

第一循环

软件学院 刘嘉
2014年春

启动阶段小结

■ 团队

- 目前已完成分组数：41
- 核实名单，3月1日晚11:59之前截止
- 3月2日，延期提交或重新提交项目启动阶段文档
- 从一而终.....

启动阶段小结

- 项目启动文档的问题
 - 不以页数作为评价指标，艰苦奋斗、勤俭节约
 - 量力而行...要诚实也要有弹性.....
 - 提交文档是开发的记录，不是TSS
 - Checklist是不是要真的Check一下呢？
 - 废话如臭裹脚布依旧存在
 - 技术评估和风险解决的缺乏
 - 不要抄例子.....（例子主要表述要记录什么内容）
 - 其他的小问题

启动阶段小结

- 版本控制和持续集成统一部署
- 过程文档进入版本控制中
- 正文小四以下，行距1.5倍以下，word版本

问题求解

- 提出问题
- 风险分析
 - 解决方案
 - 选择
- 方案实现
- 下一步计划
- 螺旋模型

实践项目

- 天天爱消除；
- 协作版本的消除类游戏；
- 支持对战的消除类游戏；
- 这是一个定制的消除类游戏

第一循环

- 目标：确定系统范围
 - 需求交流
 - 风险分析
 - 风险解决：原型
 - 计划

时间安排

2014/2/27 - 2014/3/13

星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
2月24日	25	26	27	28	3月1日	2
			集中授课 1、项目启动阶段总结 2、第一循环计划安排 3、配置管理初步 		学生团队 寻找解决方案 确定风险 对风险进行评估 	启动阶段文档补充提交 
3	4	5	6	7	8	9
	学生团队 解决方案 设定原型系统 设计需求交互的问题 		需求交流 		确定项目范围 讨论解决方案 确定下一阶段计划 	提交第一循环文档 
10	11	12	13	14	15	16
	总结第一循环 原型开发的技术环节的探索 		集中授课 1、第一循环总结 2、第二循环计划安排 3、交流沟通 			

需求交流

- 面谈
 - 准备
 - 记录
 - 整理
- 需求交流
 - 项目范围比较明确
 - 第一循环不组织见面交流活动

风险分析

- 风险分类
- 内部风险
 - 技术、团队、交流、任务分配、进度控制和检查.....
- 外部风险
 - 和用户交流结果的风险
 - 未来变化的风险

风险的解决

- 内部风险
- 外部风险
- 原型
 - 你存在，我深深的脑海里
 - 可执行的原型
 - 抛弃 or 不抛弃

计划

- 计划永远是不准确的
 - 所以项目管理是艺术性和创造性
- 特征
 - 可行性
 - 弹性和可调节性
 - 风险意识
 - 响应性