|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Nom de naissance* | ► | PENA--BERMOND |
| *Nom d’usage* | ► | PENA--BERMOND |
| *Prénom* | ► | Thomas |
| *Adresse* | ► | CCAS de Pertuis |
|  |  |

| **Titre professionnel visé** | |
| --- | --- |
|  | |
| **Développeur Web & Web Mobile** | |
|  | |
| **Modalité d’accès :** | |
|  | |
| ☐ | Parcours de formation |
| ☐ | Validation des Acquis de l’Expérience (VAE) |
|  | |

| **Présentation du dossier** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | |
|  | | | |
|  | | | |
|  | Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. **Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l’emploi.**  Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l’actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d’examen**.  Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.  Il est consulté par le jury au moment de la session d’examen. | |  |
|  | | | |
| **Pour prendre sa décision, le jury dispose :** | | | |
| * des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l’entretien professionnel ou de l’entretien technique ou du questionnement à partir de productions. * du **Dossier Professionnel** (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle * des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d’un parcours de formation * de l’entretien final (dans le cadre de la session titre).   *[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels*  *du ministère chargé de l’Emploi]* | | | |
| **Ce dossier comporte :** | | | |
| * pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ; * un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d’un titre, d’un diplôme, d’un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ; * une déclaration sur l’honneur à compléter et à signer ; * des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif) * des annexes, si nécessaire. | | | |
| *Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d’un site web en accès libre sur le site.* | | | |
| ◢ | | [**http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels**](http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels) | |

| **Sommaire** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Exemples de pratique professionnelle** | | | |
| **Développer la partie front-end d’une application web ou web mobile sécurisée** | | **p.** |  |
|  | ► Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet web ou web mobile | p. |  |
|  | ► Maquetter des interfaces utilisateur web ou web mobile | p. |  |
|  | ► Réaliser des interfaces utilisateurs statiques web ou web mobile | p. |  |
|  | ► Développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile | p. |  |
|  |  |  |  |
| **Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile sécurisée** | | **p.** |  |
|  | ► Mettre en place une base de donnée relationnelle | p. |  |
|  | ► Développer des composants d’accès aux données SQL et NoSQL | p. |  |
|  | ► Développer des composants métier côté serveur | p. |  |
|  | ► Documenter le déploiement d’une application dynamique web ou web mobile | p. |  |
|  |  |  |  |
| **Titres, diplômes, CQP, attestations de formation** *(facultatif)* | | p. |  |
| **Déclaration sur l’honneur** | | p. |  |
| **Documents illustrant la pratique professionnelle** *(facultatif)* | | p. |  |
| **Annexes** *(Si le RC le prévoit)* | | p. |  |

