정렬 알고리즘

목차

- 버블 정렬
- 선택 정렬
- 삽입 정렬
- 병합 정렬
- 퀵 정렬

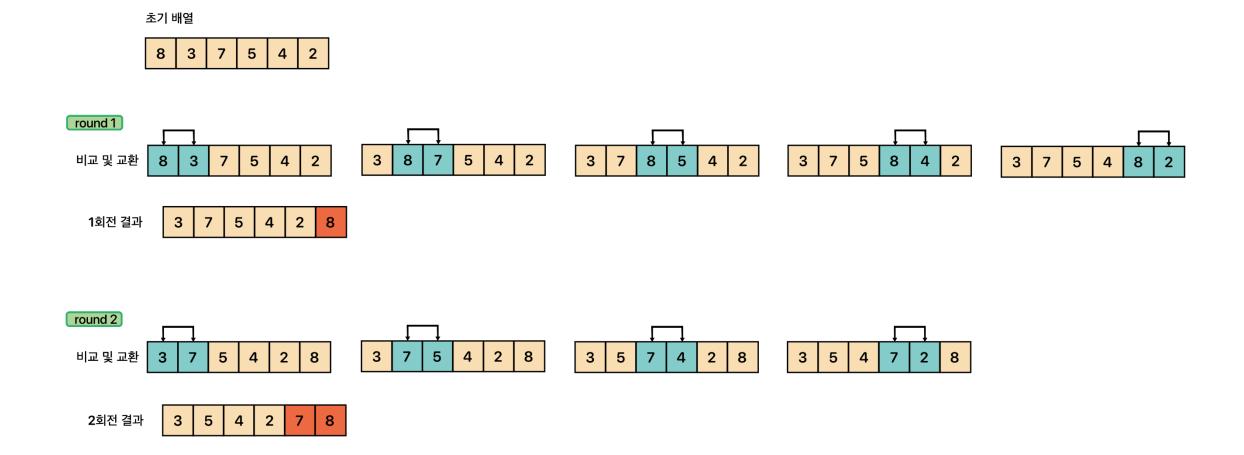
버블 정렬(bubble sort)

 정렬 과정에서 원소의 이동이 마치 거품이 수면 위로 올라오는 것과 같다고 해서 붙여진 이름

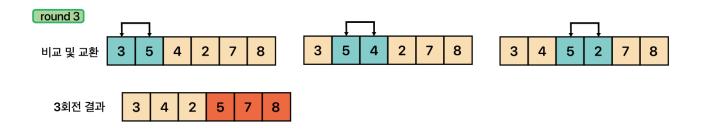
방법

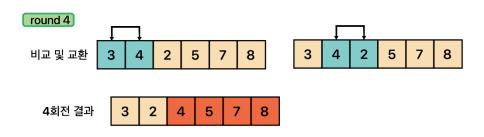
- 1. 현재 원소와 바로 다음 원소의 크기를 비교한다.
- 2. 현재 원소가 다음 원소의 크기보다 크면 자리 교환
- 3. 다음 원소로 이동하여 또 비교 후 자리 교환

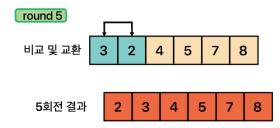
버블 정렬



버블 정렬







버블 정렬 코드

```
public static void bubble(int[] arr){
     for(int \underline{i}=0; \underline{i}<arr.length; \underline{i}++){
          for(int j=0; j<arr.length-<math>i-1; j++){
               if(arr[j]>arr[j+1]){
                    int tmp = arr[j];
                    arr[j] = arr[j+1];
                    arr[j+1] = tmp;
```

버블 정렬 시간 복잡도

$$(n-1) + (n-2) + ... + 3 + 2 + 1$$

= $\sum_{i=1}^{(n-1)} i$
= $\frac{n(n-1)}{2}$

$$\frac{n(n-1)}{2} \le \frac{n^2}{2}$$

따라서 시간 복잡도는 $O(n^2)$

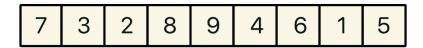
선택 정렬(select sort)

