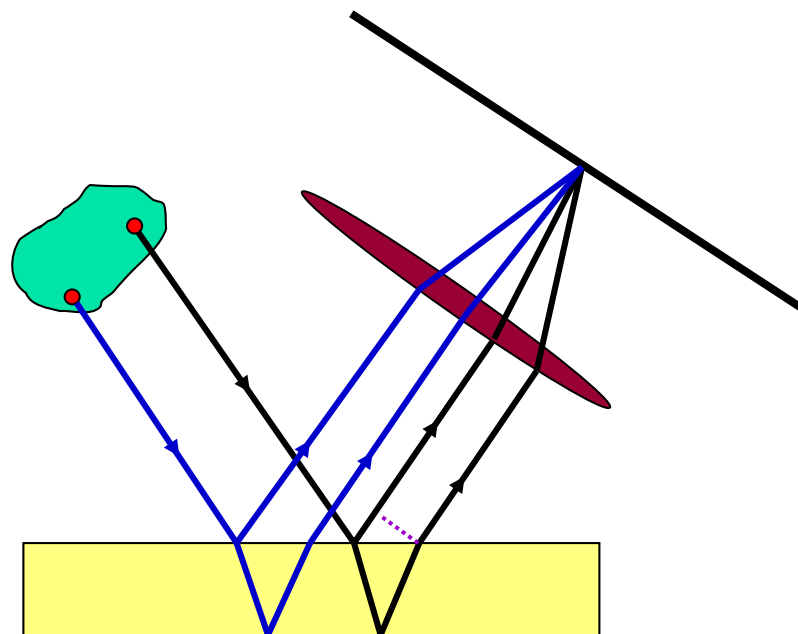


- ii ° 能否有方法观察干涉
- 反射光与折射光的光程差为

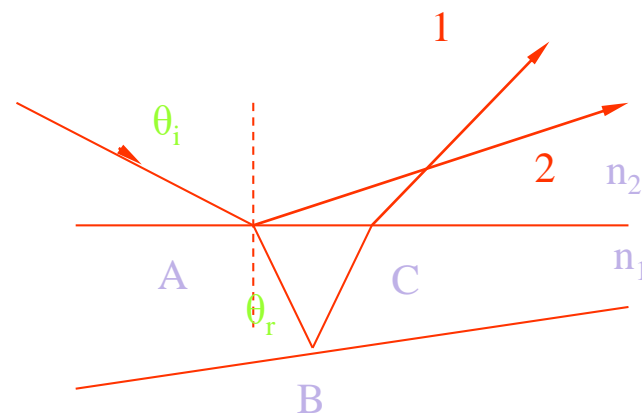
$$\Delta L = \frac{2nt}{\sqrt{1 - \frac{\sin^2 \theta_1}{n^2}}} \left[1 - \frac{\sin^2 \theta_1}{n^2} \right] + \frac{\lambda}{2}$$

