Príloha A – zápisnice zo stretnutí v zimnom semestri

V prílohe sa nachádzajú zápisnice zo stretnutí tímového projektu v chronologickom poradí.



Zápis z 1. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 28. septembra 2011

Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU

Čas trvania: 14:00 – 16:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath

Bc. Adrián Feješ Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Ľuboš Staráček Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Jozef Krajčovič

Téma stretnutia:

oboznámenie sa s problematikou daného projektu a požiadavkami zo strany vedúceho tímu

Záznam z stretnutia:

- 1. Vedúci tímu urobil úvod do predmetu a oboznámil nás s problematikou a požiadavkami daného projektu
- 2. Diskutovali sme o organizačnej štruktúre projektu z časového hľadiska
 - a. určili sme si rozvrh pre d'alšie stretnutia
- 3. Diskutovali sme o vytvorení webovej stránky pre prezentáciu projektu
 - a. Lukáš návrh použiť nejakú HTML5 šablónu
- 4. Predbežne sme diskutovali o rolách členov tímu, kto má aké skúsenosti v danej doméne a akú rolu by chcel zohrávať v tíme
- 5. Diskutovali sme o použitých technológiách a nástrojoch pre podporu manažmentu
 - a. vedúci tímu navrhol GitHub ako nástroj pre manažment úloh, verzií projektu
 - b. Jozef navrhol aby sme si vytvorili dočasne úložisko na Google Code pre naše dáta a použili SVN pre manažment verzií
- Vedúci tímu nám previedol súčasnú verziu nástroja TrollEdit a spôsob ako ho získať a rozbehať
 - a. následne sme diskutovali o jednotlivých funkciách nástroja TrollEdit
- 7. Určili sme si úlohy do nasledujúceho tímového stretnutia



Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
1.	Vytvorenie webovej stránky pre prezentáciu	Lukáš	vysoká	28.09.2011	29.09.2011
	tímu				
2.	Vybrať podporné nástroje pre vývoj	Všetci	vysoká	28.09.2011	30.09.2011
3.	Preskúmanie nástroja TrollEdit a porovnanie	Všetci	vysoká	28.09.2011	30.09.2011
	ho s ďalšími nástrojmi a navrhnutie zmeny				
	funkcionality				
4.	Vytvorenie loga a plagátu tímu	Jozef	vysoká	28.09.2011	29.09.2011
5.	Spojazdnenie virtuálneho stroja umiestneného	Lukáš	vysoká	29.09.2011	30.09.2011
6.	Nahodenie plánu úloh do nástroja Redmine	Jozef	stredná	28.09.2011	01.10.2011
7.	Vytvorenie zápisnice zo stretnutia	Jozef	stredná	28.09.2011	30.09.2011

Poznámky:

Po konzultácií s cvičiacim na MSI, Ing. Michalom Barlom, PhD., sme sa rozhodli použiť nástroj pre manažment úloh a zmien Redmine aspoň v tomto semestri.

Prílohy:

-



Zápis z 2. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 12. októbra 2011

Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU

Čas trvania: 14:00 - 15:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath

Bc. Adrián Feješ Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Ľuboš Staráček Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Lukáš Turský

Téma stretnutia:

oboznámenie sa vedúceho s vykonanými úlohami na projekte a spresnenie si smeru vývoja

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Don's Alaba	Zodpovedná	Dátum	Dátum	Stav
ID	Popis úlohy	osoba	vzniku	ukončenia	Stav
1.	Vytvorenie webovej stránky pre	Lukáš	28.09.2011	29.09.2011	dokončená
	prezentáciu tímu				
2.	Vybrať podporné nástroje pre vývoj	Vše ci	28.09.2011	30.09.2011	dokončená
3.	Preskúmanie nástroja TrollEdit	Všetci	28.09.2011	30.09.2011	dokončená
	a porovnanie ho s ďalšími nástrojmi				
	a navrhnutie zmeny funkcionality				
4.	Vytvorenie loga a plagátu tímu	Jozef	28.09.2011	29.09.2011	dokončená
5.	Spojazdnenie virtuálne stroja	Lukáš	29.09.2011	30.09.2011	dokončená
	umiestneného na serveroch FIIT				
6.	Nahodenie plánu úloh do nástroja	Jozef	28.09.2011	01.10.2011	dokončená
	Redmine				
7.	Vytvorenie zápisnice zo stretnutia	Jozef	28.09.2011	30.09.2011	dokončená

