	7天		0.6.0(4天)	0.6.5(4天)		
	预期	实际	达成%	实际	达成%	变化
体力	234	2.97	1%	5.19	2%	1%
二队列	145	209.00	144%	234.53	162%	18%
电子元件	35	24.08	69%	12.83	37%	-32%
抽卡	100	67.51	68%	258.78	259%	191%
装备	515	14.97	3%	11.19	2%	-1%
破冰	519	742.60	143%	697.83	134%	-9%
英雄	515	843.96	164%	539.44	105%	-59%
宠物	115	169.83	148%	292.77	255%	107%
城建	335	129.87	39%	206.93	62%	23%
广告	84	113.50	135%	85	101%	-34%
其它	203	59.70	29%	66.51	33%	3%
总	2800	2377.99	85%	2411	86%	1%

- 1. 0.6.5商品售卖情况与0.6.0整体大致相当(4天数据), 个别商品配比受策略调整因素有所改变:
  - A. 抽卡、宠物显著提升,英雄显著降低,可归因为将南希礼包后置带来的付费转移,以及精灵球的售卖影响(38\$)
  - B. 广告收入降低, 可归因为展示等级推后(5->6)及前两次展示次数降低(3->1)
  - C. 城建、二队列小幅上升,可能受南希礼包推后及升级节奏调整的双重影响

## 复购

复购率		0.6.5			0.6.0		
付费次数	人数	复购率	占比	人数	复购率	占比	变化
1次	255	100.00%	76.35%	348	100.00%	71.46%	0.00%
2次	45	23.65%	13.47%	77	28.54%	15.81%	-4.89%
3次	14	10.18%	4.19%	23	12.73%	4.72%	-2.55%
4次	6	5.99%	1.80%	17	8.01%	3.49%	-2.02%
5次	6	4.19%	1.80%	1	4.52%	0.21%	-0.33%
6次	1	2.40%	0.30%	5	4.31%	1.03%	-1.92%
>6次	7	2.10%	2.10%	16	3.29%	3.29%	-1.19%
	334			487			

0.6.5复购情况与0.6.0略有下降(4天数据vs7天数据),考虑数据采样区间差异,可认为两个版本复购率无改善

## 付费留存

付费留存

日期	新增付费	D1留存	D2留存	D3留存	D4留存	D5留存	D6留存
10月12日	83	65.06%	43.37%	37.35%	_	-	-
10月13日	98	62.24%	51.02%	-	_	-	_
10月14日	55	56.36%	-	-	-	-	-
10月15日	54	-	-	-	-	-	-
10月16日	-	-	-	-	-	-	-
10月17日	-	-	-	-	-	-	-
总计	290	61.86%	47.51%	37.35%	-	-	-
SS付费留有		SS	SS	SS	SS	SS	SS
日期		D1留存	D2留存	D3留存	D4留存	D5留存	D6留存
2023/9/14		87.00%		76.00%			
偏差		-25.14%		-38.65%			

付费甾仔				0.6.0			
日期	新増付费	D1留存	D2留存	D3留存	D4留存	D5留存	D6留存
10月6日	82	65.85%	50.00%	36.59%	24.39%	30.49%	
10月7日	126	67.46%	50.00%	40.48%	38.89%	-	
10月8日	159	57.86%	38.99%	33.96%	-	-	
10月9日	17	47.06%	29.41%	-	-	-	
10月10日	6	33.33%	-	-	-	-	
10月11日	2	-	-	-	-	-	
总计	392	61.79%	44.53%	36.78%	33.17%	30.49%	
SS付费留存		SS	SS	SS	SS	SS	SS
日期		D1留存	D2留存	D3留存	D4留存	D5留存	D6留存
#######		87.00%		76.00%			
偏差		-25.21%		-39.22%			

0.6.5付费留存数据与0.6.0大致相当(4天数据vs7天数据),可认为两个版本付费留存无改善

## 付费流失分析

total	id	147	
杰登	1	119	81%
街头艺术家	13	43	29%
奈乔	16	112	76%
杰玛	19	65	44%
东	20	72	49%
苏西	12	22	15%

D0的付费流失玩家中: A. 最后一次se战斗失败占比很低,可排除由于se

关卡难度导致流失 B. 有20%用户没有使用杰登,可能还未学会换英

雄(基本都有升级操作),需进一步分析

	付费流失功	元家1-8级se关 <sup>·</sup>	卡定位		
MAPID	NAME	<b>CATEGORY</b>	COUNT(FPID)	SUCCESS	%
704	se4_7d	普通副本	13	13	
705	se5_7d	普通副本	14	14	100.009
706	se6_7d	普通副本	8	7	87.509
708	se8_7d	普通副本	6	6	100.009
710	se10_7d	普通副本	23	21	91.30
7001	se_7001	追猎入口	3	3	100.009
7002	se_7002	追猎入口	4	4	100.009
7003	se_7003	追猎入口	13	13	100.009
7004	se_7004	追猎入口	1	1	100.009
7006	se_7006	追猎入口	7	7	100.00
7007	se_7007	追猎入口	3	3	100.009
7008	se_7008	追猎入口	1	1	100.009
7009	se_7009	追猎入口	3	3	100.00
7010	se_7010	追猎入口	2	2	100.009
7011	se_7011	追猎入口	6	6	100.009
7012	se_7012	追猎入口	4	4	100.00
7013	se_7013	追猎入口	4	4	100.00
7014	se_7014	追猎入口	3	3	100.00
7015	se_7015	追猎入口	5	5	100.00
7016	se_7016	追猎入口	1	1	100.00
7017	se_7017	追猎入口	1	1	100.00
7018	se_7018	追猎入口	1	1	100.009
7019	se_7019	追猎入口	1	1	100.009
7020	se_7020	追猎入口	8	8	100.009
7022	se_7022	追猎入口	2	2	100.009
7023	se_7023	追猎入口	5	3	60.009
7024	se_7024	追猎入口	2	1	50.009
7025	se_7025	追猎入口	6	3	50.009
7026	se_7026	追猎入口	1	1	100.009
7027	se_7027	追猎入口	1	1	100.009
7029	se_7029	追猎入口	2	1	50.009
7020	se_7030	追猎入口	1	1	100.009