

# Maven i Git

#### **Apache Maven**

**Apache Maven** to narzędzie służące do automatyzacji budowy oprogramowania.

Maven pomaga w zarządzaniu całym cyklem życia projektu, od kompilacji, przez testowanie, pakowanie, aż po wdrożenie i generowanie dokumentacji.



#### **Apache Maven**

W Intelij IDEA Maven jest wbudowany, więc w prosty sposób możemy utworzyć projekt mavenowy.

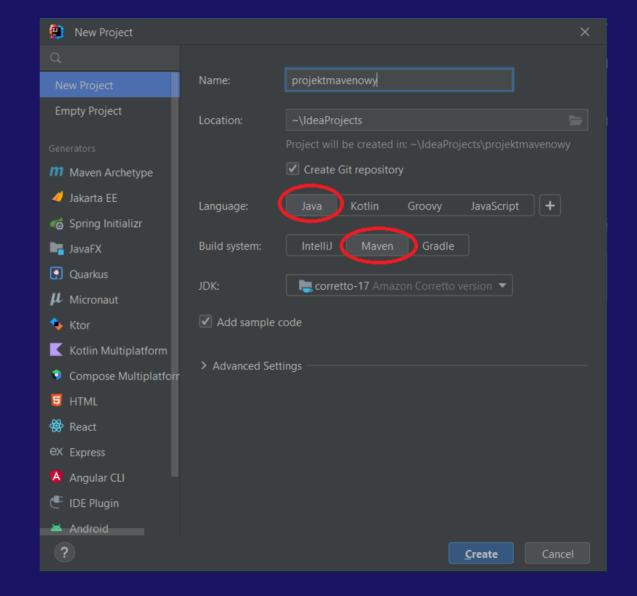
Uruchamiamy IntelliJ IDEA i wybieramy opcję Create New Project na ekranie startowym lub File > New > Project...

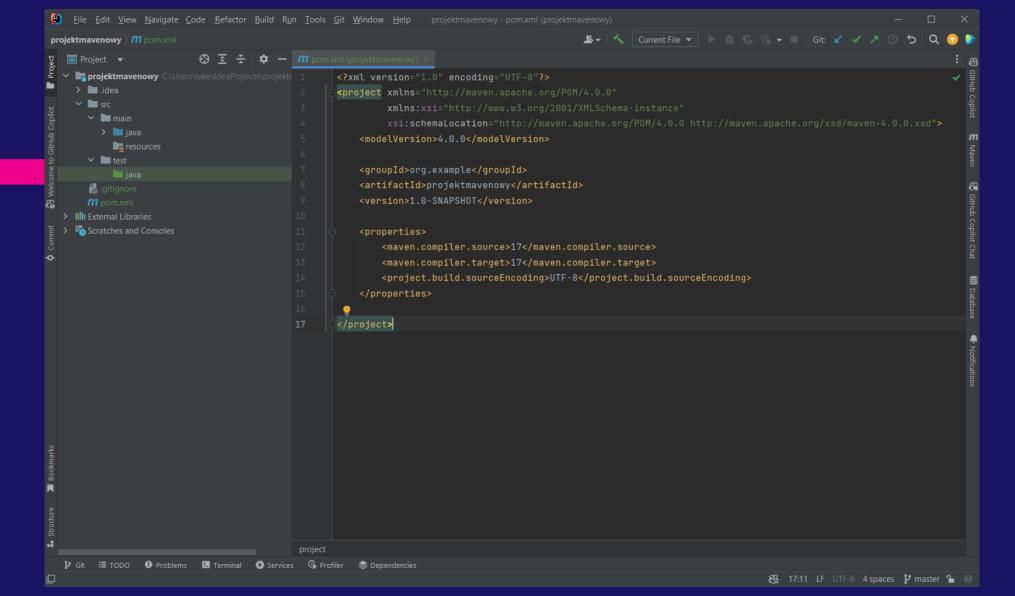


#### **Apache Maven**

W Intelij IDEA Maven jest wbudowany, więc w prosty sposób możemy utworzyć projekt mavenowy.

Uruchamiamy IntelliJ IDEA i wybieramy opcję Create New Project na ekranie startowym lub File > New > Project...





