Evidencia 8 – Estudio y uso de programas de streaming

Apellidos: Lozano Toré

Nombre: Carlos

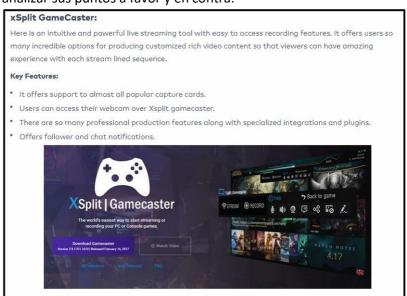
Grupo: Grupo 1

Comité: Logística

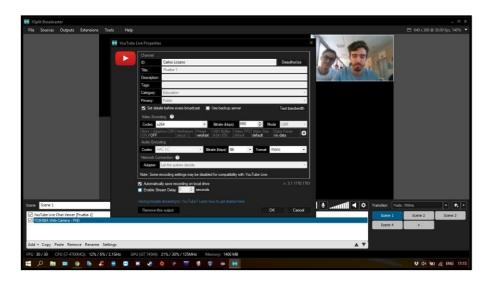
Horas totales: 08:55

Evidencias:

1. En primer lugar, trabajé 1h 30 minutos en buscar que programas eran los más adecuados para realizar nuestro streaming y en manejar el primero de ellos, XSplit, y analizar sus puntos a favor y en contra:



Consideramos a xSplit como una de las alternativas debido a que tenía una versión gratuita que nos proporcionaba las funciones necesarias para realizar el streaming y era fácil de usar a diferencia de otros programas como Mirillis Action que también se tuvo como candidato.



2. Trabajé 1h 20 minutos en hacer pequeñas pruebas y observar que nuestro segundo candidato, Open BroadCaster Software(OBS) era la opción elegida por delante de xSplit. Los motivos que nos llevó a elegir esta opción se debe a que nos daba funciones que no nos permitía realizar xSplit y que no sabíamos en ese momento si iban a ser utilizadas. Un inconveniente de OBS es que su manejo era más complicado, pero teníamos tiempo para aprender a utilizarlo.

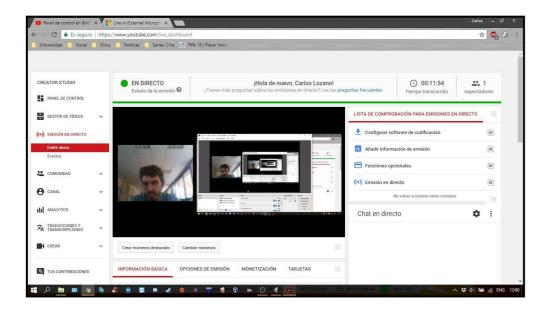


Verdict

Overall, here's how it breaks down. There's virtually no reason to use the free XSplit over OBS; XSplit Broadcaster and OBS are about equally viable (but with Broadcaster at a much higher price), and while OBS is definitely more powerful than Gamecaster, Gamecaster is easier to use and set up.

My overall winner is **Open Broadcaster Software**, but you're welcome to choose one of the XSplits instead.

What streaming software do you use? Do you stream on Twitch, Hitbox or YouTube Gaming? Hit me up in the comments below, and we can talk about it!



3. Una vez elegido el programa para realizar streaming, trabajé 5h 35 minutos repartidos entre los días 18,19,21 y 24 de octubre en conocer el funcionamiento de OBS e implementar las distintas escenas y el layout realizado por otro compañero de medios audiovisuales. Se implementaron escenas para: grabación de imagen mediante webcam, layout para el streaming realizado por otro compañero mediante Adobe PhotoShop CC, widget para tweets, captura de pantalla del PC para muestra de presentaciones de los ponentes, muestra de logos (ETSII,US,InnoSoft Days). Solamente se muestra una foto con el resultado final ya que veo redundante una captura con cada escena por separado cuando en esta están todas en su conjunto.

Tambien se realizó una segunda escena para prevenir posibles problemas si un ponente no nos facilitaba la presentación. De esta manera, se pusó la imagen de la webcam en pantalla completa





