

# Evidencia 3 – Crónica de la conferencia de Antonio Vallecillo

---

**Apellidos:** Pino Jiménez

**Nombre:** Pablo

**Grupo:** Grupo 1

**Comité:** Comunicación

**Horas totales:** 35 minutos

## Evidencias:

---

1. Trabajé 35 minutos en la redacción de la crónica acerca de la conferencia de Antonio Vallecillo:

### Conferencia Antonio Vallecino

Esta conferencia ha sido impartida por el doctor D. Antonio Vallecillo, catedrático de la Universidad de Málaga y presidente de la Sociedad de Ingeniería del Software y Tecnologías de Desarrollo del Software (SISTEDES). El tema de la conferencia ha sido la figura y profesión de ingeniero de software.

Para empezar, se ha dado una descripción general sobre la situación de la profesión de ingeniero de software, la cual es bastante buena, siendo un trabajo muy necesitado y muy bien pagado. A pesar, de esto, la profesión, ya no sólo del ingeniero del software, sino del informático en general, no goza del prestigio social que poseen, por ejemplo, el resto de ingenierías, debiéndose esto en gran parte al estereotipo del informático como 'friki'. Este estereotipo conlleva, no sólo el desprestigio de la profesión a ojos de la sociedad, sino además resulta en un ambiente debido al que la mayoría de mujeres rechazan la informática, puesto a que se encuentran incómodas en él. Es importante solucionar estos problemas, debido a que los ingenieros informáticos tienen la gran responsabilidad de ser un pilar

fundamental en el marco de la innovación y el desarrollo en la actualidad.

Un estudio realizado por el CIS reveló que las profesiones pertenecientes al campo de la informática no sólo tienen un prestigio inferior a las del resto de ingenierías, sino que además son adecuadamente reconocidas por la mayoría de la población. Un ejemplo de ello es que los programadores, cuyo trabajo es el que requiere menos cualificación en la informática, está entre los mejores valorados; o que no se tienen claras las ocupaciones de los distintos ingenieros pertenecientes al área de la informática, esto además, se debe en gran parte a la gran cantidad de disciplinas englobadas en el sector informático.

Posteriormente, se define la profesión de ingeniero informático. Para ello, se parte de la definición de profesión como un oficio remunerado que presenta un cuerpo de conocimiento, un conjunto de estándares y buenas prácticas, y una responsabilidad civil y ética que deben asumir aquellos que la ejercen.

Se tiene como cuerpo de conocimiento de la ingeniería del software a todas aquellas competencias gracias a las cuales puede diferenciarse como profesión y que son requeridos a todos los que la ejercen. Todos estos requisitos vienen detallados en el documento *SWEBOK*, escrito por el IEEE.

Los estándares son un conjunto de acuerdos realizados con el objetivo de establecer unas buenas prácticas, asegurar la interoperabilidad y la compatibilidad y facilitar la reutilización. Todo esto, permite a los organismos que siguen éstos estándares desarrollar software de mayor calidad que permiten aumentar la rentabilidad de la inversión. A pesar de sus ventajas, los estándares son poco usados y por lo general, no son materia de estudio en las universidades. Además de esto, la rápida evolución de la ingeniería del software dificulta la creación de unos estándares estables.

Un pilar fundamental en todas las profesiones es un código ético como el conjunto de valores y principios que guían a sus profesionales. Para que la sociedad vea con más seriedad la ingeniería del software, la profesión debe tener un código ético único

y común en el que se esté incluido la responsabilidad civil del ingeniero en el caso de que la mala realización de su labor genere perjuicios.

Una vez definida la ingeniería del software como profesión, se vuelve a la concepción de la profesión presente en la sociedad. En general, este oficio se atribuye al capo de las ciencias, lo cual es erróneo. La principal diferencia entre una ingeniería y una ciencia es que, en una ingeniería, se alcanzan varias soluciones al problema mediante el trabajo de un equipo muy especializado; mientras que en las ciencias tan sólo hay una solución al problema, la cual suele ser obtenida de forma individual por un individuo con unos conocimientos generales acerca de su campo de estudio.

En definitiva, los ingenieros del software son los responsables de la imagen de la ingeniería del software que se muestra frente la sociedad y son los que deben de mejorarla, otorgándoles los rasgos propios de una ingeniería.

Por último, cabe destacar dos temas que surgieron durante el tiempo de dudas de la conferencia. La primera fue referida a la separación entre ingeniería del software y la programación, a la que el ponente respondió que un ingeniero se encarga de los problemas de diseño del sistema a alto nivel, mientras que los problemas técnicos son resueltos por los programadores, pero que aun así, es importante que el ingeniero de software tenga competencias dentro del sector de la programación. Otra de las dudas fue referida a la viabilidad del software libre desde el punto de vista económico en Andalucía, a lo que se respondió que tanto el modelo de software propietario como el modelo de software libre son igualmente válidos, pero en situaciones diferentes; si es un sistema crítico, que debe presentar la menor cantidad errores posibles y que requiere de mucho mantenimiento, es mejor emplear software propietario, pues no se muestra su código, por lo que es más difícil de hackear y al ser modificado con menor frecuencia es más difícil que surjan nuevos errores, pero si es un sistema perteneciente a una pequeña empresa para la que la adquisición de software propietario resulta en un gran desembolso económico, la opción de emplear software libre resulta mucho más adecuada.