

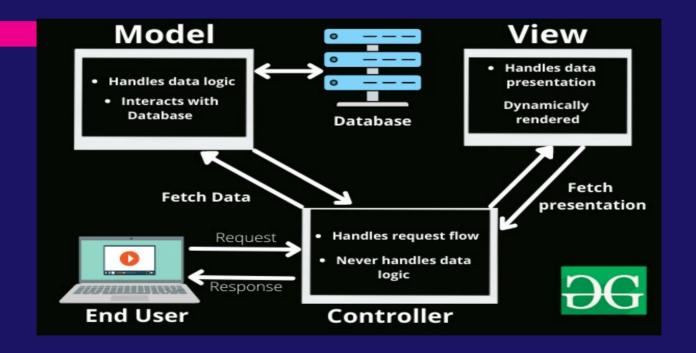
Bookstore



2.View Generuje interfejs użytkownika. Widoki są tworzone na podstawie danych zbieranych przez komponent modelu, ale dane te nie są pobierane bezpośrednio, ale przekazywane za pośrednictwem kontrolera.

1.Model odpowiada całej logice związanej z danymi, z którą pracuje użytkownik.
Może reprezentować dane przesyłane pomiędzy komponentami View i Controller lub dowolne inne dane związane z logiką biznesową.
Może dodawać lub pobierać dane z bazy danych.

3.Kontroler jest komponentem umożliwiającym połączenie widoków z modelem, pełni więc rolę pośrednika. Kontroler nie musi się martwić obsługą logiki danych, po prostu mówi modelowi, co ma robić. Przetwarza całą logikę biznesową i przychodzące żądania, manipuluje danymi za pomocą komponentu Model i wchodzi w interakcję z widokiem w celu wyrenderowania końcowego wyniku.



Aby stworzyć prostą aplikację MVC w Spring boot wystarczą nam 2 pliki klas – BookstoreApp,HomeController, oraz plik html ze stroną internetową, która ma zostać wygenerowana.

Strony umieszczamy w katalogu projektu w: src/main/resources/templates/home.html

Przy tworzeniu stron użyjemy Thymeleaf, jest to silnik szablonów. W przypadku prostej strony do testu nie użyjemy jeszczcze funkcjonalności thymeleafa.

Kontrolery będziemy umieszczać w katalogu z kodem: public class HomeController {
 @GetMapping({"/home","/"}
 public String home() {
 return "home";
 }

W katalogu o nazwie controller. Np:

src/main/java/com/umcspro/controller/ HomeController.java

```
package com.umcspro.controller;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

@Controller
: public class HomeController {
        @GetMapping({"/home", "/"})
        public String home() {
            return "home";
        }
}
```

Kod odpalajacy aplikację SpringBoot wygląda tak jak w poprzednim projekcie. Znajduje się w katalogu projektu np:

src/main/com/umcspro/BookstoreApp.java

Po uruchomieniu i wpisaniu adresu w przeglądarce localhost:8080/home

powiniśmy uzyskać widok prostej strony internetowej.



Do zrealizowania logowania i rejestracji będziemy potrzebowali następujących modułów:

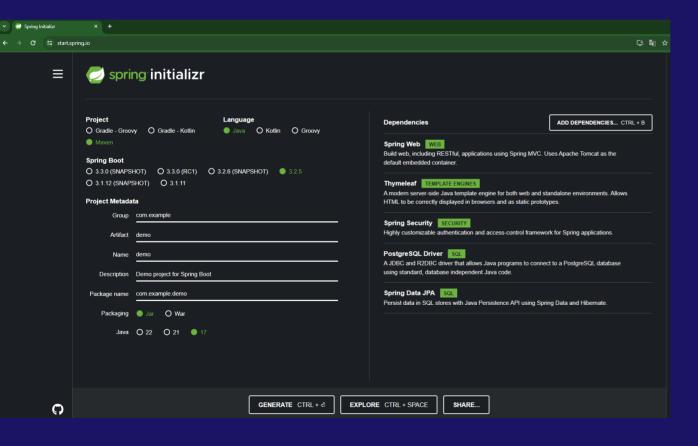
Spring Web
Spring Security
Thymeleaf
Spring Data JPA
PostgreSQL/MySQL Driver



Struktura projektu i zależności

```
<dependencies>
    <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
    </dependency>
   <dependency>
       <groupId>com.mysql</groupId>
       <artifactId>mysql-connector-j</artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-security</artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
       <groupId>org.hibernate.validator
       <artifactId>hibernate-validator</artifactId>
    </dependency>
</dependencies>
```







Spring Security jest frameworkiem zabezpieczeń,który zarządza:

-procesem uwierzytelniania, czyli procesem weryfikacji tożsamości użytkownika.

