Documentation technique de l'application TODOS



Auteur: Ingrid Anciaux

1. Store

- **1.** find
- 2. find all
- 3. save
- 4. getLastId
- 5. createNextId
- **6.** remove
- 7. drop

2. Model

- 1. create
- 2. read
- 3. remove
- 4. removeAll
- 5. getCount

3. View

- 1. _removeltem
- 2. _clearCompletedButton
- _setFilter
- 4. _elementComplete
- 5. _editItem
- 6. _editItemDone
- 7. render
- 8. _itemId
- 9. _bindItemEditDone
- 10. _bindItemEditCancel
- **11.** bind

4. Controller

- 1. setView
- 2. showAll
- 3. showActive
- 4. showCompleted
- 5. addltem
- 6. editltem
- 7. editItemSave
- 8. editItemCancel
- 9. removeltem
- 10. removeCompletedItems
- 11. toggleComplete
- 12. toggleAll
- 13. _updateCount
- 14. _filter
- 15. _updateFilterState

L'application est basée sur la structure MVC (Modèle-Vue-Contrôleur).

1.Store

Toutes les données sont stockées côté client via localStorage.

Name	Туре	Description
(name)	string	Le nom de notre DB que nous voulons utiliser.
(callback)	function	Une fonction de rappel

1.find

Trouver une tâche en fonction d'une requête donnée sous forme d'objet JavaScript ou via son ID.

Name	Туре	Description
(query)	object	Requête à comparer (c'est-à-dire {foo: 'bar'})
(callback)	function	Fonction de rappel à déclencher quand l'exécution de la requête est finie

2.find all

Retourner toutes les données en mémoire.

Name	Туре	Description
(callback)		Fonction de rappel au moment de la récupération des données

3.save

Créer ou mettre à jour une tâche existante.

Name	Туре	Description
(updateData)	object	Données à sauvegarder dans la BD
(callback)	function	Fonction de rappel à déclencher lorsque l'exécution de la requête est fini
(id)	number	Paramètre (facultatif) pour entrer un ID d'un élément à mettre à jour

4.getLastId

Récupérer le dernier ID en mémoire.

5.createNextId

Créer un nouvel ID à partir du dernier stocké.

6.remove

Supprimer un item à partir de son ID.

Name	Туре	Description
(id)	number	LID de l'objet souhaité à supprimer
(callback)		Fonction de rappel après l'enregistrement

7.drop

Supprimer toutes les données stockées.

Name	Туре	Description
(query)	object	Requête à comparer (c'est-à-dire {foo: 'bar'})
(callback)	function	Fonction de rappel à déclencher lorsque l'exécution de la requête est fini

2.Model

Le modèle contient la manipulation des données.

Name	Туре	Description
(storage)	object	Rf. à la classe de stockage côté client **STORE**

1.create

Créer un nouveau modèle de tâche sous forme d'objet.

Name	Туре	Description
(title)	String	Contenu de la tâche
(callback)	function	Fonction de rappel après la création du modèle

2.read

Read trouve et renvoie une tâche en mémoire. Si l'on ne passe pas de requête spécifique, cela retournera tous les modèles en mémoire. On peut également lui passer une chaîne de caractères ou un nombre afin de rechercher un ID. On peut également lui passer un objet à comparer.

Auteur: Ingrid Anciaux

Name	Туре	Description
(query)	String, number, object	Requête pour faire correspondre les modèles
(callback)	function	Fonction de rappel après la découverte du modèle

3.remove

Supprimer un modèle de tâche de la base de données à partir de son ID.

Name	Туре	Description
(id)	Number	ID du modèle à supprimer
(callback)		Fonction de rappel lorsque la suppression est finie

4.removeAll

Supprimer tous les modèles de tâches en faisant appel à la méthode **drop** de Store.

Name	Туре	Description
(callback)	function	Fonction de rappel quand le stockage est vidé

5.getCount

Retourner le nombre total de tâches dans la liste (actives et accomplies).

Name	Туре	Description
(query)	String, number, object	Requête pour faire correspondre les modèles
(callback)	function	Fonction de rappel après la découverte du modèle

3.View

La vue correspond à l'interface utilisateur.

1._removeltem

Cela permet de supprimer un élément.

Name	Туре	Description
(id)	Number	ID de l' élément à supprimer

2._clearCompletedButton

Cela permet d'afficher ou non le bouton "Clear completed".

