

§ 3.2 分波前干涉 (教材3.2)

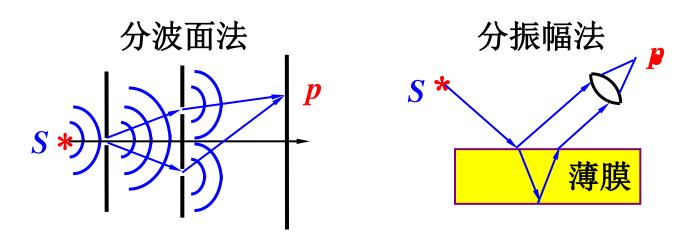
• 我们将会学到

- 干涉条件
- 杨氏实验
- 各种分波前干涉装置



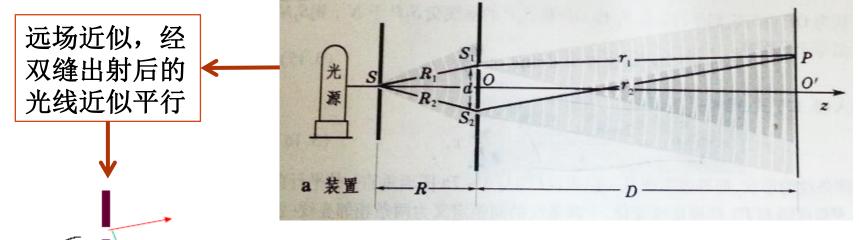
一、产生干涉的两种方法

- 普通光源和相干光源(P110)
 - 由于两个普通光源,即使频率相同也不会产生干涉,其原因在于它们没有固定的相位差。
- 干涉条件: 同频、固定相位差、同振动方向
- 获得干涉的方法: 将相干光源发出的光分成两部分, 再使它们叠加。





1. 双缝实验的强度分布

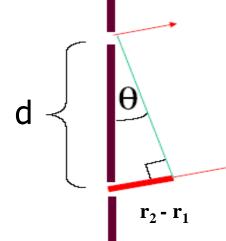


屏幕远离光源: D >> d

$$I = 2I_0 \left\{ 1 + \cos \left[k \left(r_1 - r_2 \right) \right] \right\}, k = 2\pi / \lambda$$

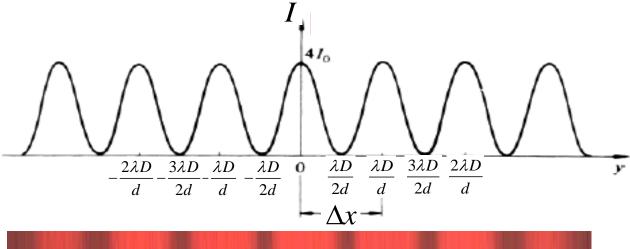
$$\Delta L = r_1 - r_2 = d \sin \theta \sim d \tan \theta \sim dx / D$$

$$I = 2I_0 \left(1 + \cos \delta \right) = 4I_0 \cos^2 \frac{\delta}{2}, \delta = \frac{kd}{D} x = \frac{2\pi d}{\lambda D} x$$





$$I = 2I_0 \left(1 + \cos \delta \right) = 4I_0 \cos^2 \frac{\delta}{2}, \delta = \frac{kd}{D} x = \frac{2\pi d}{\lambda D} x$$





红光入射的杨氏双缝干涉照片

$$\delta = \varphi_1 - \varphi_2 = \frac{2\pi}{\lambda_0} (r_1 - r_2), \Delta L = \frac{d}{D} x$$



2. 条纹位置

(1) 亮纹(相干相长):

$$x = \pm m\lambda \frac{D}{d}, (m = 0, 1, 2, \dots),$$
 称为干涉级次

$$\left(:: \delta = \pm 2m\pi \quad \text{BP} \quad \Delta L = r_2 - r_1 = d \frac{x}{D} = \pm m\lambda \right)$$

