

Zápis z 10. Stretnutia (neoficiálne)

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: pondelok, 5. decembra 2011 **Miesto stretnutia:** študovňa, ŠD Mladosť **Čas trvania:** 19:00 – 20:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: -

Členovia tímu: Bc. Adrián Feješ

Bc. Maroš Jendrej Bc. Jozef Krajčovič Bc. Ľuboš Staráček Bc. Lukáš Turský Bc. Marek Brath

Vypracoval: Bc. Maroš Jendrej

Téma stretnutia:

diskusia o postupe implementácie a integrácie jednotlivých riešení do projektu. Prezentácia medzivýsledkov a stavu implementácie.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
64.	Implementácia paralelizmu	Lukáš	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná
65.	Implementácia funkcionality UNDO/REDO	Adrián	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná
66.	Implementácia GUI pomocou QML	Jozef	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná
67.	Implementácia funkcionality shortcuts	Marek	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná
68.	Implementácia práce nad AST pomocou Lua C API	Maroš, Ľuboš	23.11.2011	12.12.2011	rozpracovaná

Záznam z stretnutia:

- Maroš prezentoval stav spracovania AST a ukázal ostatným problémy pri integrácií do projektu. Problém je pri iterácií a následnom spätnom zreťazovaní prvkov pre účely vykresľovania.
- 2. Lukáš hovoril o stave dokumentácií riadenia, treba doplniť metodiky a vytvoriť jednotnú tabuľku rolí. Do technickej dokumentácie treba doplniť časť implementácie a integrácie projektu. Dohodli sme sa, že obe dokumentácie by mali byť do soboty uvedené do finálnej podoby. Takto zabezpečíme dostatok času na ich kontrolu a prípadne odstránenie



nedostatkov.

- 3. Lukáš hovoril o kontaktovaní s druhým tímom, s ktorým by sme mali mať stretnutie k prezentácií doterajších výsledkov a stavu projektu. Zatiaľ sa uvažuje buď o stretnutí v stredu alebo vo štvrtok poobede.
- 4. Začiatkom budúceho týždňa sme sa dohodli na ďalšom stretnutí, kde sa bude preberať obsah a návrh prezentácie.
- 5. Každý člen tímu v krátkosti prezentoval čoho sa týka jeho metodika a čo by chcel aby sa v tíme dodržiavalo.
- 6. Ohľadom plánovania činností Adrián potvrdil, že budú všetky doterajšie podstatnejšie plány uvedené v príslušnej dokumentácií.
- 7. Bavili sme sa o možnostiach prezentovania aktuálneho stavu monitorovania, ktoré je doteraz riešené len formou aktualít. Dohodli sme sa, že by sa mohli robiť minimálne reporty z Redmine, ktoré by mal vytvárať manažér monitorovania a umiestňovať do dokumentačného repozitára.
- 8. Jozef oznámil, že by do prezentácie mali byť spravené dohodnuté zmeny v rámci user interface TrollEditu. Podrobnejšie je rozpísané v technickej dokumentácií.
- 9. Rovnako Jozef prezentoval spôsob akým by sme mali komentovať zmeny, ktoré pushujeme do repozitárov. Navrhol prehľadnejší spôsob podľa vykonávanej zmeny, ktorý bude taktiež popísaný v dokumentácií a na wiki repozitára.
- 10. Ohľadom Undo/Redo ešte stále sú problémy a otázky ako túto funkcionalitu čo najlepšie integrovať. Maroš a aj ostatní prítomný navrhli možnosť opätovného stretnutia sa s cieľom riešenia implementačných a technických problémov týkajúcich sa TrollEditu.
- 11. Lukáš prezentoval ideu vytvárania ankiet na Facebooku, v prípade potreby získania názoru všetkých členov tímu. Týmto spôsobom by mali byť organizované aj termíny našich stretnutí.
- 12. Do budúceho stretnutia by mal byť konečne spravený ucelený komunikačný plán týkajúci sa bežných komunikačných vecí v tíme.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpoved ná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
64.	Implementácia paralelizmu	Lukáš	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
65.	Implementácia funkcionality UNDO/REDO	Adrián	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
66.	Implementácia GUI pomocou QML	Jozef	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
67.	Implementácia funkcionality shortcuts	Marek	vysoká	23.11.2011	12.12.2011



(68.	Implementácia práce nad AST pomocou Lua C API	Maroš, Ľuboš	vysoká	23.11.2011	12.12.2011
7	73.	Úprava úloh v Redmine – oprava zalogovaných informácií k taskom (dátum, čas)	Všetci	stredná	30.11.2011	02.12.2011

\mathbf{r}		,		
$\boldsymbol{\nu}$	ozn	am	Z 37	•
ı	VZII	аш	\mathbf{r}	٠
			•	

-

Prílohy:

_