

### Práctica 3: Arrays, punteros y funciones

- Realizar una función que calcule el menor elemento en valor absoluto de un array. Hacer un programa que llame a la función con un caso particular.
- Realizar una función que obtenga las raíces reales de la ecuación:

$$ax^2 + bx + c = 0$$

Realizar un programa principal que llame a esta función para algunos casos particulares.

- Realizar una función que obtenga la distancia euclídea entre dos vectores de  $R^n$ . Realizar un programa para testear la función anterior con un caso particular.