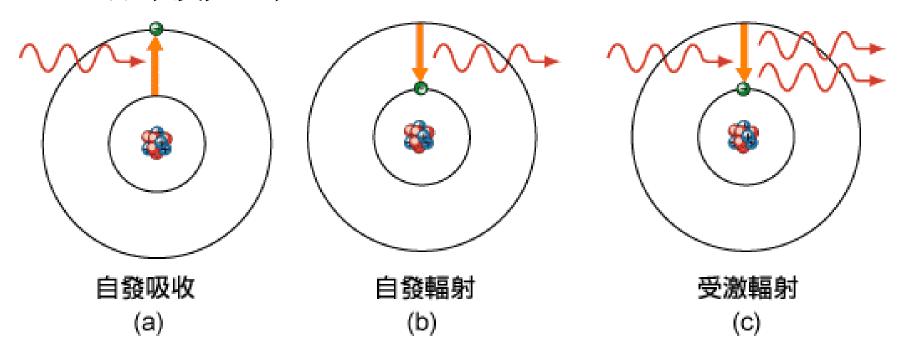


#### 原子发光过程:



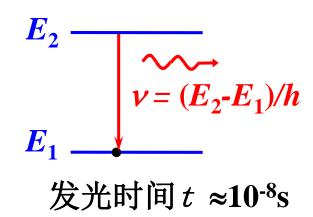
- 普通光源: 自发辐射为主, 随机发光, 不相干
- 激光光源: 受严格限制的受激辐射。

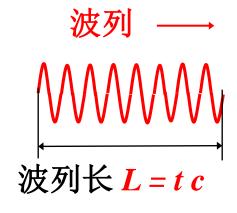


它们何时发光完全是不确定的;

发光频率,光的振动 方向,光波的初位相 以及光波的传播方 向等都可能不同; 第三章 光源的发光特性 § 3.8 时间相干性 第六章 激光

#### 自发辐射跃迁





$$\frac{1}{A_{21}} = \tau$$

自发辐射系数的 倒数称为寿命

$$L_c = \frac{\lambda^2}{\Delta \lambda}$$

单色性越好,相干长度越长,时间相干性越好

#### 光学课程总结



#### 第六章 激光

- 激光形成条件
  - 1.激活介质: 有合适的能级结构,能实现粒子数反转。
  - 2.激励能源: 使原子激发,维持粒子数反转。
  - 3.光学谐振腔:保证光放大,方向性和单色性。
- He-Ne激光管的工作原理
- 光学谐振腔的作用
- 增益系数的阈值条件

$$G \ge \frac{1}{2L} \ln \frac{1}{R_1 R_2} = G_m$$

#### 光学课程总结

# 基础知识 第一章 光学总论

光是电磁波 
$$v = \frac{1}{\sqrt{\varepsilon_0 \varepsilon_r \mu_0 \mu_r}}$$
 可见光范围: 400~750nm

折射率的定义 
$$n = \frac{c}{v}$$

$$U(\mathbf{r},t) = (A_0/r) \cos(\omega t - Kr)$$
 球面波

复数表示: 
$$\tilde{U}(\mathbf{r},t) = A(\mathbf{r}) e^{+i\phi(\mathbf{r})} e^{-i\omega t}$$

$$\tilde{U}(\mathbf{r}) = A(\mathbf{r}) e^{+i\phi(\mathbf{r})}$$
 称为复振幅

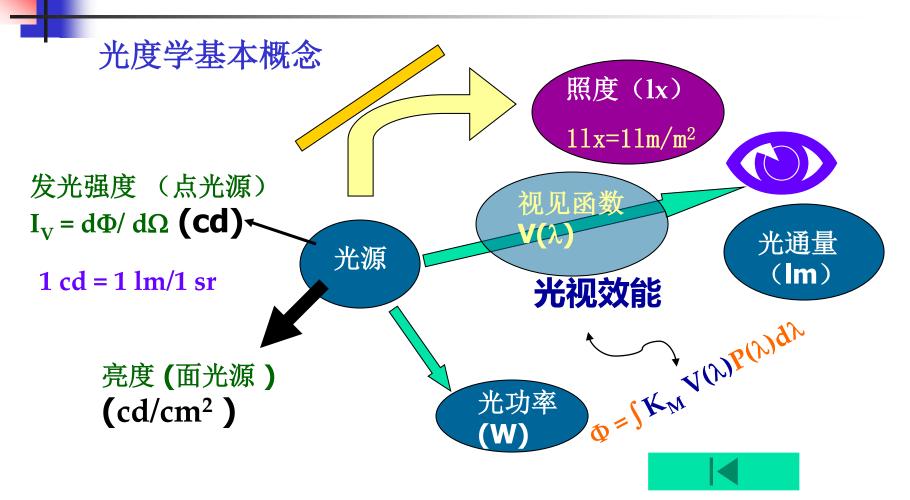
$$\tilde{U}(\mathbf{r}) = A_0 e^{+i \mathbf{K} \cdot \mathbf{r}}$$
 平面波

