

iOS SDK集成文档 v1.1

目录

一. SDK 包说明	2
二. 项目集成SDK	2
三. 配置AndroidManifest.xml	2
四. 硬件蓝牙基础服务	2
五. 白板模块	3

一. SDK 包说明

- 最低支持版本
iOS9.0, 不支持模拟器
- **ROBOTPENSdk**
蓝牙硬件服务, 用于与笔建立连接、通信。
- **ROBOTBOARDSDk**
核心服务, 提供白本, 交互, 以及视频录制, 笔记缓存服务。

二. 项目集成SDK

将SDK所有包导入到项目根目录, 添加到项目中。

三. 配置AndroidManifest.xml

- 添加SDK需要的配置
在Build Phases — Header Search Paths 里面设置添加\$(PROJECT_DIR)/include/robotboardsdk
在Build Phases — Header Search Paths 里面设置添加\$(PROJECT_DIR)/include
在Build Phases — Header Search Paths 里面设置添加\$(PROJECT_DIR)/include/include
在Build Phases — Header Search Paths 里面设置添加\$(PROJECT_DIR)/include/robotpensdk
- 添加SDK需要的库
添加库libz.thd
添加库libsqlite3.thd
添加库libsqlite3.0.thd
- 其他
静态库中部分采用ObjectiveC++实现, 因此需要您保证您工程中至少有一个.mm后缀的源文件(您可以将任意一个.m后缀的文件改名为.mm), 或者在工程属性中指定编译方式, 即将Xcode的Project -> Edit Active Target -> Build -> GCC4.2 - Language -> Compile Sources As设置为"Objective-C++"

四. 硬件蓝牙基础服务

- 绑定硬件服务
 1. 硬件服务需要iOS设备开启蓝牙服务;
 2. 设备准备启动连接时, 调用 [RobotPenService sharePenService] 以进行初始化;
 3. 设置用户标识 mPenService.setUserId(userId);
 4. 设置设备类型为10.1寸, 长宽比为 14335 /8191 ;
 5. 须遵守ScanDeviceDelegate,ConnectStateDelegate,PointChangeDelegate 协议
- 监听设备连接状态

通过协议方法- (void)stateChange:(ConnectState)state可以获得连接状态：

CONNECTING：连接中；

CONNECTED：连接完成；

DISCONNECTED：设备已断开。

- 主动查找设备

调用 [[RobotPenService sharePenService] scanDevice:self]; 触发服务主动查找设备；

查找状态会通过协议方法 - (void)find:(DeviceObject *)deviceObject 返回。

- 获取设备坐标

设置笔坐标监听：

通过协议方法 - (void)change:(PointObject *)point；可实时获取笔的轨迹坐标；

通过PointObject的getSceneX()和getSceneY()可获得笔坐标缩放到当前UI画布后的坐标。

五. 白板模块

在RobotpenSDK中，提供了白板模块RobotBoardView，实现了画板、录课、自动缓存、背景颜色、背景图片、笔迹颜色、笔迹粗细、橡皮擦、插入图片和清屏等功能。

- 使用方法

alloc 初始化之后，设置frame、线宽、线条颜色、以及初始化页码、初始化缓存页码。

例：self.drawView.frame = CGRectMake(0, CGRectGetMaxY(self.header.frame), widthW, heightH);

```
self.drawView.lineWidth = 1.5;
self.drawView.lineColor = [UIColor redColor];
[self.drawView initializePage];
[self.drawView turnToCurrentPage];
```

- 实现各个方法接口

```
/**
 * 模式选择
 */
```

设置画板的backgroundIsCanMove 的BOOL属性值以选择模式，NO为画笔模式，YES为插入图移动编辑模式

```
/**
 * 设置笔的粗细,建议以1为起始值
 */
```

float lineWidth 属性;

```
/**
 * 设置笔颜色
 */
```

UIColor lineColor 属性;

```

/**
 * 橡皮选择
 */
设置 画板的 eraserisEnabled 的BOOL属性值以选择模式, YES为橡皮擦模式

/**
 * 页码
 */
@property (nonatomic, strong) pageModel *page;
/**
 * 页码label
 */
@property (nonatomic, strong) UILabel *pageLabel;
/**
 * 是否在录制视频
 */
@property (nonatomic, assign) BOOL isRecording;
/**
 * 录制视频是否被暂停
 */
@property (nonatomic, assign) BOOL isPause;

/**
 * 添加本地图片
 *
 * @param path 本地路径
 */
- (void)setBackgroudBoardImageWithPath:(NSString *)path

/**
 * 添加网络途径图片
 *
 * @param urls urls数组
 */
- (void)setBackgroudImageWithUrl:(NSString *)path

/**
 * 画笔笔迹绘制
 *
 * @param penPoint 点坐标
 * @param isRoute 是否按下
 */
- (void)drawChirographyWithPoint:(CGPoint)penPoint isRoute:(BOOL)isRoute;

/**
 * 横竖屏切换
 * @param mark Bool 是否竖屏
 */
IsVer:(BOOL)mark;

```

```

/**
 * 转到当前页
 */
- (void)turnToCurrentPage;

/**
 * 删除page页
 * @param page 页码
 */
- (void)deleteWithCurrentPagewith:(NSInteger)page;

/**
 * 清屏
 */
- (void)ClearBoard;

/**
 * 删除笔记
 */
- (void)deleteAll;
/**
 * 记录页码
 */
- (void)recodePage;
/**
 * 删除画布图片
 */
- (void)deleteImg;
/**
 * 删除当前页码
 */
- (void)deletepage;
/**
 * 跳转到第一页
 */
- (void)turnToFirst;
/**
 * 跳转到最后一页
 */
- (void)turnToLast;
/**
 * 上一页
 */
- (void)turnToPrevious;
/**
 * 下一页
 */
- (void)turnToNext;

```

- 实现录课接口

录课保存路径为

[NSSearchPathForDirectoriesInDomains(NSDocumentDirectory, NSUserDomainMask, YES)
firstObject] 下pathPlist.plist;

```
/**
 * 获取录课实时时间的Delegate
 */
@property (nonatomic, weak) id<VideoTimeDelegate> timeDelegate;

/**
 * 开始录制
 */
- (void)startRecord;
/**
 * 暂停录制
 */
- (void)pauseRecord;
/**
 * 取消暂停
 */
- (void)beginRecord;
/**
 * 停止录制
 */
- (void)stopRecord;
```