

Технологии командной разработки ПО

Евгений Россинский

СТО/CIO ivi,
лектор МГТУ им. Баумана,
автор магистерской программы МАИ
по подготовке управленцев в IT

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА

- 🏃 Практика командной работы
- 🏃 Методологии командной разработки
- 🏃 Управление рисками
- 🏃 Оформление проектной работы
- 🏃 git и git flow разбор конфликтных кейсов
- 🏃 CI/CD
- 🏃 DevOps



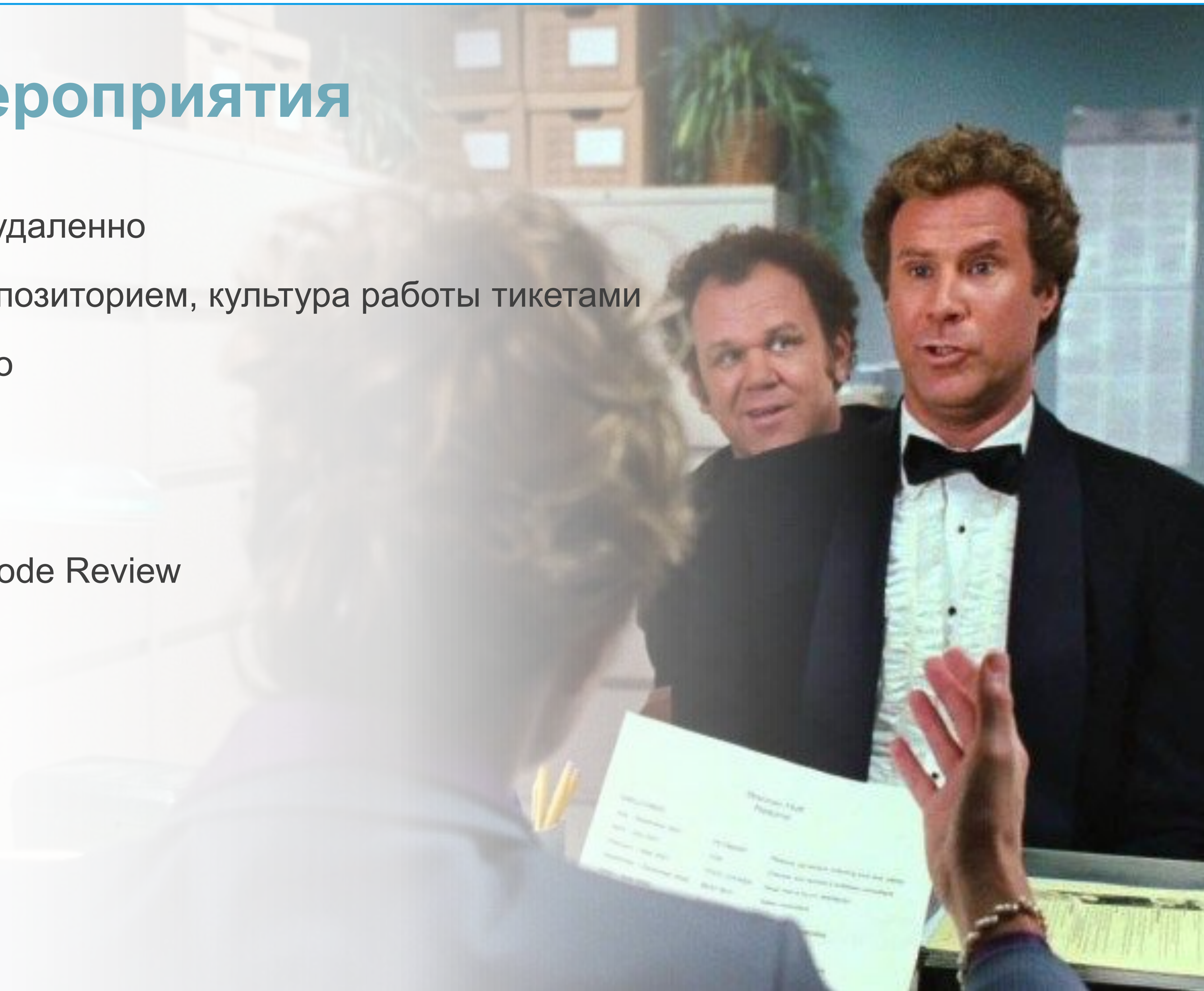
A background image showing Severus Snape standing and a student with glasses sitting at a desk in a classroom setting.

Я ЧТО ТРЕБУЕТСЯ ОТ СТУДЕНТОВ

- Сделать чатик в телеге, куда добавить меня
- Передать контакты старост
- Разбиться на группы (4 человека максимум)
- Придумать, что делать (Тема проекта)
- Утвердить тему у преподавателя
- Выбрать инструмент для разработки
- Выбрать issue-трекер и оформить документацию
 - Регламенты кодирования
 - ТЗ
 - Участники команды (с фото и e-mail)
 - Оценка рисков
 - Связать баг-трекер с git
 - Научиться делать атомарные осмысленные commit'ы

Контрольные мероприятия

- Лабораторные проводим удаленно
- Связка issue-трекера с репозиторием, культура работы тикетами
- Get Kanban факультативно
- Работа sprint'ами
- Таблица рисков
- Настроенные механизм Code Review
- Лабы по git и git flow
- CI/CD
- Генерация документации
- Работающий проект
- Экзамен





Начинаем писать Документацию

- ТЗ
 - Описание артефактов и терминов
 - Продуктовое описание (как будет выглядеть для пользователя)
 - Техническое описание (как будет реализовано инженером)
 - В каких условиях продукт будет эксплуатироваться (версия ОС, браузера и т.д.)
 - Правила выгрузки
 - Располагаться где-то рядом с багтрекером, например, Confluence и Jira, wiki и github
 - История изменений
 - Желательно ссылаться из тикетов на ТЗ
- В документации должна быть страница с контактами и фото команды