

ESCOLA
SUPERIOR
DE TECNOLOGIA
E GESTÃO

Programação Para Dispositivos Móveis I

PREFERENCES

2024/_25 CTeSP – Desenvolvimento para a Web e Dispositivos Móveis Ricardo Barbosa , rmb@estg.ipp.pt Carlos Aldeias, cfpa@estg.ipp.pt







Índice

- SharedPreferences;
- Preference Screen;
- Preference Fragment;
- Leitura Adicional.









As preferências podem ser definidas para uma única atividade, ou serem partilhadas entre todas as atividades numa aplicação. Outros componentes, como serviços, também podem utilizar as preferências partilhadas (sharedPreferences).

Para aceder às preferências podemos escolher uma de três APIs:

- getPreferences(): Para aceder a preferências específicas de uma atividade;
- getSharedPreferences(): Para aceder às preferências partilhadas por toda a aplicação;
- **getDefaultSharedPreferences():** utilizando um PreferenceManager, permite aceder a preferências que também estão relacionadas com a framework global de preferências do Android.









A utilização das APIs getPreferences() e getSharedPreferences() requerem um parâmetro de modo de segurança. Deve ser utilizado o MODE_PRIVATE para que nenhuma outra aplicação tenha acesso a este ficheiro de preferências.

■ Tipicamente é utilizada a API getDefaultSharedPreferences().









Utilização de Preferências Editor

O editor permite interagir com a lista de preferências presente no objeto SharedPreferences. Cada preferência é declarada definida por um par **chave** -> **valor** (chave é uma String e valor pode ser de qualquer tipo primitivo)

SharedPreferences preferences = PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(this); SharedPreferences.Editor editor = preferences.edit();

> Instanciação do Editor de SharedPreferences









Editor

Para além de permitir adicionar preferênicas, o editor também permite efetuar os seguintes métodos:

- remove(): para remover uma preferência;
- clear(): para remover todas as preferências;
- apply() or commit(): para persistir as alterações feitas pelo editor.









Obter preferência através da chave (KEY)

```
SharedPreferences preferences = PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(this);
preferences.getString("CHAVE", "VALOR_POR_DEFEITO");
```

Para além do método getString(), também temos disponíveis os métodos getFloat(), getInt(), getBoolean(), getLong().







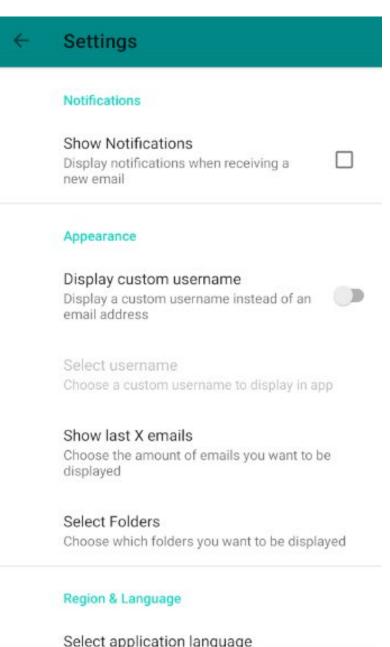


PreferenceFragment

Podemos também definir um conjunto de preferências específicas da nossa aplicação e associadas ao contexto da mesma.

Para isso, temos de indicar ao Android quais as preferências que estamos a tentar recolher.

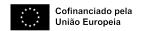
Esse processo é descrito de seguida.











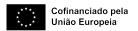
1. Adicionar as dependências ao ficheiro build.gradle(module)

```
dependencies {
      ( ... )
     implementation 'androidx.preference:preference:1.2.1'
      ( ... )
}
```



