

Príloha A – zápisnice zo stretnutí v zimnom semestri

V prílohe sa nachádzajú zápisnice zo stretnutí tímového projektu v chronologickom poradí.

Zápis z 1. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 28. septembra 2011
Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Čas trvania: 14:00 – 16:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.
Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Jozef Krajčovič

Téma stretnutia:

oboznámenie sa s problematikou daného projektu a požiadavkami zo strany vedúceho tímu

Záznam z stretnutia:

1. Vedúci tímu urobil úvod do predmetu a oboznámil nás s problematikou a požiadavkami daného projektu
2. Diskutovali sme o organizačnej štruktúre projektu z časového hľadiska
 - a. určili sme si rozvrh pre ďalšie stretnutia
3. Diskutovali sme o vytvorení webovej stránky pre prezentáciu projektu
 - a. Lukáš návrh použiť nejakú HTML5 šablónu
4. Predbežne sme diskutovali o rolách členov tímu, kto má aké skúsenosti v danej doméne a akú rolu by chcel zohrávať v tíme
5. Diskutovali sme o použitých technológiách a nástrojoch pre podporu manažmentu
 - a. vedúci tímu navrhol GitHub ako nástroj pre manažment úloh, verzií projektu
 - b. Jozef navrhol aby sme si vytvorili dočasne úložisko na Google Code pre naše dáta a použili SVN pre manažment verzií
6. Vedúci tímu nám previedol súčasnú verziu nástroja TrollEdit a spôsob ako ho získať a rozbehať
 - a. následne sme diskutovali o jednotlivých funkciách nástroja TrollEdit
7. Určili sme si úlohy do nasledujúceho tímového stretnutia

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
1.	Vytvorenie webovej stránky pre prezentáciu tímu	Lukáš	vysoká	28.09.2011	29.09.2011
2.	Vybrať podporné nástroje pre vývoj	Všetci	vysoká	28.09.2011	30.09.2011
3.	Preskúmanie nástroja TrollEdit a porovnanie ho s ďalšími nástrojmi a navrhnutie zmeny funkcionality	Všetci	vysoká	28.09.2011	30.09.2011
4.	Vytvorenie loga a plagátu tímu	Jozef	vysoká	28.09.2011	29.09.2011
5.	Spojzdenie virtuálneho stroja umiestneného	Lukáš	vysoká	29.09.2011	30.09.2011
6.	Nahodenie plánu úloh do nástroja Redmine	Jozef	stredná	28.09.2011	01.10.2011
7.	Vytvorenie zápisnice zo stretnutia	Jozef	stredná	28.09.2011	30.09.2011

Poznámky:

Po konzultácií s cvičiacim na MSI, Ing. Michalom Barlom, PhD. , sme sa rozhodli použiť nástroj pre manažment úloh a zmien Redmine aspoň v tomto semestri.

Prílohy:

-

Zápis z 2. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 12. októbra 2011
Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Čas trvania: 14:00 – 15:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.
Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Lukáš Turský

Téma stretnutia:

oboznámenie sa vedúceho s vykonanými úlohami na projekte a spresnenie si smeru vývoja

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
1.	Vytvorenie webovej stránky pre prezentáciu tímu	Lukáš	28.09.2011	29.09.2011	dokončená
2.	Vybrať podporné nástroje pre vývoj	Všetci	28.09.2011	30.09.2011	dokončená
3.	Preskúmanie nástroja TrollEdit a porovnanie ho s ďalšími nástrojmi a navrhnutie zmeny funkcionality	Všetci	28.09.2011	30.09.2011	dokončená
4.	Vytvorenie loga a plagátu tímu	Jozef	28.09.2011	29.09.2011	dokončená
5.	Spojzdenie virtuálne stroja umiestneného na serveroch FIIT	Lukáš	29.09.2011	30.09.2011	dokončená
6.	Nahodenie plánu úloh do nástroja Redmine	Jozef	28.09.2011	01.10.2011	dokončená
7.	Vytvorenie zápisnice zo stretnutia	Jozef	28.09.2011	30.09.2011	dokončená

Záznam z stretnutia:

1. Jozef prezentoval úlohy, ktoré sme si určili na predošlom tímovom stretnutí a stav plnenia úloh
2. Diskutovali sme o možných nápadoch na vylepšenie funkcionality nástroja TrollEdit
 - a. vedúci tímu nám odprezentoval zoznam funkcionalít, ktoré by chcel aby boli implementovane do konca zimného semestra

3. Diskutovali sme o použitých technológiách (Qt, Lua) v ktorých je implementovaný nástroj TrollEdit
 - a. rozdelili sme si kto bude ktorú technológiu podrobnejšie študovať
4. Diskutovali sme o použití štýle programovania predošlého tímu UFOPAK
 - a. dohodli sme sa na novom štýle programovania, ktorý budeme používať
5. Určili sme si úlohy do nasledujúceho stretnutia

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
8.	Podrobná analýza možnosti, ktoré ponúkajú technológie QT,Lua	Všetci	vysoká	12.10.2011	18.10.2011
9.	Vytvorenie dokumentácie štýlu programovania	Jozef	stredná	12.10.2011	16.10.2011
10.	Analýza možnosti ako implementovať zvolenú funkcionality (2 módy, ShortCuts, Undo/Redo)	Všetci	vysoká	12.10.2011	18.10.2011
11.	Urobiť redesign používateľského rozhrania nástroja TrollEdit	Jozef	stredná	12.10.2011	22.10.2011
12.	Vytvoriť logo pre TrollEdit	Jozef	nízka	12.10.2011	30.10.2011
13.	Doplnenie úloh a nápadov do Redmine	Jozef, Lukáš	stredná	12.10.2011	16.10.2011
14.	Vytvorenie zápisnice zo stretnutia	Lukáš	stredná	12.10.2011	16.09.2011

