Cuadro de Modificaciones

N° de Revisión	Fecha	Sprint	Participante	Observaciones sobre la modificación
0	23/04/2024	0	Martín García	Se actualiza el formulario IEEE830 completamente debido a mejoras en la app
1	28/04/2024	0	Martín García	Se agrega Proyecto Web unificando este form
2				
3				
4				
5				
6				
7				

Especificación de requisitos de software

Proyecto: "App Mobile Hotel California" y "Web Hotel California"

Índice

1	INTRODUCCION	5
1.1	Propósito	5
1.2	Alcance	5
1.3	Personal involucrado	5
1.4	Definiciones, acrónimos y abreviaturas	6
1.5	Referencias	7
1.6	Resumen	7
2	DESCRIPCIÓN GENERAL	8
2.1	Perspectiva del producto	8
2.2	Funcionalidad del producto	8
2.3	Características de los usuarios	8
2.4	Restricciones	9
3	REQUISITOS ESPECÍFICOS	10
3.1	Product Backlog	10
3 2	Sprints	10

Instrucciones para el uso de este formato

Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software. Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.

Las secciones que no se consideren aplicables al sistema descrito podrán de forma justificada indicarse como no aplicables (NA).

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Firma
28/04/2024		 Victoria Inés Ávalos Juan Marcelo Cajal Valentina Carrascal Shirley Luz Frassa Martín Daniel García Federico Gabriel González Alan Federico Silva Fernando Manuel Tadeo Suárez 	

1 Introducción

El siguiente documento es una Especificación de Requisitos de Software (ERS) destinada a documentar la planificación, control del desarrollo, supervisión e implementación de dos proyectos distintos relacionados con "Hotel California". El primero es la aplicación móvil "Hotel California", diseñada para dispositivos Android y desarrollada en JAVA + Kotlin en el entorno de Android Studio Giraffe. El segundo proyecto aborda varios sistemas asociados al sitio web "Hotel California", incluido el sistema de reserva. Las tecnologías a utilizar en el desarrollo web serán Django para el backend y Angular para el frontend.

1.1 Propósito

Este formulario está dirigido a cualquier persona que quiera interiorizarse con el software, ya sea usuario final, programadores y personal de soporte técnico.

La creación de este documento tendrá los siguientes objetivos:

- Servir de guía para el usuario final, para su correcto uso tanto de la aplicación móvil como del sistema de información web.
- Informar al personal capacitado para poder desarrollar futuras mejoras, actualizaciones o modificaciones en ambos sistemas.
- Facilitar el correspondiente mantenimiento con el que deberá contar cada sistema para su correcto funcionamiento.
- Definir las especificaciones Funcionales y No Funcionales para la aplicación móvil y el sistema de información web.
- Determinar y cuantificar las mejoras realizadas en la app móvil. (Actualización 2024)

Este formulario está dirigido a cualquier persona que quiera interiorizarse con el software, ya sea usuario final, programadores y personal de soporte técnico.

1.2 Alcance

El producto "Hotel California" comprende tanto una Aplicación móvil como un Sitio Web, cada uno con funcionalidades específicas y dirigidas a diferentes plataformas y audiencias:

Nombre del producto: Aplicación móvil "Hotel California App":

Consiste en una aplicación del ámbito hotelero, desarrollada para su uso en dispositivos móviles y Tablets con sistema operativo Android, versiones desde Pie (9.0) en adelante, pues los estudios sugieren que más del 90% de la población que utiliza este sistema tiene una actualización igual o superior (Abril de 2024).

Contará con las siguientes secciones:

- Página Inicial con Login
- Pantalla con Habitaciones ofrecidas
- Descripción de servicios y precios
- Sección Mis Reservas
- Sección Mi Perfil
- Direccionamiento a Página Web

Nombre del producto: Sitio Web "Hotel California"

Consiste en un Sitio Web informativo, del ámbito hotelero, el cual contendrá diferentes páginas con la siguiente información:

- Inicio o Página principal informativa
- Breve Reseña histórica
- Presentación de Servicios e Instalaciones
- Imágenes con las dependencias del hotel
- Sección Contacto y Ubicación
- Sección Reserva
- Calendario
- Formulario de registro
- Sección de Login
- Direccionamiento a WhatsApp y Redes sociales
- Direccionamiento a descarga de App Mobile "Hotel California"

Además, el software especializado "Hotel California" incluye un Sistema de Reserva que especifica funciones como Check In, Check out, y Login para usuarios con diferentes niveles de permisos (Cliente, Recepcionista, etc.), junto con un Sistema de administración de datos.

1.3 Personal involucrado

Nombre	Equipo mencionado en Página N°3
Rol	Diseñadores / Desarrolladores / Testers
Categoría profesional	"Técnicos en Desarrollo Web y aplicaciones digitales"
Responsabilidades	Llevar a cabo el desarrollo end to end de la aplicación
Información de contacto	
Aprobación	

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Usuario/Cliente	Toda aquella persona registrada en el sistema a través de la página web del hotel, cuyo propósito es utilizar los servicios que se ofrecen.
ERS	Especificación de Requisitos de Software.
Android	Sistema operativo generalmente utilizado para dispositivos móviles, Tablets, TV's, utilizado también a partir de emuladores desde Laptops o PC's de escritorio.
Requisitos Funcionales	Características mínimas con las que debe contar el software creado para ser "funcional", es decir, para satisfacer las necesidades básicas para las cuales fue diseñado y desarrollado.
Requisitos No Funcionales	Se refiere a aspectos estéticos, visuales y mejoras del sistema o programa, los cuales no afectan en su funcionamiento, ni en ningún aspecto crucial del mismo para el logro de sus objetivos primordiales.
Software	Conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas.
Mobile	Palabra inglesa que hace referencia al ámbito móvil, o desarrollado para dispositivos portables.
Login	Significa "entrar" o "ingreso", y es utilizada para acceder a un sistema informático luego de un registro previo donde se le otorgó al sistema una información.
Арр	Palabra frecuentemente utilizada para referirse a las aplicaciones móviles.
Java	Lenguaje de programación versátil y orientado a objetos que se destaca por su portabilidad y robustez.
PMV	Producto mínimo viable.
IDE	Entorno de desarrollo integrado, por sus siglas en inglés Integrated Development Environment.
Interfaz de Usuario (UI)	La parte de la aplicación con la que interactúan los usuarios, como los botones, menús y pantallas.
Desarrollo	Proceso de construcción de una aplicación, que incluye escribir código y crear diseños.
Pruebas	Evaluación para testear la calidad de la aplicación y asegurar que funciona como se espera.
Actualización	Modificaciones o mejoras realizadas a la aplicación después de su lanzamiento inicial.

1.5 Referencias

Referencia	Título	Ruta	Fecha	Autor
	Requerimiento s App Mobile Y Web	https://github.com/Innovacion IT/Hotel-california-Practicas	[Fecha]	[Autor]
	Standard IEEE	IEEE		
	830 - 1998			

1.6 Resumen

El documento presente contará con las siguientes secciones:

- Descripción general: De la aplicación y el sitio web a desarrollar, dividida en secciones para mayor orden y entendimiento.
- Perspectiva del producto: Ámbito en el que se desenvolverá la App y la Web.
- Funcionalidad del producto: aquello que la App y la Web permiten hacer a través de la mismas.
- Características de los usuarios: Se describirá el perfil o perfiles que utilizarán dicha App/Web.
- Restricciones: Límites que tendrán la App y Web a desarrollar.
- Requisitos específicos: Los cuales estarán descritos en Historias de Usuario, contenidas en un Product Backlog o tablero Kanban.
- Sprints: Diferentes divisiones de tiempo, definidas dentro del Marco de Trabajo Agile SCRUM, en las cuales se irá entregando un PMV por parte del equipo de desarrollo.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

La "Hotel California App" es una aplicación móvil meticulosamente diseñada para ofrecer a los clientes de la firma una experiencia confortable, intuitiva y eficiente. Desarrollada exclusivamente para dispositivos Android, la aplicación está optimizada para funcionar de manera óptima en dispositivos con sistema operativo Android 9.0 (Pie) o superior, basándose en investigaciones de mercado actualizadas hasta Abril de 2024 para garantizar su compatibilidad con los dispositivos más modernos disponibles en la actualidad.

Por otro lado, el Sitio Web "Hotel California" será un portal que integrará dos programas distintos con funciones específicas: el "Sistema de Reservas", que permitirá a los usuarios reservar y pagar su estadía, y el "Sistema de Administración de Datos", destinado a facilitar la gestión interna del establecimiento por parte del personal.

