

Part 02. 리눅스 시스템 프로그래밍

# Chapter 02. 파일 I/O(2)

## 진행 순서

Chapter 02_01	파일 열고 닫기 (open, close, fcntl)
Chapter 02_02	파일 읽고 쓰기 (read, write, lseek)
Chapter 02_03	실습 프로그램

## Chapter 02\_01 파일 열고 닫기 (open)

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/stat.h>
```

```
#include <fcntl.h>
```

```
int open(const char *pathname, int flags);
```

```
int open(const char *pathname, int flags, mode_t mode);
```

**open**은 시스템호출로, 파일을 열거나 생성할 때 사용한다.

성공하면 해당파일을 지시하는 **int** 형의 파일 디스크립터를 되돌려준다.

**path\_name** 은 생성하거나 열고자 하는 파일이름을 나타낸다.

보통 **full path** 이름을 적어주며, 단지 파일이름만 적을 경우에는 현재 경로에서 찾는다.

**flag** 는 파일을 어떠한 모드로 열 것인지를 결정하기 위해서 사용한다.

" 읽기전용 ", " 쓰기전용 ", " 읽기/쓰기 " 모드로 열수 있다.

이들 모드 선택을 위해서 **O\_RDONLY**, **O\_WRONLY**, **O\_RDWR** 이 존재 한다.

**open**은 **mode** 인자가 붙은 형식과 붙지 않은 형식 둘 다 유효하다.

**mode** 인자는 파일을 생성 시 파일의 권한(소유권)을 나타낸다.

파일을 생성(**O\_CREAT**)하지 않으면 **mode** 인자는 무시된다.

반대로 **O\_CREAT**으로 파일을 생성 시 파일 권한이 정의되지 않는다면 종종 골치 아픈 일을 겪는다.

정상 수행 시 파일 디스크립터 리턴, 에러 발생 시 -1 리턴(**errno**)

## Chapter 02\_01 파일 열고 닫기 (open)

**flags**

**O\_CREAT** : 만약 **pathname** 파일이 존재하지 않을 경우 파일을 생성한다.

**O\_EXCL** : **O\_CREAT** 를 이용해서 파일을 생성하고자 할 때, 이미 파일이 존재한다면 에러발생

**O\_APPEND** : 파일이 추가모드로 열린다. 파일의 위치는 파일의 끝이 된다.

**O\_NONBLOCK, O\_NDELAY** : 파일이 비봉쇄(**Nonblock**) 모드로 열린다.

**O\_NOFOLLOW** : 경로명이 심볼릭링크라면, 파일열기에 실패한다.

**O\_DIRECTORY** : 경로명이 디렉토리가 아니라면 파일열기에 실패한다.

**O\_SYNC** : 입출력 동기화 모드로 열린다. 모든 **write** 는 데이터가 물리적인 하드웨어에 기록될 때까지 호출 프로세스를 블록

**mode**

**S\_IRWXU** : 00700 모드로 파일 소유자에게 읽기, 쓰기, 쓰기 실행권한을 준다.

**S\_IRUSR** : 00400 으로 사용자에게 읽기 권한을 준다.

**S\_IWUSR** : 00200 으로 사용자에게 쓰기 권한을 준다.

**S\_IXUSR** : 00100 으로 사용자에게 실행 권한을 준다.

**S\_IRWXG** : 00070 으로 그룹에게 읽기, 쓰기, 실행 권한을 준다.

**S\_IRGRP** : 00040 으로 그룹에게 읽기권한을 준다.

**S\_IWGRP** : 00020 으로 그룹에게 쓰기권한을 준다.

**S\_IXGRP** : 00010 으로 그룹에게 실행권한을 준다.

**S\_IRWXO** : 00007 으로 기타 사용자 에게 읽기, 쓰기, 실행 권한을 준다.

**S\_IROTH** : 00004 으로 기타 사용자 에게 읽기 권한을 준다.

**S\_IWOTH** : 00002 으로 기타 사용자 에게 쓰기 권한을 준다.

**S\_IXOTH** : 00001 으로 기타 사용자 에게 실행 권한을 준다.

## Chapter 02\_01 파일 열고 닫기 (open)

### errno

**EEXIST** : **O\_CREAT** 와 **O\_EXECL** 이 같이 사용되었을 경우 발생한다. 이미 경로파일이 존재할 경우 발생된다.

**EACCES** : 파일 접근이 거부될 경우이다. 주로 권한 문제 때문에 발생한다.

**ENOENT** : 경로명의 디렉토리가 없거나, 심볼릭 링크가 깨져있을 때.

**ENOENT** : 경로명의 디렉토리가 없거나, 심볼릭 링크가 깨져있을 때.

**ENODEV** : 경로명이 장치파일을 참고하고, 일치하는 장치가 없을 때.

**EROFS** : 경로명이 **read-only** 파일시스템을 참조하면서, 쓰기로 열려고 할 때.

**EROFS** : 경로명이 **read-only** 파일시스템을 참조하면서, 쓰기로 열려고 할 때.

**EFAULT** : 경로명이 접근할 수 없는 주소강간을 가리킬 때

**ELOOP** : 심볼릭 링크가 너무 많을 때.

## Chapter 02\_01 파일 열고 닫기 (close)