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis z 3. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 19. októbra 2011
Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Čas trvania: 14:00 – 16:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.
Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Jozef Krajčovič

Téma stretnutia:

oboznámenie sa vedúceho s vykonanými úlohami a hlbšie oboznámenie sa problematikou

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
8.	Podrobná analýza možnosti, ktoré ponúkajú technológie QT,Lua	Všetci	12.10.2011	-	rozpracovaná
9.	Vytvorenie dokumentácie štýlu programovania	Jozef	12.10.2011	16.10.2011	dokončená
10.	Analýza možnosti ako implementovať zvolenú funkcionality (2 módy, ShortCuts, Undo/Redo)	Všetci	12.10.2011	18.10.2011	dokončená
11.	Urobiť redesign používateľského rozhrania nástroja TrollEdit	Jozef	12.10.2011	-	rozpracovaná
12.	Vytvoriť logo pre TrollEdit	Jozef	12.10.2011	30.10.2011	rozpracovaná
13.	Doplnenie úloh a nápadov do Redmine	Jozef, Lukáš	12.10.2011	16.10.2011	dokončená
14.	Vytvorenie zápisnice zo stretnutia	Lukáš	12.10.2011	16.09.2011	dokončená

Záznam z stretnutia:

1. Jozef prezentoval úlohy, ktoré sme si určili na predošlom tímovom stretnutí a stav plnenia úloh
2. Diskutovali sme o použitých technológiách (Qt, Lua)
 - a. každý prezentoval čo zaujímavé našudoval z danej technológie a čo by bolo pre náš projekt užitočne

3. Diskutovali sme o použitom štýle programovania, ktorý sme vytvorili
4. Vedúci nám navrhol aby sme prepojili GitHub z Redmine pre automatické kopírovanie úloh a tiež aby úlohy boli písané v anglickom jazyku
5. Vedúci nám navrhol vytvorenie statickej stránky pre TrollEdit, ktorá bude umiestená na GitHub v anglickom jazyku
6. Diskutovali sme o doplnení používaných technológií na našu tímovú web stránku
7. Vedúci nám prezentoval možnosti zostavovania softvéru v nástroji Cmake
8. Jozef navrhol aby sme vytvorili predbežne verzie dokumentácií, ktoré treba odovzdať v zimnom semestri
9. Diskutovali sme o podaní prihlášky do TP Cup 2012
10. Vedúci navrhol použitie doxygen pre generovanie dokumentácie zo zdrojového kódu
11. Určili sme si úlohy do nasledujúceho stretnutia

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
15.	Uppdate webovej stránky (doplnenie technológií, fotky vedúceho)	Lukáš	stredná	19.10.2011	23.10.2011
16.	Doplnenie a premenovanie úloh do GitHub	Marek	vysoká	19.10.2011	21.10.2011
17.	Prepojenie GitHub z Redmine	Marek	stredná	19.10.2011	23.10.2011
18.	Analýza doxygen	Lukáš	nízka	19.10.2011	25.10.2011
19.	Vytvorenie prihlášky na TP CUP	Jozef	nízka	19.10.2011	25.10.2011
20.	Vytvorenie predbežnej verzie technickej dokumentácie	Ľuboš	stredná	19.10.2011	25.10.2011
21.	Vytvorenie predbežnej dokumentácie riadenia	Jozef	stredná	19.10.2011	25.10.2011
22.	Prenesenie súborov z SVN na GitHub	Jozef, Marek	stredná	19.10.2011	23.10.2011
23.	Vytvorenie si na účte GitHub lokálnu kópiu hlavného repozitára	Všetci	stredná	19.10.2011	23.10.2011
24.	Vytvorenie statickej web stránky pre TrollEdit	Adrián	nízka	19.10.2011	25.10.2011
25.	Podrobná analýza možnosti, ktoré ponúkajú technológie QT	Jozef, Lukáš, Adrián	vysoká	19.10.2011	25.10.2011
26.	Podrobná analýza možnosti, ktoré ponúkajú technológie Lua	Marek, Ľuboš, Maroš	vysoká	19.10.2011	25.10.2011
27.	Doplnenie úloh do Redmine	Adrián	stredná	19.10.2011	23.10.2011
28.	Vytvorenie zápisnice z tímového stretnutia	Jozef	stredná	19.10.2011	20.10.2011

Poznámky:

(24.) - statická web stránka pre TrollEdit bude v angl. jazyku a umiestnená na GitHub

Prílohy:

Zápis zo 4. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 26. októbra 2011
Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Čas trvania: 13:30 – 16:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.
Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Maroš Jendrej

Téma stretnutia:

oboznámenie vedúceho s analýzou pre možnosti implementácie novej funkcionality

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
15.	Uppdate webovej stránky (doplnenie technológií, fotky vedúceho, aktuality)	Lukáš	19.10.2011	19.10.2011	dokončená
16.	Doplnenie a premenovanie úloh do GitHub	Marek	19.10.2011	20.10.2011	dokončená
17.	Prepojenie GitHub z Redmine	Marek	19.10.2011	23.10.2011	dokončená
18.	Analýza doxygen	Lukáš	19.10.2011	23.10.2011	dokončená
19.	Vytvorenie prihlášky na TP CUP	Jozef	19.10.2011	22.10.2011	dokončená
20.	Vytvorenie predbežnej verzie technickej dokumentácie	Ľuboš	19.10.2011	23.10.2011	dokončená
21.	Vytvorenie predbežnej dokumentácie riadenia	Jozef	19.10.2011	23.10.2011	dokončená
22.	Prenesenie súborov z SVN na GitHub	Joze, Marek	19.10.2011	24.10.2011	dokončená
23.	Vytvorenie si na účte GitHub lokálnu kópiu hlavného repozitára	Všetci	19.10.2011	24.10.2011	dokončená
24.	Vytvorenie statickej web stránky pre TrollEdit	Adrián	19.10.2011	23.10.2011	dokončená
25.	Podrobná analýza možnosti, ktoré ponúkajú technológie QT	Jozef, Lukáš, Adrián	19.10.2011	-	rozpracovaná
26.	Podrobná analýza možnosti, ktoré ponúkajú technológie Lua	Marek, Ľuboš, Maroš	19.10.2011	-	rozpracovaná
27.	Doplnenie úloh do Redmine	Adrián	19.10.2011	20.10.2011	dokončená

