**Подключение**

Имя устройства: HC-05

Пароль: 1234

**Команды**

Все данные передаются в текстовом виде, используя однобайтовую кодировку. Каждая команда состоит из двух символов без разделительного пробела и завершающего символа. Ответы на полученные команды не отправляются.

Первый символ означает номер кнопки, с которой пришли данные или для которой предназначается команда: ‘0’ – ‘3’. Также в одном случае возможен символ ‘b’ означающий, что сообщение от блютуза.

Второй символ представляет собой прописную латинскую букву, которая описывает непосредственно событие от указанной кнопки или команду для неё.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Символ | Значение | Замечание |
| Входящие | | |
| ‘p’ | Произошло нажатие кнопки | Автоматически ограничивается частота нажатия кнопки, примерно раз в секунду |
| ‘l’ (эль) | Низкий уровень заряда батарейки | Устройство будет продолжать работать, но возможны потери данных. Также может прийти от блютуза. Пример: “bl” |
| Исходящие | | |
| ‘r’ | Зажечь красный светодиод | Будет гореть пока не примет команду погасить. Если примет другую команду работы со светом – выполнит её, предварительно погаснув |
| ‘g’ | Зажечь зелёный светодиод | -- / / -- |
| ‘y’ | Мигнуть красным светодиодом | Светодиод прогорит 0,2 секунды и погаснет |
| ‘u’ | Мигнуть зелёным светодиодом | -- / / -- |
| ‘n’ | Погасить |  |

**Дополнения**

У главной кнопки две батарейки, одна питает саму кнопку, вторая блютуз. Разряжаются они независимо.

При низком уровне заряда у кнопки дополнительно к сообщению будет мигать красный светодиод, если низкий уровень у блютуза, то зелёный.