

## PROGRAMA

Institución:	Instituto Superior Politécnico Córdoba		
Carrera:	Tecnicatura Superior en Innovación con Tecnologías 4.0		
Espacio Curricular:	Práctica Profesionalizante II		
Año:	<b>Tercero</b>	Hs. reloj Anuales:	
Modalidad:	<b>Distancia</b>	Hs. Cátedras Semanales	<b>8</b>
Ciclo lectivo:	<b>2025</b>	Hs. Cátedras Anuales	
Docente:	<b>Dianela Accietto</b>		

- **OBJETIVOS:**

- Desarrollar capacidades técnicas en la planificación, gestión y ejecución de proyectos de innovación y nuevas tecnologías.
- Aplicar metodologías ágiles en la gestión de proyectos para mejorar la adaptabilidad y eficiencia, incorporando técnicas de ideación rápida y comunicación efectiva.
- Fomentar el pensamiento crítico y la resolución de problemas en contextos reales del ámbito de la innovación tecnológica.
- Integrar herramientas digitales y software especializado para la gestión de proyectos y la presentación efectiva de propuestas innovadoras.
- Desarrollar habilidades de comunicación para la presentación efectiva de proyectos de innovación, utilizando técnicas como Elevator Pitch y storytelling.
- Adquirir competencias para la evaluación, seguimiento y documentación de proyectos de innovación tecnológica en sus distintas fases.
- Implementar estrategias de prototipado y demostración que comuniquen efectivamente el valor de las soluciones tecnológicas desarrolladas.

- **CONTENIDOS:**

### **Unidad 1: Introducción a la gestión de proyectos de innovación**

- Conceptos básicos de gestión de proyectos y tecnologías disruptivas.
- Innovación en organizaciones: impacto y estrategias.
- Análisis de casos de éxito en empresas tecnológicas.
- Presentación de empresas candidatas para pasantías no rentadas.

### **Unidad 2: Metodologías ágiles aplicadas a proyectos de innovación**

- Introducción a Scrum, Kanban y Lean Startup.
- Estimación de un proyecto bajo metodología ágil.
- Implementación de un proyecto bajo metodología ágil.
- Simulaciones y talleres prácticos.
- Integrar "Elevator Pitch" como herramienta para comunicar valor de forma concisa
- Técnica "Crazy Eyes" (o "Crazy Eights") para ideación rápida y pensamiento divergente

### **Unidad 3: Planificación y gestión de proyectos**

- Herramientas y técnicas de planificación y seguimiento.
- Uso de software de gestión de proyectos (Jira, Trello, Azure DevOps).
- Creación de planes de proyectos detallados.

### **Unidad 4: Ejecución, monitoreo y control de proyectos**

- Evaluación del desempeño del proyecto.
- Control de riesgos y gestión de cambios.
- Seguimiento y observación de pasantías no rentadas.
- Cierre de proyectos y documentación final.

### **Unidad 5: Comunicación y presentación de proyectos innovadores**

- Desarrollo de Elevator Pitch: estructura, práctica y retroalimentación
- Técnicas de presentación efectiva para proyectos de innovación
- Storytelling para productos tecnológicos

- **BIBLIOGRAFÍA:**

**Libros y Artículos**

- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). *The Scrum Guide*. Scrum.org.
- Ries, E. (2011). *The Lean Startup: How Today's Entrepreneurs Use Continuous Innovation to Create Radically Successful Businesses*. Crown Publishing.
- Kerzner, H. (2017). *Project Management: A Systems Approach to Planning, Scheduling, and Controlling*. Wiley.
- PMI. (2017). *Guía PMBOK (Project Management Body of Knowledge)*. Project Management Institute.
- Camisón, C. (2001). *Innovación Estratégica y Cambio Tecnológico*. Civitas.
- Documentación y tutoriales oficiales de herramientas de gestión de proyectos como Jira, Trello, Asana y MS Project.

**Recursos en línea:**

- Atlassian Agile Coach: <https://www.atlassian.com/agile>
- Scrum.org: <https://www.scrum.org/resources>
- ProductPlan Blog: <https://www.productplan.com/blog/>
- Mind the Product: <https://www.mindtheproduct.com>
- Interaction Design Foundation: <https://www.interaction-design.org>