28.	Vytvorenie zápisnice z tímového stretnutia	Jozef	19.10.2011 <input type="checkbox"/>	19.10.2011	dokončená
-----	--	-------	--	------------	-----------

Záznam z stretnutia:

1. Maroš prezentoval splnené úlohy z minulého týždňa.
2. Vedúci nám na repozitári pripravil novú verziu TrollEditu, ktorá obsahuje knižnice LUA, LuaJIT a LPEG ako samostatné moduly. Táto verzia tiež obsahuje konfiguračné súbory, ktoré ju inštalujú do prehľadnej adresárovej štruktúry (ako v Unixe).
3. Vedúci navrhol aby sme rozdelili repozitár (v GitHubu) na dve časti. Jedna bude pre dokumentáciu a druhá časť bude obsahovať zdrojové kódy.
4. Diskutovali sme ako pracovať s GitHubom. Objasnili a názorne sme si ukázali niektoré operácie, ktoré git ponúka.
5. Vedúci naliehal na to aby sme úlohy definovali presnejšie a s jasným výstupom, pričom do GitHubu budú zadávané v anglickom jazyku.
6. Lukáš diskutoval ako je možné v Qt editovať grafické rozhranie pomocou CSS. V Qt by malo byť možné jednoducho importovať externý .css súbor, ktorým sa dajú popísať všetky grafické prvky v editore. Možnosť existencie viacerých súborov.
7. Diskutovali sme ako sa má spracovávať syntaktický strom a ako paralelne vyznačovať syntax. Aktuálne AST strom je vyskladaný až na strane Qt, čo by sme chceli preniesť na stranu Lua jazyka a takto zrýchliť jeho tvorbu a dopytovanie nad ním.
8. Do budúceho stretnutia bude vytvorená správa o aktuálnom stave editora v porovnaní s technickou dokumentáciou prechádzajúceho tímu. Táto by mala pomôcť ostatným členom tímu zorientovať sa v editore.
9. Vedúci nám odporučil vytvárať branchy pre experimentovanie zo zdrojovými kódmi. Každý člen bude mať na svojom účte forknutú verziu hlavného repozitáru, nad ktorou môže testovať svoje riešenia.
10. Určili sme si úlohy do ďalšieho tímového stretnutia.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
29.	Zrušenie starého repozitára a presun taskov	Marek	vysoká	26.10.2011	27.10.2011
30.	Vytvorenie samostatného repozitára pre dokumentáciu na GitHubu	Jozef	vysoká	26.10.2011	27.10.2011
31.	RefaktORIZÁCIA zdrojového kódu podľa nami zadefinovaného štýlu programovania	Adrián	stredná	26.10.2011	02.11.2011
32.	Podrobná analýza súčasného stavu TrollEditu	Lukáš, Maroš	vysoká	26.10.2011	02.11.2011
33.	Špecifikácia požiadaviek	Jozef	stredná	26.10.2011	02.11.2011

34.	Návrh funkcionality pre UNDO/REDO	Adrián	vysoká	26.10.2011	02.11.2011
35.	Analýza a návrh paralelného spracovania syntaxu v Qt	Lukáš	vysoká	26.10.2011	02.11.2011
36.	Analýza spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA	Ľuboš, Maroš	vysoká	26.10.2011	02.11.2011
37.	Analýza vytvárania shortcuts	Jozef	stredná	26.10.2011	02.11.2011
38.	Doplnenie štýlu programovania o syntax Doxygen a jeho použitie	Lukáš	nízka	26.10.2011	02.11.2011
39.	Analýza a návrh mapovania objektov z C++ do jazyka LUA	Ľuboš, Maroš	vysoká	26.10.2011	02.11.2011
40.	Vytvorenie zápisnice z tímového stretnutia	Maroš	vysoká	26.10.2011	26.10.2011
41.	Napísať návod buildovania TrollEditu	Maroš	vysoká	26.10.2011	27.10.2011
42.	Doplnenie úloh do Redmine	Adrián	stredná	26.10.2011	27.10.2011
43.	Doplnenie a úprava technickej dokumentácie	Všetci	stredná	26.10.2011	02.11.2011
44.	Doplnenie a úprava dokumentácie riadenia	Všetci	stredná	26.10.2011	02.11.2011
45.	Zrušenie SVN účtu	Jozef	nízka	26.10.2011	26.10.2011

Poznámky:

Do dokumentu pre štýl programovania pribudla časť pre komentovanie zdrojových kódov pre doxygen.

