



§ 3.5 光的空间相干性

(教材3.2.5~6)

- 我们将会学到
- 干涉条纹衬比度
- 空间相干性

1. 实际问题的提出 (VirtualLab问题)



- 在杨氏双缝实验中，使用狭缝光源时，如果缝越大，会使得干涉条纹变模糊。类似的情况也会出现在等厚干涉中。
- 颜色越鲜艳的肥皂膜，膜越易破，反之，不鲜艳的却越持久。
- 牛顿环实际上是两块玻璃间，空气层内干涉结果。日常生活中，假如我们夹着两块平板玻璃，却不能看到干涉条纹。
- 用Michelson干涉仪中做白光干涉，通常要求两臂路程相等，为什么？



2. 干涉条纹的衬比度 P111

- 干涉条纹的清晰度，用其衬比度 v 表示。定义：

$$v = \frac{I_{\max} - I_{\min}}{I_{\max} + I_{\min}}$$

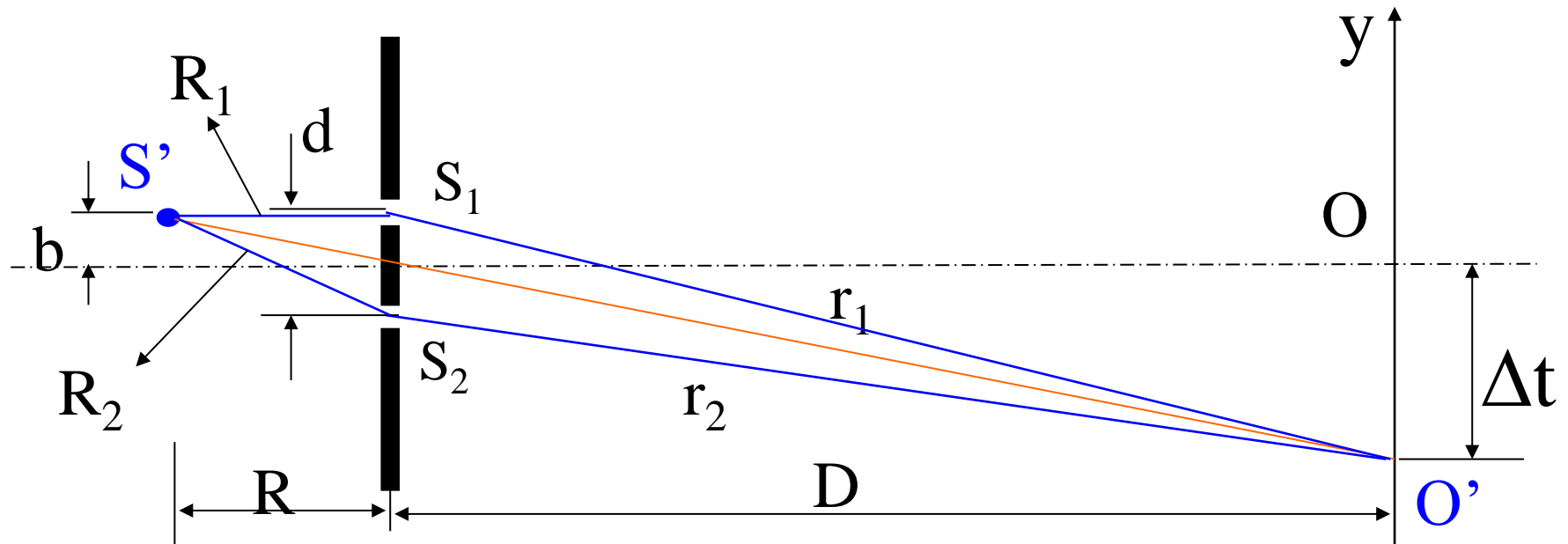
当 $v=1$ 时，条纹最清晰，完全相干。

当 $v=0$ 时，无干涉条纹，完全不相干。

一般地，当 $I_{\min} < I_{\max}$ ， $0 < v < 1$ ，部分相干。



以杨氏双缝实验为例讨论空间相干性



- 点光源移动引起条纹的偏移量为
- 点光源对应的条纹间距为

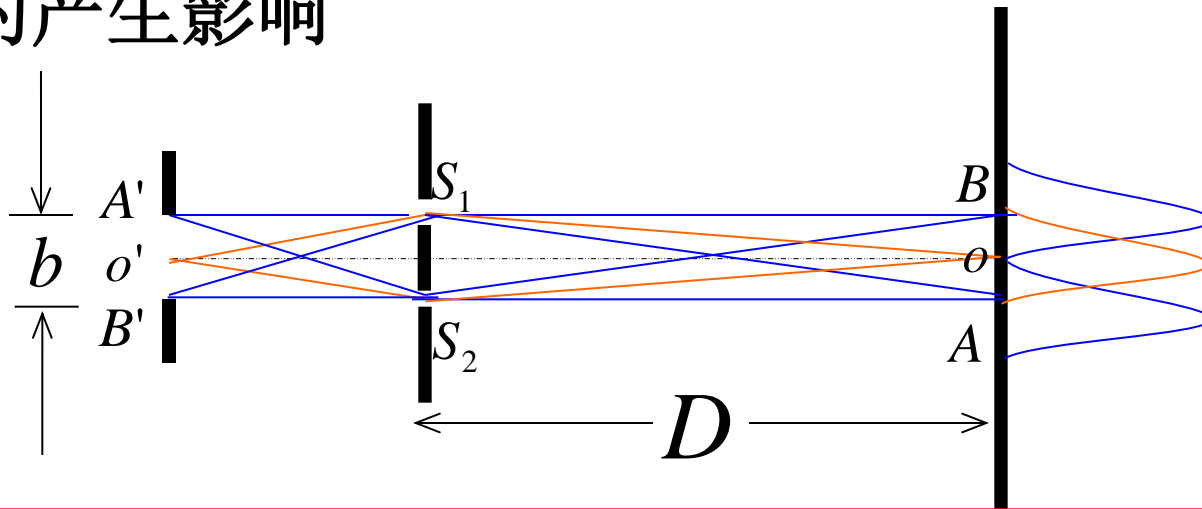
$$\delta x = -\frac{D}{R}b$$

$$\Delta x = \frac{D\lambda}{d}$$



3. 空间相干性(P112-113)

- 面光源：具有一定宽度，**无数**点光源。必然会对干涉条纹的产生影响



- (1) 每一个点光源 \leftrightarrow 一套干涉条纹（相干叠加）
- (2) 所有点光源 \leftrightarrow 许多套干涉条纹的非相干叠加
