

Zápis z 12. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 14. február 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU Čas trvania: 13:30 – 15:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath

Bc. Adrián Feješ Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Ľuboš Staráček Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Jozef Krajčovič, Bc. Lukáš Turský

Téma stretnutia:

Určenie si ďalších cieľov a postupov práce pre letný semester. Zosumarizovanie stavu projektu po skúškovom období.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

-

Záznam z stretnutia:

- 1. Po dlhej dobe sme sa opäť celý tím stretli a keďže bol Valentín, tak sme boli všetci dobre naladení.
- 2. Diskutovali sme o výsledkoch zimného semestra a každý člen tímu prezentoval čo urobil na projekte počas skúškového obdobia a taktiež čo nestihol a plánuje urobiť.
- 3. V rámci jednotlivých funkcionálnych požiadaviek, sme sa dohodli na ďalšom smerovaní pri ich implementácií. A to najmä v smere ich konfigurovateľnosti a
- 4. Vedúci tímu nám predniesol svoju víziu práce na projekte počas letného semestra. Minimálne čo by sme mohli dosiahnuť do polovice semestra aby sme mohli už prejsť k testovaniu:
 - a. zvýrazňovanie a teda štylizácia kľúčových slov jazyka založenej na danej gramatike
 - b. umožniť vytvoriť si v editore *TODO* list, ktorý bude taktiež vo forme bloku a pre ktorého naštýlovanie bude vytvorená jednoduchá gramatika
 - c. rozpoznávanie a spúšťanie klávesových skratiek by malo prejsť na stranu lua



- 5. Diskutovali sme o predbežnom časovom pláne projektu a dohodli sme sa, že Adrián ako manažér plánovania vytvorí predbežnú verziu plánu pre letný semester spolu s jednotlivými termínmi.
- 6. Diskutovali sme o účasti v IITSRC a v súťaži *TP Cup* , pričom sme sa rozhodli, že sa skorej zameriame na dosiahnutie dobrého výsledku v *TP Cupe*, z ktorého budeme mať ako tím väčší osoh. Tak si dajte pozor!!
- 7. Určili sme si úlohy do ďalšieho stretnutia a v pokoji sme sa rozišli na prednášku. Dohodli sme si ako úlohy v rámci editora TrollEdit, tak aj úlohy spojené s riadeným tímu.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
74.	Vytvoriť hrubý plán pre letný semester	Adrián	stredná	14.02.2012	21.02.2012
75.	Uzavrieť, rozbiť, prípadne prerobiť úlohy zo zimného semestra. Následne integrovať zmeny do dev vetvy.	Všetci	vysoká	14.02.2012	21.02.2012
76.	Upraviť tasky v Redmine, GitHub	Adrián, Marek	nízka	14.02.2012	21.02.2012
77.	Navrhnúť funkcionalitu na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štýlovanie)	Jozef	stredná	14.02.2012	21.02.2012
78.	Navrhnúť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	stredná	14.02.2012	04.03.2012
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	stredná	14.02.2012	04.03.2012
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu.	Lukáš	stredná	14.02.2012	04.03.2012
81.	Aktualizovať tímovú stránku projektu	Lukáš	nízka	14.02.2012	18.02.2012
82.	Aktualizovať stránku pre editor	Adrián, Ľuboš	nízka	14.02.2012	21.02.2012

\mathbf{r}		•	1	1	
$\boldsymbol{\nu}$	กรท	O I	m	7 T7	•
	ozn	a	ш	N.V	٠

_

Prílohy:



Zápis z 13. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 21. február 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU **Čas trvania:** 13:30 – 15:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath

Bc. Adrián Feješ Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Ľuboš Staráček Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Jozef Krajčovič

Téma stretnutia:

Určenie d'alšieho progresu práce na projekte a prezentovanie stavu úloh od posledného stretnutia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná	Dátum	Dátum	Stav
110	1 opis diony	osoba	vzniku	ukončenia	Stav
74.	Vytvoriť hrubý plán pre letný semester	Adrián	14.02.2012	21.02.2012	dokončená
75.	Uzavrieť, rozbiť, prípadne prerobiť úlohy zo zimného semestra. Následne integrovať zmeny do dev vetvy	Všetci	14.02.2012	21.02.2012	dokončená
76.	Upraviť tasky v Redmine, GitHub	Adrián, Marek	14.02.2012	21.02.2012	dokončená
77.	Navrhnúť funkcionalitu na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štýlovanie)	Jozef	14.02.2012	21.02.2012	rozpracovaná
78.	Navrhnúť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	14.02.2012	04.03.2012	rozpracovaná
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	14.02.2012	04.03.2012	rozpracovaná
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu.	Lukáš	14.02.2012	04.03.2012	rozpracovaná
81.	Aktualizovať tímovú stránku projektu	Lukáš	14.02.2012	18.02.2012	dokončená
82.	Aktualizovať stránku pre editor	Adrián, Ľuboš	14.02.2012	21.02.2012	rozpracovaná

Záznam z stretnutia:

- 1. Prezentovali sme výsledky práce od minulého tímového stretnutia
- 2. Viac sme sa sústredili na prípadné problémy týkajúce sa implementácie zdrojového kódu
 - a. rozoberali sme typy vyskytujúcich sa bug-ov a ohraničený pri implementácii



funkcionality.