Prílohy:

-

Zápis zo 5. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 02. novembra 2011
Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Čas trvania: 14:00 – 16:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.
Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Marek Brath

Téma stretnutia:

oboznámenie vedúceho s analýzou pre možnosti implementácie novej funkcionality

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
29.	Zrušenie starého repozitára a presun taskov	Marek	26.10.2011	27.10.2011	dokončená
30.	Vytvorenie samostatného repozitára pre dokumentáciu na GitHubu	Jozef	26.10.2011	26.10.2011	dokončená
31.	RefaktORIZÁCIA zdrojového kódu podľa nami zadefinovaného štýlu programovania	Adrián	26.10.2011	31.10.2011	dokončená
32.	Podrobná analýza súčasného stavu TrollEditu	Lukáš, Maroš	26.10.2011	2.11.2011	dokončená
33.	Špecifikácia požiadaviek	Jozef	26.10.2011	28.10.2011	dokončená
34.	Analýza funkcionality pre UNDO/REDO	Adrián	26.10.2011	01.11.2011	dokončená
35.	Analýza a návrh paralelného spracovania syntaxe v QT	Lukáš	26.10.2011	-	rozpracovaná
36.	Analýza spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA	Ľuboš, Maroš	26.10.2011	02.11.2011	dokončená
37.	Analýza vytvárania shortcuts	Jozef	26.10.2011	01.11.2011	dokončená
38.	Doplnenie štýlu programovania o syntax Doxygen a jeho použitie	Lukáš	26.10.2011	29.10.2011	dokončená
39.	Analýza a návrh mapovania objektov z C++ do jazyka LUA	Ľuboš, Maroš	26.10.2011	29.10.2011	dokončená
40.	Vytvorenie zápisnice z tímového stretnutia	Maroš	26.10.2011	26.10.2011	dokončená
41.	Napísať návod buildovania TrollEditu	Maroš	26.10.2011	27.10.2011	dokončená

42.	Doplnenie úloh do Redmine	Adrián	26.10.2011	27.10.2011	dokončená
43.	Doplnenie a úprava technickej dokumentácie	Všetci	26.10.2011	-	rozpracovaná
44.	Doplnenie a úprava dokumentácie riadenia	Všetci	26.10.2011	-	rozpracovaná
45.	Zrušenie SVN účtu	Jozef	26.10.2011	26.10.2011	dokončená

Záznam z stretnutia:

1. Marek prezentoval splnené úlohy z minulého stretnutia.
2. Vedúci nám navrhoval preštudovať jazyk QML na integráciu používateľského rozhrania.
3. Diskutovali sme na základe správy o stave editora o možnostiach rozdelenia editora na dva módy. Prvý by bol klasický editor na úpravu kódu a po prepnutí by editor prešiel do grafického módu. Mala by sa použiť funkcionality „edit plain text“ ktorá zatiaľ zobrazuje čisto text v samostatnom okne.
4. Diskutovali sme ako by sme implementovali funkciu UNDO/REDO do TrollEditu.
5. Diskutovali sme o implementácii shortcuts do TrollEditu a vedúci nám prezentoval jeho predstavu. Shortcuts by mali byť konfigurovateľné pre každý jazyk. Ideálne by bolo, ak by sa boli namapované na strane Lua a len by sa na ne dopytovalo.
6. Vedúci naliehal, aby sme nevytvárali veľa nových úloh ale, aby sme dokončili rozpracované analýzy a začali sa venovať experimentovaniu a implementácii. Mali by sme vytvárať špecifické tasky zamerané len na určitú problematiku.
7. Jozef navrhol, aby sme vytvorili Use Case diagram pre TrollEdit. Takto budú istým spôsobom prezentované možnosti využitia editora.
8. Vedúci nám navrhol, aby sme skúsili nájsť spôsob ako by sa dala obísť copy fáza pri vytváraní AST stromu. V súčasnosti sa z Lua jazyka kopírujú tabuľku a z nich sa vyskladá AST strom na strane Qt. Toto je príliš pomalé, a preto treba navrhnúť ako vytvoriť AST strom na strane Lua a potom sa len na neho dopytovať.
9. Určili sme si úlohy do nasledujúceho stretnutia.
10. Neukončené úlohy z minulého stretnutia zostávajú na dorobenie.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
35.	Analýza a návrh paralelného spracovania syntaxe v QT	Lukáš	vysoká	26.10.2011	09.11.2011
43.	Doplnenie a úprava technickej dokumentácie	všetci	stredná	26.10.2011	09.11.2011
44.	Doplnenie a úprava dokumentácie riadenia	všetci	stredná	26.10.2011	09.11.2011
46.	Návrh funkcionality pre UNDO/REDO	Adrián	vysoká	02.11.2011	09.11.2011
47.	Návrh spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA	Luboš, Maroš	vysoká	02.11.2011	09.11.2011

48.	Návrh funkcionality pre shortcuts	Marek	vysoká	02.11.2011	09.11.2011
49.	Vytvorenie Use Case diagramov	Jozef	stredná	02.11.2011	09.11.2011
50.	Analýza jazyka QML pre integráciu používateľského rozhrania	Jozef	stredná	02.11.2011	09.11.2011
51.	Analýza a návrh spôsobu obídenia copy fázy pri tvorbe AST stromu	Maroš	vysoká	02.11.2011	9.11.2011
52.	Refactoring architektúry na trojvrstvový model	Jozef	vysoká	02.11.2011	9.11.2011

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis zo 6. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 09. novembra 2011
Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Čas trvania: 14:00 – 16:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.
Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Jendrej Maroš
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Lukáš Turský

Téma stretnutia:

oboznámenie vedúceho s aktuálnym stavom návrhov pre možnosti implementácie nových funkcionalít a o stave testovania.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
35.	Analýza a návrh paralelného spracovania syntaxe v QT	Lukáš	26.10.2011	13.11.2011	dokončená
43.	Doplnenie a úprava technickej dokumentácie	Všetci	26.10.2011	11.11.2011	dokončená
44.	Doplnenie a úprava dokumentácie riadenia	Všetci	26.10.2011	11.11.2011	dokončená
46.	Návrh funkcionality pre UNDO/REDO	Adrián	02.11.2011	04.11.2011	dokončená
47.	Návrh spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA	Ľuboš, Maroš	02.11.2011	10.11.2011	dokončená
48.	Návrh funkcionality pre shortcuts	Marek	02.11.2011	07.11.2011	dokončená
49.	Vytvorenie Use Case diagramov	Jozef	02.11.2011	05.11.2011	dokončená
50.	Analýza jazyka QML pre integráciu používateľského rozhrania	Jozef	02.11.2011	05.11.2011	dokončená
51.	Analýza a návrh spôsobu obídenia copy fázy pri tvorbe AST stromu	Maroš	02.11.2011	15.11.2011	rozpracovaná
52.	Refactoring architektúry na trojvrstvový model	Jozef	02.11.2011	15.11.2011	rozpracovaná

Záznam z stretnutia:

1. Boli odprezentované jednotlivé úlohy a ich stav splnenia z minulého cvičenia. Vedúcemu bolo vysvetlené prečo niektoré úlohy nie sú zatvorené (prebiehajúce testovanie, kvôli

viacerým možnostiam spracovania). Dohodli sme sa, že budú čo najskôr zatvorené.