**Exemples de pratique**

**professionnelle**

|  |  | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **Développer la partie front-end d’une application web ou web mobile sécurisée** | | | | |
| ***Exemple n°1*** ► | Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet web ou web mobile | | | | |
|  |  | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
| J’ai commencé par installer l’éditeur de code Visual Studio Code, que j’utilise comme environnement de développement principal..  Cet outil me permet de travailler efficacement grâce à de nombreuses extensions telles que :   * GitLens améliore la gestion de Git en offrant des fonctionnalités avancées, comme l'historique détaillé des commits et la visualisation des auteurs des lignes de code. Cela facilite la collaboration et la compréhension de l’évolution du projet. * ESLint analyse mon code JavaScript et détecte les erreurs ou les mauvaises pratiques. Il m’aide à écrire un code plus propre, plus fiable et conforme aux standards. * PHP Intelephense fournit de l'autocomplétion et une intelligence de code pour PHP, facilitant l'écriture et la navigation dans le code avec des suggestions et des informations contextuelles. * Prettier permet de formater automatiquement mon code selon des règles standard. Il améliore la lisibilité et garantit un style cohérent à chaque enregistrement de fichier.   Pour installer une extension, j’ouvre l’onglet dédié dans VSCode à l’aide du raccourci Ctrl + Shift + X. Dans la barre de recherche située en haut, je saisis le nom de l’extension souhaitée. Une fois trouvée, je la sélectionne, puis je clique sur "Installer".    Ensuite, j’ai installé Git depuis le site officiel. Une fois l’installation terminée, je vais pouvoir accéder au PowerShell de ma machine en appuyant sur Windows + R, en tapant powershell, puis en validant avec Entrée. | | | | | |
| Pour vérifier que **Git** est bien installé, je tape la commande git -v. Cela m'affiche la version de Git installée, par exemple git version 2.47.1.windows.2, ce qui confirme l’installation réussie.  **Astuce** : Pour plus de clarté, je peux utiliser la commande **"cls"** dans **PowerShell** pour effacer l'écran.  Ensuite, je configure mon identité Git en utilisant les commandes suivantes:   | git config --global user.name "le Nom"  git config --global user.email "mon.email@exemple.com" | | --- |   Je définis également Visual Studio Code comme éditeur par défaut pour Git avec cette commande :   | git config --global core.editor "code --wait" | | --- |   Pour vérifier la configuration, je peux simplement exécuter la commande :   | git config --list | | --- |     Je crée un dossier de projet sur mon bureau, puis l’ouvre dans Visual Studio Code. Ensuite, je :   1. Créez un fichier index.html qui contiendra la structure de base de votre page. 2. Créez un dossier css qui servira à styliser vos pages HTML. 3. Dans le dossier css créer un fichier style.css 4. Créez un dossier img qui servira à mettre toute nos images 5. Inclure un fichier fichier .gitignore pour exclure les fichiers inutiles du suivi Git.   Je me rends ensuite sur GitHub, où je crée un nouveau dépôt (repository) appelé "project". Je clique sur “New”, puis rentre le nom du repository.      Cliquer sur « create repository »  Une fois le dépôt créé, j’exécute les commandes suivantes dans le terminal de VSCode pour initialiser mon dépôt Git local et le connecter à GitHub :   | git init  git add \*  git commit -m "init: repo"  git branch -M main  git remote add origin https://github.com/votreNom/project.git  git push -u origin main | | --- |   Pour y accéder au terminal de VSCode je clique sur les logo en bas à gauche de votre VSCode et me rend dans l’onglet “TERMINAL”.      J'installe ensuite WampServer, un serveur local qui me permet de tester des fichiers PHP en local. Après avoir téléchargé et installé WampServer, je place mes fichiers dans le dossier C:\wamp64\www. Le chemin final pour mes fichiers sera donc C:\wamp64\www\project.  J’organise la structure du projet comme cela :   | /project  ├── index.php  └── /assets | | --- |     Ensuite, j’insére dans le fichier index.php via VSCode le code suivant :   | <?php echo "Bonjour le monde !"; ?> | | --- |   Pour tester, je lance serveur avec WampServer, puis j’ouvre mon navigateur et allez à l’adresse suivante :<http://localhost/project>.    Pour tester, je lance serveur avec WampServer, puis j’ouvre mon navigateur et allez à l’adresse suivante :<http://localhost/project>.    Une fois installé, je vérifie que tout fonctionne avec les commandes suivantes dans PowerShell :   | node -v  npm -v | | --- |     Ensuite, je crée un projet Node.js avec :   | mkdir project (création du project)  cd project (se déplace dans le dossier)  npm init -y (initialisation)  npm i express (installation de express) | | --- |   Je crée le fichier server.js pour démarrer mon serveur local et tester le tout en lançant la commande suivante :    Cela permettra de lancer le serveur sur votre machine avec la commande suivante : cd backend, node server | | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
| Pour installer et configurer mon environnement de travail de projet web ou web mobile, j’ai utilisé mes connaissances données lors des cours en formation. | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| J’ai réalisé ce travail individuellement. | | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | |  | | |
| **Nom de l’entreprise, organisme ou association** ► | | | Centre de formation la plateforme à Brignole | | |
|  |  | | | | |
| **Chantier, atelier, service** | Formation Développeur Web & Web Mobile | | | | |
| **Période d’exercice** | **Du** | 22/04/2025 | | **au** | 22/04/2025 |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | | |
| Pour installer et configurer mon environnement de travail de projet web ou web mobile, j’ai utilisés :   * Le site de Visual Studio Code : <https://code.visualstudio.com/> * Le site de git : <https://git-scm.com/> * Le site github : <https://github.com/> * Le site de wampserver : <https://www.wampserver.com/> * Le site de node.js : <https://nodejs.org/en> | | | | | |