```
#include <unistd.h>
```

```
int close(int fd);
```

**close()**는 파일 디스크립터를 닫아서 더 이상 파일을 참조하지 않고 재사용 할 수 있도록 합니다.

프로세스와 연관되고 프로세스가 소유한 파일에 보유된 모든 레코드 잠금이 제거 됩니다.

**fd**가 열린 마지막 파일 디스크립터인 경우 연관된 자원이 해제됩니다.

파일 디스크립터가 **unlink**를 사용하여 제거된 파일에 대한 마지막 참조인 경우 파일이 삭제됩니다.

정상 수행 시 파일 디스크립터 리턴, 에러 발생 시 -1 리턴(**errno**)

**errno**

**EBADF** : **fd**가 유효한 파일 디스크립터가 아닌 경우

**EINTR** : 시그널 호출에 의해 인터럽트된 경우

**EIO** : I/O 에러 발생된 경우

**ENOSPC, SDQUOT** : NFS에서 스토리지 공간 초과 시 **write**, **fsync**, **close**에 대해 보고

## Chapter 02\_01 파일 열고 닫기 (fcntl)

```
#include <unistd.h>  
#include <fcntl.h>
```

```
int fcntl(int fd, int cmd, ... /* arg */);
```

**fcntl()**은 파일 디스크립터를 조작합니다.

**fcntl()**은 열린 파일 디스크립터 **fd**에 대해 아래 설명된 작업 중 하나를 수행합니다.

작업은 **cmd**에 의해 결정됩니다.

선택적으로 세 번째 인수를 취할 수 있으며, 필요 여부는 **cmd**에 의해 결정됩니다.

인수가 필요하지 않은 경우 **void**가 지정

## Chapter 02\_01 파일 열고 닫기 (fcntl)

## CMD

## 파일 디스크립터 복제

**F\_DUPFD (int)** : 복사된 파일 디스크립터는 잠금, 파일위치 포인터, 플래그 등을 공유한다.

**lseek** 등으로 위치 변경 시 복제된 모든 파일 디스크립터도 변경됨

## 파일 상태 플래그

**F\_GETFL (void)** : 파일 디스크립터에 대한 플래그 값(**open** 호출 시 지정한 플래그)을 되돌려준다.

**F\_SETFL (int)** : **arg** 에 지정된 값으로 파일 디스크립터 **fd** 의 플래그를 재 설정한다.

현재는 단지 **O\_APPEND**, **O\_ASYNC**, **O\_DIRECT**, **O\_NONBLOCK** 만을 설정할 수 있다.

다른 플래그들 (파일 액세스 플래그 **O\_WRONLY** 와 같은, 파일 생성 플래그 **O\_CREAT** 와 같은) 은 영향을 받지 않는다.

## 레코드 잠금

**F\_SETLK (struct flock \*)** : 잠금을 획득하거나 잠금을 풀기 위해서 사용

**F\_SETLKW (struct flock \*)** : **F\_SETLK** 과 같은 일을 하지만, 에러 리턴하는 대신 잠금이 풀릴 때까지 대기(**block**)

**F\_GETLK (struct flock \*)** : 잠금이 있는지 없는지 검사한다.

