<Group1> readme

- 1.Class GUI的FILE_STORAGE_PATH, FILE_STORAGE_PATH2, FILE_STORAGE_PATH3, FILE_STORAGE_PATH4需要自己手動在 eclipse-workspace的專案裡設定四個資料夾。在範例程式裡是分別添加名為 file_storage_enterprise_download, file_storage_enterprise_upload, file_storage_student_upload的資料夾。
- 2.假設企業要在16:30進行抽獎活動, 我們預設在16:00時關閉填寫表單的通道, 並手動下載Google 試算表成csv檔, 再放入資料庫中。
- 3.資料庫的街口需自行在Class DatabaseConnection的getConnection method中設定。
- 4.Class GUI的main method中:

rolePanel為選擇角色的面板,合併學生端、企業端的roleComboBox,再合併確認按鈕。cardPanel管理schoolPanel(學生端)、enterprisePanel(企業端)的面板。

schoolPanel

包含uploadToEnterpriseButton, downloadFromEnterpriseButton, linkLabel, timeNote, schoolTextArea, schoolScrollPane。

uploadToEnterpriseButton按鈕處理學生端上傳檔案給企業端的動作。

downloadFromEnterpriseButton按鈕處理學生端下載企業檔案的動作。

linkLabel寫上google表單連結。

timeNote顯示企業開始抽獎時間。

schoolTextArea, schoolScrollPane寫出可以下載的企業檔案名稱。

enterprisePanel

包含downloadFromStudentButton, uploadToStudentButton, time, timeLabel, timeConfirm, rbtnLottery1, rbtnLottery2, lotteryGo。

downloadFromStudentButton按鈕處理企業端從學生端下載檔案的動作。

uploadToStudentButton按鈕處理企業端上傳檔案給學生端的動作。

time為JTextField,讓企業填寫想開始抽獎的時間。

timeConfirm為JButton,企業按下後學生端會透過timeNote顯示抽獎時間。 rbtnLottery1, rbtnLottery2為JRadioButton,讓企業選擇想要使用的抽獎方式。 lotteryGo按鈕處理企業選擇抽獎方法後,彈出lotteryLimFrame,以便設置抽獎條件設

置。選擇rbtnLottery1,設計lotteryPanel;選擇rbtnLottery2,設計typePanel。

lotteryPanel

包含winnerNum, lotteryConfirmButton。

winnerNum為JTextField, 讓企業輸入中獎人數。

lotteryConfirmButton按鈕處理設置抽獎條件結束後,從資料庫取出中獎同學的動作。並利用showResultFrame method顯示中獎名單。

typePanel

包含typeNumField, confirmTypeButton, winnerNumField, prizeNumField, serialNumFields, prizeNameFields, confirmButton。

typeNumField填寫獎品種類數量,以利後續prizeFrame設計。

confirmTypeButton確認獎品種類數量, 跳轉prizeFrame頁面。

winnerNumField填寫中獎序號,表示一等獎、二等獎等。

prizeNumField填寫獎品名稱。

serialNumFields為ArrayList,用來儲存所有的winnerNumField。

prizeNameFields為ArrayList, 用來儲存所有的prizeNumField。

confirmButton按鈕處理設置抽獎條件結束後,從資料庫取出中獎同學的動作。並利用 showResultFrame method顯示中獎名單。

updateEnterpriseFileList method處理更新企業端的檔案清單顯示的動作。
updateSchoolFileList method處理更新學校端的檔案清單顯示的動作。
showResultFrame method利用for-each loop列印中獎的學生名單。並透過resultArea,
resultFrame顯示在使用者介面。