- 3. Maroš s vedúcim tímu experimentovali s novými možnosťami build-ovania aplikácie a pokusmi s využitým paralelného build-u pre zrýchlenie behu.
- 4. Vedúci navrhol aby sme umiestnili do repozitára projektu binárnu verziu programu pre skúšobne testovanie iným tímov.
- 5. Rovnako sme aj debatovali kto a čo by sme chceli zahrnúť do príspevku na TP Cup spolu s vedúcim. Dohodli sme sa, že Lukáš vypracuje rozšírený abstrakt pre IITSRC a Jozef spolu s Marekom priebežnú správu projektu pre TP Cup.
- 6. Dohodli sme sa, že jeden z nás, aktuálne Ľuboš, by sa mohol pohrať s grafickými prvkami a drobnosťami týkajúcich sa používateľského prostredia, ktoré by nemali byť implementačne náročné, no pridali by editoru na príťažlivosti. Napr. zoomovátko, alebo možnosť viacerých otvorených scén (multitab).
- 7. Určili sme si úlohy do ďalšieho stretnutia a v pokoji sme sa rozišli na prednášku.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
77.	Navrhnúť funkcionalitu na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štýlovanie)	Jozef	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
78.	Navrhnúť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu	Lukáš	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
82.	Dokončiť paralelizmus pre analyzovanie textu	Lukáš	extrémne vysoká	14.02.2012	27.02.2012
83.	Vytvoriť binárnu verziu programu	Ľuboš	vysoká	21.02.2012	28.02.2012
84.	Push-nut' do dev vetvy prototyp programu	Marek, Maroš	vysoká	21.02.2012	28.02.2012
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	stredná	21.02.2012	06.03.2012
86.	Aktualizovať stránku pre editor	Adrián, Ľuboš	nízka	14.02.2012	06.03.2012
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľ ského prostredia TrollEditu	Ľuboš	stredná	21.02.2012	06.03.2012
88.	Napísať rozšírený abstrakt pre TP Cup	Lukáš	vysoká	21.02.2012	22.02.2012
89.	Napísať priebežnú správu pre TP Cup	Jozef, Marek	vysoká	21.02.2012	22.02.2012

Poznámky:

Prílohy:



Zápis zo 14. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 28. február 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU **Čas trvania:** 13:30 – 15:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath

Bc. Adrián Feješ Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Marek Brath

Téma stretnutia:

Určenie d'alšieho progresu práce na projekte a prezentovanie stavu úloh od posledného stretnutia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
77.	Navrhnúť funkcionalitu na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štýlovanie)	Jozef	21.02.2012	06.03.2012	rozpracovaná
78.	Navrhnúť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	21.02.2012	06.03.2012	rozpracovaná
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	21.02.2012	06.03.2012	rozpracovaná
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu	Lukáš	21.02.2012	06.03.2012	rozpracovaná
82.	Dokončiť paralelizmus pre analyzovanie textu	Lukáš	14.02.2012	27.02.2012	dokončená
83.	Vytvoriť binárnu verziu programu	Ľuboš	21.02.2012	28.02.2012	dokončená
84.	Push-nut' do dev vetvy prototyp programu	Marek, Maroš	21.02.2012	28□02.201 2	dokončená
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	21.02.2012	06.03.2012	rozpracovaná
86.	Aktualizovať stránku pre editor	Adrián, Ľuboš	14.02.2012	06.03.2012	rozpracovaná
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohat□nie používateľ ského prostredia TrollEditu	Ľuboš	21.02.2012	06.03.2012	rozpracovaná
88.	Napísať rozšírený abstrakt pre TP Cup	Lukáš	21.02.2012	22.02.2012	dokončená
89.	Napísať priebežnú správu pre TP Cup	Jozef, Marek	21.02.2012	22.02.2012	dokončená

Záznam z stretnutia:

1. Vedúci sa nás pýtal na to, či sme stihli odovzdať rozšírený abstrakt a priebežnú správu pre



TP Cup a diskutovali sme o ďalších úlohách, ktoré musíme splniť, aby sme sa zúčastnili TP Cup. Vedúci nám navrhol, aby sme do budúceho týždňa vymysleli akú pózu hodíme na fotku na TP Cup.

- 2. Prezentovali sme výsledky práce od minulého tímového stretnutia.
- 3. Maroš s vedúcim diskutovali o spôsobe rozbehnutia paralelného build-u v Ubuntu.
- 4. S vedúcim tímu sme sa dohodli, že prestaneme používať Redmine na riadenie projektu, pretože je to zbytočné pre taký malý tím. Avšak vedúci na nás naliehal, aby sme začali naplno využívať issue tracker na GitHub-e pre udržanie kvality riadenia. Rovnako všetky tasky musia mať svoj label a spracovávateľa.
- 5. Vedúci nám predniesol svoju predstavu o spôsobe vytvorenia a využitia *TODO* list-u. Ten by mal byť v rámci okna využitím jednoduchých pravidiel na gramatiku a vykreslenie. Údaje s *TODO* list-u by sa mali ukladať do samostatného súboru s koncovkou ".todo" *TODO* list by mal obsahovať dátum, čas a 2 typy úloh:
 - a. Pending (čo treba urobiť) napr. s červeným podfarbením
 - b. Done (čo je urobené) napr. so zeleným podfarbením
- 6. Diskutovali sme o spôsobe vytvorenia inštalačného súboru pre TrollEdit. Vedúci nám navrhol využiť možnosti CMake (konkrétne CPack).
- 7. Dohodli sme sa, že pred každým stretnutím vytvoríme binárny súbor v ktorom budeme prezentovať dosiahnuté výsledky.
- 8. Vedúci nás požiadal o vytvorenie prezentácie nášho tímového projektu pre študentov, ktorí sa rozhodli v diplomovej práci venovať podobnej problematike. Prezentácia by sa mala konať 7.3.2011 o 14:00 a mala by sa podobať na tú, ktorú sme absolvovali na konci zimného semestra. Po prezentácii bude nasledovať diskusia a bolo vy vhodné, aby sme im predviedli fungujúci program. Prezentovať bude pravdepodobne Jozef s Ľubošom.
- 9. Lukáš debatoval, že by sme sa mohli pokúsiť urýchliť beh TrollEdit-u. Vedúci nám navrhol použitie časovačov, ktoré nám pomôžu odmerať, ktoré časti kódu zbrzďujú program, ale takisto nás požiadal, aby sme sa týmto problémom zaoberali, až keď úspešne ukončíme implementáciu funkcionalít.
- 10. V rámci zabudovania multitab funkcionality sme debatovali, či je vhodné udržiavať pre každý otvorený súbor živý AST strom. Keďže samotné držanie stromu, nie je až také náročné v dnešnej dobe, tak sme sa dohodli, že túto časť zatiaľ nebudeme optimalizovať.
- 11. Určili sme si úlohy do ďalšieho stretnutia.



ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
77.	Navrhnúť funkcionalitu na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štýlovanie)	Jozef	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
78.	Navrhnúť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu	Lukáš	vysoká	21.02.2012	06.03.2012
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	stredná	21.02.2012	06.03.2012
86.	Aktualizovať stránku pre editor	Adrián, Ľuboš	nízka	14.02.2012	06.03.2012
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľ ského prostredia TrollEditu	Ľuboš	stredná	21.02.2012	06.03.2012
90.	Vytvorenie prezentácie nášho tímového projektu	Jozef, Ľuboš	vysoká	28.02.2012	07.03.2012
91.	Porozmýšľať nad tematikou fotky	všetci	stredná	28.02.2012	06.03.2012

Poznámky:

_

Prílohy:

_



Zápis zo 15. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 6. marec 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU **Čas trvania:** 13:30 – 15:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath

Bc. Adrián Feješ Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Lukáš Turský Bc. Ľuboš Staráček

Vypracoval: Bc. Maroš Jendrej

Téma stretnutia:

Určenie d'alšieho progresu práce na projekte a prezentovanie stavu úloh od posledného stretnutia. Ukážka prezentácie pripravenej pre seminár.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
77.	Navrhnúť funkcionalitu na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štýlovanie)	Jozef	21.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
78.	Navrhnúť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	21.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	21.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu	Lukáš	21.02.2012	20.03.2012	rozpracovaná
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	21.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
86.	Aktualizovať stránku pre editor	Adrián, Ľuboš	14.02.2012	06.03.2012	dokončená
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľ ského prostredia TrollEditu	Ľuboš	21.02.2012	06.03.2012	dokončená
90.	Vytvorenie prezentácie nášho tímového projektu	Ľuboš, Jozef	28.02.2012	07.03.2012	dokončená
91.	Porozmýšľať nad tematikou fotky	všetci	28.02.2012	06.03.2012	dokončená

Záznam z stretnutia:

1. Vedúci hovoril aby sme každý týždeň vytvárali spustiteľné binárky aplikácie z dev vetvy.



- 2. Diskutovali sme o tom ako máme podrobnejšie opisovať tasky v GitHube a to za pomoci komentárov a zaznamenávaním prípadných bugov, tak aby bolo všetko jasné aktuálne dianie na projekte.
- 3. Vedúci vyjadril svoj názor na aktuálny vzhľad editora a navrhol prerobiť vrchnú lištu s tlačidlami. Tlačidla buď zmenšiť alebo niektoré ponechať radšej v ponuke horného menu. Za inšpiráciu si máme zobrať existujúce editory napr. Notepad++ alebo Scite.
- 4. Adrián hovoril o ToDo gramatike a akým spôsobom funguje. Definuje svoje vlastné tagy, ktoré sa vyznačujú. Vedúci navrhol aby sme ju využili na testovanie aplikácie, keďže je jednoduchšia a teda testovanie bude efektívnejšie.
- 5. Maroš prezentoval dynamické vykresľovanie AST za pomoci Lua C API. Poukázal na to, že vykresľovanie prebieha len do jedného riadku. Vedúci navrhol aby sa pomocou CSS štýlov zabezpečilo vykresľovanie do viacerých riadkov. Tieto CSS štýly máme definovať buď priamo v QT alebo cez Lua volania.
- 6. Prebiehala diskusia o tom ako raz tento nástroj bude modularizovaný a teda aj možný použiť ako plugin do QT Creatora.
- 7. Jozef ukázal prezentáciu pripravenú na seminár. Jej obsahom bola idea nášho projektu a naše ciele.
- 8. Lukáš hovoril o spôsobe ako implementoval paralelizmus.
- 9. Spoločne sme diskutovali o spôsobe ako mergovať zmeny do dev vetvy. Lukáš vysvetlil ostatným reálny postup ako treba spraviť a spracovať pull request. Rovnako názorne ukázal Marekovi na jeho funkcionalite so shortcuts ako ju pridať do dev vetvy.
- 10. Lukáš všetkým veľmi jasne a od srdca vysvetlil, že keď niečo k tímáku nevedia tak to majú komunikovať na skupine na Facebooku a nie čakať týždeň na stretnutie.
- 11. Určili sme si úlohy do ďalšieho stretnutia a s pokojom v duši sme sa rozišli.

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
77.	Navrhnúť funkcionalitu na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štýlovanie)	Jozef	vysoká	21.02.2012	13.03.2012
78.	Navrhnúť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	vysoká	21.02.2012	13.03.2012
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	vysoká	21.02.2012	13.03.2012
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu	Lukáš	vysoká	21.02.2012	13.03.2012
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	stredná	21.02.2012	13.03.2012



87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľ ského prostredia TrollEditu	Ľuboš	stredná	21.02.2012	13.03.2012
92.	Testovanie a odladenie paralelizmu analyzovaného textu	Lukáš	stredná	6.03.2012	13.03.2012
93.	Dynamické vykresľovanie AST spolu s CSS do viacerých riadkov	Maroš	stredná	6.03.2012	13.03.2012
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	stredná	6.03.2012	13.03.2012
95.	Prerobit' horné menu	Ľuboš, Maroš	stredná	6.03.2012	13.03.2012
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	stredná	6.03.2012	13.03.2012
97.	Rozdelenie a riešenie bugov	všetci	vysoká	6.03.2012	13.03.2012
98.	Prerobit' stránku editora TrollEdit na GitHube	Jozef, Adrián	stredná	6.03.2012	30.03.2012

n	,		
PΛ	znám	Z T 7 •	١
ı u	LHam	17 A •	•

-

Prílohy:

_



Zápis zo 16. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 13. marec 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU **Čas trvania:** 13:30 – 15:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath

Bc. Adrián Feješ Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Lukáš Turský Bc. Ľuboš Staráček

Vypracoval: Bc. Adrián Feješ

Téma stretnutia:

Určenie d'alšieho progresu práce na projekte a prezentovanie stavu úloh od posledného stretnutia.

