复习



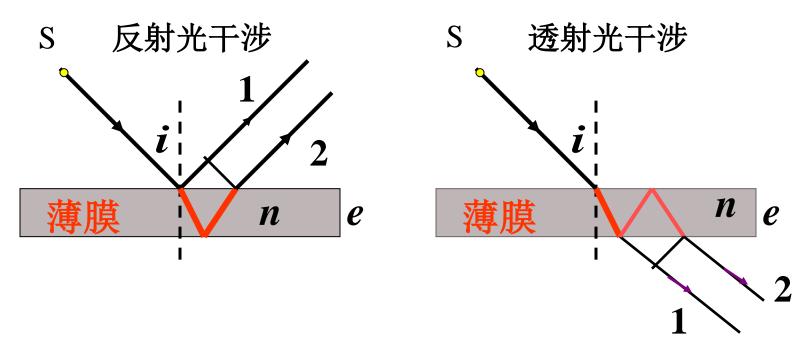
- 蓝光和红光之间能产生干涉吗?
- •请说出获得干涉的两种方法
- •请说出两列光波叠加产生干涉现象 的必要条件

§ 3. 3 分振幅干涉 (教材3. 3, 3. 4)



· 薄膜干涉的概念(P115 3.1)

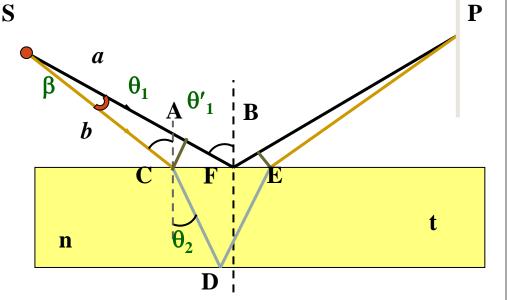
• 入射光射至薄膜表面时,产生反射和折射。反射光和折射光由入射光分振幅(能量)



² 反射和折射中的1,2光有固定的相差,是相干的

薄膜干涉对光源的要求

- 1. 点光源
 - (1) 定性: 叠加区任一 P点必有反射光a以及 与a夹角β的b光的折射 光通过。



a光与b光为相干光

P点一定,β也就一定,光程差就一定。由于P点选取的任意性,在叠加区任放一观察屏,即能观察到干涉条纹

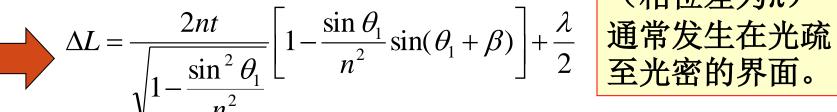
薄膜干涉对光源的要求

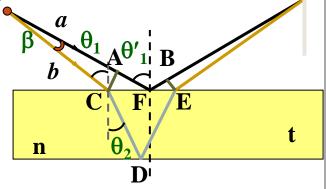
(2) 定量: 计算ΔL

$$\Delta L = n(CD + DE) - (AF + BF) + \frac{\lambda}{2}$$

$$CD = DE = \frac{t}{\cos \theta_2}, AF + BF = CE \sin \theta_1' = 2t \tan \theta_2 \sin \theta_1'$$

$$\theta_1' = \theta_1 + \beta$$
, $\sin \theta_1 = n \sin \theta_2$





λ/2是入射光在介 质表面反射时所 带来的光程差 (相位差为π) 通常发生在光疏 至光密的界面。

ΔL由 $θ_1$ 、β决定,对不同的P点,有不同但恒定的 $θ_1$ 、β。即P点的光程差是恒定的,因此有干涉条纹

薄膜干涉对光源的要求

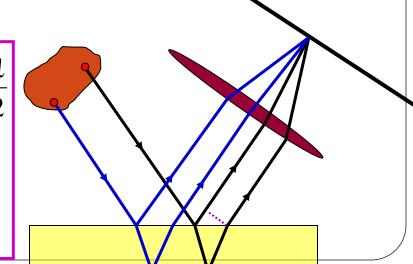
- 2. 非点光源
- (1) 实际光源由无数点光源组成,每个点光源在P点均有相干叠加,相互独立。

P点的总光强基本上是各点光源进行非相干的干涉条纹叠加。



(2) 能否有方法观察干涉

$$\Delta L = \frac{2nt}{\sqrt{1 - \frac{\sin^2 \theta_1}{n^2}}} \left[1 - \frac{\sin^2 \theta_1}{n^2} \right] + \frac{\lambda}{2}$$
$$= 2nt\sqrt{1 - \frac{\sin^2 \theta_1}{n^2}} + \frac{\lambda}{2}$$





