

Graphical apps – the android view



WS17/18 , Hochschule Kaiserslautern

Thema: Movement

Anwendungsname: Stellar Doge

Huberty Tom, 870882

Figueiredo Ruben, 871065

Beschreibung

Stellar Doge ist ein Spiel, wo man auf drei Bahnen Planeten ausweichen muss, um Punkte zu kriegen. Den Planeten kann man ausweichen, indem man entweder nach links oder rechts „swiped“ bzw. wischt. Nach einer bestimmten Punkteanzahl kommen die Planeten immer schneller runtergefliegen, also wird es immer schwerer, ihnen auszuweichen, jedoch bekommt man auch dadurch mehr Punkte pro Planet.

Nachdem man einen Planet getroffen hat, ist das Spiel vorbei, und man wird gebeten, einen Namen einzugeben, welcher dann in die Highscore-Datenbank, welche intern ist, gespeichert wird. Wird man jedoch nicht mal Nummer 50 in der Tabelle, so wird man gar nicht erst aufgelistet.

Die Datenbank kann man via Settings immer zurücksetzen, wann man will.

Wir haben hierbei Animationstechniken wie rotieren (Imagerotation) und die Position verändern benutzt. CollisionDetection mussten wir natürlich bei dieser Art von Spiel auch benutzen. Wir pausieren und starten/Resumen über Timer. Eine Datenbank wurde auch noch angebunden, welche aber nur intern arbeitet.

Stellar Doge ist sicher lauffähig auf folgenden Geräten:

Samsung Galaxy S7 Edge

Samsung Galaxy S8

Samsung Tab S3

Anleitung:

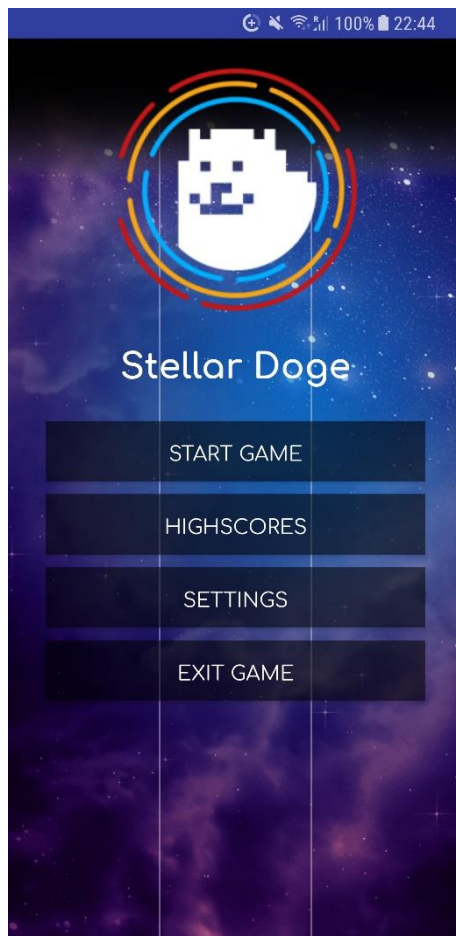
Vom Homescreen (Menu) aus kann man vier Sachen auswählen:

- Start Game startet das Spiel. Dies wird dann automatisch nach einer Sekunde anfangen.
- Highscore zeigt die Top50 Spielerscores an. Die Nummer 1 hat den höchsten Wert.
- Bei Settings kann man einfach die Datenbank wieder leeren, sodass man wieder neu anfangen kann Punkte zu sammeln.
- Exit Game erklärt sich von selbst. Man beendet das Spiel.

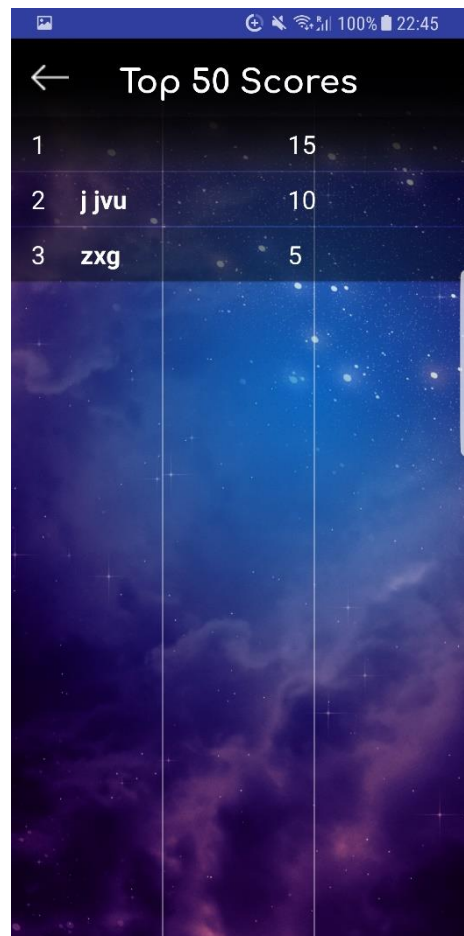
Wenn man beim Spielen auf die Backtaste des Smartphones drückt, gelangt man in ein Pause-Menü, dort wird man gefragt, ob man weiterspielen will oder nicht. Wenn nicht, wird man in das Hauptmenü geworfen.

