Part 01. 리눅스 개발 환경

# Chapter 02. GCC 설치 및 컴파일

리눅스 개발 환경

02 GCC 설치 및 컴파일

# 진행 순서

Chapter 02\_01 GCC 개요

Chapter 02\_02 GCC 설치, dnf(yum)

Chapter 02\_03 컴파일러 개요

Chapter 02\_04 GCC 활용



02 GCC 설치 및 컴파일

02\_01 GCC 개요 Chapter 02\_01 GCC 개요



GCC <a href="http://gcc.gnu.org/">http://gcc.gnu.org/</a>

GCC(the GNU Compiler Collection)

GNU 프로젝트의 오픈 소스 컴파일러 컬렉션, 리눅스 계열 플랫폼의 사실상 표준 컴파일러.

지원언어 C, C++, Objective-C, Fortran, Ada, Go



02 GCC 설치 및 컴파일

02\_02 GCC 설치, dnf(yum)

#### Chapter 02\_02 GCC 설치, dnf(yum)

- yum (Yellow dog Updater, Modified)
  - redhat 계열에서 패키지 관리 프로그램인 RPM 기반의 시스템을 위한 자동 업데이터 겸 패키지 설치/제거 도구
  - 페도라, CentOS 등 많은 RPM 기반 리눅스 배포판에서 사용
  - 우분투 등 데비안 계열의 apt(Advanced Packaging Tool)와 유사

#### 기본 사용법

- 패키지 설치 : yum install 패키지명
- 패키지 삭제 : yum remove 패키지명
- 패키지 업그레이드 : yum update 패키지명
- 패키지 조회 : yum search 패키지명
- 패키지 목록 : yum list 패키지명
- yum 데이터베이스 동기화 업데이트 : yum update
- dnf: CentOS 8 에서 도입된 command, 기존 yum과 동일

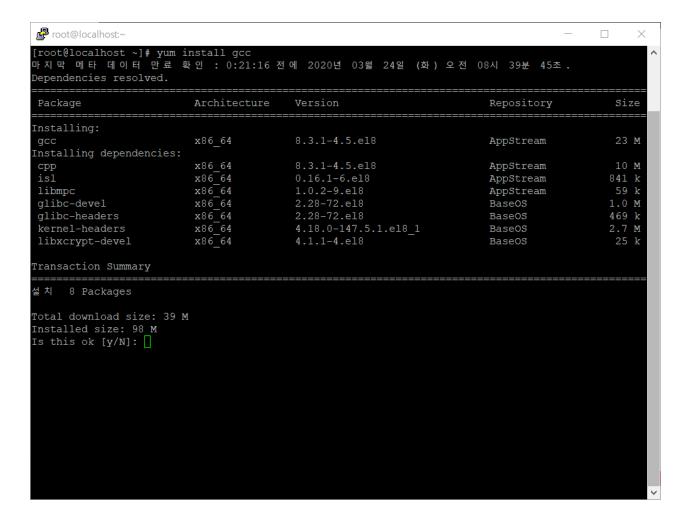


리눅스 개발 환경

02 GCC 설치 및 컴파일

02\_02 GCC 설치, dnf(yum)

