

CSEIII NBA Tool 使用说明

该工具的主要功能为定时向一个文件夹添加比赛数据文件 ,以此模拟现实中比赛数据的添加过程。运行 “NBA Tool.jar” 或 “runTool.bat” 可打开该工具 ,首次运行的界面如下 :



- **输入路径** : 已经指定 , 为该程序统一目录下的 “liveData” 文件夹 , 所以请不要随意删除这个文件夹或改变其中的文件。
- **输出路径** : 可以自行指定 , 单击 “选择文件夹” 就会弹出选择文件夹的窗口。
- **时间间隔** : 添加前后两个日期的数据需要间隔的时间 , 单位为毫秒 , 默认设定为 5000(即 2012-10-30 的数据添加结束后会等待 5s 后再添加 2012-10-31 的数据) , 可自行修改。
- **跳过无比赛日期** : 是否跳过没有比赛的日期 (即假设 2012-12-23 日没有比赛 ,

如果该项为“是”那么 12-22 到 12-24 之间的时间间隔为 5s，否则为 10s)

- **开始日期、结束日期**：源文件夹中数据的起止日期，会随着数据文件变化
- **当前日期**：当前复制数据的日期，可以自行修改，但必须位于开始和结束日期之间
- **从头添加**：当前日期被重置为开始日期，从开始日期添加
- **继续添加**：从当前日期添加

运行复制过程时的程序截图如下：



- **当前日期**：在运行过程中根据复制的情况实时变化
- **暂停**：停止当前的复制过程，暂停后可以选择从头添加或继续添加

注意：

- 第二迭代使用的球员、球队数据和第一迭代相同，请注意处理第二迭代比赛数据和球队、球员数据不匹配的情况

- 12-13 赛季缩写为 NOH (黄蜂) 的球队在 13-14 赛季更名为 NOP (鹈鹕)
- 添加数据前 , 程序会将目标文件夹中**当前日期**到**结束日期**的所有数据文件删除 , 但不会删除当前日期之前或其他赛季的数据文件。
- 程序会将上次使用的配置记录在程序同目录的 “conf.dat” 文件中。
- 如果程序不能运行 , 请检查环境变量的配置 (建议使用 jdk1.8)。
- 如果在使用过程中发现问题 , 请及时在 TSS 发帖或邮件联系助教。