Tienda online Merch Romero



Iñigo Romero 15/01/2019 Desarrollo Web Entorno Servidor Plaiaundi

Índice

- 1. Introducción
- 2. Finalidad
- 3. Descripción

Introducción

En este documento se verá la explicación, descripción y funcionamiento de la página.

Es una tienda online dedicada a vender merchandising, en la cual habrá dos tipos de usuarios el cliente y el administrador.

Finalidad

Conseguir una tienda online totalmente funcional y práctica en la cual los clientes puedan hacer sus compras perfectamente y el administrador manejar los usuarios y los artículos.

Descripción

Interfaz→

Dispone de 6 vistas

Login:



Registro:



Vista del administrador:



Cerrar Sesion



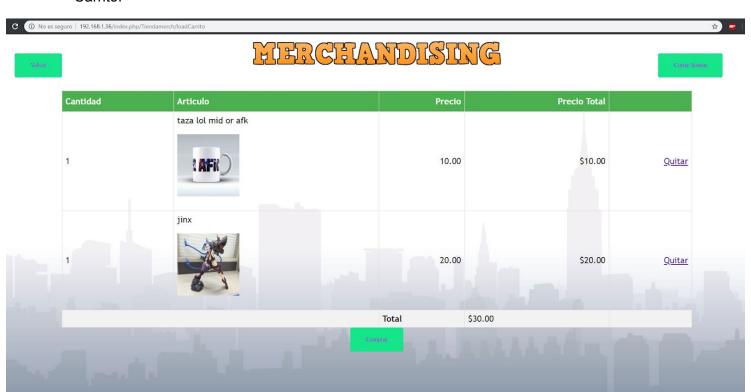
Validar cuentas

	ID	Nombre	correo	saldo	Dar de alta	
	5	Jaime	popo@gmail.com	0	DAR DE ALTA	
	6	Maite	maite@gmail.com	0	DAR DE ALTA	
	8	link	oasdko@gmail.com	0	DAR DE ALTA	
	9	svdsavdsa	sdfd32s@gmail.com	0	DAR DE ALTA	
	10	svdsavdsa	sdfds32s@gmail.com	0	DAR DE ALTA	
	11	dfsgfdg	dfsgfdg@gmail.com	0	DAR DE ALTA	
	12	asdffsd	sadfvdsav@gmail.com	0	DAR DE ALTA	

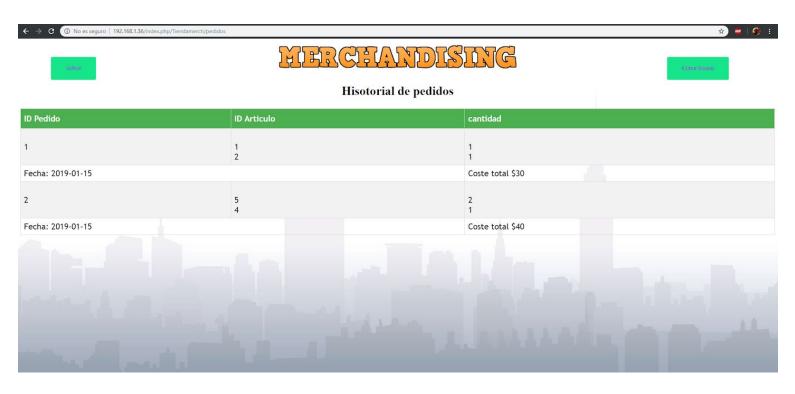
Inicio del cliente:



Carrito:



Historial de compras:



Clases

Contiene 1 controlador 1 model y 6 vistas.

Funcionamiento

El controlador contiene extendido el CI_Controller. Lo primero que hace es cargar todos lo necesario los helper 'form', 'url' y 'cookie', el modelo en este caso Tienda_model, y las librerías 'session', 'form_validation' y 'cart'. Cada vista tiene una función para ser cargada. El controlador se encarga de que al introducir, ver o editar datos en la vista lo conecta con el model y este se conecta a la base de datos para realizar las operaciones.

Mejoras

Me ha faltado introducir la confirmación de la cuenta mediante el correo. El sistema de compras todavía se puede mejorar mucho más.

Autoevaluación

Dificultades

He tenido algún problema a la hora de comprender alguna librería, pero el mayor problema ha sido el no saber organizar bien el tiempo.

Cosas nuevas aprendidas

He aprendido a usar bastante mejor las librerías y el sistema model-view-controller.

Tiempo invertido

Aproximadamente 30 horas. 4 horas en esquemas y planificación. 25 horas en código.

1 hora en documentación.

Bibliografía

https://www.codeigniter.com/user_guide/