1. Realización de gráficos con gnuplot

Lo primero crear con emacs un fichero con dos columnas de numeros, que queremos representar gráficamente, donde la primera columna se refiere a ordenadas (x) y la segunda a la abcisas (f(x)). Inventaros numeros que formen, por ejemplo, un polinomio de grado 2. Llamemos a este fichero euler.out

El comando para entrar en la aplicación gráfica es:

gnuplot

Aparece un entorno de la aplicación gnuplot que tiene sus propios comandos para representación gráfica.

Plotar funcion seno

gnuplot> plot sin(x)

Plotar puntos de un fichero llamado euler.out

gnuplot> plot 'euler.out'

Definir una funcion f como un polinomio de grado dos:

gnuplot> f(x) = c0 + c1*x + c2*x*x

Ajuste por minimos cuadrados de la funcion f a los datos del fichero euler.out

gnuplot> fit f(x) 'euler.out' via c0,c1,c2

Plotamos con rango en x y rango en y , mostrando errores de los datos

gnuplot> plot [0:7] [0:30] 'euler.out' with errorbars

Plotamos con rango en x y rango en y , mostrando errores de los datos. Plotamos tambien la funcion f(x).

gnuplot> plot [0:7] [0:30] 'euler.out' with errorbars, f(x)

Guardar gráficos en fichero postscript test.ps

gnuplot> set term post

gnuplot> set output 'test.ps'

gnuplot> plot 'euler.out'

Guardar gráficos en fichero gif test.gif

gnuplot> set term gif

gnuplot> set output 'test.gif'

gnuplot> plot 'euler.out'

Output en el terminal:

gnuplot> set term x11

Representacion en 3-D:

gnuplot> help splot