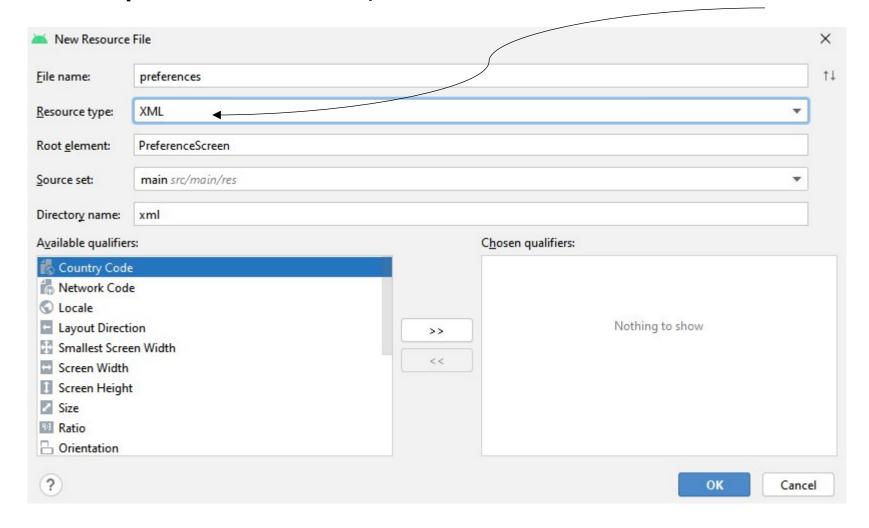






2. Criar o ficheiro de preferências [xml/preferences.xml]

Garantir que escolhemos XML como valor de Resource Type











2. Adicionar preferências [xml/preferences.xml]

PreferenceScreen é o element ROOT do ficheiro de preferências

```
<
```









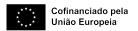
3. Adicionar as preferências ao Fragment [Preferences Fragment.java]

public class PreferencesFragment extends PreferenceFragmentCompat O fragment extende PreferenceFragmentCompat Não necessita de um layout em XML, mas sim de um XML com a especificação das preferências a0verride public void onCreatePreferences(Bundle savedInstanceState, String rootKey) { setPreferencesFromResource(R.xml.preferences, rootKey);









CheckBoxPreference

Show Notifications

Display notifications when receiving a new email

<CheckBoxPreference

android:key="@string/pref_notification_key"
android:title="@string/pref_notification_title"
android:summary="@string/pref_notification_summary"
android:defaultValue="false"/>

Key e Title são os valores obrigatórios para todas as preferências









PreferenceCategory

Notifications

Show Notifications

Display notifications when receiving a new email

Podemos categorizar um conjunto de preferências através deste elemento. O único valor obrigatório é o android:title









SwitchPreferenceCompat

Display custom username

Display a custom username instead of an email address



```
<SwitchPreferenceCompat</pre>
```

```
android:key="@string/pref_username_key"
android:title="@string/pref_username_title"
android:summary="@string/pref_username_summary"
android:defaultValue="false"/>
```

Semelhante à CheckBoxPreference mas utiliza um slider para classificar como ativo ou inativo Podemos definir um valor por defeito para cada preferência









EditTextPreference

Select username

Choose a custom username to display in app

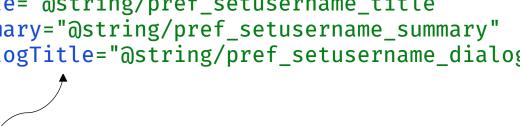
<EditTextPreference

android:key="@string/pref_setusername_key"

android:title="@string/pref_setusername_title"

android:summary="@string/pref_setusername_summary"

android:dialogTitle="@string/pref_setusername_dialog"/>



Choose Username estqUser CANCEL

Podemos definir o valor de alguns elementos da dialog (ex. Titulo)









EditTextPreference

Display custom username

Display a custom username instead of an email address



Select username Choose a custom username to display in app

<EditTextPreference

```
android:key="@string/pref_setusername_key"
android:title="@string/pref_setusername_title"
```

android:summary="@string/pref setusername summary"

android:dialogTitle="@string/pref_setusername_dialog"

android:dependency="@string/pref_username_key"/>



Podemos criar dependências entre preferências. Neste exemplo esta preferência apenas está ativa se a opção da preferência indicada for True