방법

- 1. 주어진 배열의 최소값을 찾는다.
- 2. 최소값을 첫번째 자리와 교환
- 3. 다음 원소도 똑같이 반복

선택 정렬

초기 배열



round 1

최솟값=1 7 3 2 8 9 4 6 1 5

값교환 1 3 2 8 9 4 6 7 5

round 2

최솟값=2 1 3 2 8 9 4 6 7 5

값교환 1 2 3 8 9 4 6 7 5

round 3

최솟값=3 1 2 3 8 9 4 6 7 5

값교환 1 2 3 8 9 4 6 7 5

round 4

최솟값=4 1 2 3 8 9 4 6 7 5

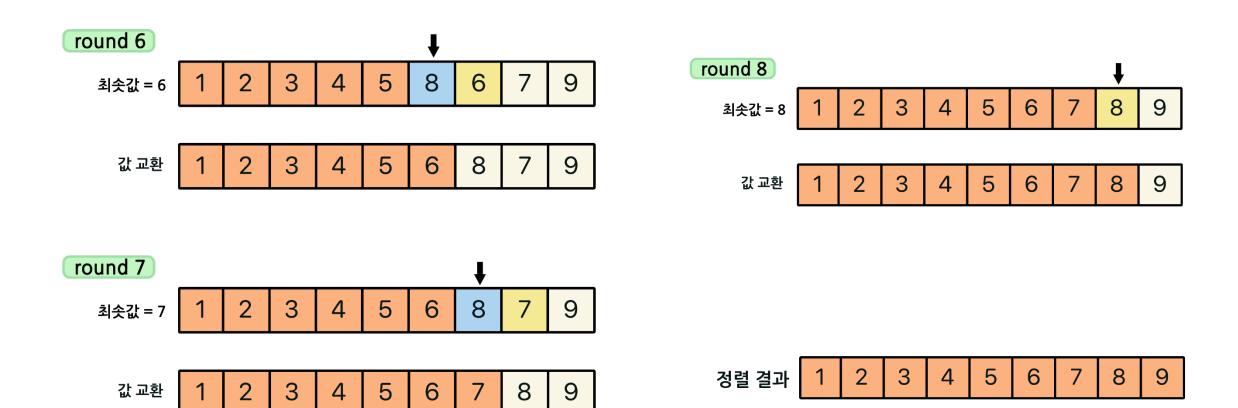
값교환 1 2 3 4 9 8 6 7 5

round 5

최솟값=5 1 2 3 4 9 8 6 7 5

값교환 1 2 3 4 5 8 6 7 9

선택 정렬



선택 정렬 코드

```
public static void select(int[] arr){
     for(int \underline{i}=0; \underline{i}<arr.length; \underline{i}++){
          int min_index = i;
          for(int j=\underline{i}+1; j<arr.length; j++){
               if(arr[j]<arr[min_index]){</pre>
                    min_index = j;
          int tmp = arr[min_index];
          arr[min_index] = arr[i];
          arr[\underline{i}] = tmp;
```

