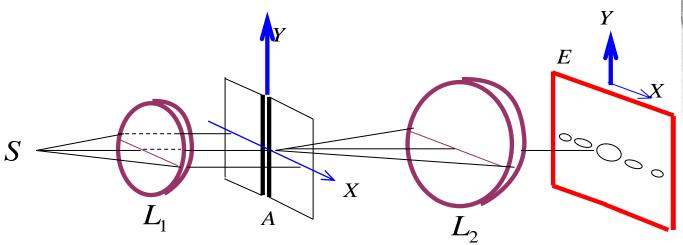
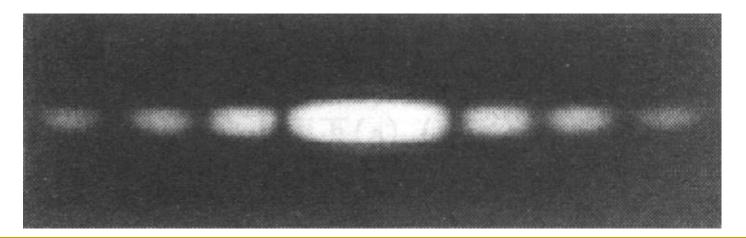


- ■单缝夫琅和费衍射
  - □半波带法、矢量法
  - □单缝衍射因子的性质
  - □衍射曲线的性质



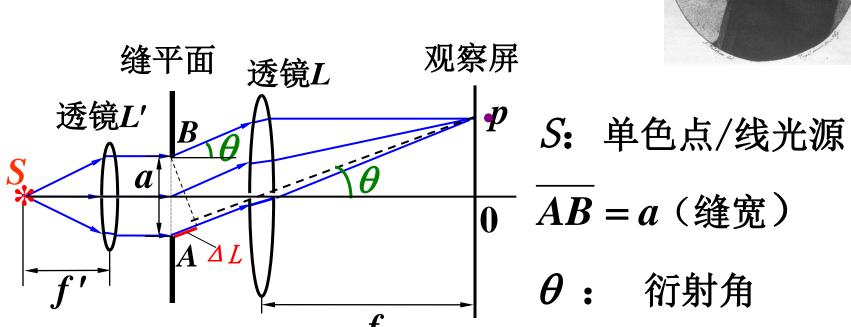








### ■ 装置和光路



观察屏上任一点P的振动,可用积分法、半波带法和矢量 图法求得



■ i° 半波带法(自学)

$$2\sqrt{I_1I_2}\cos\delta$$

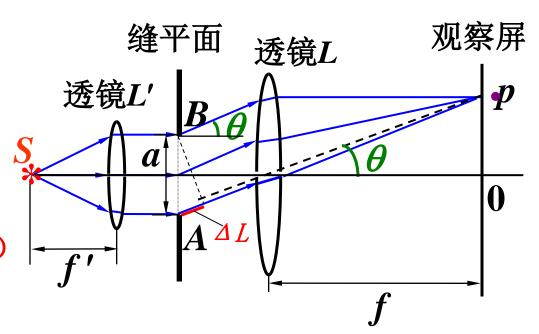
▲  $A \rightarrow p$ 和 $B \rightarrow p$ 的

光程差为

$$\Delta L = a \sin \theta$$

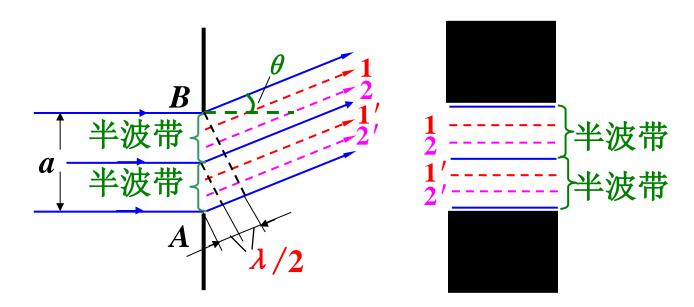
$$\theta = 0, \Delta L = 0$$

一一 中央明纹(中心)





