

项目概述

在已经提供的 1230 份比赛数据, 30 份球队数据, 446 份球员数据的基本数据(每份数据都单独存放在一个 TXT 文件中)以及实时更新添加的数据的基础上, 通过对基本数据的处理和分析, 为用户提供对 NBA 球队以及球员的相关信息的查询, 为用户提供一个良好的查询体验, 建立一个以 NBA 球员和球队信息为主题的信息查询平台。

项目总体约束

- ▶**CON1** : 采用 Java 语言开发。
- ▶**CON2** : 系统使用的是 PC 端的图形界面
- ▶**CON3** : 项目建议采用分层模型进行开发
- ▶**CON4** : 项目后期可能会将数据进行迁移
- ▶**CON5** : 项目设计过程中需为自动化测试按要求预留接口。

迭代一项目功能需求概述

在给定不变数据的基础上，对球队以及球员信息的查询操作等功能。

实现的功能应该至少包括：

能够查看全部球队的赛季总数据以及场均数据，相关数据包括但不限于以下几个方面：球队名称，比赛场数，投篮命中数，投篮出手次数，三分命中数，三分出手数，罚球命中数，罚球出手数，进攻篮板数，防守篮板数，篮板数，助攻数，抢断数，盖帽数，失误数，犯规数，比赛得分，投篮命中率，三分命中率，罚球命中率，胜率，进攻回合，进攻效率，防守效率，篮板效率，抢断效率，助攻率等。并且可以依据以上数据中的任何一项对全部数据进行升降序操作。

能够查看全部球员的赛季总数据以及场均数据，相关数据包括但不限于以下几个方面：球员名称，所属球队，参赛场数，先发场数，篮板数，助攻数，在场时间，投篮命中率，三分命中率，罚球命中率，进攻数，防守数，抢断数，盖帽数，失误数，犯规数，得分，效率，GmSc 效率值，真实命中率，投篮效率，篮板率，进攻篮板率，防守篮板率，助攻率，抢断率，盖帽率，失误率，使用率等，并且可以依据以上数据中的任何一项对全部数据进行升降序操作。而且可以通过球员位置（前锋，中锋，后卫），球员联盟（东部，西部及各自分区），排序依据（得分，篮板，助攻，得分/篮板/助攻（加权比为 1:1:1），盖帽，抢断，犯规，失误，分钟，效率，投篮，三分，罚球，两双（特指得分、篮板、助攻、抢断、盖帽中任何两项））等对查询到的球员信息进行筛选，筛选出前 50 名球员信息。