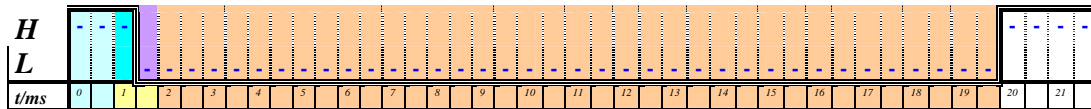


Impulsdiagramm: PWM-Periode: High(0...1,5ms), Low(1,5ms..20ms),
 >> Auflösung PWM-Stufe: 10us



-Vorüberlegung: Periodenaufbau: High(1ms) + VariablerPuls(1ms) + Low(18ms)
 Variabler Pulsanteil: High-Puls ist von 0..1000us in 100*10us-Steps variabel,
 Pulsbreitenzähler Hightime R0: 0..100, Lowtime =100-R0

Struktogramm:

B4.2: PWM-Servotester

PWM-Out: P1.7

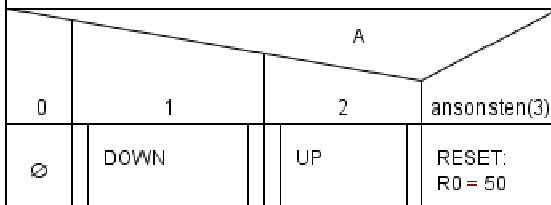
Tastgrad-Input: P1.1 / P1.0

00: bleibt, 01: Down ..0, 10: Up ..100, 11:Reset auf Mitte(50)

Pulsbreitenzähler Hightime R0: 0..100, Lowtime = 100-R0

Init P1.0, P1.1 als InputPins
 Zähler R0 = 50

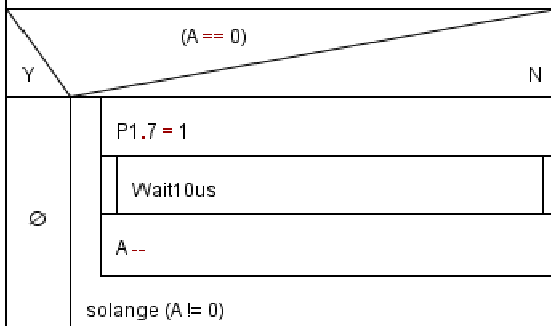
P1.0, P1.1 in A einlesen und ausmaskieren



