

功能测试流程及相关说明

本文档是对功能测试的测试流程说明，主要针对程序编码部分的接口要求说明，以确保在测试工具下正常输出结果。

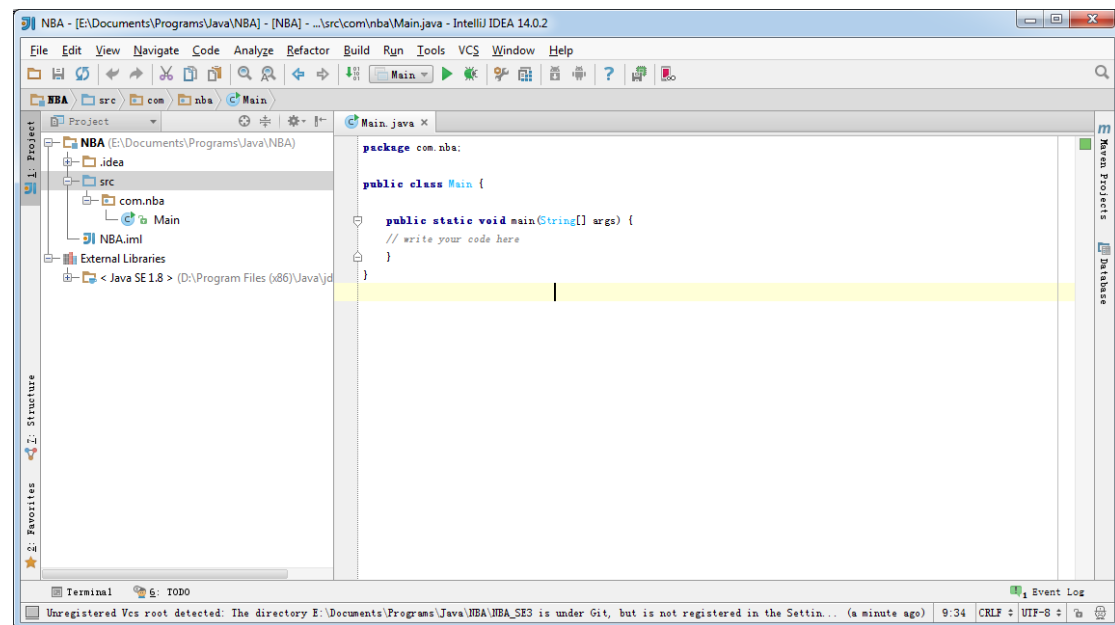
程序编码部分

注：本文档截图中使用 IDE 为 IntelliJ IDEA (ver 14.0.2)，并非强制或推荐使用，学生可自行选择喜欢的 IDE，如 Eclipse，Netbeans，JBuilder 等。

开发环境： Microsoft Windows 7（Windows NT 6.1，build 7601）

JDK 版本： >= Java SE 1.8

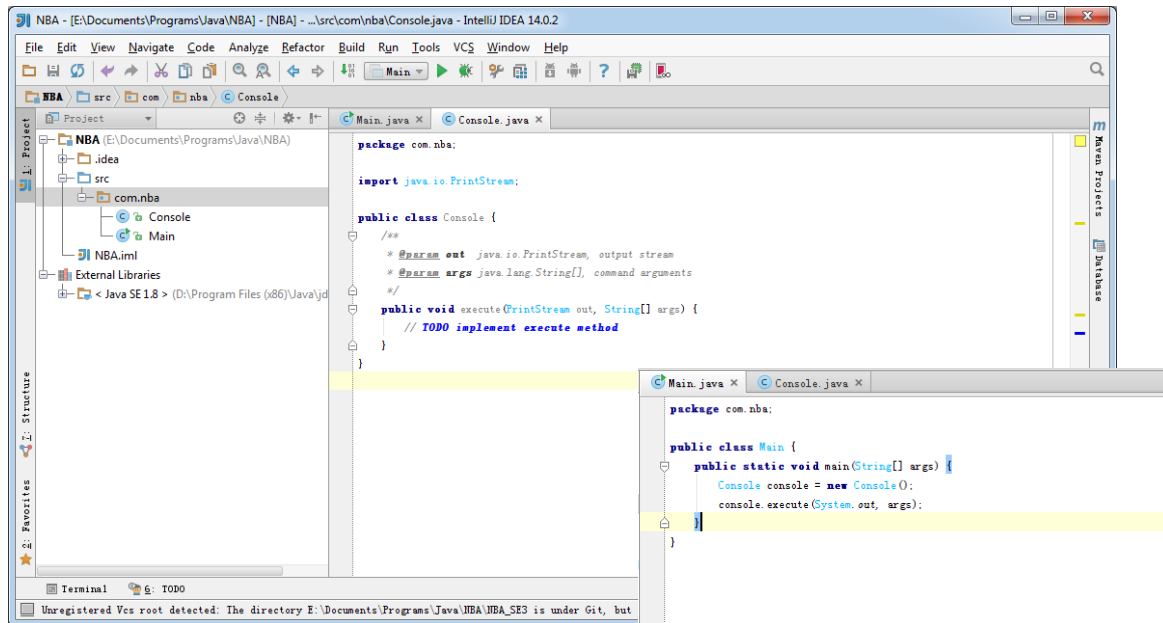
1. 步骤一：创建 NBA 项目工程



2. 步骤二：创建命令行入口类，该接口为测试工具自动调用，请仔细阅读如下说明

示例中类名为： Console，方法名为 execute，参数类型为 java.io.PrintStream 及 java.lang.String[]。参数名分别为 out 及 args。