선택 정렬 시간 복잡도

$$(n-1) + (n-2) + ... + 3 + 2 + 1$$

= $\sum_{i=1}^{(n-1)} i$
= $\frac{n(n-1)}{2}$

$$\frac{n(n-1)}{2} \le \frac{n^2}{2}$$

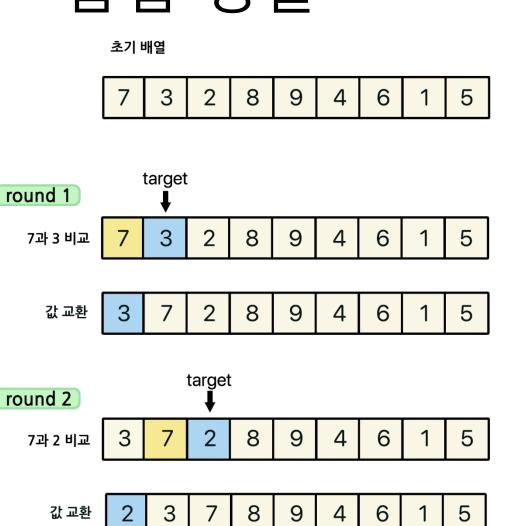
따라서 시간 복잡도는 $O(n^2)$

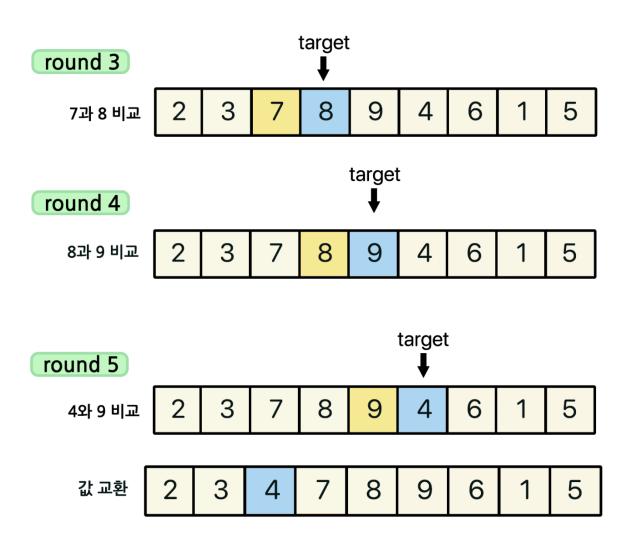
삽입 정렬(insertion sort)

방법

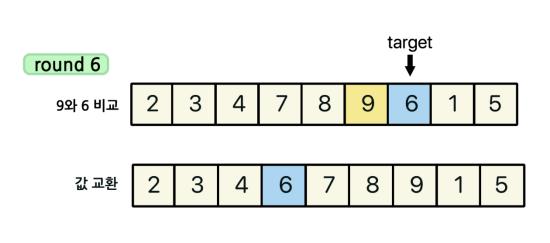
- 1. 타겟이 되는 원소를 앞 원소와 비교한다.
- 2. 타겟을 옳은 자리에 삽입한다.
- 3. 다음 타겟도 똑같이 반복

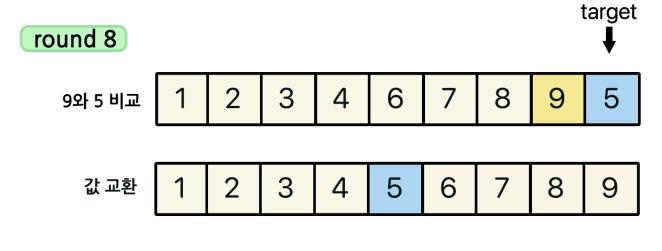
삽입 정렬





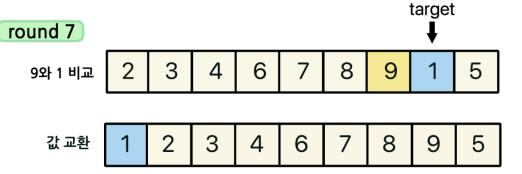
삽입 정렬





정렬 결과

5



삽입 정렬 코드

```
public static void insertion(int[] arr){
    for(int i=1; i<arr.length ; i++){</pre>
         int target = arr[i];
         int j = \underline{i} - 1;
        while(j>=0 && arr[j]>target){
             arr[j+1] = arr[j];
             j--;
         arr[j+1] = target;
```

삽입 정렬 시간 복잡도

$$1 + 2 + 3 + ... + (n-2) + (n-1)$$

$$= \sum_{i=1}^{(n-1)} i$$

$$= \frac{n(n-1)}{2}$$

$$\frac{n(n-1)}{2} \le \frac{n^2}{2}$$

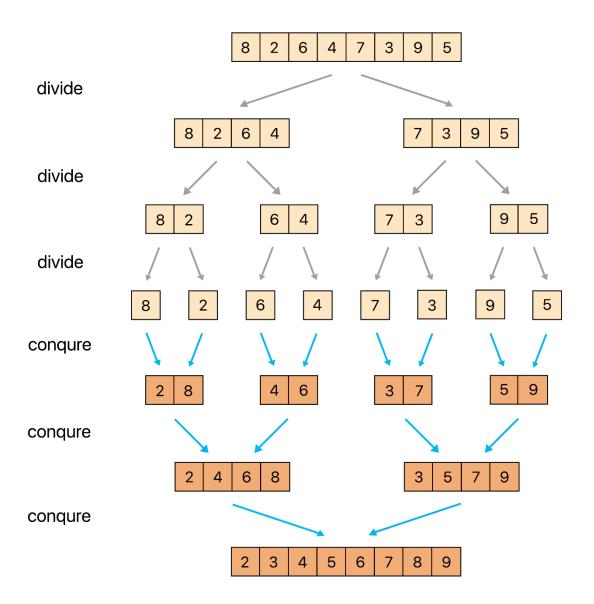
따라서 시간 복잡도는 $O(n^2)$

병합 정렬(merge sort)

방법

- 1. 주어진 배열을 최소 단위로 분할한다.
- 2. 분할 된 배열을 정렬한다.
- 3. 합치며 다시 정렬한다.
- ※ 병합 정렬을 합병 정렬이라고도 함.