|  |  | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **Développer la partie front-end d’une application web ou web mobile sécurisée** | | | | |
| ***Exemple n°2*** ► | Maquetter des interfaces utilisateur web ou web mobile | | | | |
|  |  | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
| J’ai commencé par choisir le type d’application que je voulais réaliser. J’ai opté pour une application destinée à la gestion et au suivi de collections de plantes d’intérieur rare. Une fois ce choix fait, j’ai défini les fonctionnalités principales à travers des user stories.    Cela m’a permis de me fixer des objectifs clairs et de mettre en place plusieurs idées pour l'application comme les fonctionnalités à implémenter, les écrans principaux à maquetter. Les informations essentielles à inclure, et quelques idées.    Ensuite, je suis passé à la partie design. Pour m’inspirer, j’ai consulté des applications similaires sur le Play Store, ce qui m’a aidé à définir le style visuel.    J’ai ainsi pu concevoir ma charte graphique de mon UI (User Interface), en choisissant les couleurs, les polices, les log, etc.      Après cette phase de réflexion, j’ai créé des composants réutilisables (comme le header, le footer, et d’autres éléments).    Une fois ces composants prêts, j’ai commencé à construire l’interface de l’application : La page d’accueil, la page des plantes, la pages détails, l’ajout de plantes, les rappels, et l’historique. Par manque de temps, je n’ai pas pu terminer complètement le projet, cependant j’ai pris soin de structurer de manière claire mon projet ce qui me permettra de le poursuivre de manière cohérente par la suite. | | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
| Pour maquetter des interfaces utilisateur web ou web mobile, j’ai utilisé mes connaissances données lors des cours en formation ainsi que des recherches internets (tutos youtubes pour les composants réutilisables). | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| J’ai réalisé ce travail individuellement. | | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | |  | | |
| **Nom de l’entreprise, organisme ou association** ► | | | Centre de formation la plateforme à Brignole | | |
|  |  | | | | |
| **Chantier, atelier, service** | Formation Développeur Web & Web Mobile | | | | |
| **Période d’exercice** | **Du** | 23/07/2025 | | **au** | 25/07/2025 |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | | |
| Pour maquetter des interfaces utilisateur web ou web mobile, j’ai utilisés :   * Le site de Figma : <https://www.figma.com/> * Le site de Youtube : <https://www.youtube.com/> | | | | | |

|  |  | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **Développer la partie front-end d’une application web ou web mobile sécurisée** | | | | |
| ***Exemple n°3*** ► | Réaliser des interfaces utilisateurs statiques web ou web mobile | | | | |
|  |  | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
| Pour commencer, j’ai créé la base de mon projet en réalisant un dossier nommé “portfolio.dev”. A l’intérieur, j’ai ajouté un fichier index.html dans lequel j’ai saisi le raccourci “!” afin d’insérer automatiquement la structure de base du document (doctype, head, body, etc.).    Ensuite, j’ai créé un dossier styles contenant mon fichier styles.css ce qui m’a permis de pouvoir initialiser mon dépôt sur Github en faisant mon premier commit.    Après cela, j’ai relié ma feuille de style à mon fichier html, ce qui m’a permis de commencer le développement structurel et visuel de mon portfolio. J’ai d’abord réalisé le header et le footer :   * Dans le header, j’ai ajouté le titre principal et le menu de navigation * Dans le footer, j’ai opté pour quelque chose de simple comprenant un titre, un texte et un copyright.         J’ai également intégré la bibliothèque Font Awesome via le script. Cela m’a permis d’ajouter des icônes à mon application.    Une fois le header, et le footer mis en place, j’ai commencé à travailler sur ma partie principale. J’ai créé plusieurs sections : Présentation, A Propos, projet, contact.    J’ai également créé un dossier img destiné à regrouper les images du site, telles que le fond d’écran et des images libres de droits.    Après avoir finalisé la page d’accueil et assurer son adaptation responsive, j’ai réalisé les autres pages, tout en conservant la même identité visuelle afin de garantir une continuité graphique sur l’ensemble du site.    J’ai ensuite développé le menu mobile, pour lequel j’ai créé un dossier js contenant le fichier bars-menu.js qui sera utile uniquement pour la responsive mobile.      Une fois ce menu fonctionnel, j’ai ajouté plusieurs animations : un effet de clignotement sur le logo, ainsi qu’une animation d'apparition sur le header, ou sur la section principale. Enfin, pour une meilleure organisation de mes fichiers CSS, je me suis inspirée de la méthodologie Sass. J'ai ainsi créé un fichier principal main.css, dans lequel j’importe différentes fichiers : general, pages, responsives et keygrame. Cette structure me permet de garder un projet clair, évolutif, et bien organisé au fil du temps. | | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
| Pour installer et configurer mon environnement de travail de projet web ou web mobile, j’ai utilisé mes connaissances données lors des cours en formation. | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| J’ai réalisé ce travail individuellement. | | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | |  | | |
| **Nom de l’entreprise, organisme ou association** ► | | | Centre de formation la plateforme à Brignole | | |
|  |  | | | | |
| **Chantier, atelier, service** | Formation Développeur Web & Web Mobile | | | | |
| **Période d’exercice** | **Du** | 22/05/2025 | | **au** | 23/05/2025 |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | | |
| Suite à la réaliser des interfaces utilisateurs statiques web ou web mobile, vous trouverez :   * Le lien du dépôt GitHub (24 commits): <https://github.com/Inhumannn/portfolio.dev-js> * Le lien du site déployer (Vercel) : <https://portfolio-dev-two-puce.vercel.app/> | | | | | |

