Ecuaciones Lineales. Método LU.

Ax = b se factoriza A de la forma A = LU, donde L y U son dos matrices triangulares.

$$Ax = b \Rightarrow LUx = b \Rightarrow \begin{cases} Lz = b \\ Ux = z \end{cases}$$

Para mayor claridad describimos el método con un ejemplo genérico de un sistema con 4 ecuaciones y 4 incógnitas.

Obención de L y U.

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} & A_{14} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} & A_{24} \\ A_{31} & A_{32} & A_{33} & A_{34} \\ A_{41} & A_{42} & A_{43} & A_{44} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ L_{21} & 1 & 0 & 0 \\ L_{31} & L_{32} & 1 & 0 \\ L_{41} & L_{42} & L_{43} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} U_{11} & U_{12} & U_{13} & U_{14} \\ 0 & U_{22} & U_{23} & U_{24} \\ 0 & 0 & U_{33} & U_{34} \\ 0 & 0 & 0 & U_{44} \end{pmatrix}$$

De aquí inducimos para el caso general:

$$U_{ij} = A_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} L_{ik} U_{kj} \quad i \le j \quad ; \quad U_{ij} = 0 \quad i > j$$

$$L_{ij} = \frac{1}{U_{jj}} (A_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} L_{ik} U_{kj}) \quad i > j \quad ; \quad L_{ij} = 0 \quad i < j \quad ; \quad L_{ii} = 1$$

$$Ax = b \Rightarrow LUx = b \Rightarrow \begin{cases} Lz = b \\ Ux = z \end{cases}$$

$$Lz = b \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ L_{21} & 1 & 0 & 0 \\ L_{31} & L_{32} & 1 & 0 \\ L_{41} & L_{42} & L_{43} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \\ z_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} z_1 &= b_1 \\ L_{21}z_1 + z_2 &= b_2 \\ L_{31}z_1 + L_{32}z_2 + z_3 &= b_3 \\ L_{41}z_1 + L_{42}z_2 + L_{43}z_3 + z_4 &= b_4 \end{aligned} \Rightarrow \begin{aligned} z_2 &= b_2 - L_{21}z_1 \\ z_3 &= b_3 - (L_{31}z_1 + L_{32}z_2) \\ z_4 &= b_4 - (L_{41}z_1 + L_{42}z_2 + L_{43}z_3) \end{aligned}$$

De aquí inducimos para el caso general de n ecuaciones con n incógnitas:

$$z_1 = b_1$$
; $z_i = b_i - \sum_{j=1}^{i-1} L_{ij} z_j$

$$Ux = z \Rightarrow \begin{pmatrix} U_{11} & U_{12} & U_{13} & U_{14} \\ 0 & U_{22} & U_{23} & U_{24} \\ 0 & 0 & U_{33} & U_{34} \\ 0 & 0 & 0 & U_{44} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \\ z_4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{lll} U_{44}x_4 = z_4 & \Rightarrow & x_4 = \frac{1}{U_{44}}z_4 \\ U_{33}x_3 + U_{34}x_4 = z_3 & \Rightarrow & x_3 = \frac{1}{U_{33}}(z_3 - U_{34}x_4) \\ U_{22}x_2 + U_{23}x_3 + U_{24}x_4 = z_2 & \Rightarrow & x_2 = \frac{1}{U_{22}}(z_2 - U_{23}x_3 - U_{24}x_4) \\ U_{11}x_1 + U_{12}x_2 + U_{13}x_3 + U_{14}x_4 = z_1 & \Rightarrow \\ x_1 = \frac{1}{U_{11}}(z_1 - U_{12}x_2 - U_{13}x_3 - U_{14}x_4) \end{array}$$

De aquí inducimos para el caso general de n ecuaciones con n incógnitas:

$$x_n = \frac{1}{U_{nn}} z_n$$
 ; $x_i = \frac{1}{U_{ii}} (z_i - \sum_{j=i+1}^n U_{ij} x_j)$

Ejemplo.

$$Ax = b$$
; $A = \begin{pmatrix} 9 & 1 & 1 \\ 2 & 10 & 3 \\ 3 & 4 & 11 \end{pmatrix}$ $b = \begin{pmatrix} 10 \\ 19 \\ 0 \end{pmatrix}$

1. Factorización A = LU.

$$\begin{pmatrix} 9 & 1 & 1 \\ 2 & 10 & 3 \\ 3 & 4 & 11 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ L_{21} & 1 & 0 \\ L_{31} & L_{32} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} U_{11} & U_{12} & U_{13} \\ 0 & U_{22} & U_{23} \\ 0 & 0 & U_{33} \end{pmatrix}$$

Igualando términos obtenemos:

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2/9 & 1 & 0 \\ 1/3 & 99/264 & 1 \end{pmatrix} \quad ; \quad U = \begin{pmatrix} 9 & 1 & 1 \\ 0 & 88/9 & 25/9 \\ 0 & 0 & 9.625 \end{pmatrix}$$

2. Resolución de Lz = b.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2/9 & 1 & 0 \\ 1/3 & 99/264 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ 19 \\ 0 \end{pmatrix} \Longrightarrow z = \begin{pmatrix} 10 \\ 151/9 \\ -9.625 \end{pmatrix}$$

3. Resolución de Ux = z.

$$\begin{pmatrix} 9 & 1 & 1 \\ 0 & 88/9 & 25/9 \\ 0 & 0 & 9.625 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ 151/9 \\ -9.625 \end{pmatrix} \Longrightarrow x = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Ejercicio.

$$Ax = b$$
; $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ $b = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

Resumen de fórmulas.

Ax = b se factoriza A de la forma A = LU, donde L y U son dos matrices triangulares.

$$Ax = b \Rightarrow LUx = b \Rightarrow \begin{cases} Lz = b \\ Ux = z \end{cases}$$

Los indices $i,j,k=0,\ldots,n-1$ cuando se programe en C++. Si i< j

$$L_{ij} = 0$$
 ; $U_{ij} = A_{ij} - \sum_{k=0}^{i-1} L_{ik} U_{kj}$

Si i = j

$$L_{ii} = 1$$
 ; $U_{ij} = A_{ij} - \sum_{k=0}^{i-1} L_{ik} U_{kj}$

Si i > j

$$U_{ij} = 0$$
 ; $L_{ij} = \frac{1}{U_{jj}} (A_{ij} - \sum_{k=0}^{j-1} L_{ik} U_{kj})$;

$$z_0 = b_0$$
; $z_i = b_i - \sum_{j=0}^{i-1} L_{ij} z_j$; $x_{n-1} = \frac{1}{U_{n-1}} z_{n-1}$; $x_i = \frac{1}{U_{ii}} (z_i - \sum_{j=i+1}^{n-1} U_{ij} x_j)$