结论: Δ L只与入射角 θ_1 有关,与光源无关。各点光源的相干条纹具有一致性,即各点光源的相干条纹的非相干叠加不会破坏条纹本身。条纹亮度加大。

• 两种薄膜干涉

- 厚度一定的薄膜,其光程差只由入射角决定。即干涉条 纹只随入射角的变化而变化。这种干涉叫等倾干涉。
- 厚度不等的楔形膜,平行光入射,反射光和折射光将在 薄膜表面附近相交而形成干涉条纹,这时的光程差由厚 度决定,称为等厚干涉。

等倾干涉(教材3.4)

$$\Delta = n_2(AB + BC) - n_1AD + \lambda/2$$

$$AB = BC = t/\cos\theta_2$$

$$AD = AC\sin\theta_1 = 2t\tan\theta_2\sin\theta_1$$

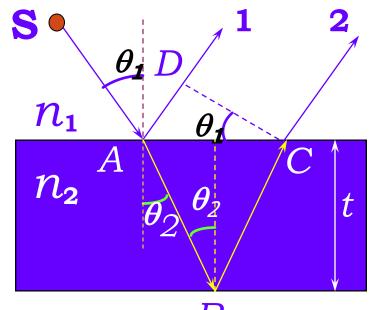
$$= 2t\sin\theta_1\sin\theta_2/\cos\theta_2$$

$$\Delta = \frac{(2n_2t - 2n_1t\sin\theta_1\sin\theta_2)}{\cos\theta_2} + \frac{\lambda}{2}$$

$$= \frac{2n_2t}{\cos\theta_2}(1 - \frac{n_1}{n_2}\sin\theta_1\sin\theta_2) + \frac{\lambda}{2} = \frac{2n_2t}{\cos\theta_2}(1 - \sin^2\theta_2) + \frac{\lambda}{2}$$

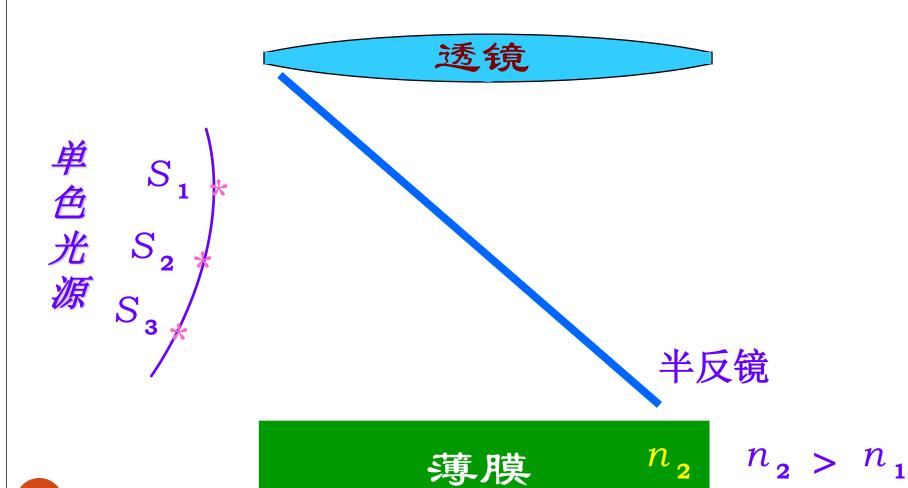
$$=2n_2t\cos\theta_2+\frac{\lambda}{2}$$