2. Vedúci požadoval aby mu bola poslaná do 11.11.2011 technická dokumentácia a dokumentácia riadenia v rámci prvého externého kontrolného bodu.
3. Bolo dohodnuté, že jednotlivé aktuálne návrhy budú zakomponované priamo do technickej dokumentácie.
4. Ohľadom paralelizmu v Qt Lukáš predniesol dva spôsoby realizácie. Jeden na nižšej úrovni cez QtRunnable interface a jeden na vyššej úrovni, kvôli porovnaniu s tým ako si vedúci predstavuje paralelné spracovanie na pozadí. Bolo navrhnuté otestovať tieto spôsoby mimo projektu a potom sa pre jeden rozhodnúť. Rovnako sme dospeli k záveru, že najlepšie bude priamo paralelizovať priamo až tú najnižšiu časť, ktorá je spracovávaná v Lua.
5. Ohľadom QML Jozef predniesol aké má možnosti a využitie tento spôsob popisu používateľského rozhrania, s tým že bude potrebné ešte otestovať a zistiť na čo všetko je QML vhodné, príp. nevhodné a na čo by sa dalo použiť v našom editore.
6. Vedúci predniesol svoju predstavu o vytváraní experimentov k jednotlivým častiam, pričom hlavný repozitár má byť držaný čistý a funkčný.
7. Maroš a Ľuboš prebrali s vedúcim návrh copy fázy AST stromu. Padli dva návrhy, jeden pre prácu rovno nad tabuľkami v Lua (Maroš) a druhý pre vytvorenie C štruktúry v Lua pre priamu prácu (Ľuboš). Vedúcemu sa viacej pozdávala možnosť z C štruktúrou, na ktorú by sme sa mali zamerať. Vedúci vysvetlil ako by si to predstavoval, čo bude podrobnejšie popísané v technickej dokumentácii.
8. Marek prezentoval možnosti návrhu shortcuts, ktorých návrh bol predbežne pridaný do technickej dokumentácie. Po debate s vedúcim, sme sa zhodli na tom, že jednotlivým shortcuts by sme mali byť schopný prideliť čokoľvek na vykonanie (vykonanie nejakej funkcie, vloženie nastaveného textu atď.). To by sa malo docieľiť za pomoci vytvorenia nejakej tabuľky v Lua, ktorá by kontrolovala či daným shortcuts je pridelená nejaká funkcia.
9. Na záver by vedúci chcel keby boli vytvorené špecifickejšie tasky k jednotlivým častiam, ktoré sú aktuálne riešené.
10. Z pohľadu funkcionality nástroja sú jednotlivé časti pre implementáciu rozdelené medzi členov tímu nasledovne:
 - a. Lukáš – Paralelizmus
 - b. Adrián – Undo, Redo, práca s textom
 - c. Jozef – QML, používateľské rozhranie
 - d. Maroš, Ľuboš – AST strom v Lua časti (problém copy fázy), mapovanie objektov
 - e. Marek - Shortcuts

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
54.	Experimentovanie s paralelizmom v Qt	Lukáš	vysoká	09.11.2011	16.11.2011
55.	Experimentovanie s funkcionalitou UNDO/REDO	Adrián	vysoká	09.11.2011	16.11.2011
56.	Experimentovanie s QML,	Jozef	vysoká	09.11.2011	16.11.2011
57.	Experimentovanie s funkcionalitou pre shortcuts	Marek	vysoká	09.11.2011	16.11.2011
58.	Experimentovanie s vytvorením C štruktúry v Lua a s prácou nad ňou	Maroš, Ľuboš	vysoká	09.11.2011	16.11.2011
59.	Finalizácia dokumentácii pre odovzdanie	všetci	vysoká	09.11.2011	16.11.2011
60.	Aktualizácia taskov v Redmine podľa taskov zo zápisníč pre ich konzistenciu	Adrián	nízka	09.11.2011	16.11.2011
61.	Aktualizácia taskov na GitHub podľa taskov zo zápisníč pre ich konzistenciu	Marek	nízka	09.11.2011	16.11.2011

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis zo 7. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 16. novembra 2011
Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Čas trvania: 14:00 – 16:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.
Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Maroš Jendrej
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Adrián Feješ

Téma stretnutia:

prezentácia výsledkov experimentovania a diskusia o možnostiach implementácie požadovaných funkcionalít.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
54.	Experimentovanie s paralelizmom v Qt	Lukáš	09.11.2011	22.11.2011	rozpracovaná
55.	Experimentovanie s funkcionalitou UNDO/REDO	Adrián	09.11.2011	22.11.2011	rozpracovaná
56.	Experimentovanie s QML	Jozef	09.11.2011	22.11.2011	rozpracovaná
57.	Experimentovanie s funkcionalitou pre shortcuts	Marek	09.11.2011	22.11.2011	rozpracovaná
58.	Experimentovanie s vytvorením C štruktúry v Lua a s prácou nad ňou	Maroš, Ľuboš	09.11.2011	22.11.2011	rozpracovaná
59.	Finalizácia dokumentácii pre odovzdanie	Všetci	09.11.2011	11.11.2011	dokončená
60.	Aktualizácia taskov v Redmine podľa taskov zo zápisníč pre ich konzistenciu	Adrián	09.11.2011	13.11.2011	dokončená
61.	Aktualizácia taskov na GitHub podľa taskov zo zápisníč pre ich konzistenciu	Marek	09.11.2011	15.11.2011	dokončená

Záznam z stretnutia:

1. Bol odprezentovaný stav jednotlivých úloh z minulého cvičenia. S vedúcim sme sa zhodli na tom, že v experimentovaní budeme aj naďalej pokračovať a súvisiace úlohy necháme v stave rozpracované.
2. Vedúci navrhol, aby sme výsledky experimentovania integrovali do technickej

dokumentácie.

