# Тема проекта

Меня и мою тему представляет секретарь.

# 2. Актуальность

Уважаемые члены государственной экзаменационной комиссии.

В настоящее время многие отечественные пользователи САПР используют зарубежное ПО, поэтому важно не копировать его, а модернизировать и переходить от импортозамещения к импортонезависимости.

Кроме этого, анализ реального опыта пользователей САПР является одним из важных этапов повышения эффективности проектирования, которое необходимо для ускорения развития экономики и промышленности Российской Федерации.

Для улучшения качества ПО и эффективности взаимодействия пользователя с системой необходимо проанализировать активность пользователей.

Анализ активности пользователей САПР можно применить для решения задач, представленных на экране.

# 3. Цель и задачи

На следующем слайде представлены цель и задачи.

# 4. Сравнение рассмотренных методов

В ходе работы мною были рассмотрены различные методы анализа активности пользователей, сравнение которых представлено в таблице на слайде. В качестве критериев были выделены: требования к входным данным, учет времени совершения транзакций и сложность алгоритма.

Активность пользователей САПР представляет собой последовательность команд. Например, для простых САПР это может быть: начертить линию, окружность, отменить действие и так далее. Каждая команда выполняется в определенный момент времени поэтому за основу был выбран алгоритм GSP, т.к. он учитывает время совершения транзакций.

# 5. Формализованная постановка задачи

Задача анализа активности пользователей САПР представлена в нотации IDEF0 на слайде. На вход программе подаются информация о выполненных командах и параметры, задаваемые исследователем: минимальный уровень поддержки, минимальный и максимальный временные разрывы между командами в секундах. Ограничения на входные данные представлены на экране

Используя методы поиска последовательных шаблонов, система определяет часто встречающиеся последовательности команд, их уровень поддержки и коэффициенты зависимости.

# 6. Уровень поддержки

За сессию будем считать набор последовательных команд.

Поддержка последовательности определяется как отношение количества сессий, которые ее содержат, к общему числу сессий.

Значение поддержки последовательности равно проценту сессий, которые ее содержат.

Сессия содержит последовательность, если в ней присутствуют все команды в том же порядке и временные промежутки между соседними командами удовлетворяют заданному диапазону.

На слайде представлен пример расчета поддержки для последовательности <1,2> при четырех заданных сессиях и допустимом временном разрыве между командами от 0 до 2 секунд. Поскольку последовательность <1,2> содержится в 3ех из 4ех сессиях, то ее поддержка равна 0.75.

# 7. Коэффициент зависимости

Коэффициент зависимости последовательности показывает, на сколько команды в ней зависят друг от друга, и считается как отношение поддержки самой последовательности к произведению поддержек всех ее подпоследовательностей, состоящих из 1 команды. Если значение коэффициента <= 1, значит зависимости нету. Если же > 1, то зависимость есть. Чем больше единицы, тем вероятней то, что эти команды использовались вместе.

На слайде представлен пример расчета коэффициента зависимости.

На слайде представлен пример расчета коэффициента зависимости для последовательности <1, 2, 3>, поддержка которой равна 0.5, а поддержки ее подпоследовательностей равны 0.6, 0.8 и 1 соответственно.

В таком случае, коэффициент зависимости примерно равен 1.042

# 8. Генерация последовательностей

Разработанный метод состоит из двух основных этапов: Генерация последовательностей и Подсчет их поддержки. Они повторяются до тех пор, пока либо не будет сгенерировано 0 последовательностей, либо при подсчете поддержки не окажется что все значения меньше минимума заданного исследователем. На следующих слайдах представлены схемы для данных этапов.

При генерации просто перебираются все сочетания текущих последовательностей, и если условие их объединения выполняется, то добавляется новая последовательность.

# 9. Проверка поддержки последовательности сессией

При подсчете поддержки каждая сессия проверяется на содержание рассматриваемой последовательности. На данном этапе алгоритм переключается между двумя фазами: поиск следующей и предыдущей команды (по англ. forward и backward phase). Происходит это пока последовательность не будет полностью найдена или же какая-либо команда из нее не будет отсутствовать.

Последовательности уровень поддержки которых меньше заданного исследователем отсеиваются.

# 10. Структура программного обеспечения

На следующем слайде представлена структура ПО.

Модуль преобразования логов записывает данные в таблицу с помощью модуля взаимодействия с базами данных. А модуль вычисления часто встречающихся последовательностей, на основе этой базы данных определяет результат, для передачи его исследователю через интерфейс.

# 11. Сравнительный анализ времени выполнения этапов метода

После разработки ПО мною был проведён сравнительный анализ времени выполнения этапов метода. По графику видно, что подсчет поддержки последовательностей занимает большую часть времени, нежели их генерация.

# 12. Сравнительный анализ времени выполнения метода в зависимости от параметров

Также мной был проведен сравнительный анализ времени выполнения разработанного метода в зависимости от его параметров.

При анализе использовались данные логов разработчиков САПР nanoCAD, разного размера: 60, 30, 10 и 1 тысяча команд.

По 1ому графику видно, что при уменьшении минимального уровня поддержки, время выполнения будет расти т.к. в таком случае больше последовательностей будут проходить отбор.

На 2ом и 3ем графике мы видим, что при сужении допустимого временного промежутка между командами, время выполнения уменьшается, потому что в этой ситуации меньше последовательностей проходят ограничения.

Из проведенного исследования можно сделать вывод, что если необходимо уменьшить время выполнения, то в результате будет меньше последовательностей. Поэтому параметры следует подбирать в зависимости от того, что в приоритете для решаемой задачи, скорость или информативность.

Например, для предсказания следующей команды пользователю, необходима скорость, чтобы программа была отзывчивой. А в случае анализа активности пользователей исследователем, без ограничения во времени, важнее будет информативность.

# 13. Заключение

По итогу проделанной работы была достигнута цель и решены все поставленные задачи, перечисленные на экране.

По итогу проделанной работы была достигнута цель – разработан и программно реализован метод анализа активности пользователей САПР с использованием поиска последовательных шаблонов, а также решены все поставленные задачи, перечисленные на экране.

# 14. Перспективы дальнейшего развития

В качестве возможных путей развития данной разработки можно выделить следующие:

* Возможность предсказания следующей команды пользователю, что улучшит эффективность взаимодействия с системой
* Подсчет процента содержания найденных последовательностей в сессиях или
* Вычисление времени, необходимого для выполнения последовательности для повышения информативности результата

# Демонстрация

Спасибо за внимание, готов ответить на ваши вопросы и перейти к демонстрации ПО.

Для демонстрации используются логи в которых большинство сессий выполнялась одна и та же последовательность команд: линия, дуга, круг и отмена. Запустим программу с минимальным уровнем поддержки 0.5, минимальным и максимальным разрывами 0 и 15 секунд соответственно. В результате появляется та самая последовательность, которая часто встречается в данных логах. К тому же, чем полноценней последовательность, тем выше коэффициент зависимости, таким образом можно определить, какая из последовательностей больше всего походит на шаблон поведения пользователя.

Демонстрировать на показательном примере