```
struct flock {
    short int l_type;      /* 잠금 타입: F_RDLCK, F_WRLCK, or F_UNLCK. */
    short int l_whence;    /* 파일의 절대적 위치 */
    __off_t l_start;       /* 파일의 offset */
    __off_t l_len;         /* 잠그고자 하는 파일의 길이 */
    __pid_t l_pid;         /* 잠금을 얻은 프로세스의 pid */
};
```

그 외 많은 기능들 존재



## Chapter 02\_02 파일 읽고 쓰기 (read)

```
#include <unistd.h>
```

```
ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count);
```

**socket()** 이나 **open()** 등으로 열린 파일 디스크립터에서 데이터를 읽어 들인다.

**fd**에 읽을 데이터가 있다면 **buf**에 담아서 가져온다.

**count**는 **buf**에 한번에 가져올 데이터의 크기를 의미한다.

성공할 경우 0 이상의 값을 반환한다. (읽어들인 **buf**의 크기)

0 이라면 파일의 끝을 의미하며, 데이터를 가져오는데 성공했다면 파일 포인터의 위치는 읽은 데이터 크기만큼 이동  
에러가 발생할 경우 -1 리턴 (**errno**)

## Chapter 02\_02 파일 읽고 쓰기 (write)

```
#include <unistd.h>
```

```
ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t count);
```

`open()`이나 `socket()` 등으로 열린 파일 디스크립터가 가리키는 파일에 쓴다.  
`buf`는 쓸 데이터이며, `count`는 쓸 데이터의 크기이다.

성공할 경우 쓰여진 바이트 크기 만큼 리턴 된다.  
0이면 쓰여진 것이 없음을 나타내며,  
-1일 경우 에러 발생(`errno`)

## Chapter 02\_02 파일 읽고 쓰기 (lseek)

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
```

```
off_t lseek(int fd, off_t offset, int whence);
```

**lseek()**은 열린 파일 디스크립터 **fd**의 위치 포인터를 **offset** 만큼 위치를 변경한다.  
위치 변경 시 **whence**를 이용해 기준점을 정할 수 있다.

**SEEK\_SET**

- 파일의 처음을 기준으로 **offset**을 계산

**SEEK\_CUR**

- 파일의 현재 위치를 기준으로 **offset**을 계산

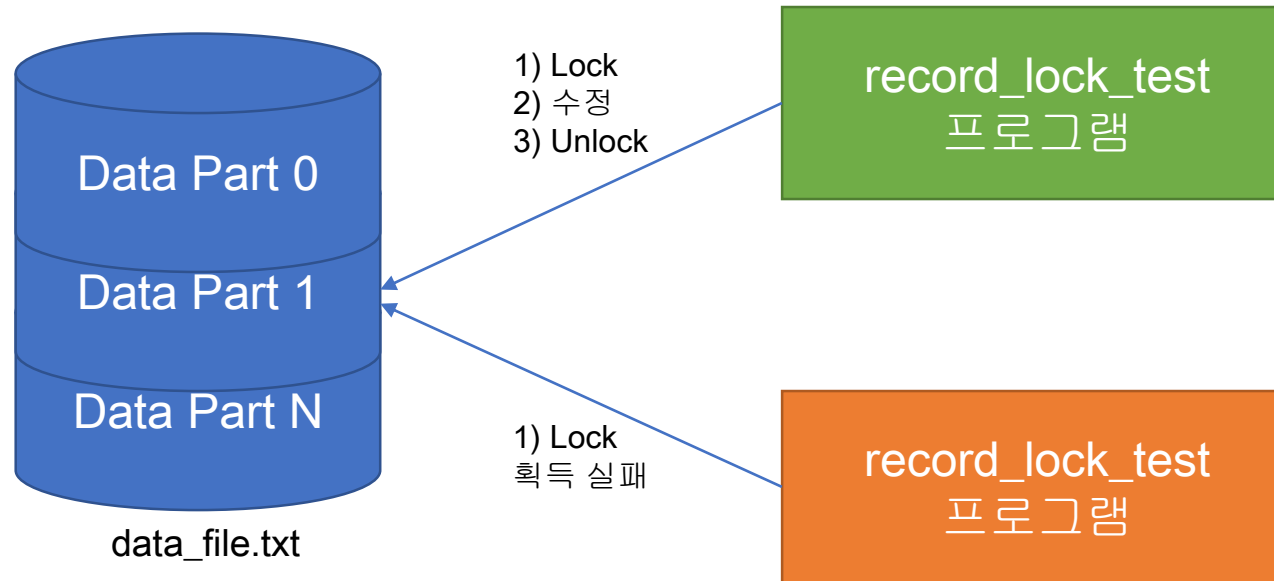
**SEEK\_END**

- 파일의 마지막을 기준으로 **offset**을 계산

성공했을 경우 파일의 시작으로부터 떨어진 **byte**만큼의 **offset**을 리턴한다.  
실패했을 경우 -1 리턴(**errno**)

