# 1830

## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ

«Информатика и системы управления»

КАФЕДРА

«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

#### ОТЧЕТ

По лабораторной работе №1

По курсу: «Анализ алгоритмов»

Тема: «Расстояния Левенштейна и Дамерау-Левенштейна»

Студент: Пронин А. С.

Группа: ИУ7-52Б

Преподаватель: Волкова Л. Л.

Оценка:

Москва

## Содержание

Введение			3
1	Аналитический раздел		4
	1.1	Расстояние Левенштейна	4
	1.2	Расстояние Дамерау-Левенштейна	5
	1.3	Применение	6
<b>2</b>	Конструкторский раздел		7
	2.1	Разработка алгоритмов	7
3	Технологический раздел		16
	3.1	Реализация алгоритмов	16
4	Исследовательский раздел		17
	4.1	Сравнительный анализ алгоритмов	17
Заключение			18

#### Введение

**Цель работы** – получить навык динамического программирования. **Задачи работы:** 

- изучить расстояния Левенштейна;
- изучить расстояния Дамерау-Левенштейна;
- разработать алгоритм вычисления расстояния Левенштейна обычным способом (матричным);
- разработать алгоритм вычисления расстояния Левенштейна рекурсивным способом;
- разработать алгоритм вычисления расстояния Левенштейна рекурсивным способом с кэшированием;
- разработать алгоритм вычисления расстояния Дамерау-Левенштейна обычным способом (матричным);
- реализовать алгоритмы;
- провести сравнительный анализ процессорного времени выполнения реализации алгоритмов;
- провести анализ пикового значения затрачиваемой памяти в программе.

#### 1 Аналитический раздел

#### 1.1 Расстояние Левенштейна

Расстояние Левенштейна (базовый вид редакторского расстояния) это минимальное количество редакций необходимое для превращения одной строки в другую.

Редакторские операции бывают:

- I (insert) вставка
- D (delete) удаление
- R (replace) замена

 ${\bf y}$  этих трёх операций штраф = 1. Еще одна операция:

• M (Match) – совпадение

Эта операция не имеет штрафа (он равен нулю).

Пусть s1 и s2— две строки (длиной M и N соответственно) над некоторым афвалитом, тогда редакционное расстояние (расстояние Левенштейна) d(s1, s2) можно подсчитать по следующей рекуррентной

формуле:

$$|x| = \begin{cases} 0, \text{ если } i = 0, j = 0; \\ i, \text{ если } i > 0, j = 0; \\ j, \text{ если } i = 0, j > 0; \\ D(s1[1 \dots i], s2[1 \dots j - 1]) + 1 \\ D(s1[1 \dots i - 1], s2[1 \dots j]) + 1 \\ D(s1[1 \dots i - 1], s2[1 \dots j]) + \begin{bmatrix} 0, s1[i] == s2[j] \\ 1, \text{ иначе} \end{bmatrix} \end{cases}$$

#### 1.2 Расстояние Дамерау-Левенштейна

Вводится дополнительна операция: перестановка или транспозиция двух букв со штрафом 1. Если индексы позволяют и если две соседние буквы  $s1[i] = s2[j-1] \wedge s1[i-1] = s2[j]$ , то в минимум включается перестановка.

Пусть s1 и s2— две строки (длиной M и N соответственно) над некоторым афвалитом, тогда редакционное расстояние (расстояние Дамерау-Левенштейна) d(s1, s2) можно подсчитать по следующей рекуррентной

формуле:

$$|x| = \begin{cases} 0, \text{если } i = 0, j = 0; \\ i, \text{если } i > 0, j = 0; \\ j, \text{если } i = 0, j > 0; \\ \\ min \begin{cases} D(s1[1 \dots i-1], s2[1 \dots j]) + 1 \\ D(s1[1 \dots i-1], s2[1 \dots j-1]) + \begin{bmatrix} 0, s1[i] == s2[j] \\ 1, \text{иначе} \end{bmatrix} \end{cases}, \\ D(s1[0 \dots i-2], s2[0 \dots j-2]) + 1 \\ \text{если } i > 1, j > 1, s1[i-1] = s2[j-2], s1[i-2] = s2[j-1] \\ \\ min \begin{cases} D(s1[1 \dots i], s2[1 \dots j-1]) + 1 \\ D(s1[1 \dots i-1], s2[1 \dots j]) + 1 \\ D(s1[1 \dots i-1], s2[1 \dots j]) + 1 \\ D(s1[1 \dots i-1], s2[1 \dots j]) + 1 \\ D(s1[1 \dots i-1], s2[1 \dots j]) + 1 \end{cases}, \text{иначе} \end{cases}$$