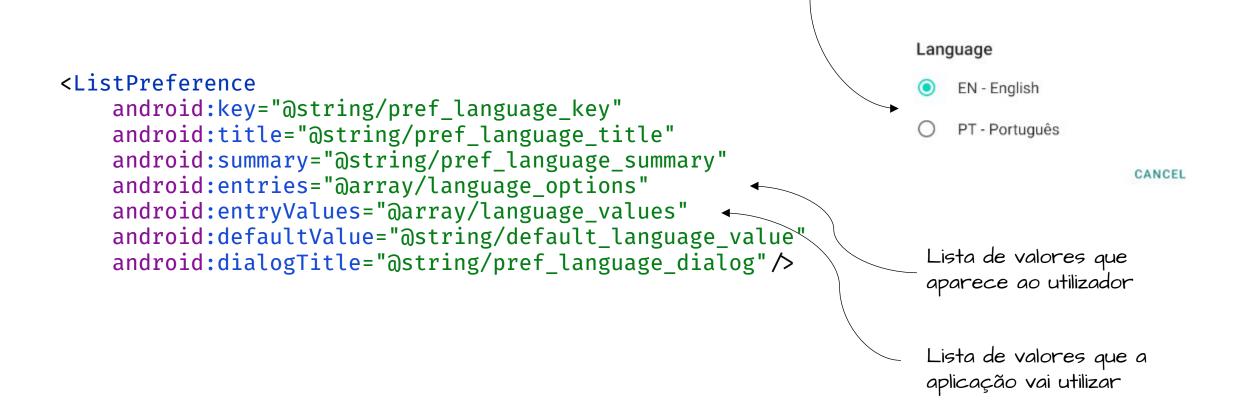




ListPreference

Select application language

Select your preferred language









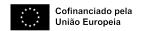


ListPreference [res/values/strings.xml]









DropdownPreference

Semelhante à ListPreference mas utiliza uma dropdown em vez de uma dialog

<DropDownPreference</pre>

android:key="@string/pref_language_dropdown_key"

android:title="@string/pref_language_title"

android:summary="@string/pref_language_summary"

android:entries="@array/language_options"

android:entryValues="@array/language_values"

android:defaultValue="@string/default_language_value">

Select application language

Select your preferred language



Select application language

Select your preferred language

EN - English

PT - Português

Lista de valores que aparece ao utilizador

Lista de valores que a aplicação vai utilizar









MultiSelectListPreference

Só está disponível em API's superiores à versão 11 Which folder(s) you want to be (onze) (Android 3.0) displayed? Inbox Drafts <MultiSelectListPreference Sent Email android:key="@string/pref_show_folder_key" android:title="@string/pref_show_folder_title" Spam android:summary="@string/pref_show_folder_summary" android:entries="@array/folder_options" Trash android:entryValues="@array/folder_values" android:dialogTitle="@string/pref_show_folder_dialog" />





Select Folders

Choose which folders you want to be displayed





SeekBarPreference

Notification Volume

Select the volume of the applications sound

<SeekBarPreference</pre>

android:key="@string/pref_volume_key"

android:title="@string/pref_volume_title"

android:summary="@string/pref_volume_summary"/>









4. Registar o listener [Preferences Fragment.java]

public class PreferencesFragment extends PreferenceFragmentCompat implements SharedPreferences.OnSharedPreferenceChangeListener



Implementar o listener que verifica se existiram alterações nas preferências









4. Registar o listener [Preferences Fragment.java]

```
moverride
public void onResume() {
    super.onResume();
    getPreferenceScreen().getSharedPreferences().registerOnSharedPreferenceChangeListener(this);
}

moverride
public void onPause() {
    super.onPause();
    getPreferenceScreen().getSharedPreferences().unregisterOnSharedPreferenceChangeListener(this);
}
```

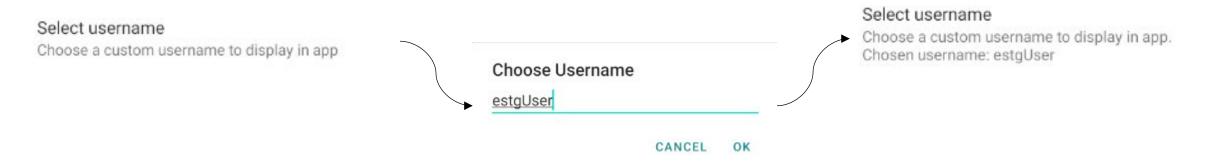








4. Registar o listener [Preferences Fragment.java]











Aceder aos objetos de preferências









Leitura Adicional

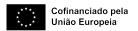
Settings:

https://developer.android.com/guide/topics/ui/settings











ESCOLA
SUPERIOR
DE TECNOLOGIA
E GESTÃO

Programação Para Dispositivos Móveis I

PREFERENCES

2024/_25 CTeSP – Desenvolvimento para a Web e Dispositivos Móveis Ricardo Barbosa , rmb@estg.ipp.pt
Carlos Aldeias, cfpa@estg.ipp.pt

Adaptação do conteúdo dos slides de João Ramos <u>irmr@estq.ipp.pt</u> e Fábio Silva <u>fas@estq.ipp.pt</u>