$$= 2nt \sqrt{1 - \frac{\sin^2 \theta_1}{n^2}} + \frac{\lambda}{2}$$



ΔL 只与入射角 θ_1 有关，与光源无关。各点光源的相干条纹具有一致性，即各点光源的相干条纹的非相干叠加不会破坏条纹本身。条纹亮度加大。属于定域干涉

- iii° 厚度一定的薄膜，其光程差只由入射角决定。即干涉条纹只随入射角的变化而变化。这种干涉叫等倾干涉。



对于厚度不等的契性膜，平行光入射，反射光和折射光将在薄膜表面附近相交而形成干涉条纹，这时的光程差由厚度决定，称为等厚干涉。

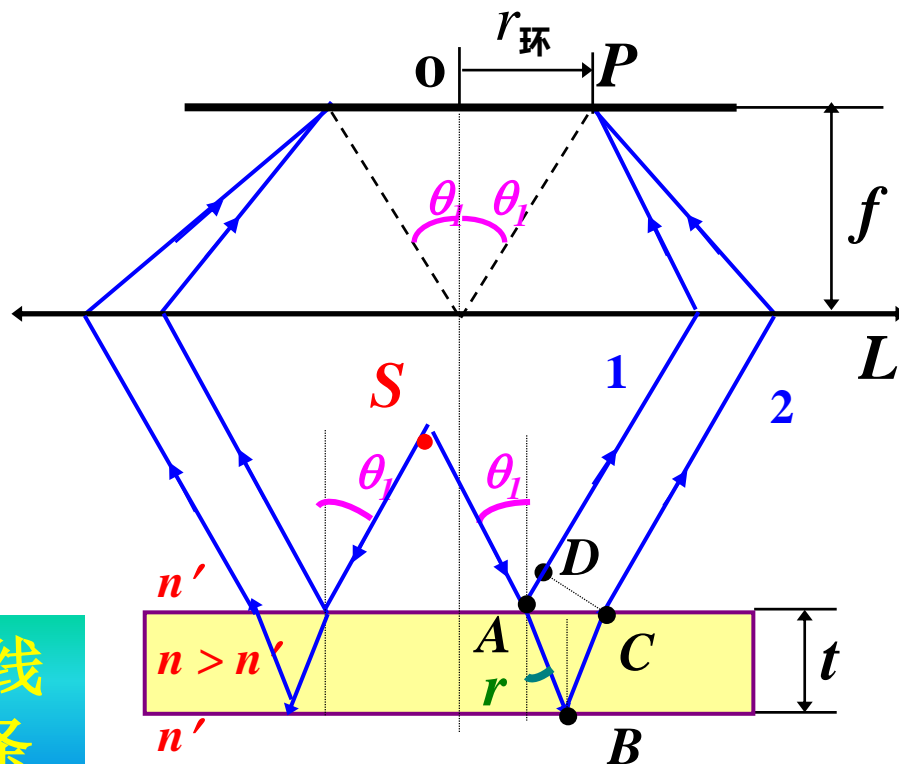
§ 3.6 等倾条纹和等厚条纹

■ 1. 等倾条纹

两相干光的光程差为

$$\begin{aligned}\Delta L &= 2nt\sqrt{1 - \frac{\sin^2 \theta_1}{n^2}} + \frac{\lambda}{2} \\ &= 2nt \cos \theta_2 + \frac{\lambda}{2}\end{aligned}$$