- (3) 光源面积越大，非相干叠加越厉害，衬比度迅速下降。

3. 空间相干性

$$\delta x = -\frac{D}{R}b$$

$$\Delta x = \frac{D\lambda}{d}$$

- 当最边缘(A'和B', 相距b)两个点光源在远场观察屏上产生的干涉条纹错开一个条纹时, 即 $|\delta x| = \Delta x$, 整个面光源所产生的各组条纹之强度叠加后, 衬比度为零(严格证明, 教材P113)。由此可以求出最大b值(式3.25) :

$$b \equiv b_0 = \frac{R}{d}\lambda$$

——光源的极限宽度

- 物理上就认为次波源S1和S2完全不相干。因此要观察到相干的干涉条纹, 要求光源宽度 $b < b_0$ 。为观察到较清晰的干涉条纹, 通常取 $b < b_0/4$ 。

- 思考: 如果b稍稍大于 b_0 , 能否看到干涉条纹? P113图3-15

课堂练习



3-11. 用钠光灯作杨氏双缝干涉实验, 光源宽度被限制为 2 mm, 带双缝的屏离缝光源 2.5 m, 为了在幕上获得可见的干涉条纹, 双缝间隔不能大于多少?

解: 根据光场空间相干范围孔径角 $\Delta\theta_0$ 与光源宽度 b 之间的反比关系

$$b \Delta\theta_0 \approx \lambda,$$

在 b 给定的情况下干涉孔径角 (即双缝对光源所张的角间隔) $\Delta\theta$ 必须小于 $\Delta\theta_0$, 即双缝间隔

$$d = R \Delta\theta < R \Delta\theta_0 = R \lambda / b = 2.5 \text{ m} \times 589.3 \text{ nm} / 2 \text{ mm} = 0.74 \text{ mm}.$$