Záznam z stretnutia:

- 1. Jozef prezentoval úlohy, ktoré sme si určili na predošlom tímovom stretnutí a stav plnenia úloh
- 2. Diskutovali sme o možných nápadoch na vylepšenie funkcionality nástroja TrollEdit
 - a. vedúci tímu nám odprezentoval zoznam funkcionalít, ktoré by chcel aby boli implementovane do konca zimného semestra



- 3. Diskutovali sme o použitých technológiách (Qt, Lua) v ktorých je implementovaný nástroj TrollEdit
 - a. rozdelili sme si kto bude ktorú technológiu podrobnejšie študovať
- 4. Diskutovali sme o použitom štýle programovania predošlého tímu UFOPAK
 - a. dohodli sme sa na novom štýle programovania, ktorý budeme používať
- 5. Určili sme si úlohy do nasledujúceho stretnutia

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
8.	Podrobná analýza možnosti, ktoré ponúkajú technológie QT,Lua	Všetci	vysoká	12.10.2011	18.10.2011
9.	Vytvorenie dokumentácie štýlu programovania	Jozef	stredná	12.10.2011	16.10.2011
10.	Analýza možnosti ako implementovať zvolenú funkcionalitu (2 módy, ShortCuts, Undo/Redo)	Všetci	vysoká	12.10.2011	18.10.2011
11.	Urobiť redesign používateľ ského rozhrania nástroja TrollEdit	Jozef	stredná	12.10.2011	22.10.2011
12.	Vytvoriť logo pre TrollEdit	Jozef	nízka	12.10.2011	30.10.2011
13.	Doplnenie úloh a nápadov do Redmine	Jozef, Lukáš	stredná	12.10.2011	16.10.2011
14.	Vytvorenie zápisnice zo stretnutia	Lukáš	stredná	12.10.2011	16.09.2011

Poznámky:

Prílohy:



Zápis z 3. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 19. októbra 2011

Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU

Čas trvania: 14:00 - 16:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath

Bc. Adrián Feješ Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Ľuboš Staráček Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Jozef Krajčovič

Téma stretnutia:

oboznámenie sa vedúceho s vykonanými úlohami a hlbšie oboznámenie sa problematikou

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná	Dátum	Dátum	Stav
ш	1 opis ulony	osoba	vzniku	ukončenia	Stav
8.	Podrobná analýza možnosti, ktoré	Všetci	12.10.2011	-	rozpracovaná
	ponúkajú technológie QT,Lua				
9.	Vytvorenie dokumentácie štýlu	Jozef	12.10.2011	16.10.2011	dokončená
	programovania				
10.	Analýza možnosti ako implementovať	Všetci	12.10.2011	18.10.2011	dokončená
	zvolenú funkcionalitu (2 módy, ShortCuts,				
	Undo/Redo)				
11.	Urobiť redesign používateľ ského rozhrania	Jozef	12.10.2011	-	rozpracovaná
	nástroja TrollEdit				
12.	Vytvoriť logo pre TrollEdit	Jozef	12.10.2011	30.10.2011	rozpracovaná
13.	Doplnenie úloh a nápadov do Redmine	Jozef, Lukáš	12.10.2011	16.10.2011	dokončená
14.	Vytvorenie zápisnice zo stretnutia	Lukáš	12.10.2011	16.09.2011	dokončená

Záznam z stretnutia:

- 1. Jozef prezentoval úlohy, ktoré sme si určili na predošlom tímovom stretnutí a stav plnenia úloh
- 2. Diskutovali sme o použitých technológiách (Qt, Lua)
 - a. každý prezentoval čo zaujímavé naštudoval z danej technológie a čo by bolo pre náš projekt užitočne



