

Mahmoud Charfeddine

24 allée Henri Frenay – E51 38000 GRENOBLE
Téléphone : 06.14.24.36.63 Mèl : charfeddine.mahmoud@gmail.com
Né le 06/10/1988 Nationalité : Tunisienne
Site web: www.charfeddine-mahmoud.com



Formation

Master 2 Professionnel Génie Informatique – 2013-2014

Université Joseph Fourier Grenoble 1 – *En cours de validation*

Master 2 IDL - 2012-2013

Université Stendhal Grenoble 3 - *Mention Bien*

Master 1 Industries de la Langue (IDL) - 2011-2012

Parcours Informatique et Traitements de l'information

Université Stendhal Grenoble 3 - *Mention Assez Bien*

Maîtrise en Ingénierie de système d'information (MISI) – 2010-2011

FSM – Tunisie - *Mention Assez Bien*

Licence informatique – 2009-2010

Faculté des Sciences de Monastir (FSM) – Tunisie – *Mention Assez Bien*

Expérience professionnelle

Moniteur AFP – Université Stendhal Grenoble 3 - Janvier 2013-Juin 2013

Ouverture des salles informatiques en libre-service et tutorat

Stage de 6 mois – Laboratoire LIDILEM (Université Stendhal Grenoble 3) – Janvier 2013-Juin 2013

Réalisation d'un jeu en ligne sur l'acquisition lexicale automatique (PtiClic)

Télétravail – Carthage Design – Juin 2010-Juin 2011

Développement des sites CMS et des applications de bureau

Stage de 3 mois – Tunipage – 10 mars 2010-10 mai 2010

Développement Web, e-mailing, e-commerce, forums, etc.

Compétences linguistiques

Arabe : Natif

Français : Courant

Anglais : Lu, écrit, parlé

Allemand : Notions

Compétences informatiques

Systèmes d'exploitation

MS-DOS, Windows 98/ME/2000/2003 Server/XP/Vista/Seven, GNU Linux, Ubuntu, Open Suse, UNIX, Mac OS X

Navigation web

Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera, Safari

Logiciels de bureautique

Suite Microsoft Office, Adobe Dreamweaver, Microsoft Visual Studio, Borland, JBuilder, Rational Rose, Power AMC, Adobe Photoshop, Visio Navicat for MySQL, Eclipse, Netbeans, Wamp Server, Zeves, Atelier B

Langages informatiques

HTML5/CSS3, Bootstrap, PHP, JavaScript, PERL, XML, AJAX, SQL, Hadoop, NodeJS, Symfony2, Web Semantique JQuery, Java, J2EE, JSF, JSP, Sparql, Visual Basic, Assembler, MatLab, R, Pascal, OQL, ODL, C/C++, C#, C#.NET, PROLOG

Systèmes de Gestion de Contenu

Joomla, Easy CMS, Wordpress

Spécification/Méthodes et langages de conception

Langage Z, Langage B

UML, Merise, méthode Agile

Bases de données et serveurs

MySQL, SQL Server, Oracle 11g, Microsoft Access, pilotes ODBC et JDBC, TomCat, Glassfish, EGB3

Réseaux

Topologies, Câblages réseaux, Protocoles, Administration réseau

Description du projet réalisé dans le cadre du projet de fin d'étude en licence 3

Développement d'un E-mailing – PHP/Javascript/MySQL

Projet en binôme – (3 ECTS)

Description du projet :

Le projet a pour but de créer une application Web (E-mailing)

Réalisations :

Réalisation d'un e-mailing sous forme de forum.

Réalisation d'un éditeur pour la création de maquettes publicitaires.

Réalisation d'un système permettant de déterminer les emails consultés et de générer des statistiques générales sur les e-mails consultés sous forme graphique.

Compétences acquises :

Maîtrise de PHP et de MySQL

Principaux projets réalisés dans le cadre du master 1 MISI

Développement d'un SGBD pour l'optimisation des arbres algébriques – C++

Projet personnel – (3 ECTS)

Description du projet :

A partir d'une requête, afficher sa présentation sous la forme d'un arbre, appliquer les sept règles d'optimisation et affichage de la requête optimisée.

Réalisations :

Structuration dynamique de requêtes entrées sous forme d'arbre où chaque feuille contient un élément de requête.