2.2 Funcionalidad del producto

La funcionalidad de la "Hotel California App" permite a los clientes registrados gestionar sus reservas de manera conveniente a través de sus dispositivos móviles. Esto incluye:

- Ingreso al sistema para usuarios registrados.
- Visualización de plazas disponibles.
- Realización de reservas en línea.
- Visualización de servicios rentados a través de un panel personal.
- Modificación y cancelación de reservas existentes.
- Envío de mensajes y consultas a la empresa mediante un formulario integrado en la app.
- Redireccionamiento a la página web del hotel mediante un enlace o botón.

En cuanto al Sitio Web "Hotel California" y el "Sistema de Reservas", sus funcionalidades incluyen:

- Proporcionar información a los usuarios y clientes del sitio.
- Permitir el registro en línea.
- Ingreso al sistema para usuarios registrados.
- Visualización de plazas disponibles y realización de reservas en línea.
- Gestión de reservas (eliminación o modificación) por parte del personal del hotel.
- Ofrecer diferentes paneles según la sección visitada y el tipo de usuario, como inicio, reservas, clientes, usuarios, instalaciones y configuración.
- Incluir un botón o enlace para descargar la "Hotel California App", promoviendo una experiencia más personalizada y cómoda para el usuario móvil.

2.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario (App)	Usuarios previamente registrados - Cliente
Formación	Ninguna
Habilidades	Conocimientos mínimos en dispositivos móviles.
Actividades	Ingreso en la App, login, visualización de información, gestión de reservas

Tipo de usuario (Web)	Cliente
Formación	Ninguna
Habilidades	Ninguna
Actividades	Visualizar información, registro e ingreso del sistema, realizar reserva propia, realizar el pago correspondiente.

Tipo de usuario (Web)	Recepcionista
Formación	Atención al público, Idioma Inglés conversacional.
Habilidades	Formación general en tecnologías y redes sociales.
Actividades	Visualizar información, registro e ingreso del sistema, realizar, modificar y eliminar reservas.

Tipo de usuario (Web)	Administrador/ Programador/ Súper Usuario DJANGO
Formación	Programador, Técnico, Ingeniero en Software.
Habilidades	Programar, Diseño, Testing, Soporte Técnico.
Actividades	Visualizacion y manipulación total de la información. Modificar, Eliminar Base de datos y su estructura.

2.4 Restricciones

Metodologías de desarrollo:

Convenientemente, se empleará el Marco de Trabajo Agile, específicamente SCRUM, junto con tableros Kanban para una organización eficiente de las tareas a realizar. Además, se garantiza que se utilizará una interfaz que requiere conexión a internet como un requisito indispensable.

Para el desarrollo de los diferentes softwares, se utilizarán las siguientes tecnologías:

Para la "Hotel California App":

- Se requiere un dispositivo móvil, tablet o hardware con sistema operativo Android desde la versión 9.0 (Pie) en adelante. Como alternativa, se puede utilizar un emulador para Android desde laptops o PCs de escritorio con diversos sistemas operativos.
- El desarrollo se realizará utilizando el IDE Android Studio con JAVA y KOTLIN como lenguajes de programación. La firma no garantiza el correcto funcionamiento de la App ofrecida si no se cumplen estos prerrequisitos.

Para el Sitio Web "Hotel California" y el "Sistema de Reservas":

- La interfaz será accesible a través de cualquier dispositivo que tenga conexión estable a internet, incluyendo tabletas, computadoras de escritorio y smartphones.
- Para el frontend, se utilizarán HTML, CSS, TypeScript y Angular para estructurar, estilizar y proporcionar funcionalidades al sitio web.
- Para el backend, se empleará Python y el framework Django, facilitando el trabajo colaborativo del equipo de desarrollo y la conexión a la base de datos.
- El sistema operativo del dispositivo es indiferente (Windows, MacOS o Linux), siempre y cuando admita navegadores web como Chrome, Firefox, Opera, Safari, Edge, entre otros.

Requisitos específicos

Product Backlog (2023)

Entidad: Usuario/Cliente (web)

- **US#01** Como usuario/cliente del sistema quiero ingresar al sitio web para obtener información general del hotel, por ejemplo, conocer su historia.
- **US#02** Como usuario/cliente del sistema quiero ingresar al sitio web para conocer los servicios que ofrece.
- **US#03** Como usuario/cliente deseo leer el sitio web en español e inglés para poder entender el entorno y acceder al sistema correctamente.
- **US#04** Como usuario del sistema quiero, sin registrarme, en el sitio web poder consultar disponibilidad de habitaciones.
- **US#05** Como usuario/cliente del sistema quiero registrarme en el sitio web para realizar reserva en las instalaciones.
 - TK#01 Crear formulario de registro en el sitio web.
 - TK#02 Implementar lógica de registro de usuarios en la base de datos.
- **US#06** Como usuario/cliente del sistema quiero registrarme en el sitio web para realizar abonar mis reservas.
 - TK#03 Implementar sistema de pago en el sitio web.
 - TK#04 Conectar sistema de pago con la base de datos para registrar los abonos de reservas.
- **US#07** Como usuario/cliente del sistema quiero ingresar al sitio web para poder modificar mi reserva.
- **US#08** Como usuario/cliente del sistema quiero ingresar al sitio web para poder cancelar mi reserva.
- **US#09** Como usuario/cliente del sistema quiero ingresar al sitio web y poder realizar allí mismo el pago de mi estadía en un entorno seguro.
- **US#10** Como usuario/cliente del sistema quiero ingresar al sitio web para poder dejar comentarios y consultas.

Entidad: Recepcionista/Empleado del hotel (web)

- **US#11** Como Recepcionista quiero registrarme en el sitio web para poder cumplir mi rol en forma eficiente.
 - TK#05 Crear formulario de registro para Recepcionistas en el sitio web.
 - TK#06 Implementar lógica de registro de Recepcionistas en la base de datos.
- **US#12** Como Recepcionista quiero ingresar al sitio web para poder gestionar la información referente a los usuarios y su estadía en tiempo real.
- **US#13** Como Recepcionista quiero ingresar al sitio web para gestionar la información referente a todas las habitaciones (ocupadas, desocupadas y reservadas).
- **US#14** Como Recepcionista quiero poder verificar rápidamente las transacciones de pago realizadas por los huéspedes, a través de la pasarela para garantizar que todas las reservas están abonadas de manera completa antes de la llegada de los mismos.
- **US#15** Como Recepcionista quiero poder enviar recordatorios ante la falta de pago total de las reservas incompletas.

- **US#16** Como Recepcionista quiero tener una visión general del rendimiento de la web, (incluyendo la cantidad de visitantes, y los ingresos generados en tiempo real a través de la plataforma de pago).
- **US#17** Como Recepcionista quiero ingresar al sitio web para poder eliminar los comentarios y opiniones de los usuarios.

Entidad: Usuario/Cliente (app)

- Flaborar documentación inicial
 - TK#01 Elaborar documento IEE830.
 - TK#02 Elaborar maquetación inicial de la app.
 - TK#03 Crear README inicial.
 - TK#04 Organizar y elaborar US y Tasks iniciales en función de los requisitos del sistema.
- Actualizar documentación.
- Elaborar maquetación de la App con navegabilidad.
- Elaborar diagramas para DB y POO.
 - TK#05 Crear DER y Modelo relacional para documentar las tablas en la DB.
 - TK#06 Crear Diagrama de Clases y Casos de Uso para el modelado en POO.
 - TK#07 Crear el script SQL de la base de datos actualizada con las tablas nuevas.
- **US#01** Como usuario quiero ingresar a la aplicación para poder loguearme.
 - TK#08 Crear activity Main con navegabilidad para introducir email y password para que al iniciar sesión lleve a la Home.
 - TK#09 Crear clases (siguiendo Diagrama de Clases) y conectar a la Db para poder loguearse con usuarios ya registrados.
- **US#02** Como usuario quiero ir a mi perfil para poder desloguearme.
 - TK#10 Crear activity Perfil con navegabilidad con opción de Cerrar sesión. Al clickear esta opción lleva a la activity main (login).
 - TK#11 Crear clases y conectar a la Db para poder desloquearse.
- **US#03** Como usuario quiero ingresar a un menú y seleccionar una opción para navegar por las habitaciones disponibles.
 - TK#12 Crear activity Home con navegabilidad que muestre las habitaciones disponibles.
 - TK#13 Crear clases y conectar a la Db para poder obtener todas las habitaciones disponibles y mostrarlas en la Home.
- **US#04** Como usuario quiero ingresar a un menú y seleccionar una opción para ver información de contacto.
 - TK#14 Crear activity Contacto con navegabilidad que permita enviar mensajes a la empresa desde la activity Perfil.
- **US#05** Como usuario quiero seleccionar una reserva de las que se muestran para ver su detalle.
 - TK#15 Crear en el activity Reserva una forma de poder seleccionar una habitación.
 - TK#16 Crear activity Detalle con navegabilidad que muestre el detalle de la reserva seleccionada y un botón de pagar reserva.
 - TK#17 Crear clases y conectar a la Db para poder mostrar el detalle de la reserva seleccionada.
- US#06 Como usuario quiero seleccionar una habitación para realizar una reserva.
 - TK#18 Crear en el activity Home campos para completar la fecha de la estadía, una forma de seleccionar una habitación y un botón que permita confirmar la reserva de lo seleccionado.

