于银行所有者所投入的每 1 美元资本，银行拥有 20 美元的资产，因此，有 19 美元的存款和债务。

杠杆的一个启示是，在经济不景气时，银行会很快地丧失很多资本。为了看出资本是如何丧失的，让我们继续上面这个数值例子。如果银行的资产价值仅仅下降 5%，那么 1 000 美元的资产现在仅值 950 美元。因为存款者和债券持有者有

被首先偿付的法律权利，因此所有者权益的价值跌至零。也就是说，当杠杆率是20时，银行价值5%的下降将会导致银行资本百分之百的下降。在没有存款保险时，对于银行资本可能流尽从而存款者可能得不到全额偿付的恐惧是产生银行挤兑的典型原因。

银行监管者对银行施加的限制之一是银行必须持有足够的资本。这样一种资本要求（capital requirement）的目标是保证银行能够偿付它们的存款者。必要资本数量取决于银行所持有的资产种类。如果银行持有政府债券之类的安全资产，监管者对于其资本的要求就少于银行持有给信用水平可疑者的贷款之类的风险资产的情形。

在2008年和2009年，很多银行发现它们在抵押贷款和抵押担保债券上发生损失后，它们的资本所剩无几。银行资本的短缺削减了银行贷款，导致了一场严重的经济衰退。（这个事件在第11章的一个案例研究中讨论过。）作为对此问题的反应，美国财政部联同美联储，开始向银行体系注入公众资金，增加银行资本的数量，使美国的纳税人成为很多银行的股东。这一不同寻常的政策的目的是重组银行体系，从而使银行放贷回到一个更正常的水平。

## 19.2 货币需求

---

现在我们转向货币市场的另一面，考察是什么决定了货币需求。在前面几章中，我们使用了简单的货币需求函数。我们是从货币数量论开始的，该理论假设对实际余额的需求与收入是成比例的。也就是说，货币数量论假设

$$(M/P)^d = kY$$

式中， $k$ 为一个衡量对于每一美元收入，人们想持有多少货币的常数。然后我们考虑了更为一般且更为现实的货币需求函数，该函数假设对实际货币余额的需求既取决于利率，也取决于收入：

$$(M/P)^d = L(i, Y)$$

我们在第4章中讨论货币与价格之间的联系以及在第10章与第11章中建立IS—LM模型时，使用了这个货币需求函数。

当然，对于什么决定了人们希望持有的货币量，还可以说很多。正如对消费函数的研究依赖消费决策的微观模型一样，对货币需求函数的研究依赖货币需求决策的微观模型。在本节中，我们首先宽泛地讨论模型化货币需求的不同方法。然后我们介绍一个著名的模型。

回忆一下货币的三种职能：计价单位、价值储藏手段和交换媒介。第一种职能——货币作为计价单位——本身并不会产生任何货币需求，因为即使不持有任何美元也可以用美元报价。相反，只有在人们持有货币时，货币才能履行它的另外两种职能。货币需求理论强调了货币作为价值储藏手段和交换媒介的作用。

## □ 货币需求的资产组合理论

强调货币作为价值储藏手段的作用的货币需求理论被称为资产组合理论 (portfolio theories)。根据这些理论，人们持有货币是将它作为自己资产组合的一部分。关键的见解是：货币提供了不同于其他资产的风险与收益的组合。特别地，货币提供了一种安全的（名义）收益，而股票与债券的价格会上升或下降。因此，一些经济学家指出，家庭选择持有货币是将它作为其最优资产组合的一部分。<sup>①</sup>

资产组合理论预测，货币需求应该取决于货币和家庭可以持有的各种非货币资产所提供的风险与回报。此外，货币需求应该取决于总财富，因为财富衡量了配置于货币和其他资产的资产组合的规模。例如，我们可以把货币需求函数写为：

$$(M/P)^d = L(r_s, r_b, E\pi, W)$$

式中， $r_s$  为预期的股票实际回报； $r_b$  为预期的债券实际回报； $E\pi$  为预期的通货膨胀率； $W$  为实际财富。 $r_s$  或  $r_b$  的提高减少了货币需求，因为其他资产变得更有吸引力。 $E\pi$  的上升也减少了货币需求，因为货币变得更缺乏吸引力。（回想一下， $-E\pi$  是持有货币的预期实际回报。） $W$  的增加提高了货币需求，因为更多的财富意味着更大的资产组合。

从资产组合理论的角度看，我们可以把货币需求函数  $L(i, Y)$  看做一种有用的简化。第一，它把实际收入  $Y$  作为实际财富  $W$  的一个代替物。第二，它所包括的唯一回报变量是名义利率，名义利率是债券实际回报与预期通货膨胀率之和（即  $i = r_b + E\pi$ ）。然而，根据资产组合理论，货币需求函数还应该包括其他资产的预期回报。

资产组合理论对研究货币需求有用吗？答案取决于我们考虑的是货币的何种衡量指标。像 M1 这样最狭义的货币衡量指标只包括通货和支票账户存款。这些货币形式赚取零或极低的利率。其他资产——例如储蓄账户、国债、定期存单和货币市场共同基金——赚取更高的利率，具有与通货和支票账户同样的风险特征。经济学家认为，货币（M1）是弱势资产（dominated asset）：作为价值储藏手段，总是存在更好的其他资产。因此，人们把货币作为他们资产组合的一部分并不是最优的，资产组合理论不能解释对这种弱势形式货币的需求。

如果我们采用广义的货币衡量指标，资产组合理论作为货币需求理论就更有道理。广义的衡量指标包括许多优于通货和支票账户的资产。例如，M2 包括储蓄账户和货币市场共同基金。当我们考察人们为什么持有 M2 形式的资产而不是债券或股票时，对风险和回报的资产组合考虑可能是重要的。因此，尽管货币需求的资产组合方法在运用 M1 上可能没道理，但对解释 M2 的需求可能是一种好理论。

<sup>①</sup> James Tobin, "Liquidity Preference as Behavior Toward Risk," *Review of Economic Studies* 25 (February 1958), 65 - 86.

## 通货与地下经济

现在你的钱包中有多少通货？有多少 100 美元的钞票？

在今天的美国，人均通货量大约为 3 000 美元。这些钱约有一半是 100 美元的钞票。当大多数人发现这一事实时惊讶不已，因为他们持有的通货数量要少得多，而且面额也更小。

这些通货中有一些被地下经济中的人——从事毒品交易之类非法活动的人和那些为了逃税力图掩盖自己收入的人——所使用。那些非法赚取财富的人在投资于资产组合时可能只有更少的选项，因为在以银行存款、债券或股票等形式持有财产时，他们承担着更高的被发现的风险。对于犯罪分子来说，通货可能不是一种弱势资产：它可能是可选择的最好的价值储藏手段。

一些经济学家把地下经济中存在的大量通货作为一定程度的通货膨胀具有合意性的一个原因。回忆一下，通货膨胀是对货币持有者的一种税收，因为通货膨胀侵蚀了货币的实际价值。当通货膨胀率为 10% 时，一个持有 2 万美元现金的毒品贩子每年支付了 2 000 美元的通货膨胀税。通货膨胀税是从事地下经济的人们无法逃避的几种税收之一。<sup>①</sup>

### □ 货币需求的交易理论

强调货币作为交换媒介作用的货币需求理论被称为交易理论（transactions theories）。这些理论承认货币是一种弱势资产，强调人们出于进行购买的目的持有货币，这与其他资产不同。这些理论最好地解释了为什么人们除了持有储蓄账户或国债这类优于货币的资产之外，还要持有通货与支票账户这类狭义货币。

货币需求的交易理论有许多形式，这取决于人们如何模型化获得货币和进行交易的过程。所有这些理论都假设货币具有回报率低的成本和使交易更方便的收益。人们通过权衡这些成本与收益来决定持有多少货币。

为了理解交易理论如何解释货币需求函数，让我们建立一个著名的这种类型的模型。鲍莫尔-托宾模型（Baumol-Tobin model）是在 20 世纪 50 年代由经济学家威廉·鲍莫尔（William Baumol）和詹姆斯·托宾（James Tobin）建立的，现在它仍是一种主要的货币需求理论。<sup>②</sup>

### □ 鲍莫尔-托宾现金管理模型

鲍莫尔-托宾模型分析了持有货币的成本与收益。持有货币的收益是便利性：人

<sup>①</sup> 要阅读更多关于通货的巨大数量的文献，参见 Case M. Sprenkle, “The Case of the Missing Currency,” *Journal of Economic Perspectives* 7 (Fall 1993): 175–184。

<sup>②</sup> William Baumol, “The Transactions Demand for Cash: An Inventory Theoretic Approach,” *Quarterly Journal of Economics* 66 (November 1952): 545–556; and James Tobin, “The Interest Elasticity of the Transactions Demand for Cash,” *Review of Economics and Statistics* (August 1956): 241–247.

们持有货币是为了避免每次购买东西时都要到银行取款。这种便利性的成本是放弃人们如果把货币存入支付利息的储蓄账户本来可以得到的利息。

为了理解人们如何权衡这些收益与成本，考虑一个计划在一年中逐渐支出  $Y$  美元的人。（为了简单起见，假设价格水平不变，因此一年中的实际支出也不变。）在支出这一数额的过程中他应该持有多少货币？也就是说，平均现金余额的最优规模是多少？

考虑几种可能性。他可以在年初把  $Y$  美元提取出来，并逐渐花掉这笔钱。图 19—1 (a) 表示这个计划下他在一年中货币的持有量。他的货币持有量在年初时是  $Y$ ，在年底时是 0，一年中平均为  $Y/2$ 。

第二种可能的计划是去银行两次。在这种情况下，他在年初提取  $Y/2$  美元，并在这一年的上半年逐渐花掉这笔钱，然后又到银行提取  $Y/2$  供下半年花费。图 19—2 (b) 表示一年间货币持有量在  $Y/2$  与 0 之间变动，平均为  $Y/4$ 。这个计划的优点是平均持有的货币更少，因此，个人放弃的利息也更少，但不利之处是要求去银行两次而不是一次。

更一般地说，假定这个人在一年间去  $N$  次银行。每去一次，他提取  $Y/N$  美元；然后他在一年的  $1/N$  年里逐渐花掉这笔钱。图 19—1 (c) 显示了货币持有量在  $Y/N$  与 0 之间变动，平均为  $Y/(2N)$ 。

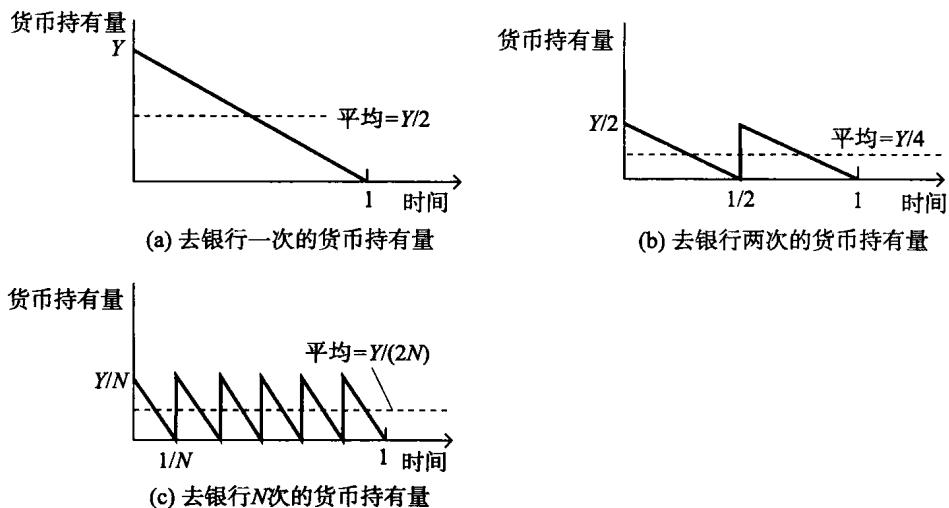


图 19—1 一年中的货币持有量

平均货币持有量取决于一个人每年去银行的次数。

问题是： $N$  的最优选择是多少？ $N$  越大，个人平均持有的货币越少，他所放弃的利息也就越少。但是，随着  $N$  增加，经常去银行的不方便也增加了。