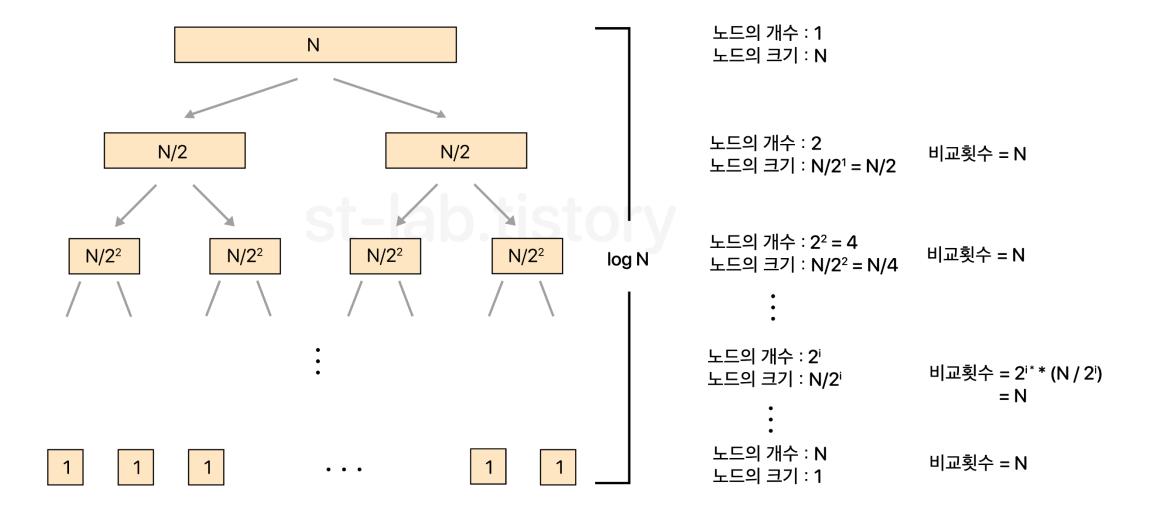
병합 정렬



병합 정렬 코드

```
public static void merge(int[] arr, int start, int end){
    if(start<end){
        int mid = (start+end)/2;
        merge(arr, start, mid);
        merge(arr, start mid+1, end);
        merge1(arr, start, mid, end);
    }
}</pre>
```

```
public static void merge1(int[] arr, int start, int mid, int end){
    int[] tmp = new int[arr.length];
    for(int i=0; i<tmp.length; i++){</pre>
        tmp[i] = arr[i];
    int part1 = start;
    int part2 = mid+1;
    int index = 0;
    while (part1 <= mid && part2 <= end){</pre>
        if(tmp[part1]<=tmp[part2]){</pre>
            arr[index] = tmp[part1];
            part1++;
        }else{
            arr[index] = tmp[part2];
            part2++;
        index++;
    for(int i=0; i<mid-part1; i++){</pre>
        arr[index+i] = tmp[part1+i];
```



