

## **Príloha A – zápisnice zo stretnutí v zimnom semestri**

V prílohe sa nachádzajú zápisnice zo stretnutí tímového projektu v chronologickom poradí.

# Zápis z 1. stretnutia

**Názov tímu - Innovators (tím č.10)**

**Dátum:** streda, 28. septembra 2011  
**Miesto stretnutia:** softvérové štúdio D07b, FIIT STU  
**Čas trvania:** 14:00 – 16:00 hod.

**Prítomní:**

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.  
Členovia tímu: Bc. Marek Brath  
Bc. Adrián Feješ  
Bc. Jendrej Maroš  
Bc. Jozef Krajčovič  
Bc. Ľuboš Staráček  
Bc. Lukáš Turský

**Vypracoval:** Bc. Jozef Krajčovič

**Téma stretnutia:**

oboznámenie sa s problematikou daného projektu a požiadavkami zo strany vedúceho tímu

**ZáZNAM z stretnutia:**

1. Vedúci tímu urobil úvod do predmetu a oboznámil nás s problematikou a požiadavkami daného projektu
2. Diskutovali sme o organizačnej štruktúre projektu z časového hľadiska
  - a. určili sme si rozvrh pre ďalšie stretnutia
3. Diskutovali sme o vytvorení webovej stránky pre prezentáciu projektu
  - a. Lukáš návrh použiť nejakú HTML5 šablónu
4. Predbežne sme diskutovali o rolach členov tímu, kto má aké skúsenosti v danej doméne a akú rolu by chcel zohrávať v tíme
5. Diskutovali sme o použitých technológiách a nástrojoch pre podporu manažmentu
  - a. vedúci tímu navrhol GitHub ako nástroj pre manažment úloh, verzií projektu
  - b. Jozef navrhol aby sme si vytvorili dočasne úložisko na Google Code pre naše dátá a použili SVN pre manažment verzíí
6. Vedúci tímu nám previedol súčasnú verziu nástroja TrollEdit a spôsob ako ho získať a rozbehnať
  - a. následne sme diskutovali o jednotlivých funkciách nástroja TrollEdit
7. Určili sme si úlohy do nasledujúceho tímového stretnutia

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

| ID | Opis úlohy  | Zodpovedná osoba | Priorita | Dátum vzniku | Predpokladaný dátum ukončenia |
|----|---|------------------|----------|--------------|-------------------------------|
| 1. | Vytvorenie webovej stránky pre prezentáciu tímu   | Lukáš            | vysoká   | 28.09.2011   | 29.09.2011                    |
| 2. | Vybrať podporné nástroje pre vývoj  | Všetci           | vysoká   | 28.09.2011   | 30.09.2011                    |
| 3. | Preskúmanie nástroja TrollEdit a porovnanie ho s ďalšími nástrojmi a navrhnutie zmeny funkcionality | Všetci           | vysoká   | 28.09.2011   | 30.09.2011                    |
| 4. | Vytvorenie loga a plagátu tímu  | Jozef            | vysoká   | 28.09.2011   | 29.09.2011                    |
| 5. | Spojazdnenie virtuálneho stroja umiestneného  | Lukáš            | vysoká   | 29.09.2011   | 30.09.2011                    |
| 6. | Nahodenie plánu úloh do nástroja Redmine  | Jozef            | stredná  | 28.09.2011   | 01.10.2011                    |
| 7. | Vytvorenie zápisnice zo stretnutia  | Jozef            | stredná  | 28.09.2011   | 30.09.2011                    |

**Poznámky:**

*Po konzultácií s cvičiacim na MSI, Ing. Michalom Barlom, PhD., sme sa rozhodli použiť nástroj pre manažment úloh a zmien Redmine aspoň v tomto semestri.*

**Prílohy:**

-

## Zápis z 2. stretnutia

**Názov tímu - Innovators (tím č.10)**

**Dátum:** streda, 12. októbra 2011  
**Miesto stretnutia:** softvérové štúdio D07b, FIIT STU  
**Čas trvania:** 14:00 – 15:00 hod.

**Prítomní:**

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.  
Členovia tímu: Bc. Marek Brath  
Bc. Adrián Feješ  
Bc. Jendrej Maroš  
Bc. Jozef Krajčovič  
Bc. Ľuboš Staráček  
Bc. Lukáš Turský

**Vypracoval:** Bc. Lukáš Turský

**Téma stretnutia:**

oboznámenie sa vedúceho s vykonanými úlohami na projekte a spresnenie si smeru vývoja

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

| ID | Popis úlohy   | Zodpovedná osoba | Dátum vzniku | Dátum ukončenia | Stav      |
|----|---|------------------|--------------|-----------------|-----------|
| 1. | Vytvorenie webovej stránky pre prezentáciu tímu   | Lukáš            | 28.09.2011   | 29.09.2011      | dokončená |
| 2. | Vybrať podporné nástroje pre vývoj  | Všetci           | 28.09.2011   | 30.09.2011      | dokončená |
| 3. | Preskúmanie nástroja TrollEdit a porovnanie ho s ďalšími nástrojmi a navrhnutie zmeny funkcionality | Všetci           | 28.09.2011   | 30.09.2011      | dokončená |
| 4. | Vytvorenie loga a plagátu tímu  | Jozef            | 28.09.2011   | 29.09.2011      | dokončená |
| 5. | Spojazdnenie virtuálne stroja umiestneného na serveroch FIIT  | Lukáš            | 29.09.2011   | 30.09.2011      | dokončená |
| 6. | Nahodenie plánu úloh do nástroja Redmine  | Jozef            | 28.09.2011   | 01.10.2011      | dokončená |
| 7. | Vytvorenie zápisnice zo stretnutia  | Jozef            | 28.09.2011   | 30.09.2011      | dokončená |

**Záznam z stretnutia:**

1. Jozef prezentoval úlohy, ktoré sme si určili na predošлом tímovom stretnutí a stav plnenia úloh
2. Diskutovali sme o možných nápadoch na vylepšenie funkcionality nástroja TrollEdit
  - a. vedúci tímu nám odprezentoval zoznam funkcionalít, ktoré by chcel aby boli implementované do konca zimného semestra

3. Diskutovali sme o použitých technológiách (Qt, Lua) v ktorých je implementovaný nástroj TrollEdit
  - a. rozdelili sme si kto bude ktorú technológiu podrobnejšie študovať
4. Diskutovali sme o použitom štýle programovania predošlého tímu UFOPAK
  - a. dohodli sme sa na novom štýle programovania, ktorý budeme používať
5. Určili sme si úlohy do nasledujúceho stretnutia

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

| ID  | Opis úlohy  | Zodpovedná osoba | Priorita | Dátum vzniku | Predpokladaný dátum ukončenia |
|-----|---|------------------|----------|--------------|-------------------------------|
| 8.  | Podrobnejšia analýza možnosti, ktoré ponúkajú technológie QT,Lua                        | Všetci           | vysoká   | 12.10.2011   | 18.10.2011                    |
| 9.  | Vytvorenie dokumentácie štýlu programovania   | Jozef            | stredná  | 12.10.2011   | 16.10.2011                    |
| 10. | Analýza možnosti ako implementovať zvolenú funkcionality (2 módy, ShortCuts, Undo/Redo) | Všetci           | vysoká   | 12.10.2011   | 18.10.2011                    |
| 11. | Urobiť redesign používateľského rozhrania nástroja TrollEdit                            | Jozef            | stredná  | 12.10.2011   | 22.10.2011                    |
| 12. | Vytvoriť logo pre TrollEdit   | Jozef            | nízka    | 12.10.2011   | 30.10.2011                    |
| 13. | Doplnenie úloh a nápadov do Redmine   | Jozef, Lukáš     | stredná  | 12.10.2011   | 16.10.2011                    |
| 14. | Vytvorenie zápisnice zo stretnutia  | Lukáš            | stredná  | 12.10.2011   | 16.09.2011                    |

**Poznámky:**

-

**Prílohy:**

-

## Zápis z 3. stretnutia

**Názov tímu - Innovators (tím č.10)**

**Dátum:** streda, 19. októbra 2011  
**Miesto stretnutia:** softvérové štúdio D07b, FIIT STU  
**Čas trvania:** 14:00 – 16:00 hod.