假定去银行的成本是某个固定量  $F$ 。我们可以把  $F$  看做代表往返银行和排队等待提款的时间的价值。例如，如果去一次银行需要 15 分钟，一个人每小时的工资是 12 美元，那么， $F$  为 3 美元。另外，用  $i$  代表利率；因为货币不产生利息，所以， $i$  衡量持有货币的机会成本。

现在我们可以分析  $N$  的最优选择，它决定了货币需求。对于任何一个  $N$ ，平均持有的货币量是  $Y/(2N)$ ，因此放弃的利息是  $iY/(2N)$ 。由于  $F$  是每去一次银行的成本，所以，去银行的总成本是  $FN$ 。个人承担的总成本是放弃的利息和去银行的成本之和：

$$\begin{aligned}\text{总成本} &= \text{放弃的利息} + \text{去银行的成本} \\ &= iY/(2N) + FN\end{aligned}$$

去银行的次数  $N$  越大，放弃的利息越少，而去银行的成本就越大。

图 19—2 显示了总成本是如何取决于  $N$  的。存在一个使总成本最小的  $N$  的值。 $N$  的最优值表示为  $N^*$ ，它是<sup>①</sup>

$$N^* = \sqrt{\frac{iY}{2F}}$$

平均货币持有量是

$$\begin{aligned}\text{平均货币持有量} &= Y/(2N^*) \\ &= \sqrt{\frac{YF}{2i}}\end{aligned}$$

这个表达式说明，如果去银行的固定成本  $F$  越高，或者如果支出  $Y$  越多，或者如果利率  $i$  越低，个人持有的货币就越多。

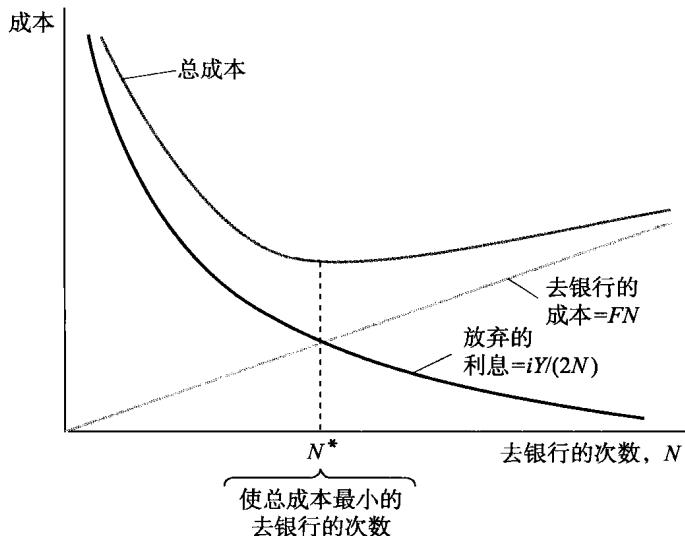


图 19—2 持有货币的成本

放弃的利息、去银行的成本和总成本取决于去银行的次数  $N$ 。有一个使总成本最小的  $N$  值，这个值用  $N^*$  表示。

<sup>①</sup> 数学注释：推导出  $N$  的最优选择的表达式需要简单的微积分。总成本  $C$  对  $N$  求导，得到  $(dC/dN) = - (iYN^{-2}/2) + F$

在最优状态下， $(dC/dN)=0$ ，这就推导出了  $N^*$  的公式。

到现在为止，我们一直把鲍莫尔-托宾模型解释为通货需求模型。也就是说，我们用它来解释人们持有的在银行之外的货币量。然而人们可以更广义地解释这个模型。设想一个持有某个货币资产（通货和支票账户）和非货币资产（股票和债券）的资产组合的人。货币资产可用于交易但只有低收益率。令  $i$  表示货币资产与非货币资产之间的收益差， $F$  表示把非货币资产变为货币资产的成本，例如经纪人佣金。关于支付经纪人佣金频率的决策类似于关于多久去一次银行的决策。因此，鲍莫尔-托宾模型描述了这个人对货币资产的需求。通过证明货币需求正向地取决于  $Y$  和反向地取决于利率  $i$ ，这个模型也对我们在这全书中使用的货币需求函数  $L(i, Y)$  提供了一个微观经济学上的解释。

鲍莫尔-托宾模型的一个启示是，去银行的固定成本  $F$  的任何变动都会改变货币需求函数——它改变了任何给定利率和收入时的货币需求量。设想一些可能影响这一固定成本的事件是容易的，例如，自动取款机的普及通过减少提款所需的时间而减少了  $F$ 。类似地，网上银行的引进也通过使账户间转移资金更容易而减少了  $F$ 。另一方面，实际工资的增加通过增加了时间价值而提高了  $F$ 。银行收费的增加直接增加了  $F$ 。因此，尽管鲍莫尔-托宾模型给我们提供了一个很具体的货币需求函数，但它并不能使我们有理由相信这个函数随着时间的推移一定是稳定的。

## 案例研究

### 货币需求的经验研究

许多经济学家研究了有关货币、收入和利率的数据，以便更多地了解货币需求函数。这些研究的一个目的是估计货币需求如何对收入和利息的变动作出反应。货币需求对这两个变量的敏感程度决定了  $LM$  曲线的斜率，因此，它对货币政策与财政政策如何影响经济产生影响。

经验研究的另一个目的是检验货币需求理论。例如，鲍莫尔-托宾模型对收入和利率如何影响货币需求作出了精确的预测。该模型的平方根公式意味着，货币需求的收入弹性是  $1/2$ ：收入增加  $10\%$  将使实际货币余额的需求增加  $5\%$ 。它还说明，货币需求的利率弹性是  $1/2$ ：利率上升  $10\%$ （比如说从  $10\%$  上升到  $11\%$ ），将使实际货币余额需求减少  $5\%$ 。

多数有关货币需求的经验研究并没有证实这种预测。研究发现，货币需求的收入弹性大于  $1/2$ ，货币需求的利率弹性小于  $1/2$ 。因此，尽管鲍莫尔-托宾模型可能抓住了货币需求函数背后的部分原因，但它并不是完全正确的。

对鲍莫尔-托宾模型的不成功的一种可能解释是，一些人对自己持有的货币量斟酌处置的程度并不像模型假设的那样。例如，考虑一个必须一周去一次银行存自己的工资支票的人；在银行时，她利用这次机会提取下一周所需要的通货（现金）。对于这个人来说，去银行的次数  $N$  并不对支出或利率的变动作出反应。由于  $N$  是固定的，平均货币持有量 [等于  $Y/(2N)$ ] 就与支出成比例，而对利率没有反应。

现在设想世界由两种人组成。一些人遵循鲍莫尔-托宾模型，因此，他们的收入弹性和利率弹性为  $1/2$ 。另一些人的  $N$  是固定的，因此，他们的收入弹性为  $1$ ，利率弹性为

0。在这种情况下，对货币的总体需求看来像是这两组人需求的加权平均。正如经验研究所发现的，收入弹性将位于  $1/2$  与 1 之间，利率弹性将位于 0 与  $1/2$  之间。<sup>①</sup>

## □ 金融创新、准货币与货币总量目标的消亡

传统的宏观经济分析把资产分为两类：作为交换媒介和价值储藏手段的资产（通货、支票账户）和只作为价值储藏手段的资产（股票、债券、储蓄账户）。第一种类型的资产被称为“货币”。在本章中，我们已经讨论了货币的供给和需求。

尽管货币资产与非货币资产的区分仍然是一种有用的理论工具，但近年来在实践中这种区分的运用变得更困难了。部分是因为银行和其他金融机构放松了管制，部分是因为电脑技术的进步，在过去的 20 年我们目睹了迅速的金融创新。像支票账户这样的货币资产过去不支付利息；今天支票账户也可获得市场利率，作为价值储藏手段与非货币资产相似。像股票和债券这类非货币资产过去交易不方便；现在共同基金使存款人持有股票和债券，并能简单地从自己的账户上开支票而提款，这些获得了某种货币流动性的非货币资产称为准货币（near money）。

准货币的存在通过使货币需求不稳定而使货币政策复杂化了。由于货币与准货币是接近的替代品，家庭可以轻而易举地把自己的资产从一种形式转变为另一种形式，这种变动可能会由于一些微不足道的原因而发生，不一定反映了支出的变动。因此，货币流通速度变得不稳定，货币量给出了有关总需求的错误信号。

对这个问题的一种反应是使用包括准货币在内的广义的货币定义。但是，由于世界上存在各种不同特征的资产的连续集合，如何选择一个子集并将它标记为“货币”是不清楚的。而且，如果我们采用广义的货币定义，那么，美联储控制这种货币量的能力可能是有限的，因为准货币的许多形式并没有法定准备金率的限制。

对联邦储备委员会来说，准货币引起的货币需求的不稳定已经成为一个重要的实际问题。在 1993 年 2 月，美联储主席艾伦·格林斯潘宣布，美国政府将比过去减少对货币总量的关注。他说，货币总量“看来没有给出关于经济发展和价格压力的可靠指示”。容易看出他当时是如何得到这个结论的。此前 12 个月中，M1 以 12% 的极高速度增长，而 M2 却以 0.5% 的极低速度增长。根据赋予这两个衡量指标的不同权重，货币政策或者极松，或者极紧，或者介于两者之间。

从那时起，美联储通过设定联邦基金利率目标来实施货币政策，联邦基金利率是银行相互借贷的短期利率。美联储调整目标利率以对变化的经济状况作出反应。在这种政策下，货币供给成为内生的：货币供给被允许调整到保持利率目标所需的任何水平。第 14 章介绍了一个总需求和总供给的动态模型，在这个模型中，中央银行的利率规则被明确地纳入短期经济波动的分析中。

<sup>①</sup> 要更多地了解有关货币需求的经验研究，参见 Stephen M. Goldfeld and Daniel E. Sichel, “The Demand for Money,” *Handbook of Monetary Economics*, vol. 1 (Amsterdam: North-Holland, 1990), 299–356; and David Laidler, *The Demand for Money: Theories and Evidence*, 3rd ed. (New York: Harper & Row, 1985)。



## 19.3 结论

---

货币是许多宏观经济分析的中心。货币供给与货币需求模型有助于说明价格水平的长期决定因素和短期经济波动的成因。近年来准货币的兴起说明，需要学习的还很多。建立货币与准货币的可靠微观经济学模型仍然是宏观经济学家面临的一个主要挑战。



## 内容提要

---

- 部分准备金银行制度体系创造货币，因为每一美元准备金可产生数美元活期存款。
- 货币供给取决于基础货币、存款准备金率以及通货存款比。基础货币的增加引起货币供给成比例的增加。存款准备金率或通货存款比的下降提高了货币乘数，从而增加了货币供给。
- 联邦储备委员会使用三个政策工具改变货币供给。它可以通过购买公开市场上的债券或降低贴现率来增加基础货币。它可以通过放松法定准备金率来降低存款准备金率。
- 要开一家银行，银行所有者必须贡献自己的部分资金作为银行资本。可是，由于银行高度杠杆化了，银行资产价值的小幅下降也会潜在地对银行资本的价值产生大的影响。银行监管者要求银行持有足够的资本来保证存款者得到偿付。
- 货币需求的资产组合理论强调了货币作为价值储藏手段的作用。这些理论预测，货币需求取决于货币和其他资产的风险与回报。
- 货币需求的交易理论，例如鲍莫尔-托宾模型，强调了货币作为交换媒介的作用。这些理论预测，货币需求正向地取决于支出，反向地取决于利率。
- 金融创新导致具有很多货币特性的资产的出现。这些准货币使货币需求不那么稳定了，这种不稳定使货币政策的实施复杂化了。



## 关键概念

---

准备金	货币乘数	杠杆
百分之百准备金银行制度	高能货币	资本要求
资产负债表	公开市场操作	资产组合理论
部分准备金银行制度	法定准备金率	弱势资产
金融中介	贴现率	交易理论
基础货币	超额准备金	鲍莫尔-托宾模型
存款准备金率	银行资本	准货币
通货存款比		

## 复习题

1. 解释银行如何创造货币。
2. 美联储可能影响货币供给的三种方式是什么？
3. 为什么银行危机可能引起货币供给的减少？
4. 解释货币需求的资产组合理论与交易理论之间的差别。
5. 根据鲍莫尔-托宾模型，决定人们去银行的频率的因素是什么？这种决策与货币需求有什么关系？
6. 准货币的存在以什么方式使货币政策的实施复杂化了？联邦储备委员会是如何对这种复杂化作出反应的？