#### 1.3 Применение

Расстояние Левенштейна и его обобщения активно применяются:

- при автозамене
- в поисковых строках
- "возможно вы имели ввиду"
- В биоинформатике (кодируем молекулы буквами)

## 2 Конструкторский раздел

#### 2.1 Разработка алгоритмов

В разделе представлены схемы следующих алгоритмов вычисления расстояния:

- Левенштейна обычным способом (матричным) (рисунки 2.1-2.2)
- Левенштейна рекурсивным способом (рисунки 2.3-2.4)
- Левенштейна рекурсивным способом с кэшированием (рисунки 2.5-2.6)
- Дамерау-Левенштейна обычным способом (матричным) (рисунки 2.7-2.8)

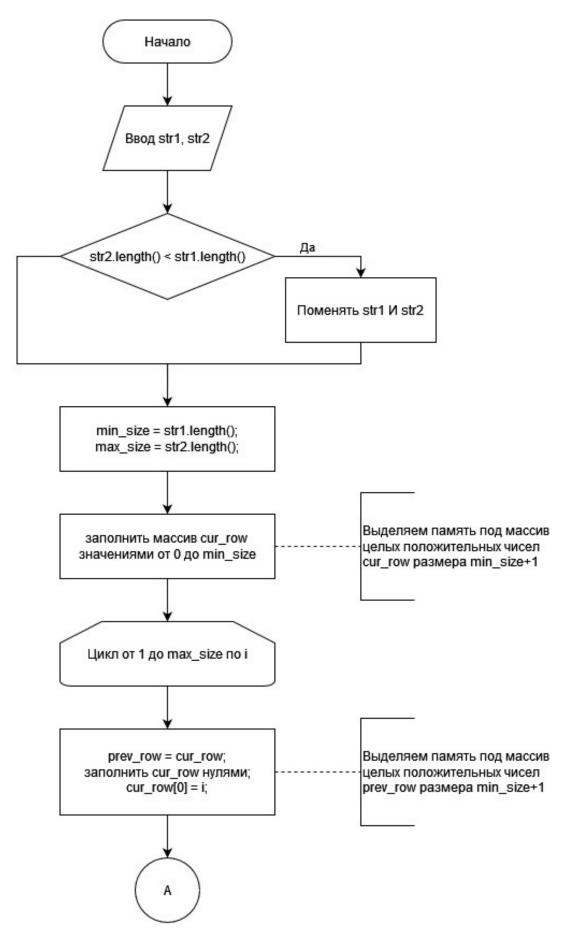


Рис. 2.1: Схема алгоритма Левенштейна часть 1

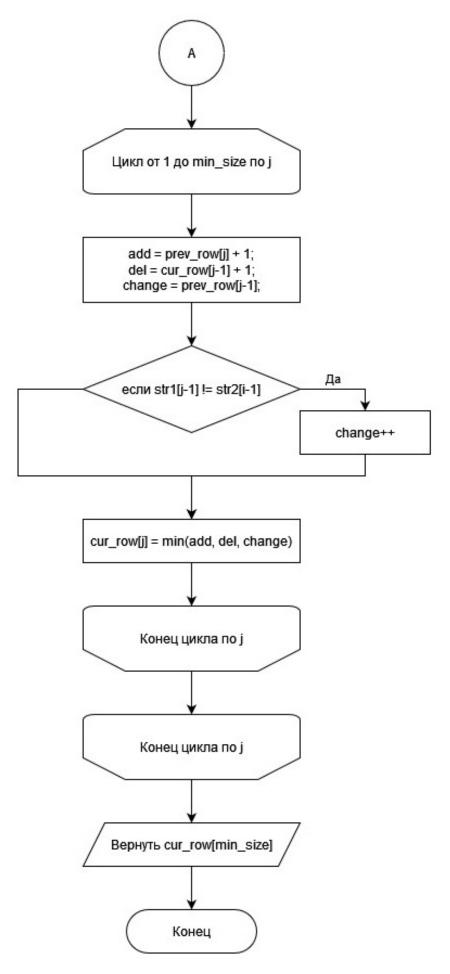


Рис. 2.2: Схема алгоритма Левенштейна часть 2

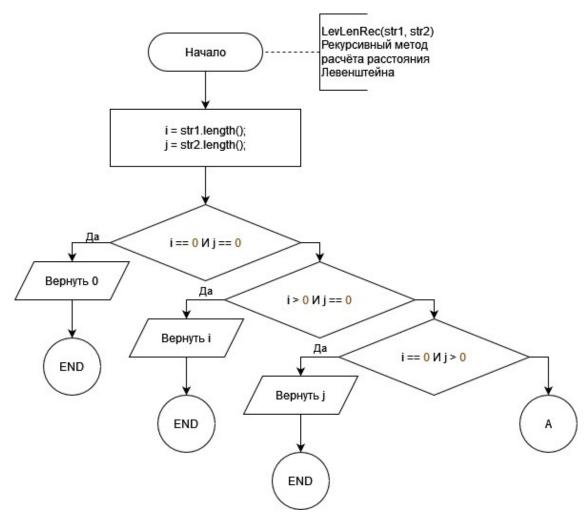


Рис. 2.3: Схема алгоритма Левенштейна с рекурсией часть 1

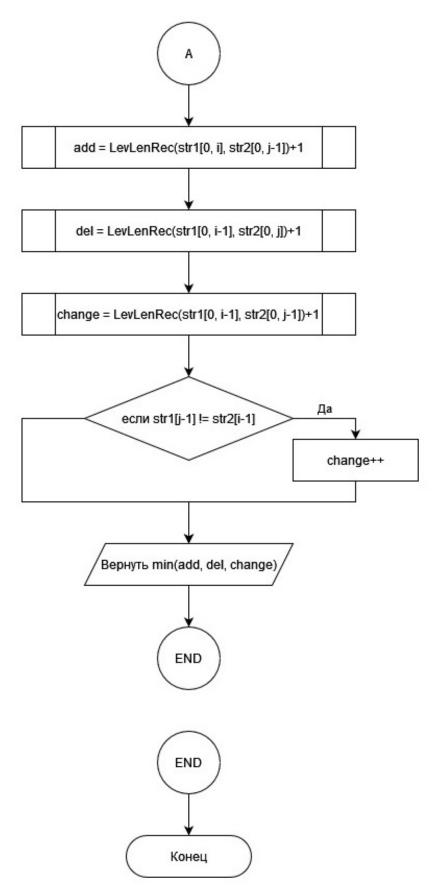


Рис. 2.4: Схема алгоритма Левенштейна с рекурсией часть 2

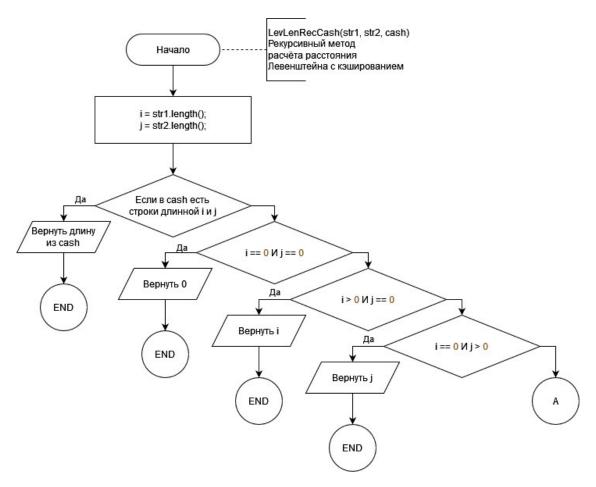


Рис. 2.5: Схема алгоритма Левенштейна с рекурсией и кэшированием часть 1