**Prítomní:**

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu:  
Bc. Marek Brath  
Bc. Adrián Feješ  
Bc. Jendrej Maroš  
Bc. Jozef Krajčovič  
Bc. Ľuboš Staráček  
Bc. Lukáš Turský

**Vypracoval:** Bc. Jozef Krajčovič

**Téma stretnutia:**

oboznámenie sa vedúceho s vykonanými úlohami a hlbšie oboznámenie sa problematikou

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

| ID  | Popis úlohy   | Zodpovedná osoba | Dátum vzniku | Dátum ukončenia | Stav         |
|-----|---|------------------|--------------|-----------------|--------------|
| 8.  | Podrobnejšia analýza možnosti, ktoré ponúkajú technológie QT,Lua                  | Všetci           | 12.10.2011   | -               | rozpracovaná |
| 9.  | Vytvorenie dokumentácie štýlu programovania                                       | Jozef            | 12.10.2011   | 16.10.2011      | dokončená    |
| 10. | Analýza možnosti ako implementovať zvolenú funkcia (2 módy, ShortCuts, Undo/Redo) | Všetci           | 12.10.2011   | 18.10.2011      | dokončená    |
| 11. | Urobiť redesign používateľského rozhrania nástroja TrollEdit                      | Jozef            | 12.10.2011   | -               | rozpracovaná |
| 12. | Vytvoriť logo pre TrollEdit   | Jozef            | 12.10.2011   | 30.10.2011      | rozpracovaná |
| 13. | Doplnenie úloh a nápadov do Redmine   | Jozef, Lukáš     | 12.10.2011   | 16.10.2011      | dokončená    |
| 14. | Vytvorenie zápisnice zo stretnutia  | Lukáš            | 12.10.2011   | 16.09.2011      | dokončená    |

**Záznam z stretnutia:**

1. Jozef prezentoval úlohy, ktoré sme si určili na predošлом tímovom stretnutí a stav plnenia úloh
2. Diskutovali sme o použitých technológiach (Qt, Lua)
  - a. každý prezentoval čo zaujímať sa študoval z danej technológie a čo by bolo pre nás projekt užitočne

3. Diskutovali sme o použitom štýle programovania, ktorý sme vytvorili
4. Vedúci nám navrhol aby sme prepojili GitHub z Redmine pre automatické kopírovanie úloh a tiež aby úlohy boli písané v anglickom jazyku
5. Vedúci nám navrhol vytvorenie statickej stránky pre TrollEdit, ktorá bude umiestená na GitHub v anglickom jazyku
6. Diskutovali sme o doplnení používaných technológií na našu tímovú web stránku
7. Vedúci nám prezentoval možnosti zostavovania softvéru v nástroji Cmake
8. Jozef navrhol aby sme vytvorili predbežne verzie dokumentácií, ktoré treba odovzdať v zimnom semestri
9. Diskutovali sme o podaní prihlášky do TP Cup 2012
10. Vedúci navrhol použitie doxygen pre generovanie dokumentácie zo zdrojového kódu
11. Určili sme si úlohy do nasledujúceho stretnutia

#### Úlohy do ďalšieho stretnutia:

| ID  | Opis úlohy   | Zodpovedná osoba     | Priorita | Dátum vzniku | Predpokladaný dátum ukončenia |
|-----|--|----------------------|----------|--------------|-------------------------------|
| 15. | Update webovej stránky (doplnenie technológií, fotky vedúceho) | Lukáš                | stredná  | 19.10.2011   | 23.10.2011                    |
| 16. | Doplnenie a premenovanie úloh do GitHub                        | Marek                | vysoká   | 19.10.2011   | 21.10.2011                    |
| 17. | Prepojenie GitHub z Redmine                                    | Marek                | stredná  | 19.10.2011   | 23.10.2011                    |
| 18. | Analýza doxygen  | Lukáš                | nízka    | 19.10.2011   | 25.10.2011                    |
| 19. | Vytvorenie prihlášky na TP CUP                                 | Jozef                | nízka    | 19.10.2011   | 25.10.2011                    |
| 20. | Vytvorenie predbežnej verzie technickej dokumentácie           | Luboš                | stredná  | 19.10.2011   | 25.10.2011                    |
| 21. | Vytvorenie predbežnej dokumentácie riadenia                    | Jozef                | stredná  | 19.10.2011   | 25.10.2011                    |
| 22. | Prenesenie súborov z SVN na GitHub                             | Jozef, Marek         | stredná  | 19.10.2011   | 23.10.2011                    |
| 23. | Vytvorenie si na účte GitHub lokálnu kópiu hlavného repozitára | Všetci               | stredná  | 19.10.2011   | 23.10.2011                    |
| 24. | Vytvorenie statickej web stránky pre TrollEdit                 | Adrián               | nízka    | 19.10.2011   | 25.10.2011                    |
| 25. | Podrobnejšia analýza možností, ktoré ponúkajú technológie QT   | Jozef, Lukáš, Adrián | vysoká   | 19.10.2011   | 25.10.2011                    |
| 26. | Podrobnejšia analýza možností, ktoré ponúkajú technológie Lua  | Marek, Luboš, Maroš  | vysoká   | 19.10.2011   | 25.10.2011                    |
| 27. | Doplnenie úloh do Redmine                                      | Adrián               | stredná  | 19.10.2011   | 23.10.2011                    |
| 28. | Vytvorenie zápisnice z tímového stretnutia                     | Jozef                | stredná  | 19.10.2011   | 20.10.2011                    |

#### Poznámky:

(24.) - statická web stránka pre TrollEdit bude v angl. jazyku a umiestnená na GitHub

#### Prílohy:

# Zápis zo 4. stretnutia

**Názov tímu - Innovators (tím č.10)**

**Dátum:** streda, 26. októbra 2011  
**Miesto stretnutia:** softvérové štúdio D07b, FIIT STU  
**Čas trvania:** 13:30 – 16:00 hod.