## 问题与应用

1. 因为通货存款比和存款准备金率都上升了，1929—1933年货币供给出现了下降。运用货币供给模型和表19—1中的数据回答以下有关这一时期的假设的问题。
  - a. 如果通货存款比上升，但存款准备金率保持不变，货币供给会发生什么变动？
  - b. 如果存款准备金率上升，但通货存款比保持不变，货币供给会发生什么变动？
  - c. 这两种变动中哪一种要更多地对货币供给的下降负责？
2. 为了增加税收收入，美国政府在1932年对开具支取银行账户上存款的支票征收2美分的税收。（按今天的美元，这一税收是每张支票25美分左右。）
  - a. 你认为支票税如何影响通货存款比？请解释。
  - b. 使用部分准备金银行制度下的货币供给模型讨论这一税收如何影响货币供给。
  - c. 现在使用IS-LM模型讨论这一税收对经济的影响。在大萧条中实施支票税是一项好政策吗？
3. 给出一个杠杆率为10的银行资产负债表的例子。如果银行资产价值上升5%，那么这家银行的所有者权益会如何变化？银行资产价值多大程度的下降会使银行资本降至零？
4. 假定街头犯罪的浪潮席卷了全国，使得你钱包里的钱更有可能被偷。用鲍莫尔-托宾模型解释（用文字而不用方程）这种犯罪浪潮将如何影响去银行的最优频率和货币需求。
5. 让我们看看关于你应该去银行提取现金的频率，鲍莫尔-托宾模型说明了什么。
  - a. 你每年用多少通货（而不是支票或信用卡）购买东西？这是你的Y值。
  - b. 你去一次银行用多长时间？你每小时的工资是多少？用这两个数字计算你的F值。
  - c. 你在银行账户上的存款赚取的利率为多少？这是你的i值。（一定要用小数形式写出i，即6%应该表示为0.06。）
  - d. 根据鲍莫尔-托宾模型，你每年应该去银行多少次？每次应提款多少？
  - e. 实际上，你多长时间去一次银行？提款多少？
  - f. 比较鲍莫尔-托宾模型的预测与你的行为。这个模型描述了你的实际行为吗？如果没有，为什么？你将如何改变模型使它更好地描述你的行为？
6. 在第4章中，我们把货币流通速度定义为名义支出与货币量的比率。现在让我们用鲍莫尔-托宾模型考察什么决定了货币流通速度。

- a. 回想一下平均货币持有量等于  $Y/(2N)$ ，把货币流通速度写为去银行的次数  $N$  的函数。解释你的结果。
- b. 用去银行最优次数的公式把货币流通速度表示为支出  $Y$ 、利率  $i$  和去银行的成本  $F$  的函数。
- c. 当利率上升时，货币流通速度会发生什么变动？请解释。
- d. 当价格水平上升时，货币流通速度会发  
生什么变动？请解释。
- e. 随着经济的增长，货币流通速度会发生  
什么变动？（提示：考虑经济增长将如何  
影响  $Y$  与  $F$ 。）
- f. 现在假定去银行的次数是固定的而不是  
斟酌处置的。这种假设对货币流通速度  
意味着什么？

## 结束语



# 我们知道什么， 我们不知道什么

如果把所有经济学家摆在一起，他们也得不出一个结论。

——乔治·伯纳德·肖 (George Bernard Shaw)

经济学的理论并没有提供一个可直接用于政策的无可争议的结论体系。它是一种方法而不是一种教条，它是一种思维工具，可以帮助掌握了这种工具的人得出正确结论。

——约翰·梅纳德·凯恩斯

本书的第1章指出，宏观经济学的目的是理解经济事件和改善经济政策。既然我们已经建立和运用了宏观经济学家工具箱中许多最重要的模型，现在我们可以评价宏观经济学家是否达到了这些目标。

当今任何一种对宏观经济学公正的评价都必须承认，这门科学是不完善的。有一些几乎是所有宏观经济学家都接受的原理，我们在力图分析事件或制定政策时可以依靠这些原理，但还有许多经济问题仍然是有争议的。在本书最后一章，我们简要地回顾一下宏观经济学的中心启示，讨论一些最迫切但尚未解决的问题。



## 宏观经济学最重要的四个启示

我们从本书多次提及而且现在大多数经济学家都赞同的四个启示开始。每个启示都告诉我们政策在长期或短期会如何影响一个关键的经济变量——产出、通货膨

胀或失业。

### □ 启示 1：在长期，一国生产产品与服务的能力决定了其国民的生活标准

在第 2 章中所介绍并运用于全书的所有经济绩效的衡量指标中，最好地衡量了经济福利的指标是 GDP。实际 GDP 衡量了经济中产品与服务的总产出，因此，也就衡量了一国满足其公民的需要和欲望的能力。人均 GDP 更高的国家几乎任何水平都更高——更大的住房、更多的汽车、更高的文化水平、更好的医疗保健、更长的预期寿命和更多的互联网链接。也许宏观经济学中最重要的问题是什么决定了 GDP 的水平和增长。

第 3 章、第 7 章和第 8 章中的模型确定了 GDP 的长期决定因素。在长期，GDP 取决于生产要素——资本和劳动——以及把资本与劳动变为产出所使用的技术。当生产要素增加或当经济把这些投入变为产品和服务的产出的效率提高时，GDP 就增长了。

这一启示有一个明显而重要的推论：在长期中公共政策只有通过改善经济的生产能力才能提高 GDP。政策制定者可以用许多方法尝试这么做。提高国民储蓄的政策——无论是通过更高的公共储蓄还是更高的私人储蓄——最终都会导致更大的资本存量。提高劳动效率的政策——例如，改善教育或促进技术进步的政策——导致资本与劳动的使用更具生产性。改善一国制度的政策——例如对官场腐败的严厉惩治——导致更多的资本积累和经济资源的更有效使用。所有这些政策都提高了经济中产品与服务的产出，从而提高了生活水平。然而，这些政策中的哪一项是提高经济生产能力的最好方法就不那么清楚了。

### □ 启示 2：在短期，总需求影响一国生产的产品与服务的数量

尽管经济供给产品与服务的能力是长期中 GDP 的唯一决定因素，在短期，GDP 还取决于产品与服务的总需求。因为短期中价格是黏性的，所以总需求至关重要。第 10 章和第 11 章建立的  $IS-LM$  模型说明了什么引起总需求的变动，从而引起了 GDP 的短期波动。

由于总需求在短期影响产出，所以，所有影响总需求的变量都能够影响经济波动。货币政策、财政政策以及对货币与产品市场的冲击往往要对产出与就业的逐年变动负责。由于总需求的变动对短期波动是至关重要的，政策制定者对经济进行密切的监控。在作出任何一种货币政策或财政政策的变动之前，他们想知道经济是处于繁荣，还是走向衰退。

### □ 启示 3：在长期，货币增长率决定通货膨胀率，但它并不影响失业率

除了 GDP 之外，通货膨胀和失业也属于受到最密切关注的经济绩效衡量指标。第 2 章讨论了如何衡量这两个变量，后面各章建立了模型来解释它们是如何被决定的。

第4章的长期分析强调了货币供给的增长是通货膨胀的最终决定因素。也就是说，在长期，当且仅当中央银行发行了越来越多的货币时，通货的实际价值才会随着时间的推移而下降。这个启示可以解释我们在美国观察到的通货膨胀率每10年间的变动，以及多个国家不时经历的更为严重的恶性通货膨胀。

我们也看到了高货币增长和高通货膨胀的许多长期效应。在第4章中我们看到，根据费雪效应，高通货膨胀提高了名义利率（从而使实际利率不受影响）。在第5章中我们看到，高通货膨胀导致外汇市场上的货币贬值。

失业的长期决定因素完全不同。根据古典二分法——名义变量在决定实际变量上的无关性，货币供给的增长在长期中并不影响失业。正如我们在第6章中看到的，自然失业率由离职率与入职率决定，离职率与入职率反过来由工作搜寻的过程和实际工资的刚性决定。

因此，我们得出结论：持久的通货膨胀与持久的失业是不相关的问题。为了对抗长期通货膨胀，政策制定者必须降低货币供给的增长。为了对抗失业，他们必须改变劳动市场的结构。在长期，不存在通货膨胀与失业之间的取舍关系。

#### □ 启示4：在短期，控制货币政策与财政政策的政策制定者面临通货膨胀与失业之间的权衡

尽管通货膨胀与失业在长期不相关，在短期，这两个变量之间存在着短期菲利普斯曲线所表示的取舍关系。正如我们在第13章中所讨论的，政策制定者可以用货币政策与财政政策扩大总需求，这减少了失业并提高了通货膨胀。或者，他们也可以用这些政策紧缩总需求，这就增加了失业和降低了通货膨胀。

只有在短期中政策制定者才面临着通货膨胀与失业之间的固定取舍关系。随着时间的推移，短期菲利普斯曲线由于两个原因而发生移动。第一，诸如石油价格变动之类的供给冲击改变了短期取舍关系；不利的供给冲击使得政策制定者面临更高的通货膨胀或更高的失业的困难选择。第二，当人们改变通货膨胀预期时，通货膨胀与失业之间的短期取舍关系也改变了。预期的调整保证这种取舍关系只存在于短期。也就是说，只有在短期失业才偏离其自然率，只有在短期货币政策才有实际效应。在长期，第3~8章的古典模型描述了我们的世界。

### 宏观经济学最重要的四个未解决问题

到现在为止，我们一直在讨论大多数经济学家都同意的广泛启示。现在我们转向仍然存在争论的四个问题。一些分歧关系到不同经济理论的正确性；另一些分歧涉及经济理论应该如何运用于经济政策。

#### □ 问题1：政策制定者应该如何尽力促进经济的自然产出水平的增长？

经济的自然产出水平取决于资本量、劳动量以及技术水平。任何为提高长期产

出而设计的政策都必须以增加资本量、改善劳动的使用，或提高可获得的技术为目标。然而，并没有一种简单而无代价的方法达到这些目标。

第7章与第8章中的索洛增长模型说明，增加资本量要求提高经济的储蓄率与投资率。因此，许多经济学家建议能够增加国民储蓄的政策。但索洛模型还说明，增加资本存量要求当前各代人经历一个消费减少的时期。一些人认为，政策制定者不应该鼓励当前各代人作出这种牺牲，因为技术进步将保证子孙后代比现在一代生活得更好。（一位诙谐的经济学家问道：“子孙后代为我做了什么？”）对于如何鼓励额外的储蓄、应该投资于私人拥有的工厂和设备还是投资于道路和学校之类的公共基础设施，甚至那些主张增加储蓄和投资的人们也没有一致的看法。

为了改善经济对其劳动力的使用，大多数政策制定者都愿意降低自然失业率。正如我们在第6章中所讨论的，我们观察到的国家与国家之间失业的巨大差异和一国随着时间的推移失业率的巨大变动表明，自然失业率不是一个不变的常数，而是取决于一国的政策和制度。但是，减少失业是一项充满风险的任务。降低自然失业率可以通过减少失业保障津贴（从而增加失业者的工作搜寻努力程度）或降低最低工资（从而使工资更接近于均衡水平）来实现。但这些政策也会伤害一些最需要帮助的社会成员，因而很难在经济学家中达成共识。

在许多国家，由于缺乏发达国家的人们认为理所当然的制度，自然产出水平受到了抑制。美国公民今天不担心革命、政变或内战。总体来说，他们信任警察和司法系统会尊重法律，维护秩序，保护财产权和实施私人合同。然而，在缺乏这些制度基础的国家，人们面临错误的激励：如果创造具有经济价值的事物是一条比从邻居家偷窃更不可靠的致富之路，经济就不可能繁荣昌盛。所有经济学家都同意，建立正确的制度是世界上穷困国家加速增长的先决条件，但改变一国的制度需要克服一些困难的政治障碍。

根据一些经济学家的看法，提高技术进步率是公共政策最重要的目标。索洛增长模型说明，生活水平的持久提高要求持续的技术进步。尽管有许多关于强调了决定技术进步的社会决策的新内生增长理论的研究，但经济学家仍不能提出保证技术高速增长的可靠的灵丹妙药。好消息是1995年前后，美国的生产率增长加快了，结束了20世纪70年代中期开始的生产率减缓的局面。然而，我们仍然不清楚这一幸运的新情况将持续多久，它是否会扩散到世界的其他国家，它可能如何受到2008年和2009年经济衰退的影响。