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
77.	Navrhnúť funkcionalitu na zvýrazňovanie kľúčových slov jazyka (štýlovanie)	Jozef	21.02.2012	20.03.2012	Rozpracovaná
78.	Navrhnúť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	21.02.2012	13.03.2012	Dokončená
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	21.02.2012	20.03.2012	Rozpracovaná
80.	Do paralelizmu zahrnúť aj update jednotlivých blokov analyzovaného textu	Lukáš	21.02.2012	20.03.2012	Rozpracovaná
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	21.02.2012	20.03.2012	Rozpracovaná
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľ ského prostredia TrollEditu	Ľuboš	21.02.2012	13.03.2012	Dokončená
92.	Testovanie a odladenie paralelizmu analyzovaného textu	Lukáš	06.03.2012	13.03.2012	Rozpracovaná
93.	Dynamické vykresľovanie AST spolu s CSS do viacerých riadkov	Maroš	06.02.2012	13.03.2012	Rozpracovaná
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	06.02.2012	13.03.2012	Dokončená
95.	Prerobit' horné menu	Ľuboš, Maroš	06.02.2012	13.03.2012	Rozpracovaná
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	06.02.2012	13.03.2012	Rozpracovaná



97.	Rozdelenie a riešenie bugov	všetci	06.02.2012	13.03.2012	Rozpracovaná
98.	Prerobiť stránku editora TrollEdit na GitHube	Jozef, Adrián	06.02.2012	30.03.2012	Rozpracovaná

Záznam z stretnutia:

- 1. Vedúci zdôraznil, aby sme sa sústredili na funkčnosť základných funkcionalít.
- 2. Vedúci nás upozornil, aby sme si dávali pozor pri práci s GitHubom, a do repozitára nedali veci, ktoré tam nepatria.
- 3. Vedúci nám povedal, že nám pomôže pri nastavení CPack pre vytvorenie binárky.
- 4. Vedúci nám tiež odporučil, aby sme si nainštalovali najnovšie verzie QT a Mingw a vyhli sa tak problémom s nekompatibilitou jednotlivých verzií.
- 5. Diskutovali sme aj o vytvorení plagátu na IT.SRC. Dohodli sme sa, že tam dáme hlavne screenshoty aplikácie a ciele projektu.
- 6. Ďalej sme sa dohodli, že nasledujúce stretnutie bude o 12:00 a tiež, že ešte máme o tom písať mail vedúcemu.
- 7. Jozef prezentoval svoje nápady súvisiace s kľúčovými slovami resp. s GUI aplikácie.
- 8. Diskutovali sme o spôsobe implementácie klávesových skratiek. Vedúci nám povedal, že by bolo vhodné to implementovať pomocou Lua funkcie a klávesové skratky definovať pre jednotlivé jazyky. Máme sa inšpirovať aplikáciami Scite resp. Notepad++.
- 9. Diskutovali sme aj o možných budúcich funkcionalitách aplikácie ako napr. drag-and-drop a podpora template-tov. Tiež sme sa dohodli, že všetky nápady zaznamenávame aj elektronicky napr. na wiki.

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
78.	Implementovať gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	vysoká	13.03.2012	20.03.2012
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	vysoká	21.02.2012	20.03.2012
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	stredná	21.02.2012	20.03.2012
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľ ského prostredia TrollEditu	Ľuboš	stredná	21.02.2012	20.03.2012
92.	Testovanie a odladenie paralelizmu analyzovaného textu	Lukáš	stredná	6.03.2012	20.03.2012
93.	Dynamické vykresľovanie AST spolu s CSS do viacerých riadkov	Maroš	stredná	6.03.2012	20.03.2012
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	stredná	6.03.2012	20.03.2012
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	stredná	6.03.2012	20.03.2012
98.	Prerobiť stránku editora TrollEdit na GitHube	Jozef, Adrián	stredná	6.03.2012	30.03.2012



Poz	náml	kv:
		-5

_

Prílohy:

_



Zápis zo 17. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 20. marec 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU **Čas trvania:** 12:00 – 13:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath

Bc. Adrián Feješ Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Lukáš Turský Bc. Ľuboš Staráček

Vypracoval: Bc. Ľuboš Staráček

Téma stretnutia:

Určenie d'alšieho progresu práce na projekte a prezentovanie stavu úloh od posledného stretnutia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
78.	Navrhnúť gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	21.02.2012	13.03.2012	dokončená
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	21.02.2012	20.03.2012	rozpracovaná
85.	Vytvoriť nápovedu pre editor vo formáte html a zakomponovať do programu	Jozef	21.02.2012	20.03.2012	dokončená
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľ ského prostredia TrollEditu	Ľuboš	21.02.2012	13.03.2012	dokončená
92.	Testovanie a odladenie paralelizmu analyzovaného textu	Lukáš	06.03.2012	13.03.2012	rozpracovaná
93.	Dynamické vykresľovanie AST spolu s CSS do viacerých riadkov	Maroš	06.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	06.02.2012	13.03.2012	dokončená
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	06.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
97.	Rozdelenie a riešenie bugov	všetci	06.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
98.	Prerobiť stránku editora TrollEdit na GitHube	Jozef, Adrián	06.02.2012	30.03.2012	rozpracovaná

Záznam z stretnutia:

