



LABORATORIUM SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS TANJUNGPURA PONTIANAK

Gedung FMIPA Jl. Prof. Dr. Hadari Nawawi Pontianak

Hari/Tanggal: Kamis / 17 Oktober 2024

Nama Mahasiswa	Rafli Pratama	Mata Kuliah Praktikum	Praktikum Pemograman Komputer
NIM	H1101241008	Dosen Pengampu	Ilhamsyah S.Si m.Cs
Semester	1 Ganjil	Paraf Dosen Pengampu	
Kelas	Sisfo A	Asisten Praktikum	
Nilai		Paraf Asisten Praktikum	

LEMBAR KERJA PRAKTIKUM

1. Percobaan 1

```
def menu():
    operasi = int(input('Silahkan pilih Operasi : \n1. Mengitung Luas Bangun datar \n2. Menghitung Volume Bangun ruang\n'))
    if operasi == 1:
        luasBangunDatar()
    elif operasi == 2:
        volumeBangunRuang()
    else:
        print('Silahkan masukkan pilihan operasi yang tepat')

def persegi(a, b):
    luas = a * b
    print(f'Luas persegi dengan sisi {a} cm dan {b} cm adalah {luas} cm2')
    return luas

def persegiPanjang(a, b):
    luas = a * b
    print(f'Luas persegi panjang dengan panjang {a} cm dan lebar {b} cm adalah {luas} cm2')
    return luas

def segitiga(a, t):
    luas = (a * t) / 2
    print(f'Luas segitiga dengan alas {a} cm dan tinggi {t} cm adalah {luas} cm2')
    return luas

def luasBangunDatar():
    bangunDatar = int(input('Silahkan pilih bangun datar:\n1. Persegi\n2. Persegi panjang\n3. Segitiga'))

    if bangunDatar == 1:
        a = int(input('Masukkan sisi a: '))
        b = int(input('Masukkan sisi b: '))
        persegi(a, b)
    elif bangunDatar == 2:
        a = int(input('Masukkan panjang: '))
        b = int(input('Masukkan lebar: '))
```

```

        persegiPanjang(a, b)
    elif bangunDatar == 3:
        a = int(input('Masukkan sisi alas: '))
        t = int(input('Masukkan tinggi: '))
        segitiga(a, t)
    else:
        print('Silahkan masukkan pilihan yang benar')

def kubus(a):
    volume = a * a * a
    print(f'volume kubus dengan sisi {a}cm adalah {volume} cm3')
    return volume
def balok(p, l, t):
    volume = p*l*t
    print(f'volume balok dengan panjang{p} cm lebar {l}cm dan tinggi {t}cm adalah {volume}cm3')
    return volume
def volumeBangunRuang():
    bangunRuang = int(input('Silahkan pilih bangun datar:\n1. Kubus\n2. Balok'))

    if bangunRuang == 1:
        a = int(input('Masukkan sisi a: '))
        kubus(a)
    elif bangunRuang == 2:
        p = int(input('Masukkan panjang: '))
        l = int(input('Masukkan lebar: '))
        t = int(input('Masukkan tinggi : '))
        balok(p,l,t)
    else:
        print('Silahkan masukkan pilihan yang benar')
menu()

```

✓ 13.6s

Luas persegi dengan sisi 2 cm dan 2 cm adalah 4 cm²

Penjelasan :

Membuat fungsi untuk menu untuk menentukan apakah ingin menghitung bangun ruang atau bangun datar, lalu setelah itu kita membuat fungsi luas bangun datar yang didalamnya berisi operasi operasi luas bangun datar, dan kita membuat fungsi volume bangun ruang yang di dalamnya terdapat fungsi menghitung volume bangun ruang

2. Percobaan 2

```

def acak(a,b):
    acak = random.randint(a,b)
    return acak
a = int(input('Masukkan batas angka awal : '))
b = int(input('Masukkan batas angka akhir : '))
bilanganAcak = acak(a,b)

def tebakAngka ():
    tebakan = 1
    while True:
        angka = int(input('Masukkan Angka'))
        if angka == bilanganAcak:
            print(f'Tebakan anda benar yaitu angka {bilanganAcak}')
            tebakan = 1
            break
        elif angka < bilanganAcak :
            print(f'Tebakan anda salah, selisihnya adalah {bilanganAcak - angka}')
            tebakan +=1
        elif angka > bilanganAcak:
            print(f'Tebakan anda salah, selisihnya adalah {angka - bilanganAcak}')
            tebakan +=1

def mulai():
    acak(a,b)
    tebakAngka()

mulai()

```

✓ 9.4s

```

Tebakan ke - 1
Tebakan anda salah, selisihnya adalah 5
Tebakan ke - 2
Tebakan anda benar yaitu angka 9

```

Penjelasan :

Pertama tama menggunakan library random, lalu kita membuat fungsi yang menentukan nilai random setelah itu kita membaut fungsi yang membuat user dapat menebak bilangan dengan menginputkan sebuah angka, lalu jika angka sama dengan angka random maka program selesai dan jika salah maka user akan di minta meninputkan kembali sampai tebakan nya benar

3. Penggunaan lambda

```

x = lambda a,b,c : (a+b)-(a-c)
x(2,3,4)

```

✓ 0.0s

7

4. Variabel global dan local

```

def fungsiSatu():
    x = 'Raflia'
    print(f'Nilai dalam fungsi : {x}')
def fungsiDua():
    global x
    x = 'Sidiq'
    print(f'Nilai dalam fungsi adalah : {x}')

x = 'Poundra'

print(f'Nilai sebelum fungsi : {x}')
fungsiSatu()
print(f'Nilai sesudah fungsi : {x}')
print()

print(f'Nilai sebelum fungsi : {x}')
fungsiDua()
print(f'Nilai sesudah fungsi : {x}')

```

✓ 0.0s

```

Nilai sebelum fungsi : Poundra
Nilai dalam fungsi : Raflia
Nilai sesudah fungsi : Poundra

Nilai sebelum fungsi : Poundra
Nilai dalam fungsi adalah : Sidiq

Nilai sesudah fungsi : Sidiq

```

5. Fungsi rekursif

```

def fibo(n):
    if n <= 2:
        return 1
    else:
        return fibo(n-1)+fibo(n-2)

n = int(input('Masukkan nilai : '))
print(f'Berikut adalah tampilan Deret Fibonacci sebanyak {n}')
for i in range (n):
    print(fibo(i), end=' ')

```

✓ 1.6s

```

Berikut adalah tampilan Deret Fibonacci sebanyak 5
1 1 1 2 3

```