- TK#19 Crear clases y conectar a la Db para crear una reserva con la fecha, la habitación y el usuario actual. (Que checkout sea mayor a check in)
- TK#20 Crear clases y conectar a la Db para calcular el precio de la estadía según las fechas y habitación seleccionadas y mostrarla en la activity Detalle.
- **US#07** Como usuario quiero ingresar a mi perfil para poder editarlo.
 - TK#21 Crear en el activity Perfil una opción de Editar perfil. Al clickear esta opción lleva a la activity Edición.
 - TK#22 Crear clases y conectar a la Db para obtener info del usuario logueado y poder editarla.
- US#08 Como usuario quiero seleccionar una reserva para poder pagarla.
 - TK#23 Crear en el activity Detalle un botón que permita ir a la activity Tarjeta para pagar.
 - TK#24 Crear activity Tarjeta con navegabilidad que permita ingresar datos para pagar y un botón de confirmar pago.
 - TK#25 Crear clases y conectar a la Db para modificar la reserva como pagada cuando se confirma el pago.
- **US#09** Como usuario quiero ver mis reservas para poder modificar o cancelar alguna de ellas.
 - TK#26 Crear activity Reservas con navegabilidad que permita ver todas las reservas y modificarlas o eliminarlas.
 - TK#27 Crear clases y conectar a la Db para obtener el listado de reservas del usuario logueado.
 - TK#28 Crear clases y conectar a la Db para modificar o eliminar alguna reserva seleccionada.
- US#10 Como usuario quiero ver mis notificaciones cuando efectúo una reserva.
 - TK#29 Crear activity Notificacion con navegabilidad que muestre un listado de notificaciones con la actividad del usuario.
 - TK#30 Crear en el activity Perfil una opción que permita recibir o no una notificación.
 - TK#31 Crear clases y conectar a la Db para modificar si el cliente recibe o no notificaciones
 - TK#32 Crear clases y conectar a la Db para marcar como leída si una notificación ya fue leída o recibida por el Cliente
- **US#11** Como usuario quiero ir a mi perfil para poder Eliminar mi cuenta.
 - TK#33 Crear activity Perfil con navegabilidad con opción de Eliminar cuenta. Al clickear esta opción lleva a la activity main (login).
 - TK#34 Crear clases y conectar a la Db para poder eliminar la cuenta del usuario.
- US#12 Como usuario quiero ingresar a la aplicación para poder registrarme.
 - TK#35 Crear activity Registro con navegabilidad para completar campos y Crear la cuenta. Al clickear esta opción lleva a la activity main (login).
 - TK#36 Crear clases y conectar a la Db para poder crear un nuevo cliente.
- **US#13** Como usuario quiero tener un menú en todas las pantallas (menos login y registro) para poder acceder directamente al Home, Notificaciones, Perfil y Reservas.

Product Backlog (2024)

Sprint 0

- TK #01: Organizar repositorio más Kanban.
- TK #02: Crear Wiki y completar con información de los eventos.
- TK #03: Revisar y completar documentación IEEE830.
- TK #04: Plasmar en Git Milestones e Issues: TK + US.
- TK #05: Actualizar diagramas (Casos de Uso, DER, M. Relacional, Clases).
- TK #06: Crear mapa de sitio.
- TK #07: Revisar requerimiento sobre mínimo de habitaciones y fotos en Web y Mobile.

Sprint 1

- **US #01:** Como usuario quiero visualizar variedad de habitaciones en la página web, con sus respectivas fotos, para elegir una a mi conveniencia.
 - TK #08: Agregar otra habitación con su descripción (Spa?).
 - TK #09: Agregar imágenes distintas para cada habitación disponible.
- **US #02**: Como usuario quiero acceder a información de la app Mobile del Hotel poder descargarla desde la página web.
 - TK #10: Agregar componente con información de la App Mobile y donde encontrarla.
 - TK #11: Investigar APK (publicar app Mobile).
- **US #03:** Como usuario quiero confiar en la funcionalidad de la web para obtener el comportamiento deseado.
 - TK #12: Crear pruebas de funcionamiento (E2E) WEB.
 - TK #13: Crear unit tests.
- **US #04:** Como usuario quiero acceder a un formulario en la página web para enviar un mensaje al Hotel a través de un email.
 - TK #14: Consumir un paquete externo que maneje el envío de emails.
 - TK #15: Crear lógica para enviar el mensaje por mail al Hotel.
- **US #05:** Como usuario quiero seleccionar fecha de ingreso y egreso de una habitación disponible para realizar una correcta reserva desde la página web.
 - TK #16: Revisar diagramas.
 - TK #17: Mejorar la lógica de resolución de reservas (no hay infinitas habitaciones, no se puede superponer fechas de reserva de una misma habitación).

Sprint 2

- US #06: Como usuario quiero visualizar variedad de habitaciones en la app Mobile, con sus respectivas fotos, para elegir una a mi conveniencia.
 - TK #18: Agregar otra habitación con su descripción (Spa?).
 - TK #19: Agregar imágenes distintas para cada habitación disponible.

- **US #07:** Como usuario quiero acceder a la página web del Hotel desde la app Mobile para pagar mis reservas.
 - TK #20: Agregar activity / botón con redirección a la página web.
- **US #08:** Como usuario quiero confiar en la funcionalidad de la app Mobile para obtener el comportamiento deseado.
 - TK #21: Crear pruebas de funcionamiento Mobile.
 - TK #22: Crear Unit tests.
- **US #09:** Como usuario quiero acceder a un formulario en la app Mobile para enviar un mensaje al Hotel a través de un email.
 - TK #23: Consumir un paquete externo que maneje el envío de emails.
 - TK #24: Crear lógica para enviar el mensaje por mail al Hotel.
- **US #10:** Como usuario quiero seleccionar fecha de ingreso y egreso de una habitación disponible para realizar una correcta reserva desde la app Mobile.
 - TK #25: Revisar diagramas.
 - TK #26: Mejorar la lógica de resolución de reservas (no hay infinitas habitaciones, no se puede superponer fechas de reserva de una misma habitación).
- **US #11**: Como usuario quiero acceder a un boot de WAPP desde la app mobile para hacer consultas frecuentes.
 - TK #27: Crear el botón flotante de acceso a WhatsApp.
 - TK #28: Consumir paquete externo para manejo de redireccionamiento a WhatsApp.
 - TK #29: Crear boot de WAPP con guía de preguntas y respuestas.

3 Sprints

AÑO 2023

Sprint 0 (web)

		Sprint 0:	Análisis y Diseño del Proyecto web a llevarse a cabo	
Fecha Inicio	Fecha Fin	Actividades		
			Definir Scrum Master inicial	
		Previo	Analizar Documentación inicial (Documento IEEE830)	
			Revisión de la estructura semántica previa (Responsive)	
		Análisis	Plantear historias de usuarios (#US) y tareas (#TK provenientes de las User Stories) Issues y Milestones	
			Definir tareas dentro de las historias de usuarios	
10/04/23	21/04/23		Presentar documentación inicial.	
			Generación de un nuevo tablero Kanban, para colocar allí US & Issues	
		Tareas	Llevar registro de meetings dentro de la Wiki del Repo, ordenada por Sprints	
			Definir Requerimientos para el nuevo módulo.	

Sprint 1 (web)

	Sprint 1					
Fecha Inicio	Fecha Fin	Actividades				
		Previo	División del equipo en 2 subequipos: Frontend y Backend.			
			Definición de módulos y componentes dentro del proyecto.			
		Análisis	Diseño Lógico que consta de la Normalización y el Modelo Relacional.			
			Diseño Físico que es el script legible de la DB en MySQL.			
24/04/2	07/05/23		Diseño conceptual al que ya hemos visto como DER: Diagrama Entidad-Relación.			
		Tareas	Se generan los módulos y componentes acordados según el proyecto del Hotel: por un lado, se convierten los anteriores *.html's en nuevos componentes.			
		Taleas	Incorporar la navegabilidad mediante Routing con Angular.			
			Generación de diagrama de clases y usos.			