满足 θ_1 （或 θ_2 ）相等的光线具有相同的光程差，干涉条纹为同心圆。



§ 3.6 等倾条纹和等厚条纹

■ i° 面光源

只要入射角 θ_1 相同，都将汇聚在同一个干涉环上（非相干叠加）

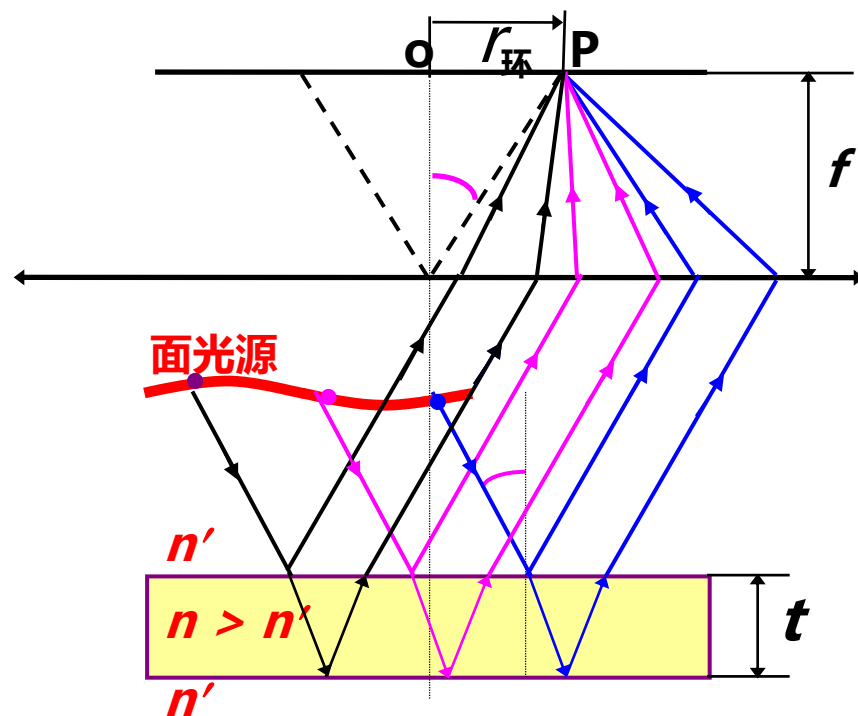
对于中点O，有 $\theta_1 = \theta_2 = 0$

$$\Delta L = 2nt + \lambda/2$$

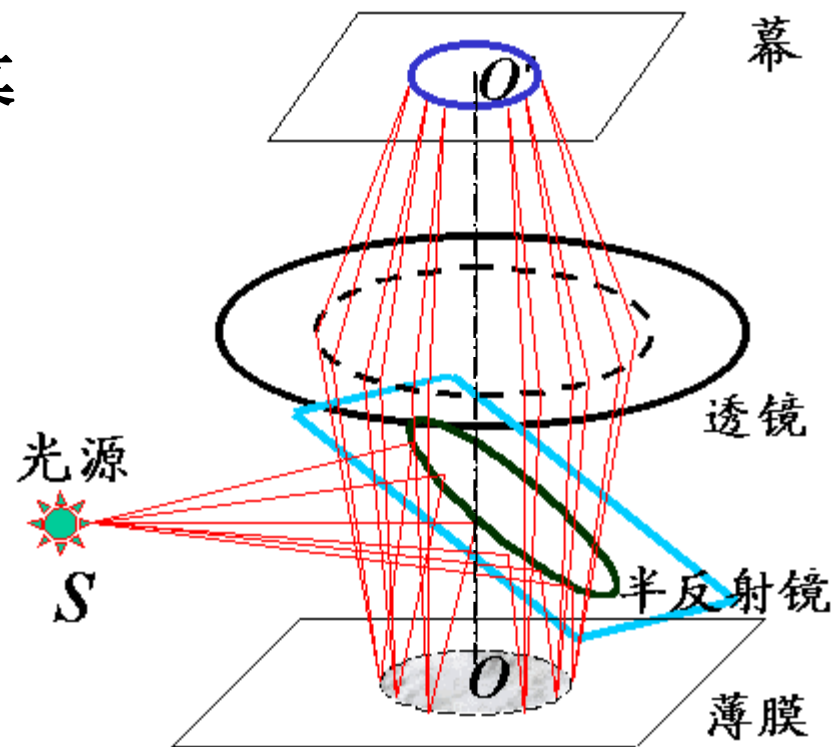
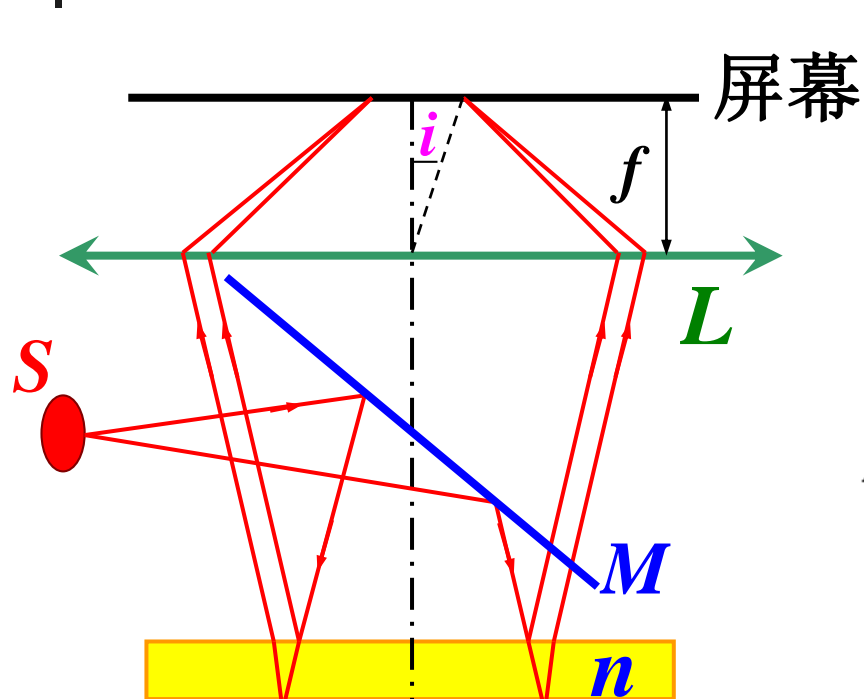
当 $\Delta L = k\lambda$ ，亮点；

当 $\Delta L = (2k+1)\lambda/2$ ，暗点。

只取决于厚度 t



§ 3.6 等倾条纹和等厚条纹



观察等倾条纹的实验装置和光路

- ii ° 条纹的间距（以亮条纹为例， $\Delta L = k\lambda$ ）

$$k\lambda = 2nt \cos \theta_2 + \frac{\lambda}{2}$$

对上式两边微分，得：

$$\Delta k \lambda = -2nt \sin \theta_k \Delta \theta$$

则对相邻明环有

$$\Delta \theta = \theta_{k+1} - \theta_k = -\frac{\lambda}{2nt \sin \theta_k}$$

■ 讨论

- 负号表明： $\theta_{k+1} < \theta_k$

(级次越高的环的角半径越小。)