|  |  | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **Développer la partie front-end d’une application web ou web mobile sécurisée** | | | | |
| ***Exemple n°4*** ► | Développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile | | | | |
|  |  | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
| Pour débuter, j’ai ouvert mon powershell pour créer mon projet React à l’aide de la commande npm create vite@latest. J’ai ensuite choisi le nom du projet CP4\_PENABERMOND\_Thomas, ainsi que le nom du package correspondant. J’ai opté pour le framework React avec TypeScript, puis j’ai répondu non à l’installation de Rollup-Vite et confirmé l'installation via npm, qui est le gestionnaire de paquets que j’utilise habituellement.    Une fois le projet créé, je me suis déplacé dans le dossier à l’aide de la commande    J’ai ensuite installé les dépendances avec    puis j’ai utilisé la commande    qui me permet d’ouvrir vscode à partir du dossier dans lequel je suis situé. Une fois vscode lancé j’ai lancé le projet grâce à    Après l'initialisation, j’ai procédé à la structuration de mon projet en supprimant les dossiers et fichiers inutiles (comme assets ou certains fichiers de style par défaut, etc.). J’ai ensuite modifié le fichier main.tsx afin d’y importer React Dom ainsi que les fichiers de styles nécessaires au bon fonctionnement de mon application.    Dans app.tsx, j’ai mis en place le système de routage pour assurer la liaison entre les différentes pages. J’ai ensuite créé un dossier “pages”,    contenant les pages principales de l'application, ainsi qu’un dossier styles destiné à regrouper mes fichiers de style. Pour la mise en forme, j’ai choisi d’utiliser Sass, en adoptant une structure claire et hiérarchisée.    J’ai également ajouté un fichier tailwind.css, car j’ai prévu d’intégrer la bibliothèque shadcn/ui pour bénéficier de composants préconstruits. J’ai donc créé un dossier components, destiné à accueillir tous les composants réutilisables, ainsi qu’un sous dossier “ui” pour ceux issus de shadcn/ui.    Une fois l’installation de shadcn/ui, je peux à présent attaquer le développement de mon header    et du footer  è  , que j’ai ensuite importés dans la page d’accueil.    J’ai également créé un composant Card, destiné à afficher les logements sur la page principale.    Les données proviennent d’un fichier json situé dans le dossier “/data/logement.json”.    Étant donné que le projet est réalisé en TypeScript, j’ai mis en place un typage strict des données, afin de préciser la nature de chaque élément (chaine de caractères, nombre, tableau, etc.).    J’ai utilisé un “useState” pour gérer la liste des logements,    et un “useEffect” pour effectuer un fetch vers le fichier json.    L’affichage des logements est ensuite généré dynamiquement à l’aide d’un .map().    Pour chaque logement, la note est représentée par un système d’étoiles, affiché selon la valeur du rating présent dans le json.    Ensuite j’ai créé une page 404 (Not Found) simple, permettant de gérer les erreurs de navigation.    Lorsque l’utilisateur clique sur une carte, il est redirigé vers la page de détails du logement correspondant. Cette page reprend la même logique que la page d'accueil, mais utilise l’identifiant (ID) pour récupérer et afficher les informations spécifiques au logement sélectionné.    Si l’id ne correspond à aucun logement, l’utilisateur est automatiquement redirigé vers page 404.    Pour finir, grâce à l’intégration de shacn/ui, certains composants ont pu être importés directement sans nécessiter de développement supplémentaire, ce qui m’a permis de me concentrer sur la récupération et l'affichage des données des logements.    Page d’accueil      Page Not Found (404)    Page détails | | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
| Pour développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile, j’ai utilisé mes connaissances données lors des cours en formation et les documentations. | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| J’ai réalisé ce travail individuellement. | | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | |  | | |
| **Nom de l’entreprise, organisme ou association** ► | | | Centre de formation la plateforme à Brignole | | |
|  |  | | | | |
| **Chantier, atelier, service** | Formation Développeur Web & Web Mobile | | | | |
| **Période d’exercice** | **Du** | 04/06/2025 | | **au** | 05/06/2025 |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | | |
| Pour développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile, j’ai utilisés :   * Le site de shadn/ui   + Installation : <https://ui.shadcn.com/docs/installation/vite>   + Composant : <https://ui.shadcn.com/docs/components> * Le site de tailwind :   + Installation : <https://tailwindcss.com/docs/installation/using-vite> | | | | | |

