## Evidencia 4 – Introducir programa y colaboradores en el cartel

Apellidos: Soto Sánchez

Nombre: David

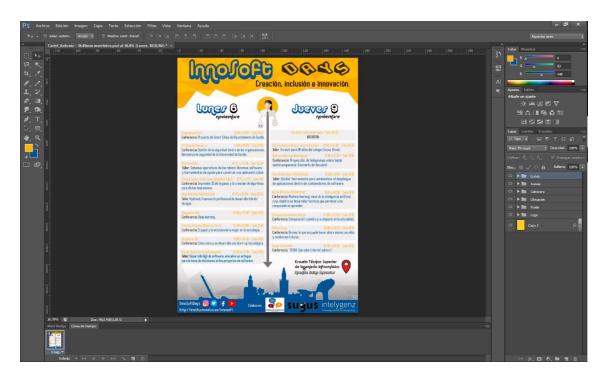
Grupo: Grupo 2

Comité: Comunicación

Horas totales: 3 horas y 50 minutos

## Evidencias:

- 1. Trabajé 3 horas y 50 minutos en introducir el programa en el cartel y en el rediseño de este para una correcta visualización. También se introducen los colaboradores en el pie del cartel. La principal dificultad fue el constante rediseño debido a los frecuentes cambios en el programa. Además se ha reajustado el tamaño del cartel con vistas a la futura impresión.
- 2. Se adjunta una captura del programa Photoshop una vez finalizado el cartel con el programa y los colaboradores introducidos:



3. Se adjunta también la imagen del cartel para apreciarlo con más detalle. Primero el cartel sin programa del cual se partía y segundo el resultado final con el programa y los colaboradores:



## OFF OO

Creación, inclusión e innovación.





8:30 a 9:20 - Sala Al.16

Conferencia: Proyecto de Smart Cities del Ayuntamiento de Sevilla.

Ma Carmen Romero

9:30 a 10:20 - Sala Al.16

Conferencia: Gestión de la seguridad dentro de las organizaciones. Normativa de seguridad de la Universidad de Sevilla.

12:45 a 14:20 - Sala BI.32

Taller: Sistemas operativos de los robots: librerías, software y herramientas de ayuda para construir una aplicación robot.

Cristina Suárez, Gorka Gómez (Digitálica Salud) 12:45 a 13:15 - Sala Al.16 Conferencia: Impresión 3D de órganos y la creación de algoritmos para dichas impresiones.

12:45 a 14:20 - Sala Bl.36

Taller: Hybreed, framework profesional de desarrollo híbrido

13:40 a 14:20 - Sala Al.I6

Conferencia: Deep learning.

Cristina Aranda (Mujeres Tech) Conferencia: El papel y la inclusión de la mujer en la tecnología.

15:30 a 16:00 - Sala Al.16

16:00 a 16:40 - Sala Al.16

Conferencia: Cómo nace y se desarrolla una start-up tecnológica.

Saray De La Cruz (atSistemas)

16:50 a 17:30 - Sala Al.16

Taller: Desarrollo Ágil de software, envuelve un enfoque para la toma de decisiones en los proyectos de software. Durante toda la jornada - Sala Bl.32 HACKATON

Sara Galisteo (How I Learned Code) 10:40 a 12:30 - Sala B1.36

Taller: Scratch para 20 niños del colegio Corpus Christi.

Patricia Bornes Rodríguez

11:30 a 12:30 - Sala Al.16

Conferencia: Proyección de hologramas sobre tejido semitransparente. Concierto de Vocaloid.

David Borrego (atSistemas)

15:30 a 16:10 - Sala Al.16

Taller: Docker: herramienta para automatizar el despliegue de aplicaciones dentro de contenedores de software.

Jesús Utrera (atSistemas)

16:15 a 16:50 - Sala Al.16

Conferencia: Machine learning: rama de la inteligencia artificial cuyo objetivo es desarrollar técnicas que permitan a las computadoras aprender.

Enrique Fernández Borja

Conferencia: Computación cuántica y su impacto en la actualidad.

18:00 a 18:30 - Sala Al.16

Conferencia: Drones, lo que se puede hacer ahora mismo con ellos y tendencias futuras.

18:40 a 19:30 - Sala Al.16

Conferencia: "OSINT. Qué sabe Internet sobre ti".

Escuela Técnica Superior de Ingenieria Informática redeeren ontel objneyn







Colaboran:



