

EJERCICIO 1

Realizar un programa que solicite el radio de un círculo y nos indique a continuación cuál es la circunferencia y el área de dicho círculo como resultado.

Utiliza las constantes de Java cuando consideres oportuno.

EJERCICIO 2

Realiza un programa que solicite dos números enteros y los multiplique. Mostrará el resultado de esa multiplicación.

Prueba a introducir números muy grandes. ¿Qué ocurre? ¿Cómo podemos resolverlo?

EJERCICIO 3

Repite el ejercicio anterior, pero con la restricción de que sólo podrás leer desde el teclado datos de tipo String. Es decir, sólo podrás usar el método "nextLine()" del Scanner.

PISTA: Tendrás que aplicar una conversión de tipos.

EJERCICIO 4

Realiza un programa que solicite al usuario su número favorito. A continuación, debe solicitar su ciudad favorita.

¿Algo no te funciona? ¿Qué ha pasado? Intenta arreglarlo buscándote la vida...