|  |  | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **Développer la partie front-end d’une application web ou web mobile sécurisée** | | | | |
| ***Exemple n°4*** ► | Développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile | | | | |
|  |  | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
| Comme pour chacun de mes projets, j’ai commencé par créer un dossier dédié, que j’ai nommé “GeniArtHub”. A l’intérieur, j’ai mis en place la structure de base du projet, composée des éléments suivants :     * Un fichier index.html * Un dossier css contenant le fichier style.css * Un dossier js avec le fichier index.js * Un dossier img destiné aux images   Une fois les fichiers correctement reliés à mon index.html, j’ai pu débuter la phase de développement. J’ai commencé par construire le header et le footer,    puis j’ai travaillé sur la partie principale de la page, destinée à afficher le contenu principal.  J’ai créé une section “produits”, dans laquelle j’ai d’abord réalisé la structure d’un produit type. Une fois celui-ci finalisé, je l’ai dupliqué plusieurs fois afin d’effectuer le travail de mise en page et de style.    Une fois la structure et le design terminés, je suis passé à la partie JavaScript. Je savais que j’allais devoir récupérer des données externes, j’ai donc prévu de faire un fetch. Avant cela, j’ai mis en place un fonction init(), qui a pour rôle d’initialiser l’ensemble des autres fonctions du script.    J’ai ensuite créé une fonction getData(), chargée de récupérer les données via un fetch. J’ai bien entendu géré les éventuelles erreurs grâce à un try / catch.    Une fois les données récupérées, j’ai développé une fonction displayData(). Celle-ci utilise une boucle forEach() pour parcourir les éléments du backend (api) et les afficher dynamiquement dans la page à l’aide de innerHTML. (J’ai ainsi supprimer tous le contenu dans la section produit côté html, vu que je le gère depuis js)    Après la page principale, je me suis attaqué à la page de détails du produit. J’ai reproduit une structure similaire, avec un fichier product.html, le fichier style.css, et un fichier [product.js](http://product.js).    Dans cette page, les produits sont affichés en fonction de leur identifiant (ID) récupéré depuis l’url. J’ai repris la même logique que sur le index.js :         * Une fonction init() pour initialisation * Une fonction getData() pour récupérer les données selon l’ID * Une fonction displayData() pour afficher les informations correspondantes * Et j’ai rajouté une fonction getLocalStorage() pour gérer les interactions avec le panier   Cette dernière fonction définit un bouton sur lequel un écouteur d’événement est placé. Lors du click, la quantité et le format choisis sont récupérés, puis un article est créé et ajouté au panier, stocké dans le localStorage (le prix n’y est pas enregistré, pour des raisons de sécurité).  Ensuite, j’ai développé la page du panier (cart.html), sur le même principe.    Dans le fichier order. Js, j’ai intégré une fonction permettant de récupérer les produits stockés dans le localStorage, ainsi de comparer les données et de les afficher à l’écran.          Pour finir, j’ai mis en place une vérification du formulaire : lors de la validation, une modale de confirmation s’affiche, contenant un message de remerciement ainsi que le numéro de commande généré. | | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
| Pour développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile, j’ai utilisé mes connaissances données lors des cours en formation. | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| J’ai réalisé ce travail individuellement. | | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | |  | | |
| **Nom de l’entreprise, organisme ou association** ► | | | Centre de formation la plateforme à Brignole | | |
|  |  | | | | |
| **Chantier, atelier, service** | Formation Développeur Web & Web Mobile | | | | |
| **Période d’exercice** | **Du** | 26/08/2025 | | **au** | 28/08/2025 |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile sécurisée** | | | | |
| ***Exemple n°5*** ► | Mettre en place une base de données relationnelle | | | | |
|  |  | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
| Pour débuter ce projet, j’ai établi un tableau récapitulatif des user stories accompagnées de leurs fonctionnalités et explications :    Après avoir défini les user stories, j’ai réfléchi à la conception de la base de données. J’ai utilisé WampServer pour la mise en place du projet, en créant un dossier nommé CP5\_PENABERMOND\_Thomas dans le répertoire www.  Depuis phpMyAdmin, j’ai créé un base de données nommée event\_management, dédiée à la gestion d’événements.    Cette base comporte trois tables principales :     * Users : contient les informations relatives aux utilisateurs (id, nom, email, mot de passe, date d’inscription, et rôle) * Events : regroupe les informations sur les événements (id, nom, description, date, lieu, et clé étrangère reliant l’utilisateur organisateur * Registrations : fait la liaison entre les utilisateurs et les événements grâce à deux clés étrangères     Une fois la base créée, je l’ai peuplée avec plusieurs utilisateurs et événements fictifs afin de pouvoir tester les différentes fonctionnalités de l’application.    