- 3. Diskutovali sme o použitom štýle programovania, ktorý sme vytvorili
- 4. Vedúci nám navrhol aby sme prepojili GitHub z Redmine pre automatické kopírovanie úloh a tiež aby úlohy boli písané v anglickom jazyku
- 5. Vedúci nám navrhol vytvorenie statickej stránky pre TrollEdit, ktorá bude umiestená na GitHub v anglickom jazyku
- 6. Diskutovali sme o doplnení používaných technológii na našu tímovú web stránku
- 7. Vedúci nám prezentoval možnosti zostavovania softvéru v nástroji Cmake
- 8. Jozef navrhol aby sme vytvorili predbežne verzie dokumentácií, ktoré treba odovzdať v zimnom semestri
- 9. Diskutovali sme o podaní prihlášky do TP Cup 2012
- 10. Vedúci navrhol použitie doxygen pre generovanie dokumentácie zo zdrojového kódu
- 11. Určili sme si úlohy do nasledujúceho stretnutia

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
15.	Uppdate webovej stránky (doplnenie technológii, fotky vedúceho)	Lukáš	stredná	19.10.2011	23.10.2011
16.	Doplnenie a premenovanie úloh do GitHub	Marek	vysoká	19.10.2011	21.10.2011
17.	Prepojenie GitHub z Redmine	Marek	stredná	19.10.2011	23.10.2011
18.	Analýza doxygen	Lukáš	nízka	19.10.2011	25.10.2011
19.	Vytvorenie prihlášky na TP CUP	Jozef	nízka	19.10.2011	25.10.2011
20.	Vytvorenie predbežnej verzie technickej dokumentácie	Ľuboš	stredná	19.10.2011	25.10.2011
21.	Vytvorenie predbežnej dokumentácie riadenia	Jozef	stredná	19.10.2011	25.10.2011
22.	Prenesenie súborov z SVN na GitHub	Jozef, Marek	stredná	19.10.2011	23.10.2011
23.	Vytvorenie si na účte GitHub lokálnu kópiu hlavného repozitára	Všetci	stredná	19.10.2011	23.10.2011
24.	Vytvorenie statickej web stránky pre TrollEdit	Adrián	nízka	19.10.2011	25.10.2011
25.	Podrobná analýza možnosti, ktoré ponúkajú technológie QT	Jozef, Lukáš, Adrián	vysoká	19.10.2011	25.10.2011
26.	Podrobná analýza možnosti, ktoré ponúkajú technológie Lua	Marek, Ľuboš, Maroš	vysoká	19.10.2011	25.10.2011
27.	Doplnenie úloh do Redmine	Adrián	stredná	19.10.2011	23.10.2011
28.	Vytvorenie zápisnice z tímového stretnutia	Jozef	stredná	19.10.2011	20.10.2011

Poznámky:

(24.) - statická web stránka pre TrollEdit bude v angl. jazyku a umiestnená na GitHub

Prílohy:



Zápis zo 4. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 26. októbra 2011

Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU

Čas trvania: 13:30 – 16:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath

Bc. Adrián Feješ Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Ľuboš Staráček Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Maroš Jendrej

Téma stretnutia:

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná	Dátum	Dátum	Stav
		osoba	vzniku	ukončenia	
15.	Uppdate webovej stránky (doplnenie	Lukáš	19.10.2011	19.10.2011	dokončená
	technológii, fotky vedúceho, aktuality)				
16.	Doplnenie a premenovanie úloh do GitHub	Marek	19.10.2011	20.10.2011	dokončená
17.	Prepojenie GitHub z Redmine	Marek	19.10.2011	23.10.2011	dokončená
18.	Analýza doxygen	Lukáš	19.10.2011	23.10.2011	dokončená
19.	Vytvorenie prihlášky na TP CUP	Jozef	19.10.2011	22.10.2011	dokončená
20.	Vytvorenie predbežnej verzie technickej	Ľuboš	19.10.2011	23.10.2011	dokončená
	dokumentácie				
21.	Vytvorenie predbežnej dokumentácie	Jozef	19.10.2011	23.10.2011	dokončená
	riadenia				
22.	Prenesenie súborov z SVN na GitHub	Jozef, Marek	19.10.2011	24.10.2011	dokončená
23.	Vytvorenie si na účte GitHub lokálnu	Všetci	19.10.2011	24.10.2011	dokončená
	kópiu hlavného repozitára				
24.	Vytvorenie statickej web stránky pre	Adrián	19.10.2011	23.10.2011	dokončená
	TrollEdit				
25.	Podrobná analýza možnosti, ktoré	Jozef, Lukáš,	19.10.2011	-	rozpracovaná
	ponúkajú technológie QT	Adrián			
26.	Podrobná analýza možnosti, ktoré	Marek, Ľuboš,	19.10.2011	-	rozpracovaná
	ponúkajú technológie Lua	Maroš			
27.	Doplnenie úloh do Redmine	Adrián	19.10.2011	20.10.2011	dokončená
28.	Vytvorenie zápisnice z tímového	Jozef	19.10.201	19.10.2011	dokončená
	stretnutia				



Záznam z stretnutia:

- 1. Maroš prezentoval splnené úlohy z minulého týždňa.
- Vedúci nám na repozitári pripravil novú verziu TrollEditu, ktorá obsahuje knižnice LUA, LuaJIT a LPEG ako samostatné moduly. Táto verzia tiež obsahuje konfiguračné súbory, ktoré ju inštalujú do prehľadnej adresárovej štruktúry (ako v Unixe).
- 3. Vedúci navrhol aby sme rozdelili repozitár (v GitHube) na dve časti. Jedna bude pre dokumentáciu a druhá časť bude obsahovať zdrojové kódy.
- 4. Diskutovali sme ako pracovať s GitHubom. Objasnili a názorne sme si ukázali niektoré operácie, ktoré git ponúka.
- 5. Vedúci naliehal na to aby sme úlohy definovali presnejšie a s jasným výstupom, pričom do GitHubeu budú zadávané v anglickom jazyku.
- 6. Lukáš diskutoval ako je možne v Qt editovať grafické rozhranie pomocou CSS. V Qt by malo byť možné jednoducho importovať externý .css súbor, ktorým sa dajú popísať všetky grafické prvky v editore. Možnosť existencie viacerých súborov.
- 7. Diskutovali sme ako sa má spracovávať syntaktický strom a ako paralelne vyznačovať syntax. Aktuálne AST strom je vyskladaný až na strane Qt, čo by sme chceli preniesť na stranu Lua jazyka a takto zrýchliť jeho tvorbu a dopytovanie nad ním.
- 8. Do budúceho stretnutia bude vytvorená správa o aktuálnom stave editora v porovnaní s technickou dokumentáciou prechádzajúceho tímu. Táto by mala pomôcť ostatným členom tímu zorientovať sa v editore.
- Vedúci nám odporučil vytvárať branche pre experimentovanie zo zdrojovými kódmi. Každý člen bude mať na svojom účte forknutú verziu hlavného repozitáru, nad ktorou môže testovať svoje riešenia.
- 10. Určili sme si úlohy do ďalšieho tímového stretnutia.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
29.	Zrušenie starého repozitára a presun taskov	Marek	vysoká	26.10.2011	27.10.2011
30.	Vytvorenie samostatného repozitára pre dokumentáciu na GitHube	Jozef	vysoká	26.10.2011	27.10.2011
31.	Refaktorizácia zdrojového kódu podľa nami zadefinovaného štýlu programovania	Adrián	stredná	26.10.2011	02.11.2011
32.	Podrobná analýza súčasného stavu TrollEditu	Lukáš, Maroš	vysoká	26.10.2011	02.11.2011
33.	Špecifikácia požiadaviek	Jozef	stredná	26.10.2011	02.11.2011
34.	Návrh funkcionality pre UNDO/REDO	Adrián	vysoká	26.10.2011	02.11.2011
35.	Analýza a návrh paralelného spracovania syntaxu v Qt	Lukáš	vysoká	26.10.2011	02.11.2011



