

第三循环

南京大学 软件学院 刘嘉
2014年 清明

第二循环小结

- 你问，或者不问
 - “需求”一直都在
 - 不增不减，不多不少
-
- 我们的想象和用户确切的需求是有差距的
 - 这不是一蹴而就的...

第二循环小结

■ 最小集合

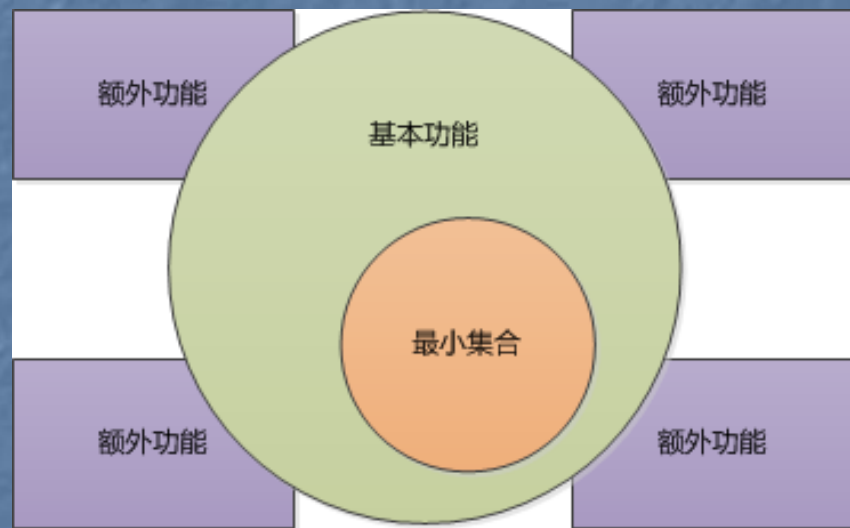
- 有明确和考察内容的需求点
- 不能完整的形成一个需求的全部
- 项目评分的基础

■ 基本功能

- 需求的完整功能
- 包含最小集合的全部
- 除最小集合外，不严格限定需求的内容

■ 额外功能

- 完整的需求范围之外的功能
- 是额外评价的基础



第二循环小结

- 单机版
 - 基本规则
 - 消除规则
 - 道具及功能
 - 得分规则
 - 其他功能需求
 - 性能需求
- 协作需求
- 对战需求

第二循环小结

- 需求规格说明书
 - 用例图 (Actor , UseCase)
 - 用例的粒度
 - Actor的使用
 - 用例文档
 - 表述形式
 - 界面的交互问题

第二循环小结

- 风险分析和解决方案
 - 风险的明确化，解决方案的明确化
 - 需求的风险问题：连续两周的非预约交流
 - 技术风险
 - 消除提示的轮询
 - 流畅度
 - 协作的交互
 -

第二循环小结

- 时间进度的风险
 - 需求有很多（坑爹.....）
 - 时间有限定（好像没听说可以迟交作业的.....）
 - 质量有要求（听说去年很“暴力”）
 - 能力有不及
 - 如何去解决.....

第二循环小结

- 时至今日，都是我咎由自取，荒废就是荒废，与任何人无关。我看见电脑就想上网、游戏、聊天、刷朋友圈的行为不配得到原谅，我造成的颓废也难以完成项目，但是我想拿到学分，就必须完成项目，这是我今日之后的生活，愿日后不再荒废。项目虽易，完成不易，且做且珍惜。

第二循环小结

- 系统测试用例
 - 用例组织
 - 判定测试通过的条件

第三循环

- 筛选关键需求
- 架构备选方案和风险分析
 - 多种实现手段的抉择
 - 风险的具体的分析
 - 风险的应对措施

第三循环

- 开发演化式架构原型
 - 原型是一种风险解决的方法
 - 架构原型的目标是为了解决方案的抉择
- 软件架构设计文档
 - 记录设计
 - 记录设计的抉择

第三循环

- 架构评审会议实践
- 集成测试计划和用例
 - 集成测试用例的粒度
 - 题外话：怎么协同开发
- 工作量估算及估算实践
 - 唯一验证估算准确性的机会

2014/4/3 - 2014/5/1

星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
3月31日	4月1日	2	3	4	5	6
			大教室上课 第三循环开始 			
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
			分组抽查 			第三循环设计第一次提交 
21	22	23	24	25	26	27
						第三循环设计第二次提交 
28	29	30	5月1日	2	3	4
			大教室上课 第四循环开始 			