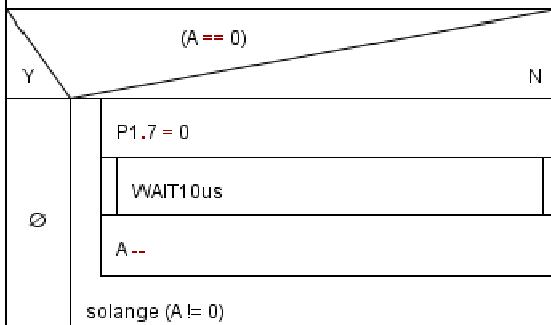
P1.7 = 1

WAIT1ms

A = R0



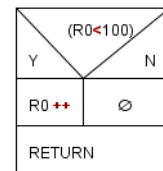
A = 100 - R0



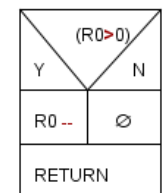
P1.7 = 0

WAIT18ms

UP



DOWN



AVR-ASM-Programm:

```
; ÜBUNG PWM Servotester      , Z statt R0, A statt ACC
; PWM-Output:                PORTB7
; Tastgrad-Input up/down: PINB1 / PINB0
; 00: bleibt, 01: Down ..0 , 10: Up ..100, 11: Reset auf 0
; PWM-Periode(20ms): FixHigh(1ms) + VariablerPuls(1ms) + FixLow(18ms)
; Variabler Pulsanteil: High-Puls ist von 0..1000us(1ms) in 100*10us-Steps variabel,
; Pulsbreitenzähler Z (PWM-Zähler, Hightime): 0..100, Lowtime =100-Z
; Register-Definitionen:
.def A = r20 ; vgl. Accu
.def Z = r21 ; vgl. Zähler
;##### Hauptprog. #####
.org 0x0100
INIT: ldi A,0xFF ; DDRB-Register über Register mit immediate-Wert füllen ...
      out DDRB,A ; PORTB (bit7..0) zunächst komplett als Output initialisieren
      cbi DDRB,1 ; PINB1 als Input, Taster "UP"
      cbi DDRB,0 ; PINB0 als Input, Taster "DOWN"
      sbi PORTB,1 ; PINB1 mit internem PullUp
      sbi PORTB,0 ; PINB0 mit internem PullUp
      ldi Z,50 ; Tastgrad-Zähler initialisieren Z=50
      cbi PORTB7 ; PWM-Pin PORTB7 = 0
MAIN:
;##### Eingabe #####
      in A,PINB ; Mode an PINB1/PINB0 einlesen: PINB >> A
      andi A,0b00000011 ; Bits 7..2 ausblenden, Bit 1,0 bleibt (dez. 0..3)
;##### Mode (0-3) -Auswahl #####
      cpi A,0 ; A==0 ?
      breq LOS ; case: Mode0 (00): weiter, Z unverändert
      cpi A,1 ; A==1 ?
      breq DIR_DOWN ; case: Mode1 (01): DOWN , Z--
      cpi A,2 ; A==2 ?
      breq DIR_UP ; case: Mode2 (10): UP , Z++
      cpi A,3 ; A==3 ?
      breq RESET ; case: Mode3 (11): Beide gedrückt: RESET, Z=0
      rjmp LOS ;
DIR_UP: rcall UP ; Zählrichtung "UP"
      rjmp LOS ; und ausgeben
DIR_DOWN: rcall DOWN ; Zählrichtung "DOWN"
      rjmp LOS ; und ausgeben
RESET: ldi Z,0 ; Z=0
;### Anteil FixHigh (1ms) #####
LOS: sbi PORTB,7 ; PWM-Pin PORTB7 = 1 HIGH für 1ms
      rcall WAIT1ms
;### VARIABLE PWM AUSGABE #####
ON: mov A,Z ; A=Z , Output HIGH, wait Hightime(Z)
      cpi A,0 ; A==0 ?
      breq ON_END ; Kein HIGH bei Tastgrad 0
ONLOOP: sbi PORTB,7 ; HIGH für Z*10us (1..100*10us)
      rcall WAIT10us
      dec A ; A--
      cpi A,0 ; A==0?
      brne ONLOOP ; while(A!=0)
ON_END:
;-----
OFF: ldi A,100 ; A=100-Z, Output Low, wait Lowtime(100-Z)
      sub A,Z
      cpi A,0 ; A==0 ?
      breq OFF_END ; Kein LOW bei Tastgrad 100
OFFLOOP: cbi PORTB,7 ; LOW für (100-Z)*10us (100..1*10us)
      rcall WAIT10us
      dec A ; A--
      cpi A,0 ; A==0?
      brne OFFLOOP ; while(A!=0)
OFF_END:
;### Anteil FixLow (18ms) #####
      cbi PORTB7 ; PWM-Pin PORTB7 = 0 LOW für 18ms
      rcall WAIT18ms
      rjmp MAIN ; Endlosschleife
;##### eigene Unterprogramme #####
.org 0x0400
UP: cpi Z,100 ; if (Z<100)
      brlo LESS100 ; Z++
      ldi Z,100 ; else kein ++, optional Z=100
      ret ;
LESS100: inc Z ;
      ret ;
;-----
DOWN: cpi Z,0 ; if (Z>0)
      brpl PLUS ; Z--
      ret ; else kein --
PLUS: dec Z ;
      ret ;
;##### gegebene Unterprogramme #####
Wait10us: ; 10us warten... ret
Wait1ms: ; 1ms warten... ret
Wait1ms: ; 18ms warten... ret
Wait10ms: ; 100ms warten... ret
```

Implementierung des Struktogramms als lauffähiges (ATmega2560-)Assembler-Programm .

Allgemeine Hinweise: Das Assemblerprogramm soll bei 0x0100 beginnen, die Unterprogramme ab 0x0400

Die Pins von Port_B sind sinnvoll zu initialisieren, nicht genutzte Pins sollen Ausgänge sein .

(Direction-Register: 0= In, 1= Out; Port-Register: 1 aktiviert internen Pullup)

Der Programmcode ist mit sinnvollen Kommentaren zu dokumentieren.