**Prítomní:**

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu:  
Bc. Marek Brath  
Bc. Adrián Feješ  
Bc. Jendrej Maroš  
Bc. Jozef Krajčovič  
Bc. Ľuboš Staráček  
Bc. Lukáš Turský

**Vypracoval:** Bc. Maroš Jendrej

**Téma stretnutia:**

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

| ID  | Popis úlohy   | Zodpovedná osoba     | Dátum vzniku | Dátum ukončenia | Stav         |
|-----|---|----------------------|--------------|-----------------|--------------|
| 15. | Update webovej stránky (doplnenie technológií, fotky vedúceho, aktuality) | Lukáš                | 19.10.2011   | 19.10.2011      | dokončená    |
| 16. | Doplnenie a premenovanie úloh do GitHub                                   | Marek                | 19.10.2011   | 20.10.2011      | dokončená    |
| 17. | Prepojenie GitHub z Redmine   | Marek                | 19.10.2011   | 23.10.2011      | dokončená    |
| 18. | Analýza doxygen   | Lukáš                | 19.10.2011   | 23.10.2011      | dokončená    |
| 19. | Vytvorenie prihlášky na TP CUP  | Jozef                | 19.10.2011   | 22.10.2011      | dokončená    |
| 20. | Vytvorenie predbežnej verzie technickej dokumentácie                      | Ľuboš                | 19.10.2011   | 23.10.2011      | dokončená    |
| 21. | Vytvorenie predbežnej dokumentácie riadenia                               | Jozef                | 19.10.2011   | 23.10.2011      | dokončená    |
| 22. | Prenesenie súborov z SVN na GitHub  | Jozef, Marek         | 19.10.2011   | 24.10.2011      | dokončená    |
| 23. | Vytvorenie si na účte GitHub lokálnej kópiu hlavného repozitára           | Všetci               | 19.10.2011   | 24.10.2011      | dokončená    |
| 24. | Vytvorenie statickej web stránky pre TrollEdit                            | Adrián               | 19.10.2011   | 23.10.2011      | dokončená    |
| 25. | Podrobnejšia analýza možnosti, ktoré ponúkajú technológie QT              | Jozef, Lukáš, Adrián | 19.10.2011   | -               | rozpracovaná |
| 26. | Podrobnejšia analýza možnosti, ktoré ponúkajú technológie Lua             | Marek, Ľuboš, Maroš  | 19.10.2011   | -               | rozpracovaná |
| 27. | Doplnenie úloh do Redmine   | Adrián               | 19.10.2011   | 20.10.2011      | dokončená    |
| 28. | Vytvorenie zápisnice z tímového stretnutia                                | Jozef                | 19.10.2011   | 19.10.2011      | dokončená    |

**Záznam z stretnutia:**

1. Maroš prezentoval splnené úlohy z minulého týždňa.
2. Vedúci nám na repozitári pripravil novú verziu TrollEditu, ktorá obsahuje knižnice LUA, LuaJIT a LPEG ako samostatné moduly. Táto verzia tiež obsahuje konfiguračné súbory, ktoré ju inštalujú do prehľadnej adresárovej štruktúry (ako v Unixe).
3. Vedúci navrhol aby sme rozdelili repozitár (v GitHube) na dve časti. Jedna bude pre dokumentáciu a druhá časť bude obsahovať zdrojové kódy.
4. Diskutovali sme ako pracovať s GitHubom. Objasnili a názorne sme si ukázali niektoré operácie, ktoré git ponúka.
5. Vedúci naliehal na to aby sme úlohy definovali presnejšie a s jasným výstupom, pričom do GitHubu budú zadávané v anglickom jazyku.
6. Lukáš diskutoval ako je možne v Qt editovať grafické rozhranie pomocou CSS. V Qt by malo byť možné jednoducho importovať externý .css súbor, ktorým sa dajú popísať všetky grafické prvky v editore. Možnosť existencie viacerých súborov.
7. Diskutovali sme ako sa má spracovávať syntaktický strom a ako paralelne vyznačovať syntax. Aktuálne AST strom je vyskladaný až na strane Qt, čo by sme chceli preniesť na stranu Lua jazyka a takto zrýchliť jeho tvorbu a dopytovanie nad ním.
8. Do budúceho stretnutia bude vytvorená správa o aktuálnom stave editora v porovnaní s technickou dokumentáciou prechádzajúceho tímu. Táto by mala pomôcť ostatným členom tímu zorientovať sa v editore.
9. Vedúci nám odporučil vytvárať branche pre experimentovanie zo zdrojovými kódmi. Každý člen bude mať na svojom účte forknutú verziu hlavného repozitáru, nad ktorou môže testovať svoje riešenia.
10. Určili sme si úlohy do ďalšieho tímového stretnutia.

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

| ID  | Opis úlohy   | Zodpovedná osoba | Priorita | Dátum vzniku | Predpokladaný dátum ukončenia |
|-----|--|------------------|----------|--------------|-------------------------------|
| 29. | Zrušenie starého repozitára a presun taskov                                  | Marek            | vysoká   | 26.10.2011   | 27.10.2011                    |
| 30. | Vytvorenie samostatného repozitára pre dokumentáciu na GitHube               | Jozef            | vysoká   | 26.10.2011   | 27.10.2011                    |
| 31. | RefaktORIZÁCIA zdrojového kódu podľa nami zadefinovaného štýlu programovania | Adrián           | stredná  | 26.10.2011   | 02.11.2011                    |
| 32. | Podrobnejšia analýza súčasného stavu TrollEditu                              | Lukáš, Maroš     | vysoká   | 26.10.2011   | 02.11.2011                    |
| 33. | Špecifikácia požiadaviek   | Jozef            | stredná  | 26.10.2011   | 02.11.2011                    |
| 34. | Návrh funkcionality pre UNDO/REDO  | Adrián           | vysoká   | 26.10.2011   | 02.11.2011                    |
| 35. | Analýza a návrh paralelného spracovania syntaxu v Qt                         | Lukáš            | vysoká   | 26.10.2011   | 02.11.2011                    |

|     |  |              |         |            |            |
|-----|--|--------------|---------|------------|------------|
| 36. | Analýza spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA          | Luboš, Maroš | vysoká  | 26.10.2011 | 02.11.2011 |
| 37. | Analýza vytvárania shortcuts                                   | Jozef        | stredná | 26.10.2011 | 02.11.2011 |
| 38. | Doplnenie štýlu programovania o syntax Doxygen a jeho použitie | Lukáš        | nízka   | 26.10.2011 | 02.11.2011 |
| 39. | Analýza a návrh mapovania objektov z C++ do jazyka LUA         | Luboš, Maroš | vysoká  | 26.10.2011 | 02.11.2011 |
| 40. | Vytvorenie zápisnice z tímového stretnutia                     | Maroš        | vysoká  | 26.10.2011 | 26.10.2011 |
| 41. | Napísat' návod buildovania TrollEditu                          | Maroš        | vysoká  | 26.10.2011 | 27.10.2011 |
| 42. | Doplnenie úloh do Redmine                                      | Adrián       | stredná | 26.10.2011 | 27.10.2011 |
| 43. | Doplnenie a úprava technickej dokumentácie                     | Všetci       | stredná | 26.10.2011 | 02.11.2011 |
| 44. | Doplnenie a úprava dokumentácie riadenia                       | Všetci       | stredná | 26.10.2011 | 02.11.2011 |
| 45. | Zrušenie SVN účtu  | Jozef        | nízka   | 26.10.2011 | 26.10.2011 |

**Poznámky:**

*Do dokumentu pre štýl programovania pribudla časť pre komentovanie zdrojových kódov pre doxygen.*

**Prílohy:**

-

# Zápis zo 5. stretnutia

**Názov tímu - Innovators (tím č.10)**

**Dátum:** streda, 02. novembra 2011  
**Miesto stretnutia:** softvérové štúdio D07b, FIIT STU  
**Čas trvania:** 14:00 – 16:00 hod.

