

SOLUCIÓN TALLER CÁLCULO LAMBDA

Octubre 31 de 2023

Presentado por:
Ivonne Castaño Osorio
Juan Andrés García Moreno

1. ¿Se puede simular una Máquina de Turing usando el Cálculo λ ? Explique su respuesta.

La relación entre la máquina de Turing y el cálculo lambda es fundamental para la teoría de la computación y se conoce como la tesis de Church-Turing. Esta tesis sostiene que cualquier función que sea computable puede ser calculada por una máquina de Turing o expresada en el cálculo lambda.

Para simular una máquina de Turing con el cálculo lambda, uno podría representar el estado de la máquina de Turing y su cinta como datos en el cálculo lambda, y luego definir funciones lambda para las operaciones básicas de la máquina de Turing. Estas funciones se pueden componer para simular cualquier programa de máquina de Turing.

Una **Máquina de Turing** puede realizar seis tipos de operaciones fundamentales:

1. **Leer:** El cabezal de la máquina lee el símbolo en el cuadrado actual de la cinta.
2. **Escribir:** El cabezal de la máquina puede cambiar el símbolo en el cuadrado actual a un nuevo valor.
3. **Mover hacia la izquierda:** El cabezal de la máquina se mueve un cuadrado hacia la izquierda en la cinta.
4. **Mover hacia la derecha:** El cabezal de la máquina se mueve un cuadrado hacia la derecha en la cinta.
5. **Cambiar de estado:** La máquina puede cambiar su estado interno, lo cual puede afectar su comportamiento en los siguientes pasos.
6. **Detenerse:** La máquina puede detener su ejecución.

Estas operaciones se pueden combinar para realizar cálculos complejos.

En el **Cálculo Lambda**, la cinta de una Máquina de Turing puede ser representada como una lista de símbolos. Cada símbolo en la cinta puede ser representado como un átomo, y la cinta entera puede ser representada como una lista de estos átomos.

Esta es una posible representación de la cinta en términos de cálculo lambda:

$$\lambda c. \lambda n. \lambda f. \lambda x. f (c (\lambda g. \lambda h. h (g f)) (\lambda u. x) (\lambda u. u) n)$$

En esta representación, c es la cinta, n es un índice en la cinta, f es una función que se aplica a cada símbolo en la cinta, y x es un valor por defecto que se devuelve si el índice n está fuera de los límites de la cinta.

Las operaciones básicas de una Máquina de Turing pueden ser representadas en el **Cálculo Lambda** de la siguiente manera:

1. **Leer:** La operación de lectura puede ser representada como una función lambda que toma como entrada el estado actual de la cinta y devuelve el símbolo en la posición actual del cabezal. En notación lambda, esto podría ser algo como $\lambda t.t[n]$, donde t es la cinta y n es la posición actual del cabezal.
2. **Escribir:** La operación de escritura puede ser representada como una función lambda que toma como entrada el estado actual de la cinta y un nuevo símbolo, y devuelve una nueva cinta donde el símbolo en la posición actual del cabezal ha sido reemplazado por el nuevo símbolo. En notación lambda, esto podría ser algo como $\lambda t.\lambda s.t[n:=s]$, donde t es la cinta, s es el nuevo símbolo y n es la posición actual del cabezal.
3. **Mover hacia la izquierda:** La operación de mover hacia la izquierda puede ser representada como una función lambda que toma como entrada la posición actual del cabezal y devuelve una nueva posición que es una menos que la entrada. En notación lambda, esto podría ser algo como $\lambda n.n-1$.
4. **Mover hacia la derecha:** Similarmente, la operación de mover hacia la derecha puede ser representada como una función lambda que toma como entrada la posición actual del cabezal y devuelve una nueva posición que es una más que la entrada. En notación lambda, esto podría ser algo como $\lambda n.n+1$.
5. **Cambiar de estado:** La operación de cambio de estado puede ser representada como una función lambda que toma como entrada el estado actual de la máquina y devuelve un nuevo estado. El nuevo estado podría depender del símbolo actualmente bajo el cabezal y del estado actual de la máquina.
6. **Detenerse:** La operación de detenerse puede ser representada simplemente como una función lambda que no hace nada, o posiblemente que devuelve algún valor especial para indicar que la máquina se ha detenido.

2. Define las funciones "Mayor que" ($<$) y "Menor que" ($>$):

Menor que: $\lambda mn.((m(\lambda mnsz.n))(\lambda sz.z)n)$

Esta función devuelve cero si el primer argumento es menor que el segundo, y un número distinto de cero en caso contrario.

Esta es una función de dos argumentos m y n que representan dos números naturales en notación de Church.

$m(\lambda mnsz.n)$: Esta parte de la expresión aplica la función $\lambda mnsz.n$ a m . En el cálculo lambda, los números naturales se representan como el número de aplicaciones de una función a un argumento. Por lo tanto, esta expresión efectivamente reduce m en uno cada vez que se aplica, hasta que m llega a cero.

$(\lambda sz.z)n$: Esta es una función que siempre devuelve 0, en notación de Church, sin importar los argumentos que se le pasen. Se aplica a n .

$((m(\lambda mnsz.n))(\lambda sz.z)n)$: La expresión completa toma el resultado de $m(\lambda mnsz.n)$ y lo aplica a $(\lambda sz.z)n$. Si m es menor que n , entonces eventualmente reducirá m a cero antes de que se hayan agotado todas las aplicaciones de la función a n . En este caso, el resultado será cero. Si m no es menor que n , entonces no se agotarán todas las aplicaciones de la función, y el resultado será un número distinto de cero.