-autoryzacją, czyli procesem decydowania, czy dany użytkownik ma dostęp do zasobu, który próbuje uzyskać.

-ochroną przed atakami takimi jak Cross-Site Scripting (XSS), Cross-Site Request Forgery (CSRF), SessionFixation



Po dodaniu zależności SpringSecurity umożliwienie logowania jest bardzo proste, musimy napisać:

- -Klasy Encji dla Usera i Roli
- -implementację UserDetailsService,
- -interfejsy, które zostaną zaimplementowane przez Spring Data JPA: UserRepository,RoleRepository
- -Bean do hashowania hasła.

-w katalogu resources – plik z ustawieniami naszej aplikacji: application.properties

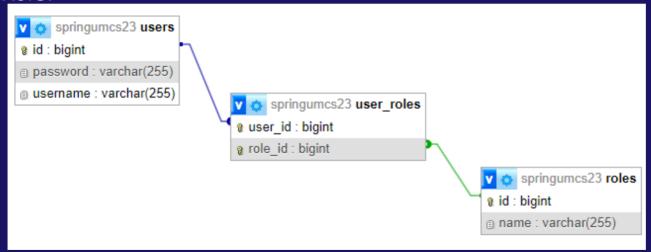


application.properties

```
spring.datasource.url=jdbc:mysql://...
spring.datasource.username=...
spring.datasource.password=...
spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
spring.jpa.show-sql=true
```



User i Role:



User i Role:

```
private String name;
@Entity
@Table(name = "users")
public class User {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private Long id;
    @NotBlank(message = "Nazwa użytkownika jest wymagana")
    private String username;
    @NotBlank(message = "Hasło jest wymagane")
    private String password;
    @ManyToMany(fetch = FetchType.EAGER)
    @JoinTable(
            name = "user_roles",
            joinColumns = @JoinColumn(name = "user_id"),
            inverseJoinColumns = @JoinColumn(name = "role_id")
    private Set<Role> roles = new HashSet<>();
```

@Entity

@Id

@Table(name = "roles")
public class Role {

private Long id;

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

User i Role:

-prosta walidacja pól Usera w formularzu będzie używała:

```
public interface RoleRepository extends JpaRepository<Role, Long> {
    Optional<Role> findByName(String name);
}
```

Repozytoria:

Spring Data JPA korzysta z mechanizmu zwane "Repository Proxies" do automatycznego generowania implementacji repozytorium w czasie wykonywania aplikacji.

```
public interface UserRepository extends JpaRepository<User, Long> {
    Optional<User> findByUsername(String username);
    User save(User user);
}
```

W przykładzie, UserRepository dziedziczy standardowe metody CRUD oraz dodaje niestandardową metodę findByUsername, która również jest automatycznie implementowana przez Spring Data JPA na podstawie konwencji nazewnictwa.

UserDetails:

UserDetailsService jest prostym interfejsem, który ma tylko jedną metodę:

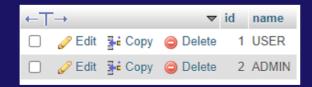
public UserDetails loadUserByUsername(String username) throws UsernameNotFoundException

Metoda ta służy do ładowania obiektu UserDetails, jest używany przez Spring Security do celów takich jak weryfikacja danych uwierzytelniających użytkownika, przypisywanie ról czy uprawnień.

```
@Service
public class CustomUserDetailsService implements UserDetailsService
    @Autowired
   private UserRepository userRepository;
    @Override
    public UserDetails loadUserByUsername(String username) throws UsernameNotFoundException {
        User user = userRepository.findByUsername(username)
                .orElseThrow(() -> new UsernameNotFoundException(
"User not found with username: " + username));
        return new org.springframework.security.core.userdetails.User(user.getUsername(),
                user.getPassword(),
                mapRolesToAuthorities(user.getRoles()));
   private Collection<? extends GrantedAuthority> mapRolesToAuthorities(Collection<Role> roles){
        return roles.stream()
                .map(role -> new SimpleGrantedAuthority(role.getName()))
                .collect(Collectors.toList());
```

Aby móc się zalogować należy dodać użytkownika w bazie danych, rolę, oraz przypisać rolę do użytkownika:





← T→ ▼				user_id	role_id
	Edit	≩ сору	Delete	4	1
		≩ Сору	Delete	1	2

SpringSecurity sam tworzy stronę do logowania, oraz kontroler.



