

Назва мови програмування

Означення	Java - строго типизированный объектно-ориентированный язык программирования общего назначения, разработанный компанией Sun Microsystems. Разработка ведётся сообществом, организованным через Java Community Process, язык и основные реализующие его технологии распространяются по лицензии GPL.	
Іконка		
Засновник	Джеймс Гослинг и Sun Microsystems	
Специфіка	<ul style="list-style-type: none"> • простой; • объектно-ориентированный; • распределенный; • надежный; • безопасный; • не зависящий от архитектуры компьютера; • переносимый; • интерпретируемый; • высокопроизводительный; • многопоточный; • динамичный. 	
Сфери використання	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Java прежде всего - это язык, который используется для серверных приложений в крупных корпорациях. Особенно часто Java используется в банках, страховых компаниях, розничных сетях т.д. Например, такие банки как Deutsche Bank, Citigroup, Barclays, Goldman Sachs и многие-многие другие используют Java для написания бэк-энд и фронт-энд офисных электронных систем и т.д. Еще пример, серверная часть Google+ написана на Java. ▪ Вэб-приложения. Широкое применение Java нашла в электронной коммерции и в вэб- 	

	<p>приложениях. Например, если говорить о рынке Европы, США, многие веб-приложения госучреждений, страховых, образовательных, оборонительных учреждений написаны на Java.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Трейдинговые приложения. Например, LMAX, Murex. ▪ Android приложения. Если у Вас телефон на Android, то все приложения в нём написаны на Java с использованием Google и Android API. ▪ Десктопные приложения, программные средства и средства разработки. Например, Eclipse, Netbeans IDE, jEdit (Programmer's Text Editor), jDownloader (open-source download management tool), Azureus/Vuse ▪ Встраиваемые системы. Java используется на смарт-картах и сенсорах. Например, в банковских карточках используется Java.
Компанії, що використовують	SAP , IBM , Oracle і т.д.

Контрольні питання:

1. git push -u origin master
2. клонуванням репозиторію з сервера
3. однакові файли не копіюються а нові додаються
4. підмодулі не залежать від основи тому вони роздільні і данні не затягують свої зміни якщо ви цього не хочете
5. і на вашому пристрої і на сервері
6. над проектом можуть працювати декілька людей одночасно
7. Легко доступність файлів для злодіїв
8. Це сервак з проектом
9. Щоб при випадку ЧП з сервером інформація що була в ньому буде на інших серверах
10. Доповнення тої версії що не була ще відправлена на центр сервер а є локальною
11. Це як константа тобто нічого більше не буде змінюватися.
12. Це пак абдеїта для проекту та процес злиття з ним
13. Щоб люди могли одночасно працювати над одним проектом
14. Об'єднання чекпоінтів, але скоріше це довопнення старого чекпоінта новими елементами
15. Це коли наприклад при об'єднанні програм вони не можуть працювати разом

16. Автоматично зливати файли можна так:

```
~/Stack Overflow(branch:master) » git merge another_branch
Auto-merging file_a
Merge made by the 'recursive' strategy.
file_a | 2 +-
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

але тільки якщо вони не конфліктують між собою тобто не є занадто великими що збільшує шанс на конфлікт і якщо вони можуть взаємодіяти між собою або не чіпати один одного

17. Ні, якщо файл якого не вистачає в іншій версії то він просто додається