Plik **pom.xml** jest niezbędnym elementem projektu. Jest typu xml (eXtensible Markup Languag)

Zawiera konfigurację projektu oraz informacje o jego zależnościach, pluginach, wersjach i innych właściwościach.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
xsi:schemaLocation="http://mayen.apache.org/POM/4.0.0 http://mayen.apache.org/xsd/mayen-4.0.0.xsd">
   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
   <groupId>org.example</groupId>
   <artifactId>projektmavenowy</artifactId>
   <version>1.0-SNAPSHOT
   properties>
     <maven.compiler.source>17</maven.compiler.source>
     <maven.compiler.target>17</maven.compiler.target>
     </properties>
```

xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"

definiuje domyślną przestrzeń nazw XML dla dokumentu. Przestrzeń nazw jest mechanizmem XML, który dostarcza unikalny kontekst dla elementów i atrybutów.

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

deklaruje przestrzeń nazw XML Schema Instance. XML Schema jest językiem służącym do definiowania struktury i reguł walidacji dla dokumentów XML.

xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd"

Wskazuje lokalizację schematu XML Schema, który powinien być użyty do walidacji dokumentu. Podaje parserowi XML dokładną ścieżkę do pliku XSD (XML Schema Definition), który zawiera definicje typów danych, elementów i atrybutów dozwolonych w dokumencie, oraz reguły, które muszą być spełnione.

<groupId>org.example</groupId>
<artifactId>projektmavenowy</artifactId>
<version>1.0-SNAPSHOT</version>

```
Musimy też podać wersję modelu POM (Project Object Model): <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
```

Następnie mamy standardowe właściwości:

<groupId>org.example

określa identyfikator grupy, do której należy projekt.

Zazwyczaj jest to odwrócona nazwa domeny organizacji/developera.

<artifactId>projektmavenowy</artifactId>

Jest unikalną nazwą artefaktu generowanego przez projekt. Jest to nazwa, pod którą artefakt jest znany i przechowywany w repozytorium.

<version>1.0-SNAPSHOT</version>

Określa wersję projektu (SNAPSHOT – jest wersją rozwojową).