Implémentation des sept méthodes d'optimisation des requêtes.

Application des règles d'optimisation sur la requête et affichage de cette dernière.

Compétences acquises :

Maîtrise de C++.

Maîtrise des pointeurs.

Maîtrise des arbres

Capacité à élaborer des requêtes optimales.

Développement d'un système d'information – PHP/JavaScript/MySQL

Projet personnel – (3 ECTS)

Description du projet :

Réalisation d'un système d'information bilingue permettant de donner des statistiques sur une expression recherchée.

Réalisations :

À partir d'un chemin de dossier et d'un mot ou d'une phrase, afficher l'expression recherchée en indiquant le nom des fichiers comportant l'expression avec le numéro de ligne et la ligne en colorant en rouge l'expression. Affichage des statistiques (pertinence, bruit, nombre totale des réponses juste, etc.).

Compétences acquises :

Amélioration des compétences en PHP, JavaScript et MySQL

Développement d'un outil de conception pour la création de diagrammes de classe – C#

Projet en binôme – (3 ECTS)

Description du projet :

Le projet a pour but de réaliser une application qui permet de créer des diagrammes de classe d'un projet et de générer le code en langage orienté objet ODL.

Réalisations :

Réalisation d'une interface permettant la création d'un diagramme de classe avec possibilité d'ajout d'attributs, des méthodes et des relations entre les classes.

Génération de code en temps réel en langage ODL.

Possibilité d'enregistrer le code sur un fichier txt, Word, PDF ainsi que de changer le thème de l'application.

Compétences acquises :

Maîtrise de C#

Développement d'un système de gestion des projets – C#/MySQL

Projet personnel – (3 ECTS)

Description du projet :

Le projet a pour but de créer une application de bureau pour les projets réalisés dans une université.

Réalisations :

Réalisation d'une application pour chaque type d'utilisateur (enseignant, administrateur).

Création d'un système d'inscription et d'authentification par identifiant et mot de passe.

Gestion des comptes utilisateurs.

Gestion de projets.

Gestion des jurys et date d'une soutenance.

Affichage sous forme graphique des soutenances par date.

Compétences acquises :

Amélioration des compétences en C#.

Principaux projets réalisés dans le cadre des masters 1 et 2 IDL

Développement d'un jeu de lettres – PHP/JavaScript/MySQL

Projet personnel – (3 ECTS)

Description du projet :

A partir d'un tirage aléatoire de 6 consonnes et trois voyelles, le joueur doit proposer des mots du français formés à l'aide des lettres du tirage.

Réalisations :

Modélisation de la base de données comprenant les données des utilisateurs.

Création d'un système d'inscription et d'authentification par identifiant et mot de passe en PHP et MySQL.

Utilisation de requêtes SQL pour comparer les propositions à un dictionnaire existant dans la base de données.

Affichage des scores des joueurs dans un tableau permettant le classement selon différents critères en cliquant sur les entêtes.

Compétences acquises :

Modélisation d'un premier outil web intégrant du TAL

Maîtrise des requêtes imbriquées en MySQL.

Développement d'un outil d'aide à la création d'exercices à trous – PHP/JavaScript/Ajax/MySQL

Projet en binôme – (3 ECTS)

Description du projet :

L'outil s'intègre dans le cadre du projet EXXELANT qui est une plateforme d'enseignement en ligne à partir d'un corpus de productions d'apprenants en Français Langue Etrangère. A partir du corpus, les enseignants doivent pouvoir sélectionner les phrases qu'ils souhaitent intégrer à l'exercice. Ils doivent ensuite choisir les mots à supprimer, y adjoindre la consigne et le titre de l'exercice avant de déterminer le groupe d'apprenant auquel ils destinent l'exercice à trous. L'apprenant doit avoir de son côté un feedback intelligent pour chacune de ses réponses.

Réalisations :

Création dynamique du texte à trous en fonction du choix de l'enseignant.

Tokenisation des phrases sélectionnées.

Affichage de l'exercice à trous pour l'enseignant et l'apprenant.

Création dynamique des feedbacks intelligents adaptés aux réponses de l'apprenant (le type d'erreur sur le mot, score en fonction de l'erreur, détection des insultes).