36.	Analýza spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA	Ľuboš, Maroš	vysoká	26.10.2011	02.11.2011
37.	Analýza vytvárania shortcutov	Jozef	stredná	26.10.2011	02.11.2011
38.	Doplnenie štýlu programovania o syntax	Lukáš	nízka	26.10.2011	02.11.2011
	Doxygen a jeho použitie				
39.	Analýza a návrh mapovania objektov z C++	Ľuboš, Maroš	vysoká	26.10.2011	02.11.2011
	do jazyka LUA				
40.	Vytvorenie zápisnice z tímového stretnutia	Maroš	vysoká	26.10.2011	26.10.2011
41.	Napísať návod buildovania TrollEditu	Maroš	vysoká	26.10.2011	27.10.2011
42.	Doplnenie úloh do Redmine	Adrián	stredná	26.10.2011	27.10.2011
43.	Doplnenie a úprava technickej dokumentácie	Všetci	stredná	26.10.2011	02.11.2011
44.	Doplnenie a úprava dokumentácie riadenia	Všetci	stredná	26.10.2011	02.11.2011
45.	Zrušenie SVN účtu	Jozef	nízka	26.10.2011	26.10.2011

Poznámky:

-Do dokumentu pre štýl programovania pribudla časť pre komentovanie zdrojových kódov pre doxygen.

Prílohy:

_



Zápis zo 5. stretnutia

Názov tímu - Innovators (tím č.10)

Dátum: streda, 02. novembra 2011

Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU

Čas trvania: 14:00 – 16:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath

Bc. Adrián Feješ Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Lukáš Turský

Vypracoval: Bc. Marek Brath

Téma stretnutia:

oboznámenie vedúceho s analýzou pre možnosti implementácie novej funkcionality

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

TD	Danis Alaba	Zodpovedná	Dátum	Dátum	G4
ID	Popis úlohy	osoba	vzniku	ukončenia	Stav
29.	Zrušenie starého repozitára a presun	Marek	26.10.2011	27.10.2011	dokončená
	taskov				
30.	Vytvorenie samostatného repozitára pre	Jozef	26.10.2011	26.10.2011	dokončená
	dokumentáciu na GitHube				
31.	Refaktorizácia zdrojového kódu podľa	Adrián	26.10.2011	31.10.2011	dokončená
	nami zadefinovaného štýlu programovania				
32.	Podrobná analýza súčasného stavu	Lukáš, Maroš	26.10.2011	2.11.2011	dokončená
	TrollEditu				
33.	Špecifikácia požiadaviek	Jozef	26.10.2011	28.10.2011	dokončená
34.	Analýza funkcionality pre UNDO/REDO	Adrián	26.10.2011	01.11.2011	dokončená
35.	Analýza a návrh paralelného spracovania	Lukáš	26.10.2011	-	rozpracovaná
	syntaxe v QT				
36.	Analýza spracovania syntaktického stromu	Ľuboš, Maroš	26.10.2011	02.11.2011	dokončená
	v jazyku LUA				
37.	Analýza vytvárania shortcuts	Jozef	26.10.2011	01.11.2011	dokončená
38.	Doplnenie štýlu programovania o syntax	Lukáš	26.10.2011	29.10.2011	dokončená
	Doxygen a jeho použitie				
39.	Analýza a návrh mapovania objektov	Ľuboš, Maroš	26.10.2011	29.10.2011	dokončená
	z C++ do jazyka LUA				
40.	Vytvorenie zápisnice z tímového	Maroš	26.10.2011	26.10.2011	dokončená
	stretnutia				
41.	Napísať návod buildovania TrollEditu	Maroš	26.10.2011	27.10.2011	dokončená
42.	Doplnenie úloh do Redmine	Adrián	26.10.2011	27.10.2011	dokončená