注：仅要求参数类型不可更改及参数传递顺序不可调换，其余（包括包名，类名，方法名，是否为静态方法，参数名）均不做要求。



3. 步骤三：为程序添加配置 NBA 比赛数据源命令，命令格式为

```
--datasource <target_data_path>
```

命令示例如下：

```
--datasource E:\Documents\Programs\java\nba\data
```

或

```
--datasource /home/workspace/java/nba/data
```

调用示例如下：

```
console.execute(System.out, new String[]{"--datasource",
"E:\\Documents\\Programs\\java\\nba\\data"});
```

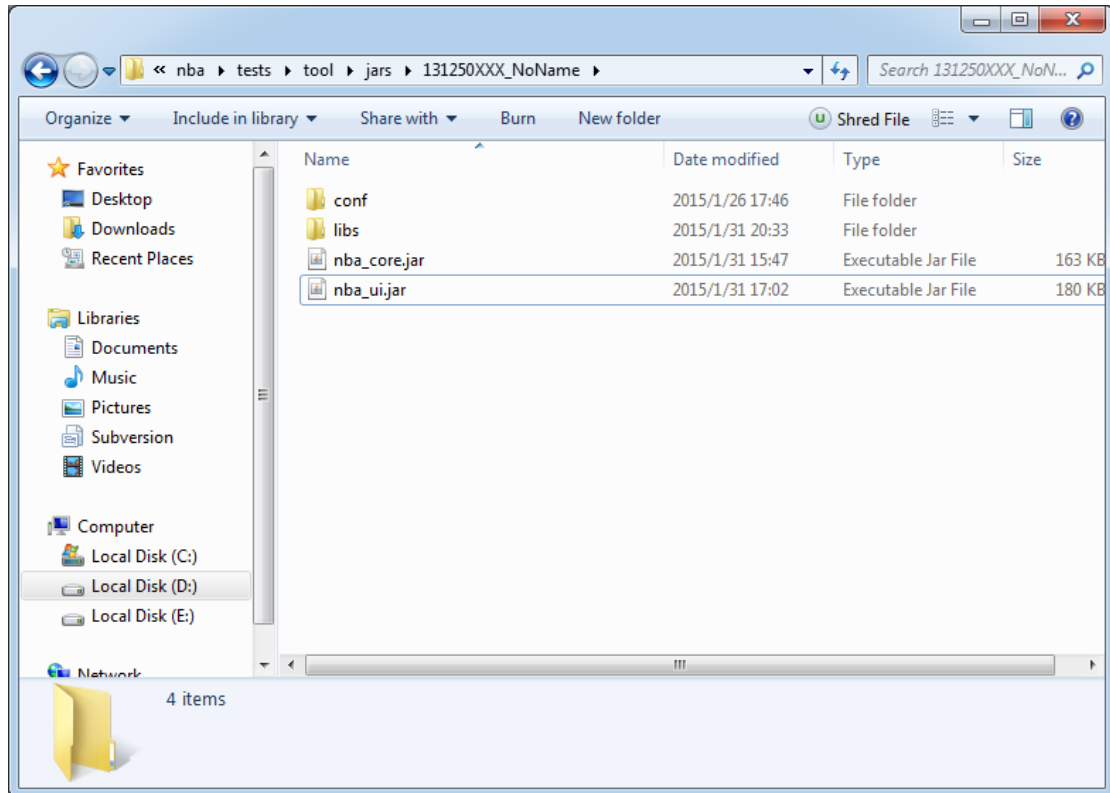
补充：配置在 testcase.auto.xml ，格式如下：

```
<test-case name="init">
    <command>--datasource d:/nba</command>
</test-case>
```

