



Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas

Ingeniería de software

Ciclo: Quinto

CURSO: SI730 Aplicaciones Web

SECCIÓN: SV51

Profesor: Velasquez Nuñez Angel Augusto

Informe de Trabajo Final

Nombre del startup: InnovaTech

Nombre del producto: GlideGo

Integrantes

Apellidos, Nombres	Código
Jara Benites Quique Vladimir	U202022365
Velarde Gonzales Nestor H	U20211C221
Aru Acevedo, Yair Christofer	U202125984
Flores Manrique Sebastian Enrique	U201611430
Hurtado Palomino, Francisco Juan	u202117498
Omar Christian Berrocal Ramirez	u20201b529

Junio, 2024

Registro de Versiones del Informe

Version	Fecha	Autor	Descripcion de Modificacion
0.0	29/03/2024	Jara Benites Quique Vladimir	Creé el documento
1.0	29/03/2024	Velarde Gonzales Nestor	Busqueda de antecedentes
1.1	04/04/2024	Aru Acevedo, Yair Christofer	Entrevistas y analiis competitivo
1.2	05/04/2024	Sebastian Flores Manrique	Agregué definición, antecedentes y problemática
1.3	07/04/2024	Velarde Gonzales Nestor	Agregué el lean ux process
1.4	07/04/2024	Sebastian Flores Manrique	Agregué el segmento objetivo
2.0	07/04/2024	Velarde Gonzales Nestor	Agregué los competidores y el análisis
2.1	07/04/2024	Hurtado Palomino, Francisco Juan	Agregué las entrevistas y el análisis
2.2	09/04/2024	Jara Benites Quique Vladimir	Agregué el needfinding y ubiquitous language
2.3	09/04/2024	Velarde Gonzales Nestor	Agregué el Scenario mapping y user stories
2.4	09/04/2024	Sebastian Flores Manrique	Agregué el impact mapping y product backlog
3.0	10/04/2024	Hurtado Palomino, Francisco Juan	Agregué los style guidelines
3.1	10/04/2024	Aru Acevedo, Yair Christofer	Agregué information architecture
3.2	10/04/2024	Velarde Gonzales Nestor	Agregué el landing page
3.3	10/04/2024	Hurtado Palomino, Francisco Juan	Agregué los wireframes y mockups
3.4	10/04/2024	Velarde Gonzales Nestor	Agregué el diagrama de base de datos y de clases
4.0	10/04/2024	Hurtado Palomino, Francisco Juan	Agregué el software configuration managment
4.1	10/04/2024	Hurtado Palomino, Francisco Juan	Agregué sprint número 1
4.2.1	29/04/2024	Flores Manrique, Sebastian Enrique	Corregí los Antecedentes y problemáticas
4.2.2	29/04/2024	Jara Benites Quique Vladimir	Corregí parte del Lean Ux Process

Version	Fecha	Autor	Descripcion de Modificacion
4.2.3	29/04/2024	Flores Manrique, Sebastian Enrique	Corregí para del Lean UX Process
4.2.4	29/04/2024	Flores Manrique, Sebastian Enrique	Corregí el diseño de entrevistas
4.2.5	29/04/2024	Jara Benites Quique Vladimir	Corregí el needfinding
4.2.6	29/04/2024	Flores Manrique, Sebastian Enrique	Corregí la redacción de algunas user storres

Project Report Collaboration Insights

Commits del reporte de avance del TP1:



Tabla de Contenido

- [Student Outcome](#)
- [Capítulo I: Introducción](#)
 - [1.1 Startup Profile](#)
 - [1.1.1. Descripción de la Startup](#)
 - [1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo](#)
 - [1.2. Solution Profile](#)
 - [1.2.1 Antecedentes y problemática](#)
 - [1.2.2 Lean UX Process.](#)
 - [1.2.2.1. Lean UX Problem Statements.](#)
 - [1.2.2.2. Lean UX Assumptions.](#)
 - [1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements.](#)
 - [1.2.2.4. Lean UX Canvas.](#)
 - [1.3. Segmentos objetivo.](#)
- [Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis](#)
 - [2.1. Competidores](#)
 - [2.1.1. Análisis competitivo](#)
 - [2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores](#)
 - [2.2. Entrevistas](#)
 - [2.2.1. Diseño de entrevistas](#)
 - [2.2.3. Análisis de entrevistas](#)
 - [2.3. Needfinding](#)
 - [2.3.1. User Personas](#)
 - [2.3.2. User Task Matrix](#)

- 2.3.3. User Journey Mapping
 - 2.3.4. Empathy Mapping
 - 2.3.5. As-is Scenario Mapping
 - 2.4. Ubiquitous Language
- Capítulo III: Requirements Specificatio
 - 3.1. To-Be Scenario Mapping
 - 3.2. User Stories
 - 3.3. Impact Mapping
 - 3.4. Product Backlog
- Capítulo IV: Product Desig
 - 4.1. Style Guidelines
 - 4.1.1. General Style Guidelines
 - 4.1.2. Web Style Guidelines
 - 4.2. Information Architecture
 - 4.2.1. Organization Systems
 - 4.2.2. Labeling Systems
 - 4.2.3. SEO Tags and Meta Tag
 - 4.2.4. Searching Systems
 - 4.2.5. Navigation Systems
 - 4.3. Landing Page UI Design
 - 4.3.1. Landing Page Wireframe
 - 4.3.2. Landing Page Mock-up
 - 4.4. Web Applications UX/UI Design
 - 4.4.1. Web Applications Wireframes
 - 4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams
 - 4.4.3. Web Applications Mock-ups
 - 4.4.4. Web Applications User Flow Diagrams
 - 4.5. Web Applications Prototyping
 - 4.6. Domain-Driven Software Architecture
 - 4.6.1. Software Architecture Context Diagram
 - 4.6.2. Software Architecture Container Diagrams
 - 4.7. Software Object-Oriented Design
 - 4.7.1. Class Diagrams
 - 4.7.2. Class Dictionary
 - 4.8. Database Design
 - 4.8.1. Database Diagram
- Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deploymen
 - 5.1. Software Configuration Management
 - 5.1.1. Software Development Environment Configuration
 - 5.1.2. Source Code Management
 - 5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions
 - 5.1.4. Software Deployment Configuration

