

计算与软件工程III

软件学院2014 春寒

Instructor

- * 刘嘉 liujia@software.nju.edu.cn
- * 张瑾玉 zhjinyu@software.nju.edu.cn
- * 黄蕾 hl@software.nju.edu.cn

Objectives

- * **团队使用螺旋模型，高质量的完成一个系统的设计与开发工作**
 - * 系统的开发
 - * 团队的合作
 - * 软工的应用
 - * 风险的识别
 - * 需求的探索
 - * 质量的保证

要点

- * 6人一组
- * 所有产物都必须进入版本控制和持续集成环境中
 - * 统一的版本控制服务器（在第二循环开始）
 - * 统一的持续集成服务器（在第四循环开始）
- * 系统验收需要在指定环境中部署和演示
- * 讲义的知识点内容请仔细参考

Grading

- * **系统的最终实现产物（60%）**
 - * 一致性：与需求的吻合程度（20%）
 - * 可用性：功能、UI、交互体验（20%）
 - * **软件质量：设计及bug发现率（20%）**
- * **软件工程过程控制（20%）**
 - * 需求获取、各阶段交流
- * **软件工程过程产物（20%）**
 - * 文档（TSS）
 - * 过程记录（SVN）
- * **Presentation（-5% ~ 5%）**
- * 讲义勘误（max: 5%）

实践内容

- * 2013年12月30日 新浪微博
- * “人要接受自己，要接受自己的不完美，接受自己没有出色的才华，接受自己极其一般的长相，接受自己没有八面玲珑的交际，接受自己时常跳动的愚蠢想法，接受自己在低水平线上还剧烈波动的情商。今天我痛苦地接受了自己手脑极度不协调的现实，所有的微信游戏我都玩的一塌糊涂的现实，智商是硬伤这种事情我只能大大方方的告诉你们了。”

实践内容

- * 幸好，我有你们，所以.....
- * 协作对战版的天天爱消除








- * 这是个明确最小集合需求的项目
- * 所有的需求细节需要去沟通交流

课程时间安排

* 2014年CSEIII时间计划


- * 项目启动阶段（1）
- * 第一循环（2）
- * 第二循环（3）
- * 第三循环（4）
- * 第四循环（6）
- * 项目发布总结（1）

项目启动阶段

项目启动阶段							
2014年2月20日	2014年2月21日	2014年2月22日	2014年2月23日	2014年2月24日	2014年2月25日	2014年2月26日	2014年2月27日
集中授课 刘嘉老师： 1、课程引入 2、评价体系 3、项目简介 黄雷老师： 4、团队知识 		学生团队： 1、团队建立 2、项目启动会议 	提交项目启动文档 	学生团队： 1、构建项目环境 2、前期知识准备 			集中授课 刘嘉老师： 1、启动阶段总结 2、项目第一循环引入 张瑾玉老师： 1、配置管理知识 

*  纯属建议

*  无法更改

*  你懂的...

项目启动阶段

- * 建立团队
 - * 人员职责
 - * 交流机制（沟通计划、沟通规范）
 - * 工作流程和规范
- * 技术准备
 - * 学习版本控制、持续集成
 - * 复习软件工程相关知识
 - * 准备相关的技术知识
- * 召开项目启动会议

启动阶段正式提交产物

- * 《项目启动阶段文档》



Technical Support

- * Project Owner

- * 刘嘉: liujia@software.nju.edu.cn

- * Assignments、Assistant

- * 张瑾玉 zhjinyu@software.nju.edu.cn

- * Hudson、SVN负责助教见第三周通知

- * Communication、Presentation

- * 黄蕾 hl@software.nju.edu.cn