4. 步骤四：将程序打包成 jar，如果程序启动需要配置文件或引用的库文件，与该程序的 jar 部署在一起

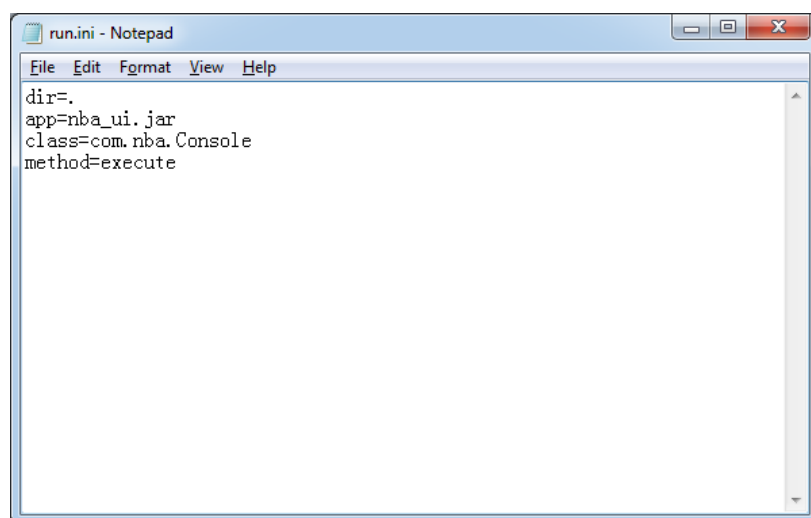
示例中的文件解释如下：

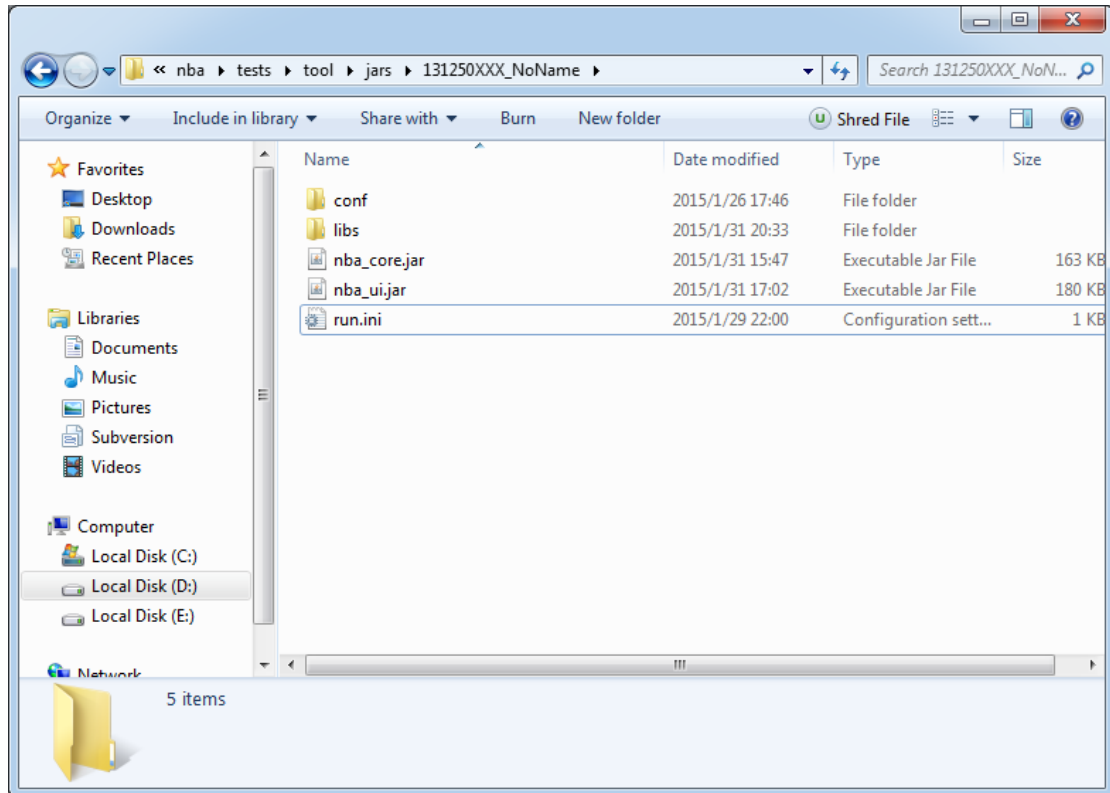
文件	注释
conf	示例程序的配置文件
libs	示例程序引用的第三方库文件
nba_core.jar	示例程序的逻辑部分，示例中单独打成了一个 jar 包，作为引用的库文件，若没有可不需要该包
nba_ui.jar	示例程序的 ui 部分，Console 类在该 jar 中



5. 步骤五：在根目录下添加 run.ini，内容如下
其中键名均为小写，值根据具体项目自行确定

键	值
dir	示例程序所在的文件夹，在当前目录下为.，在其他目录下（如 bin）则为 bin
app	可执行程序文件名，示例中为 nba_ui.jar
class	命令行入口类名，需书写完整，包括包名
method	接口方法名称





6. 步骤六：将该文件夹压缩为 rar/zip 文件，run.ini 必须在根目录下，其余内容根据 run.ini 中的 dir 值查找。将该压缩文件命名为<学号>_<姓名>（即 TSS 默认重命名格式），在 TSS 上提交内容即为该压缩文件。