## □ 问题2：政策制定者应当力图稳定经济吗？

第9~14章建立的总供给与总需求模型说明了各种经济冲击如何引起经济波动，以及货币政策与财政政策如何影响这些波动。一些经济学家认为，政策制定者在尝试稳定经济时应该使用这种分析。他们相信，为了使产出和就业接近其自然水平，货币政策与财政政策应尝试抵消这些冲击。

然而，正如我们在第15章中所讨论的，其他经济学家怀疑我们稳定经济的能力。这些经济学家援引了经济政策制定中长而多变的内在时滞、经济预测的糟糕记

录以及我们对经济仍然有限的了解。他们得出结论，最好的政策是无为而治。此外，许多经济学家相信，政策制定者往往是机会主义者，或遵循时间不一致的政策。他们得出结论，政策制定者不应该对货币政策与财政政策有斟酌处置权，而应该承诺遵循固定的政策规则。或者，至少他们的斟酌处置权应当受到某种限制，就像中央银行采取通货膨胀目标制的政策的情况那样。

关于哪些宏观政策工具对经济稳定目标最为适合，经济学家之间也存在争论。一般地，货币政策处于对抗经济周期的前沿阵地。然而，在2008—2009年的深度衰退中，美联储把利率降到了它们的下限——零，许多宏观经济讨论的焦点转到了财政政策。关于财政政策应该在何种程度上用于刺激处于衰退中的经济以及减税或增加支出何者是更好的政策工具，在经济学家们中仍然存在着广泛的分歧。

一个相关问题是，经济稳定的利益——假设稳定是可以实现的——是大还是小。在自然失业率没有任何变动的情况下，稳定化政策仅仅是减少了围绕自然率发生的波动的幅度。因此，成功的稳定化政策既会消除衰退也会消除繁荣。一些经济学家提出稳定只有小的平均收益。

最后，并不是所有经济学家都同意第9~14章建立的经济波动模型，该模型假设了黏性价格和货币的非中性。根据我们在第8章附录中简单讨论的真实经济周期理论，经济波动是经济对技术变动的最优反应。这个理论提出，即使稳定经济是可能的，政策制定者也不应该这么做。

### □ 问题3：通货膨胀的成本有多大？降低通货膨胀的成本有多大？

每当价格上升时，政策制定者就面临着是否要实施降低通货膨胀率的政策的问题。要作出这一决策，他们必须比较允许通货膨胀以现有比率持续下去的成本与降低通货膨胀的成本。但经济学家对这两种成本都不能提供一个准确的估计值。

通货膨胀的成本是经济学家和外行往往无法达成一致的一个主题。当20世纪70年代后期通货膨胀率达到每年10%时，民意调查表明，公众把通货膨胀看做一个主要的经济问题。然而，正如我们在第4章中所讨论的，当经济学家力图确定通货膨胀的社会成本时，他们仅仅指出了鞋底成本、菜单成本、非指数化税收体系的成本等。当各国经历恶性通货膨胀时，这些成本变得很大，但对于大多数主要经济体所经历的适度通货膨胀率而言，这些成本看来相对很小。一些经济学家认为，公众混淆了通货膨胀与同时出现的其他经济问题。例如，20世纪70年代的生产率和实际工资增长的减缓；一些外行把通货膨胀看做实际工资增长放慢的原因。然而经济学家犯错误也是可能的：也许通货膨胀实际上是成本极为高昂的，但我们还没有弄清楚原因。

降低通货膨胀的成本是经济学家之间常常存在分歧的一个主题。正如我们在第13章中所讨论的，标准的观点——如短期菲利普斯曲线所描述的那样——是：降低通货膨胀要求一个低产出和高失业的时期。根据这种观点，降低通货膨胀的成本由牺牲率来衡量，牺牲率是为了使通货膨胀下降1个百分点所必须放弃的一年GDP的

百分点数。但是，一些经济学家认为，降低通货膨胀的成本会比牺牲率的标准估计值所表明的低得多。根据第 13 章讨论的理性预期方法，如果反通货膨胀政策被提前公告并且具有可信性，那么，人们就将很快调整自己的预期，这样反通货膨胀就不需要产生衰退。

其他经济学家认为，降低通货膨胀的成本比牺牲率的标准估计值所表明的大得多。第 13 章所讨论的滞后作用理论提出，反通货膨胀政策所引起的衰退可能提高自然失业率。如果是这样的话，那么反通货膨胀的成本就不仅仅是暂时的衰退，而是持续的更高的失业水平。

由于对通货膨胀与反通货膨胀的成本尚有争议，所以，经济学家有时向政策制定者提出的建议存在冲突。也许通过进一步研究，我们可以对低通货膨胀的利益和实现低通货膨胀的最好方法达成共识。

#### □ 问题 4：政府预算赤字是一个多大的问题？

政府债务是政策制定者之间长年累月辩论的问题。在美国，从 1980 年到 1995 年，巨额预算赤字使政府债务与 GDP 之比翻倍了——这是和平时期从未有过的事情。尽管联邦政府的预算在 20 世纪 90 年代后期得到控制，甚至变成了盈余，但是在 21 世纪的第一个十年里，由于战争、衰退和税收政策的变化引起赤字再度出现，局面又发生了逆转。然而，长期财政前景甚至更为令人烦恼。许多经济学家相信，随着大量“婴儿潮”一代达到退休年龄和开始领取政府给老年人提供的社会保障和医疗福利，预算赤字甚至将变得更大。

本书中的大多数模型和大多数经济学家都持有传统的政府债务观点。根据这种观点，当政府实施预算赤字和发行债券时，它降低了国民储蓄，这反过来导致更低的投资和贸易赤字。在长期，它导致更低的稳定状态资本存量和更多的外债。那些持有传统观点的人得出结论：政府债务给子孙后代带来了负担。

然而，正如我们在第 16 章所讨论的，一些经济学家对这一评价持怀疑态度。李嘉图学派政府债务观点的支持者强调，预算赤字仅仅代表了未来税收对现期税收的替代。只要消费者具有前瞻性，如同第 17 章介绍的消费理论所假设的那样，他们今天就将储蓄更多以承担他们及其子女未来的税收责任。这些经济学家相信，政府债务对经济只有很小的效应。

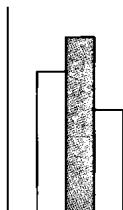
还有一些经济学家相信，财政政策的标准衡量指标缺陷太多以致用处不大。尽管政府有关税收与支出的选择对不同世代的福利有着重大的影响，然而许多这种选择没有反映在政府债务的规模上。例如，社会保障福利和税收的水平决定了老年受益人与工作年龄的纳税人的福利，但预算赤字的衡量没有反映这一政策选择。根据一些经济学家的看法，我们应当停止把注意力集中在政府当前预算赤字的规模上，而要集中于财政决策的更长时期的代际影响。



## 结论

---

经济学家和政策制定者必须处理模棱两可的状况。宏观经济学的现状提供了许多见解，但它也留下了许多未解决的问题。对经济学家的挑战是找到这些问题的答案和扩展我们的知识。对政策制定者的挑战是用我们现在所拥有的知识去改善经济绩效。这两种挑战都是令人畏惧的，但都不是不可战胜的。



# 术语表

**适应性政策 (Accommodating policy)** 屈服于冲击的效应从而防止冲击变得具有破坏性的政策，例如，增加总需求以应对不利的供给冲击的政策，承受冲击价格的影响和使产出保持在自然水平。

**会计利润 (Accounting profit)** 企业所有者在支付了除资本以外所有生产要素报酬之后剩下的收益量。[参看“经济利润”(economic profit)、“利润”(profit).]

**非周期的 (Acyclical)** 在整个经济周期期间，运动没有一致的方向。[参看“逆周期的”(countercyclical)、“顺周期的”(procyclical).]

**适应性预期 (Adaptive expectations)** 假设人们基于近期观察到的变量值形成自己对该变量的预期的一种方法。[参看“理性预期”(rational expectations).]

**逆向选择 (Adverse selection)** 由个体自行选择而导致的一种对个体的不利分类。例如，在效率工资理论中，工资的下降导致好工人离职而差工人留在企业。

**总量 (Aggregate)** 整个经济的总和。

**总需求曲线 (Aggregate demand curve)** 产品市场与货币市场相互作用产生的价格水平与产

出总需求量之间的负相关关系。

**总需求的外部性 (Aggregate-demand externality)** 一个企业的价格调整对所有其他企业产品需求的宏观经济影响。

**总供给曲线 (Aggregate supply curve)** 价格水平与企业生产的总产出量之间的关系。

**动物精神 (Animal spirits)** 外生的和也许是自我实现的对经济状况的乐观与悲观态度的波动，根据一些经济学家的观点，它会影响投资水平。

**升值 (Appreciation)** 在外汇市场上一种通货的价值相对于其他通货而上升。[参看“贬值”(depreciation).]

**套利 (Arbitrage)** 在一个市场上购买某种商品并在另一个市场上以更高的价格出售，以便从两个市场的价差中获利的行为。

**自动稳定器 (Automatic stabilizer)** 无需规律性的、蓄意的经济政策变动就可以减小经济波动幅度的政策。例如，当收入减少时自动减少税收的所得税制度。

**平均消费倾向 (Average propensity to consume, APC)** 消费与收入的比率 ( $C/Y$ )。

**资产负债表 (Balance sheet)** 显示资产与负债的会计报表。

**平衡预算 (Balanced budget)** 收入等于支出的预算。

**平衡增长 (Balanced growth)** 诸如人均收入、人均资本和实际工资等许多经济变量都以相同的速率增长的状态。

**平衡贸易 (Balanced trade)** 进口的价值等于出口的价值，从而净出口等于零的状态。

**银行资本 (Bank capital)** 银行所有者投入到银行的资源。

**鲍莫尔-托宾模型 (Baumol-Tobin model)** 假定人们通过比较持有货币所放弃的利息与减少去银行次数的好处而选择最优货币持有量的货币需求模型。

**债券 (Bond)** 代表发行者的有息债务的证明文件，发行者通常是公司或政府。

**借款约束 (Borrowing constraint)** 对一个人能从金融机构借款的金额的约束，它约束了这个人在现在花费其未来收入的能力。也称为流动性约束。

**预算约束 (Budget constraint)** 收入对支出的限制。[参看“跨期预算约束”(intertemporal budget constraint)。]

**预算赤字 (Budget deficit)** 收入相对于支出的缺口。

**预算盈余 (Budget surplus)** 收入超过支出。

**经济周期 (Business cycle)** 整个经济范围内产出、收入与就业的波动。

**企业固定投资 (Business fixed investment)** 企业为未来生产而购买的设备和建筑物。

**资本 (Capital)** (1) 用于生产的设备与建筑物的存量。(2) 为设备与建筑物的积累而筹集的资金。

**资本预算 (Capital budgeting)** 一种既衡量资产又衡量负债的会计程序。

**中央银行 (Central bank)** 负责货币政策实施的机构，例如，美联储。

**古典二分法 (Classical dichotomy)** 古典模型中名义变量与实际变量在理论上的分离，它意味着名义变量不影响实际变量。[参看“货币

中性”(neutrality of money)。]

**古典模型 (Classical model)** 从古典的或前凯恩斯主义经济学家的思想中推导出的一个经济模型；这个模型基于的假设是，工资和价格的调整使市场出清和货币政策并不影响实际变量。[参看“凯恩斯主义模型”(Keynesian model)。]

**封闭经济 (Closed economy)** 一个不进行国际贸易的经济。[参看“开放经济”(open economy)。]

**柯布-道格拉斯生产函数 (Cobb-Douglas production function)** 形式为  $F(K, L) = AK^{\alpha}L^{1-\alpha}$  的生产函数，这里， $K$  为资本， $L$  为劳动， $A$  和  $\alpha$  为参数。