$$\tilde{U}(\mathbf{r}) = (A_0/r)e^{+i \ Kr}$$
 球面波

$$I = \tilde{U}(\mathbf{r}) \cdot \tilde{U}(\mathbf{r})^*$$

光强







# ■ 几何光学 →

#### 第二章 几何光学

最基本的内容: 费马原理、光程概念

### ●基本规律

直线传播定律、独立传播定律以及光路可逆性原理

Snell定律:

$$\sin\theta_1/\sin\theta_2 = n_{21}$$

全反射的临界角:

$$\theta_{\rm C}$$
 = arcsinn<sub>21</sub>

光纤和棱镜

惠更斯原理:波前上每一个点都可看做是发出球面子波的波源,这些子波的包络面就是下一时刻的波前。



菲涅尔1818年将惠更斯的子波概念修正为:

1)波传到的任意点都是子波的波源;

**§ 4.1** 惠更斯一菲 <u>涅尔原理</u>

2)各子波在空间各点进行相干叠加。

利用惠更斯和惠更斯一菲涅尔原理可以作图解释: 反射、折射和双折射

费马原理:

$$\delta\Delta = \delta \int_{P}^{Q} n dS = 0$$

基本成像问题 符号规则、球面旁轴成像、薄透镜成像 成像公式、任意光线通过焦平面作图法



■ 光波的叠加

第三章 光波的叠加 I 第四章 光波的叠加Ⅱ

$$I = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1I_2}\cos\delta$$
  $\delta = (Kr_2 - Kr_1) - (\varphi_2 - \varphi_1)$ 

$$\delta = (Kr_2 - Kr_1) - (\varphi_2 - \varphi_1)$$

非相干叠加:

$$\bar{I}(P) = \bar{I}_1 + \bar{I}_2$$

● 干涉的条件: i° 两束光的频率(或波长)相同

ii° 在叠加点存在相互平行的振动分量

iii° 叠加点处两光有固定的相位差

按分光方法的不同, 分为分波前和分振幅两类

 $\Delta x$ 



## 光程差:

$$\Delta L \approx d \sin \theta \approx d \frac{x}{D}$$

当 $\Delta$ L=k $\lambda$ 时,光强极大。

条纹间距:

$$\Delta x = \frac{D\lambda}{d}$$

光强分布:

$$I = 4I_0 \cos^2 \frac{\delta}{2}$$

单色

杨氏干涉条纹是是等距平行 条纹,不同的λ光, Δx亦不 同,相互交错重叠

任何引起光程差的变动必然引起条纹的移动



# ■ 分振幅干涉

注意记入入射光在不同 介质面反射时带来的 λ/2光程差(相位差π)

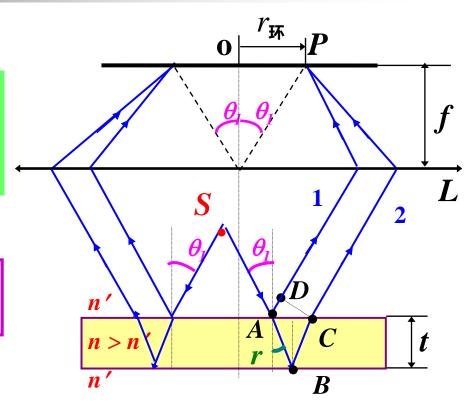
• 等倾干涉

光程差:

$$\Delta L = 2nt\cos\theta_2 + \frac{\lambda}{2}$$

条纹的间距: (明条纹)

$$\Delta \theta = \theta_{k+1} - \theta_k = -\frac{\lambda}{2nt \sin \theta_k}$$



应用:增透(射)膜和增反射膜





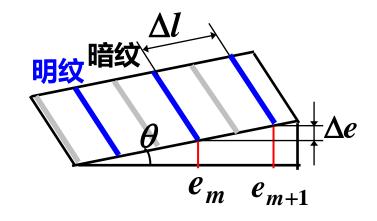
#### • 等厚干涉

光程差:

$$\Delta$$
L=2ne+ $\lambda$ /2

## 条纹的间距:

$$\Delta l \approx \frac{\lambda}{2n\,\theta}$$



• 牛顿环

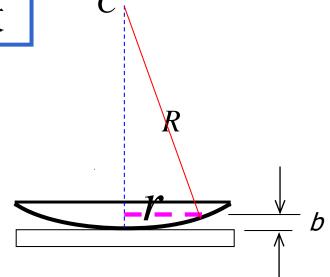
中心处, 
$$\Delta L = \lambda/2 \implies$$
 暗条纹

