

**PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK**

**(LAPORAN)**



**OLEH:**

- 1. Fitri Ayuning ( 21916088 )**
- 2. Aisyah Lestarinda (21916060)**

**PTI 4B**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH KENDARI**

**KENDARI**

**2021**

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena dengan rahmat, karunia, serta anugerahnyalah sehingga kami dapat menyelesaikan makalah mata kuliah Pemrograman Berbasis Objek ini sebatas pengetahuan dan kemampuan yang kami miliki.

Kami sangat berharap laporan ini dapat berguna dalam rangka menambah wawasan serta pengetahuan mengenai OO analys dan OO,Design.

Kami juga menyadari sepenuhnya bahwa di dalam laporan ini masih terdapat kekurangan-kekurangan dan jauh dari apa yang diharapkan. untuk itu, kami berharap adanya kritik, saran dan usulan bapak dosen demi perbaikan di masa yang akan datang, mengingat tidak ada sesuatu yang sempurna tanpa saran yang membangun.

Semoga laporan sederhana ini dapat dipahami dan dapat berguna juga bagi siapapun yang membacanya. mohon maaf apabila terdapat kesalahan kata-kata yang kurang berkenan dan kami harap agar dapat dimaklumi.

Kendari,Agustus 2021

Team

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	i
----------------------	---

DAFTAR ISI .....	ii
------------------	----

### BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	1
C. Tujuan .....	1

### BAB II ISI LAPORAN

A. OO Analys .....	2
B. OO Design .....	2

### BAB III PENUTUP

A. Kesimpulan .....	4
B. Saran .....	4

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

OOAnalys mempelajari permasalahan dengan menspesifikasikannya atau mengobservasi permasalahan tersebut dengan menggunakan metode berorientasi objek. Biasanya analisa sistem dimulai dengan adanya dokumen permintaan (requirement) yang diperoleh dari semua pihak yang berkepentingan. (Misal: klien, developer, pakar, dan lain-lain).

Dokumen permintaan memiliki 2 fungsi yaitu : memformulasikan kebutuhan klien dan membuat suatu daftar tugas. Analisis berorientasi obyek (OOA) melihat pada domain masalah, dengan tujuan untuk memproduksi sebuah model konseptual informasi yang ada di daerah yang sedang dianalisis. Model analisis tidak mempertimbangkan kendala-kendala pelaksanaan apapun yang mungkin ada, seperti konkurensi, distribusi, ketekunan, atau bagaimana sistem harus dibangun. Kendala pelaksanaan ditangani selama desain berorientasi objek (OOD).

OO Design mengubah model konseptual yang dihasilkan dalam analisis berorientasi objek memperhitungkan kendala yang dipaksakan oleh arsitektur yang dipilih dan setiap non-fungsional – teknologi atau lingkungan – kendala, seperti transaksi throughput, response time, run – waktu platform, lingkungan pengembangan, atau bahasa pemrograman.

### **B. Rumusan Masalah**

1. Bagaimana penjelasan OO Analys dalam Tema yang di ambil
2. Bagaimana penjelasan tentang OO Design dalam Tema yang di ambil