- θ_2 越大， $\Delta\theta$ 的绝对值越小

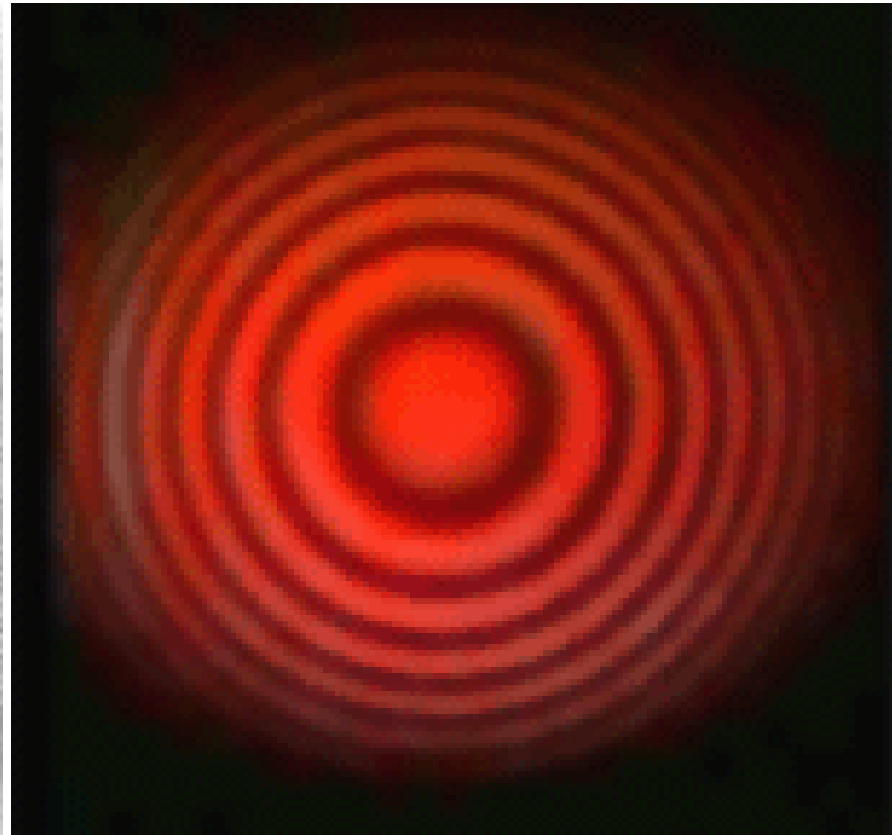
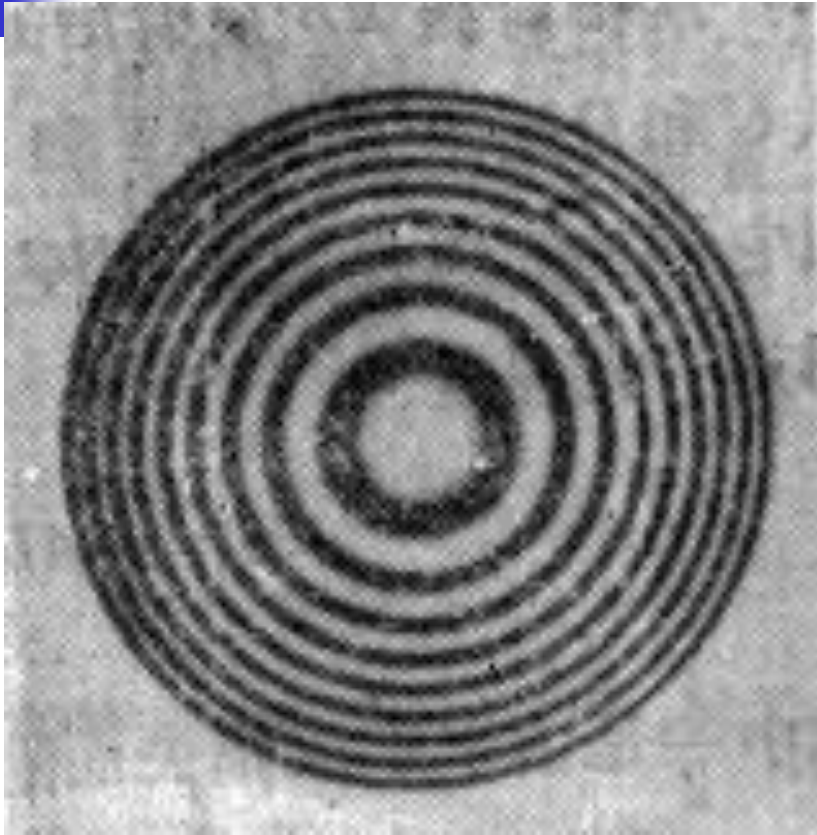
(离中心越远的地方，环越密。)