```
<groupId>org.example</groupId>
<artifactId>projektmavenowy</artifactId>
<version>1.0-SNAPSHOT</version>
```

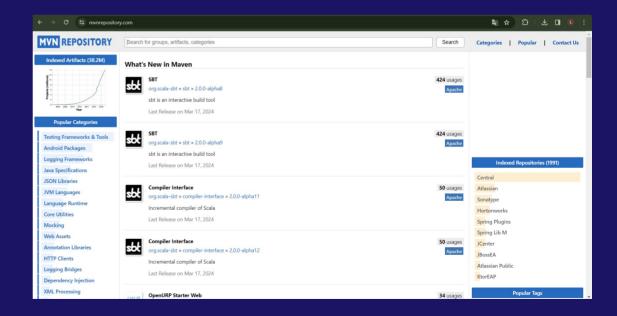
Te 3 elemenety tworzą unikalny identyfikator artefaktu w systemie Mavena, który umożliwia zarządzanie zależnościami i ich wersjonowanie

Ustawienia te kolejno opisują, jaką wersję javy używamy, z jaką wersją javy mają być kompatybilne skompilowane klasy, oraz jakie kodowanie ma być użyte dla plików źródłowych.

Jest to kluczowa funkcjonalność Mavena ułatwia dodawanie, aktualizowanie i usuwanie zależności – automatyzując to zadanie.

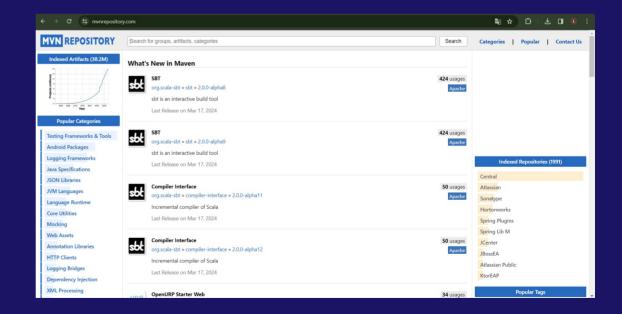


Maven korzysta z centralnych repozytoriów (takich jak Maven Central), gdzie przechowywane są artefakty (biblioteki, frameworki itp.), które mogą być używane jako zależności w projektach.



https://mvnrepository.com/

Maven automatycznie rozwiązuje zależności co oznacza, że gdy dodajesz do projektu pewną zależność, Maven sam znajduje i pobiera wszystkie dodatkowe biblioteki, których ta zależność może wymagać do działania. Dzięki temu nie musisz ręcznie zarządzać każdą zależnością i jej zależnościami.



https://mvnrepository.com/

Przykład: chcemy umożliwić aplikacji z ćwiczeń logowanie, dane użytkownika przechowujemy razem z hasłem podobnie jak informacje o pojazdach – w pliku.

Hasła nie mogą być przechowywane w pliku jako "plain-text". Osoby nieuprawnione mogą mieć dostęp do haseł. W tym również my.

Hasła należy zahashować. A następnie porównywać zahashowane haslo podawane przy logowaniu z hashem z pliku.

Zamiast samemu pisać metodę hashującą wykorzystamy rozwiązanie z repozytorium mavena:

https://mvnrepository.com/artifact/commons-codec/commons-codec/1.16.1

Przykład użycia tego rozwiązania: https://www.baeldung.com/sha-256-hashing-java

Dodajemy zależność do pliku pom.xml, maven pobierze i doda ją za nas:

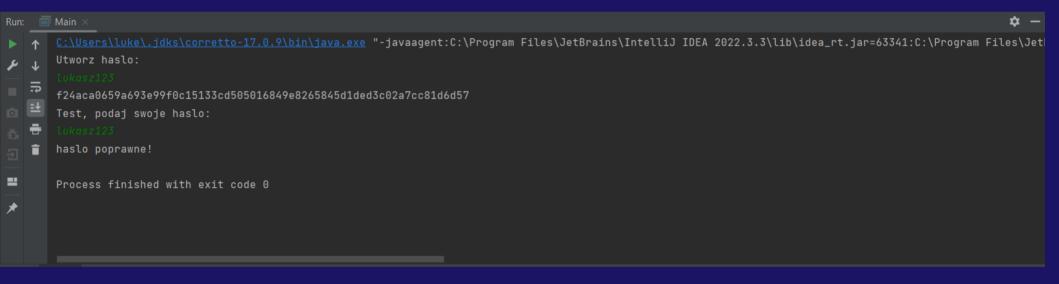
Teraz możemy użyć metodę służącą do hashowania importując odpowiednią klasę:

```
package org.example;
import org.apache.commons.codec.digest.DigestUtils;

public class Hasher {
    public static String hashPassword(String password){
        return DigestUtils.sha256Hex(password);
    }
}
```

Przetestujmy działanie metody pobierając hasło od usera, hashując je, zapisując do pliku i porównując z hasłem podanym drugi raz (try,catch zostały pominięte):

Uruchomienie aplikacji:



#### Cykl życia budowy projektu

Cykl życia definiuje proces budowy i dystrybucji projektu. Składa się z uporządkowanych w kolejności faz, które należy wykonać.

#### Cykl życia budowy projektu

Istnieją 3 podstawowe cykle życia:

clean - czyści po sobie poprzednie efekty budowania aplikacji (często oznacza to wyczyszczenie folderu target)

site - buduje dokumentację projektu (np. javadoc)

domyślny cykl, który z kolei składa się z następujących faz (w prawidłowej kolejności):

validate: Sprawdza, czy projekt jest poprawny i czy wszystkie niezbędne informacje są dostępne.

compile: Kompiluje źródła projektu.

test: Testuje skompilowany kod źródłowy przy użyciu odpowiedniego frameworka testowego.

package: Pakuje skompilowany kod np. JAR w katalogu target.

verify: Sprawdza, czy pakiet jest poprawny i spełnia kryteria jakości.

**install**: Instaluje pakiet do lokalnego repozytorium, co umożliwia jego użycie jako zależności w innych projektach na tej samej maszynie.

**deploy**: Kopiuje ostateczny pakiet do zdalnego repozytorium, aby był udostępniony dla innych deweloperów i projektów.

Okazuje się, że nasz artefakt przy próbie uruchomienia nie będzie działał. Z 2 powodów:

- -brak pliku manifestu
- -brak dołączonych zależności w paczce.



Pierwszy jak i drugi problem można rozwiązać za pomocą odpowiedniej wtyczki mavena użytej przy budowaniu projektu.