**Prítomní:**

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.  
Členovia tímu: Bc. Marek Brath  
Bc. Adrián Feješ  
Bc. Jendrej Maroš  
Bc. Jozef Krajčovič  
Bc. Ľuboš Staráček  
Bc. Lukáš Turský

**Vypracoval:** Bc. Marek Brath

**Téma stretnutia:**

oboznámenie vedúceho s analýzou pre možnosti implementácie novej funkcionality

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

| ID  | Popis úlohy  | Zodpovedná osoba | Dátum vzniku | Dátum ukončenia | Stav         |
|-----|--|------------------|--------------|-----------------|--------------|
| 29. | Zrušenie starého repozitára a presun taskov                                  | Marek            | 26.10.2011   | 27.10.2011      | dokončená    |
| 30. | Vytvorenie samostatného repozitára pre dokumentáciu na GitHube               | Jozef            | 26.10.2011   | 26.10.2011      | dokončená    |
| 31. | RefaktORIZÁCIA zdrojového kódu podľa nami zadefinovaného štýlu programovania | Adrián           | 26.10.2011   | 31.10.2011      | dokončená    |
| 32. | Podrobnejšia analýza súčasného stavu TrollEditu                              | Lukáš, Maroš     | 26.10.2011   | 2.11.2011       | dokončená    |
| 33. | Špecifikácia požiadaviek   | Jozef            | 26.10.2011   | 28.10.2011      | dokončená    |
| 34. | Analýza funkcionality pre UNDO/REDO  | Adrián           | 26.10.2011   | 01.11.2011      | dokončená    |
| 35. | Analýza a návrh paralelného spracovania syntaxe v QT                         | Lukáš            | 26.10.2011   | -               | rozpracovaná |
| 36. | Analýza spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA                        | Ľuboš, Maroš     | 26.10.2011   | 02.11.2011      | dokončená    |
| 37. | Analýza vytvárania shortcuts   | Jozef            | 26.10.2011   | 01.11.2011      | dokončená    |
| 38. | Doplnenie štýlu programovania o syntax Doxygen a jeho použitie               | Lukáš            | 26.10.2011   | 29.10.2011      | dokončená    |
| 39. | Analýza a návrh mapovania objektov z C++ do jazyka LUA                       | Ľuboš, Maroš     | 26.10.2011   | 29.10.2011      | dokončená    |
| 40. | Vytvorenie zápisnice z tímového stretnutia                                   | Maroš            | 26.10.2011   | 26.10.2011      | dokončená    |
| 41. | Napísanie návodov buildovania TrollEditu                                     | Maroš            | 26.10.2011   | 27.10.2011      | dokončená    |

|     |  |        |            |            |              |
|-----|--|--------|------------|------------|--------------|
| 42. | Doplnenie úloh do Redmine                  | Adrián | 26.10.2011 | 27.10.2011 | dokončená    |
| 43. | Doplnenie a úprava technickej dokumentácie | Všetci | 26.10.2011 | -          | rozpracovaná |
| 44. | Doplnenie a úprava dokumentácie riadenia   | Všetci | 26.10.2011 | -          | rozpracovaná |
| 45. | Zrušenie SVN účtu                          | Jozef  | 26.10.2011 | 26.10.2011 | dokončená    |

**Záznam z stretnutia:**

1. Marek prezentoval splnené úlohy z minulého stretnutia.
2. Vedúci nám navrhoval preštudovať jazyk QML na integráciu používateľského rozhrania.
3. Diskutovali sme na základe správy o stave editora o možnostiach rozdelenia editora na dva módy. Prvý by bol klasický editor na úpravu kódu a po prepnutí by editor prešiel do grafického módu. Mala by sa použiť funkcia „edit plain text“ ktorá zatiaľ zobrazuje čisto text v samostatnom okne.
4. Diskutovali sme ako by sme implementovali funkciu UNDO/REDO do TrollEditu.
5. Diskutovali sme o implementácii shortcuts do TrollEditu a vedúci nám prezentoval jeho predstavu. Shortcuts by mali byť konfigurovateľné pre každý jazyk. Ideálne by bolo, ak by sa boli namapované na strane Lua a len by sa na ne dopytovalo.
6. Vedúci naliehal, aby sme nevytvárali veľa nových úloh ale, aby sme dokončili rozpracované analýzy a začali sa venovať experimentovaniu a implementácii. Mali by sme vytvárať špecifické tasky zamerané len na určitú problematiku.
7. Jozef navrhol, aby sme vytvorili Use Case diagram pre TrollEdit. Takto budú istým spôsobom prezentované možnosti využitia editora.
8. Vedúci nám navrhol, aby sme skúsili nájsť spôsob ako by sa dala obísť copy fáza pri vytváraní AST stromu. V súčasnosti sa z Lua jazyka kopírujú tabuľku a z nich sa vyskladá AST strom na strane Qt. Toto je príliš pomalé, a preto treba navrhnuť ako vytvoriť AST strom na strane Lua a potom sa len na neho dopytovať.
9. Určili sme si úlohy do nasledujúceho stretnutia.
10. Neukončené úlohy z minulého stretnutia zostávajú na dorobenie.

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

| ID  | Opis úlohy   | Zodpovedná osoba | Priorita | Dátum vzniku | Predpokladaný dátum ukončenia |
|-----|--|------------------|----------|--------------|-------------------------------|
| 35. | Analýza a návrh paralelného spracovania syntaxe v QT | Lukáš            | vysoká   | 26.10.2011   | 09.11.2011                    |
| 43. | Doplnenie a úprava technickej dokumentácie           | všetci           | stredná  | 26.10.2011   | 09.11.2011                    |
| 44. | Doplnenie a úprava dokumentácie riadenia             | všetci           | stredná  | 26.10.2011   | 09.11.2011                    |
| 46. | Návrh funkcionality pre UNDO/REDO                    | Adrián           | vysoká   | 02.11.2011   | 09.11.2011                    |
| 47. | Návrh spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA  | Luboš, Maroš     | vysoká   | 02.11.2011   | 09.11.2011                    |

|     |  |       |         |            |            |
|-----|--|-------|---------|------------|------------|
| 48. | Návrh funkcionality pre shortcuts                                | Marek | vysoká  | 02.11.2011 | 09.11.2011 |
| 49. | Vytvorenie Use Case diagramov                                    | Jozef | stredná | 02.11.2011 | 09.11.2011 |
| 50. | Analýza jazyka QML pre integráciu používateľského rozhrania      | Jozef | stredná | 02.11.2011 | 09.11.2011 |
| 51. | Analýza a návrh spôsobu obídenia copy fázy pri tvorbe AST stromu | Maroš | vysoká  | 02.11.2011 | 9.11.2011  |
| 52. | Refactoring architektúry na trojvrstvový model                   | Jozef | vysoká  | 02.11.2011 | 9.11.2011  |

**Poznámky:**

-

**Prílohy:**

-

# Zápis zo 6. stretnutia

**Názov tímu - Innovators (tím č.10)**

**Dátum:** streda, 09. novembra 2011  
**Miesto stretnutia:** softvérové štúdio D07b, FIIT STU  
**Čas trvania:** 14:00 – 16:00 hod.

**Prítomní:**

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu:  
Bc. Marek Brath  
Bc. Adrián Feješ  
Bc. Jendrej Maroš  
Bc. Jozef Krajčovič  
Bc. Ľuboš Staráček  
Bc. Lukáš Turský

**Vypracoval:** Bc. Lukáš Turský

**Téma stretnutia:**

Oboznámenie vedúceho s aktuálnym stavom návrhov pre možnosti implementácie nových funkcionálit a o stave testovania.