定义为零级

K级暗纹半径:

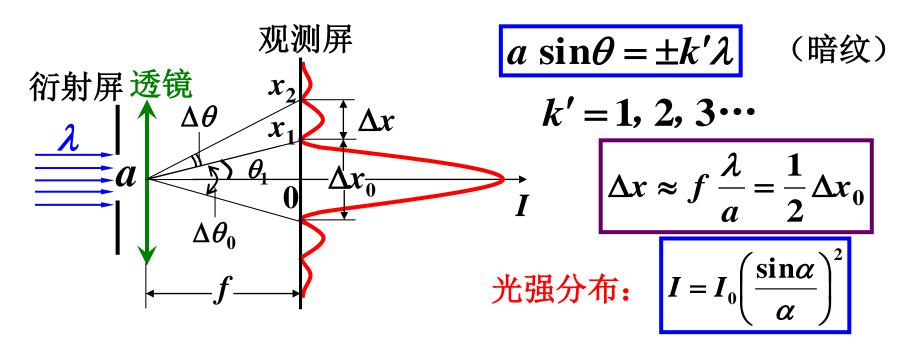
$$r = \sqrt{kR\lambda} \qquad k = 0,1,2,3\cdots$$

• 迈克尔逊干涉仪





- 光的衍射
  - 单缝的夫琅禾费衍射



屏上任一点P的振动,可用积分法、半波带法和矢量图法求得



正入射光栅方程:

$$d\sin\theta = \pm k\lambda$$

(明纹)

干涉明纹缺级级次:  $k = \frac{d}{k}$ 

$$k = \frac{d}{a}k'$$

$$k = 0, 1, 2...$$
  
 $k' = 1, 2, 3...$ 

光强分布:

$$I_{p} = I_{0} \stackrel{\text{d}}{=} \left( \frac{\sin \alpha}{\alpha} \right)^{2} \cdot \left( \frac{\sin N\beta}{\sin \beta} \right)^{2} \quad \beta = \frac{\Delta \varphi}{2} = \frac{\pi d}{\lambda} \cdot \sin \theta$$

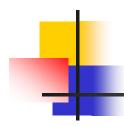
$$\beta = \frac{\Delta \varphi}{2} = \frac{\pi d}{\lambda} \cdot \sin \theta$$

角色散本领:

$$D_{\theta} = \frac{k}{d \cdot \cos \theta}$$

$$D_{\theta} = \frac{k}{d \cdot \cos \theta}$$
 线色散本领:  $D_{l} = \frac{k \cdot f}{d \cdot \cos \theta}$ 

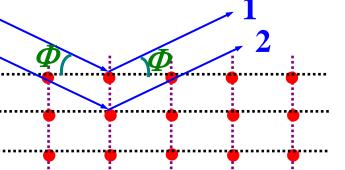




X射线在晶体上的衍射







布喇格公式:

$$2d \cdot \sin \Phi = k\lambda$$

(极大)

$$k = 1, 2, \cdots$$

X射线衍射与普通光栅衍射的区别

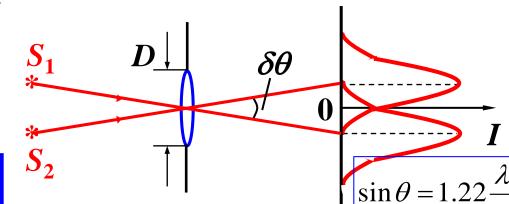
分辨本领

透镜

$$R \equiv \frac{1}{\delta \theta} = \frac{D}{1.22\lambda}$$

光栅

$$R \equiv \frac{\lambda}{\delta \lambda} = Nk - 1 \approx Nk$$





光波的相干性

- § 3.4 空间相干性 § 3.8 时间相干性
- 空间相干性对于有一定宽度的光源,其相干性表述为

相干间隔:

$$d_0 = \frac{R}{b}\lambda$$

R一定时, $d_0$  越大,光 场的空间相干性越好

相干孔径角:

$$\theta_0 = \frac{d_0}{R} = \frac{\lambda}{b}$$

应用: 迈克耳孙测星干涉仪

引入条纹的清晰度,用v表示

$$\nu = \frac{I_{\text{max}} - I_{\text{min}}}{I_{\text{max}} + I_{\text{min}}}$$

