

참고 1

CNU 학습동아리 참가신청서

팀명	놀면뭐하니		접수번호	기입하지 마세요.			
학습동아리 분야	1. 4차 산업혁명 관련 (✓) 2. 교과목 연계 (✓) 3. 학문 융합 () 4. 비교과 활동 () 5. 외국인 학생 적응 지원 ()						
주제	프로그래밍을 공부하자						
구성원 인적사항							
구분	성명	학과(학부)	생년월일	학년	학번	휴대폰	이메일
리더	변인경	컴퓨터융합학부	020810	1	202102647	01093444490	inkinkb@gmail.com
팀원	정민경	컴퓨터융합학부	021120	1	202102699	01055384280	jmink002@o.cnu.ac.kr
팀원	임세빈	컴퓨터융합학부	020517	1	202102690	01050268825	jjj09123@gmail.com
팀원	최진경	컴퓨터융합학부	020515	1	202102721	01042423791	gyeongee113@gmail.com
팀원	장진영	컴퓨터융합학부	020122	1	202102695	01083280177	realbloom22@naver.com
팀원							
팀 소개 및 참여 동기 및 활동 계획 등							
2학기 학습동아리 신청기간에 신청을 놓지 못하여 아쉽게 동아리 활동을 하지 못했는데, 이번 동계방학을 이용하여 2021년동안 공부한 것을 정리하고, 훗날 배울 프로그래밍에 대한 예습을 할 것이다. 주기적으로 모여 코딩 관련 공부를 하여 프로그래밍 실력을 높일 계획이다. 22학번으로 들어오는 후배들에게 멋진 선배의 모습을 보여주기 위한 공부를 하기 위해 참여하였다.							

위와 같이 학습동아리 프로그램에 참가 신청서를 제출하며
제반 사항을 준수하여 성실히 학습활동에 임할 것을 서약합니다.

2021년 12월 15일

리더 : 변인경 (인)

지도교수 추천서

CNU 학습동아리가 활발하게 운영될 수 있도록 지원해 주시기를 바라며, 학습동아리가 성과를 낼 수 있도록 교육적 지원을 하도록 하겠습니다.

컴퓨터융합 학과(부) 교수 김현수



충남대학교 교육혁신본부장 귀하

참고 2

CNU 학습동아리 학습계획서

팀명	놀면뭐하니	영역 및 과목	자바 프로그래밍, C언어, 안드로이드
학습목표 (학습결과물)	2021년동안 배웠던 프로그래밍 내용들을 다시 공부하고 C언어를 연습한다. 우리 팀만의 채팅 앱을 제작한다.		
학습도구	컴퓨터, Java의 정석, Do It 안드로이드 앱 프로그래밍, C언어 코딩도장		
정량적 성과	<ul style="list-style-type: none"> - 백준 코딩 문제 각자 30문제 이상 풀고 어려웠던 문제는 블로그에 정리 - 2021년도에 배웠던 자바, 안드로이드 실습 문제 푼 후 github repositories에 저장 - 카카오톡처럼 생긴 채팅 서버, 클라이언트 제작해서 우리 팀만의 단톡방 제작 - C언어 공부한 후 학습일지 작성 		
회기	일시	주요 학습 내용	학습 방법 및 역할 배분
1차	12/28 20:00 ~22:00	<ul style="list-style-type: none"> - GITHUB 사용방법 공부하기 - 2021년동안 학교에서 배운 자바를 복습하고 정리하기 	사회자 : 변인경 github 사용 방법 터득 후 2021년동안 배운 실습 내용을 각자의 repositories에 저장한다.
2차	1/3 20:00 ~22:00	<ul style="list-style-type: none"> - 백준 난이도 실버 이상 3문제 이내로 풀어 온 후 블로그 작성 - 2021년동안 학교에서 배운 자바 복습하기, 카카오톡 채팅창 만들어보기 	강의식 : (발표자 변인경)백준 심화문제 풀이 한명은 서버를 만들고 나머지 세명은 클라이언트 코드를 제작한다. XML를 카카오톡처럼 만드는 작업을 한다.
3차	1/8 20:00 ~22:00	<ul style="list-style-type: none"> - 백준 난이도 실버 이상 3문제 이내로 각자 풀어온 후 블로그 작성 - 카카오톡 채팅창 프로젝트 진행 	채팅방 프로젝트를 진행한다. 자바를 공부하며 어려웠던 내용들을 서로 공유
4차	1/12 20:00 ~22:00	<ul style="list-style-type: none"> - 백준 난이도 실버 이상 4문제 이내로 각자 풀어 온 후 문제 공유하기 - 카카오톡 채팅창 프로젝트 진행 - C언어 공부하기 	강의식 : (발표자 임세빈)백준 심화문제 풀이 채팅방 프로젝트가 다 만들어지면 각자 학습일지를 작성한다. C언어를 공부하며 어려운 내용들은 서로 질문하며 검색을 한다.
5차	1/16 20:00 ~22:00	<ul style="list-style-type: none"> - 백준 난이도 실버 이상 4문제 이내로 각자 풀어온 후 블로그 작성 - C언어 공부하기 	2학년은 무엇을 배우는지 알아보고 그에 맞춰 C언어를 연습한다. 이해되지 않는 부분들을 서로 질문하며 검색해본다.
6차	1/21 20:00 ~22:00	<ul style="list-style-type: none"> - 백준 난이도 실버 이상 5문제 이내로 각자 풀어 온 후 문제 공유하기 - C언어 공부하기 	강의식 : (발표자 정민경)백준 심화문제 풀이 2학년이 배우는 자료구조가 무엇인지 공부하고 C언어를 연습한다. 모르는 내용이 있다면 함께 찾아본다.
7차	1/25 20:00 ~22:00	<ul style="list-style-type: none"> - 백준 난이도 실버 이상 5문제 이내로 각자 풀어온 후 블로그 작성 - C언어 공부하기 	강의식 : (발표자 장진영)백준 심화문제 풀이 알고리즘 문제를 풀고 서로 어떻게 풀었는지 토론식으로 알려준 후 블로그를 작성한다.
8차	1/29 20:00 ~22:00	<ul style="list-style-type: none"> - 백준 난이도 실버 이상 5문제 이내로 각자 풀어 온 후 문제 공유하기 - C언어 공부하기 	강의식 : (발표자 최진경)백준 심화문제 풀이 알고리즘 문제를 풀고 서로 어떻게 풀었는지 토론식으로 알려준다.