Sprint 2 (web)

Sprint 2				
Fecha Inicio	Fecha Fin	Actividades		
	'	Previo	Para consumir una Api-Rest de prueba se instala json-server de npm	
	'		para trabajar sobre archivos *.json previamente construidos.	
			Crear servicios que consuman un API Rest de prueba. Para realizar las	
		Tareas	peticiones http, utilizar el servicio de HttpClient.	
			Inyectar a los componentes los correspondientes servicios a fin de que	
			los componentes puedan acceder a los datos y mostrarlos en pantalla.	
	'		Incluye enlace de datos (Data binding).	
	'		Establecer el sistema de usuarios en Django-Admin (registro, login y	
			Crear un ABM de productos/servicios utilizando el panel de control de	
	'		Django.	
			Incorporar la programación reactiva (asincrónica) mediante observables para la comunicación entre servicios y componentes.	
	'		Establecer el modelo de base de datos del primer sprint en Django	
			usando clases.	

Sprint 3 (web)

Sprint 3				
Fecha Inicio	Fecha Fin	Actividades		
			Incorporar formularios reactivos de Registro y Login para la	
			autenticación y formularios para la manipulación (Alta) de servicios /	
			producto /suscripción, según el caso con sus respectivas validaciones.	
		Tareas	Diseño de los formularios:	
			- Serán conformados por input types acorde al dato que se va a	
			ingresar.	
			- Se informará al usuario mediante mensajes personalizados	
			(Validaciones)	
			- Se respetará los colores semánticos que propone Bootstrap.	
			Conexión con el backend para el registro e inicio de sesión.	
			Conexión con backend para almacenar los datos de los productos/servicios y detalles de producto/servicios en la DB a través del modelo en Django.	
			Definición de la Api Rest y los endpoints necesarios para las	
			funcionalidades de: Registro de usuarios y Login de usuarios.	

		_		
			ſ	Registro / Alta de al menos 3 productos/servicios/suscripción (solo
			1	desde
				el rol Administrador, mediante su panel de control).
				Tablero de control (Gestión) o Dashboard con módulos planteados en la
				maquetación del FrontEnd según proyecto:
				- El rol ADMIN pueda ver la lista de usuarios registrados y el listado de
				los productos/servicios/suscripción según corresponda.
				- El rol USUARIO registrado solo que pueda ver su Dashboard para
			1	editar su perfil.
				Los datos serán consumidos desde la Base de datos MySQL.
	22/05/2	04/06/23	Tareas opcionales	Agregar rutas protegidas a la navegación en base al usuario
	3			autenticado/autorizado. Ej. para acceder al tablero de control o bien,
				para acceder al registro de productos/servicios.
				Token validación del login con JWT.
			1	

Sprint 4 (web)

Sprint 4				
Fecha Inicio	Fecha Fin	Actividades		
			Tablero de control para usuarios: Mostrar catálogo para reserva.	
			Seleccionar para reservar.	
05/06/23	18/06/23		Tablero de control administrador CRUD básico funcional de producto y cliente.	
		Tareas	Actualización de toda la Documentación	
			Demo final en video con participación de todo el equipo describiendo	
			todas las funcionalidades.	
		Tareas opcional es	Sitio publicado en Servidor	

Sprint 0 (app)

Sprint 0: Análisis y Diseño del Proyecto de software a llevarse a cabo					
	Sprint v. Analisis y Diserio dei i Toyecto de Software a lievarse a cabo				
Fecha Inicio	Fecha Fin	Actividades			
	l I		Definir Scrum Master inicial		
		Previo	Analizar Documentación inicial (Documento IEEE830)		
		Análisis	Plantear historias de usuarios (#US) y tareas (#TK provenientes de las User Stories) Issues y Milestones		
			Definir tareas dentro de las historias de usuarios		
28/08/23	05/09/23	Tareas	Presentar documentación inicial.		
			Generación de un nuevo tablero Kanban, para colocar allí US & Issues		
			Llevar registro de meetings dentro de la Wiki del Repo, ordenada por Sprints		
			Diseño de pantallas aproximadas sobre la App		

Sprint 1 (app)

Sprint 1				
Fecha Inicio	Fecha Fin	Actividades		
		DISEÑO	Crear DER y Modelo relacional para documentar las tablas en la DB.	
			Crear un Diagrama de Clases y Casos de Uso para facilitar el modelado en POO.	
			Script sql de la base de datos actualizada con las tablas nuevas.	
06/09/23	01/10/23	TESTING	Planificar 3 casos de prueba para la app a desarrollar en el proyecto.	
		ACTIVITYS	Introducir pantalla de contacto.	
			Presentar Navegabilidad completa.	
		DOCS	Actualizar Formulario IEEE830	

AÑO 2024

Sprint 0 (app y web)

Sprint 0: Análisis y Rediseño de la App mobile y Sitio Web				
Fecha Inicio	Fecha Fin	Actividades		
		Previo	Definir Scrum Master inicial y developer Team	
14/04/24			Analizar Documentación inicial (Documento IEEE830) para posteriormente actualizarlo.	
			Plantear historias de usuarios (#US) y tareas (#TK provenientes de las User Stories)	
			Definir tareas para cada miembro del equipo	
			Presentar documentación inicial modificada y mejoras.	
			Generación de un nuevo tablero Kanban, para colocar allí US & Issues.	
			Generacion de una ORGANIZACIÓN en Github.	
			Llevar registro de meetings dentro de la Wiki del Repo, ordenada por Sprints	
			Actualización de diagramas, cuadros conceptuales y documentación variada.	

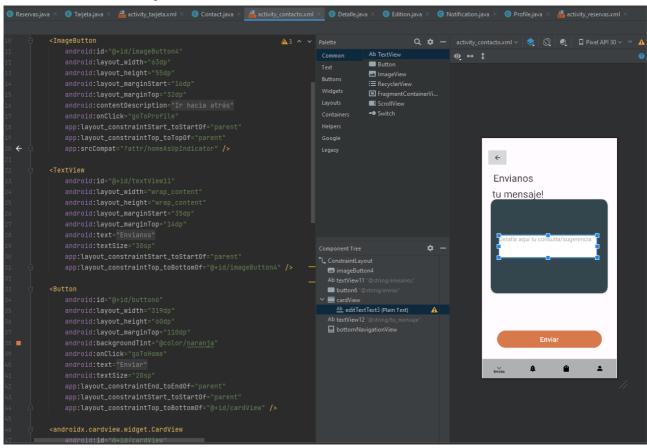
ANEXO II

Video de navegabilidad:

Navegabilidad - AppHotelCalifornia - Sprint 1 - ISPC 2023

Capturas de Activitys y Código:

• activity_contacto.xml



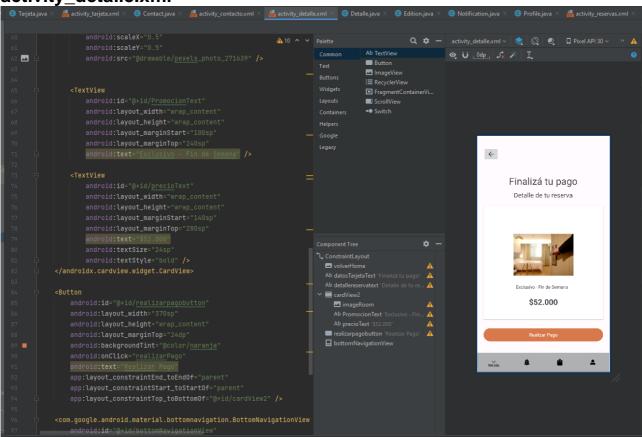
Code (activity_contacto.xml):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".Contact"
    tools:ignore="ExtraText">
    <ImageButton
        android:id="@+id/imageButton4"</pre>
```

```
android:layout width="63dp'
    android:layout marginTop="32dp"
    android:contentDescription="@string/boton atras"
    android:onClick="goToProfile"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toTopOf="parent"
    app:srcCompat="?attr/homeAsUpIndicator" />
<TextView
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
   android:layout marginStart="35dp"
   android:layout marginTop="14dp"
   android:textSize="30sp"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
    app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/imageButton4" />
   android:id="@+id/button6"
   android:backgroundTint="@color/naranja"
   android:onClick="goToHome"
   android:text="@string/enviar"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
    app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/cardView" />
<androidx.cardview.widget.CardView</pre>
   android:layout width="355dp"
   android:layout height="286dp"
   android:backgroundTint="@color/azul"
   app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintHorizontal bias="0.488"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent"
```

```
app:layout constraintTop toTopOf="parent"
       app:layout constraintVertical bias="0.418">
       <EditText
           android:id="@+id/editTextText3"
           android:layout width="298dp"
           android:layout height="68dp"
           android:layout marginStart="24dp"
           android:background="@color/white"
           android:gravity="start"
           android:inputType="text"
           android:textAlignment="textStart" />
   </androidx.cardview.widget.CardView>
   <TextView
      android:id="@+id/textView12"
      android:textSize="30sp"
      app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   <com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView</pre>
      android:layout width="409dp"
      android:layout height="59dp"
      android:layout marginTop="2dp"
       app:itemIconTint="@drawable/selector"
       app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
      app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
      app:layout constraintStart toStartOf="parent"
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

activity_detalle.xml



Code (activity_detalle.xml):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context=".Detalle">