```
<build>
   <plugins>
       <plugin>
           <groupId>org.apache.maven.plugins
           <artifactId>maven-shade-plugin</artifactId>
           <version>3.5.2
           <executions>
               <execution>
                   <phase>package</phase>
                   <qoals>
                       <goal>shade</goal>
                   </goals>
                   <configuration>
                       <createDependencyReducedPom>false</createDependencyReducedPom>
                       <transformers>
                           <transformer implementation="org.apache.maven.plugins.shade.resource.ManifestResourceTransformer">
                               <mainClass>org.example.Main/mainClass>
                           </transformer>
                       </transformers>
                   </configuration>
               </execution>
           </executions>
       </plugin>
   </plugins>
</build>
```

Po instalacji artefaktu, możemy na lokalnej maszynie podpinać tak utworzoną paczkę do innych projektów w taki sam sposób jak z repozytorium zdalnego:

```
<dependency>
     <groupId>org.example</groupId>
          <artifactId>projektmavenowy</artifactId>
          <version>1.0-SNAPSHOT</version>
</dependency>
```



### Struktura katalogów

W projektach mavenowych obowiązuje ustalona struktura katalogów.

Kod źródłowy umieszczamy w: src>main>java>paczki Zasoby statyczne jak pliki konfiguracyjne, skrypty w: src>main>resources Testy w: src>test>java