3. Vedúci navrhol, aby sme naďalej experimentovali a na základe získaných skúseností vytvorili návrh riešenia a napokon prototyp. Vývoj prototypov by sme mali najneskôr do 11.12.2011 dokončiť. Každý experiment by mal prejsť jednotlivými etapami pri vývoji, od analýzy, návrhu, experimentovania, návrhu integrovania až jeho implementácia do editora.
4. Vedúci odporúčal, aby sme obsah web stránky často aktualizovali, a uviedli tam nejaké míľniky prípadne výsledky týchto míľnikov. Teda aktuálny stav projektu a na čom sa robí.
5. Lukáš prezentoval spôsob implementácie paralelizmu a naznačil, že môžu nastať problémy pri synchronizácii reprezentácie textu na strane *Qt* a stromu na strane *Lua*. Vedúci nám odporúčal, aby sme problém vyriešili vytvorením dvoch stromov. Aktuálny umiestnený v *SharedMemory*, na ktorom sa pracuje a dočasný (nový), ktorý vznikne počas analýzy. Po odsignalizovaní dobehnutia analýzy sa len aktualizuje smerník na strom a bude sa už pracovať s novo vytvoreným stromom.
6. Ďalej vedúci naznačil, že môžu nastať problémy aj na strane *Lua*, ktorá nedokáže prijímať nové signály, kým nedokončí svoju aktuálnu úlohu. Ako riešenie navrhol zavedenie paralelizmu aj na strane *Lua*, ktoré si vyžaduje použitie novej knižnice.
7. Diskutovali sme aj o možnosti zrýchlenia spracovanie *AST stromu*. Ako riešenia sme navrhli zavolať analyzátor len na časť kódu, ktorá sa zmenila. Nakoniec sme sa dospeli k tomu, že to by zbytočne skomplikovalo aplikáciu a k tejto alternatíve sa možno vrátíme pri optimalizácií.
8. Vedúci nám zdôraznil, aby sme sa pri implementácii požadovaných funkcionalít sústredili na prácu s textom. Aj zavádzanie nových funkcionalít sa má sústrediť najmä na prácu s textom. Jeho vizualizáciu máme brať ako ďalšiu funkcionalitu a tú keď tak riešiť až potom. Čo sa týka používateľského rozhrania, to by bolo najlepšie riešiť pomocou *CSS*.
9. Ľuboš navrhol možnosť modifikácie knižnice *LPeg* s cieľom zefektívnenia práce s *AST stromom*. Jeho návrh bol taký, že knižnica by už vrátila strom vo forme *C* štruktúry, čo by zrýchľilo spracovanie stromu. Vedúcemu sa návrh páčil, ale podľa neho modifikácia vyžaduje hlbšiu znalosť knižnice *LPeg* a k tejto alternatíve sa možno vrátiť pri optimalizácií.
10. Adrián prezentoval spôsob implementácie funkcionality *UNDO/REDO*. Navrhol, aby sme pri implementácii použili *Qt Undo Framework*, ktorý pracuje na princípe návrhového vzoru *Command*. Uviedol ťažkosti súvisiace s navrhnutým riešením. Vedúci súhlasil a rozhodnutie nechal na Adriána.
11. Na konci stretnutia vedúci zdôraznil, aby sme sa sústredili na vytvorenie použiteľného

prototypu a optimalizáciou sme sa zaoberali až potom.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
54.	Experimentovanie s paralelizmom v Qt	Lukáš	vysoká	09.11.2011	22.11.2011
55.	Experimentovanie s funkcionalitou UNDO/REDO	Adrián	vysoká	09.11.2011	22.11.2011
56.	Experimentovanie s QML, CSS	Jozef	vysoká	09.11.2011	22.11.2011
57.	Experimentovanie s funkcionalitou pre shortcuts	Marek	vysoká	09.11.2011	22.11.2011
58.	Experimentovanie s vytvorením C štruktúry v Lua a s prácou nad ňou	Maroš, Ľuboš	vysoká	09.11.2011	22.11.2011
62.	Doplnenie metodík do dokumentácie riadenia	Všetci	nízka	16.11.2011	18.11.2011
63.	Vytvorenie Development branchu na GitHube v rámci repozitára Innovators/TrollEdit	Marek	nízka	16.11.2011	18.11.2011

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis z 8. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 23. novembra 2011
Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Čas trvania: 14:00 – 16:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.
Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Maroš Jendrej
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Ľuboš Staráček

Téma stretnutia:

prezentácia výsledkov experimentovania a diskusia o možnostiach implementácie požadovaných funkcionalít.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
54.	Experimentovanie s paralelizmom v Qt	Lukáš	09.11.2011	22.11.2011	dokončená
55.	Experimentovanie s funkcionalitou <input type="checkbox"/> UNDO/REDO	Adrián	09.11.2011	22.11.2011	dokončená
56.	Experimentovanie s QML	Jozef	09.11.2011	22.11.2011	dokončená
57.	Experimentovanie s funkcionalitou pre shortcuts	Marek	09.11.2011	22.11.2011	dokončená
58.	Experimentovanie s vytvorením C štruktúry v Lua a s prácou nad ňou	Maroš, Ľuboš	09.11.2011	22.11.2011	dokončená
62.	Doplnenie metodík do dokumentácie riadenia	Všetci	16.11.2011	18.11.2011	dokončená
63.	Vytvorenie Development branchu na GitHubu v rámci repozitára Innovators/TrollEdit	Jozef	16.11.2011	18.11.2011	dokončená