Compétences acquises :

Maîtrise d'Ajax.

Maîtrise de requêtes SQL complexes, comprenant jointures entre plusieurs tables et imbrication.

Développement d'un outil d'extraction de données à partir du web– Perl/PHP/Ajax/Javascript/MySQL

Projet personnel – (3 ECTS)

Description du projet :

Le projet a pour but de créer un corpus à partir de données collectées sur le web.

Réalisations :

Création d'un crawler.

Extraction de données à partir du web.

Tokenisation et catégorisation des données extraites à partir du web.

Enregistrement au sein de la base de données.

Compétences acquises :

Maîtrise de Perl

Gestion et organisation de nombreuses données.

Description succincte du stage recherche de master 2 IdL

Refonte des logiciels PtiClic et PtiClicKids – PHP/Ajax/HTML5/CSS3/Javascript/JQuery/MySQL

Description du projet :

Développement d'un jeu en ligne sur l'acquisition lexicale automatique destiné pour tous les publics. Ce projet a notamment pour but de permettre d'obtenir l'âge d'acquisition des termes chez les enfants. Le corpus sur lequel repose le jeu est le corpus collecté grâce au jeu en ligne JeuxDeMots.

Réalisations :

Développement du jeu pour chaque type d'utilisateur (adulte, enfant, enseignant et invité).

Création dynamique des corrections de partie en fonction des réponses des utilisateurs

Classement des joueurs en fonction de différents critères (pseudo, score, nombre de parties, moyenne par partie, score minimal et maximal)

Développement de l'outil de création de partie pour l'utilisateur enseignant.

Gestion des comptes d'utilisateurs.

Développement de l'outil de récupération des statistiques sur les mots joués.

Création des interfaces.

Création d'une base de données complexe.

Compétences acquises :

Gestion de projet en autonomie.

Maîtrise des requêtes http.

Maîtrise des outils TAL

Amélioration des compétences dans les différents langages.

Projets réalisés dans le cadre du master 2 Professionnel – Génie Informatique

Développement d'un site de E-commerce – Java/JSF/Oracle/AngularJS/EJB3/Ajax/CSS/Primefaces/M. Agile Projet en groupe – (9 ECTS)

Description du projet :

Il s'agit de créer un site permettant d'acheter en ligne des jeux vidéo. Le classement des jeux proposés se fait en fonction des consoles, du type de jeu, de l'année de parution, des auteurs, etc. Grâce à la création d'un compte, les acheteurs ont la possibilité de constituer un panier, de le remplir, de payer leurs achats tout en profitant de promotions éventuelles et évidemment de suivre l'expédition de leurs achats.

Réalisations :

Elaboration du squelette IHM en JSF.

Mise en place des entités bean.

Développement de la gestion des comptes d'utilisateurs, gestion des avis clients.

Développement du panier, commandes utilisateurs et du catalogue.

Compétences acquises :

Modélisation d'un outil web intégrant des technologies très innovantes.

Maîtrise de JSF, Java et des sites e-commerce.

Développement d'un jeu de plateau IHM – HTML 5/CSS3/JavaScript/NodeJS/Socket/JSON Projet en trinôme – (3 ECTS)

Description du projet :

Le projet a pour but de créer un jeu interactif sur le web intitulé « robots ricocheurs ». Sur le plateau peuvent se déplacer 4 robots colorés. Le jeu se déroule par tour, à chaque tour, une cible est tirée au sort. Cette cible est de la couleur d'un des robots, le but du tour est de trouver comment amener le robot de la couleur de la cible sur celle-ci. Les robots se déplacent en ligne droite le long des axes et ne peuvent changer de direction ou s'arrêter que lorsqu'ils butent contre un mur ou un autre robot. Il est possible de déplacer n'importe quel robot lors d'un tour mais il n'est pas possible de déplacer un robot après en avoir déplacé un autre.

Réalisations :

Elaboration d'une interface permettant aux joueurs la création d'un jeu ou d'un plateau de jeu par composition (à travers leurs tablettes).

Gestion des tournois entre les utilisateurs.

Mise en place du protocole Socket.IO pour gérer les interactions client- serveur sous format JSON.

Création de la partie cliente (joueur) permettant d'effectuer des requêtes http asynchrones.