### **C. Tujuan Kegiatan**

1. Untuk Mendeskripsikan Tema yang Kami Ambil
2. Untuk Memenuhi Tugas Final dalam bentuk Kelompok

## **BAB II**

### **ISI LAPORAN**

#### **A. OO Analys**

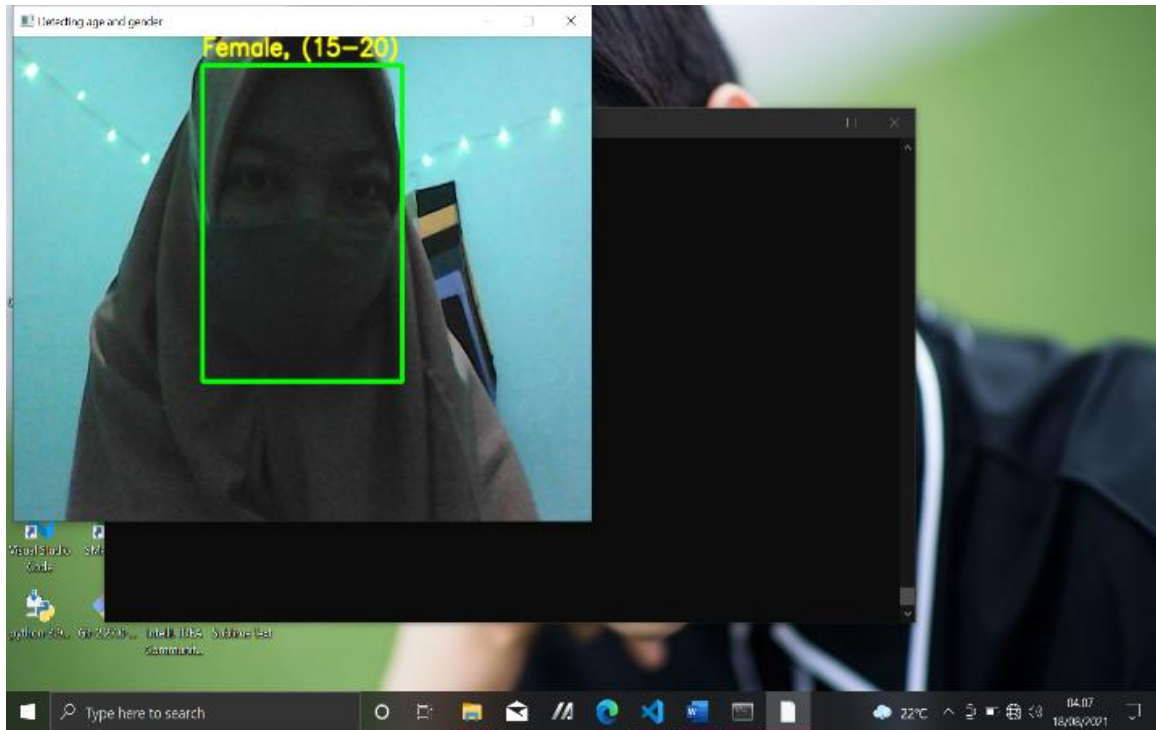
***Masalah 1*** : Sekarang ini banyak pria yang menyerupai wanita begitupun sebaliknya padahal perbuatan itu adalah dosa. memang itu adalah pilihan mereka dan kita tidak punya hak untuk melarang tetapi sebagai sesama manusia kita harus saling mengingatkan entah itu mau di dengar ataupun tidak itu terserah mereka jadi ini adalah alasan kami memilih tema ini dan membuat project “Deteksi Gender” untuk membantu mengingatkan dan menyadarkan mereka kejalan yang benar. dengan di deteksi ,mereka tidak bisa berbohong dan lari dari kenyataan walaupun mereka mengubah cara berpakaian,gaya rambut, dan juga dandanan mereka, tetap akan kelihatan dan terbaca jika di deteksi dengan project yang di buat ini.

***Masalah 2*** : Banyak orang diluar sana yang mengaku-ngaku umur segini dan segitu padahal kenyataannya tidak demikian. Tetapi jika di deteksi dengan project deteksi Age maka mereka tidak bisa berbohong dan menghindari kebenaran.

#### **B. OO Design**

Pada saat programnya di jalankan maka computer/laptop akan mendeteksi wajah manusia yang berada di depannya jika sudah terdeteksi/fokus maka akan muncul kotak berwarna hijau di seluruh wajah kita serta informasi dari hasil deteksi di atas kotak yaitu hasil deteksi gender dan deteksi umur seperti Male/Female dan Umur yang tertulis dalam bentuk angka-angka berwarna kuning.

Tampilannya Seperti di bawah ini:



### **BAB III**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Dengan melihat masalah diatas kami akhirnya memilih tema ini dan membuat project deteksi dengan menggabungkan keduanya menjadi “Deteksion Gender and Age”.

#### **B. Saran**

Demikian yang dapat kami paparkan mengenai tema yang menjadi pokok bahasan dalam laporan ini, tentunya masih banyak kekurangan dan kelemahannya, kerana terbatasnya pengetahuan dan kurangnya rujukan atau referensi yang ada hubungannya dengan tema laporan ini.

Saya banyak berharap kepada dosen pembimbing untuk memberikan kritik dan saran yang dapat membangun demi sempurnanya laporan ini.