

Evidencia 1 – Vectorización del logo

Apellidos: Martínez Suárez

Nombre: Daniel Jesús

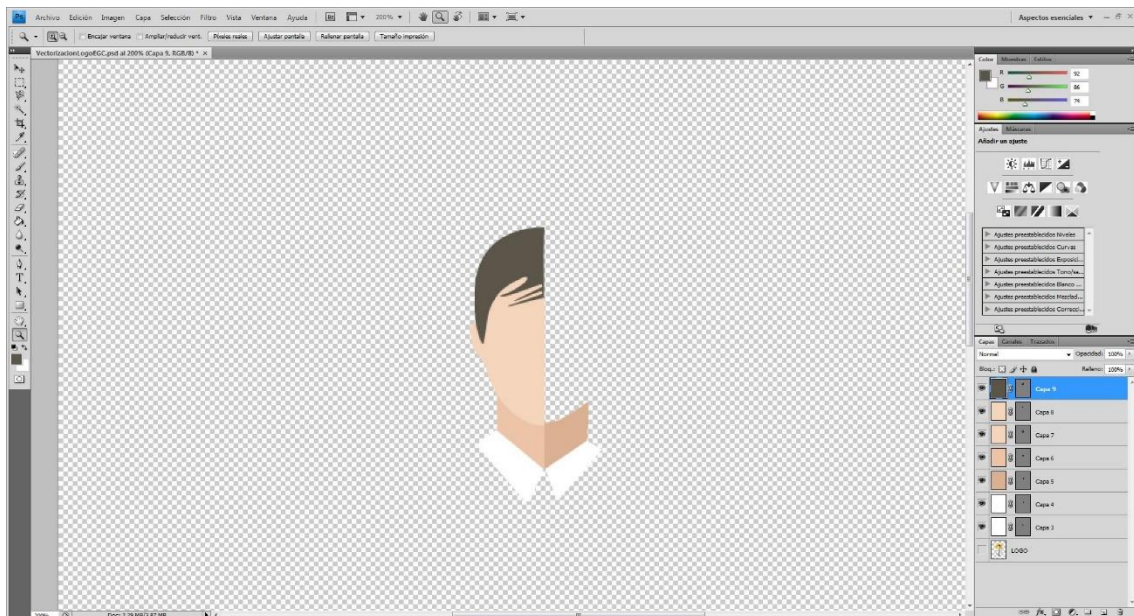
Grupo: Grupo 2

Comité: Comunicación

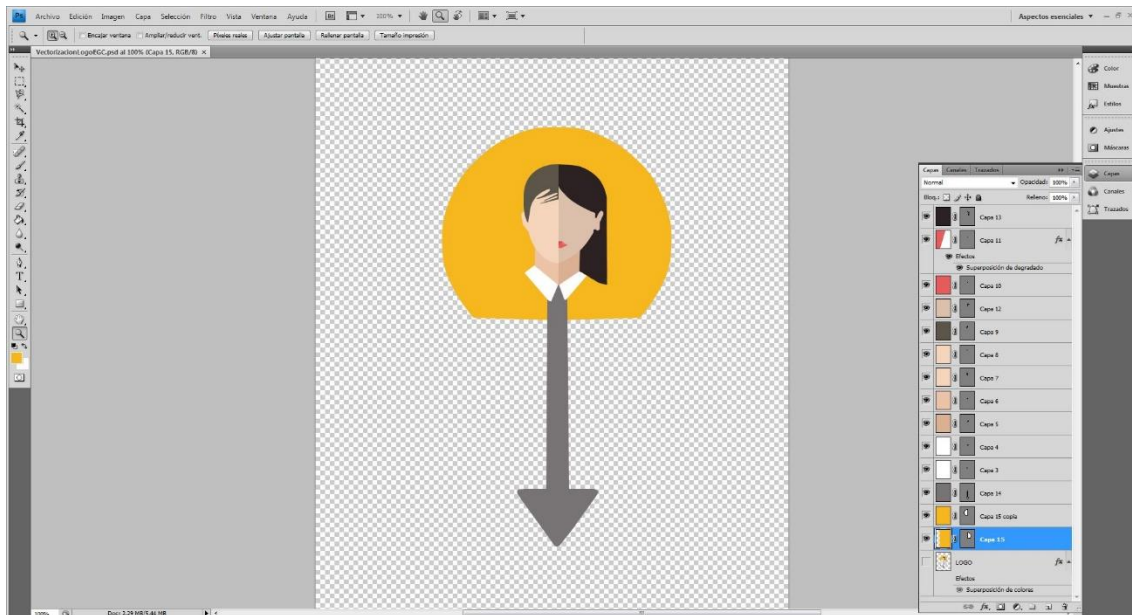
Horas totales: 6 horas

Evidencias:

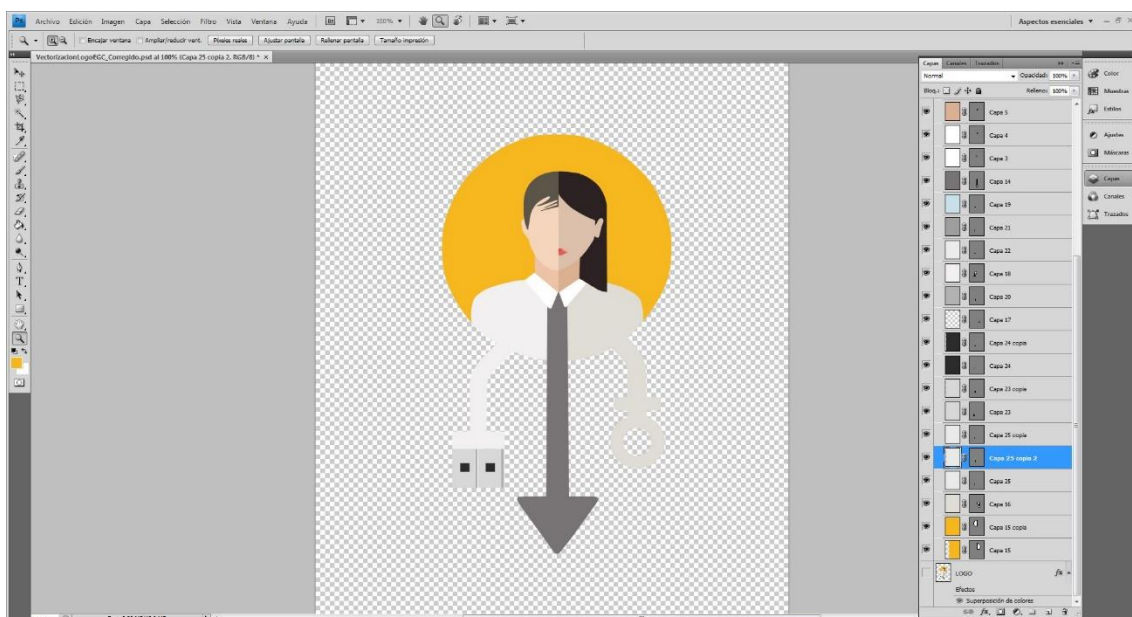
1. Trabajé 6 horas en vectorizar el logo oficial de las jornadas. Es un trabajo costoso y pausado que requiere bastante dedicación, ya que se trata de ir sumando capas de la propia imagen polígono a polígono (trazo a trazo) e ir creando máscaras vectoriales por cada uno de estos hasta tener la imagen completa. Se adjuntan algunas capturas del proceso:



Captura 1: 20% realizado.



Captura 2: 60% realizado.



Captura 3: Vectorización terminada (29 Capas, aprox. una por cada polígono representado en la imagen).

Observaciones: Quizás, haber usado Adobe Photoshop, ralentizo algo más el trabajo de lo esperado que si se hubiera empleado otro programa con más índole gráfica/vectorial como Corel Draw o Adobe Illustrator. No obstante, la tarea tendría el mismo resultado que el que se muestra en la captura anterior.

Comentar que la Vectorización de una imagen, permite que dicha imagen sea recalculada por polígonos planos, en lugar de por píxeles, con lo que, al redimensionarla, siempre va a mantener una buena calidad, además, por supuesto, de no pixelarse nunca.