# 总结

## 一、基础知识

1. Internet

- IP

- URI、URL、URN

- DNS

- Http协议（seo相关\*）

2. 网络编程相关

- Web Server基本原理

- 网络机器人

3. web

- Web 1.0 2.0 3.0 比较

- LAMP

## 二、浏览器端

1. HTML/XHTML

- 结构、表现、行为

- 基本语法、常用标记--

- html结构的语义化（table，meta）\*

- html5\*（无插件范式，新功能）

2. CSS

- why

- 几种方式

- CSS盒模型

- 响应式网页设计，主要手段。

- 优先级顺序和继承关系

3. javascript

- 基本语法--

- "first-class" functions

- 事件驱动编程\*

- 面向对象

- 匿名函数

- 闭包及其用途

- 第三方类库\*

4. DOM

- XHTML/XML与DOM树

- DOM0，DOM2事件流（捕获、目标和冒泡）

- 观察者模式 -

5. Ajax

- RIA

- 同步、异步通信

- Ajax请求

- Ajax优缺点

- XSS

- SOP

- Two-request limit

## 三、服务器端PHP

- Lifecycle

- cgi\fastcgi\mod\_php模式

- 静态网页 动态网页 DHTML

- 基本语法--

- HTML form

- 浏览器-server交互

- 验证：不同方式\*

- 正则表达式

- 面向对象

## 四、框架

- 概念

- 模板引擎

- MVC

- 框架的优缺点

## 五、优化\*

- 基准测试

- 优化思路，技术\*

- 负载均衡

- CSS Sprite

- Bigpipe原理，优缺点\*

## 六、XML、Web Services、Mashups

- XML优缺点

- XML应用

- DTD与XML Schemas

- Web Services、Mashups只涉及基本概念与用途

注：没特别注明意味着主要关注基本概念与用途

题型

1. 基本概念（所有课件中涉及的，不限于总结）

2. 简答题

3. 问答题