v主要由b决定,b越小,则v越大,干涉条纹越清晰



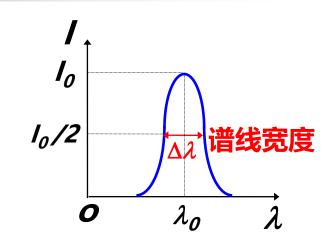
## • 时间相干性

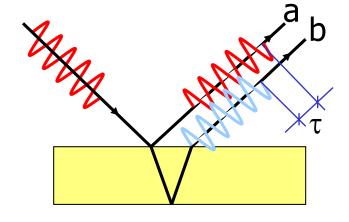
时间相干性由光源发光特性决定

## 相关长度Lc与谱线宽度△λ有关系:

$$L_c = \frac{\lambda^2}{\Delta t} \qquad \Delta E \cdot \Delta t = \hbar$$

光谱的单色性越好,相干长度越长,时间相干性越好。







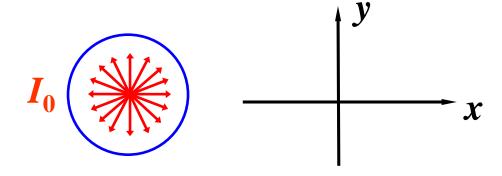




• 自然光和偏振光



$$I_x = I_y = \frac{1}{2}I_0$$



合成: 两束频率相同、传播方向一致、振动方向相互垂直、相位差为某个确定值的线偏振光的合成

偏振度

$$P = \frac{I_p}{I_t} = \frac{I_p}{I_n + I_p}$$

$$y$$
 $I_0$ 
 $x$ 
 $P$ 

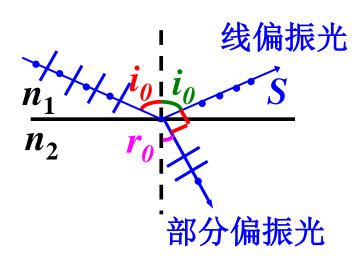
$$I_x = I_0 \cos^2 \alpha$$

$$I_y = I_0 \sin^2 \alpha$$

—马吕斯定律 (若x是偏振化方向)



反射光中垂直入射面的分量比例大,折射光中平行入射面的分量比例大。



i<sub>0</sub>—布儒斯特角或 起偏角

$$i_0 + r_0 = 90^{\circ}$$

$$\operatorname{tg} i_0 = \frac{n_2}{n_1} = n_{21}$$
 — 布儒斯特定律

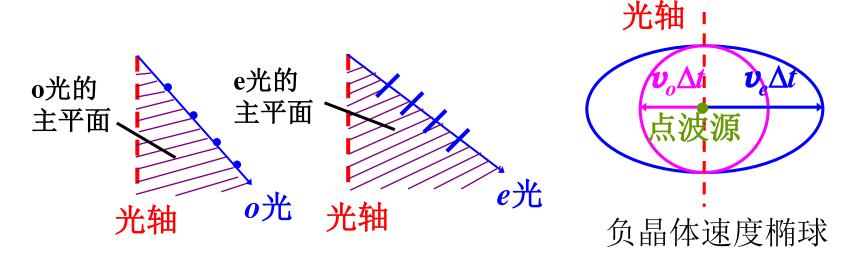




§ **5.4** 双折射现象

- 基本概念
- § 5.5 椭圆偏振光和圆偏振光
- § 5.6 偏振光的干涉

o光、e光、光轴、主平面、折射率椭球与波片

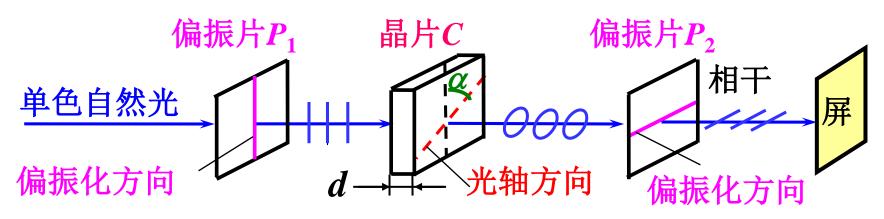


- 单轴晶体中光传播的惠更斯作图法
- 利用波片获得和检测椭圆偏振光和圆偏振光





### • 偏振光的干涉



总的相位差为:

$$\left|\Delta\varphi\right| = \frac{2\pi d}{\lambda} \left|n_e - n_o\right| + \pi$$

光强分布:

$$I_{\perp} = I_1 \cdot \sin^2(2\alpha) \cdot \sin^2\left(\frac{\Delta \varphi_c}{2}\right)$$