```
projektmavenowy C:\Users\luke\ldeaProjects\projektr
 idea

✓ Image: Src

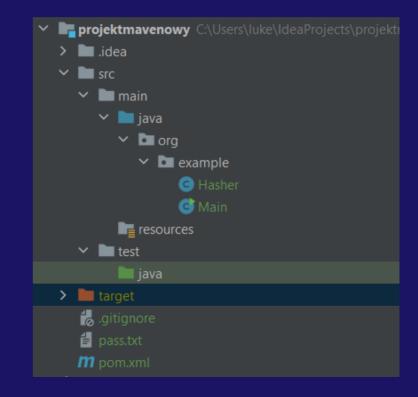
✓ Imain

     java

✓ org

           Hasher
               😅 Main
       resources
  test
        ■ java
> larget
  agitignore.
  pass.txt
  m pom.xml
```

W trakcie dodawania projektu zaznaczyłem, że chcę zainicjować również repozytorium git.
Stąd kolorowe nazwy plików. Repozytorium git możemy również zainicjować ręcznie.



Git to system kontroli wersji, umożliwia śledzenie zmian w kodzie źródłowym podczas tworzenia oprogramowania. Dzięki Gitowi możemy tworzyć wiele wersji projektu oraz łatwo wracać do poprzednich stanów i zarządzać zmianami w kodzie.



Jeżeli nie mamy gita na komputerze należy go zainstalować. Instalkę można pobrać ze strony: https://git-scm.com/downloads



**GitHub j**est jednym z najpopularniejszych serwisów internetowych hostujących repozytoria Git w chmurze.

**GitHub** umożliwia programistom i zespołom programistycznym zarządzanie projektami programistycznymi, współpracę przy kodzie, a także śledzenie i zgłaszanie błędów.



#### Repozytorium

Repozytorium, to zbiór plików projektu i dodatkowych informacji zarządzanych przez system kontroli wersji Git.
Repozytorium przechowuje kompletną historię zmian dokonanych w plikach projektu oraz informacje o strukturze projektu w danym momencie. Każda zmiana zapisana w repozytorium Git zawiera autora zmian, datę oraz wiadomość opisującą zmianę