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

| ID  | Popis úlohy  | Zodpovedná osoba | Dátum vzniku | Dátum ukončenia | Stav         |
|-----|--|------------------|--------------|-----------------|--------------|
| 35. | Analýza a návrh paralelného spracovania syntaxe v QT             | Lukáš            | 26.10.2011   | 13.11.2011      | dokončená    |
| 43. | Doplnenie a úprava technickej dokumentácie                       | Všetci           | 26.10.2011   | 11.11.2011      | dokončená    |
| 44. | Doplnenie a úprava dokumentácie riadenia                         | Všetci           | 26.10.2011   | 11.11.2011      | dokončená    |
| 46. | Návrh funkcionality pre UNDO/REDO                                | Adrián           | 02.11.2011   | 04.11.2011      | dokončená    |
| 47. | Návrh spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA              | Ľuboš, Maroš     | 02.11.2011   | 10.11.2011      | dokončená    |
| 48. | Návrh funkcionality pre shortcuts                                | Marek            | 02.11.2011   | 07.11.2011      | dokončená    |
| 49. | Vytvorenie Use Case diagramov                                    | Jozef            | 02.11.2011   | 05.11.2011      | dokončená    |
| 50. | Analýza jazyka QML pre integráciu používateľského rozhrania      | Jozef            | 02.11.2011   | 05.11.2011      | dokončená    |
| 51. | Analýza a návrh spôsobu obídenia copy fázy pri tvorbe AST stromu | Maroš            | 02.11.2011   | 15.11.2011      | rozpracovaná |
| 52. | Refactoring architektúry na trojvrstvový model                   | Jozef            | 02.11.2011   | 15.11.2011      | rozpracovaná |

**Záznam z stretnutia:**

- Boli odprezentované jednotlivé úlohy a ich stav splnenia z minulého cvičenia. Vedúcemu bolo vysvetlené prečo niektoré úlohy nie sú zatvorené (prebiehajúce testovanie, kvôli

viacerým možnostiam spracovania). Dohodli sme sa, že budú čo najskôr zatvorené.

2. Vedúci požadoval aby mu bola poslaná do 11.11.2011 technická dokumentácia a dokumentácia riadenia v rámci prvého externého kontrolného bodu.
3. Bolo dohodnuté, že jednotlivé aktuálne návrhy budú zakomponované priamo do technickej dokumentácie.
4. Ohľadom paralelizmu v Qt Lukáš predniesol dva spôsoby realizácie. Jeden na nižšej úrovni cez QtRunnable interface a jeden na vyšej úrovni, kvôli porovnaniu s tým ako si vedúci predstavuje paralelné spracovanie na pozadí. Bolo navrhnuté otestovať tieto spôsoby mimo projektu a potom sa pre jeden rozhodnúť. Rovnako sme dospeli k záveru, že najlepšie bude priamo paralelizovať priamo až tú najnižšiu časť, ktorá je spracovávaná v Lua.
5. Ohľadom QML Jozef predniesol aké má možnosti a využitie tento spôsob popisu používateľského rozhrania, s tým že bude potrebné ešte otestovať a zistiť na čo všetko je QML vhodné, príp. nevhodné a na čo by sa dalo použiť v našom editore.
6. Vedúci predniesol svoju predstavu o vytváraní experimentov k jednotlivým časťam, pričom hlavný repozitár má byť držaný čistý a funkčný.
7. Maroš a Ľuboš prebrali s vedúcim návrh copy fázy AST stromu. Padli dva návrhy, jeden pre pracovanie rovno nad tabuľkami v Lua (Maroš) a druhý pre vytvorenie C štruktúry v Lua pre priamu prácu (Ľuboš). Vedúcemu sa viacej pozdávala možnosť z C štruktúrou, na ktorú by sme sa mali zameriť. Vedúci vysvetlil ako by si to predstavoval, čo bude podrobnejšie popísané v technickej dokumentácii.
8. Marek prezentoval možnosti návrhu shortcuts, ktorých návrh bol predbežne pridaný do technickej dokumentácie. Po debate s vedúcim, sme sa zhodli na tom, že jednotlivým shortcuts by sme mali byť schopní pridelíť čokoľvek na vykonanie (vykonanienejakej funkcie, vloženie nastaveného textu atď.). To by sa malo docieliť za pomoci vytvorenia nejakej tabuľky v Lua, ktorá by kontrolovala či daným shortcuts je pridelená nejaká funkcia.
9. Na záver by vedúci chcel keby boli vytvorené špecifickejšie tasky k jednotlivým časťam, ktoré sú aktuálne riešené.
10. Z pohľadu funkcionality nástroja sú jednotlivé časti pre implementáciu rozdelené medzi členov tímu nasledovne:
  - a. Lukáš – Paralelizmus
  - b. Adrián – Undo, Redo, práca s textom
  - c. Jozef – QML, používateľské rozhranie
  - d. Maroš, Ľuboš – AST strom v Lua časti (problém copy fázy), mapovanie objektov
  - e. Marek - Shortcuts

### **Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

| ID  | Opis úlohy  | Zodpovedná osoba | Priorita | Dátum vzniku | Predpokladaný dátum ukončenia |
|-----|---|------------------|----------|--------------|-------------------------------|
| 54. | Experimentovanie s paralelizmom v Qt  | Lukáš            | vysoká   | 09.11.2011   | 16.11.2011                    |
| 55. | Experimentovanie s funkciaľitou UNDO/REDO                                   | Adrián           | vysoká   | 09.11.2011   | 16.11.2011                    |
| 56. | Experimentovanie s QML,   | Jozef            | vysoká   | 09.11.2011   | 16.11.2011                    |
| 57. | Experimentovanie s funkciaľitou pre shortcuts                               | Marek            | vysoká   | 09.11.2011   | 16.11.2011                    |
| 58. | Experimentovanie s vytvorením C štruktúry v Lua a s prácou nad ľhou         | Maroš, Ľuboš     | vysoká   | 09.11.2011   | 16.11.2011                    |
| 59. | Finalizácia dokumentácie pre odovzdanie                                     | všetci           | vysoká   | 09.11.2011   | 16.11.2011                    |
| 60. | Aktualizácia taskov v Redmine podľa taskov zo zápisníc pre ich konzistenciu | Adrián           | nízka    | 09.11.2011   | 16.11.2011                    |
| 61. | Aktualizácia taskov na GitHub podľa taskov zo zápisníc pre ich konzistenciu | Marek            | nízka    | 09.11.2011   | 16.11.2011                    |

**Poznámky:**

-

**Prílohy:**

-

# Zápis zo 7. stretnutia

**Názov tímu - Innovators (tím č.10)**

**Dátum:** streda, 16. novembra 2011  
**Miesto stretnutia:** softvérové štúdio D07b, FIIT STU  
**Čas trvania:** 14:00 – 16:00 hod.

**Prítomní:**

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath

Bc. Adrián Feješ

Bc. Maroš Jendrej

Bc. Jozef Krajčovič

Bc. Ľuboš Staráček

Bc. Lukáš Turský

**Vypracoval:** Bc. Adrián Feješ

**Téma stretnutia:**

Prezentácia výsledkov experimentovania a diskusia o možnostiach implementácie požadovaných funkcionálit.