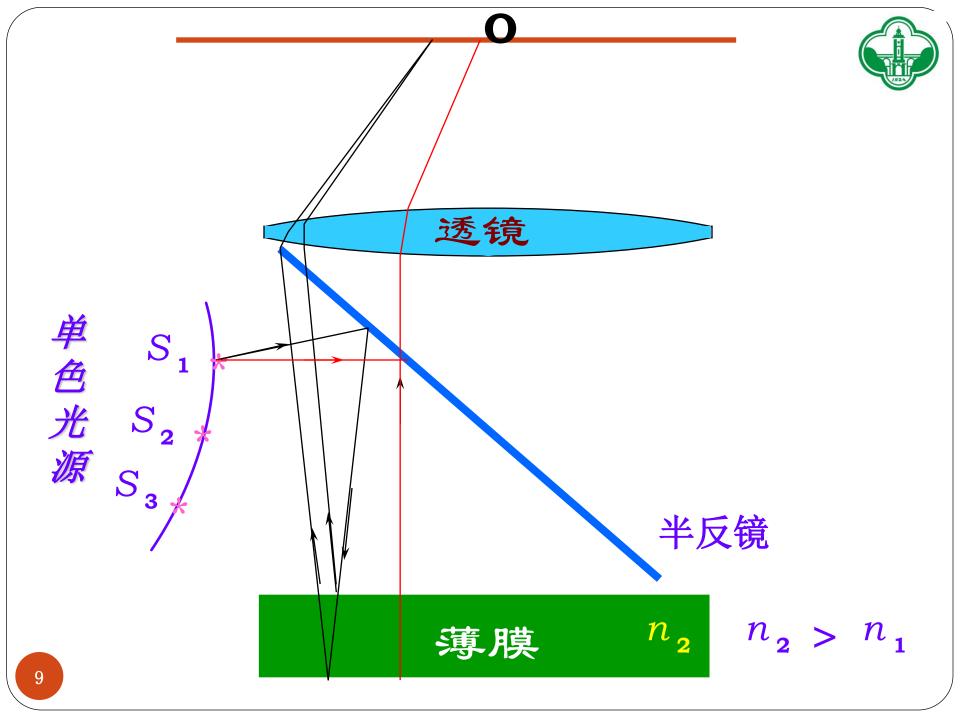
具有相同倾角的光线具有相同的光程差

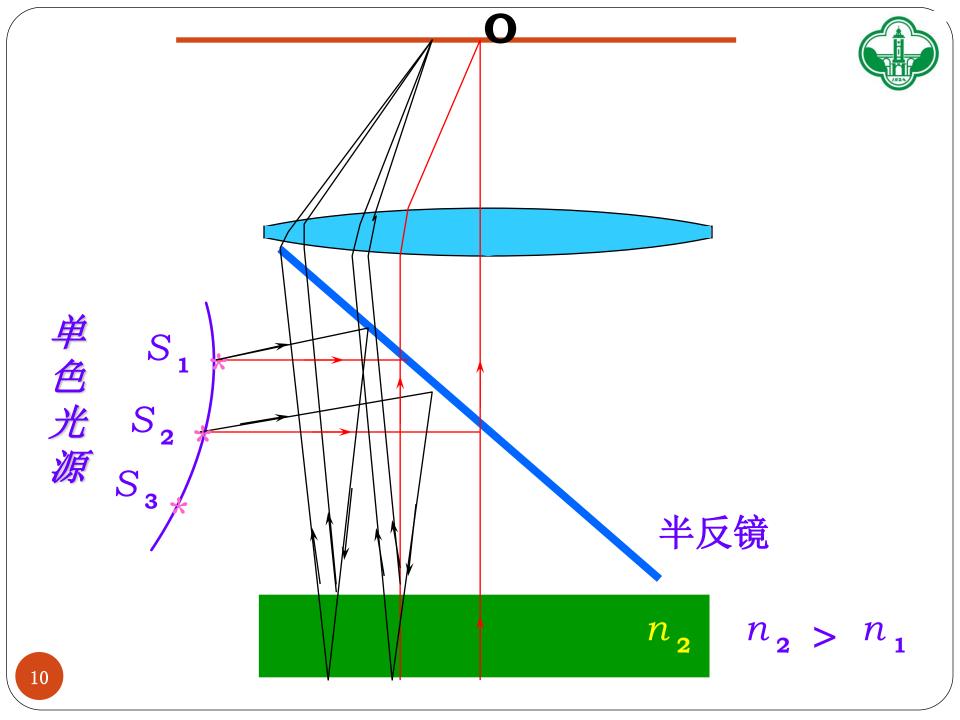


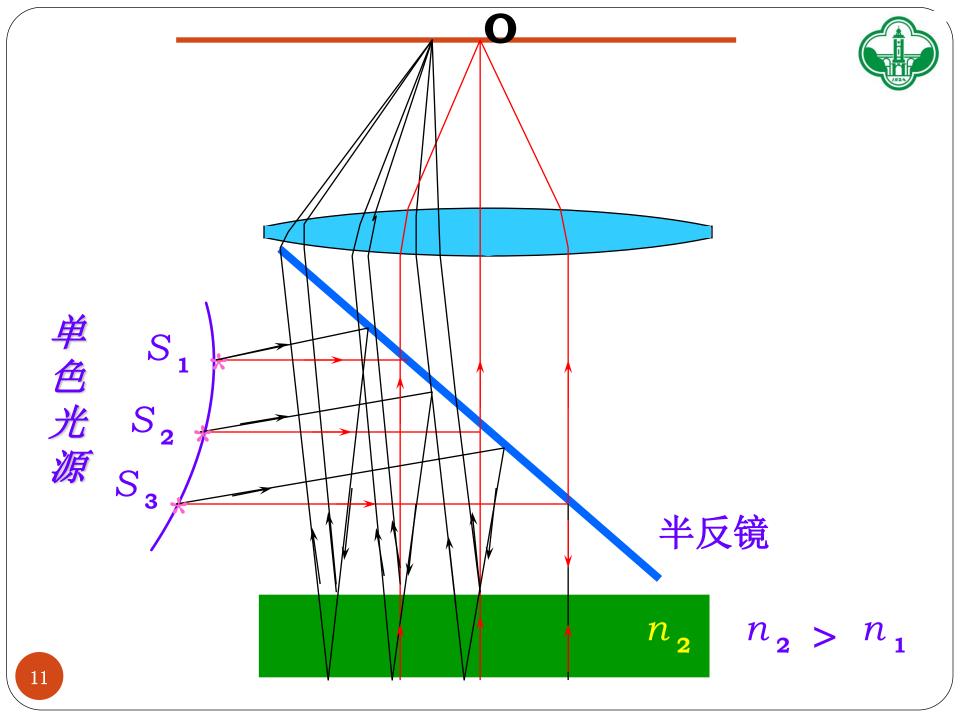
 n_1

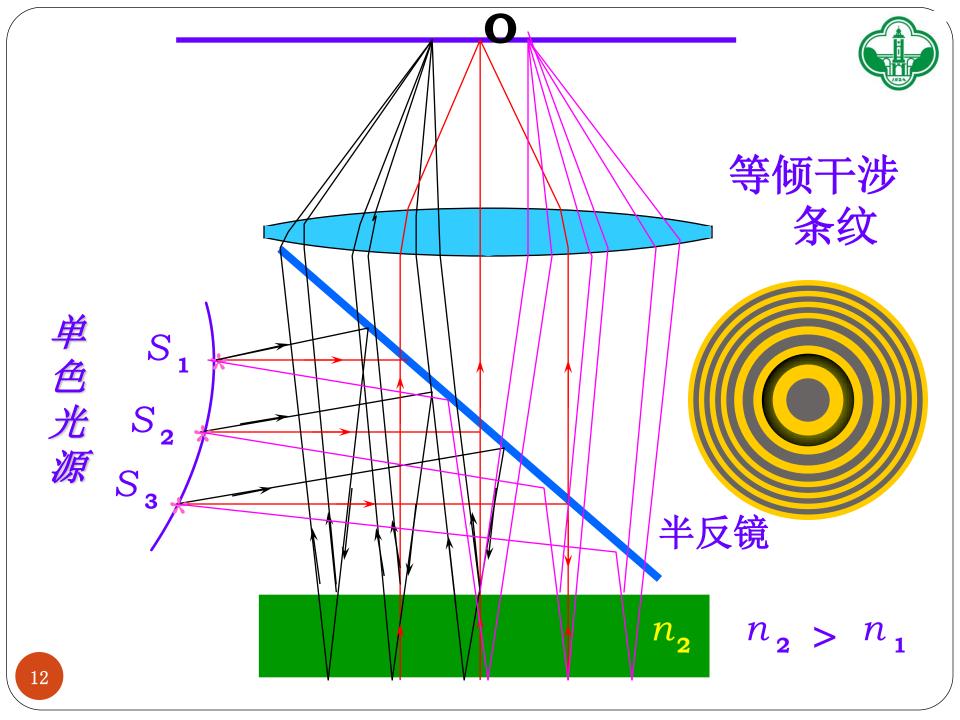




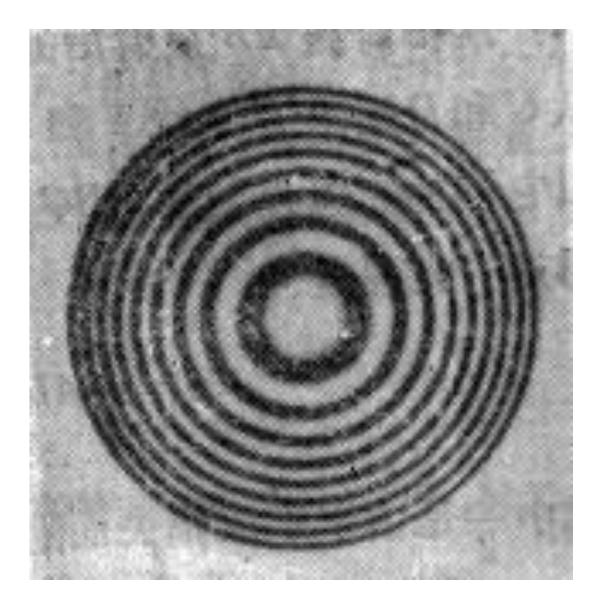








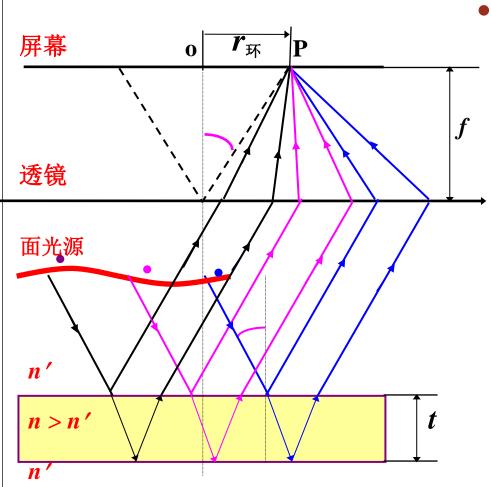




等倾条纹照相

• 等倾干涉





• 面光源

只要入射角 θ_1 相同,都将汇聚在同一个干涉环上(非相干叠加)

对于中点O,有 $\theta_1 = \theta_2 = 0$

 $\Delta L = 2nt + \lambda/2$

当 Δ L=m λ , 亮点;

当 $\Delta L = (2m+1)\lambda/2$,暗点。

只取决于厚度t

• 等倾干涉



• **条纹的间距** (以亮条纹为例, $\Delta L = m\lambda$)

$$m\lambda = 2nt\cos\theta_2 + \frac{\lambda}{2}$$

对上式两边微分,得:

$$\Delta m \lambda = -2nt \sin \theta_k \Delta \theta$$