**商品货币 (Commodity money)** 本质上有用的货币，即使不作为货币也会受珍视的物品。[参看“法定货币”(fiat money)、“货币”(money)。]

**竞争 (Competition)** 一种存在许多个人和企业，以至于任何单个个人或企业的行为都不影响市场价格的状态。

**条件趋同 (Conditional convergence)** 具有不同的初始收入水平但是相似的经济政策和制度的经济随着时间的推移在收入上变得更加相似的趋势。

**规模报酬不变 (Constant returns to scale)** 生产函数具有的性质：所有生产要素成比例的增加引起产出同比例增加。

**消费者价格指数 (Consumer price index, CPI)** 价格总体水平的一种衡量指标，它表示固定的一篮子消费者商品的成本相对于同样一篮子消费者商品在基年的成本的值。

**消费 (Consumption)** 消费者购买的产品与服务。

**消费函数 (Consumption function)** 一种表示消费决定因素的关系；例如，消费与可支配收入之间的关系， $C=C(Y-T)$ 。

**紧缩性政策 (Contractionary policy)** 降低总需求、实际收入和就业的政策。[参看“扩张性政策”(expansionary policy)。]

**趋同 (Convergence)** 具有不同的初始收入水平的经济随着时间的推移在收入上变得更加相

似的趋势。

**公司所得税 (Corporate income tax)** 对公司的会计利润征收的税金。

**资本成本 (Cost of capital)** 持有一单位资本一个时期所放弃的金额，包括利息、折旧和资本价格变动的收益或亏损。

**成本推动型通货膨胀 (Cost-push inflation)**

产生于总供给冲击的通货膨胀。[参看“需求拉动型通货膨胀”(demand-pull inflation)。]

**逆周期的 (Countercyclical)** 经济周期中与产出、收入和就业相反方向的变动；在衰退中上升而在复苏中下降。[参看“非周期的”(acyclic)、“顺周期的”(procyclical)。]

**CPI** 见“消费者价格指数”(consumer price index)。

**信贷紧缩 (Credit crunch)** 金融机构状况的一种使潜在借款者难以获得贷款的变化。

**挤出 (Crowding out)** 当扩张性财政政策提高利率时所引起的投资减少。

**通货 (Currency)** 未清偿的纸币与硬币之和。

**货币局制度 (Currency board)** 中央银行将该国的所有通货牢牢钉住另一个国家的通货这样一种固定汇率制度。

**周期性失业 (Cyclical unemployment)** 与短期经济波动相联系的失业；失业率对自然失业率的偏离。

**周期调整性预算赤字 (Cyclically adjusted budget deficit)** 根据经济周期对政府支出与税收收入的影响作出调整的预算赤字；即如果经济的生产与就业处于其自然水平时将会出现的预算赤字，也称充分就业的预算赤字。

**债务—通货紧缩理论 (Debt-deflation)** 根据这种理论，价格水平未预期到的下降使实际财富由债务人再分配给债权人，从而减少了经济中的总支出。

**通货紧缩 (Deflation)** 价格总水平的下降。[参看“反通货膨胀”(disinflation)、“通货膨胀”(inflation)。]

**平减指数 (Deflator)** 见“GDP 平减指数”(GDP deflator)。

**活期存款 (Demand deposits)** 存入银行，一

旦有需要就可以随时用于交易的资产，例如，支票账户。

**需求拉动型通货膨胀 (Demand-pull inflation)**

总需求冲击引起的通货膨胀。[参看“成本推动型通货膨胀”(cost-push inflation)。]

**需求冲击 (Demand shocks)** 使总需求曲线移动的外生事件。

**折旧 (Depreciation)** 由于老化与磨损而随着时间的推移发生的资本存量减少。

**贬值 (Depreciation)** 外汇交易市场上一种通货相对于其他通货的价值下降。[参看“升值”(appreciation)。]

**萧条 (Depression)** 非常严重的衰退。

**通货贬值 (Devaluation)** 在固定汇率制下中央银行降低通货的价值的行为。[参看“通货升值”(revaluation)。]

**边际产量递减 (Diminishing marginal product)**

生产函数的一个特征，即在所有其他要素的数量不变的条件下，一种要素的边际产量随着该要素量的增加而减少。

**贴现率 (Discount rate)** 美联储贷款给银行时收取的利率。

**贴现 (Discounting)** 与现期支出和收入相比，由于正利率的存在而引起的未来支出与收入价值的下降。

**丧失信心的工人 (Discouraged workers)** 由于认为自己找到工作的希望很小而退出劳动市场的人。

**反通货膨胀 (Disinflation)** 价格上升速率的下降。[参看“通货紧缩”(deflation)、“通货膨胀”(inflation)。]

**可支配收入 (Disposable income)** 税后收入。

**美元化 (Dollarization)** 另一个国家采用美元作为通货。

**弱势资产 (Dominated asset)** 在未来不确定性的所有可能的实现中，一种资产提供的回报都差于另一种资产。

**需求的双向一致性 (Double coincidence of wants)** 两个人各自正好有对方想要的物品的情况。

**经济利润 (Economic profit)** 企业所有者在

支付了所有生产要素报酬后剩余的收益量。〔参看“会计利润”（accounting profit）、“利润”（profit）。〕

**劳动效率（Efficiency of labor）** 索洛增长模型中一个衡量劳动力的健康、教育、技能和知识的变量。

**劳动的效率单位（Efficiency units of labor）**

一个把工人数量与每个工人的效率都纳入进来的劳动力的衡量指标。

**效率工资理论（Efficiency-wage theories）** 有关实际工资刚性与失业的理论，根据该理论，通过使实际工资高于均衡水平，企业可以提高劳动生产率和利润。

**有效市场假说（Efficient markets hypothesis）**

资产价格反映了所有关于该资产价值的公开可获得信息这一理论。

**弹性（Elasticity）** 由另一个变量变动 1% 引起的一个变量变动的百分比。

**内生增长理论（Endogenous growth theory）**

试图解释技术变动率的经济增长模型。

**内生变量（Endogenous variable）** 由特定模型解释的变量；其数值由模型的解所决定的变量。〔参看“外生变量”（exogenous variable）。〕

**均衡（Equilibrium）** 相反力量之间的平衡状态，例如，市场上供给与需求的平衡。

**欧拉定理（Euler's theorem）** 经济学家用来表示如果生产函数为规模报酬不变并且要素的报酬为自己的边际产量则经济利润必定为零的数学结论。

**事前实际利率（Ex ante real interest rate）** 发放贷款时预期的实际利率；名义利率减去预期通货膨胀率。〔参看“事后实际利率”（ex post real interest rate）。〕

**事后实际利率（Ex post real interest rate）** 现实中实现的实际利率；名义利率减去实际的通货膨胀率。〔参看“事前实际利率”（ex ante real interest rate）。〕

**超额准备金（Excess reserves）** 银行持有的在法定准备率规定数量之上的准备金。

**汇率（Exchange rate）** 在世界市场上一国通货与别国通货进行交换的比率。〔参看“名义

汇率”（nominal exchange rate）、“实际汇率”（real exchange rate）。〕

**外生变量（Exogenous variable）** 一个特定模型视为给定的变量；其数值与模型的解无关的变量。〔参看“内生变量”（endogenous variable）。〕

**扩张性政策（Expansionary policy）** 增加总需求、实际收入和就业的政策。〔参看“紧缩性政策”（contractionary policy）。〕

**出口（Exports）** 出售给其他国家的产品与服务。

**生产要素（Factor of production）** 用于生产产品与服务的投入，例如，资本或劳动。

**要素价格（Factor price）** 为一单位生产要素所支付的数量。

**要素份额（Factor share）** 支付给一种生产要素的数量占总收入的比例。

**联邦基金利率（Federal funds rate）** 银行相互拆借的隔夜利率。

**联邦储备委员会，美联储（Federal Reserve, the Fed）** 美国的中央银行。

**法定货币（Fiat money）** 本质上无用而是由于用作货币才有价值的货币。〔参看“商品货币”（commodity money）、“货币”（money）。〕

**金融中介（Financial intermediation）** 把资源从那些希望把一部分收入储蓄起来以供未来消费的个体配置到那些希望借款购买投资品用于未来生产的个体和企业的过程。

**融资约束（Financing constraint）** 企业为购买资本品而能筹集到——例如通过借贷——的资金量所受到的限制。

**财政政策（Fiscal policy）** 政府关于支出与税收水平的选择。

**费雪效应（Fisher effect）** 预期通货膨胀对名义利率一对一的影响。

**费雪方程（Fisher equation）** 这一方程规定，名义利率是实际利率与预期通货膨胀率之和 ( $i = r + E\pi$ )。

**固定汇率（Fixed exchange rate）** 由中央银行按事先决定的价格用本国通货买卖外国通货的愿望所决定的汇率。〔参看“浮动汇率”

(floating exchange rate)。]

**弹性价格 (Flexible prices)** 迅速调整使供求平衡的价格。[参看“黏性价格”(sticky prices)。]

**浮动汇率 (Floating exchange rate)** 中央银行允许根据经济状况和经济政策的变动而变动的汇率。[参看“固定汇率”(fixed exchange rate)。]

**流量 (Flow)** 用单位时间内的数量来衡量的变量。[参看“存量”(stock)。]

**部分准备金银行制度 (Fractional-reserve banking)** 银行只把自己的部分存款作为准备金的制度。[参看“百分之百准备金银行制度”(100-percent-reserve banking)。]

**摩擦性失业 (Frictional unemployment)** 因工人寻找最适合自己技能和偏好的工作需要时间而引起的失业。[参看“结构性失业”(structural unemployment)。]

**充分就业预算赤字 (Full-employment budget deficit)** 见“周期调整性预算赤字”(cyclically adjusted budget deficit)。

**GDP** 见“国内生产总值”(gross domestic product)。

**GDP 平减指数 (GDP deflator)** 名义 GDP 与实际 GDP 的比率；衡量总体价格水平的指标，表示现期生产的一篮子物品的成本相对于基年生产的同一篮子物品的成本的值。

**一般均衡 (General equilibrium)** 经济中所有市场的同时均衡。

**GNP** 见“国民生产总值”(gross national product)。

**金本位 (Gold standard)** 黄金作为货币或者所有货币都可以用固定比率兑换为黄金的货币制度。

**黄金律 (Golden rule)** 索洛增长模型中导致工人人均消费（或每一劳动效率单位的消费）最大化的稳定状态的储蓄率。

**政府购买 (Government purchases)** 政府购买的产品与服务。[参看“转移支付”(transfer payments)。]

**政府购买乘数 (Government-purchases multiplier)**

政府购买变动 1 美元所引起的总收入变动。

**国内生产总值 (Gross domestic product, GDP)** 国内所获得的总收入，包括外国拥有的生产要素获得的收入；用于国内生产的产品与服务的总支出。

**国民生产总值 (Gross national product, GNP)** 一国所有居民的总收入，包括在国外使用的生产要素带来的收入；对一国产品与服务产出的总支出。

**高能货币 (High-powered money)** 通货与银行准备金之和；也称为基础货币。

**人力资本 (Human capital)** 在人们身上的投资——如教育——的积累。

**恶性通货膨胀 (Hyperinflation)** 极高的通货膨胀。

**滞后作用 (Hysteresis)** 历史对诸如自然失业率等的持续长时间的影响。

**不完备信息模型 (Imperfect-information model)** 强调个人由于不能观察到经济中所有产品与服务的价格因而并不总是知道总体价格水平的总供给模型。

**进口配额 (Import quota)** 对可以进口的产品数量的法定约束。

**进口 (Imports)** 从其他国家购买的产品与服务。

**估算价值 (Imputed value)** 对不在市场上销售从而没有市场价格的产品或服务的价值的估算。

**收入效应 (Income effect)** 在相对价格不变的情况下，向更高或更低的无差异曲线移动所引起的一种商品的消费的变动。[参看“替代效应”(substitution effect)。]

**领先指标指数 (Index of leading indicators)**

见“领先指标”(leading indicators)。

**无差异曲线 (Indifference curves)** 偏好的图形表示，它表示了产生同样满足程度的不同商品组合。

**通货膨胀 (Inflation)** 价格总体水平的上升。[参看“通货紧缩”(deflation)、“反通货膨胀”

(disinflation)。]