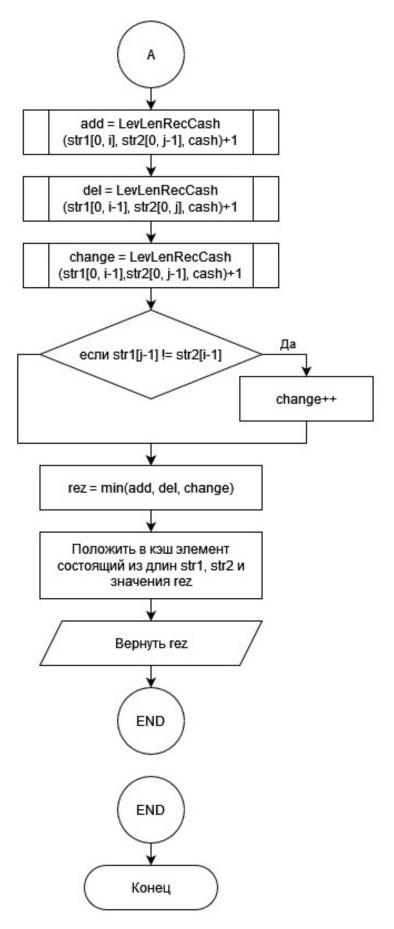


Рис. 2.6: Схема алгоритма Левенштейна с рекурсией и кэшированием часть 2

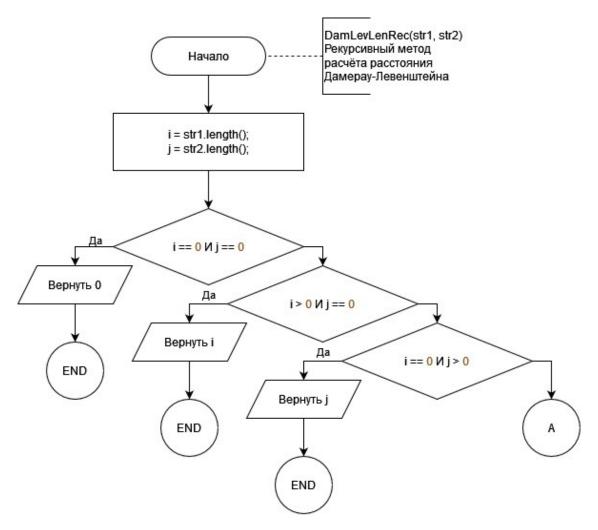


Рис. 2.7: Схема алгоритма Дамерау-Левенштейна с рекурсией часть 1

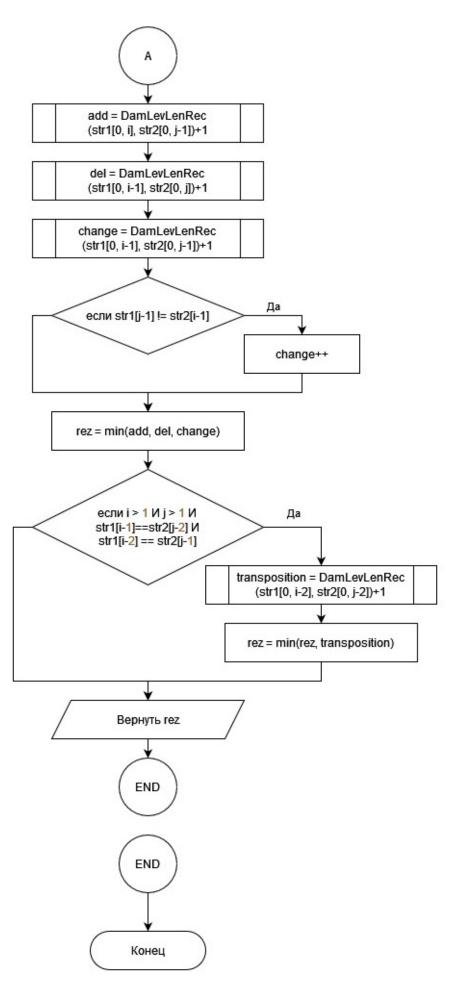


Рис. 2.8: Схема алгоритма Дамерау-Левенштейна с рекурсией часть 2

## 3 Технологический раздел

## 3.1 Реализация алгоритмов

Что то

## 4 Исследовательский раздел

## 4.1 Сравнительный анализ алгоритмов

Что то

## Заключение