- t 越大， $\Delta\theta$ 的绝对值越小

(越厚的膜产生的环越密。)

$$\Delta\theta = \theta_{k+1} - \theta_k = -\frac{\lambda}{2nt \sin \theta_k}$$

§ 3.6 等倾条纹和等厚条纹



等倾条纹照相

■ iii° 膜厚改变时，条纹环的移动

定性分析

由 $\Delta L = 2nt \cos \theta_2 + \frac{\lambda}{2}$ 看，当 t 增加时，要保持 ΔL 不变， $\cos \theta_2$ 应减小，即 θ_2 需增大。因此，具有原来的光程差的点则向外移动。

定量分析

计算一特定 (k) 明环角半径 θ_2 随厚度 t 的变化规律

$$k\lambda = 2nt \cos \theta_2 + \frac{\lambda}{2} \quad \text{两边微分，得}$$

$$\Delta t = t_k \tan \theta_k \Delta \theta$$

$$\Delta t \text{ 增大} \Rightarrow |\Delta \theta| \text{ 增大}$$

■ 结论:

- 当膜**加厚**（**减薄**）时，各级干涉条纹半径增大（减小），即**从中心不断冒出**（**陷入**）**新条纹**。
- 当干涉图样**每冒出一个环时**，中心处的光程差则改变一个波长，而**薄膜厚度则改变 $1/2n$ 个波长**。因此，由干涉条纹冒出的数目即可知膜厚的变化。

中心明环随 t 的变化规律：

$$\Delta t = \frac{\lambda}{2n}$$

$$\Delta L = 2nt + \lambda/2$$



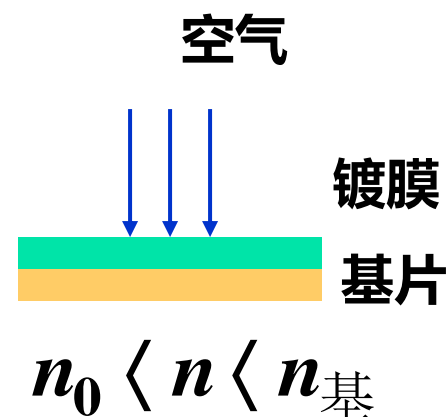
■ 应用：增透(射)膜和增反射膜

光学系统在透射的同时，反射光将把部分能量反射掉。

例：冕牌玻璃 $n=1.5$ ，4%；

火石玻璃 $n=1.67$ ，6%；10面45%！

利用等倾干涉使得某个波长相干相消，可实现**增透**；相干相长可实现**增反**。



无论增透增反，薄膜厚度有严格要求，且只对单一波长。

§ 3.6 等倾条纹和等厚条纹

- 单层介质膜的材料一般采用氟化镁 (MgF_2 , $n=1.38$)

由两反射光干涉相消的条件:

$$2nt=(2k+1)\lambda/2$$

可得薄膜的最小厚度为

$$t= \lambda/4n$$

例：相机镜头的氟化镁膜 $n=1.38$ ，为使550nm增透，问厚？

解：垂直入射光近似，由上式得最小厚度

$$t= \lambda/4n=99.6 \text{ nm}$$

由于两次反射均发生在光疏至光密界面，
因而无半波损失。



§ 3.6 等倾条纹和等厚条纹

- 增反的原理与增透一样，这时光程差应为 $k\lambda$ 。

例：氦氖激光器中的谐振腔反射镜，要求对波长 $\lambda=6328\text{\AA}$ 的单色光反射率达99%以上，为此在反射镜的玻璃表面上交替镀上 ZnS ($n_1=2.35$)和低折射率的材料 MgF_2 ($n_2=1.38$) 共十三层，求每层膜的实际厚度？

分析：实际使用中，光线垂直入射；有半波损失。

解： $\Delta L = 2nt + \lambda/2 = k\lambda \quad k = 1, 2, 3 \dots$

ZnS的最小厚度 $t_1 = \frac{(2k-1)\lambda}{4n_1} \Big|_{k=1} = 67.3\text{nm}$

MgF的最小厚度 $t_2 = \frac{(2k-1)\lambda}{4n_2} \Big|_{k=1} = 114.6\text{nm}$