#### Repozytorium

#### **Lokalne repozytorium:**

repozytorium zlokalizowane na Twoim lokalnym komputerze, gdzie dokonujesz zmian w kodzie i zarządzasz historią projektu.

#### **Zdalne repozytorium:**

Repozytorium znajdujące się na serwerze w Internecie (np. na GitHub, GitLab, Bitbucket)

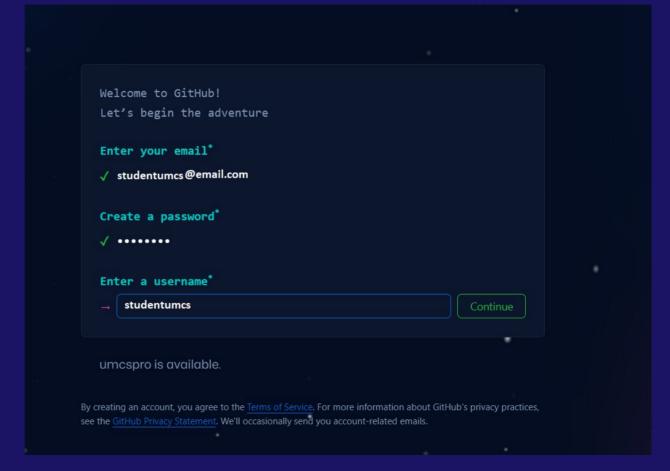


Aby założyć konto należy odwiedzić stronę:

https://github.com/

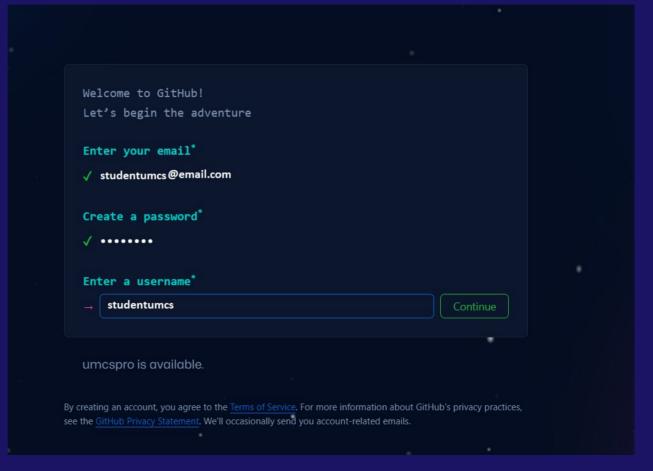


Aby założyć konto należy odwiedzić stronę: https://github.com/



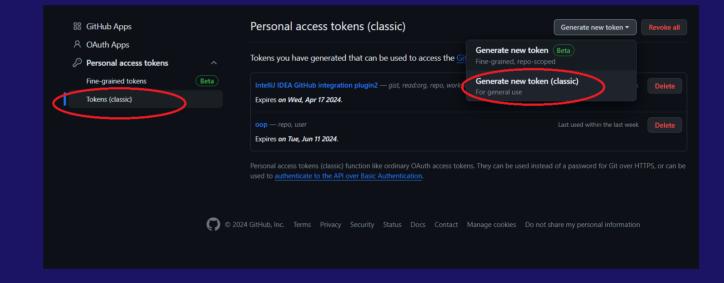
Po utworzeniu konta, do uwierzytelniania podczas wysyłania zmian w kodzie na serwer najbezpieczniej jest używać **tokenów**.

**Token** w każdym momencie można usunąć, lub zmienić uprawnienia do niego przypisane.



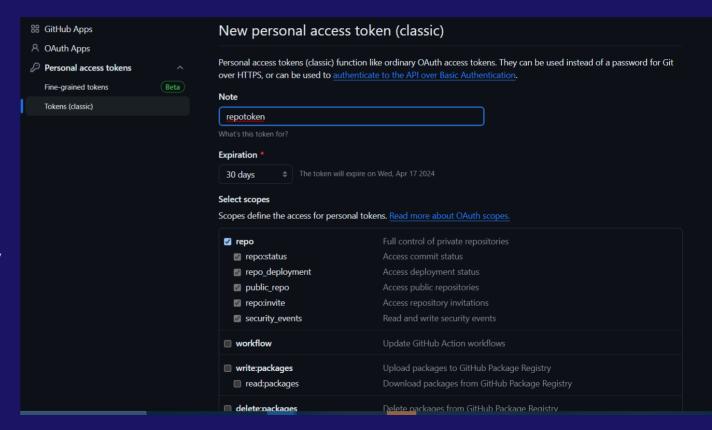
Aby wygenerować token przechodzimy na stronie githuba klikając na ikonę naszego konta:

Settings>Developer settings>Personal access tokens>tokens (classic)



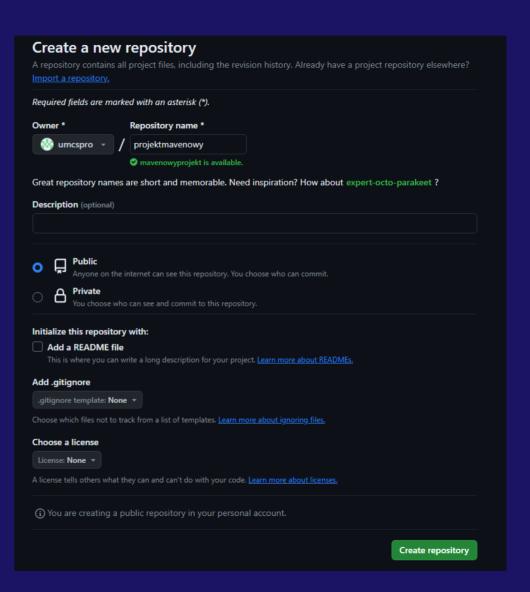
Wybieramy uprawnienia, Np tylko dostęp do repozytorium.

Generujemy i kopiujemy token. Klucz pojawia się tylko raz. Należy go skopiować aby móc go użyć.



Tworzymy nowe repozytorium Na githubie.

Aby utworzyc lokalne repozytorium i wysłać zmiany na serwer wykonujemy polecenia zgodnie z podpowiedzią githuba.



Plik .gitignore – zawiera ścieżki plików i katalogów które nie będą wrzucane na serwer. Należy umieścić taki plik w katalogu projektu.