#### Chapter 02\_02 GCC 설치, dnf(yum)



참고사항: C++ 컴파일러 설치의 경우 # yum install gcc-c++

# Fast campus

# # yum install gcc

- 의존성(dependency)가 걸려 있는 모든 패키지 설치 해줌
- 옵션 y: 진행 중간에 나오는 입력란 자동으로 y(yes) 처리 해줌
   ex) yum -y install gcc

```
Proot@localhost:
                                                                                                         고: /var/cache/dnf/AppStream-a520ed22b0a8a736/packages/cpp-8.3.1-4.5.el8.x86_64.rpm: Header V3
  /SHA256 Signature, key ID 8483c65d: NOKEY
  ntOS-8 - AppStream
G키 0x8483C65D를 불러옵니다:
                                                                             1.5 MB/s | 1.6 kB 00:00
           : "CentOS (CentOS Official Signing Key) <security@centos.org>"
  GPG 지문: 99DB 70FA E1D7 CE22 7FB6 4882 05B5 55B3 8483 C65D
             : /etc/pki/rpm-gpg/RPM-GPG-KEY-centosofficial
  this ok [y/N]: y
공적으로 가져온 키
   <sup>밴</sub>잭션 점검 실행 중</sup>
   - . - - - -
밴짹션 검사가 성공했습니다
   래잭션 테스트 실행 중
   밴잭션 테스트가 완료되었습니다
   준비 중입니다
   스크립틀릿 실행: libmpc-1.0.2-9.el8.x86 64
   스크립틀릿 실행: cpp-8.3.1-4.5.el8.x86 64
  스크립톨릿 실행: glibc-headers-2.28-72.el8.x86_64
Installing : glibc-headers-2.28-72.el8.x86_64
  Installing : libxcrypt-devel-4.1.1-4.e18.x86_64
Installing : glibc-devel-2.28-72.e18.x86_64
스크립틀릿 실행: glibc-devel-2.28-72.e18.x86_64
                 : isl-0.16.1-6.el8.x86 64
  스크립틀릿 실행: isl-0.16.1-6.el8.x86_64
Installing : gcc-8.3.1-4.5.el8.x86_64
                   : cpp-8.3.1-4.5.el8.x86_64
: gcc-8.3.1-4.5.el8.x86_64
                   : isl-0.16.1-6.el8.x86 64
                   : libmpc-1.0.2-9.el8.x86_64
: glibc-devel-2.28-72.el8.x86_64
                   : glibc-headers-2.28-72.el8.x86 64
                   : kernel-headers-4.18.0-147.5.1.el8 1.x86 64
  isl-0.16.1-6.el8.x86 64
                                                              libmpc-1.0.2-9.el8.x86 64
                                                              glibc-headers-2.28-72.el8.x86 64
  glibc-devel-2.28-72.el8.x86 64
  kernel-headers-4.18.0-147.5.1.el8_1.x86_64
```

리눅스 개발 환경

02 GCC 설치 및 컴파일

02\_02 GCC 설치, dnf(yum)

# Chapter 02\_02 GCC 설치, dnf(yum)

#### 설치 확인

```
root@localhost ~]# yum list gcc
마지막 메타 데이터 만료 확인 : 0:44:44 전에 2020년 03월 24일 (화) 오전 08시 39분 45초.
설 치 된 패 키 지
                                     8.3.1-4.5.el8
 cc.x86 64
                                                                              @AppStream
 root@localhost ~]# gcc -v
Using built-in specs.
COLLECT GCC=qcc
COLLECT LTO WRAPPER=/usr/libexec/gcc/x86 64-redhat-linux/8/lto-wrapper
OFFLOAD TARGET NAMES=nvptx-none
OFFLOAD TARGET DEFAULT=1
Target: x86 64-redhat-linux
 onfigured with: ../configure --enable-bootstrap --enable-languages=c,c++,fortran,lto --prefix=/us
 --mandir=/usr/share/man --infodir=/usr/share/info --with-bugurl=http://bugzilla.redhat.com/bugz
lla --enable-shared --enable-threads=posix --enable-checking=release --enable-multilib --with-sys
em-zlib --enable- cxa atexit --disable-libunwind-exceptions --enable-qnu-unique-object --enable-
inker-build-id --with-gcc-major-version-only --with-linker-hash-style=gnu --enable-plugin --enable
-initfini-array --with-isl --disable-libmpx --enable-offload-targets=nvptx-none --without-cuda-dri
ver --enable-gnu-indirect-function --enable-cet --with-tune=generic --with-arch 32=x86-64 --build=
x86 64-redhat-linux
Thread model: posix
gcc version 8.3.1 20190507 (Red Hat 8.3.1-4) (GCC)
[root@localhost ~]#
#include <stdio.h>
                                                 [root@localhost ~] # gcc hello.c -o hello
                                                  [root@localhost ~]# ls -hl hello
int main()
                                                  -rwxr-xr-x. 1 root root 11K 3월 24 09:29 hello
                                                  [root@localhost ~]# ./hello
         printf("Hello World!\n");
                                                 Hello World!
         return 0;
                                                 [root@localhost ~]#
```

