

Documentation utilisateur INFOREG

Sommaire

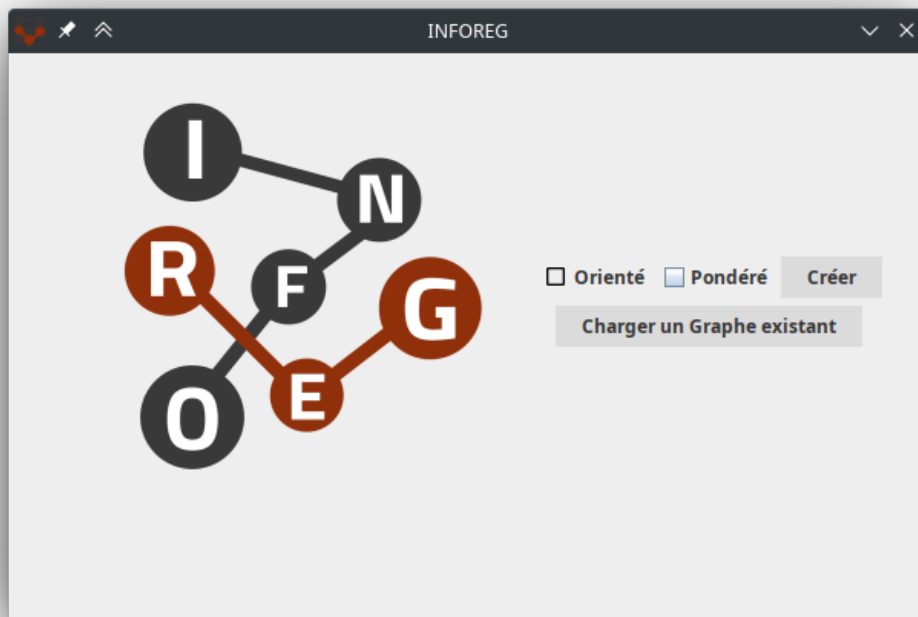
1. [Prérequis et exécution](#)
2. [Interface](#)
3. [Choix du type de graphe](#)
4. [Création de graphe](#)
 - 4.1 [Ajout d'éléments](#)
 - 4.2 [Modification](#)
 - 4.3 [Affichage](#)
5. [Sauvegarde et chargement](#)
6. [Exportation en d'autres formats](#)
7. [Annexes](#)

1. Prérequis et exécution

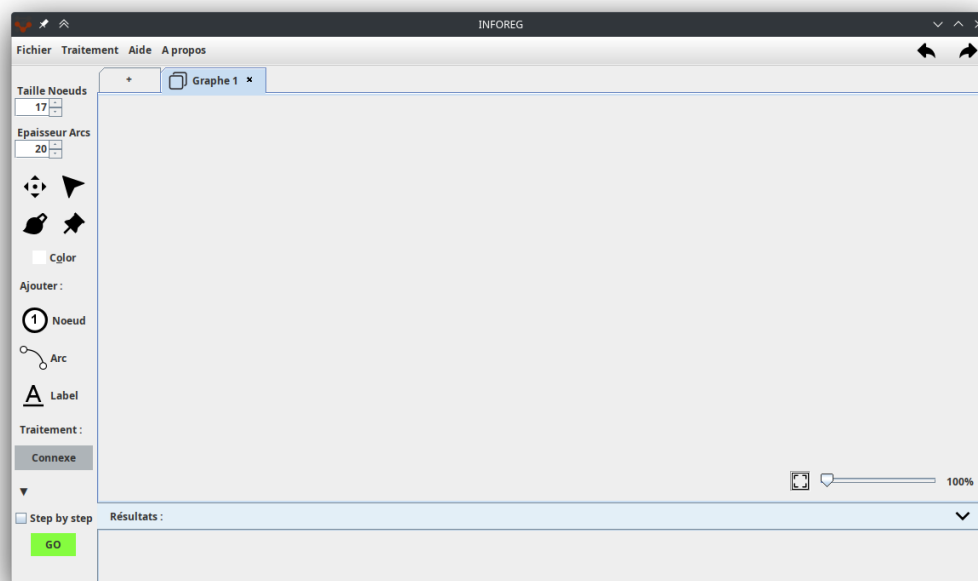
Ce logiciel requiert Java 16 ou supérieur. Le .jar du logiciel est autonome et ne nécessite pas d'installation particulière.

Pour lancer InfoREG, double-cliquer sur l'exécutable .jar. pour lancer InfoREG. Une fenêtre de démarrage doit apparaître.

2. Interface



Fenêtre de démarrage



Fenêtre principale

3. Choix du type de graphe

Le choix du type de graphe se fait au lancement du logiciel, dans la fenêtre de démarrage.

Il est possible de choisir si un graphe est :

- pondéré : affichage de pondération sur les arcs.
- orienté : affichage de flèche sur un arc qui indique son sens.

4. Création du graphe

4.1 Ajout d'éléments

Un graphe est constitué visuellement de 3 éléments :

- des nœuds
- des arcs entre les nœuds
- des clous qui scindent les arcs en segment

Chaque ajout se fait en cliquant sur le bouton rectangulaire correspondant dans la zone **Ajouter**.

Nœud

L'ajout d'un nœud se fait avec un clic gauche dans la zone de dessin.

Lorsque ce bouton est sélectionné, un nœud peut être déplacé en maintenant clic gauche et peut être supprimé en avec un double-clic gauche.

Arc

L'ajout d'un arc nécessite de cliquer sur deux nœuds. Le 1er nœud cliqué a un contour coloré temporairement pour indiquer sa sélection.

- Si le graphe est orienté, le sens de l'arc se fera du 1er nœud vers le second.
- Si le même nœud est cliqué deux fois, un arc en forme de cercle apparaîtra pour indiquer la présence d'une boucle. Ce type d'arc ne peut pas avoir plus d'un seul clou.

Lorsque ce bouton est sélectionné, un arc peut être supprimé en avec un double-clic gauche.

Clou

Les clous permettent de modifier le chemin d'un arc en le découpant en segments. Cela permet par exemple d'éviter que des arcs se croisent.

L'ajout d'un clou nécessite de cliquer sur un arc existant. Il n'y a pas de limite de clous par arc, sauf pour les boucles qui sont limitées à un seul clou.


Lorsque ce bouton est sélectionné, un clou peut être déplacé en maintenant clic gauche et peut être supprimé en avec un double-clic gauche.

4.2 Modification

Il est possible de modifier certaines caractéristiques des éléments du graphe pour le rendre plus lisible.

Label

Chaque nœud est créé avec un label qui correspond par défaut à son ordre d'ajout. Cependant, il est possible de le modifier par la suite :



- à l'aide du bouton label  puis en cliquant sur les nœuds à renommer
- avec un clic droit sur le nœud puis en sélectionnant sur **Renommer**

Attention

Bien qu'il soit possible de nommer plusieurs nœuds avec le même label sans affecter le traitement algorithmique, les résultats affichés désignent les nœuds avec leur label et peuvent être ambigus.

Couleur

La couleur d'un nœud ou d'un arc peut être modifiée :

- à l'aide du bouton pinceau  puis en cliquant sur les nœuds/arcs à colorier. La couleur appliquée est celle du sélectionneur de couleur  dans la barre d'outils en dessous du bouton pinceau. Il est possible d'ouvrir le sélectionneur de couleur avec le raccourci **ALT + O**.
- avec un clic droit sur le nœud/arc puis en sélectionnant sur **Couleur**

4.3 Affichage

5. Sauvegarde et chargement

6. Exportation en d'autres formats