43.	Doplnenie a úprava technickej	Všetci	26.10.2011	-	rozpracovaná
	dokumentácie				
44.	Doplnenie a úprava dokumentácie riadenia	Všetci	26.10.2011	-	rozpracovaná
45.	Zrušenie SVN účtu	Jozef	26.10.2011	26.10.2011	dokončená

Záznam z stretnutia:

- 1. Marek prezentoval splnené úlohy z minulého stretnutia.
- 2. Vedúci nám navrhoval preštudovať jazyk QML na integráciu používateľského rozhrania.
- 3. Diskutovali sme na základe správy o stave editora o možnostiach rozdelenia editora na dva módy. Prvý by bol klasický editor na úpravu kódu a po prepnutí by editor prešiel do grafického módu. Mala by sa použiť funkcionalita "edit plain text" ktorá zatiaľ zobrazuje čisto text v samostatnom okne.
- 4. Diskutovali sme ako by sme implementovali funkciu UNDO/REDO do TrollEditu.
- 5. Diskutovali sme o implementácii shortcuts do TrollEditu a vedúci nám prezentoval jeho predstavu. Shortcuts by mali byť konfigurovateľné pre každý jazyk. Ideálne by bolo, ak by sa boli namapované na strane Lua a len by sa na ne dopytovalo.
- 6. Vedúci naliehal, aby sme nevytvárali veľa nových úloh ale, aby sme dokončili rozpracované analýzy a začali sa venovať experimentovaniu a implementácii. Mali by sme vytvárať špecifické tasky zamerané len na určitú problematiku.
- 7. Jozef navrhol, aby sme vytvorili Use Case diagram pre TrollEdit. Takto budú istým spôsobom prezentované možnosti využitia editora.
- 8. Vedúci nám navrhol, aby sme skúsili nájsť spôsob ako by sa dala obísť copy fáza pri vytváraní AST stromu. V súčasnosti sa z Lua jazyka kopírujú tabuľku a z nich sa vyskladá AST strom na strane Qt. Toto je príliš pomalé, a preto treba navrhnúť ako vytvoriť AST strom na strane Lua a potom sa len na neho dopytovať.
- 9. Určili sme si úlohy do nasledujúceho stretnutia.
- 10. Neukončené úlohy z minulého stretnutia zostávajú na dorobenie.

Úlohy do d'alšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
35.	Analýza a návrh paralelného spracovania	Lukáš	vysoká	26.10.2011	09.11.2011
	syntaxe v QT				
43.	Doplnenie a úprava technickej dokumentácie	všetci	stredná	26.10.2011	09.11.2011
44.	Doplnenie a úprava dokumentácie riadenia	všetci	stredná	26.10.2011	09.11.2011
46.	Návrh funkcionality pre UNDO/REDO	Adrián	vysoká	02.11.2011	09.11.2011
47.	Návrh spracovania syntaktického stromu	Ľuboš, Maroš	vysoká	02.11.2011	09.11.2011
	v jazyku LUA				
48.	Návrh funkcionality pre shortcuts	Marek	vysoká	02.11.2011	09.11.2011



49.	Vytvorenie Use Case diagramov	Jozef	stredná	02.11.2011	09.11.2011
50.	Analýza jazyka QML pre integráciu	Jozef	stredná	02.11.2011	09.11.2011
	používateľského rozhrania				
51.	Analýza a návrh spôsobu obídenia copy fázy	Maroš	vysoká	02.11.2011	9.11.2011
	pri tvorbe AST stromu				
52.	Refactoring architektúry na trojvrstvový	Jozef	vysoká	02.11.2011	9.11.2011
	model				
53.	Vytvorenie zápisnice	Marek	vysoká	02.11.2011	03.11.2011

T)	,	1		
Poz	7n a	m	Z 1 7 1	•
1 04	una	ш	T y •	۰

-

Prílohy:

-