**通货膨胀目标制 (Inflation targeting)** 一项货币政策，在该政策下，中央银行宣布一个特定的通货膨胀率目标或目标范围。

**通货膨胀税 (Inflation tax)** 政府通过创造货币而筹集的收益，又称货币铸造税。

**内在时滞 (Inside lag)** 经济遭受冲击与采取应对该冲击的政策行为之间的时间。[参看“外在时滞”(outside lag)。]

**局内人 (Insiders)** 已经就业从而对工资谈判具有影响的工人。[参看“局外人”(outsiders)。]

**利率 (Interest rate)** 资源在现在与未来之间转移的市场价格；储蓄的收益和借贷的成本。

**中介 (Intermediation)** 见“金融中介”(financial intermediation)。

**跨期预算约束 (Intertemporal budget constraint)** 适用于一个以上时期的支出与收入的预算约束。[参看“预算约束”(budget constraint)。]

**存货投资 (Inventory investment)** 企业储存的产品数量——包括原料与耗用品、在制品以及制成品——的变动。

**投资 (Investment)** 个体或企业为增加其资本存量所购买的产品。

**投资税收抵免 (Investment tax credit)** 当企业购买新资本品时减少企业税收的这样一条有关公司所得税的规定。

**IS 曲线 (IS curve)** 产品与服务市场中的利率与收入水平之间的负相关关系。[参看“IS—LM 模型”(IS—LM model), “LM 曲线”(LM curve)。]

**IS—LM 模型 (IS—LM model)** 一个总需求模型，通过分析产品市场与货币市场之间的相互作用，它表示在价格水平给定的情况下总收入的决定因素。[参看“IS 曲线”(IS curve), “LM 曲线”(LM curve)。]

**凯恩斯交叉 (Keynesian cross)** 一个基于凯恩斯《通论》中思想的简单的收入决定模型，它表明支出的变动如何对总收入产生乘数效应。

**凯恩斯模型 (Keynesian model)** 一个从凯恩斯《通论》中的思想推导出来的模型；它基于两个假设：工资与价格的调整并不能使市场出清，总需求决定了经济的产出与就业。[参看“古典模型”(classical model)。]

**劳动改善型技术进步 (Labor-augmenting technological progress)** 提高了劳动效率的生产能力的进步。

**劳动力 (Labor force)** 人口中有工作或正在找工作的人。

**劳动力参与率 (Labor-force participation rate)** 成年人口中劳动力的百分比。

**劳动储备 (Labor hoarding)** 企业在其产品需求低时雇用它们并不需要的工人，以便当需求恢复时它们仍然拥有这些工人的现象。

**大型开放经济 (Large open economy)** 可以影响其国内利率的开放经济；由于其规模可以对世界市场和（特别是）世界利率有举足轻重的影响的经济。[参看“小型开放经济”(small open economy)。]

**拉氏价格指数 (Laspeyres price index)** 一个基于固定一篮子商品对价格水平的测度。[参看“帕氏价格指数”(Paasche price index)。]

**领先指标 (Leading indicators)** 先于经济的产出而波动从而成为经济波动方向信号的经济变量。

**杠杆 (Leverage)** 出于投资的目的，贷款用于补充已有的资金。

**生命周期假说 (Life-cycle hypothesis)** 一种消费理论，它强调储蓄和借贷把资源从一生中收入高的时候转移到一生中收入低的时候——例如，从工作年份转移到退休时——的作用。

**流动性 (Liquid)** 易于转换为交换媒介，易于进行交易。

**流动性约束 (Liquidity constraint)** 一个人可以从金融机构借款的金额限制，它限制了一个人现在花费其未来收入的能力，又称为借贷约束。

**流动性偏好理论 (Liquidity-preference theory)** 一个基于凯恩斯《通论》中的思想的简单的利率模型，它的内容为，利率调整使得实际货币

余额的供求均衡。

**LM 曲线 (LM curve)** (在保持价格水平不变的情况下) 实际货币余额市场中的利率与收入水平之间的正相关关系。[参看“IS—LM 模型” (IS—LM model)、“IS 曲线” (IS curve).]

**可贷资金 (Loanable funds)** 为资本积累融资可获得的资源流量。

**卢卡斯批判 (Lucas critique)** 一种认为传统政策分析没有充分考虑到政策变动对人们预期的影响的观点。

**M1, M2, M3** 货币存量的各种衡量指标, 数字越大, 表示一个范围越宽的货币定义。

**宏观计量经济模型 (Macroeconometric model)** 运用数据和统计技术定量地而不仅仅是定性地描述经济的模型。

**宏观经济学 (Macroeconomics)** 把经济视为一个整体而进行的研究。[参看“微观经济学” (microeconomics).]

**资本的边际产量 (Marginal product of capital, MPK)** 资本投入增加一单位时所生产的额外产出的数量。

**劳动的边际产量 (Marginal product of labor, MPL)** 劳动投入增加一单位时所生产的额外产出的数量。

**边际消费倾向 (Marginal propensity to consume, MPC)** 可支配收入增加 1 美元时所引起的消费增加。

**边际替代率 (Marginal rate of substitution, MRS)** 消费者愿意放弃一定数量的某物品以换取更多的其他物品的比率; 无差异曲线的斜率。

**市场出清模型 (Market-clearing model)** 假设价格自由调整以使供求均衡的模型。

**交换媒介 (Medium of exchange)** 在产品与服务交易中普遍接受的东西; 货币的职能之一。[参看“价值储藏手段” (store of value)、“计价单位” (unit of account).]

**菜单成本 (Menu cost)** 价格调整的成本。

**微观经济学 (Microeconomics)** 对个体市场和决策者的研究。[参看“宏观经济学” (macroeconomics).]

roeconomics)。]

**模型 (Model)** 对现实的一种简单化表述, 常使用图形或方程来说明变量如何相互作用。

**货币主义 (Monetarism)** 一种学说, 根据这种学说, 货币供给的变动是经济波动的主要原因。这意味着稳定的货币供给将导致稳定的经济。

**基础货币 (Monetary base)** 通货与银行准备金之和; 又称高能货币。

**货币中性 (Monetary neutrality)** 见“货币中性” (neutrality of money)。

**货币政策 (Monetary policy)** 中央银行有关货币供给的选择。

**货币传导机制 (Monetary transmission mechanism)** 货币供给的变动影响家庭和企业所希望的用于产品与服务的支出数量的过程。

**货币联盟 (Monetary union)** 决定使用共同的通货, 从而运用共同的货币政策的经济群。

**货币 (Money)** 用于交易的资产存量。[参看“商品货币” (commodity money)、“法定货币” (fiat money).]

**货币需求函数 (Money demand function)** 表示实际货币余额决定因素的函数; 例如,  $(M/P)^d = L(i, Y)$ 。

**货币乘数 (Money multiplier)** 基础货币增加 1 美元所引起的货币供给的增加。

**道德风险 (Moral hazard)** 在行为无法被完全监督的情况下发生不诚实行为的可能性; 例如, 在效率工资理论中, 低工资工人会玩忽职守并冒被逮着和被解雇风险的可能性。

**乘数 (Multiplier)** 见“政府购买乘数” (government-purchases multiplier), “货币乘数” (money multiplier) 或“税收乘数” (tax multiplier)。

**蒙代尔-弗莱明模型 (Mundell-Fleming model)** 小型开放经济的 LS—LM 模型。

**蒙代尔-托宾效应 (Mundell-Tobin effect)** 当预期通货膨胀上升提高了名义利率、减少了实际货币余额和实际财富, 从而减少了消费和增加了储蓄时所引起的实际利率的下降。

**NAIRU** Non-accelerating inflation rate of un-

employment 的首字母缩写形式，意为非加速通货膨胀的失业率。

**国民收入核算 (National income accounting)**

衡量 GDP 和许多其他相关统计指标的核算体系。

**国民收入核算恒等式 (National income accounts identity)** 表示 GDP 是消费、投资、政府购买和净出口之和的方程。

**国民储蓄 (National saving)** 一国的收入减去消费和政府购买；私人储蓄与公共储蓄之和。

**自然失业率 (Natural rate of unemployment)**

稳定状态的失业率；经济在长期中趋近的失业率。

**自然率假说 (Natural-rate hypothesis)** 总需求的波动只在短期中影响产出、就业与失业，而在长期中这些变量会回到古典模型所隐含的水平的一种前提。

**准货币 (Near money)** 几乎可以作为货币进行交易，从而是货币的近似替代品。

**新古典投资模型 (Neoclassical model of investment)** 一种理论，根据这种理论，投资取决于资本边际产量对资本成本的偏离。

**资本净流出 (Net capital outflow)** 投资于国外的净资金流；国内储蓄减去国内投资；又称国外净投资。

**净出口 (Net exports)** 出口减去进口。

**国外净投资 (Net foreign investment)** 见“资本净流出”(net capital outflow)。

**净投资 (Net investment)** 替换了折旧资本之后的投资量；资本存量的变动。

**货币中性 (Neutrality of money)** 货币供给变动不影响实际变量的性质。[参看“古典二分法”(classical dichotomy).]

**新凯恩斯主义经济学 (New Keynesian economics)** 一个思想学派，根据这个学派的看法，只有承认某些微观经济的不完备性——如黏性工资或价格——的作用，才能解释经济波动。

**名义的 (Nominal)** 用现期美元衡量的；没有根据通货膨胀进行调整的。[参看“实际的”(real).]

**名义汇率 (Nominal exchange rate)** 一国通货与另一国通货交换的比率。[参看“汇率”]

(exchange rate)、“实际汇率”(real exchange rate).]

**名义利率 (Nominal interest rate)** 没有根据通货膨胀进行调整的储蓄的收益和借贷的成本。[参看“实际利率”(real interest rate).]

**正常品 (Normal good)** 当消费者收入增加时需求量增多的物品。

**奥肯定律 (Okun's law)** 失业与实际 GDP 之间的负相关关系。根据奥肯定律，失业每减少 1% 与实际 GDP 增长提高约 2% 相联系。

**百分之百准备金银行制度 (100-percent-reserve banking)** 银行把所有存款都作为准备金的制度。[参看“部分准备金银行制度”(fractional-reserve banking).]

**开放经济 (Open economy)** 人们可以自由地进行商品与资本的国际贸易的经济。[参看“封闭经济”(closed economy).]

**公开市场操作 (Open-market operations)** 中央银行为增加或减少货币供给的目的而买卖政府债券。

**最优化 (Optimize)** 在一些约束下实现最好的可能结果。

**外在时滞 (Outside lag)** 一种政策行动和它对经济产生影响之间的时间。[参看“内在时滞”(inside lag).]

**局外人 (Outsiders)** 未就业从而对工资谈判没有影响的工人。[参看“局内人”(insiders).]

**帕氏价格指数 (Paasche price index)** 基于变动的一篮子物品衡量价格水平的指标。[参看“拉氏价格指数”(Laspeyres price index).]

**永久收入 (Permanent income)** 人们预期可以持续到未来的收入；正常收入。[参看“暂时收入”(transitory income).]

**永久收入假说 (Permanent-income hypothesis)** 一种消费理论，根据这种理论，人们基于他们的永久收入来选择消费，并用储蓄和借贷来应对收入的暂时变动以平稳消费。

**菲利普斯曲线 (Phillips curve)** 通货膨胀与失业之间的负相关关系；它的现代形式是从短

期总供给曲线中推导出的通货膨胀、周期性失业、预期的通货膨胀以及供给冲击之间的关系。

**庇古效应 (Pigou effect)** 当价格水平下降使实际货币余额增加，从而使消费者财富增加时所引起的消费者支出的增加。

**政治性经济周期 (Political business cycle)** 为选举利益而操纵经济所引起的产出与就业的波动。

**货币需求的资产组合理论 (Portfolio theories of money demand)** 解释人们选择持有多少货币并强调货币作为价值储藏手段的理论。[参看“货币需求的交易理论”(transactions theories of money demand)。]