亮纹中心位置&级次

$$\begin{cases} m = 0, x_0 = 0 \cdots \infty 0$$
級中央亮纹
$$m = 1, x_{\pm 1} = \pm \frac{D\lambda}{d} \cdots 称 \pm 1$$
级亮纹
$$m = 2, x_{\pm 2} = \pm \frac{2D\lambda}{d} \cdots 称 \pm 2$$
级亮纹

x越大,光程差越大,级次m也越大

$$\delta = \varphi_1 - \varphi_2 = \frac{2\pi}{\lambda_0} (r_1 - r_2), \Delta L = \frac{d}{D} x$$



2. 条纹位置

(2) 暗纹(相干相消):

$$x = \pm (2m-1)\frac{\lambda}{2}\frac{D}{d}$$

$$\left(:: \Delta L = r_2 - r_1 = d \frac{x}{D} = \pm (2m - 1) \frac{\lambda}{2} \right)$$

暗纹中心位置&级次

$$\begin{cases} m = 1, & x_{\pm 1} = \pm \frac{D\lambda}{2d} \cdots 称 \pm 1 级暗 纹 \\ m = 2, & x_{\pm 2} = \pm \frac{3D\lambda}{2d} \cdots 称 \pm 2 级暗 纹 \end{cases}$$

3. 条纹间距

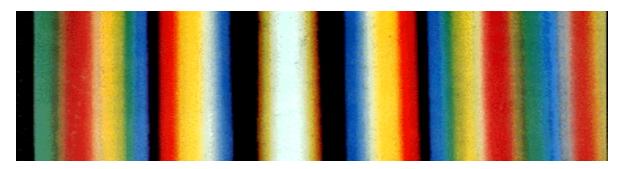
$$\Delta x = \frac{D\lambda}{d}$$

- ◆可以测光波的波长
- ◆对非单色光源,有色散现象:白光入射时, 0级亮纹为白色(可用来定0级位置);其余 级亮纹,构成彩带。

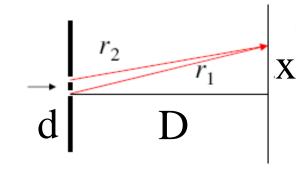




红光入射的杨氏双缝干涉照片



白光入射的杨氏双缝干涉照片



- 1. 干涉条纹只与D、d、 λ 有关。即D、d、 λ 一定时, 条纹位置x一定, Δ x也一定。
- 2. 条纹是等距平行条纹。当D、λ一定时, Δx与d成反 比。所以d不宜过大,否则条纹过密而无法观察。
- 3. 同一干涉装置对不同的λ光, Δx亦不同, 相互交错 重叠

$$I = 4I_0 \cos^2 \frac{\pi d}{\lambda D} x$$

$$x = \pm m \frac{D\lambda}{d}$$

$$\Delta x = \frac{D\lambda}{d}$$

复习



例: 汞弧灯发出的光通过一滤色片后照射在二相距为 0.60mm的双缝上,在 2.5m 远处的屏幕上显现干涉条纹,现测得相邻两明条纹中心的距离为 2.27mm,试计算入射光的波长。

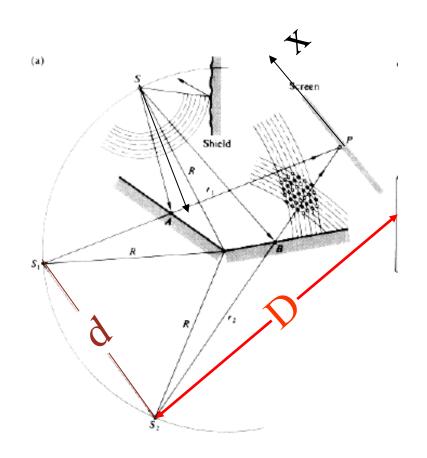
解:
$$\therefore \Delta x = \frac{D\lambda}{d}$$

$$\lambda = \frac{d\Delta x}{D} = \frac{0.60 \times 2.27}{2500} = 5.45 \times 10^{-4} \text{ mm} = 545 \text{nm}$$

