

GLFS – Collections

Name: _____

Einleitung

Im heurigen Jahr soll ein neuer Modus zur Auswahl der im Playoff teilnehmenden Mannschaften in Kraft treten:

- Vier Mannschaften kommen in das Playoff
- Fix im Playoff sind die drei Mannschaften mit den meisten Punkten
- Der vierte Platz wird an die Mannschaft mit dem besten Torverhältnis vergeben

Es ist nun ein Programm zu erstellen, das die Auswahl der Mannschaften durchführt.

Dabei ergeben sich folgende Teilschritte:

1. **[2P]** Erstellen einer Klasse Team, Objekte der Klasse repräsentieren je eine Mannschaft.
2. **[2P]** Einlesen der Datei `tabelle.txt`, Zeilen der Datei werden in Objekte der Klasse Team konvertiert und in einer geeigneten Collections-Klasse abgelegt.
3. **[2P]** Auswahl der 4 Mannschaften nach obigem Algorithmus.
4. **[2P]** Speichern der ausgewählten Teams in einer Textdatei definierten Formates.

Ergänzende Informationen

Die Datei `tabelle.txt`, ist folgendermaßen aufgebaut:

```
Platz.-Teamname-Punkteverhältnis-Punkte
1.-Red Bull Salzburg-141:92-56
2.-Liwest Black Wings Linz-137:97-51
3.-UPC Vienna Capitals-100:93-45
4.-EC Villacher SV-101:102-43
5.-Orli Znojmo-131:113-42
6.-Fehervar AV19-121:119-41
7.-HC B Südtirol-103:97-40
8.-Moser Medical Graz 99ers-101:108-36
9.-Dornbirner EC-99:123-34
10.-KAC-90:114-34
11.-TWK Innsbruck Haie-92:115-31
12.-Olimpija Ljubljana-75:118-28
```

Das Format der Zieldatei sieht wie folgt aus:

1. im Playoff: Red Bull Salzburg
2. im Playoff: Liwest Black Wings Linz
- ...