Beim Zusammenstoß mit einem Planeten ist das Spiel vorbei, und man muss einen Namen angeben, solange man in den Top 50 ist. Dann kann man auswählen, ob man nochmals probieren will oder ins Hauptmenü zurückkehren will.

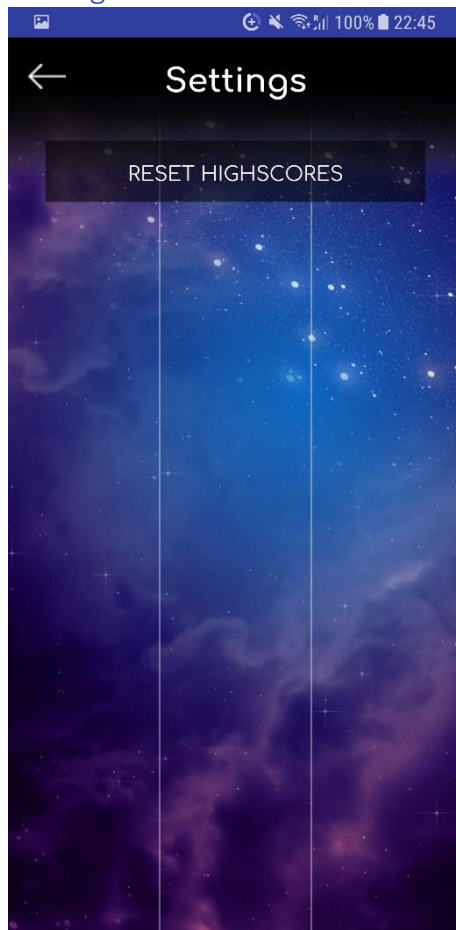
Home Screen:



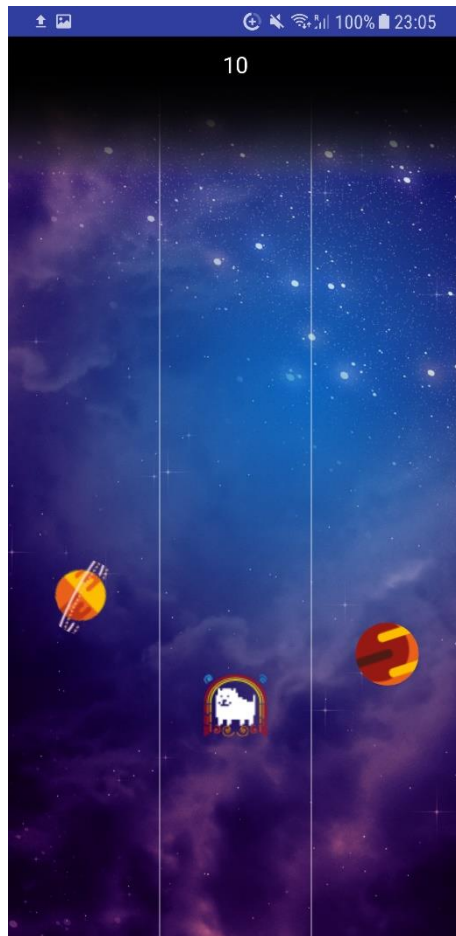
Highscore Screen:



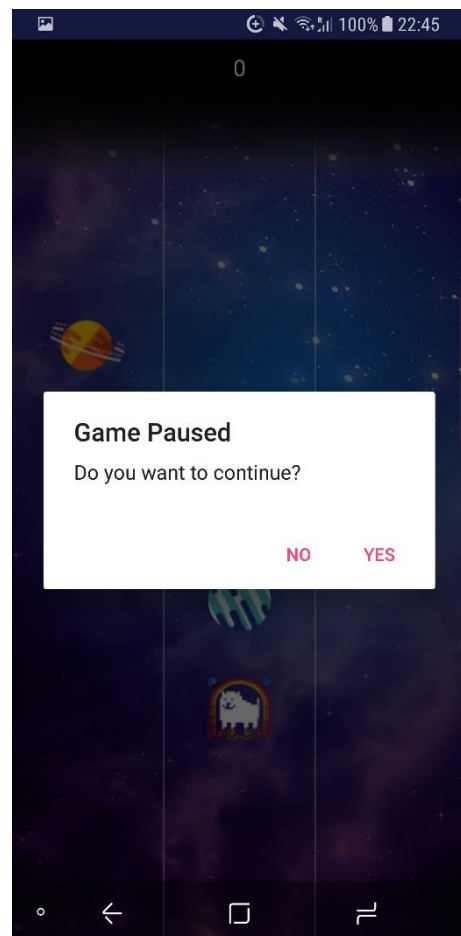
Settings Screen:



Game Screen:



Pause Screen:



Game Over Screen:

