

Uso de la clase matrix

- Declaracion de matriz 5×5 con elementos de tipo double
`matrix<double> A(5,5);`
- Inicializar todos los elementos a cero
`C.Null();`
- Cambiamos el valor de dos elementos
`A(0,0)=9;`
`A(0,1)=1;`
- Multiplicamos la matriz por 6.3
`double h = 6.3; matrix<double> B;`
`B = h * A;`
- Obtenemos una potencia de una matriz
`matrix<double> C;`
`C = B ^ 2 ;`
- Suma de matrices
`C = A + B;`
- Producto de matrices
`C = A * B;`
- Imprimimos los elementos en pantalla
`cout << C << endl;`
- Leemos los elementos de la matriz de un fichero
`ifstream fichero("testmatrix.dat");`
`fichero >> B;`
- Determinante de una matriz
`double aux; aux = C.Det();`