# Guía de GitHub

¿Qué es un issue?

Un issue es una evidencia de una tarea realizada por el comité. Su función es aglutinar toda la información necesaria para que se demuestre el desarrollo de dicha tarea.

#### ¿Cuándo abrir un issue?

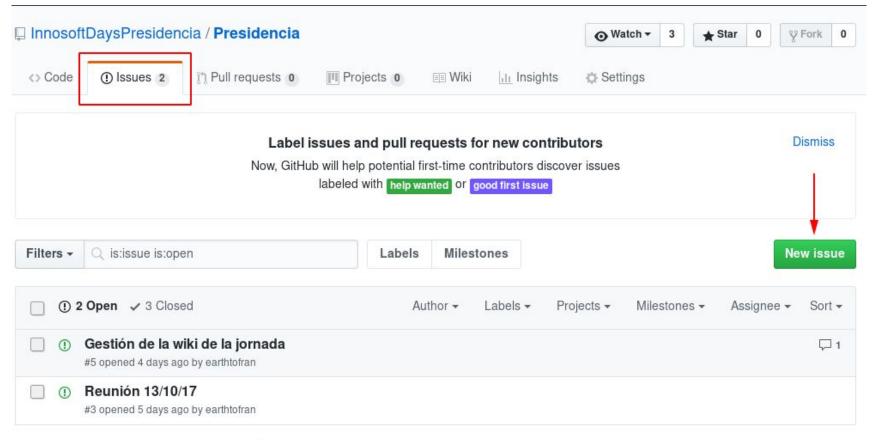
- Se inicia una nueva tarea en el comité. Ej.: Diseñar plano para guiar a los asistentes a las jornadas. Redactar el dossier de las jornadas.
- Se celebra una reunión en el comité. El issue puede llevar en la descripción el orden del día y se puede cerrar con el commit en el que se añade el acta de dicha reunión.
- Registrar disputas relacionadas con decisiones importantes. Los miembros del comité deberán ser lo más participativos posible para que se registre el espectro de opiniones.

Si existe la duda de abrir un issue o no, consulta a algún secretario.

#### Responsabilidad de los issues

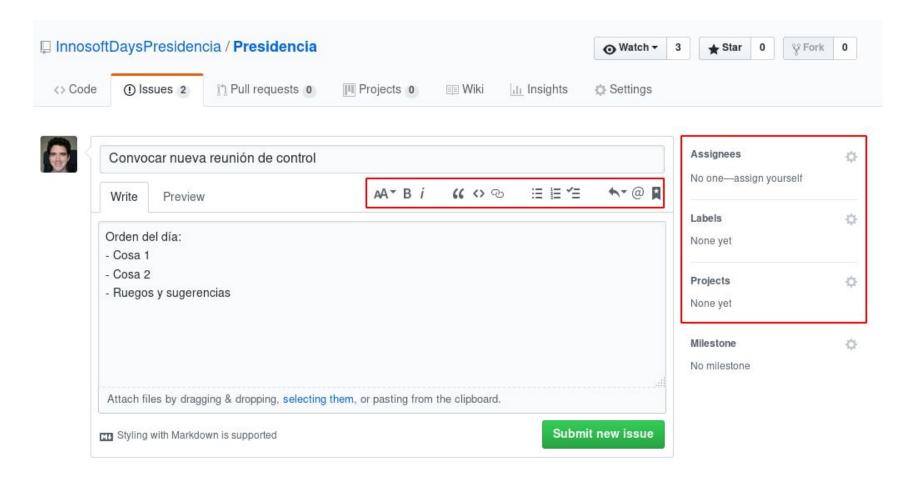
- Coordinador: debe ser capaz de analizar el trabajo que está realizando el equipo en función del desarrollo de los issues. Informará al secretario de las tareas correspondientes a los miembros del comité y comprobará que se ajustan a las tareas.
- Secretario: apoya al coordinador en la tarea del análisis de los issues existentes. Es quien abre, administra y cierra issues con la aprobación del coordinador. Debe reunir el trabajo de los demás miembros (evidencias) y asociarlo a los issues correspondientes. Es importante que el secretario recuerde a los otros miembros la importancia de proveer evidencias y tiempos dedicados sobre el trabajo realizado.
- Miembro del comité: cumplir los plazos y entregar las evidencias a tiempo.

#### ¿Cómo se crea un issue?



O ProTip! Add no:assignee to see everything that's not assigned.

