

EJERCICIO 1

Realizar un programa que haga lo siguiente:

1. Mostrar un mensaje pidiendo el nombre del usuario
2. Esperar a que el usuario escriba su nombre y registrarlo en una variable
3. Mostrar un nuevo mensaje pidiendo el apellido del usuario
4. Esperar a que el usuario escriba su apellido y registrarlo en otra variable
5. Mostrar un mensaje final indicando: "Su nombre completo es ... (nombre y apellido)"

EJERCICIO 2

Realizar un programa que trabaje del siguiente modo:

1. Mostrar un mensaje pidiendo el nombre del usuario
2. Esperar a que el usuario escriba su nombre
3. Mostrar un nuevo mensaje indicando: "Bienvenido (nombre)"
4. Mostrar un nuevo mensaje indicando: "¿De dónde eres?"
5. Esperar a que el usuario escriba el lugar de donde vive
6. Mostrar un mensaje preguntando: "¿Qué tal se vive en (localidad)?"
7. Esperar a que el usuario escriba una respuesta
8. Mostrar un último mensaje indicando "Gracias. Un saludo"

EJERCICIO 3

Realizar un programa que trabaje del siguiente modo:

1. Mostrar un mensaje pidiendo la edad del usuario
2. Esperar a que el usuario escriba su edad y almacenarla en una variable
3. Mostrar un nuevo mensaje indicando "Su edad es de xx años"

EJERCICIO 4

Realizar un programa que trabaje del siguiente modo:

1. Mostrar un mensaje pidiendo el año de nacimiento del usuario
2. Esperar a que el usuario conteste
3. Mostrar un nuevo mensaje indicando la edad del usuario calculada restando el año actual al año indicado por el usuario

EJERCICIO 5

Realizar un programa que trabaje del siguiente modo:

1. Mostrar un mensaje preguntando "¿Cuánto te gustaría ganar al año?"
2. Esperar a que el usuario conteste indicando una cantidad
3. Mostrar un nuevo mensaje "Tu sueldo mensual sería de xx euros" (calcular xx dividiendo lo indicado por el usuario entre 12)

EJERCICIO 6

Realizar un programa que calcule el IVA de un artículo. Para ello:

1. Solicita por consola al usuario cuál es el precio sin IVA del artículo (puede llevar decimales)
2. Recoge el dato y calcula el IVA (21%)
3. Muestra como resultado en la consola el IVA calculado y el precio final (la suma del precio sin IVA más el IVA)

EJERCICIO 7

Realizar un programa que calcule el IMC (índice de masa corporal). Para ello:

1. Solicita por consola al usuario cuál es su altura y su peso (en dos pasos)
2. Recoge los datos y calcula el IMC
3. Muestra por consola el resultado del IMC calculado

Se calcula según la operación

$$\text{IMC} = \frac{\text{masa}}{\text{estatura}^2},$$

donde la masa se expresa en **kilogramos** y el cuadrado de la estatura en **metros** al cuadrado,

EJERCICIO 8

Realizar un programa que obtenga por teclado los siguientes datos:

- Un número, pero registradlo en una variable de tipo String llamada a.
- Un número decimal registrado en una variable de tipo Double llamada b.
- Un número entero registrado en una variable de tipo Float llamada c.

A continuación, haz las siguientes conversiones de tipo:

- Guarda el valor de "a" en una variable de tipo Long llamada "x1"
- Guarda el valor de "b" en una variable de tipo String llamada "x2"
- Guarda el valor de "b" en una variable de tipo Integer llamada "x3"
- Guarda el valor de "c" en una variable de tipo Long llamada "x4"

Imprime por consola el valor de todas las variables x1, x2, x3 y x4