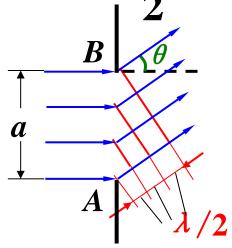
▲ 当 $a \sin \theta = \lambda$  时,可将缝分为两个"半波带"



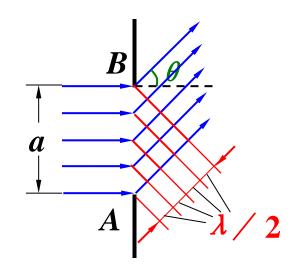
两个"半波带"发的光在p处干涉相消形成暗纹。



 $\triangle$  当 $a\sin\theta = \frac{3}{2}\lambda$ 时,可将缝分成三个"半波带"



P处为明纹中心(近似)





### ■ 一般情况:

上述暗纹和中央明纹(中心)位置与实验是一致的;但其余明纹中心的位置与实验相比稍有偏离。



#### 矢量图法

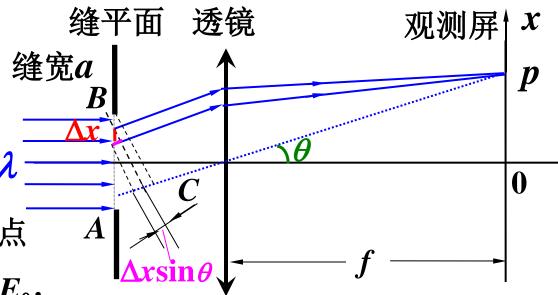
将缝等分成 N个窄 带,每个窄带宽为:

$$\Delta x = \frac{a}{N}$$

各窄带发的子波在 p点

振幅近似相等,设为 $\Delta E_0$ , 相邻窄带发的子波到 p点的相位差为:

$$\Delta \phi = k \left( \Delta x \sin \theta \right) = \frac{a \cdot \sin \theta}{N} \cdot \frac{2\pi}{\lambda} \quad ( \text{ N} 通常很大)$$





# 4.4 单缝夫琅禾费衍射 $\Delta \phi = k(\Delta x \sin \theta) = \frac{a \cdot \sin \theta}{N} \cdot \frac{2\pi}{\lambda}$

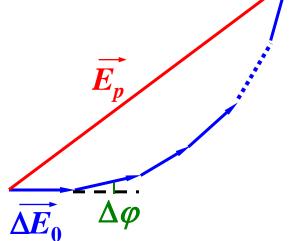
### p点的合振幅E<sub>p</sub>就是各子波的振幅矢量和的模。

 $E_p$  是多个同方向、同频率、同振幅、初相依次差一个恒量 $\Delta \varphi$  的电磁波相干叠加结果。

对于中心点: 
$$\theta = 0$$
,  $\Delta \varphi = 0$ ,  $E_0 = N \Delta E_0$ 。

对于其他点 p:  $\Delta \varphi \neq 0$ ,  $E_p < E_0$ .

当 $N \to \infty$ 时,N个相接的 折线将变为一个圆弧。

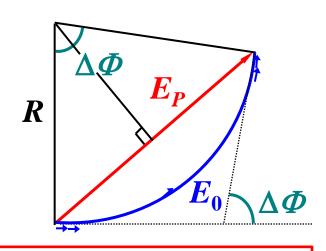




$$\Delta \Phi = N\Delta \varphi = \frac{a \sin \theta}{\lambda} 2\pi$$

$$E_p = 2R\sin\frac{\Delta\Phi}{2}, \quad E_0 = R\Delta\Phi$$

$$E_{p} = 2\frac{E_{0}}{\Delta \Phi} \sin \frac{\Delta \Phi}{2} = \frac{E_{0}}{\Delta \Phi/2} \sin \frac{\Delta \Phi}{2}$$



$$\alpha = \frac{\Delta \Phi}{2} = \frac{\pi a \sin \theta}{\lambda},$$

令 
$$\alpha = \frac{\Delta \Phi}{2} = \frac{\pi a \sin \theta}{\lambda}$$
, 有  $E_p = E_0 \frac{\sin \alpha}{\alpha}$ , 单缝衍射复振幅

$$I \propto E_p^2$$

: p点的光强

$$I = I_0 \left( \frac{\sin \alpha}{\alpha} \right)^2$$



$$\alpha = \frac{\pi \, a \sin \theta}{\lambda}$$

讨论:

由 
$$I = I_0 \left( \frac{\sin \alpha}{\alpha} \right)^2$$
, 可得到以下结果:

(1) 主极大(中央明纹中心)位置:

$$\theta = 0$$
 $\text{M}$ ,  $\alpha = 0 \rightarrow \frac{\sin \alpha}{\alpha} = 1 \rightarrow I = I_0 = I_{\text{max}}$ 

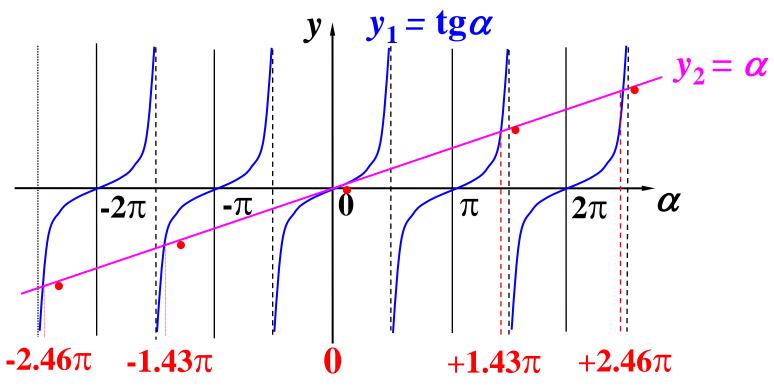
(2) 极小(暗纹)位置:

$$lpha = \pm k\pi, \quad k = 1,2,3 \cdots$$
时,  $\sin \alpha = 0 \rightarrow I = 0$  由  $\alpha = \frac{\pi a \sin \theta}{\lambda} = \pm k\pi \rightarrow a \sin \theta = \pm k\lambda$  } 一致 或由  $N\Delta \varphi = \pm 2k\pi \rightarrow a \sin \theta = \pm k\lambda$ 

这正是缝宽可以分成偶数个半波带的情形。



(3) 次极大位置: 满足  $\frac{dI}{d\alpha} = 0 \rightarrow tg\alpha = \alpha$ 

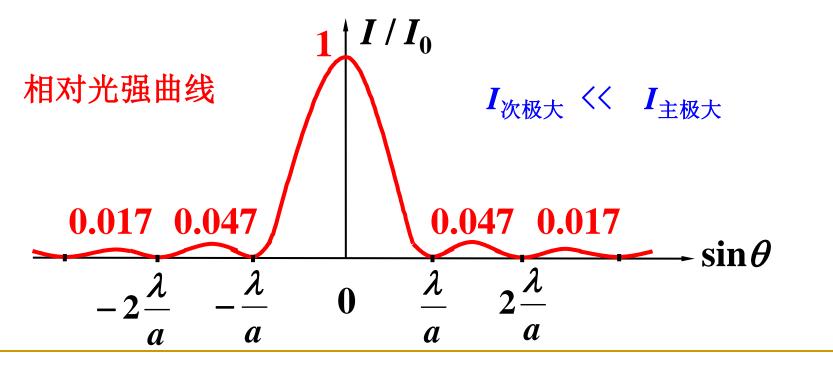


相应:  $a\sin\theta = \pm 1.43\lambda, \pm 2.46\lambda, \pm 3.47\lambda, \cdots$ 



(4) 光强: 将  $\alpha = \pm 1.43\pi$ ,  $\pm 2.46\pi$ ,  $\pm 3.47\pi$ , … 依次带入光强公式  $I = I_0 \left(\frac{\sin \alpha}{\alpha}\right)^2$ , 得到从中央往外各