Name	Туре	Description
(completedCount)	Number	Nombre d' élément coché
(visible)	boolean	True si visible, sinon False

3._setFilter

Supprimer ou ajouter la classe "selected" sur les éléments concernés.

Name	Туре	Description
(currentPage)	string	La page actuelle peut avoir les valeures " active completed

4._elementComplete

Supprimer ou ajouter la classe "completed" à une tâche donnée via son ID. Si l'évènement a été déclenché par autre chose que le clic sur la case à cocher, c'est la propriété "checked" qui est modifiée.

Name	Туре	Description
(id)	Number	ID de l' élément à tester
(completed)	boolean	Statut de l' élément

5._editItem

Ajouter un input à la vue avec une classe "edit", modifier la classe de l'item donné par ID en " editing", et lui donner la valeur du titre donné.

Name	Туре	Description
(id)	Number	ID de l' élément à éditer
(title)	string	Contenu de la modification de l' élément

6._editItemDone

Supprimer l'input créé par **_editItem**, supprime la classe " editing" de l'item donné par ID, et modifier le label de cet item par le titre donné.

Name	Туре	Description
(id)	Number	ID de l' élément à éditer
(title)	string	Contenu de la modification de l' élément

7.render

Modifier les éléments en fonction de la requête effectuée.

Name	Туре	Description
(viewCmd)	string	La fonction active
(parameter)	object	Les paramètres actifs

8._itemId

Retourner l'ID d'une tâche.

Name	Туре	Description
(element)	object	L' élément actif

9._bindItemEditDone

Modifier le titre d'une tâche si l'on perd le focus du champ ou que l'on appuie sur entrée.

Name	Туре	Description
(handler)	function	Un callback exécuté sous condition

10._bindItemEditCancel

Annuler la modification d'une tâche lorsque l'on appuie sur échap.

Name	Туре	Description
(handler)	function	Un callback exécuté sous condition

11.bind

Attacher les évènements "change", "click" et "double click" aux éléments. Attacher également les évènements "keypress" et "keyup" aux éléments via les méthodes

Name	Туре	Description
(event)	function	L' événement actif
(handler)	function	Un callback exécuté sous condition

4. Controller

Le contrôleur est une passerelle entre les interactions utilisateurs et les données et la vue.

Name	Туре	Description
(model)	object	L'instance **MODEL**
(view)	object	L'instance **VIEW**

1.setView

Chargement et initialisation de la vue.

Name	Туре	Description
(locationHash)	string	Le hash de la page en cours, peut avoir les valeures : " 'active' 'completed'

2.showAll

Récupèration et affichage de toutes les tâches dans la liste au chargement de la page.

3.showActive

Affichage de toutes les tâches actives dans la liste.

4.showCompleted

Affichage de toutes les tâches accomplies dans la liste.

5.addltem

Ajouter une nouvelle tâche à la liste, qui s'affichera comme active. Si le titre ne contient que des espaces, cela n'ajoutera pas la tâche.

Name	Туре	Description
(title)	string	Contenu de la tâche

6.editltem

Cela permet de modifier le titre d'une tâche en fonction de son ID donné.

7.editItemSave

Sauvegarder les modifications apportées à une tâche en fonction de son ID donné. Si le titre est vide, cela supprime la tâche.

8.editItemCancel

Annulation des modifications apportées à une tâche.

9.removeltem

Supprimer une tâche de la liste et du stockage grâce à son ID.

Name	Туре	Description
(id)	number	ID de l'élément à supprimer du DOM et du stockage

10.removeCompletedItems

Supprimer les tâches accomplies de la liste et du stockage.

11.toggleComplete

Name	Туре	Description
(id)	number	ID de l'élément à compléter ou incomplet
(checkbox)	object	Case à cocher pour valider le statut de l'élément
(silent)	boolean, undefined	Empêcher le re-filtrage des éléments de tâche

12.toggleAll

Changer le statut de la checkbox sur toutes les tâches.

Name	Туре	Description
(checkbox)	object	Case à cocher pour valider le statut de l'élément

13._updateCount

Changer l'affichage des éléments "Clear completed button" et "X items left" en fonction du nombre de tâches actives et accomplies.

14._filter

Filtrer les tâches en fonction de si elles sont actives ou accomplies, ou si l'on souhaite toutes les afficher.

Name	Туре	Description
(force)	boolean, undefined	Refiltrage les items

15._updateFilterState

Mettre à jour le statut des filtres.

Name	Туре	Description
(currentPage)	I STRING	La route de la page actuelle ' active completed