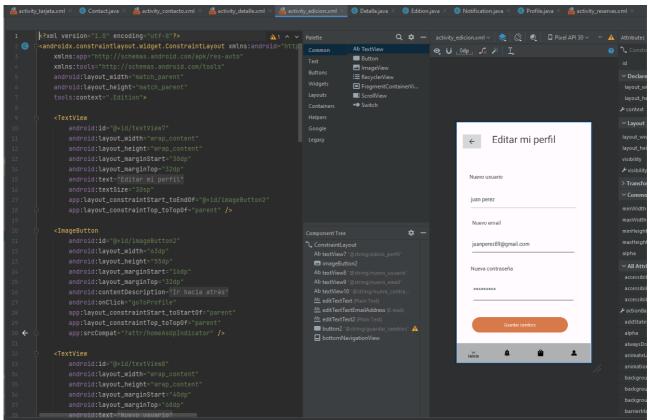
<ImageButton
    android:id="@+id/volverHome"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginStart="20dp"
    android:layout_marginTop="36dp"
    android:onClick="iraReservas"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:srcCompat="?attr/homeAsUpIndicator"
    tools:ignore="SpeakableTextPresentCheck, TouchTargetSizeCheck" />

<TextView</pre>
```

```
android:id="@+id/datosTarjetaText"
    android:layout marginTop="41dp"
   android:gravity="center"
   android:text="Finalizá tu pago"
   android:textSize="30sp"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/volverHome" />
<TextView
    android:layout width="wrap content"
   android:layout height="wrap content"
   android:layout marginTop="10dp"
    android:text="Detalle de tu reserva"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/datosTarjetaText" />
<androidx.cardview.widget.CardView</pre>
   android:id="@+id/cardView2"
   android:layout width="370sp"
   android:layout height="350sp"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintHorizontal bias="0.512"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
    <ImageView</pre>
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout marginTop="-50sp"
        android:scaleX="0.5"
    <TextView
```

```
android:id="@+id/PromocionText"
           android:layout marginStart="100sp"
           android:layout marginTop="240sp"
       <TextView
           android:layout width="wrap content"
           android:layout height="wrap content"
           android:layout marginTop="280sp"
           android:text="$52.000"
           android:textSize="24sp"
   </androidx.cardview.widget.CardView>
      android:onClick="realizarPago"
      app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
      app:layout constraintStart toStartOf="parent"
      app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/cardView2" />
   <com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView</pre>
       android:layout width="409dp"
      android:layout height="59dp"
       android:layout marginTop="2dp"
      app:itemIconTint="@drawable/selector"
      app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
      app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
      app:layout constraintStart toStartOf="parent"
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

• activity_edicion.xml



Code (activity_edicion.xml):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".Edition">

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginStart="30dp"
        android:layout_marginTop="32dp"
        android:text="@string/edicio_perfil"
        android:textSize="30sp"
        app:layout_constraintStart_toEndOf="@+id/imageButton2"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

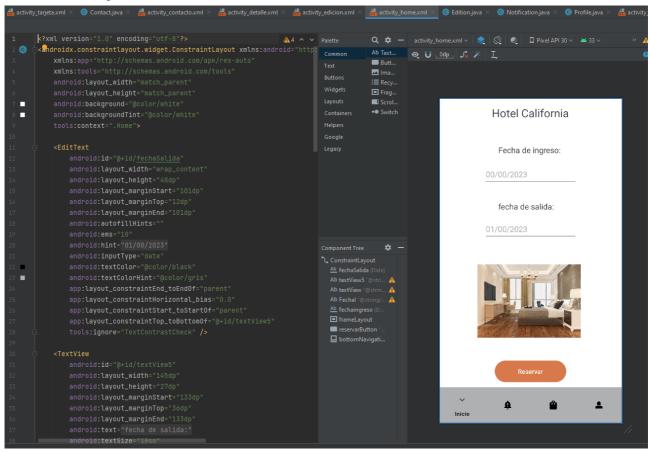
    <ImageButton
        android:id="@+id/imageButton2"
        android:layout_width="63dp"</pre>
```

```
android:contentDescription="@string/boton atras"
      android:onClick="goToProfile"
      app:layout constraintStart toStartOf="parent"
      app:layout constraintTop toTopOf="parent"
      app:srcCompat="?attr/homeAsUpIndicator" />
  <TextView
      android:id="@+id/textView8"
      android:layout width="wrap content"
      android:layout height="wrap content"
      android:layout marginStart="40dp"
      android:layout marginTop="68dp"
      android:textSize="16sp"
      app:layout constraintStart toStartOf="parent"
      app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/imageButton2" />
  <TextView
      android:id="@+id/textView9"
      android:text="@string/nuevo email"
      app:layout constraintStart toStartOf="parent"
  <TextView
      android:id="@+id/textView10"
      android:layout width="wrap content"
      android:layout height="wrap content"
      android:layout marginStart="44dp"
      android:layout marginTop="30sp"
      android:textSize="16sp"
      app:layout constraintStart toStartOf="parent"
app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/editTextTextEmailAddress" />
  <EditText
```

```
android:id="@+id/editTextText"
    android:layout marginStart="40dp"
    android:layout marginTop="24dp"
   android:autofillHints="@string/juan perez"
   android:inputType="text"
   android:textColorHint="@color/azul"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
<EditText
   android:autofillHints="@string/mail hint"
   android:inputType="textEmailAddress"
   android:textColorHint="@color/azul"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/textView9" />
<EditText
   android:layout width="314dp"
   android:layout height="79dp"
    android:layout marginStart="48dp"
    android:layout marginTop="15sp"
   android:ems="10"
   android:inputType="text"
   android:textColorHint="@color/azul"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/textView10" />
```

```
<But.ton
      android:layout width="292dp"
      android:layout height="54dp"
      android:layout marginStart="48dp"
      android:layout marginTop="40dp"
      android:backgroundTint="@color/naranja"
      android:onClick="goToProfile"
      android:text="@string/guardar cambios"
      app:layout constraintStart toStartOf="parent"
  <com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView</pre>
      app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
      app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
      app:layout constraintStart toStartOf="parent"
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