次极大的光强依次为  $0.0472I_0$  , 得到从中央往外各



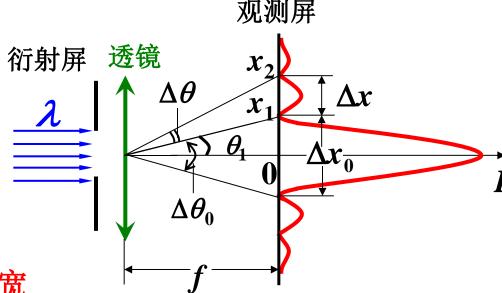


### (5) 条纹宽度

① 中央明纹宽度 对于近轴近似,

角宽度 
$$\Delta \theta_0 = 2\theta_1 \approx 2\frac{\lambda}{a}$$

中央亮纹的边缘对应的衍射  $\theta$ ,称为中央亮纹的半角宽



线宽度 
$$\Delta x_0 = 2f \cdot \text{tg}\,\theta_1 = 2f\theta_1 = 2f\frac{\lambda}{a} \propto \frac{\lambda}{a}$$

② 其他明纹(次极大)宽度

$$x_k \approx f \sin \theta_k = f \frac{k\lambda}{a} \rightarrow \Delta x \approx f \frac{\lambda}{a} = \frac{1}{2} \Delta x_0$$

单缝衍射明条纹宽度的特征



(6) 波长对条纹间隔的影响

 $\Delta x \propto \lambda$  — 波长越长,条纹间隔越宽。

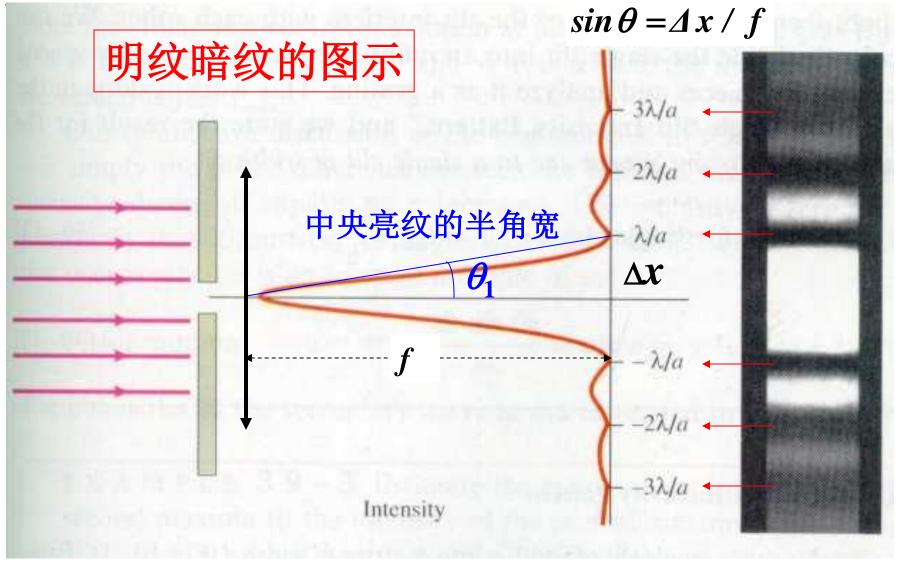
- (7) 缝宽变化对条纹的影响
- ◆当缝极宽  $\frac{\Lambda}{a}$  → 0 时,各级明纹向中央靠拢,密集得无法分辨,只显出单一的亮条纹,这就是单缝的几何光学像。