#### ¿Cómo se crea un issue?

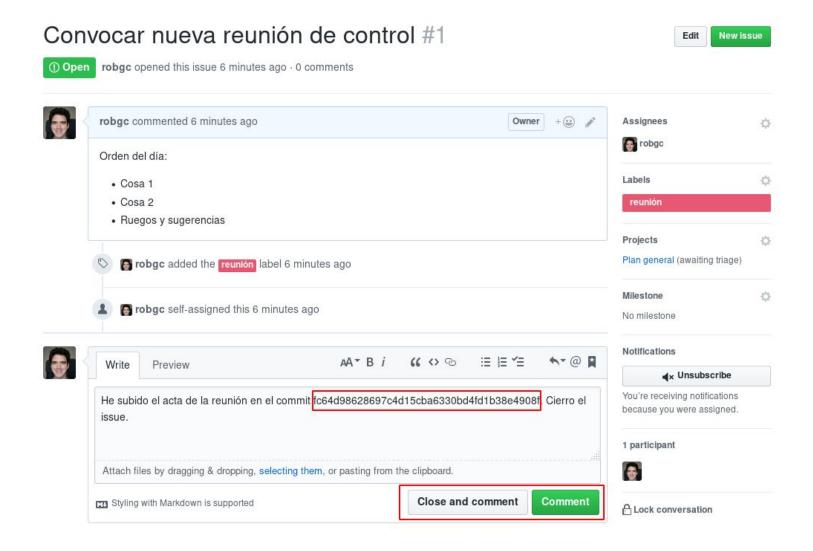


#### ¿Cómo se crea un issue?

#### Controles a tener en cuenta:

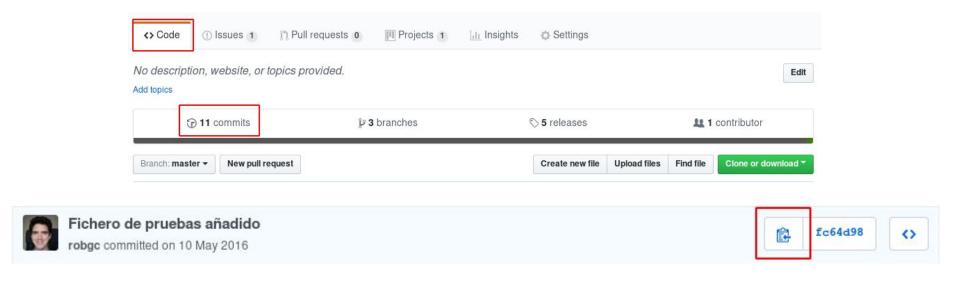
- Herramientas de edición: los issues se escriben en Markdown, las herramientas de edición permiten añadir negrita, listas y checklists de forma sencilla sin tener conocimiento de la sintaxis de Markdown.
- Assignees: son los encargados de la tarea/issue. Es muy importante que aparezcan las personas asignadas al issue.
- Labels: permiten clasificar los issues por etiquetas. Ej.: reunión, web, contabilidad...
- Projects: en GitHub los projects son tableros de kanban que facilitan la organización de las tareas. Es muy recomendable crear un proyecto. Se puede crear después del issue y asignarlo más tarde.

#### Hilos de discusión en issues



#### Hilos de discusión en issues

Podemos referenciar commits para enviar comentarios y proveer más información.