activity_home.xml



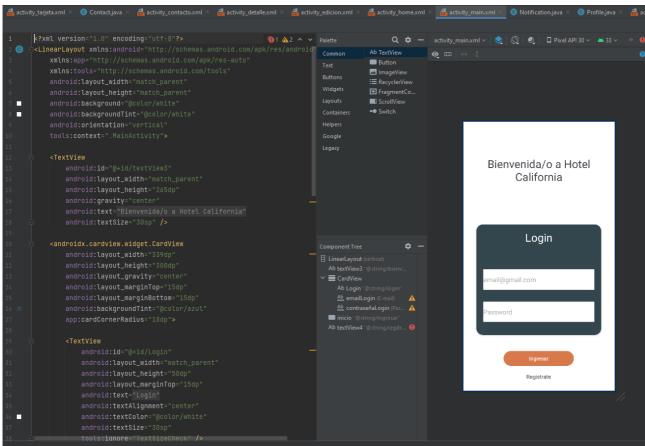
Code (activity_home.xml):

```
android:inputType="date"
   android:textColor="@color/black"
   android:textColorHint="@color/gris"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintHorizontal bias="0.0"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/textView5"
   tools:ignore="TextContrastCheck" />
<TextView
   android:layout width="145dp"
   android:layout height="27dp"
   android:layout marginStart="133dp"
   android:layout marginTop="36dp"
   android:textSize="18sp"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintHorizontal bias="0.0"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/fechaingreso" />
<TextView
   android:id="@+id/textView"
   android:layout width="239dp"
   android:layout height="52dp"
   android:layout marginTop="16dp"
   android:layout marginEnd="86dp"
   android:textAlignment="center"
   android:textSize="25sp"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintHorizontal bias="0.0"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
<TextView
   android:id="@+id/Fechal"
   android:layout width="145dp"
```

```
app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent"
<EditText
    android:id="@+id/fechaingreso"
   android:layout width="wrap content"
   android:layout height="48dp"
   android:layout marginStart="101dp"
   android:layout marginTop="16dp"
   android:layout marginEnd="101dp"
   android:ems="10"
   android:inputType="date"
   android:textColor="@color/black"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintHorizontal bias="1.0"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/Fechal"
    tools:ignore="TextContrastCheck" />
<FrameLayout</pre>
   android:layout width="233dp"
   android:layout height="165dp"
   android:layout marginStart="62dp"
   android:layout marginEnd="62dp"
    android:layout marginBottom="48dp"
   android:foregroundGravity="center"
   app:layout constraintBottom toTopOf="@+id/reservarButton"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintHorizontal bias="0.444"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent">
</FrameLayout>
```

```
android:layout width="161dp"
     android:layout height="56dp"
     android:layout marginStart="125dp"
     android:layout marginEnd="125dp"
     android:layout marginBottom="8dp"
     android:gravity="center"
     android:onClick="reservar"
     android:text="@string/reservar"
     app:layout constraintBottom toTopOf="@+id/bottomNavigationView"
     app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
     app:layout constraintHorizontal bias="0.0"
     app:layout constraintStart toStartOf="parent"
 <com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView</pre>
     android:id="@+id/bottomNavigationView"
     app:itemIconTint="@drawable/selector"
     app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
     app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
     app:layout constraintStart toStartOf="parent"
/androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

activity_main.xml



Code (activity_main.xml):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@color/white"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity">

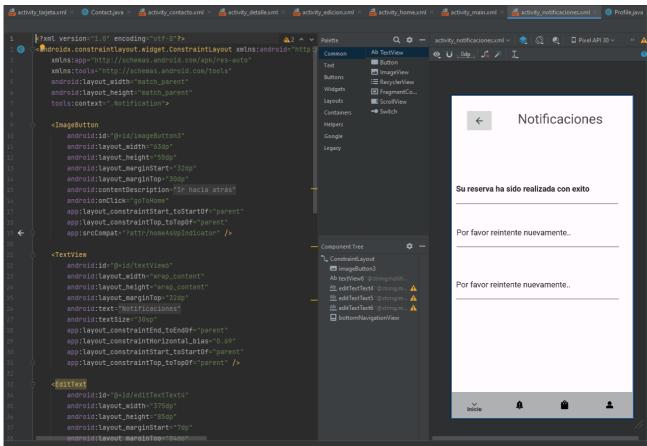
<TextView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_width="match_parent"
    android:id="@+id/textView3"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_beight="265dp"
    android:gravity="center"
    android:text="@string/bienvenido"
    android:textSize="30sp" />

<androidx.cardview.widget.CardView
    android:layout_width="339dp"</pre>
```

```
android:layout height="300dp"
android:layout marginBottom="15dp"
android:backgroundTint="@color/azul"
<TextView
   android:id="@+id/Login"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="50dp"
    android:layout marginTop="15dp"
    android:text="@string/login"
    android:textColor="@color/white"
    android:textSize="30sp"
<EditText
   android:hint="@string/email"
    android:inputType="textEmailAddress"
<EditText
    android:layout width="302dp"
    android:layout height="55dp"
    android:layout gravity="bottom|center"
    android:layout marginBottom="35dp"
    android:inputType="textPassword"
    android:textColor="@color/black"
```

```
<Button
     android:layout width="191dp"
     android:layout height="wrap content"
     android:layout gravity="center"
     android:layout marginTop="25dp"
     android:gravity="center"
     android:onClick="@string/home"
     android:text="@string/ingresar"
     android:textColor="@color/white"
 <TextView
     android:id="@+id/textView4"
     android:textSize="15sp" />
/LinearLayout>
```

activity_notificaciones.xml



Code (activity_notificaciones.xml):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   <ImageButton</pre>
       android:layout width="63dp"
       android:layout height="55dp"
       android:layout marginStart="32dp"
       android:layout marginTop="30dp"
       android:contentDescription="@string/boton atras"
       android:onClick="goToHome"
       app:layout constraintStart toStartOf="parent"
       app:layout constraintTop toTopOf="parent"
       app:srcCompat="?attr/homeAsUpIndicator" />
```

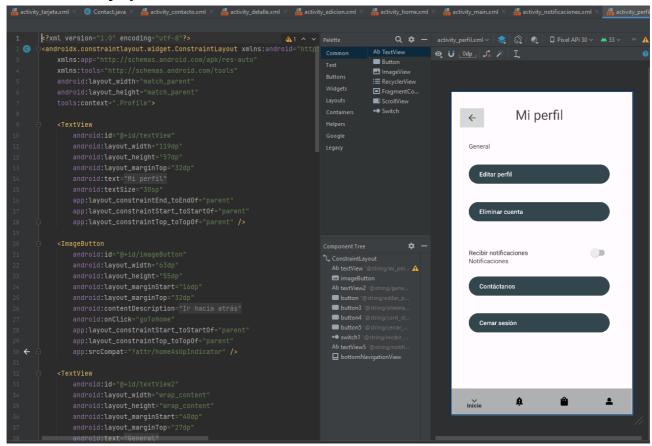
```
<TextView
    android:layout height="wrap content"
    android:layout marginTop="32dp"
   android:text="@string/notifications"
   android:textSize="30sp"
   app:layout constraintHorizontal bias="0.69"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toTopOf="parent" />
<EditText
   android:layout width="375dp"
   android:layout height="85dp"
    android:ems="10"
   android:inputType="text"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/imageButton3" />
<EditText
   android:layout width="376dp"
   android:layout marginStart="8dp"
   android:layout marginTop="15dp"
   android:inputType="text"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/editTextText4" />
<EditText
   android:id="@+id/editTextText6"
   android:layout marginStart="7dp"
   android:ems="10"
```

```
android:inputType="text"
    android:text="@string/mensaje_reintente"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/editTextText5" />

<com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView
    android:id="@+id/bottomNavigationView"
    android:layout_width="409dp"
    android:layout_height="59dp"
    android:layout_marginTop="2dp"
    app:backgroundTint="@color/gris"
    app:itemIconTint="@drawable/selector"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:menu='@menu/bottom_nav_menu' />

<//androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

• activity_perfil.xml



Code (activity_perfil.xml):

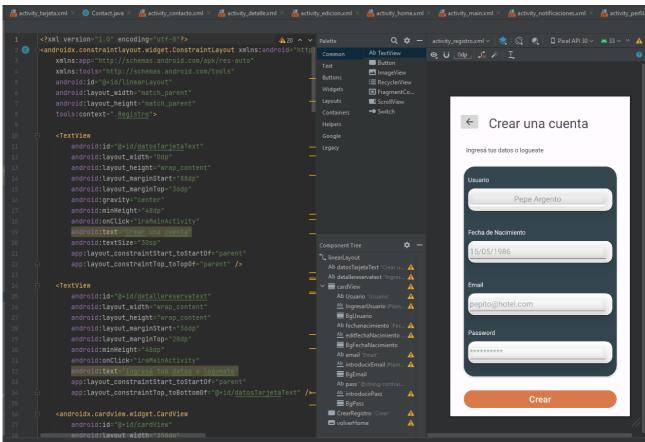
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  android:layout width="match parent"
  android:layout height="match parent"
  <TextView
       android:id="@+id/textView"
       android:layout height="57dp"
      app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
       app:layout constraintStart toStartOf="parent"
       app:layout constraintTop toTopOf="parent" />
   <ImageButton</pre>
      android:layout width="63dp"
      android:layout height="55dp"
      android:layout marginStart="16dp"
      android:contentDescription="@string/boton atras"
      app:layout constraintStart toStartOf="parent"
       app:layout constraintTop toTopOf="parent"
      app:srcCompat="?attr/homeAsUpIndicator" />
   <TextView
      android:id="@+id/textView2"
      app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   <Button
```

```
android:id="@+id/button'
    android:layout marginStart="40dp"
    android:layout marginTop="28dp"
   android:onClick="goToEdition"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
<Button
   android:layout width="320dp"
   android:layout height="51dp"
    android:backgroundTint="@color/azul"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/button" />
    android:layout width="320dp"
   android:layout marginStart="40dp"
   android:layout marginTop="12dp"
   android:onClick="goToContact"
    android:textAlignment="viewStart"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent"
    app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/switch1"
    app:srcCompat="?attr/homeAsUpIndicator" />
   android:id="@+id/button5"
   android:layout width="320dp"
```