Mayor que: $\lambda mn.((n(\lambda mnsz.n))(\lambda sz.z)m)$

Esta función devuelve cero si el primer argumento es mayor que el segundo, y un número distinto de cero en caso contrario.

Al igual que la anterior, esta es una función de dos argumentos m y n que representan dos números naturales en notación de Church.

$n(\lambda mnsz.n)$: Esta parte de la expresión aplica la función $\lambda mnsz.n$ a n . En el cálculo lambda, los números naturales se representan como el número de aplicaciones de una función a un argumento. Por lo tanto, esta expresión efectivamente reduce n en uno cada vez que se aplica, hasta que n llega a cero.

$(\lambda sz.z)m$: Esta es una función que siempre devuelve 0, en notación de Church, sin importar los argumentos que se le pasen. Se aplica a m .

$((n(\lambda mnsz.n))(\lambda sz.z)m)$: La expresión completa toma el resultado de $n(\lambda mnsz.n)$ y lo aplica a $(\lambda sz.z)m$. Si n es menor que m , entonces eventualmente reducirá n a cero antes de que se hayan agotado todas las aplicaciones de la función a m . En este caso, el resultado será cero. Si n no es menor que m , entonces no se agotarán todas las aplicaciones de la función, y el resultado será un número distinto de cero.

3. Evalúe las siguientes sustituciones:

a. $[(uv)/x] (\lambda y.x(\lambda w.vwx))$

No es posible ya que x no es una variable ligada.

b. $[(\lambda y.xy)/x] (\lambda y.x(\lambda x.x))$

Hay ambigüedad en la variable a sustituir, por lo que no es posible a menos que se asuman combinaciones específicas.

c. $[(\lambda y.vy)/x] (y (\lambda v.xv))$

No es posible realizar las sustituciones debido a que x no está ligada.

d. $[(uv)/x] (\lambda x.zy)$

Aunque x está ligada, la misma no está en el cuerpo por lo tanto si se sustituye y reduce el resultado sería zy .

4. Reduzca los siguientes términos a la forma β -Normal:

a. $(\lambda x.xy)(\lambda u.vuu)$

$\rightarrow_{\beta} (\lambda u.vuu)y$

$\rightarrow_{\beta} vyy \equiv \beta\text{-Normal}$

b. $(\lambda xy.yx)uv$

$\rightarrow_{\beta} (\lambda y.yu)v$

$\rightarrow_{\beta} vu \equiv \beta\text{-Normal}$

c. $(\lambda x.x(x(yz))x)(\lambda u.uv)$

$\rightarrow_{\beta} (\lambda u.uv)((\lambda u.uv)(yz))(\lambda u.uv)$

$\rightarrow_{\beta} (\lambda u.uv)((\gamma v)(z))(\lambda u.uv)$

$\rightarrow_{\beta} (\lambda u.uv)(\gamma v z)(\lambda u.uv)$

$\rightarrow_{\beta} (\gamma v)(vz)(\lambda u.uv) \equiv \beta\text{-Normal}$

d. $(\lambda x.xxy)(\lambda y.yz)$

$\rightarrow_{\alpha} (\lambda x.xxy)(\lambda p.pq)$

$\rightarrow_{\beta} (\lambda p.pq)(\lambda p.pq)y$

$\rightarrow_{\beta} (\lambda p.pq)qq$

$\rightarrow_{\beta} yqq \equiv \beta\text{-Normal}$

e. $(\lambda xy.xyy)(\lambda u.uyx)$

$\rightarrow_{\alpha} (\lambda xy.xyy)(\lambda p.pqr)$

$\rightarrow_{\beta} \lambda y.(\lambda p.pqr)yy$

$\rightarrow_{\beta} \lambda y.yqry \equiv \beta\text{-Normal}$

f. $(\lambda xyz.xz(yz))((\lambda xy.yx)u)((\lambda xy.yx)v)w$

$\rightarrow_{\alpha} (\lambda xyz.xz(yz))((\lambda ab.ba)u)((\lambda mn.nm)v)w$

$\rightarrow_{\beta} (\lambda xyz.xz(yz))(\lambda b.bu)((\lambda n.nv)w)$

$\rightarrow_{\beta} (\lambda xyz.xz(yz))(\lambda b.bu)(wv)$

$\rightarrow_{\beta} (\lambda yz.(\lambda b.bu)z(yz))(wv)$

$\rightarrow_{\beta} (\lambda yz.(zu)(yz))(wv)$

$\rightarrow_{\beta} (\lambda z.(zu)(wz))(v)$

$\rightarrow_{\beta} (vu)(wz) \equiv \beta\text{-normal}$

5. Pruebe que $(\lambda x y z. x z y)(\lambda x y. x) =_{\beta} (\lambda x y. x)(\lambda x. x)$

$$\begin{array}{lll}
 (\lambda x y z. x z y)(\lambda x y. x) & \equiv & (\lambda x y. x)(\lambda x. x) \\
 \rightarrow_{\alpha} (\lambda x y z. x z y)(\lambda m n. m) & \equiv & \rightarrow_{\alpha} (\lambda x y. x)(\lambda m. m) \\
 \rightarrow_{\beta} \lambda y z. (\lambda m n. m) z y & \equiv & \rightarrow_{\beta} \lambda y. (\lambda m. m) \\
 \rightarrow_{\beta} \lambda y z. (\lambda n. z) y & \equiv & \rightarrow_{\beta} \lambda y m. m \\
 \rightarrow_{\beta} \lambda y z. z & \equiv & \lambda y m. m
 \end{array}$$