Záznam z stretnutia:

1. Maroš a Ľuboš prezentovali vedúcemu postup v implementovaní funkcionality práce nad AST stromom pomocou Lua C API. Vedúci nám potvrdil myšlienku pomôcť si implementovaním niektorých funkcií na strane Lua. Ďalej nám odporučil, že by bolo vhodné

pre tieto funkcie vytvoriť knižnicu, ak ich bude viacero.

2. Adrián prezentoval svoje experimenty s funkcionalitou UNDO/REDO a svoj návrh implementácie, s čím bol vedúci spokojný.
3. Vedúci nám odporučil čo najskôr spraviť do dokumentácie konkrétne návrhy implementácie.
4. Marek prezentoval svoje výsledky experimentov a svoj návrh implementácie shortcutov. Vedúci mal jedinou výhradu, a to zrušiť konfiguračné súbory ako textové dokumenty, a presunúť ich do Lua skriptu. Vedúci tiež odporučil, nech sa v tíme dohodneme na návrhu implementácie tejto funkcionality na strane Lua.
5. Lukáš prezentoval svoje výsledky experimentov a svoj návrh implementácie. Lukáš navrhol na paralelizáciu použiť triedy QConcurrentRun a QSharedMemory. Vedúci nám predstavil svoju víziu implementácie paralelizmu, ktorá je nasledovná. LuaState pre analýzu AST sa spustí v novom threade, zatiaľ čo vykresľovanie blokov bude mať prístupný AST z LuaState analyzátoru. Po skončení analýzy sa v časti vykresľovania zamení LuaState pôvodného AST za LuaState aktuálneho AST. Neskôr by toto malo byť upravené tak, že bude iba jeden LuaState, ktorý paralelne spustí analýzu AST a na strane Lua zahodí tabuľky pôvodného AST a nahradí ich tabuľkami aktualizovaného AST.
6. Vedúci nám odporučil architektonicky vyriešiť prístup k LuaState, teda obaliť tento prístup napríklad vytvorením singletonu.
7. Na konci stretnutia nám vedúci odporučil venovať viac času implementácií. Taktiež zdôraznil dôležitosť častej komunikácie v rámci tímu, najmä počas implementácie, aby nám v kóde nevznikala nekonzistentnosť.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
64	Implementácia paralelizmu	Lukáš	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
65	Implementácia funkcionality UNDO/REDO	Adrián	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
66	Implementácia GUI pomocou QML	Jozef	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
67	Implementácia funkcionality shortcuts	Marek	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
68	Implementácia práce nad AST pomocou Lua C API	Maroš, Euboš	vysoká	23.11.2011	12.12.2011

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis z 9. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 30. novembra 2011
Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Čas trvania: 14:00 – 16:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.
Členovia tímu: Bc. Marek Brath
Bc. Adrián Feješ
Bc. Maroš Jendrej
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Adrián Feješ

Téma stretnutia:

diskusia o problémoch súvisiacich s integráciou riešení. Prezentácia medzivýsledkov a stavu implementácie.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
64.	Implementácia paralelizmu	Lukáš	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná
65.	Implementácia funkcionality UNDO/REDO	Adrián	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná
66.	Implementácia GUI pomocou QML	Jozef	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná
67.	Implementácia funkcionality shortcuts	Marek	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná
68.	Implementácia práce nad AST pomocou Lua C API	Maroš, Ľuboš	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná

Záznam z stretnutia:

1. Maroš prezentoval stav spracovania AST. Vedúci navrhol možnosť optimalizácie spracovania pomocou implementácie funkcií na strane LUA. Aktuálne je Lua riešenie založené na využívaní C Api.
2. Adrián prezentoval stav riešenia funkcionality UNDO/REDO. S vedúcim sa dohodol, že funkcionality zatiaľ bude dostupná len pre prácu s textom ako sa aj pôvodne plánovalo.
3. Do prototypu vedúci očakáva hlavne nasledujúce funkcionality: paralelné spracovanie, UNDO/REDO a klávesové skratky.

