빌드 매뉴얼

1. Unity Hub 설치 [https://unity3d.com/kr/get-unity/download]



Unity 다운로드

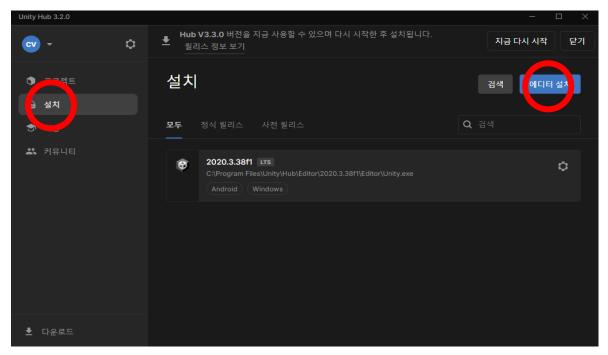
세상에서 가장 사랑받는 2D/3D 멀티플랫폼 게임 및 인터랙티브 콘텐츠 개발 엔? 니다!

먼저 본인에게 알맞은 Unity 버전을 선택한 다음 다운로드하세요.

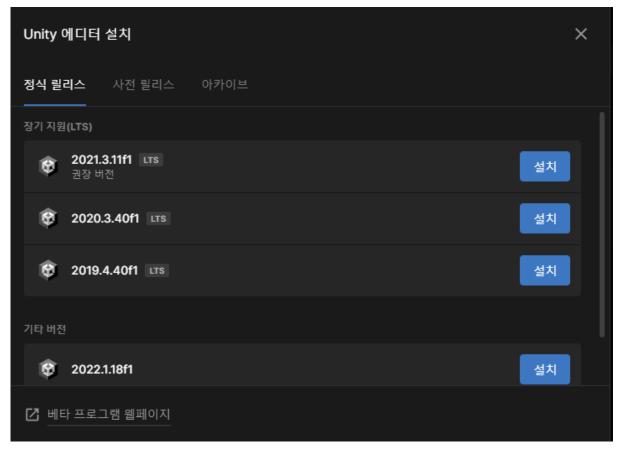


여기에서 새로운 Unity Hub에 대해 자세히 알아보세요..

