

# Java Struktur

Dateien müssen immer nach der öffentlichen Klasse benannt werden  
Unter Linux Groß-/ Kleinschreibung beachten!

Void=das Programm liefert keine Werte

main=Ausgangspunkt des Programms

args=arguments. An das Programm übergebene Zeichenkette/n

```
1 public class Hello {
2     public static void main (String[] args) {
3         System.out.println("Hello World");
4     }
5 }
```

Methode "println" (printline) der Klasse(n) System.out nutzen  
; ← Befehlsende (wie so häufig)

# Javac und Java

- Zum Abstarten cmd öffnen
- Via “cd [Ordnerpfad]”  
Projektordner wählen
- Via “javac [Dateiname.java]”  
Compiler anweisen; aus .java  
wird eine .class erzeugt.
- Via “java [Dateiname]” ausführen

## Beispiel:

```
C:\Users\UserName> cd C:\Users\UserName\Ordner\
```

```
C:\Users\UserName\Ordner\>javac Hello.java
```

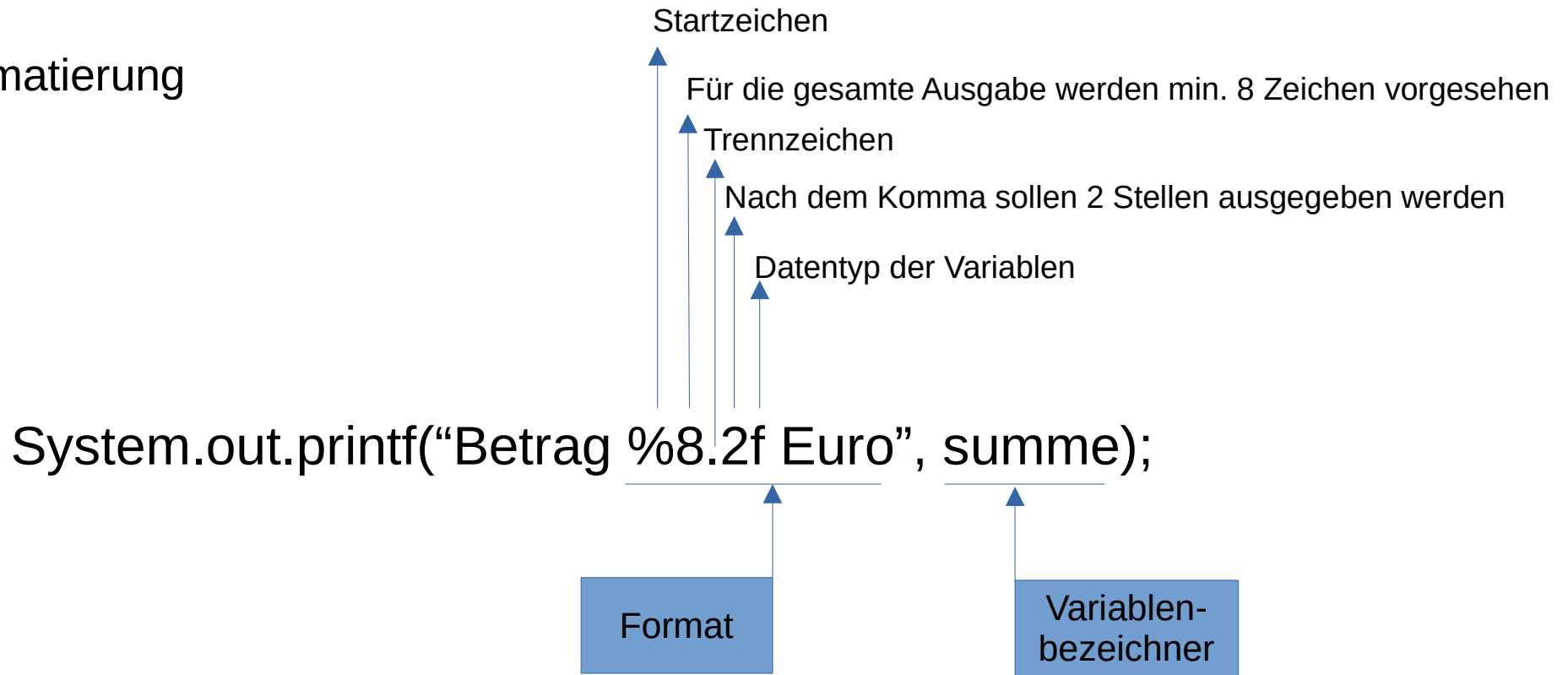
```
C:\Users\UserName\Ordner\>java Hello  
Hello World
```

```
C:\Users\UserName\Ordner\>_
```

Bei Änderungen der .java gilt:

1. im Editor speichern
2. “javac” erneut ausführen, um den Compiler die .java neu übersetzen zu lassen

# Formatierung



Datentyp	Bedeutung
B	Boole'scher Wert
c	Einzelnes Zeichen
d	Ganzzahl
f	Gleitkommazahl
e	Gleitkommazahl mit Exponenten
E	Wie e, nur mit großem E bei der Ausgabe
s	Strings und andere Objekte
t	Datums-/Zeitangaben