

迭代二

需求概述

迭代二在迭代一的基础上，添加了一些新的功能，并且数据由原来固定不变的数据变成了由数据生成程序不断添加的动态数据，要求实现对动态数据的实时查询等功能。

需求详细描述

实现的功能应该至少包括：

1、 基础功能：

- 1) 能查阅每场比赛的信息；
- 2) 能够单独查询球员和某一球队数据（包括：基本信息、近期比赛、过往查询等等）；
- 3) 并能在多种视角的查询中自由的切换；

2、 热点功能：

- 1) 当天热点球员：依据筛选条件（筛选条件包括但不限于以下几个方面：得分，篮板，助攻，盖帽，抢断）从今日参加比赛的所有球员中筛选出前 5 名球员（按照降序排列进行筛选），并对球员的信息进行展示，球员展示信息包括但不限于以下几个方面：球员名称，所属球队，球员位置，球员比赛数据等。
- 2) 赛季热点球员：依据筛选条件（筛选条件包括但不限于以

下几个方面：场均得分，场均篮板，场均助攻，场均盖帽，场均抢断，三分命中率，投篮命中率，罚球命中率等）从到目前为止所有参加过比赛的球员中筛选出前 5 名球员（按照降序排列进行筛选），并对球员的信息进行展示，球员展示信息包括但不限于以下几个方面：球员名称，所属球队，球员位置，球员比赛信息等。

3) 赛季热点球队：依据筛选条件（筛选条件包括但不限于以下几个方面：场均得分，场均篮板，场均助攻，场均盖帽，场均抢断，三分命中率，投篮命中率，罚球命中率等）从到目前为止所有参加过比赛的球队中筛选出前 5 名球队（按照降序排列进行筛选），并对球队的信息进行展示，球队展示信息包括但不限于以下几个方面：球队名称，球队所属联盟，球队比赛信息等。

4) 进步最快球员：依据筛选条件（筛选条件包括但不限于以下几个方面：场均得分，场均篮板，场均助攻等）从到目前为止参加过比赛的所有球员中筛选出前五名球员（按照球员在筛选条件所选择方面的近 5 场比赛的提升率进行降序排列），并对球员的信息进行展示，球员展示的信息包括但不限于以下几个方面：球员名称，球员所属球队，球员最近 5 场比赛的提升率，球员比赛信息等。