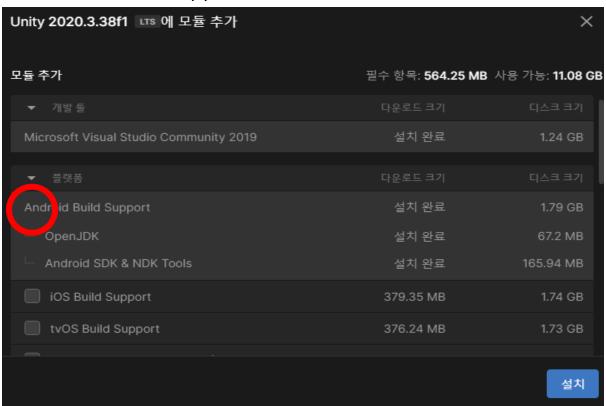
2. 유니티 설치 : 설치로 이동한 뒤 에디터 설치 클릭



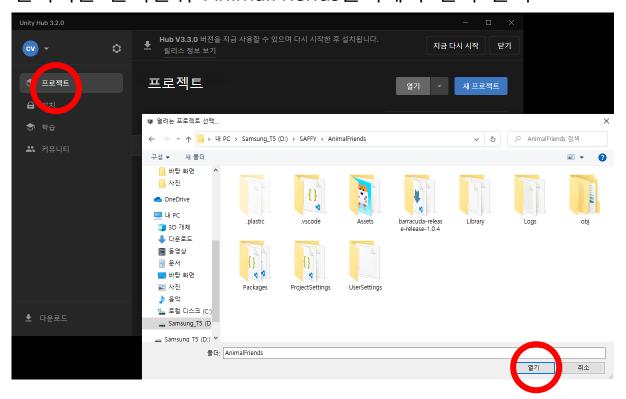
3. 2020.3.38f1버전 설치 버튼 클릭



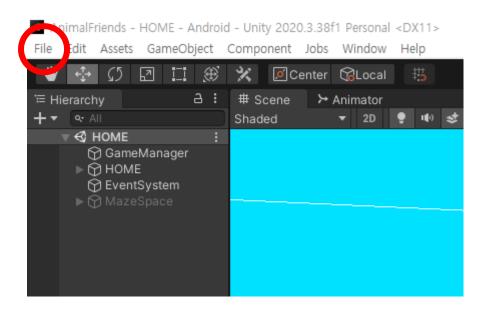
4. Android Build Support 모듈 추가 및 설치



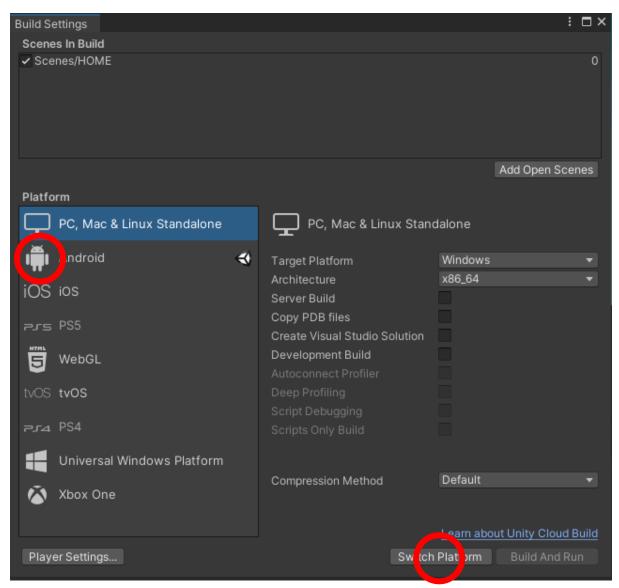
5. 프로젝트 열기 : 설치가 완료되면 프로젝트에서 열기버튼 클릭한뒤 AnimalFriends폴더에서 열기 클릭



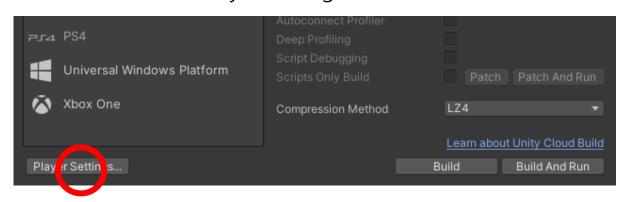
6. Android환경으로 플랫폼 전환 : 파일을 클릭한뒤 Build Settings클릭



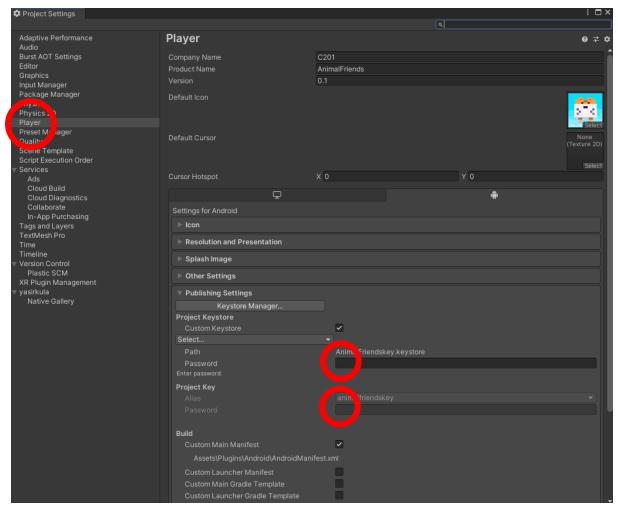
7. Android클릭한뒤 Switch Platform클릭



8. 플랫폼 전환 후 Player Settings 클릭

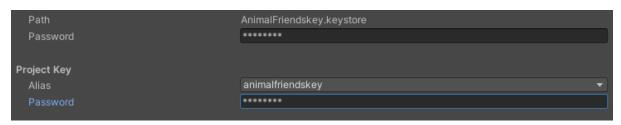


9. keyStore 입력



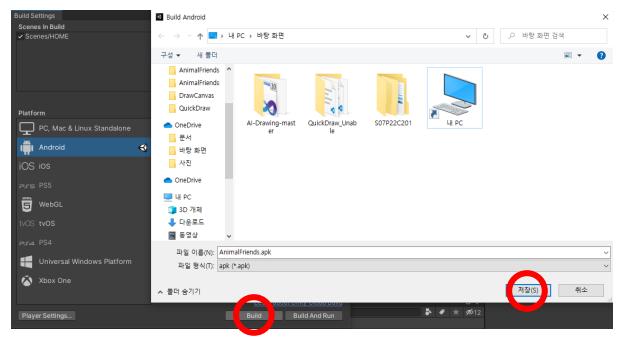
: 첫번째 Password : !Q2w#E4r 입력후 두번째입력창이

켜지면 똑같이 !Q2w#E4r 입력



: 입력이 완료되면 닫기

10. 빌드



: Build버튼 클릭한뒤 원하는 장소에 저장 클릭