**预防性储蓄 (Precautionary saving)** 由不确定性——例如关于寿命或未来收入的不确定性——而引起的额外储蓄。

**前定变量 (Predetermined variable)** 其值在前一个时期固定下来的变量。

**现值 (Present value)** 考虑到在时间区间可以赚到的利息，与未来收到的金额相当的现在的金额。

**私人储蓄 (Private saving)** 可支配收入减去消费。

**顺周期的 (Procylical)** 经济周期中与产出、收入和就业同方向变动；衰退时下降，复苏时上升。[参看“非周期的”(acyclical)、“反周期的”(countercyclical)。]

**生产函数 (Production function)** 表示生产要素的数量如何决定生产的产品与服务的数量的数学关系。例如， $Y=F(K, L)$ 。

**生产平稳化 (Production smoothing)** 持有存货的动机。根据这种动机，企业通过保持其生产的产出数量的稳定和允许存货量对销售波动作出反应可以降低成本。

**利润 (Profit)** 企业所有者得到的收入；企业的收益减去企业的成本。[参看“会计利润”(accounting profit)、“经济利润”(economic profit)。]

**公共储蓄 (Public saving)** 政府收入减去政府支出；预算盈余。

**购买力平价 (Purchasing-power parity)** 一种

学说，根据这种学说，在所有国家中（相同的）物品必定以相同的价格出售，这意味着名义汇率反映了价格水平的差别。

**投资的 *q* 理论 (*q* theory of investment)** 一种理论，根据这种理论，资本品支出取决于已安装资本的市场价值与其重置成本的比率。

**数量方程 (Quantity equation)** 表示货币供给与货币流通速度的乘积等于名义支出的恒等式( $MV=PY$ )；加上稳定的货币流通速度的假设，这一方程对名义支出的解释称为货币数量论。

**货币数量论 (Quantity theory of money)** 一种强调货币量的变动引起名义支出的变动的学说。

**配额 (Quota)** 见“进口配额”(import quota)。

**随机变量 (Random variable)** 其值由机会决定的变量。

**随机游走 (Random walk)** 随着时间的推移不可预期的变量所遵循的路径。

**理性预期 (Rational expectations)** 假设人们最优化地利用所有可获得的信息——包括关于现在与未来政策的信息——来预测未来的一种方法。[参看“适应性预期”(adaptive expectations)。]

**实际的 (Real)** 用不变美元来衡量的；根据通货膨胀进行了调整的。[参看“名义的”(nominal)。]

**真实经济周期理论 (Real business cycle theory)** 一种理论，根据这种理论，经济周期可以用经济中的实际变动（如技术的变动）来解释，而名义变量（如货币供给）没有任何作用。

**实际汇率 (Real exchange rate)** 一国商品与另一国商品交换的比率。[参看“汇率”(exchange rate)、“名义汇率”(nominal exchange rate)。]

**实际利率 (Real interest rate)** 根据通货膨胀调整之后的储蓄收益和借贷成本。[参看“名义利率”(nominal interest rate)。]

**实际货币余额 (Real money balances)** 用能

购买的产品与服务的数量来表示的货币量；货币量除以价格水平 ( $M/P$ )。

**衰退 (Recession)** 实际收入下降的持续时期。

**资本的租赁价格 (Rental price of capital)** 为租用一单位资本所支付的数额。

**法定准备金率 (Reserve requirements)** 中央银行对银行最低存款准备金率的规定。

**准备金 (Reserves)** 银行从储户手中得到但尚未用于贷款的货币。

**住房投资 (Residential investment)** 人们为居住而购买和房东为出租而购买的新住房。

**通货升值 (Revaluation)** 在固定汇率制度下中央银行为了提高通货价值而采取的行动。[参见“通货贬值”(devaluation).]

**李嘉图等价 (Ricardian equivalence)** 一种理论，根据这种理论，具有前瞻性的消费者完全预见到政府债务所隐含的未来税收，从而政府现在借贷并在未来增税以偿还债务与现在增税对经济有同样的效应。

**牺牲率 (Sacrifice ratio)** 为了使通货膨胀降低一个百分点而必须放弃的一年实际 GDP 的百分点数。

**储蓄 (Saving)** 见“国民储蓄”(national saving)、“私人储蓄”(private saving) 和“公共储蓄”(public saving)。

**季节性调整 (Seasonal adjustment)** 对一个经济变量作为一年时间的函数所发生的有规律波动的剔除。

**部门性变动 (Sectoral shift)** 需求构成在行业或地区间的变动。

**货币铸造税 (Seigniorage)** 政府通过创造货币而筹集到的收入；又称“通货膨胀税”(inflation tax)。

**冲击 (Shock)** 经济关系——如总需求曲线或总供给曲线——的外生变动。

**鞋底成本 (Shoeleather cost)** 减少实际货币余额引起的通货膨胀成本，例如，需要更频繁地光顾银行带来的不方便。

**小型开放经济 (Small open economy)** 将其利率视为由世界金融市场给定的开放经济；由于

其本身规模对世界市场和（特别是）世界利率的影响可以忽略不计的经济。[参看“大型开放经济”(large open economy).]

**索洛增长模型 (Solow growth model)** 表明储蓄、人口增长和技术进步如何决定生活水平及其增长的模型。

**索洛残差 (Solow residual)** 全要素生产率的增长，用产出变动百分比减去投入变动百分比来衡量，在这里投入是根据其要素份额加权的。[参看“全要素生产率”(total factor productivity).]

**投机性攻击 (Speculative attack)** 一国通货的大量抛售，常常是由于投资者的洞察力发生变化引起的，使得固定汇率不堪一击。

**稳定化政策 (Stabilization policy)** 旨在减少短期经济波动严重性的公共政策。

**滞胀 (Stagflation)** 产出下降与价格上升的状况；停滞与通货膨胀的结合。

**稳定状态 (Steady state)** 关键变量不变的状态。

**黏性价格 (Sticky prices)** 调整缓慢，从而并不总能使供求均衡的价格。[参看“弹性价格”(flexible prices).]

**黏性价格模型 (Sticky-price model)** 强调产品与服务价格调整缓慢的总供给模型。

**存量 (Stock)** 用某一时点的数量来衡量的变量。[参看“流量”(flow).]

**股票 (Stock)** 在公司所有权中的份额。

**股票市场 (Stock market)** 买卖公司所有权份额的市场。

**避免脱销 (Stock-out avoidance)** 持有存货的动机。根据这种动机，企业手头持有额外产品是为了防止销售出乎意料地高时用尽存货的情况。

**价值储藏手段 (Store of value)** 把购买力从现在转移到未来的一种方法；货币的职能之一。[参看“交换媒介”(medium of exchange)、“计价单位”(unit of account).]

**结构性失业 (Structural unemployment)** 工资刚性和工作岗位配给所造成的失业。[参看“摩擦性失业”(frictional unemployment).]

**次级借款人 (Sub-prime borrower)** 收入和资

产较少从而拖欠风险较高的借款人。

**替代效应 (Substitution effect)** 由于相对价格变动，沿着一条无差异曲线移动而引起的一种物品消费的变动。〔参看“收入效应”(income effect)。〕

**供给冲击 (Supply shocks)** 使总供给曲线移动的外生事件。

**关税 (Tariff)** 对进口品征收的税收。

**税收乘数 (Tax multiplier)** 1 美元税收变动所引起的总收入的变动。

**泰勒原理 (Taylor principle)** 中央银行应该将名义利率提高更多来应对通货膨胀的增加这样一项主张。

**泰勒规则 (Taylor rule)** 一种货币政策规则，根据该规则，中央银行将利率设定为通货膨胀和产出对其自然水平的偏离的函数。

**时间不一致性 (Time inconsistency)** 政策制定者事先宣布政策以影响私人决策者的预期，然后在这些预期形成并且私人决策者据此采取行动后又采用不同政策的倾向。

**托宾  $q$  值 (Tobin's  $q$ )** 已安装资本的市场价值与其重置成本的比率。

**全要素生产率 (Total factor productivity)** 技术水平的衡量指标；每单位投入的产出数量，这里不同的投入根据其要素份额组合在一起。〔参看“索洛残差”(Solow residual)。〕

**贸易余额 (Trade balance)** 出口收入减去进口支付。

**货币需求的交易理论 (Transactions theories of money demand)** 解释人们选择持有多少货币并强调货币作为交换媒介作用的理论。〔参看“货币需求的资产组合理论”(portfolio theories of money demand)。〕

**转移支付 (Transfer payments)** 政府给个人

的不以交换产品与服务为目的的支付，例如，社会保障支付。〔参看“政府购买”(government purchases)。〕

**暂时收入 (Transitory income)** 人们预期不持续到未来的收入；现期收入减去正常收入。〔参看“永久收入”(permanent income)。〕

**地下经济 (Underground economy)** 为了逃避税收或掩盖非法活动而隐蔽起来的经济交易。

**失业保障 (Unemployment insurance)** 一个政府项目。根据该项目，失业者在失去工作后的一段时期可以领取补贴。

**失业率 (Unemployment rate)** 劳动力中没有工作的人所占的百分比。

**计价单位 (Unit of account)** 记录价格和其他会计记录所用的衡量指标；货币的职能之一。〔参看“交换媒介”(medium of exchange)、“价值储藏手段”(store of value)。〕

**效用 (Utility)** 家庭满意度的测度。

**增加值 (Value added)** 企业产出的价值减去企业购买的中间产品的价值。

**货币流通速度 (Velocity of money)** 名义支出与货币供给的比率；货币转手的速度。

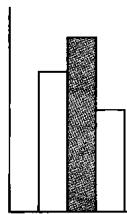
**工资 (Wage)** 支付给一单位劳动的金额。

**工资刚性 (Wage rigidity)** 工资不能调整到使劳动供给与劳动需求达到均衡。

**在制品 (Work in process)** 尚处于完成过程中的产品；存货的一种。

**工人错觉模型 (Worker misperception model)** 强调工人有时对价格总体水平感觉不正确的总供给模型。

**世界利率 (World interest rate)** 世界金融市场通行的利率。



## 译后记

《宏观经济学》的作者 N·格里高利·曼昆是哈佛大学教授，2003—2005 年期间曾任美国总统经济顾问委员会主席。本书英文版自 1992 年出版以来，至今已是第七版，是美国最受欢迎的经济学教科书之一，被各大院校经济系广泛采用。本书在世界范围内也被广泛用作教材，英文版被几十个国家采用，而且，2009 年英文第七版出版时有 15 种非英文语言译本出版或即将出版。本书以前各版的中译本在中国也产生了广泛的影响，被许多高校经济学专业用作教材。

本书的语言简洁明快、清晰易懂，内容深入浅出。本书涵盖了当代宏观经济学的几乎所有主要领域，准确、公平地介绍了在经济学界达成共识的主要观点，以及存在分歧的不同学派。各章的案例研究和参考资料极大地方便了读者的阅读，有助于读者加深对理论的理解。本书是一本全面、公正、简洁明快、深浅适度的宏观经济学教科书，适合于广大的读者群，包括高年级本科生、研究人员、政府和企业决策者，也可以作为研究生的参考读物。

本书第七版经过了作者的认真修改，本次修订既反映了经济中的新事件，也反映了关于理解宏观经济发展的最佳方法的新研究。最大的改变是新增了第 14 章“一个总供给和总需求的动态模型”。它以学生在前面各章和以前的课程所看到和学到的思想为基础，让学生见识到研究和政策前沿的重要思想。此外，其他章节也得到了更新，将最新的数据和新近的事件纳入进来，包括新近的金融市场和更广大范围内的经济所遭受的危机以及美国政府为了应对危机所采取的举措。

本书主要由卢远瞩翻译，中央财经大学中国经济与管理研究院 2008 级硕士研究生陈琳参与翻译了第 17~19 章。此外，张安平阅读了本书的各章，王楠、陈九平、史黎娜、龚雅娴、王璐、张红、李梦媛、孙妍、潘珊、黄金、闫硕、张旭、赵安琪、

陈佳璐、胡钢、曾万平等人阅读了本书的部分章节，提出了不少有价值的修改意见和建议，为保证译本语言的准确性做了大量工作。我们参考了张帆、杨祜宁和岳珊翻译的本书第六版。对于译本可能存在的错误，都由本人承担。由于水平有限，敬请读者批评指正。