1. Vedúci sa na začiatku ospravedlnil, že sa kvôli iným povinnostiam nemôže zúčastniť tohto



- stretnutia a odišiel na stretnutie. Z toho, že tam nebol náš vedúci sme boli veľmi smutný a preto Jozef pustil nejakú kultúru aby nám bolo veselšie ©.
- 2. Ja s Marošom sme s ostatnými členmi diskutovali zmeny (najmä oprava funkcií v toolbare), ktoré sme do TrollEditu dorobili. Tieto zmeny som do začiatku stretnutia nestihol uploadnúť na náš repozitár na GitHube, tak som požiadal Lukáša, aby mi pomohol na túto verziu spraviť merge a push na náš innovators repozitár.
- 3. Maroš ostatným členom vysvetľoval problémy s implementáciou dynamickej verzie dopytovania na AST a komplikovanosti vzájomného prepojenia medzi TreeElementom a Blockom.
- 4. Maroš svoj doterajší progres mergol s aktuálnou verziou.
- 5. Adrián prezentoval svoj progess na funkcionalite "to do" a bugoch, ktoré sa vyskytli a diskutovali sme o možnosti ich fixnutia.
- 6. Marek oznámil, že narazil na implementačné problémy pri funkcionalite "shortcuts" pri prepojení s jazykom LUA.
- 7. Jozef prezentoval nápady o novej funkcionalite "Startup", ktorá bude implementovaná pri spustení programu Trolledit v defaultnom tabe.
- 8. Preberali sme nápady ohľadom štruktúry posteru pre prezentáciu projektu na konferenciu ITSRC.
- 9. Rozdelili sme si úlohy do ďalšieho týždňa a s pokorou sme sa odobrali na veľmi až životu užitočnú prednášku o bezpečnosti pri práci.

Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
78.	Implementovať gramatiku pre štylizáciu ToDo listu	Adrián	vysoká	13.03.2012	20.03.2012
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	vysoká	21.02.2012	20.03.2012
85.	Integrovat' help do tabu	Jozef	stredná	21.02.2012	20.03.2012
87.	Pohrať sa s grafickými prvkami pre obohatenie používateľ ského prostredia TrollEditu	Ľuboš	stredná	21.02.2012	20.03.2012
92.	Testovanie a odladenie paralelizmu analyzovaného textu	Lukáš	stredná	6.03.2012	20.03.2012
93.	Dynamické vykresľovanie AST spolu s CSS do viacerých riadkov	Maroš	stredná	6.03.2012	20.03.2012
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	stredná	6.03.2012	20.03.2012
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	stredná	6.03.2012	20.03.2012
97.	Rozdelenie a riešenie bugov	Všetci	stredná	6.02.2012	27.03.2012
98.	Prerobiť stránku editora TrollEdit na GitHube	Jozef, Adrián	stredná	6.03.2012	30.03.2012



100.	Vytvoriť start-up v programe	Jozef	stredná	20.03.2012	27.03.2012
101.	Vytvoriť funkcionalitu pre aktualizáciu programu	Jozef	stredná	20.03.2012	27.03.2012
102.	Vytvoriť poster pre TPcup	Jozef	stredná	20.03.2012	03.04.2012

\mathbf{r}	/ 1	
P	oznámky:	
т,	<i>J</i> LHAHHY •	

_

Prílohy:

-



Zápis zo 18. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: utorok, 27. marec 2012

Miesto stretnutia: UAI, FIIT STU **Čas trvania:** 12:00 – 13:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath

Bc. Adrián Feješ Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Lukáš Turský Bc. Ľuboš Staráček

Vypracoval: Bc. Maroš Jendrej

Téma stretnutia:

Určenie ďalšieho progresu práce na projekte a prezentovanie stavu úloh od posledného stretnutia.

_					
ID	Popis úlohy	Zodpovedná	Dátum	Dátum	Stav
ш	r opis mony	osoba	vzniku	ukončenia	Stav
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so	Marek	21.02.2012	20.03.2012	rozpracovaná
,,,,	Shortcuts	5.24.2			-v-Fv
85.	Integrovat' help do tabu	Jozef	21.02.2012	3.04.2012	rozpracovaná
92.	Testovanie a odladenie paralelizmu	Lukáš	06.03.2012	13.03.2012	hotovo, riešenie
92.	analyzovaného textu	Lukas	00.03.2012	13.03.2012	bugov
93.	Dynamické vykresľovanie AST spolu	Maroš	06.02.2012	13.03.2012	hotová
93.	s CSS do viacerých riadkov	Maios	00.02.2012	13.03.2012	notova
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych	Všetci	6.03.2012	20.03.2012	hotová
74.	bugov do GitHubu	v setci	0.03.2012	20.03.2012	notova
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	06.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
97.	Rozdelenie a riešenie bugov	všetci	06.02.2012	13.03.2012	rozpracovaná
98.	Prerobiť stránku editora TrollEdit na	Jozef, Adrián	06.02.2012	30.03.2012	hotová
90.	GitHube	Jozef, Aurian	00.02.2012	30.03.2012	llotova
100.	Vytvoriť start-up v programe	Jozef	20.03.2012	27.03.2012	hotová
101.	Vytvoriť funkcionalitu pre aktualizáciu	Jozef	20.03.2012	27.03.2012	viac-menej hotová
101.	programu	J0Ze1	20.03.2012	27.03.2012	viac-menej notova



Záznam z stretnutia:

- 1. S vedúcim sme sa dohodli, že nasledujúce stretnutie bude o 2 týždne. Ako tím sa máme stretnúť a diskutovať o úlohách. Dohodli sme sa, že toto stretnutie uskutočníme v pondelok na internáte.
- 2. Jozef predviedol nový vzhľad aplikácie. Vytvoril nové ikony pre skratky a zladil dizajn v celej aplikácií. Ďalej ukázal nový about dialóg a skratku pre vyhľadávanie.
- 3. Jozef prezentoval viaceré nápady, týkajúce sa prívetivosti GUI TrollEditu pre používateľa, ktoré nie sú síce funkcionálne veľmi náročné a vedúce, ale môžu mať navonok veľký vplyv na zákazníka. Napr. do aplikácie implementovať automatický update a kontextové menu.
- 4. Celý tím diskutoval o nových funkciách, ktoré by bolo vhodné do editora doplniť. Vedúci navrhol aby sme sa uberali implementovaním do šírky ako do "hĺbky", bude lepšie ak pri najbližšej prezentácií ukážeme aké široké možnosti nám AST ponúka.
- 5. Maroš poukázal na problémy pri implementácií reanalyzovania TreeElementu v AST pomocou C API. Vedúci navrhol takáto zložitejšie operácie vykonávať v priamo v jazyku LUA. Odporučil tiež existujúcu literatúru, ktorá by nám v tomto pomohla.

Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	vysoká	21.02.2012	20.03.2012
85.	Integrovat' help do tabu	Jozef	stredná	21.02.2012	3.04.2012
92.	Doladenie bugov v aplikácií, aby bol paralelizmu pre analýzu textu bezproblémový	Lukáš	stredná	6.03.2012	20.03.2012
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	stredná	6.03.2012	20.03.2012
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	stredná	6.03.2012	20.03.2012
97.	Rozdelenie a riešenie bugov	Všetci	stredná	6.02.2012	27.03.2012
102.	Vytvoriť poster pre TPcup	Jozef	stredná	20.03.2012	03.04.2012
103.	Vytvoriť a načítať súbor s LUA funkciami	Maroš	stredná	27.03.2012	03.04.2012
103.	Práca s AST pomocou LUA funkcii	Maroš	nízka	27.03.2012	15.04.2012
104.	Implementovať paralelizmus pre update blokov po analýze	Lukáš	vysoká	21.03.2012	01.03.2012

Poznámky:	
- -	
Prílohy:	



Zápis zo 19. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum:pondelok, 2. apríl 2012Miesto stretnutia:Študovňa, MladosťČas trvania:19:00 – 20:30 hod.

Prítomní:

Členovia tímu: Bc. Adrián Feješ

Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Lukáš Turský Bc. Ľuboš Staráček

Vypracoval: Bc. Adrián Feješ

Téma stretnutia:

Neoficiálne stretnutie ktorého hlavným účelom bolo prezentovanie súčasného stavu projektu a diskusia a dohoda o výslednej podobe produktu a dokumentácií.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	21.02.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
85.	Integrovat' help do tabu	Jozef	21.02.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
92.	Doladenie bugov v aplikácií, aby bol paralelizmu pre analýzu textu bezproblémový	Lukáš	06.03.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	6.03.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	06.02.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
97.	Rozdelenie a riešenie bugov	Všetci	06.02.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
102.	Vytvorit' poster pre TPcup	Jozef	20.03.2012	17.04.2012	Rozpracovaná
103.	Vytvoriť a načítať súbor s LUA funkciami	Maroš	27.03.2012	03.04.2012	Hotová
104.	Práca s AST pomocou LUA funkcii	Maroš	27.03.2012	15.04.2012	Rozpracovaná
105.	Implementovať paralelizmus pre update blokov po analýze	Lukáš	21.03.2012	10.04.2012	Riešenie chýb

Záznam z stretnutia:

1. Na začiatku stretnutia každý prezentoval výsledky, ktoré dosiahol od posledného stretnutia.



- 2. Jozef predviedol nový vzhľad aplikácie. Diskutovali sme o tom ako by sa ešte dalo vylepšiť používateľské rozhranie aplikácie. Jozef prezentoval svoje nápady týkajúce sa možných nových funkcionalít.
- 3. Maroš hovoril o problémoch pri dynamickom vykresľovaní AST stromu a navrhol, aby sme vo verzií aplikácie, ktorá sa bude odovzdávať v kontrolnom bode naďalej používali statické vykresľovanie. Dohodli sme sa, že vo vývoji dynamického vykresľovania bude pokračovať a že vo výslednej verzii aplikácie sa pravdepodobne bude používať táto forma spracovania AST.
- 4. Adrián prezentoval stav implementácie gramatiky pre todolist. Hovoril o problémoch súvisiacich s formátovaním jednotlivých častí todolist-u. Dohodli sme sa, že prvotná verzia gramatiky už bude súčasťou odovzdanej aplikácie.
- 5. Lukáš prezentoval problémy súvisiace s implementáciou paralelizmu, ale tiež hovoril, že do odovzdania sa pokúsi tieto problémy odstrániť. Podotkol, že problém je najmä v práci s jednotlivými elementmi editora, ktoré sa používajú len ako referencie do pamäte.
- 6. Maroš pomohol Lukášovi poriadne rozbehať debugovanie v Qt.
- 7. Ľuboš prezentoval stav aplikácie po mergovaní všetkých nových funkcionalít a poukázal na niektoré nájdené chyby a nedostatky. Počas stretnutia riešil problém týkajúci sa práce a prístupu k jednotlivým tabom a súborom v týchto taboch.
- 8. Na konci stretnutia sme si rozdelili úlohy a dohodli sme sa, ktoré funkcionality majú vyššiu prioritu a budú súčasťou odovzdanej aplikácie. Patrí medzi ne napr.: vylepšené GUI aplikácie, základná práca v textovom móde (undo, redo, copy, paste, ...), paralelizmus a shortcuty.
- 9. Jozef ešte navrhol, že help aplikácie a samotná stránka s manuálom by mohli byť priamo zobrazované v okne aplikácií.

Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	vysoká	21.02.2012	10.04.2012
85.	Integrovat' help do tabu	Jozef	Stredná	21.02.2012	10.04.2012
92.	Doladenie bugov v aplikácií, aby bol paralelizmu pre analýzu textu bezproblémový	Lukáš	Vysoká	6.03.2012	10.04.2012
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	Vysoká	6.03.2012	08.04.2012
96.	Pridanie skratiek v 2. móde	Marek	Vysoká	6.03.2012	10.04.2012
102.	Vytvoriť poster pre TPcup	Jozef	Stredná	20.03.2012	17.04.2012



104.	Práca s AST pomocou LUA funkcii	Maroš	Nízka	27.03.2012	15.04.2012
105.	Implementovať paralelizmus pre update blokov po analýze	Lukáš	Vysoká	21.03.2012	10.04.2012
106.	Aktualizácie dokumentácie riadenia a technickej dokumentácie	Všetci	Vysoká	02.04.2012	09.04.2012
107.	Implementácie základných funkcionalít v textovom móde	Adrián	Vysoká	02.04.2012	09.04.2012
108.	Aktualizácia web stránky TrollEdit (Nové funkcie, nové screenshoty)	Adrián	Stredná	02.04.2012	17.04.2012
109.	Dopísanie technickej dokumentácie za LS pre 1. odovzdávanie projektu	Všetci	Vysoká	02.04.2012	11.04.2012
110.	Dopísanie dokumentácie riadenia za LS pre 1. odovzdávanie projektu	Všetci	Vysoká	02.04.2012	11.04.2012

Poznámky:

-

Prílohy:

-



Zápis zo 20. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: pondelok, 12. apríl 2012 **Miesto stretnutia:** Softvérové štúdio D, FIIT

Čas trvania: 16:00 - 17:30 hod.