## Chapter 02\_03 실습 프로그램

어떤 데이터가 저장되어 있는 파일을 열어 특정 부분의 데이터를 수정을 시도하고,  
수정을 시도하는 동안 해당 파일의 수정중인 데이터 부분에 잠금을 걸어 다른 프로세스가 참조할 수 없도록 수행



## Chapter 02\_03 실습 프로그램

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>

#define LOCK_T 0
#define UNLOCK_T 1
#define BUFSIZE 1024

int record_lock(int type, int fd, int start, int len);

int main(int argc, char **argv)
{
    int fd;
    int record_start, record_len;
    char buf[BUFSIZE] = {0};
    int i;

    if (argc < 4) {
        printf("Usage: %s [record file] [record start] [record length]\n", argv[0]);
        exit(0);
    }
}
```

record\_lock\_test.c

## Chapter 02\_03 실습 프로그램

```
fd = open(argv[1], O_RDWR);
if (fd == -1) {
    perror("file open error: ");
    exit(0);
}

record_start = atoi(argv[2]);
record_len = atoi(argv[3]);
if (record_len > BUFSIZE) {
    printf("record_len(%d) cannot over %d\n", record_len, BUFSIZE);
    exit(0);
}

/* record lock */
if (record_lock(LOCK_T, fd, record_start, record_len) == -1) {
    perror("record lock error: ");
    exit(0);
}

/* process data */
lseek(fd, record_start, SEEK_SET);
if (read(fd, buf, record_len) < 0) {
    perror("read error: ");
    exit(0);
}
printf("record data = %s\n", buf);
```

record\_lock\_test.c

## Chapter 02\_03 실습 프로그램

```
/* data modify */
for (i = 0; i < record_len; i++) {
    if (buf[i] == '0' || buf[i] == '9')
        buf[i] = 'x';
}
lseek(fd, record_start, SEEK_SET);
write(fd, buf, record_len);

/* delay 20 sec */
sleep(20);
printf("record lock process done\n");

/* record unlock */
if (record_lock(UNLOCK_T, fd, record_start, record_len) == -1) {
    perror("record unlock error: ");
    exit(0);
}

close(fd);

return 0;
}
```

record\_lock\_test.c

## Chapter 02\_03 실습 프로그램

```
int record_lock(int type, int fd, int start, int len)
{
    int ret;
    struct flock lock;

    lock.l_type = (type == LOCK_T) ? F_WRLCK : F_UNLCK;
    lock.l_start = start;
    lock.l_whence = SEEK_SET;
    lock.l_len = len;

    ret = fcntl(fd, F_SETLK, &lock);
    return ret;
}
```

record\_lock\_test.c

```
0123456789
0123456789
0123456789
0123456789
0123456789
0123456789
0123456789
0123456789
0123456789
0123456789
```

data\_file.txt



## Chapter 02\_03 실습 프로그램 (결과)

```
[root@localhost ch9]# ls -hl
합계 8.0K
-rw-r--r--. 1 root root 110 3월 31 13:53 data_file.txt
-rw-r--r--. 1 root root 1.7K 3월 31 13:52 record_lock_test.c

[root@localhost ch9]# gcc -g record_lock_test.c -o record_lock_test
[root@localhost ch9]# ./record_lock_test
Usage: ./record_lock_test [record file] [record start] [record length]

[root@localhost ch9]# ./record_lock_test data_file.txt 11 10 &
[1] 2310
[root@localhost ch9]# record data = 0123456789

[root@localhost ch9]# ./record_lock_test data_file.txt 11 10
record lock error: : Resource temporarily unavailable

[root@localhost ch9]# record lock process done
[1]+  Done                  ./record_lock_test data_file.txt 11 10

[root@localhost ch9]# cat ./data_file.txt
0123456789
x12345678x
0123456789
0123456789
...
```