Ensuite, j’ai créé un dossier config pour la connexion à la base de données.    Cette connexion est importée dans les fichiers principaux grâce à une requête.    Sur la page index.php, j’ai effectué une requête sql pour afficher le nom, la description, la date et le lieu des événements. Le rendu s’effectue via un foreach, en php, qui parcourt les résultats et les affiche directement grâce à la syntaxe abrégée.    J’ai ensuite conçu une page signup.php permettant aux utilisateurs de s’inscrire à un événement. Lorsqu’un formulaire est soumis, les champs (nom, email, mot de passe, rôle) sont vérifiés. Le mot de passe est ensuite haché, la date d’inscription enregistrée, puis les informations sont insérées dans la table users. Un rowCount() permet de vérifier si l’insertion s’est bien déroulée.    Enfin, un fichier delete.php permet à un utilisateur d’annuler son inscription. Le système vérifie la validité des informations saisies et supprime la ligne correspondante dans la table registrations si la correspondance est trouvée | | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
| Pour mettre en place une base de données relationnelle, j’ai utilisé mes connaissances données lors des cours en formation et les documentations. | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| J’ai réalisé ce travail individuellement. | | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | |  | | |
| **Nom de l’entreprise, organisme ou association** ► | | | Centre de formation la plateforme à Brignole | | |
|  |  | | | | |
| **Chantier, atelier, service** | Formation Développeur Web & Web Mobile | | | | |
| **Période d’exercice** | **Du** | 28/07/2025 | | **au** | 28/07/2025 |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **Développer la partie back-end d’une application web ou web mobile sécurisée** | | | | |
| ***Exemple n°6-7*** ► | Développer des composants d’accès aux données SQL et NoSQL Développer des composants métier côté serveur | | | | |
|  |  | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
| Pour commencer, comme pour tous mes projets en PHP, j’ai démarré WampServer puis je me suis rendu sur phpMyAdmin afin de créer ma base de données. Une fois cette étape réalisée, j’ai ouvert le dossier www et créé un dossier nommé esports\_management, qui constitue la racine de mon projet.    A l'intérieur j’y ai ajouté un dossier config dans lequel j’ai mis en place la connexion à la base de données. (Cette fois j’ai créé un utilisateur pour la bdd, ce qui me permet d'ajouter une sécurité sur les bases de données.)  Une fois cette connexion conditionnelle, le projet était prêt à être développé. J’ai ensuite créé mon fichier principal index.php. Étant en PHP, j’ai pu mettre en place des composants réutilisables. J’ai donc créé un dossier components, contenant deux fichiers pour l’instant : header.php et footer.php, que j’ai inclus dans la page principale grâce à la fonction include().    J’ai ensuite développé la partie authentification des utilisateurs. Pour cela, j’ai créé un dossier auth dans lequel se trouvent deux fichiers login.php et register.php. Dans register.php, j’ai conçu un formulaire d'inscription permettant à l’utilisateur de saisir son nom, son e-mail et son mot de passe. Lorsqu’il clique sur le bouton d’envoi, les données sont récupérées en méthode POST.    Le script vérifie que tous les champs sont bien renseignés, sinon un message d’erreur s’affiche pour inviter l’utilisateur à compléter les champs manquants. Le mot de passe est ensuite haché avant d’être stocké dans la base de données, garantissant la sécurité des données utilisateur. Si l’insertion réussie, les variables (nom, email, mot de passe haché) sont enregistrées dans la session PHP, puis stockées en base. Pour confirmer le bon fonctionnement, j’ai utilisé la méthode rowcount().    Pour la connexion (login.php), j’ai réutilisé le même principe, le script vérifie d'abord les champs du formulaire, puis compare les informations saisies à celles de la base de données. Si l’e-mail correspond et que le mot de passe est correct, les informations de l’utilisateur sont enregistrées dans la session, et il est redirigé vers la page principale (index.php) en tant qu’utilisateur connecté.    Une fois ce système mis en place, j’ai développé la partie affichage des équipes et des tournois. J’ai récupéré les informations stockées dans la base de données, puis les ai affichées dynamiquement à l'aide de boucles foreach et de la fonction echo. Ce qui me permet d’afficher les différents éléments sans avoir à dupliquer le code.      Ensuite, je me suis consacré à la gestion des profils utilisateurs. J’ai créé un dossier users contenant un fichier profil.php, où j’ai mis en place un formulaire permettant de modifier le nom, l’e-mail et le mot de passe de l’utilisateur, ou de supprimer complètement le compte. Pour chaque action, une vérification est faite afin de s’assurer que l’utilisateur est bien connecté. En cas de suppression, une requête SQL supprime le compte de la base de données à partir de l’adresse e-mail enregistrée, puis détruit la session avant de rediriger vers la page principale.    