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

| ID  | Popis úlohy   | Zodpovedná osoba | Dátum vzniku | Dátum ukončenia | Stav         |
|-----|---|------------------|--------------|-----------------|--------------|
| 54. | Experimentovanie s paralelizmom v Qt  | Lukáš            | 09.11.2011   | 22.11.2011      | rozpracovaná |
| 55. | Experimentovanie s funkciuonalitou UNDO/REDO                                | Adrián           | 09.11.2011   | 22.11.2011      | rozpracovaná |
| 56. | Experimentovanie s QML  | Jozef            | 09.11.2011   | 22.11.2011      | rozpracovaná |
| 57. | Experimentovanie s funkciuonalitu pre shortcuts                             | Marek            | 09.11.2011   | 22.11.2011      | rozpracovaná |
| 58. | Experimentovanie s vytvorením C štruktúry v Lua a s prácou nad ňou          | Maroš, Ľuboš     | 09.11.2011   | 22.11.2011      | rozpracovaná |
| 59. | Finalizácia dokumentácií pre odovzdanie                                     | Všetci           | 09.11.2011   | 11.11.2011      | dokončená    |
| 60. | Aktualizácia taskov v Redmine podľa taskov zo zápisníc pre ich konzistenciu | Adrián           | 09.11.2011   | 13.11.2011      | dokončená    |
| 61. | Aktualizácia taskov na GitHub podľa taskov zo zápisníc pre ich konzistenciu | Marek            | 09.11.2011   | 15.11.2011      | dokončená    |

**Záznam z stretnutia:**

1. Bol odprezentovaný stav jednotlivých úloh z minulého cvičenia. S vedúcim sme sa zhodli na tom, že v experimentovaní budeme aj ďalej pokračovať a súvisiace úlohy necháme v stave rozpracované.
2. Vedúci navrhol, aby sme výsledky experimentovania integrovali do technickej

dokumentácie.

3. Vedúci navrhol, aby sme nadálej experimentovali a na základe získaných skúseností vytvorili návrh riešenia a napokon prototyp. Vývoj prototypov by sme mali najneskôr do 11.12.2011 dokončiť. Každý experiment by mal prejsť jednotlivými etapami pri vývoji, od analýzy, návrhu, experimentovania, návrhu integrovania až jeho implementácia do editora.
4. Vedúci odporúčal, aby sme obsah web stránky často aktualizovali, a uviedli tam nejaké míľníky prípadne výsledky týchto míľníkov. Teda aktuálny stav projektu a na čom sa robí.
5. Lukáš prezentoval spôsob implementácie paraleлизmu a naznačil, že môžu nastať problémy pri synchronizácii reprezentácie textu na strane *Qt* a stromu na strane *Lua*. Vedúci nám odporúčal, aby sme problém vyriešili vytvorením dvoch stromov. Aktuálny umiestnený v SharedMemory, na ktorom sa pracuje a dočasný (nový), ktorý vznikne počas analýzy. Po odsignalizovaní dobehnutia analýzy sa len aktualizuje smerník na strom a bude sa už pracovať s novo vytvoreným stromom.
6. Ďalej vedúci naznačil, že môžu nastať problémy aj na strane *Lua*, ktorá nedokáže prijímať nové signály, kým nedokončí svoju aktuálnu úlohu. Ako riešenie navrhol zavedenie paraleлизmu aj na strane *Lua*, ktoré si vyžaduje použitie novej knižnice.
7. Diskutovali sme aj o možnosti zrýchlenia spracovanie *AST stromu*. Ako riešenia sme navrhli zavolanie analyzátora len na časť kódu, ktorá sa zmenila. Nakoniec sme sa dospeli k tomu, že to by zbytočne skomplikovalo aplikáciu a k tejto alternatíve sa možno vrátíme pri optimalizácií.
8. Vedúci nám zdôraznil, aby sme sa pri implementácií požadovaných funkcionálít sústredili na prácu s textom. Aj zavádzanie nových funkcionálít sa má sústredit' najmä na prácu s textom. Jeho vizualizáciu máme brať ako ďalšiu funkcionálitu a tú keď tak riešiť až potom. Čo sa týka používateľského rozhrania, to by bolo najlepšie riešiť pomocou *CSS*.
9. Ľuboš navrhol možnosť modifikácie knižnice *LPeg* s cieľom zefektívnenia práce s *AST stromom*. Jeho návrh bol taký, že knižnica by už vrátila strom vo forme C štruktúry, čo by zrýchlilo spracovanie stromu. Vedúcemu sa návrh páčil, ale podľa neho modifikácia vyžaduje hlbšiu znalosť knižnice *LPeg* a k tejto alternatíve sa možno vrátiť pri optimalizácií.
10. Adrián prezentoval spôsob implementácie funkcionality *UNDO/REDO*. Navrhol, aby sme pri implementácií použili *Qt Undo Framework*, ktorý pracuje na princípe návrhového vzoru *Command*. Uviedol ľažkosti súvisiace s navrhnutým riešením. Vedúci súhlasil a rozhodnutie nechal na Adriána.
11. Na konci stretnutia vedúci zdôraznil, aby sme sa sústredili na vytvorenie použiteľného

prototypu a optimalizáciou sme sa zaoberali až potom.

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

| ID  | Opis úlohy  | Zodpovedná osoba | Priorita | Dátum vzniku | Predpokladaný dátum ukončenia |
|-----|---|------------------|----------|--------------|-------------------------------|
| 54. | Experimentovanie s paralelizmom v Qt  | Lukáš            | vysoká   | 09.11.2011   | 22.11.2011                    |
| 55. | Experimentovanie s funkciaľitou UNDO/REDO   | Adrián           | vysoká   | 09.11.2011   | 22.11.2011                    |
| 56. | Experimentovanie s QML, CSS   | Jozef            | vysoká   | 09.11.2011   | 22.11.2011                    |
| 57. | Experimentovanie s funkciaľitou pre shortcuts                                     | Marek            | vysoká   | 09.11.2011   | 22.11.2011                    |
| 58  | Experimentovanie s vytvorením C štruktúry v Lua a s prácou nad ňou                | Maroš, Ľuboš     | vysoká   | 09.11.2011   | 22.11.2011                    |
| 62. | Doplnenie metodík do dokumentácie riadenia  | Všetci           | nízka    | 16.11.2011   | 18.11.2011                    |
| 63. | Vytvorenie Development branchu na GitHube v rámci repozitára Innovators/TrollEdit | Marek            | nízka    | 16.11.2011   | 18.11.2011                    |

**Poznámky:**

-

**Prílohy:**

-

# Zápis z 8. stretnutia

**Názov tímu - Innovators (tím č.10)**

**Dátum:** 23.11.11  
**Miesto stretnutia:** softvérové štúdio D07b, FIIT STU  
**Čas trvania:** 14:00 – 16:00 hod.

**Prítomní:**

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.  
Členovia tímu: Bc. Marek Brath  
Bc. Adrián Feješ  
Bc. Maroš Jendrej  
Bc. Jozef Krajčovič  
Bc. Ľuboš Staráček  
Bc. Lukáš Turský

**Vypracoval:** Bc. Ľuboš Staráček

**Téma stretnutia:**

Prezentácia výsledkov experimentovania a diskusia o možnostiach implementácie požadovaných funkcionálit.

