计算与软件工程III

软件学院2014 春寒

Instructor

- * 刘嘉 <u>liujia@software.nju.edu.cn</u>
- * 张瑾玉 zhjinyu@software.nju.edu.cn
- * 黄蕾 <u>hl@software.nju.edu.cn</u>

Objectives

- * **团队**使用**螺旋模型,高质量**的完成一个**系统**的设 计与开发工作
 - * 系统的开发
 - * 团队的合作
 - * 软工的应用
 - * 风险的识别
 - * 需求的探索
 - * 质量的保证

要点

* 6人一组

- * 所有产物都必须进入版本控制和持续集成环境中
 - * 统一的版本控制服务器(在第二循环开始)
 - * 统一的持续集成服务器(在第四循环开始)

- * 系统验收需要在指定环境中部署和演示
- * 讲义的知识点内容请仔细参考

Grading

- * 系统的最终实现产物(60%)
 - * 一致性: 与需求的吻合程度(20%)
 - * 可用性: 功能、UI、交互体验(20%)
 - * 软件质量: 设计及bug发现率(20%)
- * 软件工程过程控制(20%)
 - * 需求获取、各阶段交流
- * 软件工程过程产物(20%)
 - * 文档 (TSS)
 - * 过程记录(SVN)
- * Presentation (-5% \sim 5%)
- * 讲义勘误(max: 5%)

实践内容

- * 2013年12月30日 新浪微博
- * "人要接受自己,要接受自己的不完美,接受自己没有出色的才华,接受自己极其一般的长相,接受自己没有八面玲珑的交际,接受自己时常跳动的愚蠢想法,接受自己在低水平线上还剧烈波动的情商。今天我痛苦地接受了自己手脑极度不协调的现实,所有的微信游戏我都玩的一塌糊涂的现实,智商是硬伤这种事情我只能大大方方的告诉你们了。"

实践内容

- * 幸好,我有你们,所以......
- * 协作对战版的天天爱消除



- * 这是个明确最小集合需求的项目
- * 所有的需求细节需要去沟通交流

课程时间安排

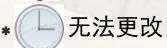
- * 2014年CSEIII时间计划
 - * 项目启动阶段(1)
 - * 第一循环(2)
 - * 第二循环(3)
 - * 第三循环(4)
 - * 第四循环(6)
 - * 项目发布总结(1)

项目启动阶段

项目启动阶段							
2014年2月20日	2014年2月21日	2014年2月22日	2014年2月23日	2014年2月24日	2014年2月25日	2014年2月26日	2014年2月27日
集中授课 刘嘉老师: 1、课程引入 2、评价体系 3、项目简介 黄蕾老师: 4、团队知识		学生团队: 1、团队建立 2、项目启动会议	提交项目启动文档	学生团队: 1、构建项目环境 2、前期知识准备			集中授课 刘嘉老师: 1、启动阶段总结 2、项目第一循环 引入 张瑾玉老师: 1、配置管理知识



纯属建议



* 【 你懂的...

项目启动阶段

- * 建立团队
 - * 人员职责
 - * 交流机制(沟通计划、沟通规范)
 - * 工作流程和规范
- * 技术准备
 - * 学习版本控制、持续集成
 - * 复习软件工程相关知识
 - * 准备相关的技术知识
- * 召开项目启动会议

启动阶段正式提交产物

*《项目启动阶段文档》

Technical Support

- Project Owner
 - * 刘嘉: <u>liujia@software.nju.edu.cn</u>

- * Assignments, Assistant
 - * 张瑾玉 zhjinyu@software.nju.edu.cn
 - * Hudson、SVN负责助教见第三周通知
- * Communication, Presentation
 - * 黄蕾 <u>hl@software.nju.edu.cn</u>