三、其他分波前干涉装置 P107



• 菲涅耳双面镜



明条纹中心的位置

$$x = m\lambda \frac{D}{d}$$

暗条纹中心的位置

$$x = \frac{2m+1}{2}\lambda \frac{D}{d}$$

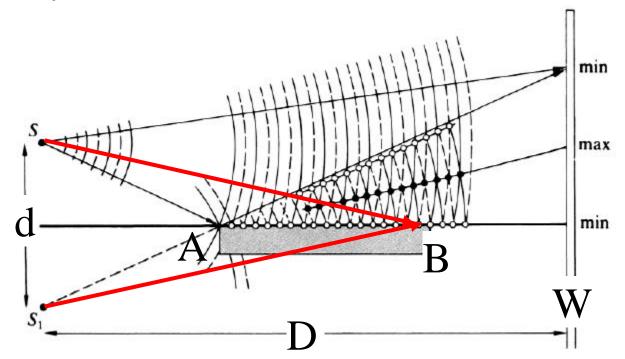
条纹间距

$$\Delta x = \frac{D\lambda}{d}$$

三、其他分波前干涉装置 P108



■ 劳埃德镜



注意: 当屏幕W移至B处,从S和S'到B点的光程差为零,但是观察到暗条纹,验证了反射时有半波损失存在。



四、关于杨氏双缝实验的若干讨论

光源的移动引起条纹的变化 (P109)

只需研究特定条纹(如程差为零的点)的去向 设光程差为零的O点现移至O',其位置由零程差的 条件决定:

$$0 = \Delta L_{o'} = (R_1 + r_1) - (R_2 + r_2)$$

$$R_1 - R_2 = r_2 - r_1$$

$$Y$$

$$S_1$$

$$R_2$$

$$S_2$$

$$r_2$$

$$\Delta t$$

三、关于杨氏双缝实验的若干讨论



当点源向上移动时, $R_1 < R_2$,则要求 $r_1 > r_2$,即条纹 下移:

当点源向下移动时, $R_1 > R_2$,则要求 $r_1 < r_2$,即条 纹上移。

定量地,在傍轴近似下,有 $r_2 - r_1 = -d\frac{\Delta t}{D}$, $R_1 - R_2 = d\frac{b}{D}$

$$\therefore \Delta t = -\frac{D}{R}b$$

 $| : \Delta t = -\frac{D}{R}b |$ 即:光源移动与条纹移动方向相反。 物理上是因为改变了光源到屏幕的光程

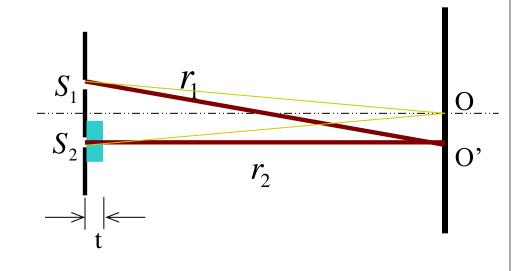
课堂练习



物质厚度的测量

例:云母, n=1.58,550nm的条纹向下移动了7条,问厚?

解: 零级极大条纹从O下移到O'。此时O点的光程差不再为0,而应为: nt-t(原因: S₂O比S₁O多走了厚度为t的"玻璃光程",少走了厚度为t的"空气光程")



假设这时O点变为第m级极

大,则: $m\lambda = (n-1)t$ $t = m\lambda/(n-1) = 7 \times 550/(1.58-1) = 6.64 \mu m$

提供一种精密测量厚度方法。若已知折射率,可测量厚度。



Homework week 7 (due date April 13)

- 教材P155 思考题3-1
- 教材 P158 习题3-1, 3-9