Bean do hashowania hasła:

```
@Configuration
public class SecurityConfig {

    @Bean
    public PasswordEncoder passwordEncoder() {
        return new BCryptPasswordEncoder();
    }
}
```

Kolejnymi elementami w projekcie będą: własna strona do logowania, zabezpieczenie endpointów, oraz obsługa wylogowania.

Strona do logowania:

Do dynamicznego twrzoenia stron użyjemy podstawowych dyrektyw thymeleaf:

Warunkowe wyświetlenie elementu gdy isnieje/nie jest pusty(będzie przekazany przez kontroler w modelu): <div th:if="\${errorMessage}" th:text="\$ {errorMessage}"></div>

Ustawienie gdzie mają być wysłane dane formularza: <form th:action="@{/login}" method="post">

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
    <title>Login</title>
</head>
<body>
<h1>Logowanie</h1>
<div th:if="${errorMessage}" th:text="${errorMessage}"></div>
<div th:if="${logoutMessage}" th:text="${logoutMessage}"></div>
<form th:action="@{/login}" method="post">
    <div>
        <label for="username">Nazwa użvtkownika:</label>
        <input type="text" id="username" name="username" required />
    </div>
    <div>
        <label for="password">Hasio:</label>
        <input type="password" id="password" name="password" required />
    </div>
    <div>
        <button type="submit">Zalogui sie
   </div>
</form>
</body>
</html>
```

Kontroler dla logowania:

Parametry metody z adnotacjami @RequestParam - te parametry służą do przechwytywania dodatkowych danych przekazywanych w URL. Parametry error i logout są opcjonalne.

Atrybut error pojawia się wtedy, gdy proces logowania nie powiedzie się.

Logout pojawia się, gdy użytkownik wyloguje się z aplikacji.

```
@Controller
public class LoginController {

    @GetMapping("/login")
    public String login(
@RequestParam(value = "error", required = false) String error,
@RequestParam(value = "logout", required = false) String logout,
Model model) {
        if (error != null) {
            model.addAttribute("errorMessage", "Nieprawidłowa nazwa
użytkownika lub hasło!");
        }
        if (logout != null) {
            model.addAttribute("logoutMessage", "Pomyślnie
wylogowano!");
        }
        return "login";
    }
}
```

Zabezpieczenie endpointów:

Kiedy żądanie HTTP przychodzi do aplikacji, przechodzi przez serię filtrów zdefiniowanych w SecurityFilterChain.

Konfiguracja Autoryzacji (authorizeHttpRequests):

authorizeHttpRequests, przekazując obiekt anonimowej klasy implementującej

Customizer<AuthorizeHttpRequestsConfigurer<HttpSecurity>.Aut horizationManagerRequestMatcherRegistry>

W tej klasie, metoda customize definiuje zasady autoryzacji.

Konfiguracja Logowania (formLogin): konfiguracja logowania przez formularz jest realizowana poprzez przekazanie anonimowej klasy implementującej Customizer<FormLoginConfigurer<HttpSecurity>>

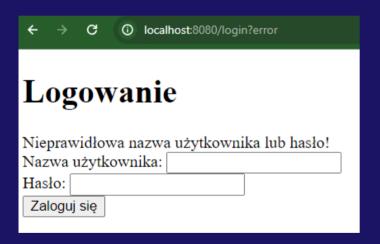
Metoda customize pozwala na dostosowanie procesu logowania.

Konfiguracja Wylogowania (logout):Używa anonimowej klasy implementującej Customizer<LogoutConfigurer<HttpSecurity>>

metoda customize pozwala na dostosowanie procesu wylogowania.