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

| ID  | Popis úlohy   | Zodpovedná osoba | Dátum vzniku | Dátum ukončenia | Stav      |
|-----|---|------------------|--------------|-----------------|-----------|
| 54. | Experimentovanie s paralelizmom v Qt  | Lukáš            | 09.11.2011   | 22.11.2011      | dokončená |
| 55. | Experimentovanie s funkcionálitou UNDO/REDO                                       | Adrián           | 09.11.2011   | 22.11.2011      | dokončená |
| 56. | Experimentovanie s QML  | Jozef            | 09.11.2011   | 22.11.2011      | dokončená |
| 57. | Experimentovanie s funkcionálitou pre shortcuts                                   | Marek            | 09.11.2011   | 22.11.2011      | dokončená |
| 58. | Experimentovanie s vytvorením C štruktúry v Lua a s prácou nad ňou                | Maroš, Ľuboš     | 09.11.2011   | 22.11.2011      | dokončená |
| 62. | Doplnenie metodík do dokumentácie riadenia  | Všetci           | 16.11.2011   | 18.11.2011      | dokončená |
| 63. | Vytvorenie Development branchu na GitHube v rámci repozitára Innovators/TrollEdit | Jozef            | 16.11.2011   | 18.11.2011      | dokončená |

**Záznam z stretnutia:**

1. Maroš a Luboš prezentovali vedúcemu postup v implementovaní funkcionality práce nad AST stromom pomocou Lua C API. Vedúci nám potvrdil myšlienku pomôcť si implementovaním niektorých funkcií na strane Lua. Ďalej nám odporučil, že by bolo vhodné

pre tieto funkcie vytvoriť knižnicu, ak ich bude viacero.

2. Adrián prezentoval svoje experimenty s funkcionalitou UNDO/REDO a svoj návrh implementácie, s čím bol vedúci spokojný.
3. Vedúci nám odporučil čo najskôr spraviť do dokumentácie konkrétnie návrhy implementácie.
4. Marek prezentoval svoje výsledky experimentov a svoj návrh implementácie shortcutov. Vedúci mal jedinú výhradu, a to zrušiť konfiguračné súbory ako textové dokumenty, a presunúť ich do Lua skriptu. Vedúci tiež odporučil, nech sa v tíme dohodneme na návrhu implementácie tejto funkcionality na strane Lua.
5. Lukáš prezentoval svoje výsledky experimentov a svoj návrh implementácie. Lukáš navrhol na paralelizáciu použiť triedy QConcurrentRun a QSharedMemory. Vedúci nám predstavil svoju víziu implementácie paralelizmu, ktorá je nasledovná. LuaState pre analýzu AST sa spustí v novom thready, zatiaľ čo vykreslovanie blokov bude mať prístupný AST z LuaState analyzátora. Po skončení analýzy sa v časti vykreslovania zamení LuaState pôvodného AST za LuaState aktuálneho AST. Neskôr by toto malo byť upravené tak, že bude iba jeden LuaState, ktorý paralelne spustí analýzu AST a na strane Lua zahodí tabuľky pôvodného AST a nahradí ich tabuľkami aktualizovaného AST.
6. Vedúci nám odporučil architektonicky vyriešiť prístup k LuaState, teda obaliť tento prístup napríklad vytvorením singletonu.
7. Na konci stretnutia nám vedúci odporučil venovať viac času implementácií. Taktiež zdôraznil dôležitosť častej komunikácie v rámci tímu, najmä počas implementácie, aby nám v kóde nevznikala nekonzistentnosť.

#### Úlohy do ďalšieho stretnutia:

| ID | Opis úlohy                                    | Zodpovedná osoba | Priorita | Dátum vzniku | Predpokladaný dátum ukončenia |
|----|---|------------------|----------|--------------|-------------------------------|
| 64 | Implementácia paralelizmu                     | Lukáš            | vysoká   | 23.11.2011   | 12.12.2011                    |
| 65 | Implementácia funkcionality UNDO/REDO         | Adrián           | vysoká   | 23.11.2011   | 12.12.2011                    |
| 66 | Implementácia GUI pomocou QML                 | Jozef            | vysoká   | 23.11.2011   | 12.12.2011                    |
| 67 | Implementácia funkcionality shortcuts         | Marek            | vysoká   | 23.11.2011   | 12.12.2011                    |
| 68 | Implementácia práce nad AST pomocou Lua C API | Maroš,<br>Ľuboš  | vysoká   | 23.11.2011   | 12.12.2011                    |

#### Poznámky:

-

#### Prílohy:

-

# Zápis z 9. stretnutia

**Názov tímu - Innovators (tím č.10)**

**Dátum:** 30.11.11  
**Miesto stretnutia:** softvérové štúdio D07b, FIIT STU  
**Čas trvania:** 14:00 – 16:00 hod.

**Prítomní:**

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu:  
Bc. Marek Brath  
Bc. Adrián Feješ  
Bc. Maroš Jendrej  
Bc. Jozef Krajčovič  
Bc. Ľuboš Staráček  
Bc. Lukáš Turský

**Vypracoval:** Bc. Adrián Feješ

**Téma stretnutia:**

Diskusia o problémoch súvisiacich s integráciou riešení. Prezentácia medzivýsledkov a stavu implementácie.

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

| ID  | Popis úlohy                                   | Zodpovedná osoba | Dátum vzniku | Dátum ukončenia | Stav         |
|-----|---|------------------|--------------|-----------------|--------------|
| 64. | Implementácia paralelizmu                     | Lukáš            | 23.11.2011   | 12.12.2011      | rozpracovaná |
| 65. | Implementácia funkcionality UNDO/REDO         | Adrián           | 23.11.2011   | 12.12.2011      | rozpracovaná |
| 66. | Implementácia GUI pomocou QML                 | Jozef            | 23.11.2011   | 12.12.2011      | rozpracovaná |
| 67. | Implementácia funkcionality shortcuts         | Marek            | 23.11.2011   | 12.12.2011      | rozpracovaná |
| 68. | Implementácia práce nad AST pomocou Lua C API | Maroš, Ľuboš     | 23.11.2011   | 12.12.2011      | rozpracovaná |

**Záznam z stretnutia:**

1. Maroš prezentoval stav spracovania AST. Vedúci navrhol možnosť optimalizácie spracovania pomocou implementácie funkcií na strane LUA. Aktuálne je Lua riešenie založené na využívaní C Api.
2. Adrián prezentoval stav riešenia funkcionality UNDO/REDO. S vedúcim sa dohodol, že funkcialita zatiaľ bude dostupná len pre prácu s textom ako sa aj pôvodne plánovalo.
3. Do prototypu vedúci očakáva hlavne nasledujúce funkcionality: paralelné spracovanie, UNDO/REDO a klávesové skratky.

4. Vedúci navrhol, aby sme sa do konca semestra už sústredili hlavne na implementáciu a zorganizovali krátke neoficiálne stretnutia. Dohodli sme sa, že ak sa nevyskytne žiadny problém tak najbližšie oficiálne stretnutie bude v poslednom týždni semestra. Menšie problémy budeme riešiť cez mail.
5. Vedúci sa vyjadril aj k dokumentácii riadenia z kontrolného bodu, s ktorou bol spokojný.
6. Na konci semestra by mali byť vidieť aspoň nejaké zmeny v aplikácii, ale súčasne vedúci zdôraznil, že dôležitá je v tomto semestri predovšetkým podrobná analýza a návrh, pričom sa máme inšpirovať a poučiť z chýb predošlého tímu.
7. Diskutovali sme aj o úprave dokumentácie riadenia, a dohodli sme sa, že každý člen tímu prispôsobí svoju metodiku podľa reálneho použitia na tímovom projekte.
8. Ďalej sme diskutovali aj o možnostiach integrácie zdrojových kódov. Lukáš navrhol, aby jednotlivé čiastkové riešenia členovia tímu umiestňovali na svoje účty v GitHube. Následne pridajú krátku notifikáciu do vopred určeného diskusného vlákna na google groupe tímu s popisom, čo integrovali (čo majú ostatní pozrieť) a kde to môžeme nájsť (účet na GitHube). Následne môžu ostatní členovia, prípadne aj vedúci pridať svoje komentáre.
9. Ďalej sa navrhlo, že v prípade väčzej integrácie a teda po vytvorení funkčnejšieho celku sa môže cez pull request takáto implementácia poslať do hlavného repozitára tímu, ale do testovacej branche zatial. Manažér testovania následne môže vykonať testy a určiť stabilitu implementácie.

