train nll / penalty 10<sup>0</sup> .train\_nll irmv1\_penalty  $10^{-1}$ rex\_penalty 10-2 10<sup>-3</sup>  $10^{-4}$ 10<sup>-5</sup>  $10^{-6}$  $10^{-7}$ 

200

300

400

500

100