

Evidencia 7 – Investigación para retransmitir en Streaming

Apellidos: Santos Velázquez

Nombre: Fco. Javier

Grupo: Grupo 1

Comité: Logística

Horas totales: 3 hora y 30 minutos

Evidencias:

1. Trabajé 30 minutos en investigar los pros y contras de YouTube y Twitch para comprobar cuál es el más adecuado para la Jornada. Finalmente nos hemos decidido por YouTube ya que Twitch está enfocado principalmente a los videojuegos y YouTube nos permite más opciones de personalización.
2. Trabajé 30 minutos en investigar más a fondo el funcionamiento del Streaming con YouTube. Las retransmisiones no se permiten directamente desde el navegador, YouTube permite configurar sus opciones, como la categoría, comentarios, etc, pero la retransmisión tiene que realizarse desde una aplicación externa (como OBS o similares). YouTube genera una clave que se usa en OBS y permite empezar la retransmisión.
3. Trabaje 30 minutos en investigar la aplicación OBS, descargarla e instalarla, y comprobar su funcionamiento siguiendo varios tutoriales en Internet y YouTube.
4. Trabajé 2 horas realizando varias pruebas conectando OBS con YouTube, retransmitiendo la webcam incorporada en el ordenador. Estuvimos realizando varias pruebas cambiando la posición de la cámara, probando el micrófono incorporado, añadiendo texto y documentos, etc. La idea principal es usar un layout personalizado, donde pongamos a un lado de la pantalla las presentaciones, en el otro la cámara del ponente, además de los Tweets que se escriban en ese momento usando el hashtag #ISoftDays y aparezcan en directo. Para la integración con Twitter estuvimos buscando plugins que se integrasen con OBS. También estuvimos realizando pruebas con la aplicación XSplit para Windows, pero finalmente nos hemos decidido por OBS por ser más completa. Las pruebas han ido bien, hemos conseguido retransmitir lo que necesitábamos con una resolución de 720p.