Compétences acquises :

Maîtrise de la communication via les Socket.IO.

Maîtrise des applications interactives.

Développement d'une application de web sémantique – Java/API jena/RDF/Sparql/OWL Projet en binôme – (3 ECTS)

Description du projet :

Le projet a pour but de créer une ontologie avec l'outil protégé et de faire une application java pour interroger cette ontologie et DBpédia en utilisant Sparql et l'api jena.

Réalisations :

Création de l'ontologie avec protégé

Etude de triplets (Sujet, prédicat, objet) de description de données RDF dans DBpedia.

Création des classes Java permettant d'interroger DBpédia en fonction de la demande de l'utilisateur.

Exploration du contenu de l'ontologie et de DBpédia à l'aide des requêtes Sparql.

Compétences acquises :

Sensibilisation à la problématique du Linked Open Data (LOD) et utilisation de Sparql dans ce contexte.

Maîtrise des outils et notions du web sémantique.

Maîtrise des requêtes Sparql simples et imbriquées.

Développement d'un système permettant d'attribuer des étiquettes sémantiques à des images en fonction de leur contenu – C/Shell

Description du projet :

Réaliser un système permettant d'attribuer des étiquettes sémantiques à des images en fonction de leur contenu à partir d'une collection d'entraînement contenant des images annotées. Évaluer ce système en utilisant une collection de validation contenant d'autres images annotées. Le système utilisera plusieurs descripteurs de contenu, un classificateur (SVM) et une méthode de fusion. Le système devra donner un score de probabilité de présence pour chaque concept dans chaque image. Pour chaque concept, il devra afficher la liste ordonnée des images de la collection de test ayant la plus grande probabilité de contenir le concept (top N avec mesure de la précision à N). La mesure de performance globale est la MAP

Réalisations :

Calcul d'un histogramme de couleur

Classification à partir d'histogrammes de couleurs avec libsvm

Création d'un modèle avec svm-train

Exécution de la prédiction et de vérification avec svm-predict

Évaluation (MAP et P@N avec trec_eval)

Calcul de SIFTs locaux

Calcul de sacs ds SIFT (clustering et mapping)

Classification à partir de sacs de SIFT et évaluation

Fusion tardive et évaluation

Description succincte du stage professionnel de master 2 Génie Informatique

Développement d'un forum multimodal – PHP/Symfony 2/Javascript/JQuery/Ajax/CSS/html5/Bootstrap/Agile

Description du projet :

Le projet a pour but de réaliser un forum multimodal avec un système d'enregistrement et de pré-écoute en ligne avec recherche des solutions les plus optimales d'enregistrement sans aucun recours à flash. élaboration d'un système qui permet de créer des diaporamas à partir des contributions déposées sur le forum multimodal.

Réalisations :

Création d'une maquette (charte graphique)
Développement d'un système d'enregistrement et de pré-écoute en ligne sans flash
Conversion des données audio sous format MP3 côté client avec lame
Gestion du streaming audio avec WebRTC et RecorderJS
Développement du forum multimodal (oral, textuel, dépôt de fichiers)
Gestion des utilisateurs par rôle, privilèges et de leurs comptes
Création des diaporamas à partir des contributions du forum multimodal
Elaboration d'un système permettant de lire les diaporamas soit directement à partir du navigateur, soit téléchargeable pour être lu indépendamment de la plateforme

Vacation Informatique

Développement d'une application pour gérer les conventions de stage de l'Université Stendhal – PHP/MySQL/Javascript/JQuery/CSS/html5

Description du projet :

Le projet a pour but de faciliter le travail des secrétariats dans l'élaboration des conventions de stages établies entre l'Université, les étudiants et les établissements d'accueil (entreprise, université, association).

Réalisations :

Création d'une maquette (charte graphique)
Gestion des secrétariats, des formations, des utilisateurs et de leurs comptes
Gestion de demandes et de conventions de stage
Gestion des avenants, des suivis : pour suivre chaque stage (état d'avancement de convention : en cours de signature, archivée, ...)
Génération des conventions, des demandes et des avenants de stage sous format PDF en six langues
Génération de toutes les données sous format Excel
Graphes statistiques pour le nombre de convention en cours, les demandes en cours, nombre de demande, d'avenant et de convention par secrétariat, ...