Prítomní:

Členovia tímu: Bc. Adrián Feješ

Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Lukáš Turský Bc. Ľuboš Staráček

Vypracoval: Bc. Lukáš Turský

Téma stretnutia:

Oficiálne stretnutie ktorého hlavným účelom bolo prezentovanie súčasného stavu projektu a diskusia a dohoda s vedúcim o spôsobe odovzdávania pre potreby aktuálnej kontroly a ďalšej príprave na prezentáciu na TP Cup.

ID	Popis úlohy	Zodpoved ná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Marek	21.02.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
85.	Integrovat' help do tabu	Jozef	21.02.2012	10.04.2012	Dokončená
92.	Doladenie bugov v aplikácií, aby bol paralelizmu pre analýzu textu bezproblémový	Lukáš	6.03.2012	10.04.2012	Testovaná
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	6.03.2012	08.04.2012	Rozpracovaná
102.	Vytvorit' poster pre TPcup	Jozef	20.03.2012	17.04.2012	Rozpracovaná
104.	Práca s AST pomocou LUA funkcii	Maroš	27.03.2012	15.04.2012	Rozpracovaná
105.	Implementovať paralelizmus pre update blokov po analýze	Lukáš	21.03.2012	10.04.2012	Rozpracovaná
106.	Aktualizácie dokumentácie riadenia a technickej dokumentácie	Všetci	02.04.2012	09.04.2012	Dokončená
107.	Implementácie základných funkcionalít v textovom móde	Adrián	02.04.2012	09.04.2012	Dokončená
108.	Aktualizácia web stránky TrollEdit (Nové funkcie, nové screenshoty)	Adrián	02.04.2012	17.04.2012	Dokončená
109.	Dopísanie technickej dokumentácie za LS pre 1. odovzdávanie projektu	Všetci	02.04.2012	11.04.2012	Dokončená
110.	Dopísanie dokumentácie riadenia za LS pre 1. odovzdávanie projektu	Všetci	02.04.2012	11.04.2012	Dokončená



Záznam z stretnutia:

- 1. Hneď na úvod stretnutia vedúci začal s Lukášom riešiť spôsob akým sa bude vytvárať inštalačka editora. Vedúci názorne ukazoval, ako treba postupovať pri vytváraní inštalačky a čo všetko na to CPack, ktorý sa používa potrebuje. Vedúci podotkol, že väčšina je už popísaná v CMakeListe, avšak pre jeho chod je potrebné mať jednu súčasť Visual Studia, ktorá počas stretnutia, spolu s príslušnými knižnicami, bola umiestnená do sekcie Downloads na repozitár v GitHube, a ktorú je potrebné nakopírovať do adresára C:/Mingw/bin. Potom už len stačí zavolať príkaz CPack nad buildovacím adresárom projektu (je potrebné mať nainštalovaný NSIS)
- 2. Keďže vedúci robil počas sviatkov zmeny s CMakeListom, aby projekt nabral ešte viacej nádych reálneho produktu, tak sme sa všetci zasmiali nad tým, ako zase raz chvíľu nič nešlo. Bol pridaný jeden riadok, ktorý hovorí builderu, že všetky warningy pri buildovaní majú byť brané ako errory a teda padne. Vraj aby sme sa potrápili Marošovi to až také smiešne neprišlo. Zatiaľ si to môžeme zakomentovať, kým netestujeme.
- 3. Keďže, Jozef sa nemohol dostaviť, poslal list vecí, na ktoré sa mal Lukáš spýtať. Hlavná časť sa týkala ďalších možných zmien grafického rozhrania. Vedúci povedal, že hoci by niektoré z nich boli pre používateľa príťažlivejšie, hlavné je sústrediť sa na to aby jadro editora fungovalo dostatočne spoľahlivo a aby aktuálne otvorené tasky ohľadom funkcionality boli už ukončené aby sa mohlo testovať. Ale pokiaľ máme voľné zdroje a čas, tak Jozef kludne môže aspoň niektoré zmeny zapracovať do UI.
- Vedúci ukázal Lukášovi ako rýchlejšie buildovať v Qt.
 Stačí v Projects -> Build Environments vytvoriť premennú SHELL s hodnotou cmd.exe a potom už len pridať k cmake install -j prepínač.
- 5. Lukáš prezentoval ako generuje doxygen dokumentáciu spolu s grafmi vedúcemu. Ten poradil, aby sa skúsil pozrieť na projekt Schacon, ktorý využíva doxygen a ktorý ju môže generovať intuitívnejším spôsobom.
- 6. Maroš oznámil vedúcemu, že štýlovanie už je spravené cez config súbor a načítaný z Lua. Taktiež čoskoro dorobí aj skratky podobným spôsobom.
- 7. Adrián ešte popracuje na spôsobe akým sa bude dať čo najjednoduchšie zapisovať pre potreby todolist gramatiky. Momentálne je to robené cez xml značkovanie, čo nie je veľmi praktické a zdĺhavé.
- 8. Lukáš oznámil, že analyzovanie cez paralelizmus je hotové, no bude potrebné ho zahrnúť do