Concernant la modification des informations, j’ai mis en place un système qui vérifie quel bouton à été cliqué. Pour chaque modification (nom, e-mail, ou mot de passe), le script vérifie que les champs sont remplis, puis effectue une requête update sur la base de données. La session est ensuite mise à jour avec les nouvelles informations. Pour le mot de passe, j’ai ajouté une sécurité supplémentaire, l’utilisateur doit saisir son ancien mot de passe ainsi que le nouveau. La modification ne s'effectue que si l’ancien mot de passe correspond à celui enregistré en base.    Malheureusement, je n’ai pas pu terminer le projet par manque de temps. Il me restait à développer la partie permettant aux utilisateurs de rejoindre des équipes ou de participer à des tournois. Le principe aurait été identique au reste du projet, basé sur le modèle CRUD (Create, Read, Update, Delete), afin de gérer efficacement les données et les interactions entre utilisateurs et tournois. | | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
| Pour développer des composants d’accès aux données SQL et NoSQL, j’ai utilisé mes connaissances données lors des cours en formation et les documentations. | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| J’ai réalisé ce travail individuellement. | | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | |  | | |
| **Nom de l’entreprise, organisme ou association** ► | | | Centre de formation la plateforme à Brignole | | |
|  |  | | | | |
| **Chantier, atelier, service** | Formation Développeur Web & Web Mobile | | | | |
| **Période d’exercice** | **Du** | 30/07/2025 | | **au** | 01/08/2025 |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **Développer la partie front-end d’une application web ou web mobile sécurisée** | | | | |
| ***Exemple n°8*** ► | Documenter le déploiement d’une application dynamique web ou web mobile | | | | |
|  |  | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
| Pour ce projet, j’ai choisi de mettre en ligne une application de type To-Do-List, composée d’une partie front-end (la partie client), et d’une partie back-end (la partie api). L’objectif était de rendre l’application accessible en ligne, avec un hébergement séparé pour le front et pour le back.    Pour le back, j’ai utilisé la plateforme Render, une solution simple et gratuite permettant d’héberger un serveur en ligne. Après m’être connecté sur le site [render.com](http://render.com), j’ai relié mon compte GitHub à la plateforme afin d’importer directement le dépôt contenant mon code serveur.    J’ai ensuite configuré mon service en lui attribuant un nom, en sélectionnant la branche principale du projet (généralement “main” pour les nouveaux projet, et “master” pour les anciens) et en précisant les commandes nécessaires au lancement du serveur :   * Npm run build : pour la construction du projet * Npm start : pour le démarrage du serveur   Une fois la configuration terminée, Render s’est chargé d’installer automatiquement les dépendances, de lancer la commande de build et de démarrer le serveur. Mon back-end était accessible en ligne via une URL publique, du type :    Pour le front-end, j’ai choisi d’utiliser Vercel, une autre plateforme gratuite spécialisée dans le déploiement d’interfaces web. Après m’être connecté sur [vercel.com](http://vercel.com) avec mon compte GitHub, j’ai importé le dépôt contenant la partie front-end du projet.    Vercel détecte automatiquement le framework utilisé, (React, Vue, etc.), ce qui facilité grandement la mise en ligne. Dans mon cas, il s’agissait d’un projet React. J’ai donc laissé la commande de build par défaut : npm run build    Quelques secondes après le déploiement, Vercel à généré une URL publique, du type :  me permettant d’accéder directement à l’application depuis n’importe quel navigateur.  Une fois les deux parties en ligne, j’ai relié le front-end au back-end en modifiant dans mon code le fetch qui appelait mon serveur en local, pour y insérer le lien du serveur hébergé sur render :    Enfin grâce à cette liaison, l’application pouvait désormais communiquer avec son serveur distant pour afficher, ajouter ou supprimer des tâches en ligne. | | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
| Pour documenter le déploiement d’une application dynamique web ou web mobile, j’ai utilisé mes connaissances données lors des cours en formation et les documentations. | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| J’ai réalisé ce travail individuellement. | | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | |  | | |
| **Nom de l’entreprise, organisme ou association** ► | | | Centre de formation la plateforme à Brignole | | |
|  |  | | | | |
| **Chantier, atelier, service** | Formation Développeur Web & Web Mobile | | | | |
| **Période d’exercice** | **Du** |  | | **au** |  |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | | |
|  | | | | | |