```
android:backgroundTint="@color/azul"
    android:text="@string/cerrar sesion"
    app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
    app:layout constraintHorizontal bias="0.439"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent"
<Switch
   android:id="@+id/switch1"
   android:layout width="320dp"
    android:layout height="76dp"
    android:layout marginStart="40dp"
   android:backgroundTint="@color/azul"
   app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent"
    app:layout constraintVertical bias="0.499"
<TextView
   android:id="@+id/textView5"
    android:layout marginStart="40dp"
   android:layout marginTop="76dp"
    android:text="@string/notificaciones"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/button3" />
<com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView</pre>
    android:layout width="409dp"
    android:layout height="59dp"
   android:layout marginTop="2dp"
   app:itemIconTint="@drawable/selector"
   app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
```

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

activity_registro.xml



Code(activity_registro.xml):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/linearLayout"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".Registro">

    <TextView
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginStart="88dp"
        android:layout_marginTop="36dp"
        android:gravity="center"
        android:minHeight="48dp"
        android:text="Crear una cuenta"
        android:textSize="30sp"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"</pre>
```

```
app:layout constraintTop toTopOf="parent" />
<TextView
    android:layout width="wrap content"
   android:layout height="wrap content"
   android:layout marginStart="36dp"
   android:layout marginTop="28dp"
   android:onClick="iraMainActivity"
   android:text="Ingresá tus datos o loqueate"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/datosTarjetaText" />
<androidx.cardview.widget.CardView</pre>
   app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/detallereservatext"
   app:layout constraintVertical bias="0.0">
    <TextView
        android:id="@+id/Usuario"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout marginStart="10sp"
        android:layout marginTop="20sp"
        android:text="Usuario"
        android:textColor="@color/white"
        android:textColorLink="@color/naranja" />
    <EditText
        android:id="@+id/IngresarUsuario"
```

```
android:layout height="48dp'
    android:layout marginTop="50sp"
    android:backgroundTint="@color/white"
    android:backgroundTintMode="add"
    android:elevation="25dp"
    android:ems="10"
    android:inputType="text"
    android:textColor="@color/black" />
<androidx.cardview.widget.CardView</pre>
    android:layout width="match parent"
    android:layout marginStart="10sp"
    android:elevation="4dp"
<TextView
    android:id="@+id/fechanacimiento"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout marginStart="10sp"
    android:layout marginTop="140sp"
    android:text="Fecha de Nacimiento"
<EditText
    android:layout width="320dp"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout marginTop="170sp"
    android:ems="10"
    android:inputType="date"
```

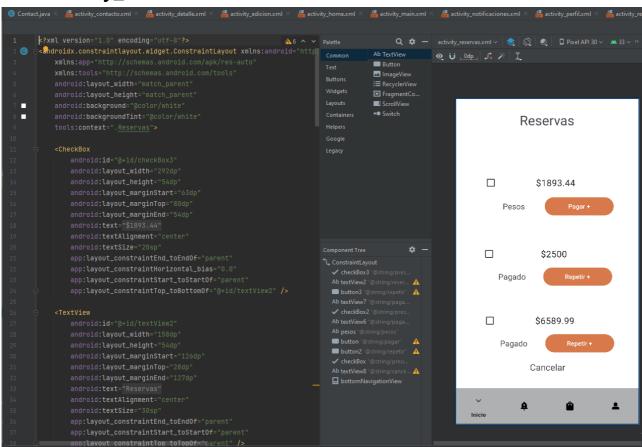
```
<androidx.cardview.widget.CardView</pre>
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="50dp"
    android:layout marginStart="10sp"
    android:layout marginTop="170sp"
    android:layout marginEnd="10sp"
    android:elevation="4dp"
    app:cardBackgroundColor="@color/white"
    app:cardCornerRadius="15sp" />
<TextView
    android:id="@+id/email"
    android:layout width="wrap content"
    android:text="Email"
    android:textColor="@color/white" />
   android:id="@+id/introducirEmail"
    android:layout marginStart="10sp"
    android:layout marginTop="290sp"
    android:elevation="25dp"
    android:ems="10"
    android:inputType="text"
<androidx.cardview.widget.CardView</pre>
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="50dp"
    android:layout marginStart="10sp"
    android:elevation="4dp"
```

```
<TextView
        android:id="@+id/pass"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout marginStart="10sp"
        android:layout marginTop="370sp"
        android:textColor="@color/white" />
    <EditText
        android:layout width="319dp"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout marginStart="10sp"
        android:layout marginTop="400sp"
        android:elevation="25dp"
        android:inputType="text|textPassword"
        android:layout marginStart="10sp"
        android:layout marginTop="400sp"
        app:cardBackgroundColor="@color/white"
</androidx.cardview.widget.CardView>
<Button
   android:layout width="350dp"
   android:layout height="wrap content"
   android:text="Crear"
```

```
android:textSize="20sp"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/cardView" />

</mageButton
    android:id="@+id/volverHome"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginStart="20dp"
    android:layout_marginTop="36dp"
    android:onClick="iraMainActivity"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:srcCompat="?attr/homeAsUpIndicator"
    tools:ignore="SpeakableTextPresentCheck, TouchTargetSizeCheck" />
<//androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

activity_reservas.xml



Code(activity_reservas.xml):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  android:layout width="match parent"
  android:layout height="match parent"
  android:background="@color/white"
  android:backgroundTint="@color/white"
  <CheckBox
      android:id="@+id/checkBox3"
      android:layout marginStart="63dp"
      android:layout marginEnd="54dp"
      android:textAlignment="center"
      android:textSize="20sp"
      app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
      app:layout constraintHorizontal bias="0.0"
      app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   <TextView
      android:layout height="54dp"
      android:layout marginTop="28dp"
      android:text="@string/reservas"
      android:textSize="30sp"
      app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
      app:layout constraintStart toStartOf="parent"
      app:layout constraintTop toTopOf="parent" />
  <Button
       android:layout width="155dp"
```

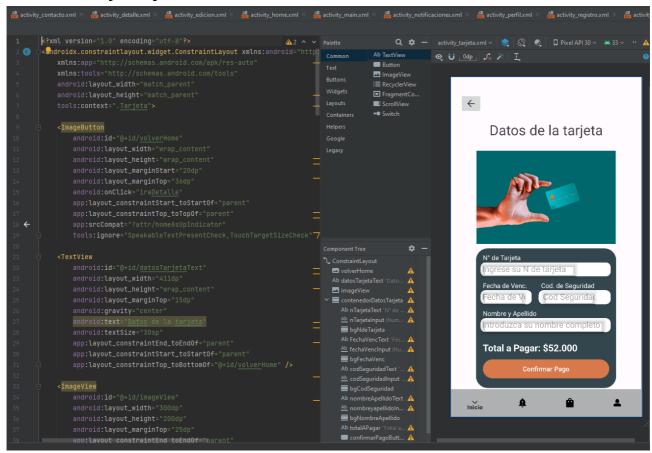
```
android:layout height="48dp"
   android:backgroundTint="@color/naranja"
   android:onClick="pago"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintStart toEndOf="@+id/textView7"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/checkBox2" />
<TextView
   android:layout width="139dp"
   android:layout height="48dp"
   android:layout marginStart="61dp"
   android:textSize="18sp"
   app:layout constraintEnd toStartOf="@+id/button3"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/checkBox2" />
<CheckBox
   android:layout height="54dp"
   android:layout marginStart="61dp"
   android:layout marginEnd="58dp"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintHorizontal bias="0.0"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/button2" />
<TextView
   android:id="@+id/textView6"
   android:layout height="48dp"
```

```
android:textAlignment="center"
    android:textSize="18sp"
    app:layout constraintEnd toStartOf="@+id/button2"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent"
    app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/checkBox" />
<TextView
   android:layout width="139dp"
   android:layout height="48dp"
   android:layout marginStart="61dp"
    android:layout marginTop="2dp"
   android:gravity="center"
   android:text="@string/pesos"
   android:textSize="18sp"
   app:layout constraintEnd toStartOf="@+id/button"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent"
    app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/checkBox3" />
   android:id="@+id/button"
   android:layout marginTop="2dp"
   android:layout marginEnd="56dp"
   android:text="@string/pagar"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
    app:layout constraintStart toEndOf="@+id/pesos"
<Button
   android:layout width="155dp"
   android:layout marginEnd="60dp"
```

```
android:textColorLink="@color/white"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
    app:layout constraintStart toEndOf="@+id/textView6"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/checkBox"
    tools:ignore="DuplicateSpeakableTextCheck" />
   android:id="@+id/checkBox"
   android:layout width="292dp"
   android:layout height="54dp"
   android:layout marginStart="59dp"
   android:layout marginTop="56dp"
   android:layout marginEnd="60dp"
   android:textAlignment="center"
   android:textSize="20sp"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintHorizontal bias="1.0"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
    app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/button" />
<TextView
   android:layout height="48dp"
   android:layout marginStart="147dp"
   android:layout marginBottom="13dp"
   android:clickable="true"
   android:onClick="cancelar"
   android:textAlignment="center"
   android:textColorLink="@color/azul"
   android:textSize="20sp"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintHorizontal bias="0.0"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent" />
<com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView</pre>
    android:id="@+id/bottomNavigationView"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
app:backgroundTint="@color/gris"
app:itemIconTint="@drawable/selector"
app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:menu="@menu/bottom_nav_menu" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

activity_tarjeta.xml



Code(activity_tarjeta.xml):

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".Tarjeta">

    <ImageButton
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginStart="20dp"
        android:layout_marginTop="36dp"
        android:onClick="iraDetalle"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:srcCompat="?attr/homeAsUpIndicator"
        tools:ignore="SpeakableTextPresentCheck, TouchTargetSizeCheck" />
```

```
<TextView
    android:layout width="411dp"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout marginTop="15dp"
   android:text="Datos de la tarjeta"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/volverHome" />
<ImageView</pre>
   android:layout width="300dp"
   android:layout height="200dp"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout constraintStart toStartOf="parent"
    app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/datosTarjetaText"
    android:layout marginStart="55dp"
   android:layout marginTop="10dp"
   app:cardCornerRadius="25dp"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
    app:layout constraintStart toStartOf="parent"
   app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/imageView">
    <TextView
        android:layout width="wrap content"
        android:text="N° de Tarjeta"
```

```
<EditText
    android:layout height="wrap content"
    android:layout marginStart="10sp"
    android:layout marginTop="20sp"
   android:inputType="number"
<androidx.cardview.widget.CardView</pre>
    android:layout width="280dp"
    android:layout height="30dp"
    android:layout marginStart="10dp"
    android:elevation="4dp"
<TextView
    android:id="@+id/FechaVencText"
    android:layout marginStart="15sp"
    android:layout marginTop="70sp"
    android:textColor="@color/white" />
    android:layout width="100sp"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout marginStart="10sp"
    android:layout marginTop="80sp"
    android:elevation="5dp"
   android:inputType="number"
    android:minHeight="48dp" />
```

```
android:layout width="110dp"
    android:layout marginStart="10dp"
    android:layout marginTop="90dp"
    android:elevation="4dp"
<TextView
    android:layout width="wrap content"
    android:layout marginStart="140sp"
    android:layout marginTop="70sp"
    android:text="Cod. de Seguridad"
<EditText
    android:id="@+id/codSeguridadInput"
    android:layout marginStart="140sp"
   android:elevation="5dp"
   android:hint="Cod Seguridad"
    android:inputType="number"
<androidx.cardview.widget.CardView</pre>
    android:layout width="155dp"
    android:layout height="30dp"
    android:layout marginStart="135dp"
    android:layout marginTop="90dp"
    app:cardCornerRadius="10dp" />
<TextView
    android:layout height="wrap content"
```

```
<EditText
    android:layout width="270sp"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout marginStart="10sp"
   android:layout marginTop="140sp"
   android:elevation="5dp"
    android:inputType="text"
<androidx.cardview.widget.CardView</pre>
    android:layout marginStart="10dp"
<TextView
    android:id="@+id/totalAPagar"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout marginStart="15sp"
    android:layout marginTop="200sp"
    android:textSize="20sp"
    android:textStyle="bold" />
<Button
   android:layout width="272dp"
    android:layout height="48dp"
```