 则对相邻明环有

$$\Delta \theta = \theta_{m+1} - \theta_m = -\frac{\lambda}{2nt \sin \theta_m}$$

讨论

- □ 负号表明: θ_{m+1}<θ_m (级次m越高的环的角半径 越小。)
- □θ_m越大,Δθ的绝对值越小 (离中心越远的地方,环越 密。)
- □ t越大, Δθ的绝对值越小 (越厚的膜产生的环越密。)

• 膜厚改变时,条纹环的移动

定性分析

由 $\Delta L = 2nt \cos \theta_2 + \frac{\lambda}{2}$ 看,当t增加时,要保持 Δ 不变, $\cos\theta$, 应减小, 即 θ_2 需增大。因此, 具有 原来的光程差的点则向外移动。

定量分析

计算一特定(m)明环角半径θ,随厚度t的变化规律

$$m\lambda = 2nt\cos\theta_2 + \frac{\lambda}{2}$$
 两边微分,得

$$\Delta t = t_m \tan \theta_m \Delta \theta$$

 $\Delta t = t_m \tan \theta_m \Delta \theta$ $\Delta t \, \dot{\text{\text{$\#$}}} t \Rightarrow \Delta \theta \, \dot{\text{\text{$\#$}}} t$

结论:

- □当膜加厚(减薄)时,各级干涉条纹半径增大(减 小),即从中心不断冒出(陷入)新条纹。
- □ 当干涉图样每冒出一个环时,中心处的光程差则改变 一个波长,而薄膜厚度则改变1/2n个波长。因此,由干 涉条纹冒出的数目即可知膜厚的变化。

中心明环随t的变化规律:

$$\Delta t = \frac{\lambda}{2n}$$





在空气中垂直入射的白光从薄膜上反射,在可见光谱中630nm处有一干涉极大,在525nm处有一干涉极小,在这极大与极小间没有另外的极小。假定膜的厚度是均匀的,薄膜的折射率为1.33,试问这膜的厚度是多少nm?

解: 薄膜干涉的极大和极小条件分别为:

$$\begin{cases} 2nt + \frac{\lambda_1}{2} = m\lambda_1 \\ 2nt + \frac{\lambda_2}{2} = (2m+1)\frac{\lambda_2}{2} \end{cases}$$

(因为极大与极小尖没有另外的极小,:两式中m为同一值).

解之可得:
$$m = \frac{\lambda_1}{2(\lambda_1 - \lambda_2)} = \frac{630}{2(630 - 525)} = 3$$

$$\therefore t = \frac{m\lambda_2}{2n} = 592.1nm.$$



Homework wk 7(submit on April 13)

• 教材 P158 习题3-4, 3-6, 3-10