#### **Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

| ID  | Opis úlohy   | Zodpovedná osoba | Priorita | Dátum vzniku | Predpokladaný dátum ukončenia |
|-----|--|------------------|----------|--------------|-------------------------------|
| 64. | Implementácia paraleлизmu  | Lukáš            | vysoká   | 23.11.2011   | 12.12.2011                    |
| 65. | Implementácia funkcionality UNDO/REDO  | Adrián           | vysoká   | 23.11.2011   | 12.12.2011                    |
| 66. | Implementácia GUI pomocou QML  | Jozef            | vysoká   | 23.11.2011   | 12.12.2011                    |
| 67. | Implementácia funkcionality shortcuts  | Marek            | vysoká   | 23.11.2011   | 12.12.2011                    |
| 68. | Implementácia práce nad AST pomocou Lua C API                                | Maroš, Ľuboš     | vysoká   | 23.11.2011   | 12.12.2011                    |
| 69. | Úprava úloh v Redmine (pridanie dĺžky trvania úloh, príp. pridanie poznámok) | Všetci           | stredná  | 30.11.2011   | 02.12.2011                    |
| 70. | Úprava metodík podľa reálneho použitia na projekte                           | Všetci           | stredná  | 30.11.2011   | 07.12.2011                    |
| 71. | Zabudovať zmeny do komunikačného plánu                                       | Lukáš            | stredná  | 30.11.2011   | 02.12.2011                    |

#### **Poznámky:**

-

#### **Prílohy:**

-

# Zápis z 10. Stretnutia (neoficiálne)

**Názov tímu - Innovators (tím č.10)**

**Dátum:** 5.12.11

**Miesto stretnutia:** študovňa, ŠD Mladost'

**Čas trvania:** 19:00 – 20:00 hod.

**Prítomní:**

Pedagóg:

-

Členovia tímu:

Bc. Adrián Feješ  
Bc. Maroš Jendrej  
Bc. Jozef Krajčovič  
Bc. Ľuboš Staráček  
Bc. Lukáš Turský  
Bc. Marek Brath

**Vypracoval:**

Bc. Maroš Jendrej

**Téma stretnutia:**

Diskusia o postupe implementácie a integrácie jednotlivých riešení do projektu. Prezentácia medzivýsledkov a stavu implementácie.

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

| ID  | Popis úlohy                                   | Zodpovedná osoba | Dátum vzniku | Dátum ukončenia | Stav         |
|-----|---|------------------|--------------|-----------------|--------------|
| 64. | Implementácia paralelizmu                     | Lukáš            | 23.11.2011   | 12.12.2011      | rozpracovaná |
| 65. | Implementácia funkcionality UNDO/REDO         | Adrián           | 23.11.2011   | 12.12.2011      | rozpracovaná |
| 66. | Implementácia GUI pomocou QML                 | Jozef            | 23.11.2011   | 12.12.2011      | rozpracovaná |
| 67. | Implementácia funkcionality shortcuts         | Marek            | 23.11.2011   | 12.12.2011      | rozpracovaná |
| 68. | Implementácia práce nad AST pomocou Lua C API | Maroš, Ľuboš     | 23.11.2011   | 12.12.2011      | rozpracovaná |

**Záznam z stretnutia:**

1. Maroš prezentoval stav spracovania AST a ukázal ostatným problémy pri integrácii do projektu. Problém je pri iterácií a následnom spätnom zrefázovaní prvkov pre účely vykresľovania.
2. Lukáš hovoril o stave dokumentácií riadenia, treba doplniť metodiky a vytvoríť jednotnú tabuľku rolí. Do technickej dokumentácie treba doplniť časť implementácie a integrácie projektu. Dohodli sme sa, že obe dokumentácie by mali byť do soboty uvedené do finálnej

podoby. Takto zabezpečíme dostatok času na ich kontrolu a prípadne odstránenie nedostatkov.

3. Lukáš hovoril o kontaktovaní s druhým tímom, s ktorým by sme mali mať stretnutie k prezentácii doterajších výsledkov a stavu projektu. Zatiaľ sa uvažuje bud' o stretnutí v stredu alebo vo štvrtok poobede.
4. Začiatkom budúceho týždňa sme sa dohodli na ďalšom stretnutí, kde sa bude preberať obsah a návrh prezentácie.
5. Každý člen tímu v krátkosti prezentoval čoho sa týka jeho metodika a čo by chcel aby sa v tíme dodržiavalо.
6. Ohľadom plánovania činností Adrián potvrdil, že budú všetky doterajšie podstatnejšie plány uvedené v príslušnej dokumentácii.
7. Bavili sme sa o možnostiach prezentovania aktuálneho stavu monitorovania, ktoré je doteraz riešené len formou aktualít. Dohodli sme sa, že by sa mohli robiť minimálne reporty z Redmine, ktoré by mal vytvárať manažér monitorovania a umiestňovať do dokumentačného repozitára.
8. Jozef oznámil, že by do prezentácie mali byť spravené dohodnuté zmeny v rámci user interface TrollEditu. Podrobnejšie je rozpisane v technickej dokumentácii.
9. Rovnako Jozef prezentoval spôsob akým by sme mali komentovať zmeny, ktoré pushujeme do repozitárov. Navrhlo prehľadnejší spôsob podľa vykonávanej zmeny, ktorý bude taktiež popísaný v dokumentácií a na wiki repozitára.
10. Ohľadom Undo/Redo ešte stále sú problémy a otázky ako túto funkciaľitu čo najlepšie integrovať. Maroš a aj ostatní prítomný navrhli možnosť opäťovného stretnutia sa s cieľom riešenia implementačných a technických problémov týkajúcich sa TrollEditu.
11. Lukáš prezentoval ideu vytvárania ankiet na Facebooku, v prípade potreby získania názoru všetkých členov tímu. Týmto spôsobom by mali byť organizované aj termíny našich stretnutí.
12. Do budúceho stretnutia by mal byť konečne spravený ucelený komunikačný plán týkajúci sa bežných komunikačných vecí v tíme.

#### **Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

| ID  | Opis úlohy                            | Zodpovedná osoba | Priorita | Dátum vzniku | Predpokladaný dátum ukončenia |
|-----|---------------------------------------|------------------|----------|--------------|-------------------------------|
| 64. | Implementácia paralelizmu             | Lukáš            | vysoká   | 23.11.2011   | 12.12.2011                    |
| 65. | Implementácia funkcionality UNDO/REDO | Adrián           | vysoká   | 23.11.2011   | 12.12.2011                    |
| 66. | Implementácia GUI pomocou QML         | Jozef            | vysoká   | 23.11.2011   | 12.12.2011                    |

|     |  |                 |         |            |            |
|-----|--|-----------------|---------|------------|------------|
| 67. | Implementácia funkcionality shortcuts  | Marek           | vysoká  | 23.11.2011 | 12.12.2011 |
| 68. | Implementácia práce nad AST pomocou Lua C API                                | Maroš,<br>Ľuboš | vysoká  | 23.11.2011 | 12.12.2011 |
| 73. | Úprava úloh v Redmine – oprava zalogovaných informácií k taskom (dátum, čas) | Všetci          | stredná | 30.11.2011 | 02.12.2011 |

**Poznámky:**

---

**Prílohy:**

---