```
//operation on matrix
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
void add(int a[2][2],int b[2][2]);
void mul(int a[2][2],int b[2][2]);
void transpose(int a[2][2]);
void main()
 int a[2][2],b[2][2],i,j;
  clrscr();
    for(i=0;i<2;i++)
       for(j=0;j<2;j++)
       printf("\n Enter a[%d][%d]=",i,j);
       scanf("%d",&a[i][j]);
    for(i=0;i<2;i++)
      for(j=0;j<2;j++)
       printf("\n Enter b[%d][%d]=",i,j);
       scanf("%d",&b[i][j]);
  printf("\n Addition:\n");
    add(a,b);
  printf("\n Multiplication:\n");
    mul(a,b);
  printf("\n Transpose:\n");
    transpose(a);
```

```
getch();
void add(int a[2][2],int b[2][2])
int c[2][2],j,i;
 for(i=0;i<2;i++)
   for(j=0;j<2;j++)
     c[i][j]=a[i][j]+b[i][j];
 for(i=0;i<2;i++)
    for(j=0;j<2;j++)
     printf("%d",c[i][j]);
     printf("\n");
void mul(int a[2][2],int b[2][2])
int c[2][2],i,j,k;
 for(i=0;i<2;i++)
   for(j=0;j<2;j++)
     c[i][j]=0;
     for(k=0;k<2;k++)
      c[i][j]=c[i][j]+(a[i][k]*b[i][j]);
 for(i=0;i<2;i++)
   for(j=0;j<2;j++)
     printf("%d",c[i][j]);
```

```
    printf("\n");
}

void transpose(int a[2][2])
{
    int c[2][2],i,j;

    for(i=0;i<2;i++)
        {
        c[i][j]=a[j][i];
        }
    }
    for(i=0;i<2;i++)
        {
        crij=0;i<2;i++)
        {
        printf("%d",c[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }
}
</pre>
```