노드의 개수

$$N = \sum_{k=1}^{d} a_k = 1 + 2 + 4 + \dots + 2^{d-1}$$

$$= 2^0 + 2^1 + 2^2 + 2^3 + \dots + 2^{d-1}$$

$$= \frac{1(2^d - 1)}{2 - 1}$$

$$= 2^d - 1$$

트리의 높이

$$N=2^d-1$$

$$N+1=2^d$$

$$\log_2(N+1) = \log_2 2^d$$

$$\log_2(N+1) = d$$

$$h = d - 1 = \log_2(N + 1) - 1$$

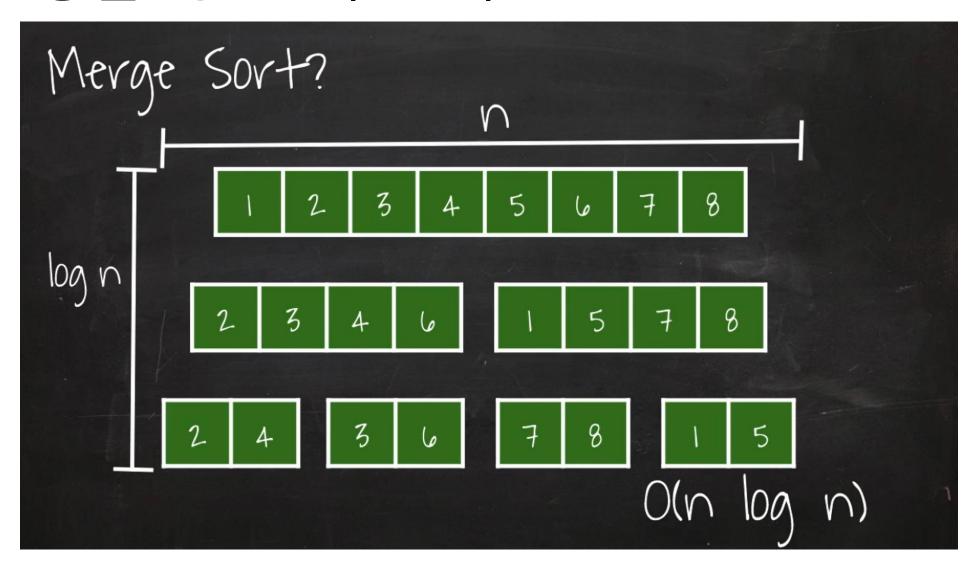
$$h = \log_2(N)$$

한 레벨에서 비교 작업에 대한 시간 복잡도 $O(2^n, n^n) = O(n)$

$$O\left(2^n * \frac{n}{2^n}\right) = O(n)$$

트리의 높이 $O(\log n)$

따라서 시간 복잡도는 $O(n) * O(\log n)$



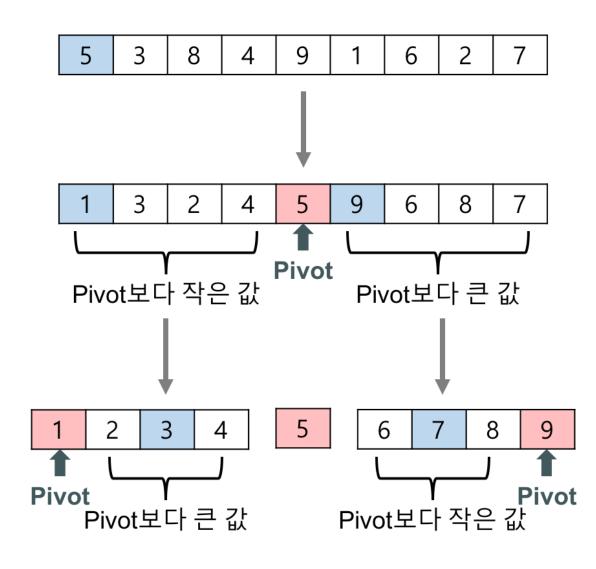
퀵 정렬(quick sort)

방법

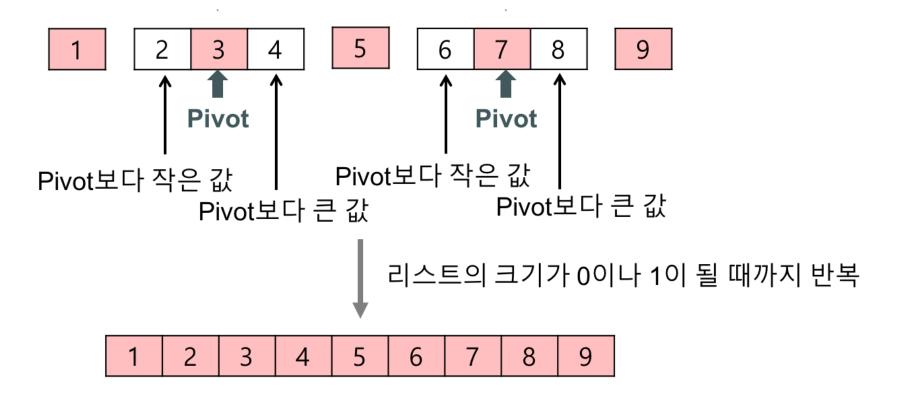
- 1. 피봇을 고른 후 피봇을 기준으로 피봇의 왼쪽은 피봇보다 작은 값, 피봇의 오른쪽은 피봇보다 큰 값이 되도록 만든다.
- 2. 엇갈린 기점으로 배열을 나누어 앞 과정을 반복한다.

