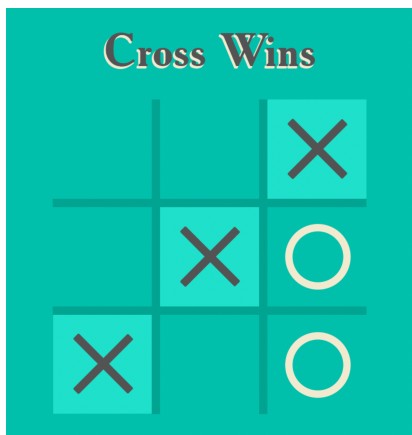


Тестовое задание в Slots Team (TypeScript/Haxe)

Задача

Общее

Необходимо разработать игру крестики-нолики с использованием pixi.js (версия 4-6) на одном из языков программирования на выбор исполнителя - TypeScript или Haxe. Первым ходит игрок. Игрок играет за крестики. За нолики играет компьютер. Компьютер должен мешать игроку выиграть.



Ограничения

Размер сцены - 1920x1080.

Достаточно рабочей десктоп версии, поддержка адаптивности и мобильных устройств в рамках выполнения тестового задания не требуется.

Готовый проект должен запускаться из консоли одной командой.

Пожелания

Желательно использовать Spine, но допустимо использование покадровой анимации.

Желательно использовать BitmapText, но допустимо использовать изображения заголовков.

Ресурсы в архиве

- PSD - макет сцены и тайлов
- images - папка с отдельными изображениями
- png_sequences - папка с покадровой анимацией для анимаций крестика/нолика

- Spine-проект для крестика/нолика
- export_spine - Spine-скелетоны крестика/нолика и atlas с ресурсами
 - draw - анимация отрисовки
 - win - анимация выигрыша
- fonts - Bitmap шрифты