- 5.2. Landing Page, Services & Applications Implementation
 - 5.2.X. Sprint
 - 5.2.X.1. Sprint Planning n
 - 5.2.X.2. Sprint Backlog n
 - 5.2.X.3. Development Evidence for Sprint Review
 - 5.2.X.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review
 - 5.2.X.5. Execution Evidence for Sprint Review
 - 5.2.X.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review
 - 5.2.X.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review
 - 5.2.X.8. Team Collaboration Insights during Sprint
 - 5.3. Validation Interviews
 - 5.3.1. Diseño de Entrevistas
 - 5.3.2. Registro de Entrevistas
 - 5.3.3. Evaluaciones según heurísticas
 - 5.4. Video About-the-Product
- Conclusiones
 - Conclusiones y recomendaciones
 - Video About-the-Team
 - Bibliografía
 - Anexos

Student Outcome

Criterio: La capacidad de funcionar efectivamente en un equipo cuyos miembros juntos proporcionan liderazgo, crean un entorno de colaboración e inclusivo, establecen objetivos, planifican tareas y cumplen objetivos. En el siguiente cuadro se describe las acciones realizadas y enunciados de conclusiones por parte del grupo, que permiten sustentar el haber alcanzado el logro del ABET – EAC - Student Outcome 5.

Criterio específico	**Acciones realizadas**	**Conclusiones**
Particia en equipos multidiciplinarios con eficacia, eficiencia y objetividad, en el marco de un proyecto en soluciones de ingeniería de software.	<ul style="list-style-type: none">• Flores Manrique, Sebastian Enrique *TB1* Participé en reuniones con frecuencia para acordar la asignación y revisión del trabajo *TP1* Realicé la corrección de los artefactos previamente presentados y la	Esta experiencia nos ha proporcionado una comprensión sólida de cómo trabajar en equipo para desarrollar software de alta calidad que satisfaga las necesidades de los usuarios y del negocio.

elaboración de algunos
components en el frontend.

- Jara Benites, Quique
Vladimir
TB1
Organización y
coordinación para el
desarrollo del Lean UX junto
con los miembros
TP1
Implementación del las
cards para la visualización
de vehículos en vite y vue
- Velarde Gonzales, Nestor
Hernán
TB1
Desarrollo de la landing
page
TP1
Desarrollo del front end
- Aru Acevedo, Yair Christofer
TB1
Participe en las reuniones
del equipo para la
asignación del trabajo.
Realice algunos puntos en
el capítulo 4.
TP1
Se corrigió diferentes
puntos del capítulo 4 y 5. Se
añadió nuevas historias de
usuario y otras se
modificaron.
- Hurtado Palomino,
Francisco Juan
TB1
Realice el desarrollo de las
user stories, product
backlog, impact maps y la
sección about de el landing
page
TP1
Realice la corrección
completa del Sprint 1,
ademas se colocó una

versión temprana del Sprint
2

Conoce al menos un sector empresarial o dominio de aplicación de soluciones de software.	<ul style="list-style-type: none">Flores Manrique, Sebastian Enrique *TB1* Realicé una investigación exhaustiva del sector de alquiler de vehículos ligeros para comprender sus necesidades y desafíos. *TP1* Leí la documentación de las herramientas a usar como PrimeVue y PrimeFlex.Jara Benites, Quique Vladimir *TB1* Estudí a los competidores para identificar mejores prácticas y oportunidades de mejora. *TP1* Implementación de cards para mejorar la experiencia de usuario y seguir las tendencias de mercadoVelarde Gonzales, Nestor Hernán *TB1* Organicé y participé en entrevistas con partes interesadas clave para recopilar información sobre requisitos y expectativas. *TP1* Desarrollé y colaboré con mis compañeros en el capítulo 05, realicé mejoras en el Cap. 04 sobre los diseños de wireframes y Mock-Ups de landing y aplicaciones web.Aru Acevedo, Yair Christofer *TB1* Realice las entrevistas a	La experiencia en la investigación del negocio demostró nuestra capacidad para comprender y aplicar conocimientos específicos del sector en la creación de soluciones tecnológicas efectivas.
--	--	---

posibles usuarios de
nuestro servicio.

TP1

Realice algunos puntos del
landing page.

- Hurtado Palomino,
Francisco Juan

TB1

Realice una recolección de
información para la
creación de las 31 user
stories presentadas.

TP1

Estuve al tanto del
desarrollo y la creación de
los repositorios presentados
para su correcta
presentación, además
corregí varios errores
presentados en la anterior
entrega