- testovacích scenárov. Po porade s vedúcim, sa navyše dohodol, že update blokov bude robený ako navrhol spôsobom rozdelenia záťaže na viacero threadov, s tým že sa môže použiť OpenMP, ktoré je podporované multiplatformovo.
- 9. Čo sa týka ďalších týždňov, tak by sme sa všetci mali sústrediť na testovanie a vytvorenie testovacích prístupov aby každý mohol testovať a opravovať bugy.
 - a) treba si pozrieť používanie a prácu s Valgrind, ktorý je v Qt podporovaný
 - b) bolo by vhodné zapnúť v CmakeList inkriminovaný riadok, aby sa ošetrili aj všetky warningy
 - c) bolo by vhodné vytvoriť nejaké exe súbory, ktoré by obsahovali jednoduché príkazy, a ktoré by sa mohli spúšťať na TrollEditom, s tým že by podávali status o úspešnosti. Ísť metódou minimalistický prístup a testy.
- 10. Ohľadom prezentácie na IIT.Src a TP Cup, sa Lukáš spýtal čo by sa malo hlavne prezentovať. Vedúcim hovoril, že predovšetkým by sme sa mali zamerať na jeho silné stránky, ktoré podľa neho sú:
 - a) náš editor má reálne uplatnenie vyvíjame oproti ostatným reálnu aplikáciu, pracujúcu s reálnymi súbormi
 - b) ukázať dokumentačný princíp bloky s komentármi
 - c) grafické prvky rozširujúce prácu s textom drag & drop pri viacerých súboroch,
 presúvanie celých blokov
- 11. Ohľadom predvádzania by bolo vhodné upraviť objekt šípku, ktorá ukazuje na jednotlivé komentáre. Jozef spomínal, že sa na to pozrie.
- 12. Na čo sme boli upozornení, bolo, že všetky hardcodnuté veci (cesty k niečomu) by mali byť umiestnené do resourceov, prípadne, že ich je možné vytiahnuť z buildu. Najrozumnejšie by vraj bolo umiestniť zvonka editora akýsi define súbor, kde by sme mohli zmeniť kam majú byť dané adresáre pre TrollEdit nainštalované (nie každý má Share adresár).
- 13. Taktiež version number, by bolo vhodné meniť v CmakeListe, čim si ušetríme starosti.
- 14. Čo sa týka inštalovania, vedúci podotkol, že by bolo vhodné vytvoriť jednu ikonu pre installer a jednu pre uninstaller v jednej veľkosti (do cmakelist sa to zadáva). V súčasnosti je nastavená len jedna a tá istá. Pre Mac stačí poslať vedúcemu .png ikonky a on si už porieši túto platformu. Takisto v setupe installera je možné použiť obrázok. Vedúci skúšal, či vezme "trolledit.png" avšak CPack si vie zobrať len .bmp obrázok.
- 15. Ku koncu sme vedúcemu predviedli dokumentáciu a oboznámili ho s obsahom. Vedúci nám potvrdil, že zimná a letná časť majú byť v technickej dokumentácií oddelené a teda, že sme



to spravili dobre. Dohodli sme sa, že mu dokumentáciu stačí poslať behom tohto víkendu a rovnako ju umiestnime na stránku pre potreby nášho kontrolóra a ďalších ľudí, keďže niektoré veci do dokumentácie sa ešte preberali na stretnutí.

Rozdelenie úloh do nasledujúceho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
79.	Zakomponovať využitie Lua pri práci so Shortcuts	Maroš	vysoká	21.02.2012	17.04.2012
85.	Integrovat' help do tabu	Jozef	stredná	21.02.2012	17.04.2012
94.	Doplnenie komentárov a zápis známych bugov do GitHubu	Všetci	stredná	6.03.2012	17.04.2012
102.	Vytvoriť poster pre TPcup	Jozef	vysoká	20.03.2012	17.04.2012
104.	Práca s AST pomocou LUA funkcii	Maroš	vysoká	27.03.2012	15.04.2012
105.	Implementovať paralelizmus pre update blokov po analýze. Použiť OpenMP.	Lukáš	vysoká	21.03.2012	17.04.2012
	Nové t	asky po stretnutí		•	
111.	Odovzdať dokumentáciu vedúcemu a updatnuť ešte stav stránky	Lukáš	vysoká	12.04.2012	15.04.2012
112.	Dopísať návod pre TrollEdit ako rýchlejšie buldovať a ako vytvárať inštalačku	Lukáš	nízka	12.04.2012	17.04.2012
114.	Pozrieť sa na valgrind a použiť pre testovanie	Adrián	stredná	12.04.2012	17.04.2012
115.	Navrhnúť akým spôsobom vytvárať exe súbory s prikazmi pre otestovanie TrollEdit	Maroš	stredná	12.04.2012	17.04.2012
116.	Ošetriť existujúce warningy	Lukáš + Ľuboš	stredná	12.04.2012	22.04.2012
117.	Popracovať na ďalších prvkoch UI	Jozef	nízka	12.04.2012	22.04.2012
118.	Optimalizovať todolist	Adrián + Maroš	vysoká	12.04.2012	22.04.2012
119.	Pozrieť sa na možnosť lepšie generovať cez doxygen	Lukáš	stredná	12.04.2012	22.04.2012
120.	Vytvoriť súbor s návrhmi čo dať na poster	Všetci	vysoká	12.04.2012	22.04.2012
121.	Vytvoriť ikony pre installer a uninstaller	Jozef	nízka	12.04.2012	22.04.2012
122.	Vytvoriť ikonu pre installer na Mac vo formáte png	Jozef	nízka	12.04.2012	22.04.2012
123.	Vytvoriť bmp obrázok pre setup installera	Jozef	nízka	12.04.2012	22.04.2012
124.	Resolvnut hardcodnute veci	Ľuboš	stredná	12.04.2012	17.04.2012
125.	Menit' version number cez cmake	Ľuboš	nízka	12.04.2012	22.04.2012
126.	Prerobiť šípku (arrow) pre komentáre	Jozef	vysoká	12.04.2012	22.04.2012

\mathbf{r}		,		
\mathbf{v}	αm	OM	- T T T	
	ozn	411	IK V	-

-

Prílohy:

_