```
@Configuration
@EnableWebSecurity
public class SecurityConfig {
   @Bean
    public SecurityFilterChain filterChain(HttpSecurity http) throws Exception {
        http
                .authorizeHttpRequests(auth -> auth
                        .requestMatchers("/login", "/register").permitAll()
                        .anyRequest().authenticated()
                .formLogin(form -> form
                        .loginPage("/login")
                        .defaultSuccessUrl("/home", true)
                        .permitAll()
                .logout(logout -> logout.permitAll());
        return http.build();
   @Bean
    public PasswordEncoder passwordEncoder() {
        return new BCryptPasswordEncoder();
```

Przykład anonimowej klasy implementujące interfejs Customizera:



VS



Generowanie sesji:

Spring Security generuje unikalny identyfikator sesji dla użytkownika.

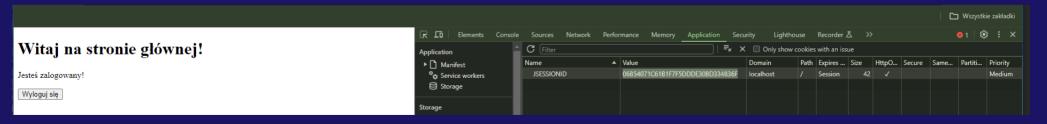
Identyfikator sesji jest zapisywany jako wartość pliku cookie JSESSIONID i wysyłany do przeglądarki użytkownika.

Przechowywanie sesji: Serwer Spring Security przechowuje informacje o sesji użytkownika, w tym związane z nią dane, na serwerze.

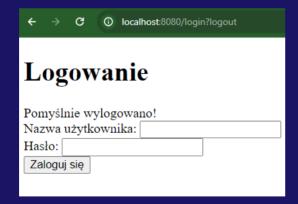
Dzięki temu, kiedy użytkownik wykonuje kolejne żądania do aplikacji, serwer jest w stanie zidentyfikować sesję użytkownika na podstawie JSESSIONID.

Dane o zalogowanym użytkowniku oraz jego rolach są przechowywane w obiekcie Authentication, który jest również przechowywany w kontekście sesji użytkownika.

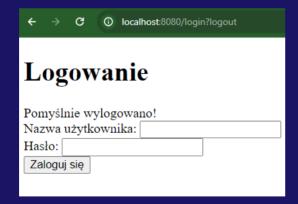
Obiekt Authentication zawiera obiekt UserDetails.



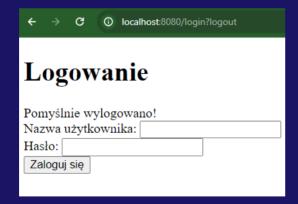
Wylogowanie



Wylogowanie



Wylogowanie



Dokładniejsze wyjasnienie procesu uwierzytelniania w Spring Security:

- 1.Żądanie logowania: np. poprzez przesłanie danych (nazwa użytkownika i hasło).
- 2.Filtracja żądania: Żądanie logowania jest przekazywane przez filtr Spring Security, który jest odpowiedzialny za obsługę żądań związanych z bezpieczeństwem.
- 3.AuthenticationManager: Filtr Spring Security używa AuthenticationManager, aby uwierzytelnić użytkownika na podstawie dostarczonych danych.

AuthenticationManager może zawierać wiele różnych AuthenticationProviderów, z których każdy obsługuje inny sposób uwierzytelniania (na przykład uwierzytelnianie na podstawie nazwy użytkownika i hasła, uwierzytelnianie tokenem)

4.AuthenticationProvider: W trakcie uwierzytelniania, AuthenticationManager przekazuje żądanie uwierzytelnienia do każdego AuthenticationProvidera w kolejności, aż któryś z nich będzie w stanie pomyślnie uwierzytelnić użytkownika. Każdy

AuthenticationProvider jest odpowiedzialny za sprawdzenie poprawności dostarczonych danych uwierzytelniających.

5. Authentication Provider sprawdza dane: otrzymuje obiekt Authentication (z credentialami) i np. sprwadza poprzez porównanie hasła zapisanego w bazie danych z hasłem podanym przez użytkownika.

Jeśli dane uwierzytelniające są poprawne, AuthenticationProvider tworzy nowy obiekt Authentication, który reprezentuje uwierzytelnionego użytkownika (principal - UserDetails). Ten obiekt zawiera informacje o użytkowniku (np. nazwa użytkownika, lista ról, itp.) oraz jego statusie uwierzytelnienia.

6.SecurityContext: Poprawnie uwierzytelniony obiekt Authentication jest umieszczany w SecurityContext, który jest przechowywany w sesji użytkownika. Dzięki temu informacje o uwierzytelnionym użytkowniku są dostępne w całej sesji. 7.Logowanie udane: Użytkownik zostaje przekierowany na stronę docelową lub otrzymuje potwierdzenie sukcesu logowania.

