

Начало

```
void set_nameidata(  
    struct nameidata *p,  
    int dfd, struct filename *name)
```

Запомнить старое значение
в поле saved структуры
nameidata текущего процесса

Заполнить у переданной
структуры nameidata **p**
поля dfd и name
переданными аргументами

Конец