Testing

Proceso de Prueba "Hotel California"

En el contexto de la norma ISO/IEC/IEEE 29119, se definen los siguientes elementos para cada caso de prueba de la aplicación móvil "Hotel California":

Identificador Único: Un identificador único para cada caso de prueba.

Objetivo: El objetivo que se va a probar en el caso de prueba.

<u>Prioridad:</u> La prioridad que indica el orden de ejecución según su importancia.

<u>Trazabilidad:</u> La relación entre el caso de prueba y los requisitos o funcionalidades de la aplicación móvil.

<u>Precondiciones:</u> Las condiciones que deben cumplirse antes de ejecutar el caso de prueba.

Entradas: Los datos o acciones necesarios para llevar a cabo el caso de prueba.

Resultados Esperados: Los resultados que se esperan después de ejecutar el caso de prueba.

Resultados Reales: Los resultados reales obtenidos después de ejecutar el caso de prueba.

A continuación, se muestra un conjunto de casos de prueba para la aplicación móvil "Hotel California":

ID	Objetivo	Prioridad	Trazabilida d	Precondicione s	Entradas	Resultados Esperados
CP1	Prueba de Navegabilida d	3		El usuario ha iniciado sesión en la aplicación	Interacción del usuario con elementos de navegación de la aplicación	Evaluar la navegabilida d general.
CP2	Crear una cuenta de usuario	1	Registro de Usuario	La app está instalada y se encuentra en la pantalla de registro de usuario	Datos de registro de usuario (nombre, email, contraseña	Creación de cuenta de usuario exitosa
CP3	Error al Crear una cuenta de usuario	2	Registro de Usuario	La app está instalada y se encuentra en la pantalla de registro de usuario	Datos de registro de usuario (nombre, email, contraseña) con algún carácter no permitido o campos en blanco.	Debe aparecer un mensaje para solicitar al usuario que "Ilene los campos vacíos" y/o que los datos ingresados no contengan caracteres

						válidos.
CP4	Ingreso erróneo de Usuario en Login	1	Ingreso de usuario	El usuario debe haber cargado un usuario erróneo , y una contraseña correcta.	Dato de usuario y contraseña	Debe aparecer un mensaje que indique que los datos ingresados son erróneos y que Intente nuevamente
CP5	Ingreso erróneo de contraseña en Login	2	Ingreso de usuario	El usuario debe haber cargado un usuario real, y una contraseña errónea	Dato de usuario y contraseña	Debe aparecer un mensaje que indique que los datos ingresados son erróneos y que Intente nuevamente
CP6	Egresar de la cuenta en la aplicación	1	Deslogueo de cuenta	El usuario ya debe estar previamente logueado en el sistema, e ir a la pestaña correspondien te (Mi Perfil)	El usuario debe dirigirse a la pestaña "Mi Perfil" y hacer click en el botón "Cerrar Sesión"	La aplicación debe cerrarse y el usuario, ser redirigido al Inicio.
CP7	Reservar Habitación	1	Alquilar habitación para alojarse en el hotel	El usuario ya debe estar previamente logueado en el sistema, e ir a la pestaña correspondien te (Servicios)	El usuario debe ingresar Fecha de check-in y fecha de check-out. Paso siguiente debe presionar el botón "Reservar"	El usuario debe ser redirigido a la pestaña "Reserva", y se debe mostrar en pantalla un ítem con la leyenda "Pagar" y el precio de la estadía.
CP8	Error al Reservar Habitación	2	Alquilar habitación para alojarse en el hotel	El usuario ya debe estar previamente logueado en el sistema, e ir a la pestaña correspondien te (Servicios)	El usuario no ingresó en alguno de los dos campos (check-in o check-out) por lo que no podrá reservar la	Debe mostrarse un mensaje de advertencia, el cual solicite al usuario elegir las fechas de estadía tanto check-in

					habitación seleccionad a.	como check- out correspondie ntes.
CP9	Cancelar Reserva	2	Cancelar la reserva previament e seleccionad a.	El usuario debe estar logueado, haber realizado la reserva previamente, y estar en el apartado "Reservas".	Presionar botón "Cancelar"	Se vuelve a la página previa(Servici os), para elegir las habitaciones disponibles nuevamente.
CP1 0	Confirmar Reserva	1	Confirmar la reserva previament e seleccionad a.	El usuario debe estar logueado, haber realizado la reserva previamente, y estar en el apartado "Reservas".	Presionar el botón "Pagar".	El usuario es redirigido a la página "Finaliza tu pago".
CP1 1	Pagar Reserva	1	Abonar la reserva previament e confirmada .	El usuario debe estar logueado, y haber confirmado una reserva previamente seleccionada. Además debe situarse en la página "Finaliza tu Pago"	Presionar el botón "Realizar Pago". Luego completar los datos en la página "Datos de la tarjeta".	El usuario es redirigido a la página "Notificacion es" mostrando mensaje de "reserva exitosa".
CP1 2	Error al Abonar Reserva	1	Error al ingresar los datos o tarjeta no válida.	El usuario debe estar en la pantalla "Datos de la tarjeta".	Ingreso de datos erróneos, campos vacíos o tarjeta no válida.	Se muestra mensaje de error, indicando el inconvenient e.
CP1 3	Visualizar mis notificaciones	3	Ver los mensajes generados por la app por las diferentes acciones	El usuario debe estar previamente logueado.	Presionar el icono en la parte inferior de la pantalla, de "notificacio nes" con	Se muestran las diferentes notificacione s que ha recibido el usuario.

			del usuario.		forma de campanilla.	
CP1 4	Visualizar mis reservas.	3	Ver las habitacione s reservadas por el usuario confirmada s y pagas.	El usuario debe estar previamente logueado.	Presionar el icono en la parte inferior de la pantalla, de "mis reservas" con forma de producto.	Se muestran las diferentes reservas a nombre del usuario.
CP1 5	Visualizar mi perfil	3	Visualizar y poder editar mis datos.	El usuario debe estar previamente logueado.	Presionar el icono en la parte inferior de la pantalla, de "mi perfil" con forma de Avatar.	Se muestran diferentes opciones para visualizar y editar la información del usuario.