最后，感谢中国人民大学出版社将翻译本书的任务交给我，感谢中国人民大学出版社的信任和帮助。

卢远瞩

**经济科学译丛**

序号	书名	作者	Author	单价	出版年份	ISBN
1	宏观经济学（第七版）	N·格里高利·曼昆	N. Gregory Mankiw	65.00	2011	978-7-300-14018-6
2	环境与自然资源经济学（第八版）	汤姆·蒂坦伯格等	Tom Tietenberg	69.00	2011	978-7-300-14180-0
3	宏观经济学：理论与政策（第九版）	理查德·T·弗罗恩	Richard T. Froyen	55.00	2011	978-7-300-14108-4
4	宏观经济学（第十版）	鲁迪格·多恩布什等	Rudiger Dornbusch	60.00	2010	978-7-300-11528-3
5	宏观经济学（第三版）	斯蒂芬·D·威廉森	Stephen D. Williamson	65.00	2010	978-7-300-11133-9
6	微观经济学（第七版）	罗伯特·S·平狄克等	Robert S. Pindyck	75.00	2009	978-7-300-11073-8
7	曼昆《宏观经济学》（第六版）学生指导和练习册	罗杰·T·考夫曼	Roger T. Kaufman	49.00	2010	978-7-300-09497-7
8	平狄克《微观经济学》（第七版）学习指导	乔纳森·汉密尔顿	Jonathan Hamilton	28.00	2010	978-6-300-11928-1
9	经济学原理（第四版）	威廉·博伊斯等	William Boyes	59.00	2011	978-7-300-13518-2
10	计量经济学基础（第五版）（上下册）	达摩达尔·N·古扎拉蒂	Damodar N. Gujarati	99.00	2011	978-7-300-13693-6
11	计量经济分析（第六版）（上下册）	威廉·H·格林	William H. Greene	128.00	2011	978-7-300-12779-8
12	计量经济学导论（第四版）	杰弗里·M·伍德里奇	Jeffrey M. Wooldridge	95.00	2010	978-7-300-12319-6
13	货币金融学（第九版）	弗雷德里克·S·米什金等	Frederic S. Mishkin	79.00	2010	978-7-300-12926-6
14	米什金《货币金融学》（第九版）学习指导	爱德华·甘伯，戴维·哈克斯	Edward Gamber	29.00	2011	978-7-300-13542-7
15	金融学（第二版）	兹维·博迪等	Zvi Bodie	59.00	2010	978-7-300-11134-6
16	财政学（第八版）	哈维·S·罗森等	Harvey S. Rosen	63.00	2009	978-7-300-11092-9
17	国际经济学：理论与政策（第八版）（上册 国际贸易部分）	保罗·R·克鲁格曼等	Paul R. Krugman	36.00	2011	978-7-300-13102-3
18	国际经济学：理论与政策（第八版）（下册 国际金融部分）	保罗·R·克鲁格曼等	Paul R. Krugman	49.00	2011	978-7-300-13101-6
19	克鲁格曼《国际经济学：理论与政策》（第八版）学习指导	琳达·戈德堡等	Linda Goldberg	22.00	2011	978-7-300-13692-9
20	国际经济学（第三版）	W·查尔斯·索耶等	W. Charles Sawyer	58.00	2010	978-7-300-12150-5
21	国际贸易	罗伯特·C·芬斯特拉等	Robert C. Feenstra	49.00	2011	978-7-300-13704-9
22	芬斯特拉《国际贸易》学习指导与习题集	斯蒂芬·罗斯·耶普尔	Stephen Ross Yeaple	26.00	2011	978-7-300-13879-4
23	经济增长（第二版）	戴维·N·韦尔	David N. Weil	63.00	2011	978-7-300-12778-1
24	博弈论	朱·弗登博格等	Drew Fudenberg	68.00	2010	978-7-300-11785-0
25	投资学精要（第七版）（上下册）	兹维·博迪等	Zvi Bodie	99.00	2010	978-7-300-12417-9
26	社会问题经济学（第十八版）	安塞尔·M·夏普等	Ansel M. Sharp	45.00	2009	978-7-300-10995-4

## 经济科学译库

序号	书名	作者	Author	单价	出版年份	ISBN
1	经济地理学：区域和国家一体化	皮埃尔-菲利普·库姆斯等	Pierre-Philippe Combes	42.00	2011	978-7-300-13702-5
2	社会与经济网络	马修·O·杰克逊	Matthew O. Jackson	58.00	2011	978-7-300-13707-0
3	克鲁格曼经济学原理	保罗·克鲁格曼，罗宾·韦尔斯等	Paul Krugman	58.00	2011	978-7-300-12905-1
4	环境经济学	查尔斯·D·科尔斯塔德	Charles D. Kolstad	53.00	2011	978-7-300-13173-3
5	金融风险管理师考试手册（第五版）	菲利普·乔瑞	Philippe Jorion	148.00	2011	978-7-300-13172-6
6	空间经济学——城市、区域与国际贸易	藤田昌久，保罗·克鲁格曼等	Masahisa Fujita	42.00	2011	978-7-300-13037-8
7	国际贸易理论：对偶和一般均衡方法	阿维纳什·迪克西特等	Avinash Dixit	45.00	2011	978-7-300-13098-9
8	契约经济学：理论和应用	埃里克·布鲁索等	Eric Brousseau	68.00	2011	978-7-300-13223-5
9	经济学简史——处理沉闷科学的巧妙方法	E·雷·坎特伯里	E. Ray Canterbery	55.00	2011	978-7-300-13127-6
10	国际经济学（第十版）	罗伯特·J·凯伯	Robert J. Carbaugh	68.00	2011	978-7-300-13128-3
11	宏观经济学原理（第四版）	罗宾·巴德等	Robin Bade	62.00	2010	978-7-300-12970-9
12	微观经济学原理（第四版）	罗宾·巴德，迈克尔·帕金	Robin Bade	66.00	2010	978-7-300-12969-3
13	微观经济学	保罗·克鲁格曼等	Paul Krugman	68.00	2009	978-7-300-10557-4
14	克鲁格曼、韦尔斯《微观经济学》学习指导	罗斯玛丽·坎宁安等	Rosemary Cunningham	39.00	2010	978-7-300-12965-5
15	宏观经济学	保罗·克鲁格曼等	Paul Krugman	68.00	2009	978-7-300-10393-8
16	克鲁格曼、韦尔斯《宏观经济学》课后习题解答	罗宾·韦尔斯等	Robin Wells	25.00	2010	978-7-300-12871-9
17	克鲁格曼、韦尔斯《宏观经济学》学习指导	伊丽莎白·索耶·凯利等	Elizabeth Sawyer Kelly	35.00	2010	978-7-300-12466-7
18	反垄断与管制经济学（第四版）	W·基普·维斯库斯等	W. Kip Viscusi	89.00	2010	978-7-300-12615-9
19	拍卖理论	维佳·克里斯纳等	Vijay Krishna	42.00	2010	978-7-300-12664-7
20	计量经济学指南（第五版）	皮特·肯尼迪	Peter Kennedy	65.00	2010	978-7-300-12333-2
21	MBA微观经济学	理查德·B·麦肯齐等	Richard B. McKenzie	68.00	2010	978-7-300-12098-0
22	管理者宏观经济学	迈克尔·K·伊万斯等	Michael K. Evans	68.00	2010	978-7-300-12262-5
23	英国历史经济学：1870—1926——经济史学科的兴起与新重商主义	杰拉德·M·库特等	Gerard M. Koot	42.00	2010	978-7-300-11926-7
24	利息与价格——货币政策理论基础	迈克尔·伍德福德	Michael Woodford	68.00	2010	978-7-300-11661-7
25	理解资本主义：竞争、统制与变革（第三版）	塞缪尔·鲍尔斯等	Samuel Bowles	66.00	2010	978-7-300-11596-2
26	递归宏观经济理论（第二版）	扬奎斯特 萨金特	Lars Ljungqvist	79.00	2010	978-7-300-11595-5
27	数理经济学（第二版）	高山晟		69.00	2009	978-7-300-10860-5
28	时间序列分析——单变量和多变量方法（第二版）	魏武雄	William W. S. Wei	65.00	2009	978-7-300-10313-6
29	经济理论的回顾（第五版）	马克·布劳格	Mark Blang	78.00	2009	978-7-300-10173-6

经济科学译库						
序号	书名	作者	Author	单价	出版年份	ISBN
30	策略博弈（第二版）	阿维纳什·迪克西特等	Avinash K. Dixit	65.00	2009	978-7-300-10135-4
31	税收筹划原理——经营和投资规划的税收原则（第十一版）	萨莉·M·琼斯等	Sally M. Jones	49.90	2008	978-7-300-09333-8
32	剑桥美国经济史（第一卷）：殖民地时期	斯坦利·L·恩格尔曼等	Stanley L·Engerman	48.00	2008	978-7-300-08254-7
33	剑桥美国经济史（第二卷）：漫长的19世纪	斯坦利·L·恩格尔曼等	Stanley L·Engerman	88.00	2008	978-7-300-09394-9
34	剑桥美国经济史（第三卷）：20世纪	斯坦利·L·恩格尔曼等	Stanley L·Engerman	98.00	2008	978-7-300-09395-6
35	《宏观经济学》学生指导和练习册——与曼昆《宏观经济学》（第五版）相配套	罗杰·T·考夫曼	Roger T. Kaufman	49.00	2007	978-7-300-08793-1
36	管理者经济学	保罗·G·法尔汉	Paul G. Farnham	68.00	2007	978-7-300-08768-9
37	组织的经济学与管理学：协调、激励与策略	乔治·亨德里克斯	George Hendrikse	58.00	2007	978-7-300-08113-7
38	横截面与面板数据的经济计量分析	J. M. 伍德里奇	Jeffrey M. Wooldridge	68.00	2007	978-7-300-08090-1
39	微观经济学：行为、制度和演化	萨缪·鲍尔斯	Saumuel Bowles	58.00	2007	7-300-07170-8
40	统计学：在经济和管理中的应用（第六版）	凯勒	Keller	88.00	2007	7-300-07742-0
金融学译丛						
序号	书名	作者	Author	单价	出版年份	ISBN
1	资本市场：机构与工具（第四版）	弗兰克·J·法博齐	Frank J. Fabozzi	85.00	2011	978-7-300-13828-2
2	衍生品市场（第二版）	罗伯特·L·麦克唐纳	Robert L. McDonald	98.00	2011	978-7-300-13130-6
3	债券市场：分析与策略（第七版）	弗兰克·J·法博齐	Frank J. Fabozzi	89.00	2011	978-7-300-13081-1
4	跨国金融原理（第三版）	迈克尔·H·莫菲特等	Michael H. Moffett	78.00	2011	978-7-300-12781-1
5	风险管理与保险原理（第十版）	乔治·E·瑞达	George E. Rejda	95.00	2010	978-7-300-12739-2
6	兼并、收购和公司重组（第四版）	帕特里克·A·高根	Patrick A. Gaughan	69.00	2010	978-7-300-12465-0
7	个人理财（第四版）	阿瑟·J·基翁	Athur J. Keown	79.00	2010	978-7-300-11787-4
8	统计与金融	戴维·鲁珀特	David Ruppert	48.00	2010	978-7-300-11547-4
9	国际投资（第六版）	布鲁诺·索尔尼克等	Bruno Solnik	62.00	2010	978-7-300-11289-3
10	财务报表分析（第三版）	马丁·弗里德森	Martin Fridson	35.00	2010	978-7-300-11290-9
11	财务管理原理（第11版）	劳伦斯·J·吉特曼	Lawrence J. Gitman	89.00	2009	978-7-300-08789-4
12	银行风险管理（第二版）	乔尔·贝西斯	Joel Bessis	86.00	2009	978-7-300-11135-3
13	金融机构、金融工具和金融市场（第四版）	克里斯托弗·瓦伊尼	Christopher Viney	89.00	2008	978-7-300-09348-2
14	投资学导论（第七版）	赫伯特·B·梅奥	Herbert B. Mayo	118.00	2008	978-7-300-09116-7
15	国际金融（第二版）	爱默德·A·穆萨	Imad A. Moosa	70.00	2008	978-7-300-09009-2
16	现代投资管理——一种均衡方法	鲍勃·李特曼	Bob Litterman	68.00	2007	978-7-300-08339-1

Macroeconomics, 7th edition by N. Gregory Mankiw

First published in the United States by  
WORTH PUBLISHERS, New York

Copyright © 2010, 2009, 2003 by Worth Publishers.  
All Rights Reserved.

《宏观经济学（第七版）》英文版于 2010, 2009, 2003 年由 WORTH PUBLISHERS  
出版。

No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopy, or otherwise, without the prior written permission of the publisher.

Simplified Chinese version © 2011 by China Renmin University Press.

[General Information]

书名=宏观经济学：第七版

作者=N·格里高利·曼昆著

丛书名=经济科学译丛

页数=507

SS号=12859447

出版日期=2011.08

出版社=中国人民大学出版社

尺寸=26cm

原书定价=65.00

参考文献格式=(美)N·格里高利·曼昆著.宏观经济学 原书第7版.北京市:中国人民大学出版社,2011.09.

内容提要=作为名列第一的中级宏观经济学畅销书，本书以尽可能简洁易懂的方式涵盖了这一领域，既强调了宏观经济学的古典来源，又强调了其当前实践。本书以最新的数据、崭新的案例研究和一系列重要的内容更新为特点，包括六篇共十九章内容。