초기상태 5 3 8 4 9 1 6 2 7

퀵 정렬



퀵 정렬

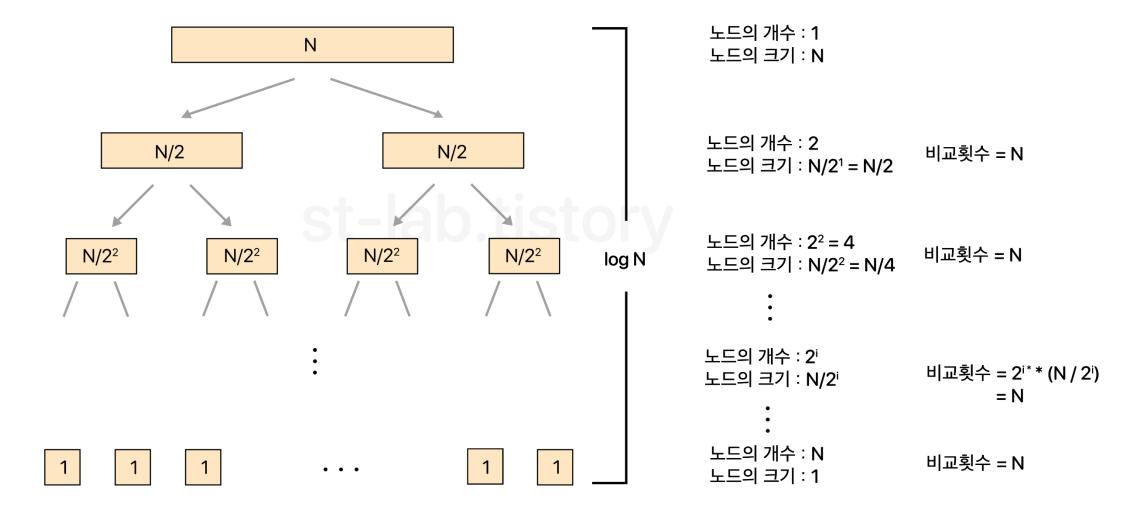




퀵 정렬 코드

```
public static int divide(int[] arr, int start, int end){
    int pivot = arr[(start+end)/2];
    while(start<=end){</pre>
        while(pivot>arr[start]) start++;
        while(pivot<arr[end]) end--;</pre>
        if(start<=end){</pre>
            int tmp = arr[start];
            arr[start] = arr[end];
            arr[end] = tmp;
            start++;
            end--;
    return start;
public static void quick(int[] arr, int start, int end){
    int point = divide(arr, start, end);
    if(start<point-1) quick(arr, start, end: point-1);</pre>
    if(end>point) quick(arr, point, end);
```

퀵 정렬 시간 복잡도



퀵 정렬 시간 복잡도

노드의 개수

$$N = \sum_{k=1}^{d} a_k = 1 + 2 + 4 + \dots + 2^{d-1}$$

$$= 2^0 + 2^1 + 2^2 + 2^3 + \dots + 2^{d-1}$$

$$= \frac{1(2^d - 1)}{2 - 1}$$

$$= 2^d - 1$$

트리의 높이

$$N=2^d-1$$

$$N+1=2^d$$

$$\log_2(N+1) = \log_2 2^d$$

$$\log_2(N+1) = d$$

$$h = d - 1 = \log_2(N + 1) - 1$$

$$h = \log_2(N)$$

퀵 정렬 시간 복잡도

한 레벨에서 비교 작업에 대한 시간 복잡도 o(an, n)

$$O\left(2^n * \frac{n}{2^n}\right) = O(n)$$

트리의 높이 $O(\log n)$

따라서 시간 복잡도는 $O(n) * O(\log n)$