

<SSR>货币功能优化

货币配置表结构

表名：currency.csv

结构：

Index	中文字段名	英文字段名	字段类型	字段说明	补充说明
1	ID	ID	int	关键字，程序引用，引用列名：ref@Currency	
2	StringID	StringId	ref_string	关键字，策划引用，引用列名：ref@Currency	
3	注释	Note	string	策划用	
4	货币类型	CurrencyType	enum@CurrencyType	0-代币 1-x物质 2-银币 3-抽卡积分 4-联盟荣誉	
5	货币等级	CurrencyLv	int	等级高的货币可覆盖同类低等级货币应用场景 如代币->绑定代币	
6	货币道具	CurrencyItem	<u>ref@item</u>	货币的道具映射，在获取/消耗该道具时自动转换为对应货币的获取/消耗	
7	是否显示	isDisplay	bool	货币是否在货币信息界面中显示	
8	使用跳转	UseGoto	string	点"使用"按钮跳转到的窗口	缺省值：商店界面
9	获取跳转	GetGoto	string	点"获取"按钮跳转到的窗口	缺省值：该货币道具的getmore界面

货币信息界面

1. 打开方式：点击右上角货币HUD图标
2. 界面布局：



3. 界面说明：

货币图标：取货币道具的icon

货币名称：取货币道具的name

货币数量：当前拥有货币的数量

「使用」按钮：根据配置表中配置跳转相关界面，若无配置默认打开商店界面

「获得」按钮：根据配置表中配置跳转相关界面，若无配置打开货币道具的getmore界面，若货币道具无getmore配置则隐藏「获得」按钮