# gcc infile [-o outfile] : -o 없다면 a.out



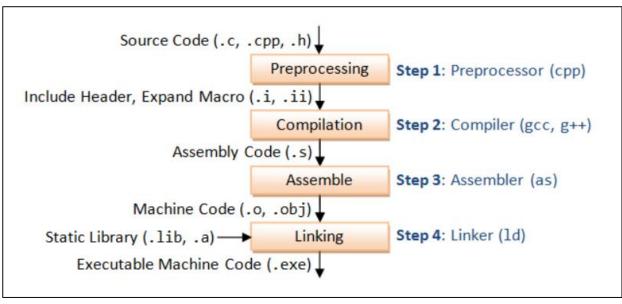
리눅스 개발 환경

02 GCC 설치 및 컴파일

02\_03 컴파일러 개요

#### Chapter 02\_03 컴파일러 개요

# gcc 컴파일 처리 과정



출처: https://www3.ntu.edu.sg/home/ehchua/programming/cpp/gcc\_make.html

- 전처리기(Preprocessor): 헤더(#include), 매크로(#define) 등과 같은 전처리 지시자 해석
- 컴파일러(Compiler): 소스코드를 어셈블리어(\*.s) 형태로 변환 (인간이 이해하기 쉬운 언어를 컴퓨터가 이해하기 쉬운 언어로 번역)
- 어셈블러(Assembler): 어셈블리 코드를 기계어(Machine Code) 오브젝트 파일(\*.o)로 변환
- 링커(Linker): 생성된 목적 파일들을 묶고 라이브러리를 링킹하여 실행파일을 생성



리눅스 개발 환경

02 GCC 설치 및 컴파일

02\_03 컴파일러 개요

#### Chapter 02\_03 컴파일러 개요

hello.c - 소스코드

| 전처리기: 헤더(#include), 매크로(#define) 처리 hello.i – 확장된 소스 코드를 포함한 중간 파일

|컴파일러: 시스템 프로세서용 어셈블리 코드로

hello.s - 어셈블리 파일

| 어셈블러: 어셈블리 코드를 기계어로

hello.o – 오브젝트 파일

링커: 라이브러리 링킹

hello - 실행파일

1) 전처리 과정 # cpp hello.c > hello.i

> 결과로 중간 파일 "hello.i"에는 확장 된 소스 코드가 포함

#### hello.i

```
# 1 "hello.c"
#1"/usr/include/stdio.h"134
# 27 "/usr/include/stdio.h" 3 4
# 1 "/usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/8/include/stddef.h" 1 3 4
# 216 "/usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/8/include/stddef.h" 3 4
# 1 "/usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/8/include/stdarg.h" 1 3 4
# 40 "/usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/8/include/stdarg.h" 3 4
extern int printf (const char * restrict format, ...);
int main()
printf("Hello World!\n");
return 0;
```



리눅스 개발 환경

02 GCC 설치 및 컴파일

02\_03 컴파일러 개요

#### Chapter 02\_03 컴파일러 개요

hello.c - 소스코드

| 전처리기: 헤더(#include), 매크로(#define) 처리 hello.i – 확장된 소스 코드를 포함한 중간 파일

| 컴파일러: 시스템 프로세서용 어셈블리 코드로

hello.s - 어셈블리 파일

| 어셈블러: 어셈블리 코드를 기계어로

hello.o – 오브젝트 파일

링커: 라이브러리 링킹

hello - 실행파일

2) 컴파일 과정 # gcc -S hello.i

> -S 옵션은 객체 코드 대신 어셈블리 코드를 생성하도록 지정 결과 어셈블리 파일은 "hello.s"

#### hello.s

```
.file "hello.c"
    .text
    .section
                 .rodata
.LC0:
    .string "Hello World!"
    .text
    .globl main
    .type main, @function
main:
.LFB0:
    .cfi startproc
    pushq %rbp
    .cfi def cfa offset 16
    .cfi_offset 6, -16
    movq %rsp, %rbp
    .cfi_def_cfa_register 6
    movl $.LC0, %edi
    call puts
    movl $0, %eax
    popq %rbp
    .cfi def cfa 7, 8
    ret
    .cfi_endproc
.LFE0:
    .size main, .-main
    .ident "GCC: (GNU) 8.3.1 20190507 (Red Hat 8.3.1-4)"
    .section
                 .note.GNU-stack,"",@progbits
```

리눅스 개발 환경

GCC 설치 및 컴파일

02 03 컴파일러 개요

#### Chapter 02\_03 컴파일러 개요

hello.c - 소스코드

| 전처리기: 헤더(#include), 매크로(#define) 처리 hello.i – 확장된 소스 코드를 포함한 중간 파일 컴파일러: 시스템 프로세서용 어셈블리 코드로 hello.s - 어셈블리 파일

I 어셈블러: 어셈블리 코드를 기계어로

hello.o - 오브젝트 파일

링커: 라이브러리 링킹

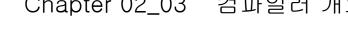
hello - 실행파일

3) 어셈블리 과정 # as -o hello.o hello.s

참고사항:

ELF는 실행 가능한 바이너리 또는 오브젝트 파일 등의 형식을 규정한 것이다. ELF파일은 ELF헤더가 맨 앞에 위치하고, 프로그램 헤더 테이블과 섹션 헤더 테이블이 그 뒤에 위치한다.

# readelf -h hello.o



#### hello.o

^?ELF^B^A^A\@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^A^@>^@^A^ @^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@ ^@<98>^B^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@@@^@^@^ @^@@^@^M^@^L^@UH<89>å¿^@^@^@^@è^@^@^@ ^@,^@^@^@^@]ÃHello World!^@^@GCC: (GNU) 8.3.1 20190507 (Red Hat 8.3.1-4)^@^@^T^@^@^@^@^@^@^@^@AzR^@^Ax^P^A^[^L^G ^H<90>^A^@^@^\^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^ @^@^@^@A^N^P<86>^BC^M^FP^L^G^H^@^@^@^@^ @^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@ ^@^@^@^@^@^@^A^@^@^@^D^@ñÿ^@^@^@^@^@^@^ @^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^C^@^A^@^ @^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@ ^@^@^C^@^C^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@ ^@^@^@^@^@^@^@^@^@^C^@^D^@^@^@^@^@^@ ^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^C^@^E^@ ^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^ @^@^@^C^@^G^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^ @^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^C^@^F^ @^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@ ^@^@^@^R^@^A^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^ @^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@^@hello.c^@main^@pu ts^@^@^@^@^@^@^@^E^@^@^@^@^@^@

리눅스 개발 환경

02 GCC 설치 및 컴파일

02\_03 컴파일러 개요

#### Chapter 02\_03 컴파일러 개요

hello.c - 소스코드 | 전처리기: 헤더(#include), 매크로(#define) 처리 hello.i - 확장된 소스 코드를 포함한 중간 파일 | 컴파일러: 시스템 프로세서용 어셈블리 코드로 hello.s - 어셈블리 파일 | 어셈블러: 어셈블리 코드를 기계어로 hello.o - 오브젝트 파일 | 링커: 라이브러리 링킹 hello - 실행파일

4) 링킹 과정 # ld -o hello hello.o ...libraries...

> 참고사항 gcc 전체 컴파일 과정 확인 # gcc -v -save-temp -o hello hello.c

# # gcc -v -save-temp -o hello hello.c

. . .

Target: x86\_64-redhat-linux

Configured with: ../configure --enable-bootstrap --enable-languages=c,c++,fortran,lto --prefix=/usr --

languages=c,c++,fortran,lto --prefix=/usr --mandir=/usr/share/man --infodir=/usr/share/info --with-bugurl=http://bugzilla.redhat.com/bugzilla --enable-shared --enable-threads=posix --enable-checking=release --enable-multilib --with-system-zlib --enable-\_\_cxa\_atexit --disable-libunwind-exceptions --enable-gnu-unique-object --enable-linker-build-id --with-gcc-major-version-only --with-linker-hash-style=gnu --enable-plugin --enable-initfini-array --with-isl --disable-libmpx --enable-offload-targets=nvptx-none --without-cuda-driver --enable-gnu-indirect-function --enable-cet --with-tune=generic --with-arch\_32=x86-64 --build=x86 64-redhat-linux

...

COMPILER\_PATH=/usr/libexec/gcc/x86\_64-redhat-linux/8/:/usr/libexec/gcc/x86\_64-redhat-linux/8/:/usr/libexec/gcc/x86\_64-redhat-linux/:/usr/lib/gcc/x86\_64-redhat-linux/8/:/usr/lib/gcc/x86\_64-redhat-linux/

LIBRARY\_PATH=/usr/lib/gcc/x86\_64-redhat-linux/8/:/usr/lib/gcc/x86\_64-redhat-linux/8/../../../lib64/:/lib/../lib64/:/usr/lib/../lib64/:/usr/lib/gcc/x86\_64-redhat-linux/8/../../../:/lib/:/usr/lib/

• • •



리눅스 개발 환경

02 GCC 설치 및 컴파일

02\_04 GCC 활용 Chapter 02\_04 GCC 활용

GCC 주요 옵션 정리

-o : output 실행 파일 이름 지정 ex) gcc hello.c –o hello

-Wall : 모든 경고 활성화 (경고 메시지) ex) gcc -Wall hello.c -o hello

-E: 전처리 과정 결과 생성 ex) gcc –E hello.c > hello.i

-S : 어셈블리 코드 생성 ex) gcc -S hello.c > hello.s

-C : 컴파일 코드 생성(링킹 없음) ex) gcc -C hello.c

-save-temps : 모든 컴파일 중간파일 생성 ex)#gcc -save-temps hello.c #ls a.out hello.c hello.i hello.o hello.s

-1 : 공유 라이브러리 링크 ex) gcc -Wall hello.c -o hello -lpthread -fPIC: 위치 독립적인 코드 생성 공유 라이브러리를 작성하는 동안 위치 독립적인 코드가 생성 되어야함 이를 통해 공유 라이브러리가 고정 주소 대신 임의의 주소로 로드 될 수 있습니다. 이를 위해 -fPIC 옵션이 사용

ex) 아래 명령은 소스 파일 Cfile.c 로 부터 libCfile.so 공유 라이브러리를 생성하는 명령

# gcc -c -Wall -Werror -fPIC Cfile.c # gcc -shared -o libCfile.so Cfile.o 따라서 공유 라이브러리를 만드는데 -fPIC 옵션이 사용 된 것을 볼 수 있음

-v : 모든 실행 커맨드 출력

ex) gcc -Wall -v hello.c -o hello

Using built-in specs.

COLLECT\_GCC=gcc

COLLECT\_LTO\_WRAPPER=/usr/lib/gcc/i686-linux-gnu/4.6/lto-wrapper

Target: i686-linux-gnu

...

-ansi: ISO C89 스타일 지원

ex) ISO C89 스타일의 경우 C++ 주석(//)을 지원하지 않으므로 사용 시 에러



```
01
```

리눅스 개발 환경

02 GCC 설치 및 컴파일

02\_04 GCC 활용

```
Chapter 02_04 GCC 활용
GCC 주요 옵션 정리
                                       -Werror : 경고를 에러로 변환
-funsigned-char : char를 unsigned char로 취급
 ex) char c = -10:
                                         gcc 컴파일 경고가 에러로 표현됨
    printf("c is %d\n", c);
                                       @file: gcc 옵션은 파일을 통해 제공될 수 도 있습니다.
 # gcc -Wall -funsigned-char main.c -o main
                                         옵션을 포함하는 파일 이름 앞에 @ 옵션을 사용하여 수행
 # ./main
 c is 246
                                         # cat opt file
                                         -Wall -o main
                                         # gcc main.c @opt_file
-fsinged-char : char 변수를 signed로 취급
 # ./main
                                       -1: 전처리 과정에서 헤더 파일을 탐색하는 기본 디렉토리를 추가
 c is -10
                                         # gcc -I../include .....
-D[Macro]: 컴파일 시점 사용자 지정 매크로
                                       -U[Macro]: -D와 반대로 소스 코드 내에 #undef[Macro] 옵션을 추가 동일
 (define 유사)
 int main() {
                                       최적화 옵션 : 실행파일의 크기를 줄여 실행 속도를 향상
 #ifdef MY MACRO
                                       -O0: 최적화를 수행하지 안는다.
   printf("Macro Defined\n");
                                       -01:-00 보다 조금 낫다
 #endif
                                       -02: 가장 많이 사용, 일반 응용 프로그램이나 커널 컴파일할 때 사용
   printf("Hello World\n");
                                       -03: 가장 높은 레벨의 최적화, 모든 함수를 인라인 함수와 같이 취급
                                       -05: 사이즈 최적화 실행, 임베디드 시스템 등 자원이 협소한 곳에서 사용
 # gcc -Wall -DMY_MACRO main.c -o main
 # ./main
                                       디버깅 옵션:
 Macro Defined
```

-g : gdb 제공 정보를 바이너리에 삽입



Hello World