

FlappyY

Конец для вашей нервной системы

Идея

Flappy Bird(прародитель моей игры) является бестселлером в мире игр и отличным способом для развлечения или убийства времени. В детстве я часто играл в нее с друзьями и постоянно выигрывал в рекордах.

Но со временем Flappy Bird надоедает своей примитивностью, и для решения этой проблемы я решил создать свою игру, схожую с оригинальной, но имеющая много фишек и дополнений. Ее название – FlappyY(Flappy от Flappy Bird и Y от Yandex).

FlappyY

Механика оригинальной игры очень проста: нужно проходить препятствия и набирать как можно больше очков.

Итак, с механикой основной игры разобрались, а теперь я хочу сразу перейти к фишкам игры. К ним относятся:

1. Усложнение с количеством очков(ускорение движения блоков, ускорение падения птицы)
2. Способности, которые можно получать в течение игры(прохождение сквозь любые объекты, дополнительное ускорение и тд). В будущем я буду называть их абилки(от англ. слова ability). Шанс найти абилки на поле 20%. Всего в игре пока 3 вида абилки: “эффект призрака”, “эффект скорости” и фиксированное расстояние между блоками препятствий.
3. Уникальное музыкальное сопровождение. Автором саундтреков к моей игре был мой хороший друг – Саттаров Булат. Стоит отметить, что за весьма маленький промежуток времени Булат научился делать профессиональные и достойные биты.
4. Красочность, а точнее: динамичный фон(круги, которые мы можем видеть на заднем плане), анимации птицы, темная и светлая тема, которая зависит от количества очков игрока

В отличие от оригинальной игры, в моей есть пауза. Например, если мама позвала вас кушать, то вы сможете поставить игру на паузу и побить свой рекорд позже.

Так же в плане есть пункт о взаимодействии с друзьями. Например, делиться своими результатами или отображение таблицы с рекордами. Сделать топ игроков по игре.

Этапы игры

Теперь давайте немного пройдемся по этапам игры. В самом начале нас встречает меню, в котором мы можем увидеть свой личный рекорд, имя создателя игры и главного персонажа игры(птицу). Далее у нас идет геймлей, о котором мы уже поговорили, поэтому сразу перейдем к паузе(лучшая кнопка в игре). Так же есть окончание игры после смерти птицы. Там мы можем увидеть наш рекорд и нынешний счет.

Хотелось бы отметить, что помимо интерактивных кнопок на экране есть еще и горячие клавиши: например, чтобы выйти из игры в паузе или в конце игры, нужно нажать Backspace.