```
target/
!.mvn/wrapper/maven-wrapper.jar
!**/src/main/**/target/
!**/src/test/**/target/
### IntelliJ IDEA ###
.idea/modules.xml
.idea/jarRepositories.xml
.idea/compiler.xml
.idea/libraries/
### Eclipse ###
.apt generated
.classpath
.factorypath
.settings
.springBeans
.sts4-cache
### NetBeans ###
/nbproject/private/
/nbbuild/
/.nb-gradle/
build/
!**/src/main/**/build/
!**/src/test/**/build/
### VS Code ###
```

### Mac OS ### .DS\_Store

git init - inicjuje lokalne repozytorium. git add . - Polecenie ustawia pliki jako śledzone. Używając kropki śledzimy wszystkie pliki z katalogu poza tymi opisanymi w .gitignore. git branch -M main – ustawia główną gałąź

projektu. **git commit -m "first commit"** – zatwierdza zmiany w lokalnym repozytorium



git init - inicjuje lokalne repozytorium. git add . - Polecenie ustawia pliki jako śledzone. Używając kropki śledzimy wszystkie pliki z katalogu poza tymi opisanymi w .gitignore. git branch -M main – ustawia główną gałąź projektu.

**git commit -m "first commit"** – zatwierdza zmiany w lokalnym repozytorium

Uwaga!! Git podpowie nam, że należy ustawić dane użytkownika (uzupełniamy tak jak na koncie gitgub):



git config --global user.email "you@example.com" git config --global user.name "Your Name"

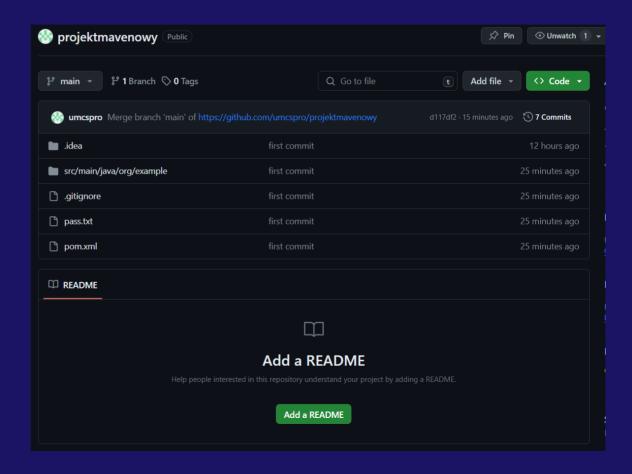
git init - inicjuje lokalne repozytorium.
git add . - Polecenie ustawia pliki jako śledzone.
Używając kropki śledzimy wszystkie pliki z katalogu
poza tymi opisanymi w .gitignore.
git branch -M main – ustawia główną gałąź projektu.
git commit -m "first commit" – zatwierdza zmiany
w lokalnym repozytorium



git remote add origin https://github.com/umcspro/projektmavenowy.git -polecenie sprawia, że repozytorium lokalne łączy się z repozytorium zdalnym

#### git push origin main

-wysyłamy zmiany na serwer. **Uwaga! Do uwierzytelnienia używamy** wygenerowany token!



Aby pobrać zmiany z serwera używamy: **git pull origin main** 

Aby sklonować repozytorium: **git clone** https://github.com/umcspro/projektmavenowy.git



Np po usunieciu projektu z katalogu IdeaProjects Klonuje projekt z repozytorium:

#### luke@DESKTOP-SBMVVMV MINGW64 ~/IdeaProjects

\$ git clone https://github.com/umcspro/projektmavenowy.git
cloning into 'projektmavenowy'...

remote: Enumerating objects: 38, done.

remote: Counting objects: 100% (38/38), done.

remote: Compressing objects: 100% (22/22), done. remote: Total 38 (delta 8), reused 34 (delta 4), pack-reused 0

Receiving objects: 100% (38/38), 4.26 KiB | 2.13 MiB/s, done.

Resolving deltas: 100% (8/8), done.



Podpinam się jeszcze raz do zdalnego repozytorium (w tym wypadku nie jest to konieczne) dodaje nową klasę w intelij, dodaję ją do śledzenia, tworzę commita i wysyłam zmiany:



PS C:\Users\luke\IdeaProjects\projektmavenowy> git add .

PS C:\Users\luke\IdeaProjects\projektmavenowy> git remote add origin https://github.com/umcspro/projektmavenowy.git error: remote origin already exists. usage: git remote remove <name>

PS C:\Users\luke\IdeaProjects\projektmavenowy> git remote remove origin

PS C:\Users\luke\IdeaProjects\projektmavenowy> git remote add origin https://github.com/umcspro/projektmavenowy.git

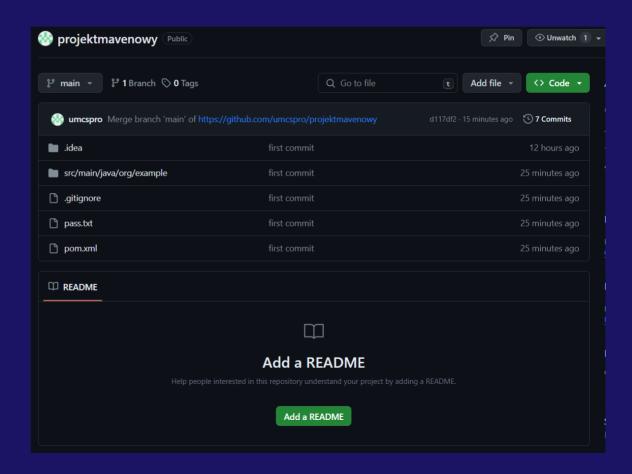
PS C:\Users\luke\IdeaProjects\projektmavenowy> git commit -m "add new class NowaKlasa2"

[main f2be0f0] add new class NowaKlasa2

1 file changed, 4 insertions(+)

create mode 100644 src/main/java/org/example/NowaKlasa2.java

PS C:\Users\luke\IdeaProjects\projektmavenowy> git push origin main



Usuwanie swoich danych z pracowni na linuxach:

git config --global --unset credential.helper rm ~l.git-credentials (jeżeli trzymane w pliku)

rm ~1.gitconfig

# Dziękuję za uwagę!

CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, incluiding icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik.