Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Пензенский государственный университет

Кафедра «Вычислительная техника»

**ОТЧЕТ**

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Программирование на языке Java»

на тему: «Графические интерфейсы»

Выполнили студенты группы 22ВВП2:

Бормотов А.А.

Кочетков А.М.

Кузьмин Д.В.

Приняли:

Юрова О.В.

Карамышева Н.С.

Пенза 2025

**Цель**

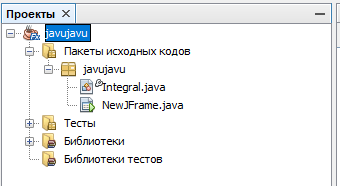
Научиться разрабатывать приложения, обладающие графическим интерфейсом пользователя, с использованием библиотеки Swing.

**Задание**

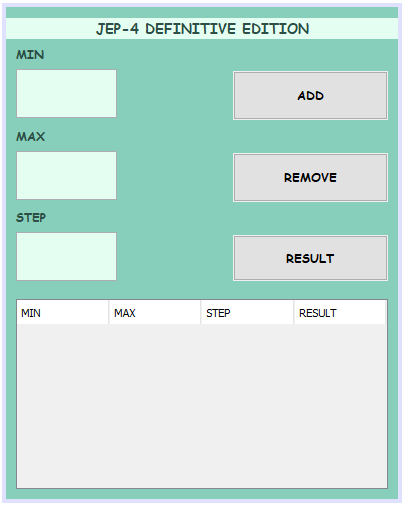
Вычислить определенный интеграл функции в соответствии с вариантом задания (2 вариант) и разработать приложение, обладающее графическим интерфейсом с использованием языка Java и библиотеки Swing.

**Порядок выполнения работы**

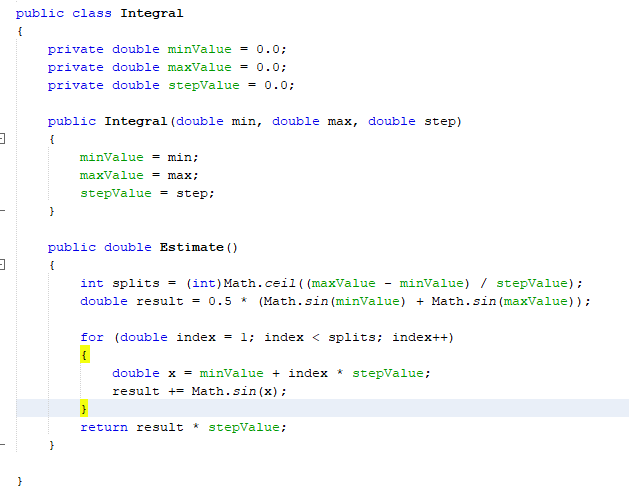
1. Для разработки программы использована система разработки NetBeans. После установки был создан проект javujavu и классы NewJFrame и Integral.



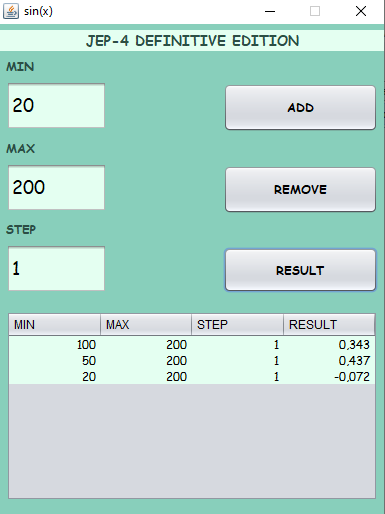
1. Класс NewJFrame отвечает за графический интерфейс. В режиме Design был создан интерфейс.



1. Класс Integral отвечает за расчет интеграла от функции sin(x).



**Результат работы программы**

****

**Вывод**

В ходе выполнения лабораторной работы было разработано приложение, обладающее графическим интерфейсом пользователя, с использованием библиотеки Swing.