3. 空间相干性

$$b \equiv b_0 = \frac{R}{d} \lambda$$

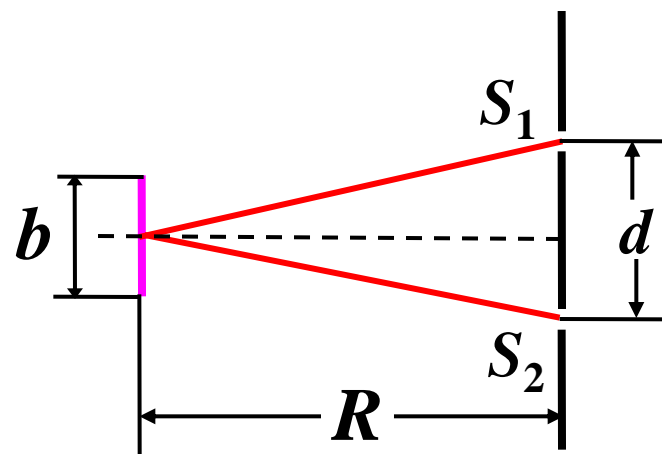


- 相干间隔和相干孔径角

(1) 相干间隔

若面光源宽度 b 和 R 一定，则要求得到干涉条纹，就要求两次波源相距：

$$d < \frac{R}{b} \lambda$$



我们令

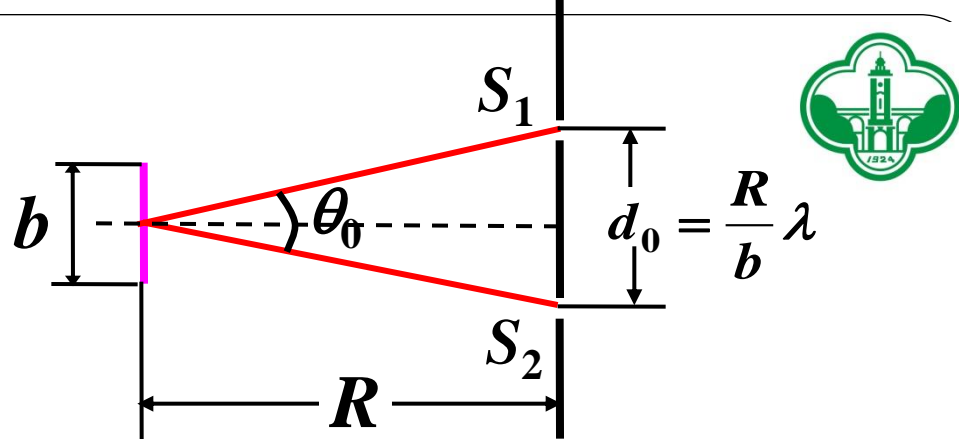
$$d_0 = \frac{R}{b} \lambda$$

——相干间隔

R 一定时， b 越小， d_0 越大，空间相干性越好。这就是我们要讨论的光场空间相干性问题！

3. 空间相干性

(2) 相干孔径角



定义： d_0 对光源中心的张角，其大小为：

因此：

$$\theta_0 = \frac{d_0}{R} = \frac{\lambda}{b}$$

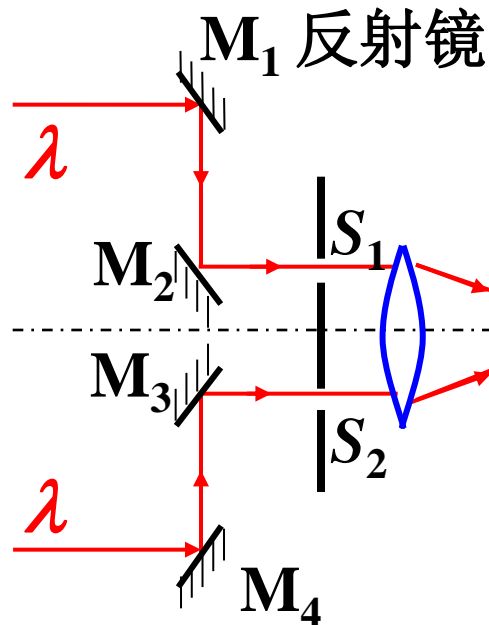
- a) 在 θ_0 以内两点相干，称为**相干区域**。
- b) 光源的线度越小，其空间相干性越好。
- c) 点光源上任何两点的光均可以相干。
- 此外，不难有 $b\theta_0 \sim \lambda$ 。此式为**空间相干性反比公式**，表明在相干范围内，孔径角与光源宽度 b 成反比。



3. 空间相干性

- 迈克耳孙测星干涉仪

四块反射镜增大了双缝的缝间距



屏上条纹消失时, M_1M_4 间的距离就是 d_0

猎户座 α 星 : $\lambda \approx 570 \text{ nm}$

1920年12月测得:

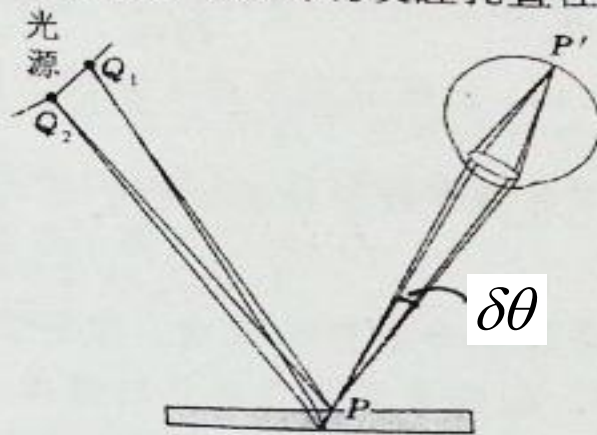
$$d_0 \approx 3.07 \text{ m} .$$

$$\varphi = 1.22 \frac{\lambda}{d_0} = 1.22 \times \frac{570 \times 10^{-9}}{3.07}$$
$$\approx 2.26 \times 10^{-7} \text{ rad} \approx 0.0466''$$

3-21. 如图 3-33 用肉眼直接观察薄膜表面的干涉条纹。设瞳孔直径为 3mm, 与表面相距 30cm, 视线与表面法线夹角 30° , 薄膜折射率为 1.5。

(1) 分别计算膜厚 2cm 及 $20\mu\text{m}$ 两种情况下, 点源 Q_1 、 Q_2 在观察点 P 产生的光程差改变量 $\delta(\Delta L)$ 。

(2) 如果为了保证条纹有一定的衬比度, 要求上述光程差改变量的数量级不能超过多少? 以此来估计一下对膜厚 h 的限制。



解: 设点源的入射角为 θ , 折射角为 γ 。则点源在 P 点产生的光程差表达式为

$$\Delta L(P) = 2nh \cos \gamma + \frac{\lambda}{2}$$

于是, 光程差改变量为

$$\delta(\Delta L) = \frac{d(\Delta L)}{d\gamma} \delta\gamma = -2nh \sin \gamma \cdot \delta\gamma$$

从对折射定律 $n \sin \gamma = \sin \theta$ 微分:

$$\delta\gamma = \frac{\cos \theta}{n \cos \gamma} \cdot \delta\theta$$

于是

$$\delta(\Delta L) = -2h \sin \gamma \cdot \frac{\cos \theta}{\cos \gamma} \cdot \delta\theta = -\frac{2h \sin \theta \cos \theta}{\sqrt{n^2 - \sin^2 \theta}} \cdot \delta\theta$$

表面看起来, $\delta(\Delta L)$ 由点源 Q_1 、 Q_2 之间的角距离 $\delta\theta$ 决定, 实际上 $\delta\theta$ 由瞳孔决定:

$$\delta\theta = \frac{D}{s}, \quad \left(\begin{array}{l} D \text{ 为瞳孔直径,} \\ s \text{ 为瞳孔到 } P \text{ 点距离。} \end{array} \right)$$

最后得到

$$\delta(\Delta L) = -\frac{2hD\sin\theta\cos\theta}{s\sqrt{n^2-\sin^2\theta}}.$$

$D = 3 \text{ mm}$, $s = 30 \text{ cm}$, $\theta = 30^\circ$, $n = 1.5$, 代入上式, 得

$$\delta(\Delta L) = -0.0061h = \begin{cases} -122 \mu\text{m}, & h = 2 \text{ cm}; \\ -0.122 \mu\text{m}, & h = 20 \mu\text{m}. \end{cases}$$

(2) 为使干涉条纹有一定的衬比度, 至少要求 $|\delta(\Delta L)| < \lambda/2$. 由此应使膜层厚度

$$h < \frac{s\sqrt{n^2-\sin^2\theta}}{4D\sin\theta\cos\theta} \lambda \stackrel{\text{本题中}}{=} 82 \lambda.$$

若取 $\lambda = 0.55 \mu\text{m}$, $82 \lambda = 45 \mu\text{m}$, 则 2 cm 厚的膜不合要求, 而 $20 \mu\text{m}$ 厚的膜合乎要求。



3. 空间相干性（小结）

- 空间相干性实际上是在讨论：由于光源的线度(扩展光源)而引起的干涉条纹衬比度降低。
- 空间相干范围：
$$b = \frac{R}{d} \lambda$$
$$b\theta_0 \sim \lambda$$
- 它可以用于解释：
 - 为什么激光器比白光更容易看到干涉条纹？(激光器b很小)
 - 等倾干涉中，为什么用面光源可以得到清晰的条纹？
($\theta_0 \sim 0$, 参考book P127~128)
 - 等厚干涉中，为什么光源面积b须受限制？(参考book P128)



Homework wk10 (submit on May 4)

- 教材 P159 习题 3-11、3-12