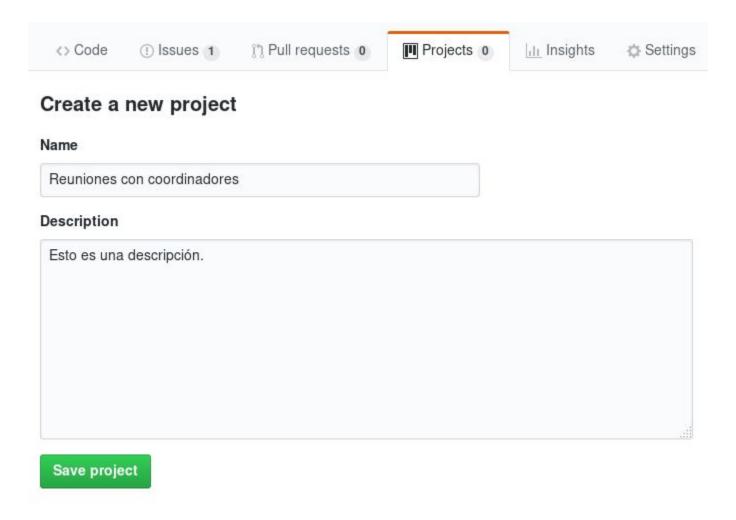


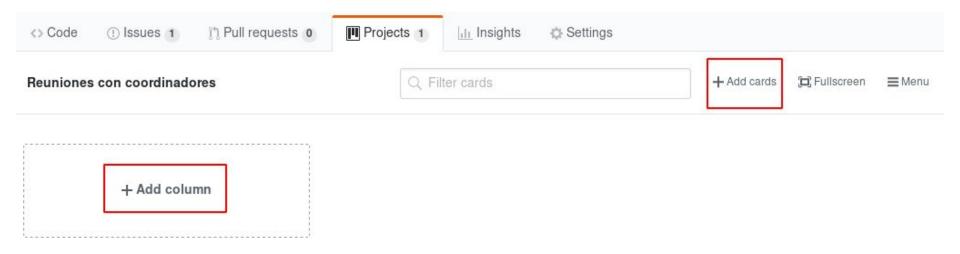
Al hacer clic en el icono del portapapeles copiaremos la referencia del commit y GitHub lo procesará automáticamente al pegarlo en un hilo. Lo puedes comprobar en la sección "Preview" al escribir en un issue.

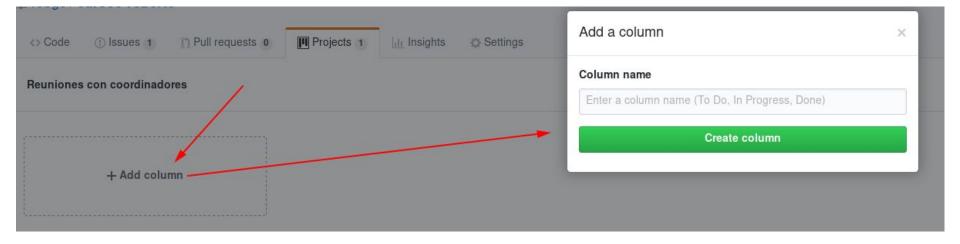
### GitHub projects (AKA tableros de Kanban)

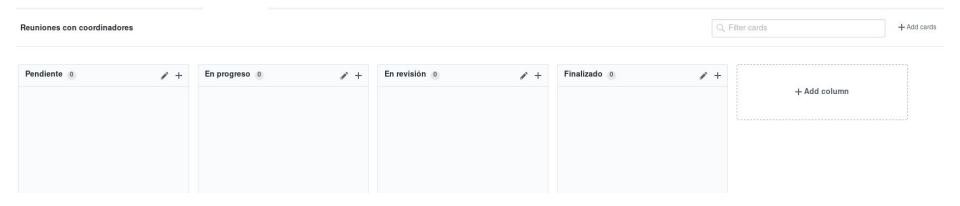
En un mismo repositorio podemos crear varios proyectos en los que agrupar issues. Es una herramienta de control muy útil, tanto para miembros como para coordinadores y secretarios.





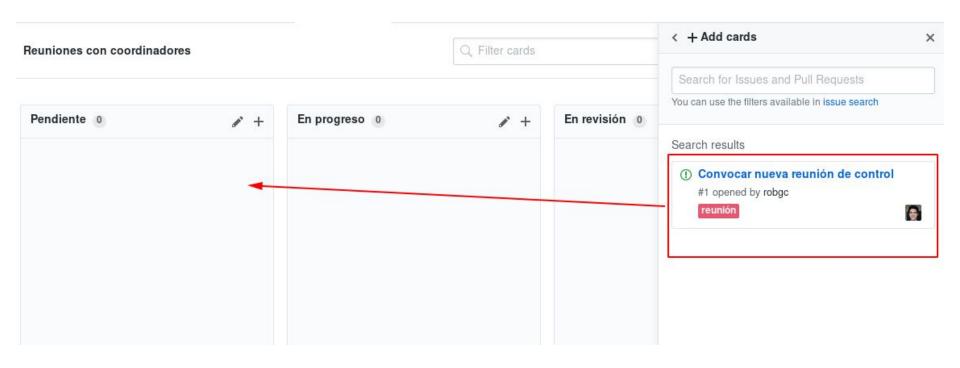






#### Asignando issues a columnas

Podemos arrastrar la tarjeta a la columna deseada.



# Asignando issues a columnas



### Asignando issues a columnas

Y cambiarla a otras columnas.

#### 