| **Titres, diplômes, CQP, attestations de formation** | | |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| *(facultatif)* | | |
| **Intitulé** | **Autorité ou organisme** | **Date** |
| Diplôme nationale du brevet | Collège Marcel Pagnol à Pertuis | 2021 |
| Baccalauréat des Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable | Lycée Vauvenargues à Aix-en-Provence | Juillet 2024 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

| **Déclaration sur l’honneur** |
| --- |
|  |
|  |

Je soussigné(e) Thomas PENA–BERMOND ,

déclare sur l’honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis l’auteur(e) des réalisations jointes.

Fait à Pertuis le 12/01/2026

pour faire valoir ce que de droit.

Signature :



| **Documents illustrant la pratique professionnelle** |
| --- |
|  |
| *(facultatif)* |
| **Intitulé** |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

| **Annexes** |
| --- |
|  |
| *(Si le RC le prévoit)* |
| ## CP2\_PENABERMOND\_Thomas  - [Lien du figma](<https://www.figma.com/design/qqk4Zp7se8K1iNdSprNtCT/PlantApp?node-id=0-1&p=f>)  ## CP3\_PENABERMOND\_Thomas  - [Lien du repo Github](<https://github.com/Inhumannn/CP3_PENABERMOND_Thomas>)  ## CP4\_PENABERMOND\_Thomas  - [Lien du repo Github](<https://github.com/Inhumannn/CP4_PENABERMOND_Thomas>)  ## CP4\_PENABERMOND\_Thomas  - [Lien du repo Github](<https://github.com/Inhumannn/GeniArtHubV2>)  ## CP5\_PENABERMOND\_Thomas  - [Lien du repo Github](<https://github.com/Inhumannn/CP5_PENABERMOND_Thomas>)  ## CP6-7\_PENABERMOND\_Thomas  - [Lien du repo Github](<https://github.com/Inhumannn/CP6-7_PENABERMOND_Thomas>)  ## thmsfolio  - [Lien du thmsfolio](<https://thmsfolio.vercel.app/>)  ## Neurona  - [Lien de neurona](<https://neurona-xi.vercel.app/>) |