

3001A-V22 ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS



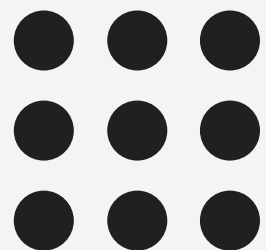
ESTRUCTURAS DE DATOS PRIMITIVAS

Profesor: Rafael Pérez Aguirre



Estructuras de datos primitivas

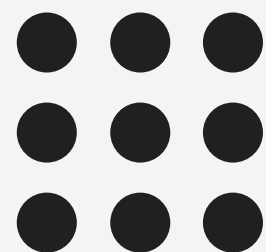
Aquellos que se definen
sobre sí mismos



- **Enteros**
Valores numéricos positivos y negativos.
Suma, resta, multiplicación, división,
exponente, etc.
- **Reales**
Valores numéricos con decimal.
Suma, resta, multiplicación, división,
exponente, etc.
- **Carácter**
Secuencias inmutables de caracteres
unicode.
- **Booleano**
Tipo de dato lógico.
Verdadero o Falso.

Estructuras de datos simples

Aquellos que se construyen a partir de estructuras de datos primitivas



Arreglos

Valores numéricos positivos y negativos. Suma, resta, multiplicación, división, exponente, etc.



Cadenas

Secuencia finita de símbolos tomados de un conjunto de caracteres



Tuplas

Colecciones de objetos que representan secuencias ordenadas de objetos de distintos tipos. A diferencia de las listas son inmutables, es decir, que no cambian durante la ejecución.



Listas

Colecciones de objetos que representan secuencias ordenadas de objetos de distintos tipos.



Diccionarios

Colecciones de objetos con una clave asociada. Se representan con llaves, los pares separados por comas y cada par contiene una clave y un objeto asociado separados por dos puntos.



TAREA

Investiga cuantos **bytes** usan cada uno de los tipos de datos primitivos en Python y su **rango de valores**

01100
111011
011110