#### 此时光线遵从直线传播规律。

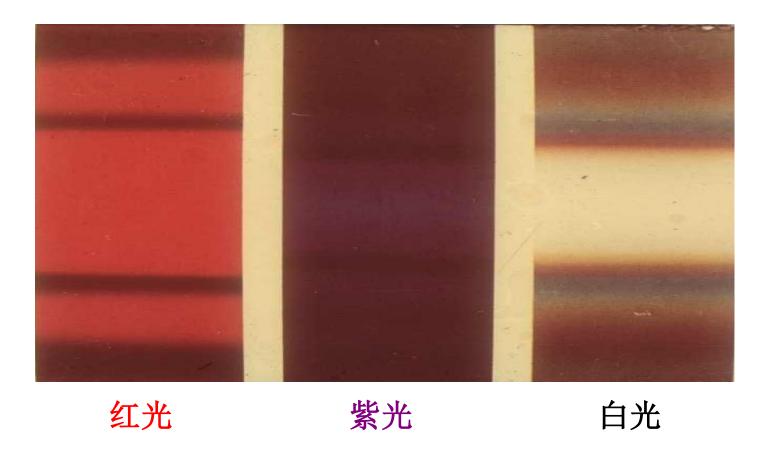
♦ 当缝极细( $a \approx \lambda$ )时,  $\sin \theta_1 \approx 1$ ,  $\theta_1 \approx \pi/2$ 

衍射中央亮纹的两端延伸到很远很远的地方, 屏上只接到中央亮纹的一小部分(较均匀), 当然就看不到单缝衍射的条纹了。





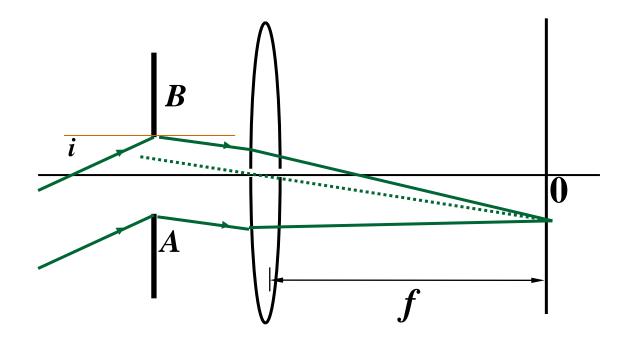




总的来说,其特点是:中央亮纹的宽度两倍于各次极大的亮纹宽度,且绝大部分能量集中在中央亮纹上。暗纹是等间隔的,而次极大是不等间隔的。

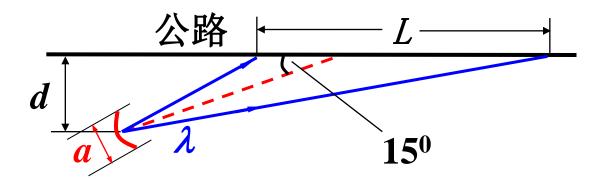


(8) 若光源偏离光轴,这时为平行光非垂直入射。 在缝前造成的最大光程差为 *asini* , 其结果使得衍射 条纹偏离光轴。

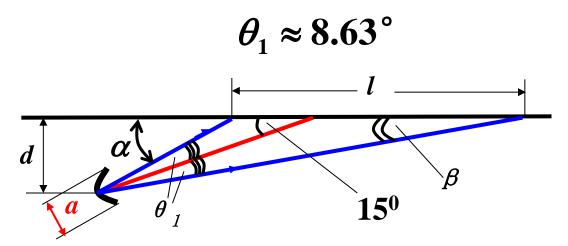




已知:一波长为 $\lambda = 30$ mm的雷达在距离路边为d = 15m处,雷达射束与公路成 $15^{\circ}$ 角,天线宽度a = 0.20m。求雷达监视范围内公路的长度L。







【解】将雷达波束看成集中在单缝衍射的0级明纹上,

$$\therefore l = d(ctg\beta - ctg\alpha)$$
$$= 15(ctg6.37^{\circ} - ctg23.63^{\circ}) \approx 100m$$



- Homework 9 (submit on May 22)
- P221 思考题4-14