**Миссия 1**

Точка 1. Стартует корабль пользователя, цель №1 пролететь сквозь облако метеоритов и не врезаться в них. Метеориты можно уничтожать выстрелом. Если метеорит маленький, то требуется один выстрел, если большой - то два.  
 Если корабль врезается в один из метеоритов, то пользователь теряет 25%(или другой процент) целостности корабля. Среди метеоритов есть «волшебные», которые восстанавливают корабль свозь них нужно пролетать, а не стрелять они дают 10% для восстановления целостности корабля.  
 Точка 2. После метеоритного облака на точке 2 появляется вражеский космический корабль (истребитель), он пытается скрыться в туннеле большого метеорита, туннель длинный и имеет множество поворотов, так как его прогрыз большой червяк-мутант. Цель №2 уничтожить врага до того как он успеет вылететь из туннеля. С каждым уровнем количество метеоритов и врагов увеличивается.