

# Zápis zo 5. stretnutia

**Názov tímu -** Innovators (tím č.10)

**Dátum:** streda, 02. novembra 2011

Miesto stretnutia: softvérové štúdio D07b, FIIT STU

**Čas trvania:** 14:00 – 16:00 hod.

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Peter Drahoš, PhD.

Členovia tímu: Bc. Marek Brath

Bc. Adrián Feješ Bc. Jendrej Maroš Bc. Jozef Krajčovič Bc. Ľuboš Staráček Bc. Lukáš Turský

**Vypracoval:** Bc. Marek Brath

## Téma stretnutia:

oboznámenie vedúceho s analýzou pre možnosti implementácie novej funkcionality

# Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Dátum ukončenia	Stav
29.	Zrušenie starého repozitára a presun taskov	Marek	26.10.2011	27.10.2011	dokončená
30.	Vytvorenie samostatného repozitára pre dokumentáciu na GitHube	Jozef	26.10.2011	26.10.2011	dokončená
31.	Refaktorizácia zdrojového kódu podľa nami zadefinovaného štýlu programovania	Adrián	26.10.2011	31.10.2011	dokončená
32.	Podrobná analýza súčasného stavu TrollEditu	Lukáš, Maroš	26.10.2011	2.11.2011	dokončená
33.	Špecifikácia požiadaviek	Jozef	26.10.2011	28.10.2011	dokončená
34.	Analýza funkcionality pre UNDO/REDO	Adrián	26.10.2011	01.11.2011	dokončená
35.	Analýza a návrh paralelného spracovania syntaxe v QT	Lukáš	26.10.2011	-	rozpracovaná
36.	Analýza spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA	Ľuboš, Maroš	26.10.2011	02.11.2011	dokončená
37.	Analýza vytvárania shortcuts	Jozef	26.10.2011	01.11.2011	dokončená
38.	Doplnenie štýlu programovania o syntax Doxygen a jeho použitie	Lukáš	26.10.2011	29.10.2011	dokončená
39.	Analýza a návrh mapovania objektov z C++ do jazyka LUA	Ľuboš, Maroš	26.10.2011	29.10.2011	dokončená
40.	Vytvorenie zápisnice z tímového stretnutia	Maroš	26.10.2011	26.10.2011	dokončená
41.	Napísať návod buildovania TrollEditu	Maroš	26.10.2011	27.10.2011	dokončená



42.	Doplnenie úloh do Redmine	Adrián	26.10.2011	27.10.2011	dokončená
43.	Doplnenie a úprava technickej dokumentácie	Všetci	26.10.2011	-	rozpracovaná
44.	Doplnenie a úprava dokumentácie riadenia	Všetci	26.10.2011	-	rozpracovaná
45.	Zrušenie SVN účtu	Jozef	26.10.2011	26.10.2011	dokončená

#### Záznam z stretnutia:

- 1. Marek prezentoval splnené úlohy z minulého stretnutia.
- 2. Vedúci nám navrhoval preštudovať jazyk QML na integráciu používateľského rozhrania.
- 3. Diskutovali sme na základe správy o stave editora o možnostiach rozdelenia editora na dva módy. Prvý by bol klasický editor na úpravu kódu a po prepnutí by editor prešiel do grafického módu. Mala by sa použiť funkcionalita "edit plain text" ktorá zatiaľ zobrazuje čisto text v samostatnom okne.
- 4. Diskutovali sme ako by sme implementovali funkciu UNDO/REDO do TrollEditu.
- 5. Diskutovali sme o implementácii shortcuts do TrollEditu a vedúci nám prezentoval jeho predstavu. Shortcuts by mali byť konfigurovateľné pre každý jazyk. Ideálne by bolo, ak by sa boli namapované na strane Lua a len by sa na ne dopytovalo.
- 6. Vedúci naliehal, aby sme nevytvárali veľa nových úloh ale, aby sme dokončili rozpracované analýzy a začali sa venovať experimentovaniu a implementácii. Mali by sme vytvárať špecifické tasky zamerané len na určitú problematiku.
- 7. Jozef navrhol, aby sme vytvorili Use Case diagram pre TrollEdit. Takto budú istým spôsobom prezentované možnosti využitia editora.
- 8. Vedúci nám navrhol, aby sme skúsili nájsť spôsob ako by sa dala obísť copy fáza pri vytváraní AST stromu. V súčasnosti sa z Lua jazyka kopírujú tabuľku a z nich sa vyskladá AST strom na strane Qt. Toto je príliš pomalé, a preto treba navrhnúť ako vytvoriť AST strom na strane Lua a potom sa len na neho dopytovať.
- 9. Určili sme si úlohy do nasledujúceho stretnutia.
- 10. Neukončené úlohy z minulého stretnutia zostávajú na dorobenie.

## Úlohy do d'alšieho stretnutia:

ID	Opis úlohy	Zodpovedná osoba	Priorita	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum ukončenia
35.	Analýza a návrh paralelného spracovania syntaxe v QT	Lukáš	vysoká	26.10.2011	09.11.2011
43.	Doplnenie a úprava technickej dokumentácie	všetci	stredná	26.10.2011	09.11.2011
44.	Doplnenie a úprava dokumentácie riadenia	všetci	stredná	26.10.2011	09.11.2011
46.	Návrh funkcionality pre UNDO/REDO	Adrián	vysoká	02.11.2011	09.11.2011
47.	Návrh spracovania syntaktického stromu v jazyku LUA	Ľuboš, Maroš	vysoká	02.11.2011	09.11.2011



48.	Návrh funkcionality pre shortcuts	Marek	vysoká	02.11.2011	09.11.2011
49.	Vytvorenie Use Case diagramov	Jozef	stredná	02.11.2011	09.11.2011
50.	Analýza jazyka QML pre integráciu používateľského rozhrania	Jozef	stredná	02.11.2011	09.11.2011
51.	Analýza a návrh spôsobu obídenia copy fázy pri tvorbe AST stromu	Maroš	vysoká	02.11.2011	9.11.2011
52.	Refactoring architektúry na trojvrstvový model	Jozef	vysoká	02.11.2011	9.11.2011

-		•			
$\nu_{\prime}$	ozn	9	m	Z X	7 •
т,	JLII	а	ш	r v	•

-

# Prílohy:

\_