4. Vedúci navrhol, aby sme sa do konca semestra už sústredili hlavne na implementáciu a zorganizovali krátke neoficiálne stretnutia. Dohodli sme sa, že ak sa nevyskytne žiadny problém tak najbližšie oficiálne stretnutie bude v poslednom týždni semestra. Menšie problémy budeme riešiť cez mail.
5. Vedúci sa vyjadril aj k dokumentácii riadenia z kontrolného bodu, s ktorou bol spokojný.
6. Na konci semestra by mali byť vidieť aspoň nejaké zmeny v aplikácii, ale súčasne vedúci zdôraznil, že dôležitá je v tomto semestri predovšetkým podrobná analýza a návrh, pričom sa máme inšpirovať a poučiť z chýb predošlého tímu.
7. Diskutovali sme aj o úprave dokumentácie riadenia, a dohodli sme sa, že každý člen tímu prispôsobí svoju metodiku podľa reálneho použitia na tímovom projekte.
8. Ďalej sme diskutovali aj o možnostiach integrácie zdrojových kódov. Lukáš navrhol, aby jednotlivé čiastkové riešenia členovia tímu umiestňovali na svoje účty v GitHube. Následne pridajú krátku notifikáciu do vopred určeného diskusného vlákna na google groupe tímu s popisom, čo integrovali (čo majú ostatní pozrieť) a kde to môžeme nájsť (účet na GitHube). Následne môžu ostatní členovia, prípadne aj vedúci pridávať svoje komentáre.
9. Ďalej sa navrhlo, že v prípade väčšej integrácie a teda po vytvorení funkčnejšieho celku sa môže cez pull request takáto implementácia poslať do hlavného repozitára tímu, ale do testovacej branchy zatiaľ. Manažér testovania následne môže vykonať testy a určiť stabilitu implementácie.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
64.	Implementácia paralelizmu	Lukáš	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
65.	Implementácia funkcionality UNDO/REDO	Adrián	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
66.	Implementácia GUI pomocou QML	Jozef	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
67.	Implementácia funkcionality shortcuts	Marek	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
68.	Implementácia práce nad AST pomocou Lua C API	Maroš, Euboš	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
69.	Úprava úloh v Redmine (pridanie dĺžky trvania úloh, príp. pridanie poznámok)	Všetci	stredná	30.11.2011	02.12.2011
70.	Úprava metodík podľa reálneho použitia na projekte	Všetci	stredná	30.11.2011	07.12.2011
71.	Zabudovať zmeny do komunikačného plánu	Lukáš	stredná	30.11.2011	02.12.2011

Poznámky:

-

Prílohy:

-

Zápis z 10. Stretnutia(neoficiálne)

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: pondelok, 5. decembra 2011

Miesto stretnutia: študovňa, ŠD Mladost'

Čas trvania: 19:00 – 20:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: -

Členovia tímu: Bc. Adrián Feješ
Bc. Maroš Jendrej
Bc. Jozef Krajčovič
Bc. Ľuboš Staráček
Bc. Lukáš Turský
Bc. Marek Brath

Vypracoval: Bc. Maroš Jendrej

Téma stretnutia:

diskusia o postupe implementácie a integrácie jednotlivých riešení do projektu. Prezentácia medzivýsledkov a stavu implementácie.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
64.	Implementácia paralelizmu	Lukáš	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná
65.	Implementácia funkcionality UNDO/REDO	Adrián	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná
66.	Implementácia GUI pomocou QML	Jozef	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná
67.	Implementácia funkcionality shortcuts	Marek	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná
68.	Implementácia práce nad AST pomocou Lua C API	Maroš, Ľuboš	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná

Záznam z stretnutia:

1. Maroš prezentoval stav spracovania AST a ukázal ostatným problémy pri integrácií do projektu. Problém je pri iterácií a následnom spätnom zreťazovaní prvkov pre účely vykresľovania.
2. Lukáš hovoril o stave dokumentácií riadenia, treba doplniť metodiky a vytvoriť jednotnú tabuľku rolí. Do technickej dokumentácie treba doplniť časť implementácie a integrácie projektu. Dohodli sme sa, že obe dokumentácie by mali byť do soboty uvedené do finálnej podoby. Takto zabezpečíme dostatok času na ich kontrolu a prípadne odstránenie

nedostatkov.

3. Lukáš hovoril o kontaktovaní s druhým tímom, s ktorým by sme mali mať stretnutie k prezentácií doterajších výsledkov a stavu projektu. Zatiaľ sa uvažuje buď o stretnutí v stredu alebo vo štvrtok poobede.
4. Začiatkom budúceho týždňa sme sa dohodli na ďalšom stretnutí, kde sa bude preberať obsah a návrh prezentácie.
5. Každý člen tímu v krátkosti prezentoval čoho sa týka jeho metodika a čo by chcel aby sa v tíme dodržiavalo.
6. Ohľadom plánovania činností Adrián potvrdil, že budú všetky doterajšie podstatnejšie plány uvedené v príslušnej dokumentácii.
7. Bavili sme sa o možnostiach prezentovania aktuálneho stavu monitorovania, ktoré je doteraz riešené len formou aktualizácií. Dohodli sme sa, že by sa mohli robiť minimálne reporty z Redmine, ktoré by mal vytvárať manažér monitorovania a umiestňovať do dokumentačného repozitára.
8. Jozef oznámil, že by do prezentácie mali byť spravené dohodnuté zmeny v rámci user interface TrollEditu. Podrobnejšie je rozpísané v technickej dokumentácii.
9. Rovnako Jozef prezentoval spôsob akým by sme mali komentovať zmeny, ktoré pushujeme do repozitárov. Navrhol prehľadnejší spôsob podľa vykonávanej zmeny, ktorý bude taktiež popísaný v dokumentácii a na wiki repozitára.
10. Ohľadom Undo/Redo ešte stále sú problémy a otázky ako túto funkcionality čo najlepšie integrovať. Maroš a aj ostatní prítomní navrhli možnosť opätovného stretnutia sa s cieľom riešenia implementačných a technických problémov týkajúcich sa TrollEditu.
11. Lukáš prezentoval ideu vytvárania ankiet na Facebooku, v prípade potreby získania názoru všetkých členov tímu. Týmto spôsobom by mali byť organizované aj termíny našich stretnutí.
12. Do budúceho stretnutia by mal byť konečne spravený ucelený komunikačný plán týkajúci sa bežných komunikačných vecí v tíme.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
64.	Implementácia paralelizmu	Lukáš	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
65.	Implementácia funkcionality UNDO/REDO	Adrián	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
66.	Implementácia GUI pomocou QML	Jozef	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
67.	Implementácia funkcionality shortcuts	Marek	vysoká	23.11.2011	12.12.2011

68.	Implementácia práce nad AST pomocou Lua C API	Maroš, Euboš	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
73.	Úprava úloh v Redmine – oprava zalogovaných informácií k taskom (dátum, čas)	Všetci	stredná	30.11.2011	02.12.2011

Poznámky:

-

Prílohy:

-