참고 3

CNU 학습동아리 활동목표 및 팀 규정

활동 목표	팀 목표	
	2022년에 들어올 후배들에게 멋진 선배가 되어보기 위해 배운 내용들을 복습하고 프로그래밍 언어를 추가적으로 공부하며 방학을 알차게 보낼 것이다.	
	개인별 목표	
	팀원성명	학습동아리 활동을 통해 얻고자 하는 개인 목표
	변인경	다가오는 2학년 프로그래밍 과목을 예습해서 더 원활한 학교생활을 하고 싶다. 1학년동안 배운 개념내용들을 다시 학습하며 기초를 단단히 만들 것이다.
	정민경	앞으로의 2학년 생활을 대비해 1학년때 배웠던 기초적인 프로그래밍을 복습하고, 알고리즘에 대해 공부하며 알아가려고 한다.
	임세빈	2021년 배웠던 내용들을 총 복습하고 새 학기에 배울 내용을 예습하면서 학습능률을 키울 것이다.
	최진경	앞으로 다가올 2학년을 대비하기 위해 지금껏 배워온 내용을 복습하고 다양한 알고리즘에 대해 스스로 공부하는 시간을 갖고 싶다.
	장진영	2학년에 배우면 어려울 내용들을 공부해보면서 모르는 건 팀원들과 공유하며 실력을 쌓고 싶다.
팀 규정	<ol style="list-style-type: none"> 1. 약속시간을 지각했을 경우 경고 3회 이후 벌금 5000원 내기 2. 과제를 안해왔을 경우 카페에서 커피사기 3. 학습일지 작성 : 매 학습 이후 각자 블로그에 공부한 내용과 느낀점 5줄 이상 적기 4. 과제 검사 : 4명이 돌아가면서 검사하기 5. 최종보고서 작성 : 변인경 (첨삭 : 최진경, 장진영) 6. 최종 피피티 제작 : 임세빈, 장진영 7. 최종 발표 대본 제작 : 최진경 8. 최종 발표 : 정민경 	
지원금 활용 계획	- 지원금을 받으면 다과 및 회식을 할 계획이다.	

참고 4

개인정보 수집 및 활용 동의서

< 개인정보 수집 및 활용에 관한 안내 및 동의서 >

□ 개인정보 수집 및 활용

1. 개인정보 수집, 활용 목적 : 학습지원 프로그램 참여자 선발 및 운영을 위한 자료로 활용

2. 수집하는 개인정보 항목

필수항목 : 성명, 학과, 학번, 학년, 연락처, 이메일, 계좌번호, 생년월일

3. 개인정보의 보유 및 이용기간 : 1년

4. 동의를 거부할 권리가 있다는 사실과 동의 거부에 따른 불이익 내용

본 개인정보 수집·활용에 대한 동의를 거부할 수 있으나, 이 경우 프로그램 선발 및 참여 시 불이익이 발생할 수 있음을 알려드립니다.

동아리 명		놀면뭐하니			
구성원 인적사항					
구분	성명	학과(학부)	학번	개인정보 수집·활용 여부	서명
리더	변인경	컴퓨터융합학부	202102647	<input checked="" type="checkbox"/> 동의 <input type="checkbox"/> 동의하지 않음	변인경
팀원	정민경	컴퓨터융합학부	202102699	<input checked="" type="checkbox"/> 동의 <input type="checkbox"/> 동의하지 않음	정민경
팀원	임세빈	컴퓨터융합학부	202102690	<input checked="" type="checkbox"/> 동의 <input type="checkbox"/> 동의하지 않음	임세빈
팀원	최진경	컴퓨터융합학부	202102721	<input checked="" type="checkbox"/> 동의 <input type="checkbox"/> 동의하지 않음	최진경
팀원	장진영	컴퓨터융합학부	202102695	<input checked="" type="checkbox"/> 동의 <input type="checkbox"/> 동의하지 않음	장진영

2021. 12. 15.

충남대학교 교육혁신본부장 귀하

B

예금주

변인경님

예금종류

입출금통장

계좌번호

3333-19-5253648

개설일

2021.04.08

위와 같이 계좌가 개설되어 있음을 확인합니다.

(주)카카오뱅크

