CSEIII 数据说明

别存放比赛、球员、球队数据。

1、 文件目录

数据文件根目录包含 3 个子目录:matches,players,teams , 分

- 1) matches 目录中直接存放比赛文件,不包含其他目录;
- 2) players 目录包含 3 个子目录:action,info,portrait, 分别存放全身照、球员信息文本、球员头像;

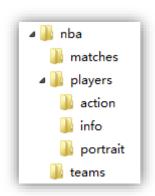


图 1 目录结构

3) teams 目录中直接存放球队标志 (SVG 图形)和球队信息文本文件 (teams 文件)。

2、 文件结构

- 1) 比赛信息
- 文件命名格式:

赛季 日期 对阵队伍

例如:

13-14_01-01_CHA-LAC

● 文件内容格式:

时间;对阵队伍;比分;

第一节比分;第二节比分;第三节比分;第四节比分;[加时赛比分;...]

队伍1缩写

球员名;位置;在场时间;投篮命中数;投篮出手数;三分命中数;三分出手数;罚球命中数;罚球出手数;进攻(前场)篮板数;防守(后场)篮板数;总篮板数;助攻数;抢断数;盖帽数;失误数;犯规数;个人得分;

.

队伍 2 缩写

球员名;位置;在场时间;投篮命中数;投篮出手数;三分命中数;三分出手数;罚球命中数;罚球出手数;进攻(前场)篮板数;防守(后场)篮板数;总篮板数;助攻数;抢断数;盖帽数;失误数;犯规数;个人得分;

.....

例如:

```
01-01; CHA-LAC; 85-112;
27-25;29-31;13-25;16-31;
CHA
Anthony Tolliver; F; 37:01; 4; 11; 3; 10; 0; 0; 0; 3; 3; 1; 0; 0; 0; 1; 11;
Josh McRoberts; F; 28:10; 4; 8; 2; 4; 0; 0; 0; 3; 3; 4; 1; 0; 0; 2; 10;
Al Jefferson; C; 30:00; 7; 15; 0; 0; 0; 0; 1; 11; 12; 4; 1; 0; 3; 0; 14;
Gerald Henderson; G; 32:19; 3; 11; 0; 1; 6; 6; 0; 0; 0; 1; 0; 0; 0; 3; 12;
Kemba Walker;G;33:13;4;10;1;4;5;5;0;7;7;3;2;0;5;1;14;
Cody Zeller;;19:50;0;6;0;0;6;6;3;1;4;1;2;0;1;3;6;
Chris Douglas-Roberts;;17:26;1;1;0;0;0;0;1;1;2;0;0;0;2;0;2;
Ramon Sessions;;21:42;3;9;0;2;2;2;1;1;2;4;1;0;2;3;8;
Bismack Biyombo;;17:36;3;5;0;0;2;3;1;4;5;1;0;1;2;0;8;
Jannero Pargo;;2:43;0;0;0;0;0;0;0;0;0;0;0;0;1;0;0;
LAC
Jared Dudley; F; 32:40; 7; 10; 6; 9; 0; 0; 0; 1; 1; 5; 0; 0; 1; 2; 20;
Blake Griffin; F; 38:07; 14; 20; 1; 2; 2; 4; 2; 10; 12; 2; 0; 0; 4; 4; 31;
DeAndre Jordan;C;36:31;3;4;0;0;0;0;3;9;12;2;1;1;3;3;6;
Jamal Crawford; G; 35:20;5;14;1;8;0;0;0;2;2;4;2;2;0;2;11;
Chris Paul;G;32:23;7;14;1;4;2;2;0;4;4;14;1;0;3;1;17;
Darren Collison;;16:08;3;3;0;0;2;2;1;2;3;5;5;0;0;2;8;
Matt Barnes;;19:32;2;10;0;6;0;0;1;4;5;2;0;0;0;2;4;
Willie Green;;12:40;2;3;0;1;0;0;0;2;2;2;0;0;1;1;4;
Ryan Hollins;;10:55;2;3;0;0;1;2;1;2;3;0;0;0;1;3;5;
Byron Mullens;;1:22;2;2;2;0;0;0;0;0;0;0;0;0;0;6;
```

2) 球员信息

● 文件命名格式 (图片会包含.png 后缀):

球员姓名

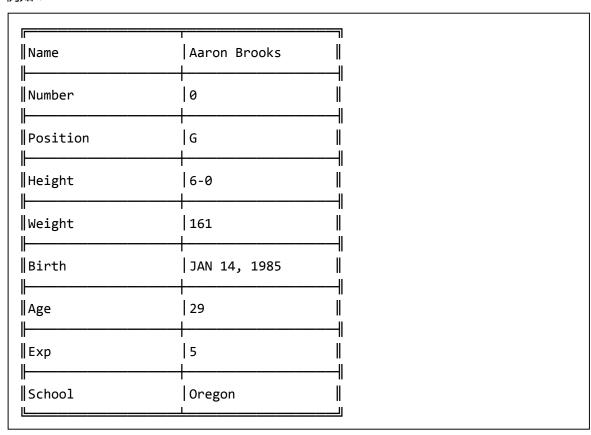
例如:

Aaron Gray

● 文件内容格式:

Name	, 姓名
Number	 球衣号码
 Position	
Height	
 Weight	
 Birth	生日(月日,年)
Age	
Exp	
School	

例如:



- 3) 球队信息
- 文件命名格式:

所有球队的文本信息均包含在 teams 文件中, 球队标志命名方法:

```
球队缩写(大写).svg
```

例如:

```
CHI.svg
```

● 文件内容格式:

	球队:	全名 缩写 所在地	赛区 分区 主场	建立时间	
--	-----	-------------	-----------	------	--

例如:

3、 注意事项

- 1) players 中读取的球员信息和 matches 中读取的比赛中的球员表现数据可以使用球员姓名进行对应,但是不能确保每个 matches 中出现的球员都能在 players 中找到,也不能保证 players 中的球员一定参加过比赛;
- 2) players 中读取球员头像和全身照时,可能出现图片缺失的情况;
- 3) 对于非 13-14 赛季的比赛数据,可能出现 matches 中出现的球队在 teams 中找不到的情况

附、 数据数量说明

1) 球员数据:共448个球员(448个文本文件,434个全身图,448个头像)

2) 球队数据:共30支球队(1个文本文件,30个球队标志矢量图)

3) 比赛数据:

● 12-13 赛季: 2012-10-30 ~ 2013-04-17, 共 1230 个文本文件

● 13-14 赛季: 2013-10-29 ~ 2014-04-16, 共1230 个文本文件

● 14-15 赛季: 2014-10-28 ~ 2014-12-31, 共 481 个文本文件